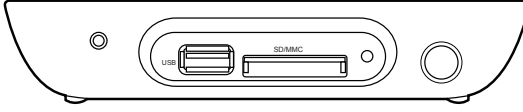




# Akıllı Televizyon Setüstü Kutusu



## O!PLAY MEDIA PRO

# Kullanım Kılavuzu

TR7276

Birinci Baskı

Nisan 2012

**Telif Hakkı © 2012 ASUSTeK COMPUTER INC. Her Hakkı Saklıdır.**

İçinde açıklanan ürünler ve yazılım da dahil olmak üzere bu kılavuzun hiçbir bölümü, ASUSTeK COMPUTER INC.'in ("ASUS") açık yazılı izni olmaksızın, alıcı tarafından yedekleme amaçları doğrultusunda saklanan dokümantasyon hariç olmak üzere, herhangi bir şekilde ya da herhangi bir yolla yeniden çoğaltılamaz, devredilemez, sureti alınamaz, yeniden kullanma sisteminde saklanamaz ya da herhangi bir dile tercüme edilemez.

Aşağıdaki durumlarda ürün garantisini veya servisi uzatılmayacaktır: (1) ASUS tarafından yazılı olarak onaylanmadıkça, ürünün onarılması, değiştirilmesi ya da (2) ürünün seri numarasının okunmaz durumda olması veya hiç olmaması.

ASUS, BU KILAVUZU, "MEVCUT DURUMUYLA" VE KISITLI OLMAMAKLA BERABER ZİMNİ GARANTİLER YA DA ÖZEL BİR AMACA YÖNELİK TİCARİ ELVERİŞLİLİK YA DA UYGUNLUK KOŞULLARI DA DAHİL OLMAK ÜZERE, AÇIK YA DA ZİMNİ HERHANGİ BİR ÇEŞİT GARANTİ VERMEKSİZİN SAĞLAMAKTADIR. ASUS YA DA DİREKTÖRLERİ, GÖREVLİLERİ, ÇALIŞANLARI YA DA TEMSİLCİLERİ, HERHANGİ BİR DOLAYLI, ÖZEL, ARIZİ YA DA SONUÇSAL HASARDAN (KAR KAYBI, İŞ KAYBI, KULLANIM YA DA VERİ KAYBI, İŞİN KESİNTİYE UĞRAMASI VE BENZERİ HASARLAR DA DAHİL OLMAK ÜZERE) DOLAYI, SÖZ KONUSU HASARIN BU KILAVUZDAKİ YA DA ÜRÜNDEKİ HERHANGİ BİR KUSURDAN YA DA HATADAN KAYNAKLANABİLECEĞİNİN ASUS'A BİLDİRİLMİŞ OLMASI DURUMUNDA DAHİL, SORUMLU OLMAYACAKTIR.

BU KILAVUZ KAPSAMINDAKİ SPESİFİKASYONLAR VE BİLGİLER YALNIZCA KULLANIM AMAÇLI SUNULMUŞ OLUP HERHANGİ BİR ZAMANDA HABER VERİLMEKSİZİN DEĞİŞTİRİLEBİLİR VE ASUS TARAFINDAN VERİLMİŞ BİR TAAHHÜT OLARAK YORUMLANMAMALIDIR. ASUS, İÇİNDE AÇIKLANAN ÜRÜNLER VE YAZILIM DA DAHİL OLMAK ÜZERE BU KILAVUZDA GÖRÜLEBİLECEK HERHANGİ BİR HATADAN YA DA YANLIŞLIKTAN DOLAYI HİÇBİR SORUMLULUK YA DA YÜKÜMLÜLÜK KABUL ETMEZ.

Bu kılavuzda yer alan ürünler ve şirket adları, ilgili şirketlerin tescilli ticari markaları ya da telif hakları olabilir ya da olmayabilir ve ihlal maksadı olmaksızın yalnızca tanımlama ya da açıklama amaçları ve sahibinin faydası doğrultusunda kullanılabilir.

# İçindekiler

<b>İçindekiler</b> .....	<b>iii</b>
<b>Güvenlik bilgileri</b> .....	<b>vi</b>
Uyarı etiketleri .....	vi
Güvenlik ikazı .....	vii
<b>Dolby Digital için lisans bildirim ve ticari marka onayı</b> .....	<b>viii</b>
<b>DTS 2.0+ Digital Out™ için lisans bildirim ve ticari marka onayı</b> .....	<b>viii</b>
<b>Bu kullanım kılavuzu hakkında</b> .....	<b>viii</b>
Bu kullanım kılavuzu nasıl düzenlenmiştir .....	viii
Bu kılavuzda kullanılan ifadeler .....	ix
Daha fazla bilgi bulabileceğiniz yerler .....	ix
<b>Bölüm 1</b> <b>Başlarken</b>	
<b>Hoş Geldiniz</b> .....	<b>1-1</b>
<b>Paket içeriği</b> .....	<b>1-1</b>
<b>Özelliklerin özeti</b> .....	<b>1-3</b>
<b>O!PLAY MEDIA PRO yürütücünüz hakkında bilgi edinme</b> .....	<b>1-4</b>
<b>Sistem gereksinimleri</b> .....	<b>1-4</b>
Ön panel .....	1-4
Arka panel .....	1-5
Uzaktan kumanda .....	1-6
<b>O!PLAY MEDIA PRO yürütücünüzü hazırlama</b> .....	<b>1-10</b>
Güç adaptörünü bağlama .....	1-10
Aygıtları MEDIA PRO yürütücünüze bağlama .....	1-10
Dijital akış için O!PLAY TV PRO'nuzu ayarlama .....	1-12
İlk kez başlatma .....	1-13
<b>Bölüm 2</b> <b>Bir ağa bağlanma</b>	
<b>Kablolu bağlantı</b> .....	<b>2-1</b>
Bir ev ağına bağlanma .....	2-1
Yerel ağınıza (LAN) bağlanma .....	2-3
<b>Kablosuz bağlantısı</b> .....	<b>2-4</b>
Dosyalara kablosuz olarak erişme .....	2-4
Kablosuz bir yerel ağa (WLAN) bağlanma .....	2-5
<b>Dosyaları ağ üzerinden paylaşma</b> .....	<b>2-8</b>
Dosyaları Windows® XP İS altında paylaşma .....	2-8

Dosyaları Windows® Vista İS altında paylaşma .....	2-9
Dosyaları Windows® 7 OS'de Paylaşma .....	2-11
Dosyaları Mac OS X 10.5.xx'de paylaşma .....	2-13
Linux OS altında dosyaları paylaşma .....	2-14
<b>Bölüm 3</b>	<b>3O!PLAY MEDIA PRO kullanma</b>
<b>Ana ekran .....</b>	<b>3-1</b>
<b>MEDIA PRO ayarlarının yapılandırılması .....</b>	<b>3-2</b>
<b>Bir film oynatma.....</b>	<b>3-3</b>
Uzaktan kumandadaki film kumanda düğmeleri .....	3-3
Bir film oynatma .....	3-4
<b>Müzik çalma.....</b>	<b>3-5</b>
Uzaktan kumandadaki müzik kumanda düğmeleri.....	3-5
Müzik dosyası çalma.....	3-6
Ses pleybek ayarlarının yapılandırılması .....	3-7
Fotoğraf görüntüleme .....	3-8
Uzaktan kumandadaki fotoğraf kumanda düğmeleri.....	3-8
<b>Fotoğraf görüntüleme .....</b>	<b>3-9</b>
Fotoğraf görüntüleme.....	3-9
Slayt gösterisi modundaki fotoğrafları görüntüleme .....	3-9
Slayt gösterisi için arkaplan müziğini ayarlama.....	3-10
Foto pleybek ayarlarının yapılandırılması .....	3-10
<b>Çevrimiçi medya akışı .....</b>	<b>3-11</b>
Youtube Leanback'den çevrimiçi akış .....	3-11
Facebook'da çevrimiçi akış .....	3-12
Acetrax'da çevrimiçi akış .....	3-12
Dailymotion'da çevrimiçi akış .....	3-13
<b>Dijital TV programlarının akışı .....</b>	<b>3-13</b>
TV program kılavuzunu görüntüleme .....	3-14
TV program ayarlarını yapılandırma .....	3-14
<b>Dosyalarınızı yönetme.....</b>	<b>3-15</b>
Dosyaları/klasörleri yeniden adlandırma .....	3-15
<b>O!Direct Kullanımı .....</b>	<b>3-15</b>
O!Direct Yükleme .....	3-15

O!Direct ile ortam dosyalarını akıtma.....	3-16
<b>O!MediaShare Kullanımı .....</b>	<b>3-17</b>
<b>AutoPlay Kullanımı .....</b>	<b>3-18</b>
<b>Kapitola 4</b>	<b>Riešenie problémov</b>
<b>Riešenie problémov.....</b>	<b>4-1</b>
Zobrazenie .....	4-1
Zvuk .....	4-3
Pamäťové zariadenie s podporou USB.....	4-4
Diaľkové ovládanie.....	4-4
Aktualizácia mikroprogramového vybavenia.....	4-4
Kablolu, Wi-Fi ve Internet bağlantıları .....	4-5
Chyba prevádzky/funkcie .....	4-7
<b>Ekler</b>	
<b>Uyarılar .....</b>	<b>E-1</b>
REACH .....	E-1
Federal Communications Commission Statement .....	E-1
Canadian Department of Communications Statement.....	E-2
<b>GNU General Public License .....</b>	<b>E-2</b>
Licensing information .....	E-2
<b>ASUS iletişim bilgileri.....</b>	<b>E-8</b>

## Güvenlik bilgileri



Aygoto temizlemek için yalnızca kuru bez kullanın.



Düzgün veya sabit olmayan çalışma yüzeylerine **YERLEŞTİRMEYİN**. Kasa hasar görmüşse servise başvurun. Tüm servis işleri için yetkili personele başvurun.



Sıvılara, yağmura ya da neme maruz **BIRAKMAYIN** veya bunların yanında **KULLANMAYIN**.



**GÜVENLİ SICAKLIK:** Bu aygıt ortam sıcaklığı 5°C (41°F) ile 35°C (95°F) arasında olan yerlerde kullanılmalıdır.



Radyatör, sıcak hava çıkışı, soba veya amfi gibi ısı üreten aygıtların veya kaynakların yakınına **YERLEŞTİRMEYİN**.



Aygıtı doğru güç girişi derecesine (12Vdc, 2A) taktiğinizden emin olun.



Aygıtı kentsel atıklarla birlikte **ATMAYIN**. Bu aygıt, yeniden kullanılmaya veya geri dönüşüme uygun şekilde tasarlanmıştır. Elektronik ürünlerin atılmasıyla ilgili yerel yönetmelikleri gözden geçirin.

## Uyarı etiketleri

	<b>CAUTION</b> RISK OF ELECTRIC SHOCK DO NOT OPEN	
Eşkenar üçgen içindeki ok başı şeklindeki yıldırım sembolü ürünün içindeki elektrik çarpmasına neden olabilecek derecede yalıtılmamış tehlikeli gerilim konusunda kullanıcıyı uyarmak içindir.	Elektrik çarpması riskini azaltmak için arka kapağı açmayın. İçinde kullanıcının onarabileceği parça yoktur. Servis işleri için yetkili personele başvurun.	Eşkenar üçgen içindeki ünlem işareti kullanıcıyı aygıtla birlikte verilen dokümantasyonlarla önemli çalıştırma ve bakım (servis) yönergeleri hakkında uyararak içindir.



- Pil yanlış yerleştirilirse patlama riski mevcuttur. Yalnızca aynı veya önerilen pil türüyle değiştirin.
- Kullanılmış pilleri yerel yönetmeliklere göre atın.

## Güvenlik ikazı

1. Bu talimatları saklayınız.
2. Tüm uyarıları dikkate alınız.
3. Bu cihazı suya yakın yerlerde kullanmayınız.
4. Sadece kutu bir bez ile temizleyiniz.
5. Herhangi bir havalandırma açıklığını kapatmayın. Üretici firmanın talimatlarına göre kurunuz.
6. Herhangi bir ısı çıkaran radyatör, ısı yayan cihazlar, fırınlar veya diğer benzeri cihazların (amplifikatörler dahil) yanına kurmayınız.
7. Kutuplaştırılmış veya topraklanmış fişin güvenliğini bozacak şekilde hareket etmeyin. Kutuplu bir fişte biri diğerinden daha geniş olan iki uç vardır. Topraklanmış fişte ise iki uç ile birlikte üçüncü bir topraklama kısmı vardır. Geniş uç ya da üçüncü kısım güvenlik içindir. Eğer verilen fiş prizinize uymuyorsa, eski prizi değiştirmek için bir elektrisyenden yardım alınız.
8. Güç kablosunu üzerine basılmaya karşı ya da özellikle fiş kısmından bükülmesine karşı koruyun, cihazdan çıkan yuvalara ve yerlere özen gösterin.
9. Sadece üretici firma tarafından belirtilen eklentileri/aksesuarları kullanın.
10. Sadece üretici firma tarafından belirtilen ya da cihaz ile birlikte satılan araba, sehpa, üç ayaklı, destek veya masa kullanın. Bir araba kullanıldığında, devrilerek yaralanmaya sebep olmaması için araba/cihaz kombinasyonunu taşıırken dikkatli olun.
11. Şimşek çakarken ya da uzun süre kullanmayacağınızda bu cihazı fişten çekin.
12. Tüm servis işlemlerini nitelikli servis personeline yaptırın. Güç kablosunun veya fişinin zarar görmesi, sıvı sızması ya da cihazın üzerine bir cisim düşmesi, cihazın yağmura veya neme maruz kalması, normal çalışmaması ya da yere düşmesi gibi cihazın herhangi bir şekilde hasar görmesi halinde servise verilmesi gereklidir.



