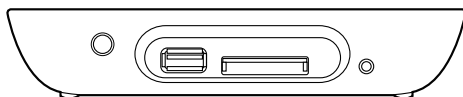




Pemain HD Media



O!PLAY MINI PLUS

Manual Pengguna

MY7266

Edisi kedua

Mac 2012

Hak cipta © 2012 ASUSTeK COMPUTER INC. Hak Cipta Terpelihara.

Tiada bahagian daripada manual ini, termasuk produk dan perisian yang diterangkan di dalamnya boleh dikeluarkan semula, dipindahkan, ditranskrip, disimpan dalam sistem pengambilan, atau diterjemah ke dalam sebarang bahasa dalam sebarang bentuk atau apa-apa kaedah, kecuali dokumentasi yang disimpan oleh pembeli untuk tujuan sandaran, tanpa kebenaran tersurat bertulis ASUSTeK COMPUTER INC. ("ASUS").

Waranti atau perkhidmatan produk tidak akan dilanjutkan jika: (1) produk dibaiki, diubah suai atau diubah, melainkan pembaikan, pengubahsuaian atau perubahan itu dibenarkan secara bertulis oleh ASUS; atau (2) nombor siri produk itu rosak atau hilang.

ASUS MENYEDIAKAN MANUAL INI "SEPERTI SEBAGAIMANA ADA" TANPA SEBARANG JAMINAN DALAM SEBARANG BENTUK, SAMA ADA TERSURAT ATAU TERSIRAT, TERMASUK TETAPI TIDAK TERHAD KEPADA WARANTI YANG DIKENAKAN ATAU SYARAT KEBOLEHDAGANGAN ATAU KESESUAIAN UNTUK TUJUAN TERTENTU. ASUS, PARA PENGARAH, PEGAWAI, PEKERJA ATAU AGENNYA TIDAK AKAN BERTANGGUNGJAWAB DALAM APA-APA KEADAAN SEKALIPUN DI ATAS SEBARANG KEROSAKAN TIDAK LANGSUNG, KHUSUS, IRINGAN ATAU LANJUTAN (TERMASUK KEROSAKAN DI ATAS KERUGIAN HASIL, KERUGIAN PERNIAGAAN, KERUGIAN PENGGUNAAN ATAU DATA, GANGGUAN PERNIAGAAN DAN YANG SAMA DENGANNYA), WALAUPUN JIKA ASUS TELAH DINASIHATKAN TENTANG KEMUNGKINAN KEROSAKAN TERSEBUT YANG TIMBUL DARIPADA SEBARANG KEROSAKAN ATAU RALAT DI DALAM MANUAL ATAU PRODUK INI.

SPESIFIKASI DAN MAKLUMAT YANG TERKANDUNG DI DALAM MANUAL INI DISEDIAKAN UNTUK PEMBERITAHUAN SAHAJA DAN TERTAKLUK PADA PERUBAHAN PADA BILA-BILA MASA TANPA NOTIS DAN TIDAK BOLEH DITAFSIRKAN SEBAGAI KOMITMEN OLEH ASUS. ASUS TIDAK AKAN MENANGGUNG TANGGUNGJAWAB ATAU LIABILITI UNTUK SEBARANG RALAT ATAU KETIDAKTEPATAN YANG MUNGKIN MUNCUL DALAM MANUAL INI, TERMASUK PRODUK DAN PERISIAN YANG DIJELASKAN DI DALAMNYA.

Nama produk dan korporat yang muncul di dalam manual ini mungkin atau mungkin bukan tanda dagangan atau hak cipta berdaftar bagi syarikatnya masing-masing, dan hanya digunakan untuk pengenalan atau penerangan dan untuk faedah pemilik, tanpa niat untuk melanggar.

Kandungan

Maklumat keselamatan.....	v
Pemberitahuan lesen dan pengiktirafan tanda dagangan untuk Dolby Digital.....	vii
Pemberitahuan lesen dan pengiktirafan tanda dagangan untuk DTS 2.0+ Digital Out™	vii
Mengenai panduan pengguna ini.....	vii

Bab 1 Bermula

Selamat datang	1-1
Kandungan pakej.....	1-1
Ringkasan spesifikasi	1-2
Mengenali pemain media O!Play HD anda	1-3
Syarat sistem	1-3
Panel depan	1-3
Panel belakang	1-4
Kawalan jauh.....	1-5
Menyediakan pemain media O!Play HD anda	1-8
Menyambung penyesuaian kuasa	1-8
Menyambung peranti ke pemain media HD anda.....	1-8
Bermula untuk kali pertama	1-10

Bab 2 Menyambung kepada rangkaian

Sambungan berwayar	2-1
Sambungkan ke rangkaian kawasan setempat (LAN) anda.....	2-3
Mengakses fail secara wayarles	2-4
Disambungkan ke rangkaian kawasan setempat wayarles (WLAN).....	2-5
Perkongsian fail melalui rangkaian.....	2-8
Perkongsian fail di bawah Windows® XP OS.....	2-8
Perkongsian fail di bawah Windows® Vista OS.....	2-9
Perkongsian fail di bawah Windows® 7 OS.....	2-11
Berkongsi fail di bawah Mac OS X 10.5.xx	2-13
Berkongsi fail di bawah Linux OS	2-14

Bab 3 Menggunakan pemain media MINI PLUS O!Play anda

Skrin Utama.....	3-1
Menatarajah tetapan O!Play MINI PLUS:	3-2
Memainkan filem.....	3-3
Butang kawalan filem pada kawalan jauh	3-3

Memainkan filem	3-4
Memainkan muzik	3-5
Butang kawalan muzik pada kawalan jauh	3-5
Memainkan fail muzik.....	3-6
Menatarajah tetapan main kembali audio	3-7
Melihat foto.....	3-8
Butang kawalan foto pada kawalan jauh.....	3-8
Melihat foto.....	3-9
Melihat foto dalam mod tayangan slaid.....	3-9
Menetapkan muzik latar belakang untuk tayangan slaid	3-10
Menatarajah tetapan main kembali foto	3-10
Menguruskan fail anda.....	3-11
Menamakan semula fail/folder	3-11

Bab 4 Penyelesaian Masalah

Penyelesaian Masalah.....	4-1
Paparan	4-1
Audio	4-3
Peranti penyimpanan USB.....	4-4
Kawalan Jauh.....	4-4
Kemas Kini Peralatan Tegar.....	4-4
Sambungan Berwayar, Wi-Fi, dan Internet	4-5
Kegagalan operasi/fungsi.....	4-7

Lampiran

Pemberitahuan.....	A-1
REACH	A-1
Federal Communications Commission Statement.....	A-1
Canadian Department of Communications Statement.....	A-2
GNU General Public License	A-2
Licensing information	A-2
ASUS contact information	A-8

Maklumat keselamatan



Gunakan hanya kain kering untuk membersihkan peranti.



JANGAN letakkan pada permukaan kerja yang tidak rata atau tidak stabil. Dapatkan khidmat servis jika penutup telah rosak. Rujuk semua servis kepada kakitangan servis yang berkelayakan.



JANGAN dedahkan kepada atau menggunakan berdekatan cecair, hujan atau kelembapan.



SUHU SELAMAT: Peranti ini hanya boleh digunakan di dalam persekitaran dengan suhu ambien antara 5°C (41°F) dan 35°C (95°F).



JANGAN pasang berdekatan sebarang peranti yang menghasilkan peranti atau sumber seperti radiator, mesin pemanas, dapur atau amplifier.



Pastikan bahawa anda memasukkan peranti ke dalam penilaian input kuasa yang betul (12Vdc, 3A).



JANGAN buang peranti di tempat pembuangan perbandaran. Peranti ini direka bentuk untuk membolehkan penggunaan semula dan pengkitaran semula yang betul. Semak peraturan tempatan untuk pelupusan produk elektrik.

Label amaran

Denyar kilat dengan simbol anak panah di dalam segi tiga sama, bertujuan untuk memaklumkan pengguna tentang kehadiran voltan bahaya yang tidak ditebat di dalam lingkungan produk yang mungkin mempunyai magnitud yang mencukupi untuk menghasilkan risiko kejutan elektrik kepada orang.	Untuk mengurangkan risiko kejutan elektrik, jangan tanggalkan penutup belakang. Tiada bahagian boleh diservis oleh pengguna di dalam. Rujuk servis kepada kakitangan servis yang berkelayakan.	Tanda seruan di dalam segi tiga sama bertujuan untuk memaklumkan pengguna tentang kehadiran arahan pengendalian dan penyenggaraan penting (servis) dalam risalah yang disertakan dengan alat itu.



- Bahaya letupan jika bateri tidak digantikan dengan betul. Gantikan hanya dengan jenis bateri yang sama atau yang disarankan.
- Membuang bateri yang digunakan mengikut peraturan tempatan.

Amaran Keselamatan

1. Baca arahan ini.
2. Simpan arahan ini.
3. Beri perhatian kepada semua amaran.
4. Ikut semua arahan.
5. Jangan gunakan alat ini berdekatan air.
6. Bersihkan hanya menggunakan kain kering.
7. Jangan halang sebarang bukaan pengudaraan. Pasang mengikut arahan pengilang.
8. Jangan pasang berdekatan sumber haba seperti radiator, penghala haba, alat pemanas atau alat lain (termasuk amplifiler) yang mengeluarkan haba.
9. Jangan abaikan tujuan keselamatan palam kutub atau jenis bumi. Palam kutub mempunyai dua mata dengan satu lebih besar daripada yang lainnya. Palam jenis bumi mempunyai dua mata dan serampang bumi ketiga. Mata yang luas atau serampang ketiga disediakan atas keselamatan anda. Jika palam yang disediakan tidak serasi di dalam alur keluar anda, rujuk juruteknik atau gantian untuk alur keluar usang.
10. Lindungi kord kuasa daripada dipijak atau dterik di palam, bekas mudah dan pusat ia keluar daripada alat.
11. Hanya gunakan lampiran/aksesori yang dikhususkan oleh pengilang.
12. Gunakan hanya kart, dirian, tripod, pendakap atau meja yang dikhususkan oleh pengilang, atau dijual dengan alat. apabila kart digunakan, berhati-hati apabila menggerakkan gabungan kart/alat untuk mengelakkan kecederaan daripada terbalik.
13. Buka palam alat ini semasa ribut petir atau apabila tidak digunakan pada masa yang lama.
14. Rujuk semua servis pada kakitangan perkhidmatan berkeelayakan. Servis diperlukan apabila alat telah rosak dengan apa cara sekalipun, seperti kord bekalan kuasa atau palan rosak, cecair telah tumpah atau objek telah jatuh ke dalam alat, alat telah didedahkan pada hujan atau kelembapan, tidak beroperasi dengan normal atau telah terjatuh.



DOLBY **Pemberitahuan lesen dan pengiktirafan** **DIGITAL** **tanda dagangan untuk Dolby Digital**

Dikilangkan di bawah lesen daripada Dolby Laboratories. Dolby dan dua simbol D adalah tanda dagangan Dolby Laboratories.

Pemberitahuan lesen dan pengiktirafan tanda dagangan untuk DTS 2.0+ Digital Out™



Dikilangkan di bawah lesen di bawah AS Patent #s: 5,451,942; 5,956,674; 5,974, 380; 5,978,762; 6,487,535 & dan paten AS yang lain dan diseluruh dunia dikeluarkan & menunggu kelulusan. DTS dan DTS 2.0 + Digital Out adalah tanda dagangan berdaftar dan logo dan simbol DTS adalah tanda dagangan DTS, Inc. © 1996-2008 DTS, Inc. Hak Cipta Terpelihara.

Mengenai panduan pengguna ini

Bagaimana panduan pengguna diaturkan

- **Bab 1: Bermula**
Menyediakan maklumat asas mengenai Pemain Media ASUS O!PLAY MINI PLUS HD anda.
- **Bab 2: Menyambung kepada rangkaian**
Menyediakan maklumat berkenaan menyambung ASUS O!Play MINI PLUS HD Media Player anda ke rangkaian utama atau LAN.
- **Bab 3: Menggunakan Pemain Media ASUS O!PLAY MINI PLUS HD**
Menyediakan maklumat asas mengenai Pemain Media ASUS O!PLAY MINI PLUS anda.
- **Bab 4: Menyelesai Masalah**
Menyediakan penyelesaian pada soalan lazim mengenai Pemain Media ASUS O!PLAY MINI PLUS HD anda.

Kelaziman yang digunakan dalam panduan ini

Untuk memastikan anda menjalankan sesuatu tugas dengan betul, ambil perhatian pada simbol berikut yang digunakan di dalam panduan pengguna ini.



BAHAYA/AMARAN: Maklumat untuk mencegah kecederaan terhadap diri anda semasa cuba menjalankan tugas.



PERHATIAN: Maklumat untuk menghalang kerosakan pada komponen apabila cuba menjalankan tugas.



PENTING: Arahan yang anda PERLU ikuti untuk melengkapkan tugas.



NOTA: Petua dan maklumat tambahan untuk membantu anda melengkapkan tugas.

Di mana untuk mencari lebih banyak maklumat

Rujuk sumber berikut untuk maklumat tambahan dan untuk kemas kini produk dan perisian.

1. Laman Sokongan ASUS

Muat turun peralatan tegar, pemacu dan utiliti terkini daripada laman Sokongan ASUS di <http://support.asus.com>.

2. Forum ASUS

Dapatkan berita dan maklumat terkini mengenai produk ini daripada laman Forum ASUS di <http://vip.asus.com/forum/>.

3. Dokumentasi pilihan

Pakej produk anda mungkin termasuk dokumentasi pilihan, seperti risalah waranti, yang mungkin dibekalkan oleh pengedar anda. Dokumen ini bukan sebahagian daripada pakej standard.

Bab 1

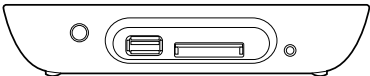

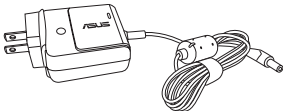
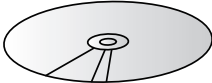
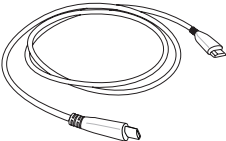


Bermula

Selamat datang

Terima kasih kerana membeli Pemain Media ASUS O!PLAY MINI PLUS!

Pemain Media MINI PLUS ASUS O!PLAY membenarkan anda menggunakan fail media daripada peranti simpanan USB luaran/pemacu cakera keras, atau kad memori pada TV atau sistem hiburan anda.

Kandungan pakej

		
Pemain Media O!PLAY MINI PLUS HD		Kawalan jauh dengan dua AAA bateri
		
Penyesuai kuasa AC dan kod kuasa		CD Bantuan (Manual Pengguna/utiliti)
		
Kabel HDMI (Pilihan)	Kabel AV Komposit (audio-video)	Panduan Mula Pantas



- Jika mana-mana item di atas rosak atau hilang, hubungi peruncit anda.
- Bergantung pada wilayah, kabel HDMI mungkin disertakan dalam pakej.

Ringkasan spesifikasi

Standard Wayarles	WiFi 802.11b/g/n
Format video yang disokong	MPEG1/2/4, H.264, VC-1, RM/RMVB
Sambungan fail video yang disokong	.mp4, .mov, .avi, .asf, .wmv, .flv, .mkv, .ts, m2ts, .dat, .mpg, .vob, .mts, .iso, .trp
Format audio yang disokong	MP3, WAV, AAC, OGG, FLAC, aiff, Dolby Digital AC3m, DTS Digital Surround, Dolby Digital Plus, PCM/LPCM, Dolby TrueHD, ID3 Tag
Format imej yang disokong	JPEG, BMP, PNG, GIF, TIFF
Format sari kata yang disokong	SRT, SUB, SMI, SSA, TXT
Sistem Fail	FAT16/32, NTFS, HFS/HFS+, ext3
Port I/O	1 x Input Kuasa (DC)
	1 x port USB 2.0
	1 x Kombo e-SATA/USB 2.0
	1 x Gigabait port LAN (1000Mbps)
	1 x port HDMI
	1 x Output audio/video analog
	1 x port output audio digital (S/PDIF)
Dimensi	1 x slot kad SD/MMC/MS/xD (4 dalam 1)
	W x D x H: 151.85mm x 106.7mm x 29.03mm
	Berat: 175g
Penilaian input kuasa	12Vdc, 2A
Penggunaan Kuasa	10W



Spesifikasi tertakluk pada perubahan tanpa pemberitahuan.

Mengenalinya pemain media O!Play HD anda

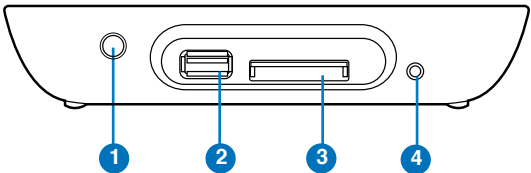
Syarat sistem

- TV Definisi tinggi (HDTV), TV standard, atau monitor HDMI
- Peranti penyimpanan (pemacu denyar USB / USB HDD/ pemacu denyar eSATA / eSATA HDD)
- Kad memori (SD/MMC/MS/xD)



- Gunakan kabel HDMI untuk menyambung pemain media HD anda ke monitor HDTV atau HDMI.
- Gunakan kabel AV komposit yang diletakkan bersama untuk menyambung pemain media HD anda ke TV standard.

Panel depan



Penunjuk LED

Memaparkan status pemain media HD.

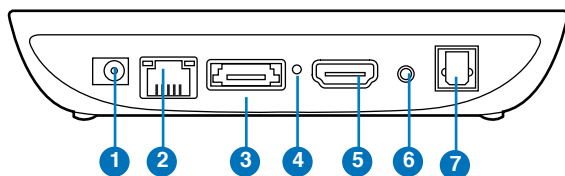
1	LED	Status	Penerangan
	Kuasa	MATI	Peranti dimatikan.
		Merah	Peranti berada dalam mod tidur.
		Biru	Peranti dihidupkan.

- 2 Port USB 2.0**
Sambung peranti USB 2.0 ke dalam port ini.

- 3 Slot kad kombo SD/MMC/MS/xD**
Masukkan kad SD/MMC/MS/xD ke dalam slot ini.

- 4 Penerima IR (Infra-merah)**
Membenarkan anda mengawal pemain media HD menggunakan kawalan jauh IR.

Panel belakang

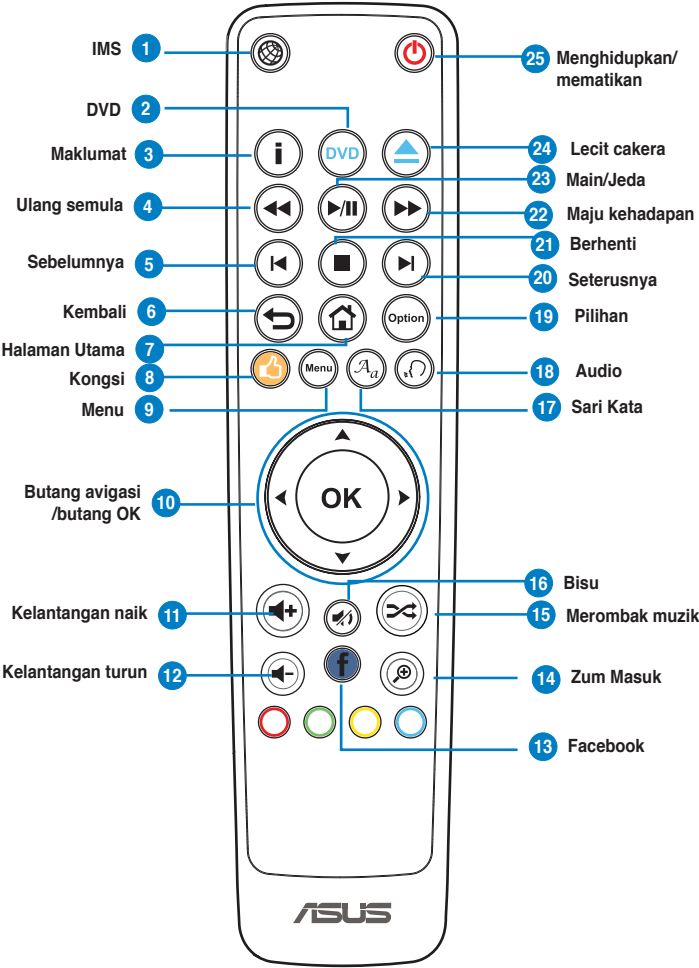


-
- 1 Input (DC-In) kuasa**
Masukkan penyesuai kuasa ke dalam port ini.
-
- 2 port LAN**
Sambungkan kepada Rangkaian Kawasan Setempat (LAN) melalui hab rangkaian.
-
- 3 Port gabungan eSATA/USB 2.0**
Sambung peranti USB 2.0/eSATA seperti pemacu keras luaran ke dalam port ini.
-
- 4 Tetap semula butang**
Menggunakan pin atau klip kertas, tekan butang ini untuk menetapkan semula peranti ke tetapan lalai kilangnya.
-
- 5 Port HDMI**
Masukkan kabel HDMI ke dalam port ini untuk menyambung ke peranti antara muka multimedia definisi tinggi (HDMI).
-
- 6 Audio analog/output video**
Masukkan kabel AV komposit untuk menyambung ke televisyen atau kelengkapan audio/video lain.
-
- 7 Output audio digital (S/PDIF)**
Masukkan kabel optik ke dalam port ini untuk menyambungkan sistem audio Hi-Fi luaran.
-