## **Dolby Digital için lisans bildirimini ve ticari marka onayı**

Dolby Laboratories lisansı altında üretilmiştir. Dolby ve çift D sembolü Dolby Laboratories'in ticari markalarıdır.

## **DTS 2.0+ Digital Out™ için lisans bildirimini ve ticari marka onayı**



Şu ABD Patent numaraları altında üretilmiştir: 5,451,942; 5,956,674; 5,974, 380; 5,978,762; 6,487,535 ve diğer verilen ve beklemede olan ABD ve dünya çapındaki patentler. DTS ve DTS 2.0 + Digital Out tescilli ticari markalardır ve DTS logoları ve sembolü DTS, Inc.'in ticari markalarıdır. © 1996-2008 DTS, Inc. Tüm Hakları Saklıdır.

## **Bu kullanım kılavuzu hakkında**

### **Bu kullanım kılavuzu nasıl düzenlenmiştir**

- **Bölüm 1: Başlarken**  
ASUS O!PLAY MEDIA PRO Yürütücünüz hakkında temel bilgiler sağlar.
- **Bölüm 2: Bir ağa bağlanma**  
ASUS O!PLAY MEDIA PRO Yürütücünüz bir eve veya LAN ağına bağlanması hakkında bilgi verir.
- **Bölüm 3: ASUS O!PLAY MEDIA PRO Yürütücüsünü Kullanma**  
ASUS O!PLAY MEDIA PRO Yürütücünüzü kullanma hakkında bilgiler sağlar.
- **Bölüm 4: Sorun giderme**  
ASUS O!PLAY MEDIA PRO Yürütücünüz hakkında sık sorulan sorulara çözümler sağlar.



## Bu kılavuzda kullanılan ifadeler

Belirli görevleri düzgün gerçekleştirdiğinizden emin olmak için, bu kullanım kılavuzunda kullanılan aşağıdaki sembolleri not alın.



**TEHLİKE/UYARI:** Bir görevi gerçekleştirmeye çalışırken yaralanmanızı önlemeye yönelik bilgilerdir.



**DİKKAT:** Bir görevi gerçekleştirmeye çalışırken bileşenlerin hasar görmesini önlemeye yönelik bilgilerdir.



**ÖNEMLİ:** Bir görevi tamamlamanız için izlemeniz GEREKEN yönergelerdir.



**NOT:** Bir görevi tamamlamanıza yardımcı olacak ipuçları ve ek bilgilerdir.

## Daha fazla bilgi bulabileceğiniz yerler

Ek bilgi ve ürün ve yazılım güncellemeleri için aşağıdaki kaynaklara bakın.

### 1. ASUS Destek sitesi

En güncel ürün yazılımları, sürücülerini ve yardımcı programları <http://support.asus.com> adresindeki ASUS Destek sitesinden indirin.

### 2. ASUS Forumu

Bu ürün hakkındaki en son haberleri ve bilgileri ASUS'un Forum sitesi olan <http://vip.asus.com/forum/> adresinden öğrenin.

### 3. İsteğe bağlı belgeler

Ürün paketinizde satıcınız tarafından eklenmiş olan garanti broşürleri gibi isteğe bağlı belgeler bulunabilir. Bu belgeler standart paketin parçası değildir.



# Bölüm 1

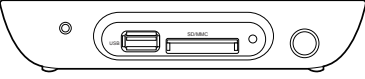

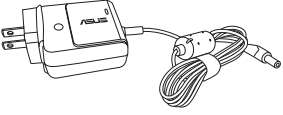

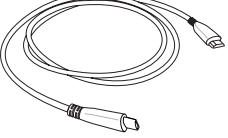


## Başlarken

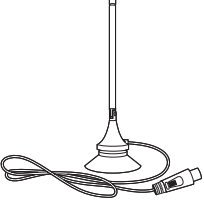

### Hoş Geldiniz

ASUS O!PLAY MEDIA PRO Yürütücüsünü satın aldığınız için teşekkür ederiz!

ASUS O!PLAY MEDIA PRO, TV veya eğlence sistemlerinizde harici USB depolama aygıtları/sabit disk sürücülerini veya bellek kartlarındaki dijital medya dosyalarının keyfini çıkarmanızı sağlar.

### Paket içeriği

		
O!PLAY MEDIA PRO Yürütücüsü	İki AAA pili uzaktan kumanda	
		
AC güç adaptörü ve güç kablosu	Destek CD'si (Kullanım Kılavuzu/yardımcı programlar)	
		
Mini-HDMI kablosu	Kompozit AV (ses-video) kablosu	Hızlı Başlangıç Kılavuzu

	
Anten kablosu (DTV) (İsteğe bağlı)*	RF giriři adaptörü



- Yukarıdaki parçalardan herhangi biri hasar görmüş ya da kayıp ise bayiinizle temasa geçin.
- Ülkenize veya bölgenize bağlı olarak bazı öğeler pakete eklenmiş olabilir.

## Özelliklerin özeti

<b>Kablosuz Standardı</b>	WiFi 802.11b/g/n
<b>Desteklenen video dosya uzantısı</b>	MPEG1/2/4, H.264, VC-1, RM/RMVB
<b>Desteklenen ses formatları</b>	.mp4, .mov, .avi, .asf, .wmv, .flv, .mkv, .ts, m2ts, .dat, .mpg, .vob, .mts, .iso, .trp, .xvid
<b>Desteklenen görüntü formatları</b>	MP3, WAV, AAC, OGG,FLAC, aiff, Dolby Digital AC3m, DTS Digital Surround, Dolby Digital Plus, PCM/LPCM, Dolby TrueHD, ID3 Tag, MS-ADPCM, LC-AAC, HE-AAC, COOK, RA-Lossless
<b>Desteklenen altyazı formatları</b>	JPEG, BMP, PNG, GIF, TIFF
<b>Supported subtitle formats</b>	SRT, SUB, SMI, SSA, TXT, ASS, IDX+SUB
<b>Dosya sistemleri</b>	FAT16/32, NTFS, HFS/HFS+, ext3
<b>G/Ç bağlantı noktaları</b>	1 x Güç (DC) girişi 2 x USB 2.0 bağlantı noktaları 1 x Gigabit LAN bağlantı noktası (1000 Mbps) 1 x Mini-HDMI bağlantı noktası 1 x Analog ses/video çıkışı 1 x dijital ses çıkışı (S/PDIF) bağlantı noktası 1 x SD/MMC kart yuvası (2'ü 1 arada) 1 x RF girişi bağlantı noktası
<b>Boyutlar</b>	G x D x Y: 151,85mm x 106,7mm x 29,03mm Ağırlık: 175g
<b>Power input rating</b>	12Vdc, 2A
<b>Güç Tüketimi</b>	10W



Özellikler haber verilmeksizin değiştirilebilir.

# O!PLAY MEDIA PRO yürütücünüz hakkında bilgi edinme

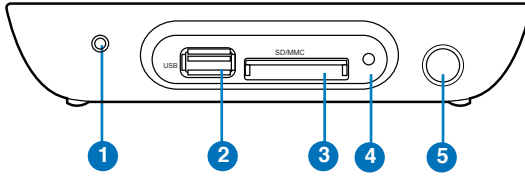
## Sistem gereksinimleri

- Yüksek çözünürlüklü TV (HDTV), standart TV veya HDMI monitör
- Saklama aygıtı (USB flash sürücü / USB HDD)
- Bellek kartı (SD/MMC)



- MEDIA PRO'yu bir HDTV veya HDMI monitörünüze bağlamak için verilen Mini-HDMI kablosunu kullanın.
- Verilen kompozit AV kablosunu MEDIA PRO yürütücünüzü standart bir TV'ye bağlamak için kullanın.

## Ön panel



### LED göstergeleri

MEDIA PRO yürütücüsünün durumunu görüntüler.

LED	Durum	Açıklama
Güç	KAPALI	Aygıt kapalı.
	Kırmızı	Aygıt uyku modunda.
	Mavi	Aygıt açık.

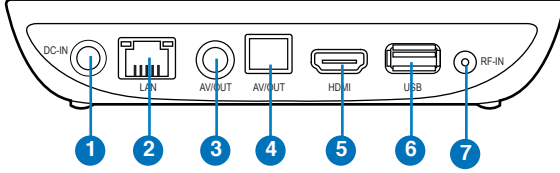
- 2** **USB 2.0 bağlantı noktası**  
Bir USB 2.0 aygıtı bu bağlantı noktasına bağlayın.

- 3** **SD/MMC kombo kart yuvası**  
SD/MMC kartı bu yuvaya takın.

- 4** **Sıfırla düğmesi**  
Bir iğne veya ataş kullanarak, aygıtı fabrika varsayılan ayarlarına sıfırlamak için bu düğmeye basın.

- 5** **IR (Kızıl-ötesi) Alıcı**  
MEDIA PRO yürütücüsünü IR uzaktan kumandayı kullanarak kontrol etmenizi sağlar.

## Arka panel

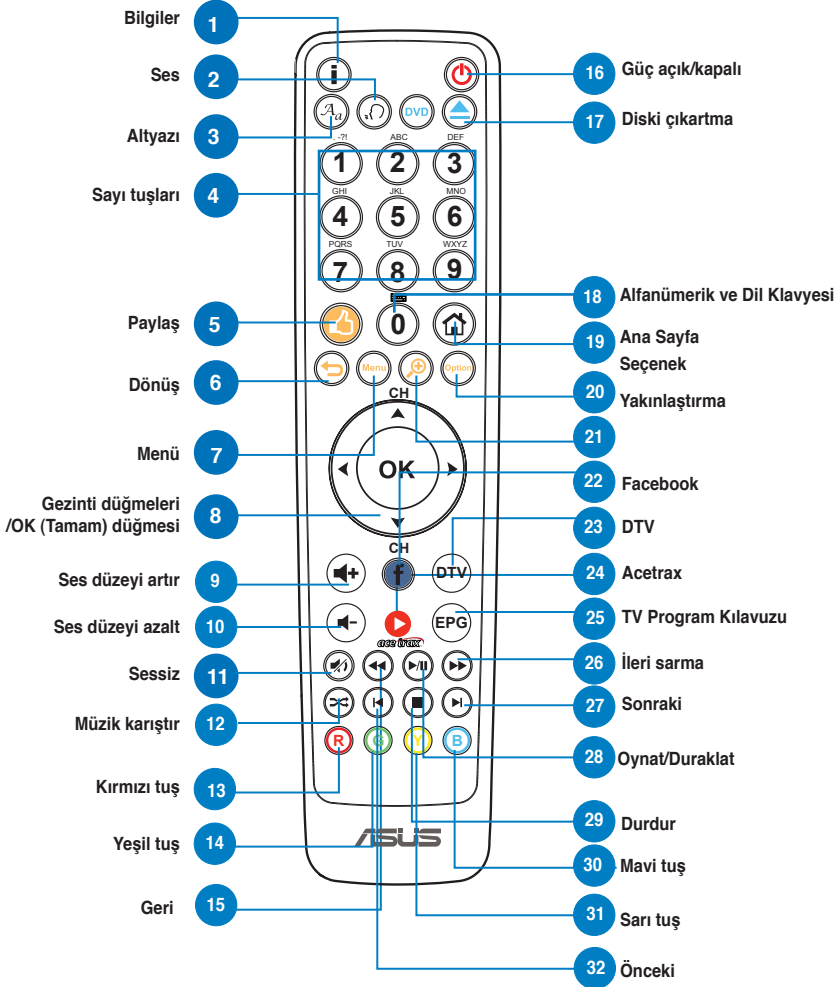


- 1 Güç (DC-Girişi) girişi**  
Güç adaptörünü bu bağlantı noktasına takın.
- 2 LAN bağlantı noktası**  
Bir ağ hub'ı yoluyla Yerel Ağa (LAN) bağlayın.
- 3 Analog ses/video çıkışı**  
Kompozit AV kablusunu bir televizyona veya diğer ses/video cihazına takın.
- 4 Dijital ses çıkışı (S/PDIF)**  
Harici bir Hi-Fi ses sistemini bağlamak için bir optik kabloyu bu bağlantı noktasına takın.
- 5 Mini-HDMI bağlantı noktası**  
Yüksek çözünürlüklü bir çoklu ortam arayüzü (HDMI) aygıtına bağlamak için bir Mini-HDMI kablusunu bu bağlantı noktasına takın.
- 6 USB 2.0 bağlantı noktası**  
Bir USB 2.0 aygıtı bu bağlantı noktasına bağlayın.
- 7 RF-girişi bağlantı noktası (DVB-T Anten girişi)**  
Anten kablusunu bağlamak için adaptörde verilen RF'yi bu bağlantı noktasına takın.

## Uzaktan Kumanda



Uzaktan kumandayı O!PLAY MEDIA PRO ortam yürütücüsünü açmak/kapatmak, menüler arasında dolaşmak ve oynatılacak, görüntülenecek veya ortam dosyasını seçmek için kullanın.