Kawalan jauh







Gunakan kawalan jauh untuk menghidupkan/mematikan pemain media O!PLAY MINI PLUS, semak imbas pada menu, dan pilih fail media untuk memainkan, melihat atau mendengar.



1		IMS Tekan untuk melihat menu Media Dalam Talian.
2		DVD Tekan untuk memaparkan fail DVD.
3		Maklumat Tekan untuk memaparkan maklumat mengenai filem, video atau muzik.
4		Ulang semula Tekan untuk mengulang main kembali.
5		Sebelumnya Kembali ke fail media sebelumnya.
6		Kembali Kembali ke skrin sebelumnya.
7		Halaman Utama Tekan untuk kembali ke menu Utama.
8		Kongsi Tekan untuk berkongsi kandungan semasa ke Facebook.
9		Menu Tekan untuk memaparkan menu

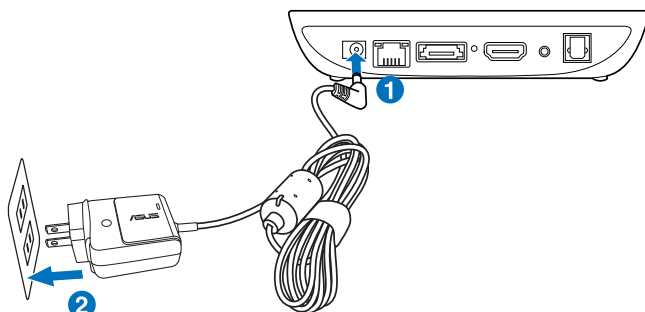
Kekunci navigasi/OK

10		Tekan kekunci atas/bawah untuk bergerak pada bar menu di dalam menu sub.
		Tekan kekunci atas/bawah untuk menurunkan/meningkatkan nilai bernombor.
		Tekan kekunci kiri/kanan untuk bergerak pada menu utama di dalam skrin Utama. Tekan kekunci kiri/kanan untuk bergerak pada item di dalam menu sub.
		Tekan OK mengesahkan pemilihan.

11		Kelantangan naik Tingkatkan kelantangan.
12		Kelantangan turun Turunkan kelantangan.
13		Facebook Tekan untuk mengakses Facebook.
14		Zum Masuk Zum masuk pada skrin.
15		Merombak muzik Tekan untuk menggabungkan semua fail muzik anda di dalam peranti penyimpanan anda dan mainkan fail muzik secara rawak.
16		Bisu Tekan untuk menyahdayakan output audio.
17		Sari Kata Tekan untuk mengkonfigurasi tetapan sari kata seperti lokasi, saiz, masa, bahasa dan warna.
18		Audio Tekan untuk memilih lagu audio pada fail HDD/USB/ODD.
19		Pilihan Tekan untuk memilih filem, muzik dan kesan foto.
20		Seterusnya Pergi ke fail media seterusnya.
21		Berhenti Hentikan main kembali.
22		Memajukan Tekan untuk memajukan main kembali.
23		Jeda/Main Menogol antara main kembali dan jeda.
24		Lecit cakera Tekan untuk melecitkan cakera dalam pemacu cakera optik.
25		Menghidupkan/mematikan Hidupkan atau mematikan pemain media HD.

Menyediakan pemain media O!Play HD anda

Menyambung penyesuai kuasa



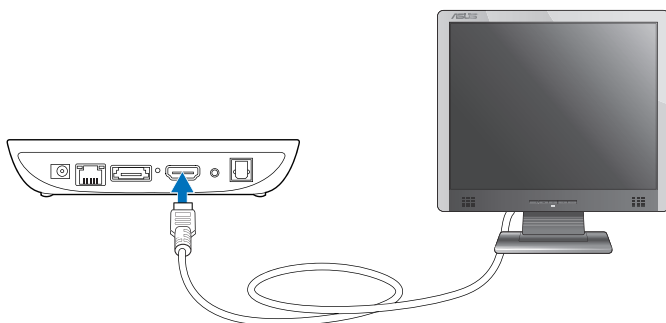
Untuk menyambung penyesuai kuasa

1. Sambung penyesuai AC ke port DC-in di belakang pemain media HD anda.
2. Sambung penyesuai AC ke sumber kuasa.

Menyambung peranti ke pemain media HD anda

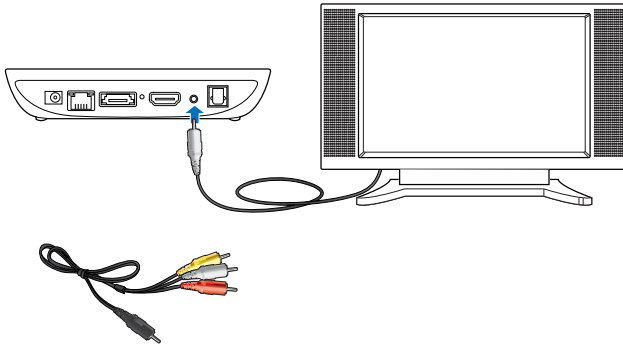
Untuk menyambung peranti ke pemain media HD anda

1. Lakukan mana-mana antara berikut untuk menyambung paparan ke pemain media HD anda:
 - Gunakan kabel HDMI untuk menyambung pemain media HD anda ke monitor HDTV atau HDMI.

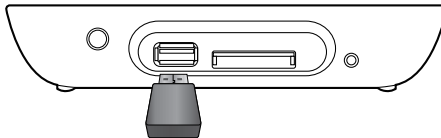


Bergantung pada wilayah, kabel HDMI mungkin disertakan dalam pakej pemain media HD anda.

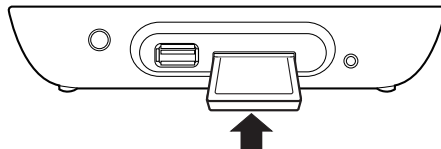
- Gunakan kabel AV komposit yang diletakkan bersama untuk menyambung pemain media HD anda ke TV standard.



- Lakukan mana-mana antara berikut untuk menyambung peranti penyimpanan atau kad memori ke pemain media HD anda:
 - Masukkan peranti simpanan USB seperti pemacu cakera keras mudah alih atau cakera denyar USB pada port USB di panel depan pemain media HD anda.



- Masukkan kad memori seperti kad SD/MMC/MS/xD ke dalam slot kad kad sewajarnya di bahagian kanan pemain media HD anda.



- Gunakan kabel S/PDIF untuk menyambung sistem audio anda ke pemain media HD anda.

Bermula untuk kali pertama

Apabila anda memulakan pemain media HD anda untuk kali pertama, satu siri skrin muncul untuk membantu anda mengkonfigurasi seting asas pemain media HD anda.

Untuk bermula untuk kali pertama

1. Hidupkan pemain media HD anda dan HDTV, TV, atau monitor HDMI anda.
 - Jika anda menggunakan HDTV atau TV standard, tetapkan HDTV/TV anda ke mod video.
 - Jika anda menggunakan monitor HDMI, pastikan bahawa resolusi paparan monitor ditetapkan ke **HDMI**.
2. Wizard Persediaan muncul. Ikut arahan pada skrin untuk melengkapkan proses persediaan.



-
- Rujuk kepada dokumen yang disertakan bersama monitor HDMI anda.
 - Gunakan kawalan jauh untuk menavigasikan skrin.
-

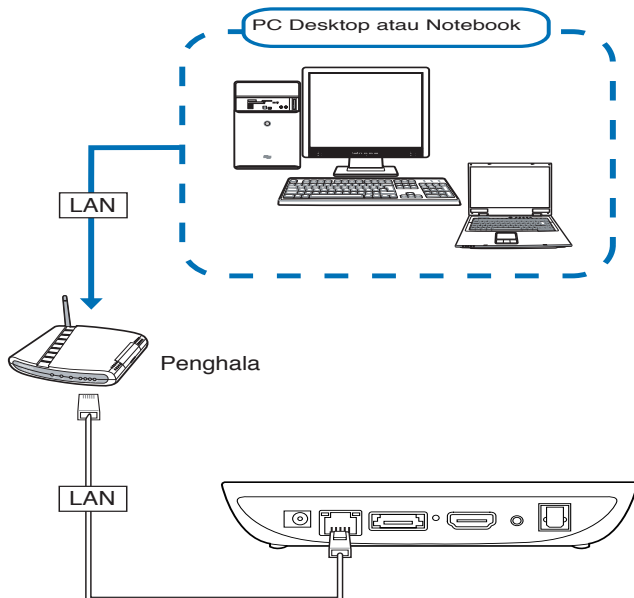
Bab 2

Menyambung kepada rangkaian

Sambungan berwayar

Gunakan kabel RJ-45 untuk menyambungkan pemain media HD anda kepada rangkaian utama, atau rangkaian kawasan setempat (LAN).

Menyambung kepada rangkaian utama



Untuk menyambung ke rangkaian anda:

1. Menyambung satu penghujung kabel RJ-45 ke port LAN di belakang pemain media HD dan dipenghujung lain ke port LAN penghala.
2. Sambung komputer anda dan peranti lain yang diperlukan ke penghala anda.






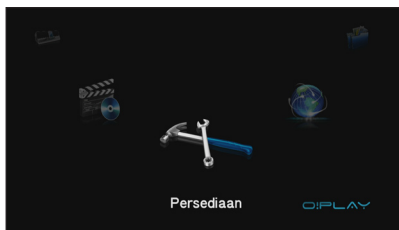
Rujuk ke dokumentasi yang datang bersama penghala anda.


3. Sambung semua peranti yang diperlukan ke pemain media HD anda.

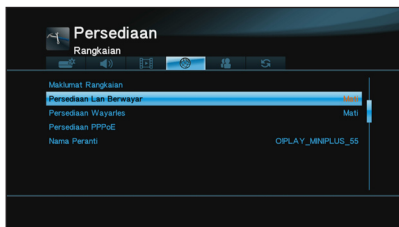






Untuk butiran selanjutnya, rujuk pada bahagian **Menyambung peranti ke pemain media HD anda** dalam Bab 1.

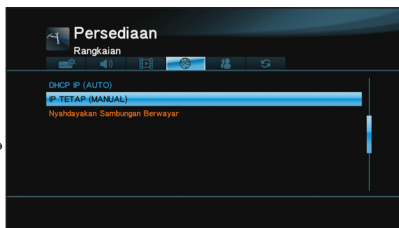
4. Daripada skrin Utama, tekan kekunci kiri/kanan  /  untuk menavigasi ke **Persediaan**, dan tekan .



5. Pilih **Rangkaian > Persediaan Lan Disambung** dan tekan .



6. Pilih **Fix IP (IP Tetap) (Manual)** sebagai jenis persediaan anda. Masukkan IP Address (Alamat IP) dan Subnet Mask (Topeng Subnet) menggunakan kekunci navigasi.
- Gunakan kekunci atas/bawah  /  untuk meningkatkan/menurunkan nilai bernombor.
 - Gunakan kekunci kiri/kanan  /  untuk bergerak ke item lain pada menu Sistem.



- Anda boleh menggunakan tetapan laai alamat Fix IP (IP Tetap):
 - Alamat IP: 192.168.0.2
 - Subnet Mask: 255.255.255.0
- Anda juga boleh mendapatkan alamat IP dan subnet mask daripada Pembekal Perkhidmatan Internet anda (ISP).
- Alamat IP pemain media HD anda dan komputer anda perlu berada dalam kumpulan kerja dan subnet yang sama. Tetapi pemain media HD anda dan komputer anda mesti mempunyai alamat IP berbeza.
- Jika anda hendak mengakses fail rangkaian dikongsi, pastikan bahawa fail komputer dikongsi pada rangkaian. Untuk butiran selanjutnya, rujuk ke bahagian **Berkongsi fail media melalui rangkaian** di dalam bab ini.

Pada mesej pengesahan, pilih OK untuk menyimpan tetapan atau CANCEL (BATAL) untuk membuang tetapan.



- Pada computer anda, anda boleh mengkonfigurasi tetapan alamat IP secara manual.
- Untuk butiran selanjutnya, rujuk kepada bahagian **Configuring the network clients (Mengkonfigurasi klien rangkaian)** dalam bab ini.

Sambungkan ke rangkaian kawasan setempat (LAN) anda

Untuk menyambungkan kepada rangkaian kawasan setempat (LAN) anda:

1. Sambungkan satu hujung kabel RJ-45 kepada LAN anda dan hujung satu lagi ke port LAN di bahagian belakang pemain media HD anda.
2. Sambungkan peranti ke pemain media HD anda.



Untuk butiran selanjutnya, rujuk pada bahagian **Menyambung peranti ke pemain media HD anda** dalam Bab 1.

3. Ikut langkah 4-5 dalam bahagian terdahulu Connecting to your home network (Menyambungkan kepada rangkaian utama anda).
 - Jika anda memilih DHCP IP (AUTO), masukkan alamat IP pelayan DNS. Pelayan DNS memperuntukkan alamat IP untuk pemain media anda secara automatik.
 - Jika anda memilih FIX IP (IP TETAP) (MANUAL), masukkan alamat IP dan Subnet Mask (Topeng Subnet).



- Anda boleh menggunakan tetapan laai alamat Fix IP (IP Tetap):
 - Alamat IP: 192.168.0.2
 - Subnet Mask: 255.255.255.0
- Anda juga boleh mendapatkan alamat IP dan subnet mask daripada Pembekal Perkhidmatan Internet anda (ISP).
- Alamat IP pemain media HD anda dan komputer anda perlu berada dalam kumpulan kerja dan subnet yang sama. Tetapi pemain media HD anda dan komputer anda mesti mempunyai alamat IP berbeza.
- Jika anda tidak dapat menyambungkan kepada LAN anda, hubungi pentadbir rangkaian anda.
- Jika anda hendak mengakses fail rangkaian dikongsi, pastikan bahawa fail komputer dikongsi pada rangkaian. Untuk butiran selanjutnya, rujuk ke bahagian **Berkongsi fail media melalui rangkaian** di dalam bab ini

4. Pada mesej pengesahan, pilih OK untuk menyimpan tetapan atau CANCEL (BATAL) untuk membuang tetapan.
5. Pada komputer anda, anda boleh mengkonfigurasi tetapan IP secara manual.



Untuk butiran selanjutnya, rujuk kepada bahagian **Configuring the network clients (Mengkonfigurasi klien rangkaian)** dalam bab ini.

Mengakses fail secara wayarles

Untuk mengakses fail secara wayarles:

1. Sambungkan semua peranti yang diperlukan untuk menyediakan rangkaian wayarles anda. Menyediakan rangkaian wayarles anda ke mod Ad-Hoc.



- Rujuk dokumen yang disertakan bersama penghala wayarles anda untuk butiran.
- Untuk menubuhkan sambungan wayarles, anda mungkin perlu menggunakan kad/penyesuai WLAN serasi IEEE 802.11b/g/n pada komputer anda.
- Sesetengah komputer mungkin didatangkan dengan kebolehan wayarles terbina dalam dalam. Rujuk dokumen yang disertakan bersama komputer anda.

2. Anda boleh mengkonfigurasi tetapan IP pada komputer anda.



- Untuk butiran selanjutnya, rujuk kepada bahagian Configuring the network clients (Mengkonfigurasi klien rangkaian) dalam bab ini.
- Gunakan tetapan IP lalai yang berikut:
- Alamat IP: 192.168.59.xxx (xxx boleh menjadi sebarang nombor di antara 2 dan 254. Pastikan alamat IP tidak digunakan oleh peranti lain)
- Topeng Subnet: 255.255.255.0 (sama seperti pemain media HD)



3. Pastikan bahawa folder mengandungi fail yang anda mahu akses dikongsi.



Untuk butiran selanjutnya, rujuk bahagian Sharing files over the network (Berkongsi fail melalui rangkaian) dalam bab ini.

Disambungkan ke rangkaian kawasan setempat wayarles (WLAN)

Untuk menyambung kepada WLAN:

1. Ikut langkah 2- 5 dalam Connecting to a home network wirelessly (Menyambungkan kepada rangkaian utama secara wayarles).
2. Pilih Infrastruktur (AP) sebagai mod sambungan anda dan tekan . Pemain media HD anda mencari pusat akses capaian wayarles.
3. Daripada senarai, pilih pusat akses yang anda mahu disambungkan. Tekan .
4. Tunggu sehingga pemain media HD anda disambungkan ke pusat akses anda yang dipilih.
5. Apabila sambungan wayarles berjaya diwujudkan, alamat IP pusat akses yang dipilih dipaparkan pada menu Network (Rangkaian).
6. Anda kini boleh mula mengakses fail daripada rangkaian komputer folder dikongsi.

Mengkonfigurasi klien rangkaian

Menetapkan alamat IP untuk klien berwayar atau wayarles

1. Untuk mengakses pemain media HD ASUS, anda mesti mempunyai tetapan TCP/IP yang betul pada komputer atau klien berwayar atau wayarles anda. Pastikan bahawa alamat IP klien adalah dalam kumpulan kerja dan subnet yang sama seperti pemain media HD.
2. Ikuti arahan di bawah yang sepadan dengan sistem pengendalian yang dipasang pada komputer anda.

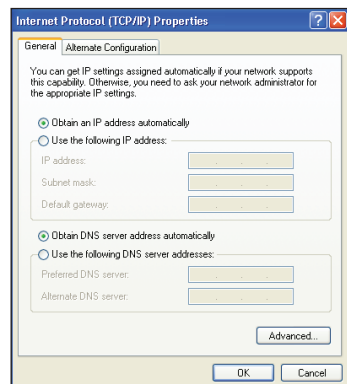
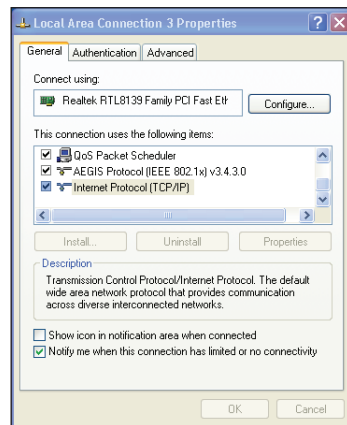


Gunakan tetapan IP lalai yang berikut:

- Alamat IP: 192.168.0.xxx (untuk komputer berwayar) atau 192.168.59.xxx (untuk komputer wayarles)
xxx boleh menjadi sebarang nombor di antara 2 dan 254. Pastikan alamat IP tidak digunakan oleh peranti lain.
 - Topeng Subnet: 255.255.255.0 (sama seperti pemain media HD)
-

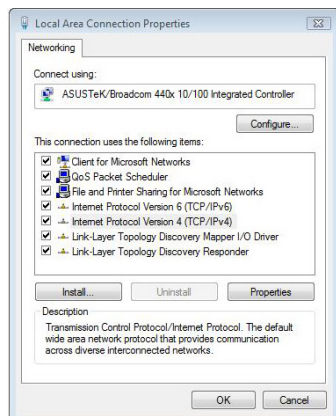
Windows® XP OS

1. Klik **Mula > Panel Kawalan > Sambungan Rangkaian**. Klik kanan **Sambungan Kawasan Setempat** kemudian pilih **Ciri**.
2. Pilih **Protokol Internet (TCP/IP)**, kemudian klik **Ciri**.
3. Pilih **Obtain an IP address automatically (Dapatkan alamat IP secara automatik)** jika anda mahu tetapan IP diperuntukkan secara automatik.
4. Klik **OK** apabila selesai.