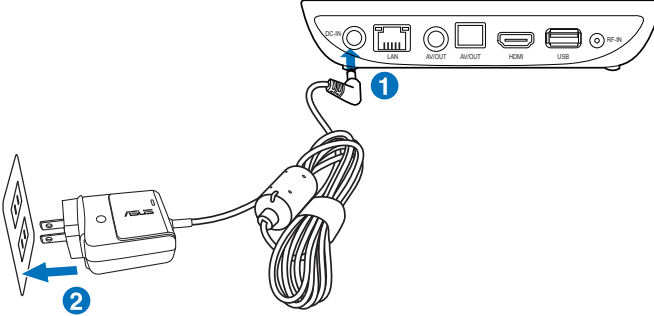
1		<b>Bilgiler</b> Film, video veya müzikle ilgili bilgileri göstermek için basın.
2		<b>Ses</b> Bir HDD/USB/ODD dosyasında bir ses parçası seçmek için basın.
3		<b>Altyazı</b> Konum, boyut, zaman, dil ve renk gibi altyazı ayarlarını yapılandırmak için basın.
4	<b>Sayı tuşları</b>	Tercih ettiğiniz TV kanalına erişmek için numaralara basın.
5		<b>Paylaş</b> Fotoları, müzik dosyalarını ve videoları Facebook ve Youtube'a paylaşmak için basın.
6		<b>Dönüş</b> Önceki ekrana döner.
7		<b>Menü</b> Ana menüye dönmek için basın.
<b>Gezinti düğmeleri /OK (Tamam) düğmesi</b>		
		Yukarı/Aşağı tuşuna basarak alt menüde gösterilen menüde dolaşın.
		Yukarı/Aşağı tuşlarına basarak bir sayısal değeri artırın/azaltın.
8		Sol/Sağ tuşlarına basarak Ana ekranda ana menülerde dolaşın. Sol/Sağ tuşuna basarak alt menüde gösterilen öğelerde dolaşın.
		Seçimi onaylamak için <b>OK'e (Tamam)</b> basın.

9		<b>Ses düzeyi artır</b> Ses düzeyini artırır.
10		<b>Ses düzeyi azalt</b> Ses düzeyini azaltır.
11		<b>Sessiz</b> Ses çıkışını devre dışı bırakmak için basın.
12		<b>Müzik karıştır</b> Tüm müzik dosyalarınızı depolama aygıtınızda gruplandırmak ve sonra müzik dosyalarını rastgele çalmak için basın.
13		<b>Kırmızı tuş</b> Bu bir işlev tuşudur.
14		<b>Yeşil tuş</b> Bu bir işlev tuşudur.
15		<b>Geri</b> Kayıttan yürütmeyi geri sarmak için basın.
16		<b>Güç açık/kapalı</b> <b>Smart TV Setüstü Kutusunu açın veya kapatın.</b>
17		<b>Diski çıkartma</b> Harici optik disk sürücüdeki disk çıkartmak için basın.
18		<b>Alfanümerik ve Dil Klavyesi</b> Sanal klavyenin dilini değiştirmek için basın.
19		<b>Ana Sayfa</b> Ana menüye dönmek için basın.
20		<b>Seçenek</b> İşlev alt menüsünde görüntülemek ve seçmek için basın.
21		<b>Zoom in Yakınlaştırma</b> Ekrendeki görüntüyü yakınlaştırır.
22		<b>Facebook</b> Facebook'a erişmek için basın.
23		<b>DTV</b> DTV işlevini başlatmak için basın.

- 
- 24  **Acetrax**  
Acetrax hizmetine giriş yapmak için basın.
- 
- 25  **TV Program Kılavuzu**  
Elektronik TV program kılavuzunu görüntülemek için basın.(EPG)
- 
- 26  **İleri**  
Kayıttan yürütmeyi ileri sarmak için basın.
- 
- 27  **Sonraki**  
Bir sonraki ortam dosyasına gider.
- 
- 28  **Duraklat/Oynat**  
Kayıttan yürütme ve duraklatma arasında geçiş yapar.
- 
- 29  **Durdur**  
Kayıttan yürütmeyi durdurur.
- 
- 30  **Mavi tuş**  
Bu bir işlev tuşudur.
- 
- 31  **Sarı tuş**  
Bu bir işlev tuşudur.
- 
- 32  **Önceki**  
Önceki ortam dosyasına döner.
-

# O!PLAY MEDIA PRO yürütücünüzü hazırlama

## Güç adaptörünü bağlama



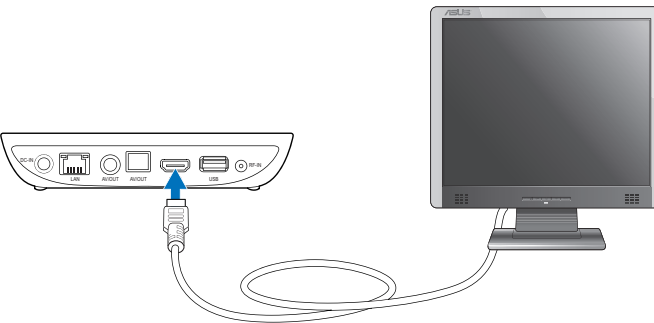
### Güç adaptörünü bağlamak için:

1. AC adaptörünü MEDIA PRO yürütücünüzün arkasındaki DC-girişi bağlantı noktasına bağlayın.
2. AC adaptörünü bir güç kaynağına bağlayın.

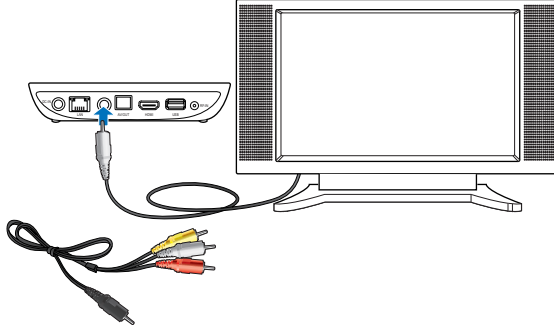
## Aygıtları MEDIA PRO yürütünüze bağlama

### Aygıtları MEDIA PRO yürütünüze bağlamak için:

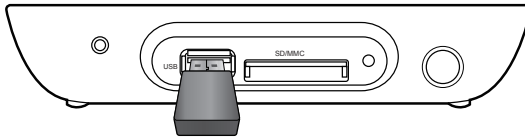
1. Bir ekranı MEDIA PRO yürütünüze bağlamak için aşağıdakilerden birini yapın:
  - MEDIA PRO yürütücünüzü HDTV veya HDMI monitörünüze bağlamak için bir HDMI kablosu kullanın.



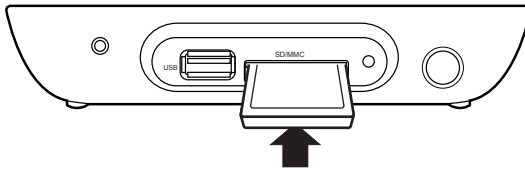
- Verilen kompozit AV kablosunu MEDIA PRO yürütücünüzü standart bir TV'ye bağlamak için kullanın.



2. Bir depolama aygıtını veya bellek kartını MEDIA PRO yürütücünüze bağlamak için aşağıdakilerden birini yapın:
  - MEDIA PRO ön panelindeki USB bağlantı noktasına taşınabilir sabit disk sürücüsü veya USB flash disk gibi bir USB depolama aygıtı takın.



- Örneğin bir SD veya MMC kartı için bir bellek kartını MEDIA PRO'nuzun ön panelindeki kart yuvasına takın.



3. Ses sisteminizi MEDIA PRO bağlamak için bir S/PDIF kablosu kullanın.

## Dijital akış için O!PLAY TV PRO'nuzu ayarlama

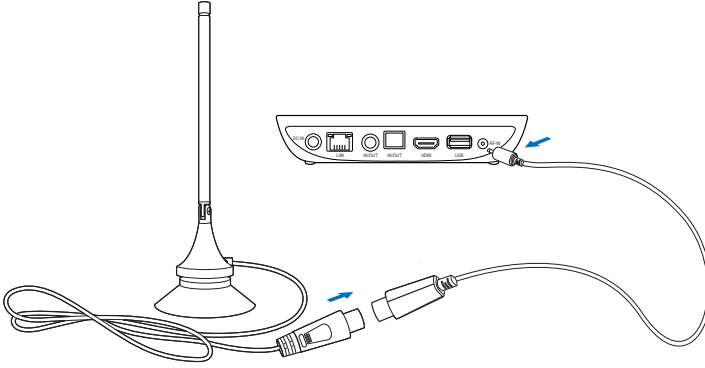
O!PLAY TV PRO'nuz TV'nizde .mpeg formatında yüksek çözünürlüklü dijital ses/ video (DVB-T) akışı elde etmenize olanak sağlar.



O!PLAY TV PRO'nuzun dijital akış işlevini kullanmadan önce, ülkenizin telekomünikasyon kurumu veya yerel TV kanalları ile görüşerek DVB-T (Dijital Video yayını - Kara Yayını) sinyallerinin ülkenizde veya bölgenizde bulunup bulunmadığını kontrol edin.

### Dijital akış için O!PLAY TV PRO'nuzu ayarlamak için:

1. Verilen Mini-HDMI kablosunu HDTV'nize veya bir kompozit AV kablosunu standart TV'nize bağlayın.
2. RF-giriş adaptörünü O!PLAY MEDIA PRO'nuzun RF-girişi bağlantı noktasına takın ve ardından anten kablosuna bağlayın.



- Dijital TV programlarının akışı ile ilgili bilgi için, Bölüm 3'deki **Dijital TV programlarının akışı** kısmına bakınız.
- Daha iyi alım için lütfen anteni bir pencerenin yakınına yerleştirin..

## İlk kez başlatma

MEDIA PRO yürütücünüzü ilk kez başlatırken, MEDIA PRO yürütücünüzün temel ayarlarını yapılandırırken size kılavuzluk etmek amacıyla bir dizi ekran görüntülenir.

### İlk kez başlatmak için:

1. MEDIA PRO yürütücünüzü ve HDTV, TV veya HDMI monitörünüzü açın.
  - Bir HDTV veya standart bir TV kullanıyorsanız, HDTV/TV'nizi video moduna ayarlayın.
  - Bir HDMI monitör kullanıyorsanız, monitörün ekran çözünürlüğünün **HDMI** olarak ayarlandığından emin olun.
2. Ayar Sihirbazı görünür. Ayar işlemini tamamlamak için ekrandaki yönergeleri izleyin.



- 
- HDMI monitörünüzle birlikte gelen dokümantasyonlara bakın.
  - Ekranda dolaşmak için uzaktan kumandayı kullanın.
-





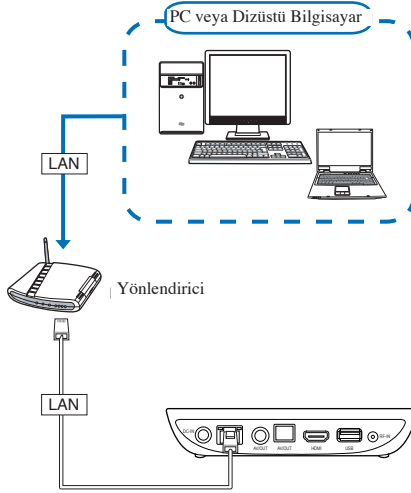
# Bölüm 2

## Bir ağa bağlanma

### Kablolu bağlantı

MEDIA PRO bir ev ağına veya yerel alana (LAN) bağlamak için bir RJ-45 kablosu kullanın.

### Bir ev ağına bağlanma



### Ağınıza bağlanmak için:

1. RJ-45 kablosunun bir ucunu MEDIA PRO LAN bağlantı noktasına ve diğer ucunu yönlendiricinin LAN bağlantı noktasına bağlayın.
2. Bilgisayarınızı ve diğer gerekli aygıtları yönlendiricinize bağlayınız.



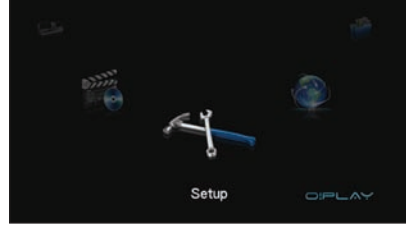
Yönlendiriciniz ile birlikte gelen belgelere bakınız.

3. Gerekli tüm aygıtları MEDIA PRO bağlayın.



Daha fazla bilgi için, Bölüm 1, **Aygıtları MEDIA PRO bağlama** kısmına bakın.

4. Ana ekrandan sol/sağ tuşlarına (← / →) basarak **Setup (Ayar)**'da gezinin, ardından (OK) tuşuna basın.



5. **Network (Ağ) > Wired LAN Setup (Kablosuz LAN Ayarı)** öğesini seçin ve (OK) öğesine basın.



6. Ayar tipiniz olarak **Fix IP (Manual) (Sabit IP (Manuel))** öğesini seçin. Gezinti tuşlarını kullanarak IP address'i (IP adresi) ve Subnet mask'i (Alt ağ maskesi) girin.



- Sayısal bir değeri artırmak/azaltmak için yukarı/aşağı tuşlarını (↑ / ↓) kullanın.
- Sistem menüsündeki diğer öğelere gitmek için sol/sağ tuşlarını (← / →) kullanın.



- Sabit IP adresi varsayılan ayarlarını da kullanabilirsiniz:
  - IP Adresi: 192.168.0.2
  - Alt ağ maskesi: 255.255.255.0
- IP adresini ve alt ağ maskesini Internet Servis Sağlayıcınızdan (ISS) da alabilirsiniz.
- MEDIA PRO'nuzun ve bilgisayarınızın IP Adresleri eşsiz olmalı, fakat aynı çalışma grubunda ve alt ağda olmalıdır.
- Ağa bağlı bir PC'de bulunan dosyalara erişim sağlamak isterseniz, bilgisayardaki dosyaların ağda paylaşıldığından emin olun.

Onay mesajında, ayarı kaydetmek için **OK (Tamam)** ögesini veya ayarı iptal etmek için **CANCEL (İptal)** ögesini seçin.