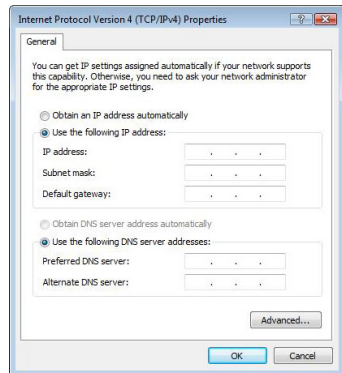


Windows® Vista OS

1. Klik **Mula > Panel Kawalan > Pusat Rangkaian dan Perkongsian**. Klik kanan **Sambungan Kawasan Setempat** kemudian pilih **Ciri**.
2. Pilih **Versi Protokol Internet 4 (TCP/IPv4)**, kemudian klik **Ciri**.

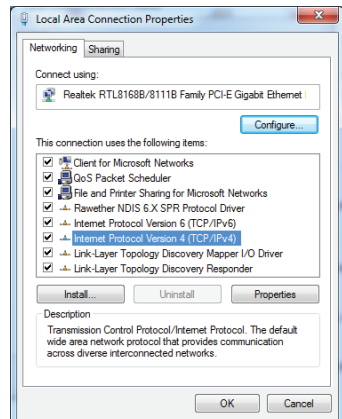


3. Pilih **Obtain an IP address automatically (Dapatkan alamat IP secara automatik)** jika anda mahu tetapan IP diperuntukkan secara automatik.
4. Klik **OK** apabila selesai.

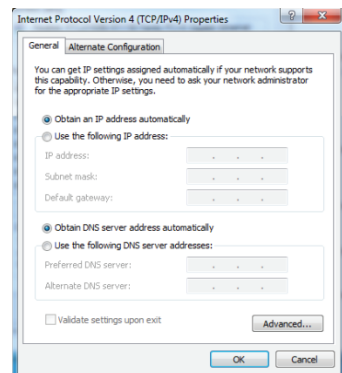


Windows® 7 OS

1. Klik **Mula > Panel Kawalan > Rangkaian dan Internet > Pusat Rangkaian dan Perkongsian**. Klik kanan **Sambungan Kawasan Setempat** kemudian pilih **Ciri**.
2. Pilih **Versi Protokol Internet 4 (TCP/IPv4)**, kemudian klik **Ciri**.



3. Pilih **Obtain an IP address automatically (Dapatkan alamat IP secara automatik)** jika anda mahu tetapan IP diperuntukkan secara automatik.
4. Klik **OK** apabila selesai.

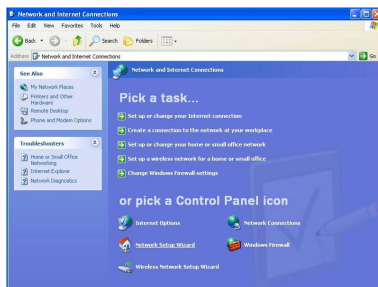


Perkongsian fail melalui rangkaian

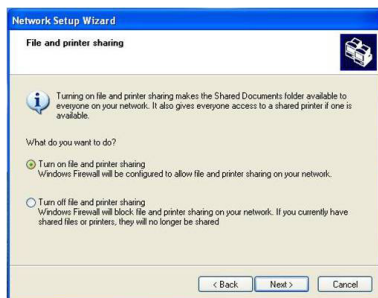
Perkongsian fail di bawah Windows® XP OS

Untuk menatarajah komputer anda untuk membolehkan folder dikongsi:

1. Klik Mula > **Panel Kawalan > Sambungan Rangkaian dan Internet> Wizard Persediaan Rangkaian.**

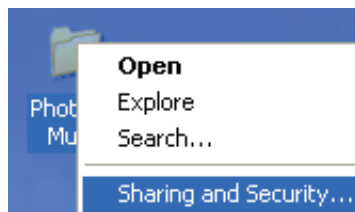


2. Pilih **Hidupkan perkongsian fail dan pencetak.**
3. Apabila selesai, klik **Selesai.**




Perkongsian fail di bawah Windows® XP OS:

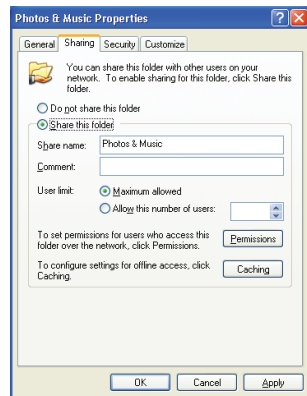
1. Pada komputer anda, pilih folder mengandungi fail yang anda hendak kongsi.
2. Klik kanan folder yang dipilih, dan pilih **Perkongsian dan Keselamatan.**



3. Tandakan **Kongsi folder ini**.

Jika anda hendak menetapkan kebenaran pengguna rangkaian, klik **Kebenaran**. Klik **Gunakan** apabila selesai.

4. Ikon tangan  muncul pada folder menandakan bahawa kandungan folder dikongsi melalui rangkaian.



Perkongsian fail di bawah Windows® Vista OS

Dalam Windows® Vista OS, anda boleh berkongsi fail menggunakan mana-mana dua kaedah berikut:

- Kongsi fail daripada folder pada komputer anda.
- Kongsi fail daripada folder Awam.

Berkongsi fail daripada folder pada komputer anda.

Untuk berkongsi fail daripada folder pada komputer anda:

1. Pada komputer anda, pilih folder mengandungi fail yang anda hendak kongsi.
2. Klik kanan folder yang dipilih, dan pilih **Kongsi**.
3. Dalam skrin **Perkongsian Fail**, pilih pengguna rangkaian yang anda hendak kongsi fail daripada senarai tarik turun dan klik **Tambah**.
4. Untuk menetapkan kebenaran untuk pengguna rangkaian, pilih mana-mana tahap kebenaran ini daripada senarai tarik turun di bawah **Tahap Kebenaran**:
 - **Pembaca**: Pilih pilihan ini jika anda hendak pengguna mempunyai hak akses baca sahaja ke fail yang dikongsi. Tidak boleh menambah, menukar atau memadam fail yang dikongsi.
 - **Penyumbang**: Pilih pilihan ini untuk membolehkan pengguna melihat dan menambah fail yang dikongsi. Hanya boleh menukar atau memadam fail yang telah dikongsi.
 - **Pemilik Bersama**: Pilih pilihan ini untuk membolehkan pengguna melihat, menambah, menukar, atau memadam fail yang dikongsi.
5. Apabila selesai, klik **Kongsi**.

Kongsi fail daripada folder Awam.

Folder Awam membolehkan anda berkongsi fail anda dengan orang lain menggunakan komputer anda atau dengan pengguna lain di dalam rangkaian.

Untuk berkongsi fail daripada folder Awam:


1. Klik  > **Dokumen**.
2. Daripada **Pautan Kegemaran** di dalam anak tingkap navigasi, klik **Awam**. Letakkan mana-mana fail atau folder yang anda hendak kongsi menjadi subfolder di dalam folder Awam.




Untuk menyekat akses ke fail dan folder di dalam folder Awam, rujuk ke bahagian seterusnya.

Untuk menyekat akses pengguna ke folder Awam:

Anda boleh menghidupkan fungsi perkongsian dilindungi kata laluan untuk menyekat akses ke folder Awam hanya kepada orang yang mempunyai akaun pengguna dan kata laluan pada komputer anda.

1. Klik  > **Panel Kawalan** > **Rangkaian dan Internet** > **Pusat Rangkaian dan Perkongsian** untuk melancarkan Pusat Rangkaian dan Perkongsian.
2. Daripada senarai tarik turun **Perkongsian kata laluan yang dilindungi**, pilih **Hidupkan perkongsian kata laluan yang dilindungi**.
3. Apabila selesai, klik **Gunakan**.

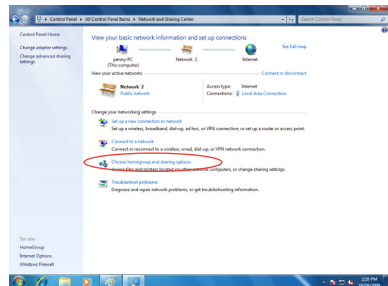
Untuk menetapkan tahap akses pengguna ke folder Awam:

1. Klik  > **Panel Kawalan** > **Rangkaian dan Internet** > **Pusat Rangkaian dan Perkongsian** untuk melancarkan Pusat Rangkaian dan Perkongsian.
2. Daripada senarai tarik turun **Perkongsian folder awam**, pilih mana-mana tiga pilihan berikut:
 - **Hidupkan perkongsian supaya sesiapa dengan akses rangkaian boleh membuka fail**
 - **Hidupkan perkongsian supaya sesiapa sahaja dengan akses rangkaian boleh membuka, menukar, dan membuat fail**
 - **Matikan perkongsian (orang yang log masuk ke komputer ini masih boleh mengakses folder ini)**
3. Apabila selesai, klik **Gunakan**.