- Bilgisayarınızda, IP adresi ayarlarını el ile yapılandırabilirsiniz.
- Daha fazla bilgi için, bu bölümdeki **Ağ istemcilerini yapılandırma** kısmına bakın.

## Yerel ağınıza (LAN) bağlanma

### Yerel ağınıza (LAN) bağlanmak için:

1. RJ-45 kablusunun bir ucunu LAN'ınıza ve MEDIA PRO arkasındaki LAN bağlantı noktasının diğer ucuna bağlayın.
2. Aygıtları MEDIA PRO bağlayın.



Daha fazla bilgi için, Bölüm 1, **Aygıtları Smart TV Setüstü Kutusuna Bağlama** kısmına bakın.

3. Önceki Ev ağınıza bağlanma bölümündeki adım 4-5'i izleyin.
  - Eğer DHCP IP (AUTO) (DHCP IP (OTO))'yu seçerseniz, DNS sunucusunun IP adresini girin. DNS sunucusu MEDIA PRO için IP adresini otomatik olarak atar.
  - FIX IP (MANUAL) (SABİT IP (MANUEL))'i seçerseniz, IP address (IP adresi) ve Subnet Mask (Alt Ağ Maskesi)'ni girin.



- Sabit IP adresi varsayılan ayarlarını da kullanabilirsiniz:
  - IP Adresi: 192.168.0.2
  - Alt ağ maskesi: 255.255.255.0
- IP adresini ve alt ağ maskesini İnternet Servis Sağlayıcınızdan (ISS) da alabilirsiniz.
- MEDIA PRON IP Adresi ve bilgisayarınız aynı çalışma grubunda ve alt ağda olmalıdır. Ancak MEDIA PRON ve bilgisayarınızın farklı IP adresleri olmalıdır.
- LAN'ınıza bağlanamıyorsanız, ağ yöneticinize başvurun.
- Paylaşılan ağ dosyalarına erişmek istiyorsanız, bilgisayardaki dosyaların ağda paylaşıldığından emin olun. Daha fazla ayrıntı için, bu bölümdeki **Ortam dosyalarını ağ üzerinden paylaşma** kısmına başvurun.

4. Onay mesajında, ayarı kaydetmek için **OK (Tamam)** ögesini veya ayarı iptal etmek için **CANCEL (İptal)** ögesini seçin.
5. Bilgisayarınızda, IP ayarlarını el ile yapılandırabilirsiniz.



Daha fazla bilgi için, bu bölümdeki **Ağ istemcilerini yapılandırma** kısmına bakın.

# Kablosuz bağlantısı

## Dosyalara kablosuz olarak erişme

Dosyalara kablosuz olarak erişmek için:

1. Kablosuz ağınızı ayarlamak için gerekli tüm aygıtları bağlayın. Kablosuz ağınızı Geçici moduna ayarlayın.



- Ayrıntılar için kablosuz yönlendiricinizle birlikte gelen dokümantasyonlara bakın.
- Kablosuz bir bağlantı kurmak için, bilgisayarınızda bir IEEE 802.11b/g/n uyumlu WLAN kartı/adaptörü kullanmanız gerekebilir.
- Bazı bilgisayarlar yerleşik kablosuz özelliğiyle gelir. Bilgisayarınızla birlikte gelen dokümantasyonlara bakın.

2. Bilgisayarınızdaki IP ayarlarını yapılandırabilirsiniz.



- Daha fazla bilgi için, bu bölümdeki Ağ istemcilerini yapılandırma kısmına bakın.
- Aşağıdaki varsayılan IP ayarlarını kullanın:
- IP adresi: 192.168.59.xxx (xxx, 2 ile 254 arasında herhangi bir sayı olabilir. IP adresinin başka bir aygıt tarafından kullanılmadığından emin olun)
- Alt Ağ Maskesi: 255.255.255.0 (MEDIA PRO aynı)



3. Erişmek istediğiniz dosyaları içeren klasörün paylaşıldığından emin olun.



Daha fazla ayrıntı için, bu bölümdeki Dosyaları ağ üzerinden paylaşma kısmına başvurun.

## Kablosuz bir yerel ağa (WLAN) bağlanma

WLAN'a bağlanmak için:

1. **Aygıtları Smart TV Setüstü Kutusuna Bağlama** adım 2-5'i izleyin.
2. Bağlantı modunuz olarak Infrastructure (AP) (Altyapı (AP)) öğesini seçin ve  öğesine basın. Akıllı Televizyon Setüstü Kutusu kablosuz erişim noktalarını arar.
3. Listedenden, bağlanmak istediğiniz erişim noktasını seçin.  düğmesine basın.
4. HD MEDIA PRO seçili erişim noktanıza bağlanıncaya kadar bekleyin.
5. Kablosuz bir bağlantı başarılı bir şekilde kurulur, seçili erişim noktasının IP adresi Ağ menüsünde görüntülenir.
6. Artık dosyalara bir ağ bilgisayarının paylaşılan klasöründen erişmeye başlayabilirsiniz.

### Ağ istemcilerini yapılandırma

Kablolu veya kablosuz istemci için IP adresi belirleme

1. ASUS MEDIA PRO erişmek için, kablolu veya kablosuz istemcilerinizdeki veya bilgisayarınızdaki TCP/IP ayarları doğru olmalıdır. İstemcinin IP adreslerinin MEDIA PRO aynı çalışma grubu ve alt ağ içinde olduğundan emin olun.
2. Aşağıda, bilgisayarınızda kurulu olan işletim sistemine uygun yönergeleri izleyin.

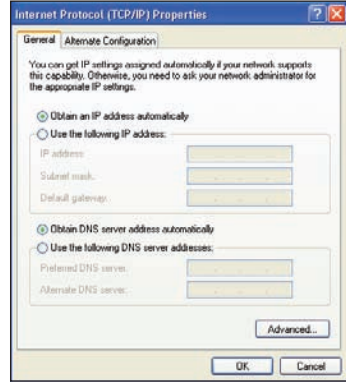
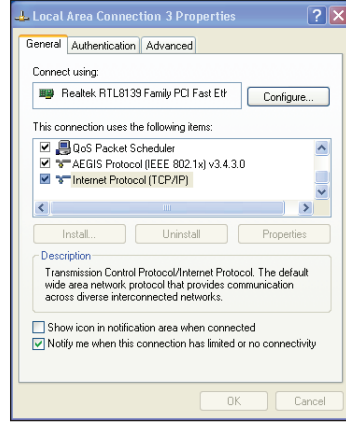


Aşağıdaki varsayılan IP ayarlarını kullanın:

- IP adresi: 192.168.0.xxx (kablolu bilgisayar için) veya 192.168.59.xxx (kablosuz bilgisayar için). Xxx set sayısı, 2 ile 254 arasında herhangi bir sayı olabilir. IP adresinin başka bir aygıt tarafından kullanılmadığından emin olun.
- Alt Ağ Maskesi: 255.255.255.0 (MEDIA PRO aynı)

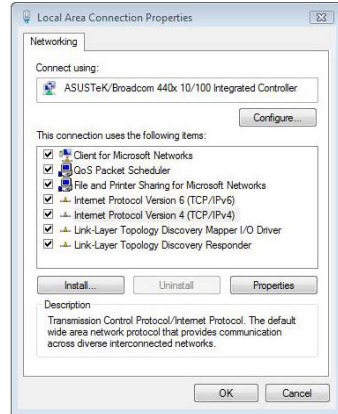
## Windows® XP İS

1. **Start (Başlat) > Control Panel (Denetim Masası) > Network Connection (Ağ Bağlantısı)** öğelerini tıklatın. **Local Area Connection (Yerel Ağ Bağlantısı)** öğesini sağ tıklayıp **Properties (Özellikler)** seçeneğini işaretleyin.
2. **Internet Protocol (Internet Protokolü) (TCP/IP)** öğesini seçip **Properties (Özellikler)** öğesini tıklatın.
3. IP ayarlarının otomatik olarak atanmasını istiyorsanız, **Obtain an IP address automatically (Otomatik olarak bir IP adresi al)** seçeneğini işaretleyin.
4. Bitirdiğinizde **OK (Tamam)** düğmesini tıklatın.



## Windows® Vista İS

1. **Start (Başlat) > Control Panel (Denetim Masası) > Network and Sharing Center (Ağ ve Paylaşım Merkezi)** öğelerini tıklatın. **Local Area Connection (Yerel Ağ Bağlantısı)** öğesini sağ tıklayıp **Properties (Özellikler)** seçeneğini işaretleyin.
2. **Internet Protocol Version 4 (Internet Protokolü Sürümü 4) (TCP/IPv4)** öğesini seçip **Properties (Özellikler)** öğesini tıklatın.

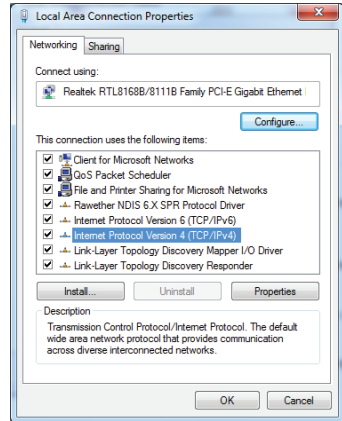


3. Use the following IP address: (Şu IP adresini kullanın:)'ı seçin ve IP address (IP adresi)'ni ve Subnet mask (Altağ maskesi)'ni girin.
4. Bitirdiğinizde OK (Tamam) düğmesini tıklatın.

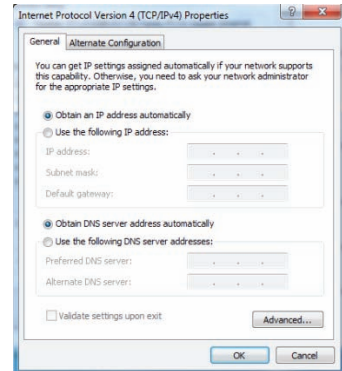


## Windows® 7 İŞ

1. Start (Başlat) > Control Panel (Denetim Masası) > Network and Internet (Ağ ve Internet) öğelerini tıklatın. Local Area Connection (Yerel Ağ Bağlantısı) öğesini sağ tıklayıp Properties (Özellikler) seçeneğini işaretleyin.
2. Internet Protocol Version 4 (Internet Protokolü Sürümü 4) (TCP/IPv4) öğesini seçip Properties (Özellikler) öğesini tıklatın.



3. Use the following IP address: (Şu IP adresini kullanın:)'ı seçin ve IP address (IP adresi)'ni ve Subnet mask (Altağ maskesi)'ni girin.
4. Bitirdiğinizde OK (Tamam) düğmesini tıklatın.

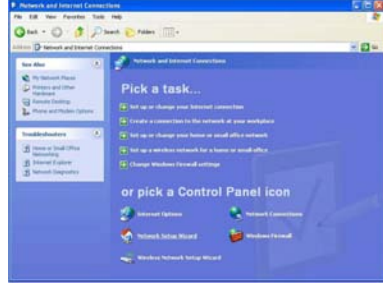


# Dosyaları ağ üzerinden paylaşma

## Dosyaları Windows® XP İS altında paylaşma

Paylaşılacak klasörlere izin vermek amacıyla bilgisayarınızı yapılandırmak için:

1. **Start (Başlat) > Control Panel (Denetim Masası) > Network and Internet Connection (Ağ ve İnternet Bağlantısı) > Network Setup Wizard (Ağ Ayar Sihirbazı)**'na tıklayın.

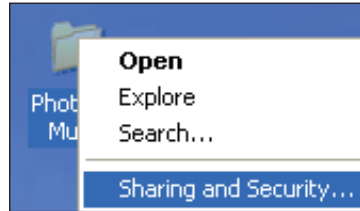


2. **Turn on file and printer sharing (Dosya ve yazıcı paylaşımını aç)**'ı seçin.
3. Bittiğinde **Finish (Bitti)**'ye tıklayın.




Dosyaları Windows® XP İS altında paylaşmak için:

1. Bilgisayarınızda, paylaşmak istediğiniz dosyaları içeren klasörü seçin.
2. Seçili klasörü sağ tıklayın ve **Sharing and Security (Paylaşım ve Güvenlik)** öğesini seçin.





3. **Share this folder (Bu klasörü paylaş)** ögesini işaretleyin.  
Ağ kullanıcıları için izinleri ayarlamak istiyorsanız, **Permissions (İzinler)**'i tıklayın. Tamamlandığında **Apply (Uygula)** ögesini tıklayın.
4. Klasörde klasörün içindekilerin ağda paylaşıldığını gösteren bir el simgesi  görünür.



## Dosyaları Windows® Vista İS altında paylaşma

Windows® Vista İS'de, dosyaları şu iki yoldan biriyle paylaşabilirsiniz:

- Dosyaları bilgisayarınızdaki bir klasörden paylaşırın.
- Dosyaları Public (Genel) klasöründen paylaşırın.

## Dosyaları bilgisayarınızdaki bir klasörden paylaşma


### Dosyaları bilgisayarınızdaki bir klasörden paylaşma için:

1. Bilgisayarınızda, paylaşmak istediğiniz dosyaları içeren klasörü seçin.
2. Seçili klasörü sağ tıklayın ve **Share (Paylaş)** ögesini seçin.
3. **File Sharing (Dosya Paylaşımı)** ekranında, aşağı açılır listeden dosyaları paylaşmayı istediğiniz ağ kullanıcılarını seçin, sonra **Add (Ekle)** ögesini tıklayın.
4. Ağ kullanıcısının izinlerini ayarlamak için, bu izin düzeylerinden birini seçin **Permission Level (İzin Düzeyi)** altındaki aşağı açılır listeden:
  - **Okuyucu:** Kullanıcının paylaşılan dosyalara salt okuma erişimi hakkında sahip olmasını istiyorsanız bu seçeneği seçin. Paylaşılan dosyaları ekleyemez, değiştiremez veya silemez.
  - **Katkıda Bulunan:** Kullanıcının paylaşılan dosyaları görüntülemesine ve eklemesine izin vermek için bu seçeneği seçin. Yalnızca paylaştığı dosyaları değiştirebilir veya silebilir.
  - **Ortak Sahip:** Kullanıcının paylaşılan bir dosyayı görüntülemesine, eklemesine, değiştirmesine veya silmesine izin vermek için bu seçeneği seçin.
5. Tamamlandığında **Share (Paylaş)** düğmesini tıklayın.