Perkongsian fail di bawah Windows® 7 OS

Untuk menatarajah komputer anda untuk membolehkan folder dikongsi:

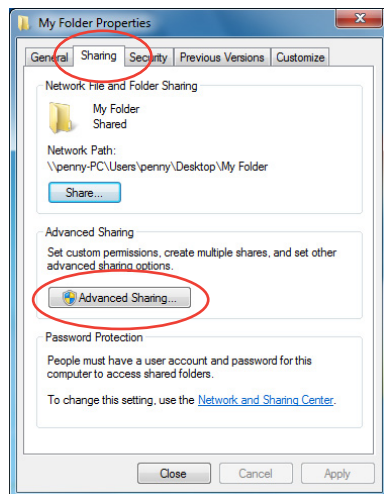
1. Klik **Mula > Panel Kawalan > Rangkaian dan Internet > Pusat Rangkaian dan Perkongsian > Pilih kumpulan utama dan pilihan perkongsian > Tukar tetapan perkongsian lanjutan...**



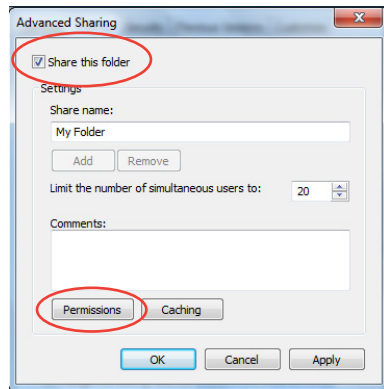
2. Pastikan bahawa pilihan berikut dipilih dengan betul:
Hidupkan penemuan rangkaian
Matikan perkongsian fail dan pencetak
Strim media mati
Benarkan Tetingkap menguruskan sambungan kumpulan utama (disarankan)

Perkongsian fail di bawah Windows® 7 OS:

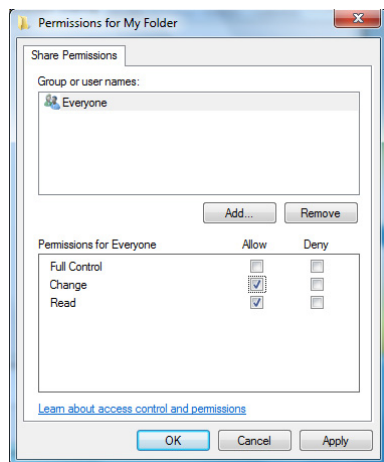
1. Pada komputer anda, pilih folder mengandungi fail yang anda hendak kongsi.
2. Klik kanan folder yang dipilih, dan pilih **Ciri**.
3. Klik tab **Perkongsian > Perkongsian Lanjutan...**



4. Semak item **Kongsi folder ini**, kemudian klik **Kebenaran**.



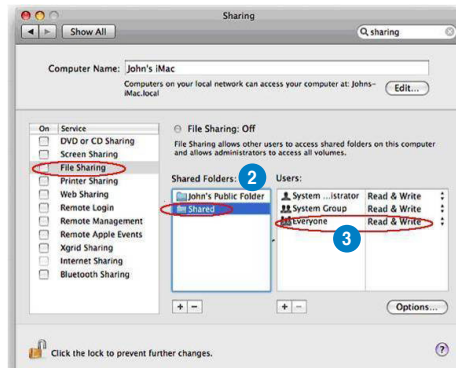
5. Pilih pengguna rangkaian yang anda hendak kongsi fail, dan tetapkan pilihan kawalan akses.



Berkongsi fail di bawah Mac OS X 10.5.xx

Untuk berkongsi folder di bawah Mac OS:

1. Pilih menu **Apple > Keutamaan Sistem**. Klik **Perkongsiian**.
2. Klik ikon + untuk memaparkan folder tersedia. Navigasi ke folder yang anda hendak kongsi.
3. Tambah kumpulan Pengguna; Semua Orang.
4. Ulang langkah 2-3 untuk berkongsi folder lain.
5. Apabila selesai, klik **Pilihan....**




6. Semak kotak **Kongsi fail dan folder menggunakan SMB**, dan klik **Selesai**.



Berkongsi fail di bawah Linux OS

Untuk berkongsi fail di bawah Linux OS:

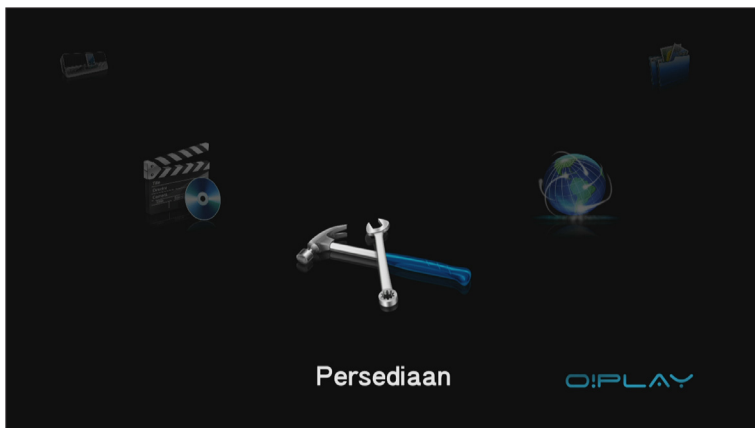
1. Pada komputer anda, pilih folder yang mengandungi fail yang anda mahu kongsi.
2. Klik kanan folder dan klik **Sharing (Berkongsi) > Windows Sharing (Perkongasian Windows)**.
3. Dari tab **Windows Sharing (Perkongasian Windows)**, tandakan item yang berikut: **Share this item and its contents (Kongsi item ini dan kandungannya)**, **Allow all users (Benarkan semua pengguna)**, dan **Share Enabled (Kongsi Didayakan)**.
4. Klik **OK** apabila selesai. Ikon  tangan muncul pada folder yang menunjukkan bahawa kandungan folder dikongsi melalui rangkaian.

Bab 3

Menggunakan pemain media MINI PLUS O!Play anda

Skrin Utama




Skrin Home (Utama) termasuk pilihan utama ini: **Movies (Filem)**, **Photo (Foto)**, **Music (Muzik)**, **File Manager (Pengurus Fail)**, dan **Setup (Persediaan)**.










File Manager (Pengurus Fail) membenarkan anda melihat semua fail media anda dalam peranti simpan anda.

Menatarajah tetapan O!Play MINI PLUS:

Untuk menatarajah tetapan O!Play MINI PLUS:



1. Daripada skrin Utama, tekan kekunci kiri/kanan  /  untuk menavigasi ke **Persediaan**, dan tekan .



2. Tekan kekunci kiri/kanan  /  untuk navigasi melalui System (Sistem), Audio, Video, Network (Rangkaian) dan MISC, kemudian tekan  untuk mengkonfigurasi kategori yang anda pilih.
3. Tekan kekunci atas/bawah  /  untuk menavigasi pada item yang anda hendak tatarajah.
4. Tekan kekunci kiri/kanan  /  untuk ubah ke kategori berbeza.















Gunakan kekunci atas/bawah  /  untuk meningkatkan/menurunkan nilai bernombor jika perlu.

5. Tekan  untuk menyimpan atau tekan  untuk membatalkan tetapan yang dilakukan.




Memainkan filem

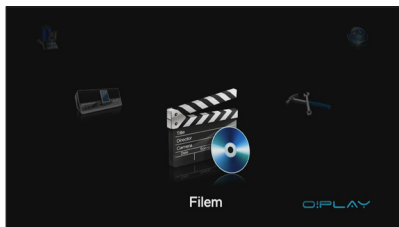
Butang kawalan filem pada kawalan jauh




Butang	Fungsi
	Tekan untuk memaparkan maklumat fail filem.
	Tekan untuk kembali ke skrin sebelumnya.
	Tekan untuk menogol antara main kembali dan jeda.
	Tekan untuk mengulang main kembali. Tekan berulang kali untuk menukar kelajuan undur ke x1.5, x2, x4, x8, x16, x32, atau kelajuan normal (x1)
	Tekan untuk memajukan main kembali. Tekan berulang kali untuk menukar kelajuan maju ke x1.5, x2, x4, x8, x16, x32, atau kelajuan normal (x1)
	Tekan untuk berhenti main kembali.
	Tekan untuk menatarajah tetapan main kembali video.
	Tekan untuk meningkatkan kelantangan.
	Tekan untuk menurunkan kelantangan.
	Tekan untuk kembali ke fail video sebelumnya.
	Tekan untuk pergi ke fail video seterusnya.
	Tekan untuk menyahdayakan output audio.

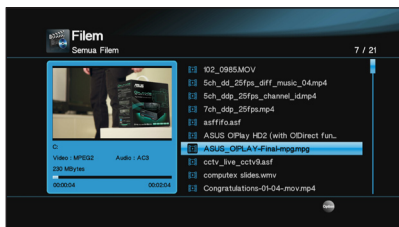
Memainkan filem





Untuk memainkan filem:

1. Daripada Skrin utama, tekan kekunci kiri/kanan  /  untuk menavigasi ke **Filem**, kemudian tekan .















2. Menggunakan kekunci atas/bawah  / , pilih sumber fail video anda, kemudian tekan .



3. Gunakan kekunci atas/bawah  /  untuk mencari filem yang anda hendak main. Tekan  atau  untuk memainkan filem. Anda boleh menekan kekunci Opsyen  untuk memilih kesan filem.




Memainkan muzik

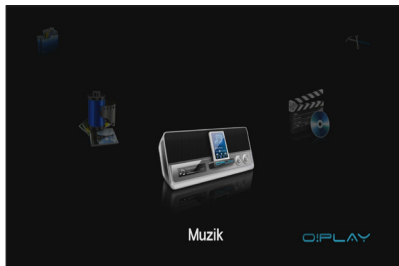
Butang kawalan muzik pada kawalan jauh




Butang	Fungsi
	Tekan untuk memaparkan maklumat fail muzik.
	Tekan untuk kembali ke skrin sebelumnya.
	Tekan untuk menogol antara main kembali dan jeda.
	Tekan untuk mengulang main kembali. Tekan berulang kali untuk menukar kelajuan undur ke x1.5, x2, x4, x8, x16, x32, atau kelajuan normal (x1)
	Tekan untuk memajukan main kembali. Tekan berulang kali untuk menukar kelajuan maju ke x1.5, x2, x4, x8, x16, x32, atau kelajuan normal (x1)
	Tekan untuk berhenti main kembali.
	Tekan untuk menatarajah tetapan main kembali muzik.
	Tekan untuk meningkatkan kelantangan.
	Tekan untuk menurunkan kelantangan.
	Tekan untuk kembali ke fail muzik sebelumnya.
	Tekan untuk pergi ke fail muzik seterusnya.
	Tekan untuk menyahdayakan output audio.