## Dosyaları Public (Genel) klasöründen paylaşma

Public (Genel) klasörü, bilgisayarınızı kullanarak dosyalarınızı diğer insanlarla veya ağdaki diğer kullanıcılarla paylaşmanızı sağlar.

### Dosyaları Public (Genel) klasöründen paylaşmak için:


1.  > **Documents (Belgeler)** öğesini tıklayın.
2. Navigasyon bölümündeki **Favorite Links (Sık Kullanılan Bağlantılar)** öğesinden, **Public (Genel)** öğesini seçin. Paylaşmak istediğiniz dosya ve klasörleri Public (Genel) klasöründeki alt klasörlere yerleştirin.




Public (Genel) klasöründeki dosya ve klasörlere erişimi kısıtlamak için ilerideki kısımlara bakın.

### Public (Genel) klasörüne kullanıcı erişimini kısıtlamak için:

Public (Genel) klasörüne erişimi sınırlamak amacıyla bilgisayarınızda yalnızca kullanıcı hesapları ve parolaları olan kullanıcılar için parola korumalı paylaşım işlevini de açabilirsiniz.

1. Ağ ve Paylaşım Merkezi'ni başlatmak için  > **Control Panel (Denetim Masası)** > **Network and Internet (Ağ ve İnternet)** > **Network and Sharing Center (Ağ ve Paylaşım Merkezi)** öğesini tıklayın.
2. **Password protected sharing (Parola korumalı paylaşım)** aşağı açılır listesinden, **Turn on password protected sharing (Parola korumalı paylaşımı aç)** öğesini seçin.
3. Tamamladığınızda **Apply (Uygula)** düğmesini tıklayın.

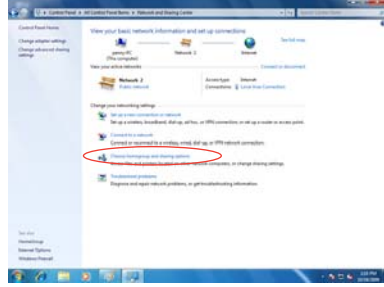
### Kullanıcının Public (Genel) klasörüne erişim düzeyini ayarlamak için:

1. Ağ ve Paylaşım Merkezi'ni başlatmak için  > **Control Panel (Denetim Masası)** > **Network and Internet (Ağ ve İnternet)** > **Network and Sharing Center (Ağ ve Paylaşım Merkezi)** öğesini tıklayın.
2. **Public folder sharing (Public (Genel) klasörü paylaşımı)** aşağı açılır listesinden bu üç seçenekten birini seçin:
  - **Paylaşımı açın, böylece ağ erişimi olan herkes dosyaları açabilsin**
  - **Paylaşımı açın, böylece ağ erişimi olan herkes dosyaları açabilsin, değiştirebilsin ve oluşturabilsin**
  - **Paylaşımı kapatın (bu bilgisayarda oturum açan kişilerin bu klasöre hala erişimi olur)**
3. Tamamladığınızda **Apply (Uygula)** düğmesini tıklayın.

## Dosyaları Windows® 7 OS’de Paylaşma

Paylaşılacak klasörlere izin vermek amacıyla bilgisayarınızı yapılandırmak için:

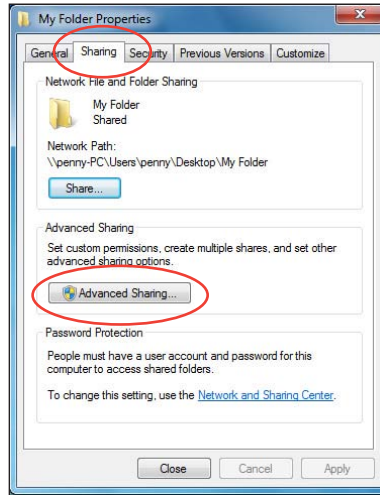
1. **Start (Başlat) > Control Panel (Denetim Masası) > Network and Internet (Ağ ve İnternet) > Network and Sharing Center (Ağ ve Paylaşım Merkezi) > Choose homegroup and sharing options (Ana grup ve paylaşım seçeneklerini seç) > Change advanced sharing settings (Gelişmiş paylaşım ayarlarını değiştir)**'e tıklayın....



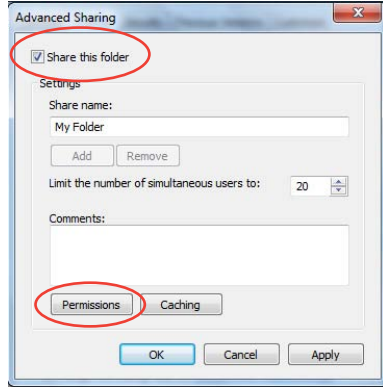
2. Aşağıdaki seçeneklerin doğru seçildiğinden emin olun:  
**Ağ kurtarmayı açın**  
**Dosya ve yazıcı paylaşımını açın**  
**Ortam dolaşımı kapalı**  
**Windows'un ana grup bağlantılarını yönetin (önerilir)**

## Dosyaları Windows® 7 OS’de paylaşmak için:

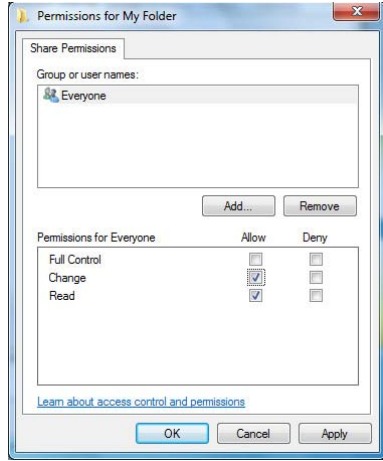
1. Bilgisayarınızda paylaşmak istediğiniz dosyaların bulunduğu klasörü seçin.
2. Klasöre sağ tıklayın ve **Properties (Özellikler)**'i seçin.
3. **Sharing (Paylaşım) > Advanced Sharing... (Gelişmiş Paylaşım...)**'a tıklayın.



4. **Share this folder (Bu klasörü paylaş)** ögesini işaretleyin, ardından **Permissions (İzinler)**'e tıklayın.



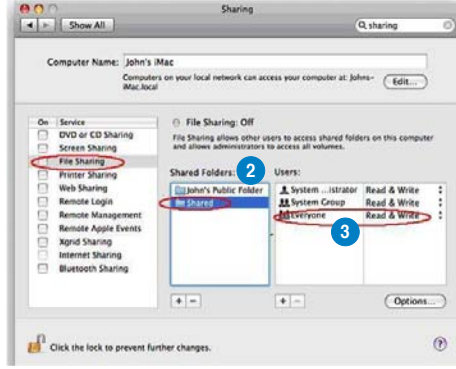
5. Dosyaları paylaşmak istediğiniz ağ kullanıcılarını seçin ve erişim kontrol seçeneklerini ayarlayın.



## Dosyaları Mac OS X 10.5.xx'de paylaşma

Bir klasörü Mac OS'de paylaşmak için:

1. **Apple** menüsü > **System Preferences (Sistem Tercihleri)**'ni seçin. **Sharing (Paylaşım)**'i seçin.
2. + simgesine tıklayarak mevcut klasörleri gösterin. Paylaşmak istediğiniz klasörde dolaşın.
3. Kullanıcı grubunu heryere ekleyin.
4. Diğer klasörleri paylaşmak için 2-3 adımlarını tekrarlayın.
5. Bittiğinde **Option... (Seçenekler...)**'e tıklayın.
6. **Share files and folders using SMB (Dosyaları ve klasörleri SMB kullanarak paylaşın)** kutusunu işaretleyin ve **Done (Bitti)**'ye tıklayın.



## Linux OS altında dosyaları paylaşma

Linux OS altında dosyaları paylaşmak için:

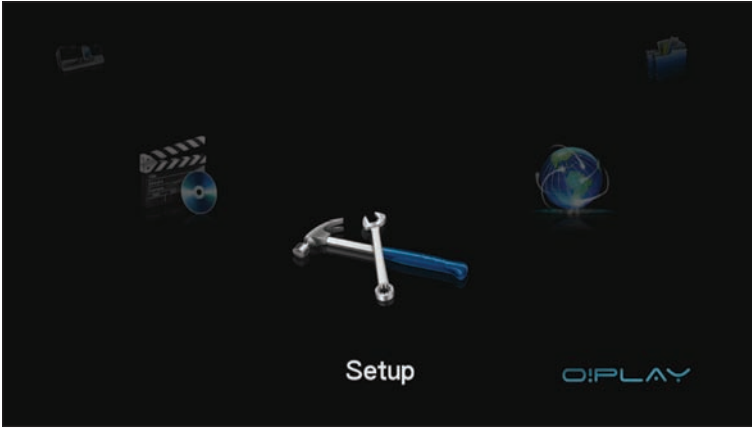
1. Bilgisayarınızda paylaşmak istediğiniz dosyaların bulunduğu klasörü seçin.
2. Klasörü sağ tıklayın ve **Sharing (Paylaşma) > Windows Sharing (Windows Paylaşma)** öğesini tıklayın.
3. **Windows Sharing (Windows Paylaşma)** sekmesinden, aşağıdaki öğeleri tıklayın: **Share this item and its contents (Bu öğeyi ve içindekileri paylaş)**, **Allow all users (Tüm kullanıcılara izin ver)** ve **Share Enabled (Paylaşım Etkinleştirildi)**.
4. Bitirdiğinizde **OK (Tamam)** düğmesini tıklayın.

# Bölüm 3

## O!PLAY MEDIA PRO kullanma

### Ana ekran




Ana ekran ana seçenekleri içerir: **Photo (Fotoğraflar)**, **Music (Müzik)**, **Movies (Filmler)**, **DTV**, **Setup (Ayar)**, **IMS** ve **File Manager (Dosya Yöneticisi)**.










**File Manager (Dosya Yöneticisi)**, depolama aygıtlarınızdaki tüm medya dosyalarınızı görüntülemenizi sağlar.

## MEDIA PRO ayarlarının yapılandırılması



### MEDIA PRO ayarlarını yapılandırmak için:



1. Ana ekrandan sol/sağ tuşlarına  /  basarak **Setup (Ayar)**'da gezinin, ardından .



2. **System (Sistem), Audio (Ses), Video, TV, Network (Ağ) ve MISC (Çeşitli) öğeleri arasında gezinmek için sol/sağ tuşlarına  /  basın, sonra seçili kategorinizi yapılandırmak için  düğmesine basın.**
3. Yukarı/aşağı tuşlarına  /  basarak yapılandırmak istediğiniz öğede dolaşın.
4. Farklı bir kategoriye değiştirmek için sol/sağ tuşlarına  /  basın.















Sayısal bir değeri artırmak/azaltmak için yukarı/aşağı tuşlarını  /  kullanın.

5. Yapılan değişiklikleri kaydetmek için  veya iptal etmek için  öğesine basın.






## Bir film oynatma

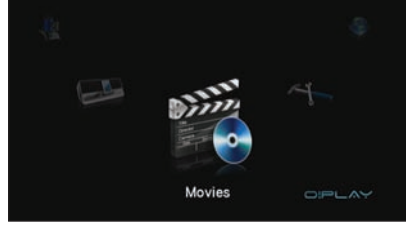
### Uzaktan kumandadaki film kumanda düğmeleri




Düğme	İşlev
	Filmin dosya bilgilerini göstermek için basın.
	Önceki ekrana dönmek için basın.
	Kayıttan yürütme ve duraklatma arasında geçiş yapmak için basın.
	Kayıttan yürütmeyi geri sarmak için basın. Geri sarma hızını x1,5, x2, x4, x8, x16, x32 veya normal hıza (x1) değiştirmek için art arda basın
	Kayıttan yürütmeyi ileri sarmak için basın. İleri sarma hızını x1,5, x2, x4, x8, x16, x32 veya normal hıza (x1) değiştirmek için art arda basın
	Kayıttan yürütmeyi durdurmak için basın.
	Video pleybek ayarlarını yapılandırmak için basın.
	Sesi artırmak için basın.
	Sesi azaltmak için basın.
	Önceki video dosyasına dönmek için basın.
	Sonraki video dosyasına gitmek için basın.
	Ses çıkışı devre dışı bırakmak için basın.

## Bir film oynatma






Bir film yürütmek için:

1. Ana ekrandan sol/sağ tuşlarına  /  basarak **Movies (Filmler)**'de gezinin, ardından  tuşuna basın.















2. Yukarı/aşağı tuşlarını  /  , kullanarak video dosyanızın kaynağını seçin, sonra  öğesine basın. Oynatmak istediğiniz videoyu bulun.



3. Yürütmek istediğiniz filmi bulmak için yukarı/aşağı tuşlarını  /  to kullanın. Filmi yürütmek için  veya  tuşuna basın. Film efektini seçmek için Seçenek tuşuna  basabilirsiniz.

# Müzik çalma

## Uzaktan kumandadaki müzik kumanda düğmeleri

Düğme	İşlev
	Müziğin dosya bilgilerini göstermek için basın.
	Önceki ekrana dönmek için basın.
	Kayıttan yürütme ve duraklatma arasında geçiş yapmak için basın.
	Kayıttan yürütmeyi geri sarmak için basın. Geri sarma hızını x1,5, x2, x4, x8, x16, x32 veya normal hıza (x1) değiştirmek için art arda basın
	Kayıttan yürütmeyi ileri sarmak için basın. İleri sarma hızını x1,5, x2, x4, x8, x16, x32 veya normal hıza (x1) değiştirmek için art arda basın
	Kayıttan yürütmeyi durdurmak için basın.
	Müzik çalma işlemi ayarlarını yapılandırmak için basın.
	Sesi artırmak için basın.
	Sesi azaltmak için basın.
	Önceki müzik dosyasına dönmek için basın.
	Sonraki müzik dosyasına gitmek için basın.
	Ses çıkışını devre dışı bırakmak için basın.

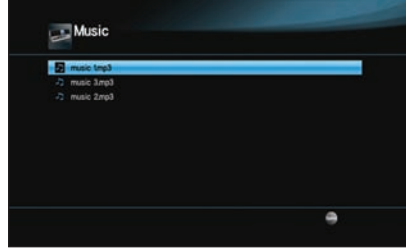
## Müzik dosyası çalma

Bir müzik dosyası çalmak için:

1. Ana ekrandan sol/sağ tuşlarına (← / →) basarak **Music (Müzik)**'de gezinin, ardından (OK) tuşuna basın.



2. Yukarı/aşağı tuşlarını (↑ / ↓) kullanarak müzik dosyanızın kaynağını seçin, sonra (OK) ögesine basın.



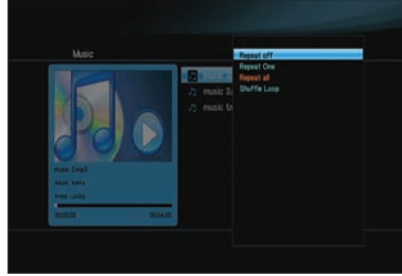
3. Yukarı/aşağı tuşlarını (↑ / ↓) kullanarak dinlemek istediğiniz müziği bulun. (OK) veya (▶/⏸) tuşuna basarak müzik yürütün.

## Ses pleybek ayarlarının yapılandırılması

Ses pleybek ayar menüsü **Repeat (Yinele)** seçenekleri ve **Shuffle Loop (Karma Döngü)** gibi ses ayarlarını yapılandırmanıza olanak sağlar.

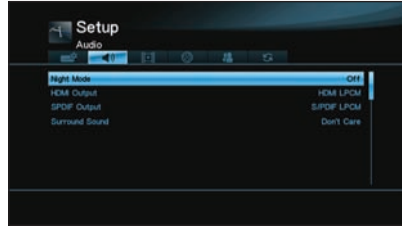
### Ses pleybek ayarlarını yapılandırılmak için:

1. Pleybek sırasında **Option** tuşuna basarak ses pleybek ayarı menüsünü başlatın.
2. Aşağıdaki yürütme seçeneklerinden birini belirlemek için, yukarı/aşağı tuşlarına / basın: **Repeat Off (Yineleme Kapalı)**, **Repeat On (Yineleme Açık)**, **Repeat All (Tümünü Yinele)** ve **Shuffle Loop (Karışık Yürüt)**. Seçimi doğrulamak için, **OK** tuşuna basın.















### Ayar modundan ses ayarlarını yapılandırmak için:

1. Ana ekrandan sol/sağ tuşlarına / basarak **Setup (Ayar)**'da gezinin, ardından **OK** tuşuna basın.
2. Audio (Ses) menüsüne gidin ve ardından aşağıdaki ses modu/ayarlarından seçim yapmak için yukarı/aşağı tuşlarına / basın:
  - **Gece Modu:** gece başkalarını rahatsız etmeden müzik dinlemek isterseniz, bu ayarı seçin.
  - **HDMI Çıkışı:** Ses çıkışı, HDMI kablosuyla HD medya oynatıcınıza bağlanmış bir yüksek tanımlamalı harici ekrandan geleceksse bu ayarı seçin.
  - **SPDIF Çıkışı:** S/PDIF ses alıcısı için bu ayarı seçin.



## Fotoğraf görüntüleme

### Uzaktan kumandadaki fotoğraf kumanda düğmeleri

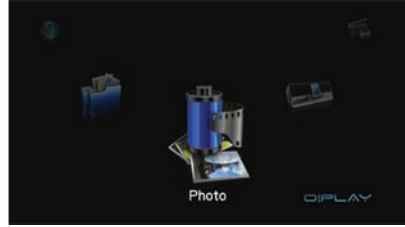
Düğme	İşlev
	Fotoğrafın dosya bilgilerini göstermek için basın.
	Önceki ekrana dönmek için basın.
	Kayıttan yürütme ve duraklatma arasında geçiş yapmak için basın.
	Kayıttan yürütmeyi geri sarmak için basın. Geri sarma hızını x1,5, x2, x4, x8, x16, x32 veya normal hıza (x1) değiştirmek için art arda basın
	Kayıttan yürütmeyi ileri sarmak için basın. İleri sarma hızını x1,5, x2, x4, x8, x16, x32 veya normal hıza (x1) değiştirmek için art arda basın
	Kayıttan yürütmeyi durdurmak için basın.
	Fotoğraf pleybek ayarlarını yapılandırmak için basın.
	Sesi artırmak için basın.
	Sesi azaltmak için basın.
	Önceki fotoğrafa dönmek için basın.
	Sonraki fotoğrafa gitmek için basın.
	Ses çıkışını devre dışı bırakmak için basın.

# Fotoğraf görüntüleme

## Fotoğraf görüntüleme

Fotoğrafları görüntülemek için:

1. Ana ekrandan sol/sağ tuşlarına (← / →) basarak **Photos (Fotoğraflar)**'de gezinin, ardından **OK** tuşuna basın.



2. Yukarı/aşağı tuşlarını (↑ / ↓) , ya da sol/sağ tuşu (← / →) , kullanarak fotoğrafınızın kaynağını seçin, sonra **OK** . öğesine basın. Görüntülemek istediğiniz fotoğrafı bulun.



3. Fotoğraflara göz atmak için **OK** to browse the photos. öğesine

bakın. Fotoğrafları slayt gösterisi modunda görüntülemek için **▶/⏪** öğesine basın.


## Slayt gösterisi modundaki fotoğrafları görüntüleme

Slayt gösterisi modundaki fotoğrafları görüntülemek için:

1. Seçili fotoğraf tam ekran görüntülediğinde, slayt gösterisini başlatmak için uzaktan kumandadaki **▶/⏪** tuşuna basın. Aynı kaynak klasöründe bulunan fotoğraflar sırayla görüntülenir.
2. Slayt gösterisini duraklatmak için **▶/⏪** uşuna basın. Kaynak klasöre geri dönmek için **■** veya **↶** tuşuna basın.

## Slayt gösterisi için arkaplan müziğini ayarlama

### Slayt gösterisi için arkaplan müziğini ayarlamak için

1. Fotoğrafları görüntümeden önce, **Music (Müzik)** öğesine gidin ve önce müzik dosyalarını çalın.
2. Ana ekrana dönmek için  öğesine basın ve sonra fotoğraf slayt gösterisini başlatmak için **Photo (Fotoğraf)** öğesine gidin. Slayt gösterisi arkaplan müziği ile oynatılır.









Müzik dosyalarını çalarken  yerine  öğesine basın. Aksi halde, arkaplan müziği çalmaz.

## Foto pleybek ayarlarının yapılandırılması

Foto pleybek ayar menüsü foto döndürme, slayt gösterisi zamanı, slayt gösterisi geçiş efekti, Ken Yanma efekti, Yineleme seçenekleri ve Karma döngü gibi foto ayarlarınızı yapılandırmanıza olanak sağlar.

### Foto pleybek ayarlarını yapılandırılmak için:

1. Pleybek sırasında  tuşuna basarak foto pleybek ayarı menüsünü başlatın.
2. Yapılandırmak istediğiniz işleve gitmek için yukarı/aşağı tuşlarına  /  basın.  tuşuna basarak alt menüye giriş yaparak seçimi onaylayın.
3. İsteddiğiniz seçenekte dolaşın, ardından  tuşuna basarak kaydedin veya  tuşuna basarak ayar modunu iptal edin.





## Çevrimiçi medya akışı

O!PLAY MEDIA PRO'nuz **Youtube Leanback, Youtube XL, Facebook, Acetrax, Dailymotion, Internet Radio, Flickr, Picasa, RSS News, Mediafly, Yahoo Stock, Weather, Podcast** ve diğerleri dahil çevrimiçi medya hizmetleri sağlar.







Sürekli olarak çevrimiçi içerik eklenmekte ve güncellenmektedir. En son bilgileri almak için <http://www.asus.com>'dan ASUS sitesini ziyaret edin.



- Çevrimiçi ortama erişmeden önce O!PLAY MEDIA PRO'nuzun internete bağlı olduğunu kontrol edin. Ayrıntılı bilgi için Bölüm 2'ye bakınız.
- Çevrimiçi medya servisinin önceden bildirimde bulunulmadan askıya alınıp alınmadığından veya sonlanıp sonlanmadığından ASUS sorumlu değildir.






### Çevrimiçi medya akışı için:

1. Ana ekrandan sol/sağ tuşlarına  /  basarak **Internet**'de gezinin, ardından  tuşuna basın.
2. Kullanmak istediğiniz çevrimiçi medya hizmetlerini seçmek için dört gezinti tuşunu (sol, sağ, yukarı veya aşağı) kullanın, ardından  tuşuna basın.

### Youtube Leanback'den çevrimiçi akış

O!PLAY MEDIA PRO'nuz Youtube Leanback'e erişmenize olanak sağlayarak harici monitörünüzde tam ekran akış sağlamanıza ve yüksek çözünürlükte Youtube içeriği görüntülemenize olanak sağlar.

### Youtube Leanback'den akış elde etmek için:

1. Ana ekranda, sol/sağ tuşlarına  /  basarak **Online Media (Çevrimiçi Medya)**'da dolaşın, ardından  tuşuna basın.
2. **Youtube Leanback** seçin ve  tuşuna basın.
3. Yürütmek istediğiniz Youtube içeriklerini seçin ve  tuşuna basın.








Youtube Leanback hakkında ayrıntılı bilgi için, Youtube yardıma bakın: <http://www.google.com/support/youtube/>.

## Facebook'da çevrimiçi akış

O!PLAY MEDIA PRO'nuz Facebook'a erişmenize izin vererek Facebook hesabınızda fotoları ve videoları harici ekranda yürütmenize olanak sağlar. Aynı zamanda kayıtlı videoları O!PLAY MEDIA PRO'nuzdan Facebook hesabınızda yayınlamanıza olanak sağlar.

### Facebook'da akış elde etmek için:

1. Ana ekranda, sol/sağ tuşlarına  /  basarak **Online Media (Çevrimiçi Medya)**'da dolaşın, ardından  tuşuna basın. Ayrıca,  öğesine basarak Facebook'a giriş yapabilirsiniz.
2. **Facebook** seçin ve  tuşuna basın.
3. Facebook hesabınıza oturum açın. Artık Facebook hesabınızdaki fotoları ve videoları harici ekranınızda yürütebilirsiniz.








- Eğer mevcut bir Facebook hesabınız yoksa, <http://www.facebook.com> adresindeki Facebook web sitesinden bir Facebook hesabı oluşturun
- Bunun yanı sıra, kumandadan Facebook hızlı erişim tuşuna basarak Facebook'a giriş yapabilirsiniz

## Acetrax'da çevrimiçi akış

O!PLAY MEDIA PRO'nuz Acetrax'a erişmenize olanak sağlayarak kiraladığınız veya satın aldığınız filmleri harici ekranda yürütmenizi sağlar.

### Acetrax'da akış elde etmek için:

1. Ana ekranda, sol/sağ tuşlarına  /  basarak **Online Media (Çevrimiçi Medya)**'da dolaşın, ardından  tuşuna basın. Uzaktan kumandadan  tuşuna basarak da Acetrax'a giriş yapabilirsiniz.
2. **Acetrax** seçin ve  tuşuna basın.
3. Acetrax hesabınıza oturum açın. Artık Acetrax hesabınızdaki kiraladığınız veya satın aldığınız filmleri harici ekranınızda yürütebilirsiniz.



Acetrax, Avrupa'da İngiltere, Avusturya, İrlanda, İtalya, Fransa, Almanya, Linkeştayn ve İsviçre gibi ülkelerde yaşayan kayıtlı kullanıcılarına kiralık veya satılık filmler sağlamaktadır







Eğer hali hazırda Acetrax hesabınız yoksa, <http://www.acetrax.com> adresinden Acetrax web sitesinde bir hesap oluşturun

## Dailymotion'da çevrimiçi akış

O!PLAY MEDIA PRO'nuz Dailymotion'a erişmenize olanak sağlayarak videoları, kısa filmleri veya TV programlarını harici ekranda yürütmenizi sağlar.

### To stream from Dailymotion:

1. Ana ekranda, sol/sağ tuşlarına  /  basarak **Online Media (Çevrimiçi Medya)**'da dolaşın, ardından  tuşuna basın.
2. **Dailymotion** seçin ve  tuşuna basın . Dailymotion'daki videoları, kısa filmleri veya TV programlarını artık harici ekranda yürütebilirsiniz.

## Dijital TV programlarının akışı

O!PLAY MEDIA PRO'nuz dijital TV programlarını harici ekranda yürütmenize olanak sağlar.