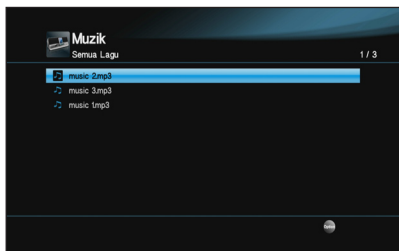
Memainkan fail muzik

Untuk memainkan fail muzik:

1. Daripada skrin Utama, tekan kekunci kiri/kanan  /  untuk menavigasi ke **Muzik**, kemudian tekan .



2. Menggunakan kekunci atas/bawah  / , pilih sumber fail muzik anda, kemudian tekan .







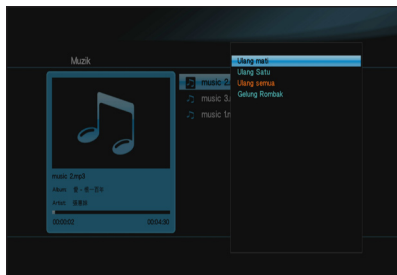
3. Gunakan kekunci atas/bawah  /  untuk mencari muzik yang anda hendak dengar. Tekan  atau  untuk memainkan muzik.

Menatarajah tetapan main kembali audio






Menu tetapan main kembali audio membolehkan anda menatarajah tetapan audio seperti pilihan **Ulang** dan **Langkauan Rombak**.

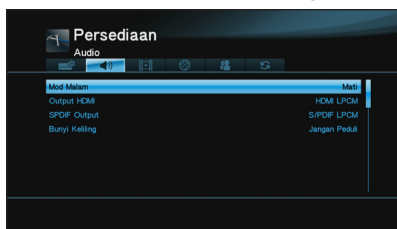
Untuk menatarajah tetapan main kembali audio

1. Semasa main kembali, tekan  untuk melancarkan menu tetapan main kembali audio.
2. Tekan kekunci atas/bawah  /  untuk memilih sebarang daripada opsyen main kembali ini: **Repeat Off (Ulang Mati)**, **Repeat On (Ulang Hidup)**, **Repeat All (Ulang Semua)**, dan **Shuffle Loop (Gelung Kocok)**. Tekan  untuk mengesahkan pilihan.















Untuk menatarajah tetapan audio daripada mod Persediaan:

1. Daripada skrin Utama, tekan kekunci kiri/kanan  /  untuk menavigasi ke **Persediaan**, dan tekan .
2. Navigasi ke Audio, dan tekan kekunci atas/bawah  /  untuk memilih daripada mod/ seting audio ini:
 - **Mod Malam:** Pilih seting ini jika anda hendak mendengar pada muzik pada waktu malam tanpa mengganggu orang lain.
 - **Output HDMI:** Pilih seting ini jika output audio akan hadir daripada paparan luaran definisi tinggi disambungkan ke pemain media HD anda melalui kabel HDMI.
 - **Output SPDIF:** Pilih seting ini untuk penerima audio S/PDIF.






Melihat foto

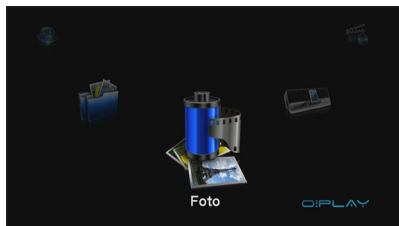
Butang kawalan foto pada kawalan jauh








Butang	Fungsi
	Tekan untuk memaparkan maklumat fail foto.
	Tekan untuk kembali ke skrin sebelumnya.
	Tekan untuk menogol antara main kembali dan jeda.
	Tekan untuk mengulang main kembali. Tekan berulang kali untuk menukar kelajuan undur ke x1.5, x2, x4, x8, x16, x32, atau kelajuan normal (x1)
	Tekan untuk memajukan main kembali. Tekan berulang kali untuk menukar kelajuan maju ke x1.5, x2, x4, x8, x16, x32, atau kelajuan normal (x1)
	Tekan untuk berhenti main kembali.
	Tekan untuk mengkonfigurasi seting main kembali foto.
	Tekan untuk meningkatkan kelantangan untuk muzik latar belakang tayangan slaid.
	Tekan untuk menurunkan kelantangan untuk muzik latar belakang tayangan slaid.
	Tekan untuk kembali ke foto terdahulu.
	Tekan untuk pergi ke foto seterusnya.
	Tekan untuk menyahdayakan output audio.

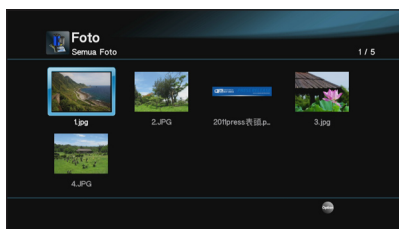
Melihat foto

Untuk melihat foto:

1. Daripada Skrin utama, tekan kekunci kiri/kanan  /  untuk menavigasi ke **Foto**, kemudian tekan .







2. Menggunakan kekunci atas/bawah  / , atau kekunci kiri/kanan  / , pilih sumber foto anda, kemudian tekan . Cari foto yang anda hendak lihat.
3. Tekan  untuk menyemak imbas pemilihan. Tekan  untuk melihat foto dalam mod pertunjukkan slaid.




Melihat foto dalam mod tayangan slaid

Untuk melihat foto dalam mod tayangan slaid



1. Apabila foto yang dipilih dipaparkan dalam skrin penuh, tekan  pada kawalan jauh untuk memulakan tayangan slaid Foto dalam folder sumber sama akan dipaparkan mengikut susunan.
2. Tekan  untuk menjedakan tayangan slaid.
Tekan  atau  untuk kembali ke folder sumber.

Menetapkan muzik latar belakang untuk tayangan slaid

Untuk menetapkan muzik latar belakang untuk tayangan slaid

1. Sebelum melihat foto, pergi ke **Muzik** dan main fail muzik dahulu.
2. Tekan  untuk kembali ke Skrin utama dan kemudian pergi ke **Foto** untuk memulakan tayangan slaid foto. Tayangan slaid dimainkan dengan muzik latar belakang.







Tekan  daripada  semasa memainkan fail muzik. Jika tidak, muzik latar belakang tidak akan dimainkan.



Menatarajah tetapan main kembali foto

Menu tetapan main kembali foto membolehkan anda menatarajah tetapan foto seperti putaran foto, masa tayangan slaid, kesan penukaran tayangan slaid, kesan Ken Burns, pilihan Ulang, dan Langkau Rombak.

Untuk menatarajah tetapan main kembali foto

1. Semasa main kembali, tekan  untuk melancarkan menu tetapan main kembali foto.
2. Tekan kekunci atas/bawah  /  untuk menavigasi ke fungsi yang anda hendak tatarajah. Tekan  untuk memasukkan sub menunya untuk mengesahkan pemilihan.








3. Navigasi ke pilihan yang dikehendaki, kemudian tekan  untuk menyimpan atau tekan  untuk membatalkan tetapan yang dilakukan.

Menguruskan fail anda

Pengurus Fail menawarkan pengurusan peranti dan pengurusan fail media yang membenarkan anda menyemak imbas fail media mengikut **USB** dan **Card Reader (Pembaca Kad)**.

Menamakan semula fail/folder

Untuk menamakan semula fail/folder:

1. Daripada skrin Utama, tekan kekunci kiri/kanan  /  untuk menavigasi ke **Pengurus Fail**, kemudian tekan .
2. Cari fail atau folder yang anda ingin namakan dari mana-mana sumber berikut: **Local HDD (HDD Setempat)**, **USB**, dan **Card Reader (Pembaca Kad)**.
3. Tekan butang hijau (edit) , dan pilih Rename (Namakan Semula).
4. Untuk memasukkan nama baru untuk fail atau folder anda, gunakan kekunci navigasi untuk bergerak pada papan kekunci maya.
5. Apabila anda telah memasukkan nama baru, navigasi ke butang  pada papan kekunci maya untuk mengesahkan nama fail atau folder fail baru.

[illegible]

Bab 4

Penyelesaian Masalah

Penyelesaian Masalah

Bahagian ini menyediakan jawapan ke beberapa masalah lazim yang anda mungkin hadapi semasa memasang atau menggunakan pemain media ASUS O!Play MINI PLUS HD. Masalah ini memerlukan penyelesaian masalah mudah yang anda boleh laksana dengan sendiri. Hubungi Bantuan Teknikal ASUS jika anda mengalami masalah yang tidak disebutkan di dalam bahagian ini.

Paparan

S1. Pemain media tidak berfungsi. Anda rasa bahawa masalahnya mungkin penyesuai kuasa pemain media.

- Penyesuai kuasa pemain media mungkin menjalankan fungsi perlindungan lebih muatan — menutup secara automatik semasa keadaan terlebih muatan, seperti Terlebih Arus, Terlebih Voltan, dan Terlebih Suhu.
- Cabutkan sambungan penyesuai kuasa pemain media dan tunggu beberapa minit sebelum anda memasukkan semula penyesuai kuasa secara terus ke alur luar. Hidupkan pemain media sekali lagi.
- Jika masalah berterusan, hubungi peruncit anda.

S2. Skrin TV kosong dan kuasa LED pemain media masih tertutup.

- Pastikan TV dihidupkan.
- Pastikan bahawa penyesuai kuasa pemain media dan alur keluar kuasa berfungsi.
- Pastikan bahawa palam penyesuai kuasa pemain media dimasukkan dengan kuat pada panel belakang dan ke alur keluar kuasa.

S3. Saya tidak boleh melihat Wizard Persediaan apabila saya menghidupkan pemain untuk kali pertama. Skrin TV kosong dan kuasa LED pemain media masih terbuka.

- Pastikan TV dihidupkan.
- Pastikan bahawa kabel AV/HDMI disambungkan dengan betul ke terminal yang betul pada kedua-dua TV dan pemain media.
- Pastikan bahawa TV anda ditukarkan ke sumber video sewajarnya (AV IN atau HDMI). Anda perlu menggunakan Kawalan Jauh TV anda untuk menukar sumber video.