- Dijital TV işlevini kullanmadan önce, dijital TV'nizi ve kayıt ayarlarını yapılandırdığınızdan emin olun. Ayrıntılı bilgi için, **Dijital TV ve kayıt ayarlarını yapılandırma** kısmına bakın.
- Mevcut kanalları taramak için, Setup (Ayar)'a gidin ve DTV'yi seçin. Doğru TV Bölgesini seçin ve ardından kanal taramasını başlatın.



- Eğer dijital TV işlevini Manual Scan (Manuel Tara) olarak ayarlarsanız, indirmeli listeden kanalı ve bant genişliğini seçin ve ardından taramak için frekansı girin..
- Eğer dijital TV işlevini **Auto Scan (Oto Tara)** olarak ayarlarsanız, O!PLAY MEDIA PRO'nuz dijital TV kanallarını otomatik olarak tarayacak ve ana menüden dijital TV işlevine giriş yapabileceksiniz.

## TV program kılavuzunu görüntüleme

TV program kılavuzunu görüntülemek için, aşağıdaki adımlardan birini yapın:





- Dijital TV programı çalışırken EPG tuşuna  bastığınızda Elektronik Program Kılavuzu (EPG) başlayacaktır.
- Dijital TV programı çalışırken, Seçenek tuşuna  basarak alt menü listesini başlatın. Listedeki EPG'yi seçin ve  tuşuna basın.



## TV program ayarlarını yapılandırma

### Video ayarlarını yapılandırma





Video ayarlarını yapılandırmak için:

1. Dijital TV programı çalışırken, Seçenek tuşuna  basarak alt menü listesini başlatın. Listedeki, **Video Setting (Video Ayarı)** seçin ve  tuşuna basın.
2. Sol/sağ tuşlarına  /  basarak parlaklığı, Kontrastı, Doğunluğu veya Renk tonu ayarlarını ayarlayın.



### Ses ayarlarını yapılandırma

Ses ayarlarını yapılandırmak için:

1. Dijital TV programı çalışırken, Seçenek tuşuna  basarak alt menü listesini başlatın. Listedeki, **Audio** seçin ve  tuşuna basın.
2. Sol/sağ tuşlarına  /  basarak ses giriş kaynağını ayarlayın.







## Dosyalarınızı yönetme

Dosya Yöneticisi, medya dosyalarını **USB** ve **Card Reader (Kart Okuyucu)**'ya göre gözetmanızı sağlayan aygıt yönetimi ve medya dosyası yönetimi sunar.

### Dosyaları/klasörleri yeniden adlandırma

#### Dosyaları/klasörleri yeniden adlandırmak:

1. Ana ekrandan sol/sağ tuşlarına  /  basarak **Movies (Filmler)**'de gezinin, ardından  tuşuna basın.
2. Bu kaynaklardan herhangi birinde bulunan adını değiştirmek istediğiniz dosyayı veya klasörü bulun: **USB** ve **Card Reader (Kart Okuyucu)**.
3. Yeşil düğmesine (düzenle)  basın ve **Rename (Yeniden Adlandır)** öğesini seçin.
4. Dosyanızın veya klasörünüzün yeni adını girmek için, sanal klavye üzerinde navigasyon düğmeleriyle dolaşın.
5. Yeni adı girdikten sonra, bu yeni dosya veya klasör adını doğrulamak için sanal klavyedeki **OK (Tamam)** düğmesine gidin.

### O!Direct Kullanımı

O!Direct filmlerin, müziğin ya da fotoların bilgisayarınızdan kablolu veya kablosuz ortamda yüksek çözünürlükte harici bir ekrana akışına olanak sağlar.



- Bilgisayarınızın ve O!PLAY MEDIA PRO'nuzun aynı alt ağ maskesinde bulunduğundan emin olun.
- Kablolu veya kablosuz ağ bağlantınızın doğru çalıştığından emin olun.
- Güvenlik duvarının ve antivirüs yazılımının/programının bilgisayarınızda devre dışı bırakıldığından emin olun.

### O!Direct Yükleme

#### O!Direct yüklemek için:







1. Verilen destek CD'sini bilgisayarınızın optik disk sürücüsüne yerleştirin.
2. O!Direct klasöründeki setup.exe dosyasına çift tıklayın.
3. Kurulumu tamamlamak için ekranda verilen talimatları yerine getirin.



- Eğer O!PLAY MEDIA PRO'nuzun mevcut aygıt yazılım sürümü O!Direct'i içermiyorsa, O!Direct programını ASUS Destek sitesinden indirin: <http://support.asus.com>
- O!Direct sadece Windows® İşletim Sistemi çalışan bilgisayarlarda bulunmaktadır.
- O!Direct kurulumunu yaptıktan ya da güncelledikten sonra bilgisayarınızı yeniden başlatmanız gereklidir.
- Bilgisayarınızdaki O!Direct kurulumunu Windows® Denetim Masasından kaldırabilirsiniz.

## O!Direct ile ortam dosyalarını aktırma

### O!Direct ile ortam dosyalarını aktırma için:

1. Ana ekranda, sol/sağ tuşlarına  /  basarak **Setup (Kurulum)**'da dolaşın, ardından  tuşuna basın.
2. **Network (Ağ) > Wireless Setup (Kablosuz Kurulum)** seçeneğini belirleyin ve  tuşuna basın.
3. Bir test bağlantısı çalıştırmak için, listeden O!Direct seçin ve  tuşuna basın.
4. O!Direct Net Bilgi ekranında **OK (Tamam)** üzerine tıklayın.
5. O!PLAY MEDIA PRO'nuzun Ana sayfasına gitmek için Ana sayfa tuşuna  basın.
6. Bilgisayarınızda, ağ listesinden **O!Direct** seçin.
7. Bilgisayarınızda, medya dosyasına sağ tıklayın ve **O!Direct'e** tıklayın.
8. Bilgisayarınızda beliren iletişim kutusunda, PIN numarasını **Pin code (Pin kodu)** alanına girin ve **OK (Tamam)** üzerine tıklayın. PIN numarası O!PLAY MEDIA PRO'nın çıkardığı PIN numarasıdır ve yüksek çözünürlükte harici ekranda görüntülenir.



- birden fazla dosyayı oynatmak için, <Ctrl> + <Shift> + fareye basın. Bu komut dosyalarınızı sınıflandırır ve şu sırayla oynatır: Filmler, Müzik ve Foto.
- Bir ağı kablosuz bağlantı ile bağlandığınızda, bazı yüksek çözünürlükte video dosyalarını akıtırken bazı gecikmeler veya titremeler oluşabilir. Bu sorunun sebebi bazı genel ev tabanlı kablosuz yönlendiricilerde yetersiz bant genişliği bulunması ya da kablosuz sinyal parazitleridir. Yüksek çözünürlükte video dosyalarını oynatırken kablolu bağlantı (10/100 LAN/RJ-45 kablosu) kullanmanızı öneririz.

## O!MediaShare Kullanımı

Medya içeriklerini Tabletinizden veya Akıllı Telefonunuzdan O!PLAY MEDIA PRO aracılığıyla yüksek çözünürlüklü ekranda kolaylıkla paylaşabilir veya yürütebilirsiniz.



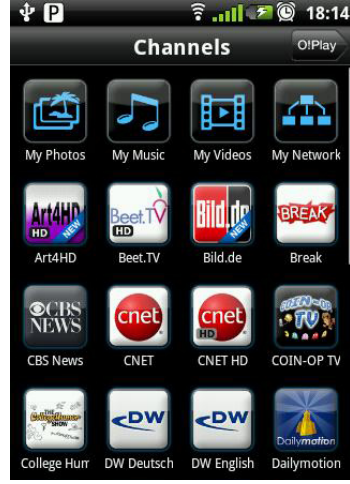
Android marketi veya Apple marketi ziyaret ederek ücretsiz ASUS exclusive "O!MediaShare" uygulamasını indirin

### O!MediaShare kullanmak için

1. Akıllı Telefonunuzun veya Tablet aygıtınızın Wi-Fi veya kablosuz özelliğini açın.



2. Taşınabilir aygıtınızda O!MediaShare uygulamasını çalıştırın ve filmleri, fotoğrafları veya müzik dosyalarını paylaşmaya başlayın. Multimedya dosyaları O!PLAY MEDIA PRO'ya ekli olarak gösterilmek üzere olacaktır. Ayrıca Youtube, Facebook, CNN, TED, Cnet, Flickr, Picasa ve diğer web sitelerinde medya içeriklerini Akıllı Telefonunuz veya Tabletiniz aracılığıyla yüksek çözünürlükte ekranda da yürütebilirsiniz.



## AutoPlay Kullanımı

O!PLAY MEDIA PRO'nuz USB bellek aygıtında veya bellek kartında bulunan videoları O!PLAY MEDIA PRO'nun kullanıcı arayüzüne giriş yapmadan otomatik olarak yürütmenize olanak sağlar.

### Oto oynatı kullanmak için:

1. USB depolama aygıtında veya bir bellek kartında AutoPlay adında bir klasör oluşturun.
2. Video dosyalarını Autoplay klasörüne kopyalayın.
3. USB belleğini veya bellek kartını O!PLAY MEDIA PRO'nuzda kurun. Videolar otomatik olarak oynatılacaktır.



# Kapitola 4

## Riešenie problémov

### Riešenie problémov

Táto časť uvádza odpovede na niektoré bežné problémy, ktoré sa môžu vyskytnúť pri inštalácii alebo používaní prehrávača O!PLAY MEDIA PRO. Tieto problémy vyžadujú jednoduché riešenie, ktoré môžete zrealizovať sami. Pokiaľ sa vyskytnú problémy, ktoré nie sú uvedené v tejto časti, spojte sa s technickou podporou spoločnosti ASUS.

### Zobrazenie

#### **S1. Prehrávač médií nefunguje. Pravdepodobným problémom môže byť problém so sieťovým adaptérom prehrávača médií.**

- Güç adaptörünü aşırı yük koruma işlevini yerine getirebilir. Sistem önerilen akım, gerilim ve sıcaklık parametrelerini aştiğında bu otomatik kapatma meydana gelir.
- Güç adaptörünün bağlantısını kesin ve aygıtın güç adaptörünü yeniden bir çıkışa doğrudan takmadan önce birkaç dakika bekleyin. Aygıtı açın.
- Ak problem stále pretrváva, spojte sa s predajcom.

#### **S2. TV obrazovka je bez obrazu a LED indikátor napájania prehrávača médií nesvieti.**

- Skontrolujte, či je TV zapnutý.
- Presvedčte sa, že sieťový adaptér prehrávača médií a sieťová zásuvka sú funkčné.
- Güç adaptörü fişinin aygıtın arka paneline ve elektrik prizine iyice takılı olduğundan emin olun.

#### **S3. Pri prvom zapnutí prehrávača médií sa nezobrazí sprievodca nastavením. TV obrazovka je bez obrazu a LED indikátor napájania prehrávača médií svieti.**

- Skontrolujte, či je TV zapnutý.
- Presvedčte sa, že kábel AV/Mini-HDMI je správne pripojený k správnym koncovkám, ako na TV, tak aj na prehrávači médií.
- Presvedčte sa, že TV je prepnutý na správny zdroj videa (vstup AV IN alebo HDMI). Na zmenu zdroja videa možno budete musieť použiť diaľkové ovládanie TV prijímača.

- Media player'ınızı kapatın ve tekrar açmadan önce birkaç dakika bekleyin ya da arka paneldeki yeniden başlatma düğmesine basın.
- TV'nizin HDMI çözünürlüğünün 720p, 1080i veya 1080p'yi desteklediğinden emin olun.

#### **S4. Obrazovka TV bliká a je rozmazaná.**

- Presvedčte sa, že kábel AV/Mini-HDMI je správne pripojený k správnym koncovkám, ako na TV, tak aj na prehrávači médií.
- Presvedčte sa, že LED indikátor napájania prehrávača médií svieti.
- Presvedčte sa, že nastavenie TV systému vyhovuje systému, ktorý sa používa vo vašej krajine. (e.g. NTSC, PAL)
- Skontrolujte, či ste zvolili správnu možnosť pre rozlíšenie videa.

#### **S5. Nedokážem nájsť žiadny zo svojich hudobných, filmových alebo foto súborov.**

- Presvedčte sa, že mediálny server (ako je pamäťové zariadenie s podporou USB) alebo váš počítač sú zapnuté a že zariadenie nie je v pohotovostnom režime.
- Pokiaľ používate káblovú sieť, skontrolujte, že Ethernet kábel je správne pripojený k prehrávaču médií a k sieťovému smerovaču. Skontrolujte, či je smerovač je zapnutý.
- Skontrolujte, že mediálny server (váš počítač) využíva zdieľaný prehrávač médií ako klienta a že súbory sú zdieľané.
- Pokiaľ používate statické IP adresy, skontrolujte, že IP adresa je v rovnakom rozsahu ako ostatné adresy v rámci vašej siete. Overte, že adresu už nepoužíva iný PC alebo iné zariadenie.
- Presvedčte sa, že súbory, ktoré zdieľate využívajú podporovaný formát súboru.

#### **S6. Určité súbory nemožno pomocou prehrávača médií prehrávať.**

Prehrávač médií nemusí podporovať formát videa alebo zvuku, ktorý sa používa v súbore. Viac informácií o formátoch médií, ktoré prehrávač médií podporuje nájdete v zhrnutí technických špecifikácií v kapitole 1.

## **S7. Pri voľbe dôjde k prehraniu iba jedného videa/skladby/fotografie. Ako prehrám celý zoznam?**

Pri výbere videa/skladby/fotografie, ktoré sa majú prehrať dôjde stlačením tlačidla OK na diaľkovom ovládaní iba k prehratiu vybraného súboru, zatiaľ čo stlačením tlačidla PLAY/PAUSE (PREHRAŤ/POZASTAVIŤ) dôjde k prehratiu celého zoznamu súborov.

## **S8. LED indikátory na porte Ethernet neblinkajú a moje káblové spojenie nefunguje.**


- Ethernet kablosunun O!PLAY MEDIA PRO'nun Ethernet bađlantı noktasına düzgün bir şekilde bađlandığını kontrol edin..
- Farklı bir Ethernet kablosu kullanın.
- Ethernet kablosunu O!PLAY MEDIA PRO'ya yeniden bađlamayı deneyin.

## **Zvuk**

### **S1. Nie je vydávaný žiadny zvuk.**

- Skontrolujte, že hlasitosť na zariadení zábavy nie je v režime stíšenia.
- **Setup (Ayar) > Audio (Ses)** gidin ve dođru Dijital Çıkış ayarını etkinleştirdiğinizden emin olun.

### **S2. Pri prehrávaní hudobných súborov nepočujem žiadny zvuk.**

- Presvedčte sa, že zvukové káble sú správne pripojené.
- Pokiaľ sú zvukové káble pripojené k vášmu TV, kvôli prehrávaniu zvukových súborov musí byť TV zapnutý.
- Çoklu ses kanallarını destekleyen bir video izliyorsanız, uzaktan kumandadaki Seçenek tuşuna  basın ve gerekli ses kanalının görüntülendiğinden emin olmak için Ses seçeneğini belirleyin.
- Pokiaľ sú zvukové kábel pripojené k stereo zariadenie, presvedčte sa, že stereo zariadenie je zapnuté a že ste vybrali správny stereo vstup. Pokiaľ máte problém s výberom správneho zvukového zdroja, pozrite si pokyny dodávané s vašim stereo zariadením.

### **S3. Niekoľko z mojich hudobných súborov sa nezobrazí.**

Prehrávač médií podporuje najbežnejšie formáty hudobných súborov. Predsa len však existuje takmer nekonečné množstvo bitových rýchlostí a rýchlostí ukážky. Pokiaľ nie je súbor zobrazený na obrazovke, pravdepodobne využíva bitovú rýchlosť alebo rýchlosť ukážky bez podpory. Používajte jedine súbory s podporovanými formátmi, bitovými rýchlosťami a rýchlosťami ukážky.

## **Pamäťové zariadenie s podporou USB**

### **S1. Müzik, film veya foto dosyalarımı bulamıyorum.**

- USB depolama aygıtınızın (USB Flash/USB HDD ) bekleme modunda olmadığından emin olun.
- Dosyaların desteklenen dosya biçiminde olduğundan emin olun.

### **S2. Prehrávač médií nerozpozná moje pamäťové zariadenie s podporou USB.**

Vaše pamäťové zariadenie s podporou USB nemusí byť zistené kvôli problému s ovládačom hardvéru, sieťovým káblom alebo dlhšej dobe odozvy systému. Vyskúšajte opätovné pripojenie pamäťového zariadenia s podporou USB a sieťového kábla k prehrávaču médií.

## **Diaľkové ovládanie**

### **S1. Diaľkové ovládanie prehrávača médií nefunguje.**

- Skontrolujte správnosť vloženia batérií.
- Batérie sú už možno vybité. Batérie nahraďte novými.
- Presvedčte sa, že trasa medzi diaľkovým ovládaním a prehrávačom médií nie je blokovaná.
- Ağdan gönderilen yüksek çözünürlüklü filmler düzgün oynatılmayabilir. Uzaktan kumandanızı kullanırken de gecikme veya yanıt alamama gibi bazı sorunlarla karşılaşabilirsiniz.

## **Aktualizácia mikroprogramového vybavenia**

### **S1. Akú verziu mikroprogramového vybavenia mám k dispozícii? Ako vykonám jeho aktualizovanie?**

- Yükseltme süreci öncesinde firma yazılımı sürümünü kontrol edin. Eğer firma yazılımı en son sürüm ise, firma yazılımını güncellemeniz gerekecektir.

- Ürün yazılımı sürümünü bulmak için **Setup (Ayarlar) > MISC (Çeşitli) > Version Info (Sürüm Bilgileri)** ögesine gidin.
- Ürün yazılımı yükseltme işlemini İnternet yoluyla gerçekleştirmek için **Setup (Ayarlar) > MISC (Çeşitli) > Online upgrade (Çevrimiçi yükseltme)** ögesine gidin.



Ürün yazılımını İnternet'ten yükseltmeden önce İnternet bağlantınız olduğundan emin olun.

## USB yükseltme

1. En son ürün yazılımını indirmek için ASUS destek sitesini ziyaret edin (**Sürücüler ve İndirmeler**). <http://support.asus.com/download/download.aspx?SLanguage=en-us>
- En son ürün yazılımıyla yüklenen bir USB flaş sürücüsü kullanın ve güncellemek için talimatları izleyin (Ekli PDF).



- Ürün yazılımını hala güncelleyemiyorsanız, sistemi sıfırlayın ve güncelleme işlemini yeniden gerçekleştirin.
- Ürün yazılımı yükseltme el kitabını PDF dosyasında (güncellenen ürün yazılımı klasöründe bulunur) bulabilirsiniz.
- O!PLAY MEDIA PRO cihazı kapatılmışsa veya yazılım yüklemesi sırasında gücü kesilmişse güncelleme başarısız olacaktır. O!PLAY MEDIA PRO açılmazsa, cihazı sıfırlamanız gerekecektir. Bu, cihazı varsayılan ayarlarına geri yükler. Ürün yazılımı güncellemesi bu noktada yeniden denenebilir.

## **Kablolu, Wi-Fi ve İnternet bağlantıları**

### **S1. Wi-Fi ağına bağlanamıyorum.**

- Wi-Fi ayarlarınızı uygun şekilde yapılandırdığınızdan emin olun.
- Doğru kablosuz ayarları için yönlendiricinizle birlikte gelen belgelere bakın.
- Erişmeye çalıştığınız ağ korumalı, güvenli veya şifreli olabilir.
- Kablosuz bir yerel ağa (WLAN) bağlanmaya çalışıyorsanız, güvenlik ve şifreleme ayarları için ağ yöneticinize başvurun.

### **S2. Bir Wi-Fi ağı aradığımda, bazıları şifreli birçok ağ buldum. Şifreli bir ağa nasıl bağlanırım?**

Doğru SSID (ağ adı) ve şifreleme anahtarı veya bağlanmak istediğiniz kablosuz ağın parolası için ağ yöneticinize başvurun.

### **S3. Wi-Fi ağından akışı gönderilen filmler düzgün çalışmıyor.**

Olası nedenler şunlardır:

- Yavaş bağlantı veya yüksek İnternet trafiği.
- Diğer kablosuz ağ aygıtları, Bluetooth aygıtları, kablosuz telefonlar hatta mikrodalga fırınlar gibi birçok kaynaktan gelen parazit.

### **S4. Kablolu ağa bağlanamıyorum.**

- Ayar türünüz olarak **DHCP IP (AUTO) (DHCP IP (OTO))** veya **FIX IP (MANUAL) (SABİT IP (MANUEL))**'den birini seçmelisiniz. Eğer **DHCP IP (AUTO) (DHCP IP (OTO))**'yu seçerseniz, Yönlendiricinin DHCP sunucusu ortam yürütücünüz için IP adresini otomatik olarak atar.
- Manuel ayarı (Fixed IP (Sabit IP)) seçerseniz, IP adresini, Alt Ağ Maskesini ve DNS sunucusunun IP adresini girin. Daha fazla ayrıntı için, Kablolu bağlantı kısmına bakın.

### **S5. Ağda klasörleri nasıl paylaşıyorum?**

Eğer paylaşılan ağ dosyalarına erişim yapmak isterseniz, ağ bilgisayarınızın dosyalarının ağda paylaşıldığından emin olun. Ayrıntılı bilgi için **Dosyaların ağda paylaşılması** kısmına bakınız.

### **S6. Çevrimiçi ortam web sitesi izlerken çok fazla gecikme var.**

- Yavaş bağlantı veya yüksek İnternet trafiği bu soruna sebep olabilir. Çevrimiçi ortam dosyasını yoğun olmayan saatlerde izlemeyi deneyin.
- Ağınızda sınırsız bant genişliği kullanımına sahip olabilirsiniz. Ağ bağlantınız ile ilgili olarak bant genişliğini artırmak için İnternet Servis Sağlayıcınız (ISP) ile temasa geçiniz.

### **S7. İnternet radyosu veya TV kanalları gibi İnternet ortamı hizmetlerini kullanırken neden ağ gecikmesi ile karşılaşıyorum?**

Dolaşım durumuna veya ağ dengesine/trafiğine bağlı olarak İnternet ortam servislerini kullanmak için birkaç dakika beklemeniz gerekebilir.

### **S8. Eğer bir “Etki alanı ağı” varsa O!PLAY MEDIA PRO kullanabilir miyim?**

O!PLAY MEDIA PRO, bir etki alanı sunucusundan veya bir etki alanına eklenen bilgisayardan dolaşım yapılmasını resmi olarak desteklemez. Bu kesinlikle mümkün olmakla birlikte, teknik desteğimiz bu yapılandırma ile ilgili olarak destek sağlayamamaktadır. Destek almak için Etki alanı yöneticiniz ya da Microsoft Desteği ile temasa geçiniz.

### **S9. Diğer çevrimiçi ortam web sitelerine erişim sağlayabilir miyim?**

Hayır. Sadece ASUS O!PLAY MEDIA PRO HD Ortam Yürütücünüzde sunulan çevrimiçi ortam hizmetlerine erişim sağlayabilirsiniz. Lütfen içeriğin sürekli olarak eklendiğini ve güncellendiğini aklınızda bulundurunuz. En güncel bilgileri için ASUS web sitesini ziyaret ediniz.

### **S10. Ağa hem kablolu hem de kablosuz bağlantıyla eşzamanlı olarak bağlanabilir miyim?**

Hayır, ağa hem kablolu hem de kablosuz bağlantıyı kullanarak eşzamanlı olarak bağlanamazsınız.

## **Chyba prevádzky/funkcie**

### **S1. Prevádzka/funkcia môjho prehrávača HD médií zlyhala. Ne yapabilirim?**

- Odpojte adaptér striedavého prúdu od zdroja napájania a opätovne ho pripojte.
- Uçlu nesneyi kullanarak, arka panelde bulunan sıfırla düğmesine basın.
- Pokiaľ' rovnaký problém naďalej pretrváva, spojte sa s technickou podporou spoločnosti ASUS.





# Ekler

## Uyarılar

### REACH

Complying with the REACH (Registration, Evaluation, Authorisation, and Restriction of Chemicals) regulatory framework, we published the chemical substances in our products at ASUS REACH website at <http://csr.asus.com/english/index.aspx>.

### Federal Communications Commission Statement

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions:

- This device may not cause harmful interference.
- This device must accept any interference including interference that may cause undesired operation.

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with manufacturer's instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment to an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.



---

Any changes or modifications to this unit not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate this equipment.

---

## Canadian Department of Communications Statement

This digital device does not exceed the Class B limits for radio noise emissions from digital device set out in the Radio Interference Regulations of the Canadian Department of Communications.

This class B digital device complies with Canadian ICES-003.

## GNU General Public License

### Licensing information

This product includes copyrighted third-party software licensed under the terms of the GNU General Public License. Please see The GNU General Public License for the exact terms and conditions of this license. We include a copy of the GPL with every CD shipped with our product. All future firmware updates will also be accompanied with their respective source code. Please visit our web site for updated information. Note that we do not offer direct support for the distribution.

### GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.

59 Temple Place, Suite 330, Boston, MA 02111-1307 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

### Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Library General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

### **Terms & conditions for copying, distribution, & modification**

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:
  - a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
  - b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.
  - c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:
  - a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
  - b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
  - c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.
6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.
7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and “any later version”, you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

## **NO WARRANTY**

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM “AS IS” WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.
12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

## **END OF TERMS AND CONDITIONS**

## ASUS iletişim bilgileri

### ASUSTeK COMPUTER INC.

Adres 5 Li-Te Road, Peitou, Taipei, Taiwan 11259  
Telefon +886-2-2894-3447  
Faks +886-2-2890-7798  
E-posta info@asus.com.tw  
Web sitesi www.asus.com.tw

#### **Teknik Destek**

Telefon +86-21-38429911  
Çevrimiçi destek support.asus.com

### ASUS COMPUTER INTERNATIONAL (Amerika)

Adres 800 Corporate Way, Fremont, CA 94539, USA  
Telefon +1-510-739-3777  
Faks +1-510-608-4555  
Web sitesi usa.asus.com

#### **Teknik Destek**

Telefon +1-812-282-2787  
Destek faksı +1-812-284-0883  
Çevrimiçi destek support.asus.com

### ASUS COMPUTER GmbH (Almanya ve Avusturya)

Address Harkort Str. 21-23, D-40880 Ratingen, Germany  
Fax +49-2102-959911  
Web site www.asus.de  
Online contact www.asus.de/sales

#### **Teknik Destek**

Bileşen Telefonu +49-1805-010923\*  
Sistem/Dizüstü/Eee/LCD Telefon +49-1805-010920\*  
Destek Faksı +49-2102-9599-11  
Çevrimiçi destek support.asus.com

\* Bir Almanya sabit hattından arama 0.14 Euro/dakika; cep telefonundan arama 0.42 Euro/dakika.