- Matikan pemain media anda dan tunggu beberapa minit sebelum menghidupkannya kembali atau tekan butang mula semula di panel belakang.
- Pastikan resolusi HDMI TV anda menyokong 720p, 1080i, atau 1080p.
- Selepas mematikan pemain media anda, tunggu beberapa saat sehingga proses mematikan kuasa lengkap. Semasa proses mematikan kuasa, jangan tekan alat kawalan jauh berulang kali. Mematikan kuasa secara tidak normal menyebabkan pemain media rosak. Jika situasi ini berlaku pada pemain media anda, masukkan semula penyesuaian kuasa.

S4. Skrin TV berkelip dan kabur.

- Pastikan bahawa kabel AV/HDMI disambungkan dengan betul ke terminal yang betul pada kedua-dua TV dan pemain media.
- Pastikan bahawa LED kuasa pemain media dihidupkan.
- Pastikan bahawa tetapan sistem TV sepadan sistem yang digunakan di negara anda.
- Pastikan bahawa pilihan resolusi video yang betul dipilih.

S5. Saya tidak boleh mencari mana-mana muzik, filem atau fail foto saya.

- Pastikan Pelayan Media anda (seperti peranti penyimpanan USB) atau komputer anda dihidupkan dan peranti tidak berada di dalam mod siap sedia.
- Jika menggunakan rangkaian berwayar, semak bahawa kabel Ethernet dilampirkan dengan betul ke Pemain Media dan ke penghala rangkaian. Semak bahawa penghala dihidupkan.
- Semak bahawa Pelayan Media (komputer anda) yang digunakan telah berkongsi Pemain Media sebagai klien dan fail itu juga dikongsi.
- Jika anda menggunakan alamat IP statik, semak bahawa alamat IP berada di dalam jarak sama seperti alamat lain di dalam rangkaian anda. Sahkan bahawa alamat tidak digunakan oleh PC atau peranti lain.
- Pastikan bahawa fail yang anda kongsi menggunakan format fail yang disokong.

S6. Fail tertentu tidak boleh dimainkan pada Pemain Media.

Pemain Media mungkin tidak akan menyokong format video atau audio yang digunakan di dalam fail. Untuk maklumat apakah format media yang disokong oleh Pemain Media, rujuk ke ringkasan Pengkhususan dalam Bab 1.

S7. Hanya satu video/muzik/foto dimainkan apabila saya memilihnya. Bagaimana saya memainkan keseluruhan senarai?

Apabila memilih video/muzik/foto untuk dimainkan, tekan butang OK pada kawalan jauh memainkan hanya fail yang dipilih sementara menekan butang MAIN/JEDA memainkan senarai penuh fail.

S8. LED pada port Ethernet tidak berkelip dan sambungan pelik saya tidak berfungsi.

- Pastikan bahawa palam Kabel LAN disambungkan dengan kukuh ke port Ethernet panel belakang Pemain Media.
- Cuba menggantikan kabel LAN fungsian.
- Cuba menyambung kabel LAN ke Pemain Media untuk kekal mengaktifkan sambungan rangkaian.


Audio

S1. Tiada bunyi.

- Pastikan kelantangan pada unit hiburan tidak berada dalam mod bisu.
- Pergi ke **Setup (Persediaan) > Audio** dan pastikan bahawa anda telah mendayakan seting Output Digital.



Untuk butiran selanjutnya, rujuk pada seksyen **Mengkonfigurasi seting main kembali audio**.

- Jika anda sedang menonton video yang menyokong saluran audio berbilang, tekan butang Opsyen  pada alat kawalan jauh dan pilih Audio untuk memastikan saluran Audio yang diperlukan dipaparkan.

S2. Saya tidak boleh mendengar bunyi apabila saya memainkan fail muzik.

- Pastikan bahawa kabel audio disambungkan dengan betul.
- Jika kabel audio disambungkan ke TV anda, TV perlu dihidupkan untuk memainkan sebarang fail muzik.
- Jika kabel audio disambungkan ke stereo anda, pastikan bahawa stereo dihidupkan dan anda mempunyai input stereo yang betul dipilih. Jika anda menghadapi masalah memilih sumber audio yang betul, rujuk pada arahan yang disertakan dengan stereo anda.

S3. Beberapa fail Muzik saya tidak kelihatan.

Media Player menyokong format fail muzik yang paling biasa. Bagaimanapun, terdapat kepelbagaian tidak terbatas kadar bit dan kadar sampel. Jika fail tidak dipaparkan pada skrin, barang kali ia menggunakan kadar bit yang tidak disokong atau kadar sampel. Hanya gunakan fail dengan format yang disokong, kadar bit dan kadar sampel.

Peranti penyimpanan USB

S1. Saya tidak boleh mencari mana-mana muzik, filem atau fail foto saya.

- Pastikan bahawa peranti penyimpanan USB anda (Denyar USB/USB HDD) tidak berada dalam mod siap sedia.
- Pastikan bahawa format fail adalah disokong.

S2. Media Player tidak mengenalpasti peranti penyimpanan USB saya.

Peranti penyimpanan USB anda mungkin tidak dikesan kerana masalah dengan pemacu perisian keras USB, kabel USB atau masa balasan sistem yang panjang. Cuba masukkan semula peranti penyimpanan USB ke port USB sekali lagi dan gantikan kabel USB baru.

Kawalan Jauh

S1. Kawalan jauh pemain media tidak berfungsi.

- Pastikan bahawa bateri dimasukkan dengan betul.
- Bateri mungkin sudah habis. Gantikan bateri dengan yang baru.
- Pastikan bahawa laluan di antara kawalan jauh dan pemain media tidak disekat.
- Filem definisi tinggi yang distrim melalui rangkaian mungkin tidak dapat dimainkan dengan lancar. Anda juga mungkin menghadapi beberapa masalah menggunakan kawalan jauh anda seperti sela masa dan tiada respons

Kemas Kini Peralatan Tegar

S1. Apakah versi peralatan tegar yang saya ada? Bagaimana saya boleh menaikkan taraf?

- Semak versi peralatan tegar sebelum proses naik taraf. Jika peralatan tegar adalah yang terkini, anda tidak perlu mengemas kini peralatan tegar.
- Pergi ke Setup (Persediaan) > MISC > Version Info (Maklumat Versi) untuk mencari versi perisian tegar.

Peningkatan dalam talian

1. Pergi ke Setup (Persediaan) > MISC > Online upgrade (Peningkatan dalam talian) untuk melakukan proses naik taraf perisian tegar melalui Internet.



Pastikan bahawa anda mempunyai sambungan Internet sebelum menaik taraf perisian tegar melalui Internet.

Peningkatan USB

1. Lawat tapak sokongan ASUS (Drivers and Download) (Pemacu dan Muat Turun) untuk memuat turun perisian tegar terkini. <http://support.asus.com/download/download.aspx?SLanguage=en-us>
- Gunakan pemacu flash USB dimuatkan dengan perisian tegar terkini dan ikut arahan (PDF dilampirkan) untuk kemas kini.



- Jika anda masih tidak dapat menaik taraf perisian tegar, tetapkan semula sistem dan jalankan proses mengemas kini sekali lagi.
- Manual kemas kini perisian tegar adalah tersedia dalam fail PDF (dimasukkan dalam folder perisian tegar dikemas kini).
- Jika peranti O!PLAY MINI PLUS ditutup atau dimatikan semasa pemasangan perisian, kemas kini akan gagal. Jika O!PLAY MINI PLUS tidak dihidupkan, anda akan perlu menetapkan semula peranti. Ini akan menyimpan semula peranti kembali ke tetapan lalainya. Kemas kini perisian tegar boleh dicuba semula pada masa ini.

Sambungan Berwayar, Wi-Fi, dan Internet

S1. Saya tidak dapat menyambung kepada rangkaian Wi-Fi.

- Pastikan bahawa anda telah mengkonfigurasi tetapan Wi-Fi anda dengan betul.
- Semak dokumen yang disertakan bersama dengan penghala anda untuk tetapan wayarles yang betul.
- Rangkaian yang anda cuba akses mungkin dilindungi, selamat atau disulitkan.

Jika anda cuba sambung ke rangkaian kawasan setempat wayarles (WLAN), hubungi pentadbir rangkaian anda untuk tetapan keselamatan dan penyulitan.

S2. Apabila saya mencari rangkaian Wi-Fi, saya menemui beberapa rangkaian, sesetengahnya disulitkan. Bagaimanakah boleh saya menyambung kepada rangkaian yang disulitkan?

Hubungi pentadbir rangkaian anda untuk SSID (nama rangkaian) betul dan kekunci penyulitan dan kata laluan untuk rangkaian wayarles yang anda hendak sambung.

S3. Filem distrim melalui rangkaian Wi-Fi tidak berjalan dengan lancar.

Ia mungkin disebabkan oleh:

- Sambungan perlahan atau trafik Internet yang tinggi.

- Gangguan daripada beberapa sumber seperti peranti rangkaian wayarles lain, peranti Bluetooth, telefon wayarles dan juga ketuhtar gelombang.

S4. Saya tidak boleh menyambung ke rangkaian disambung.

- Anda perlu memilih sama ada DHCP IP (AUTO) atau FIX IP (MANUAL) sebagai jenis persediaan anda. Jika anda memilih DHCP IP (AUTO), pelayan DHCP penghala memperuntukkan alamat IP secara automatik untuk pemain media anda.
- Jika anda memilih Manual setting (Fixed IP) (Tetapan manual (IP Tetap)), masukkan alamat IP, Subnet Mask (Topeng Subnet) dan alamat IP pelayan DNS. Untuk butiran selanjutnya, rujuk kepada bahagian sambungan Berwayar.

S5. Bagaimana saya boleh berkongsi folder ini di dalam rangkaian?

Jika anda hendak mengakses fail rangkaian dikongsi, pastikan bahawa fail komputer dikongsi pada rangkaian. Untuk butiran selanjutnya, rujuk ke bahagian **Berkongsi fail melalui rangkaian**.

S6. Terdapat banyak selang waktu semasa saya menonton laman web media dalam talian.

- Sambungan perlahan atau trafik Internet tinggi mungkin menyebabkan masalah ini. Cuba menonton media dalam talian semasa waktu tidak sesak.
- Anda mungkin telah mengehadkan penggunaan jalur lebar pada rangkaian anda. hubungi Pembekal Perkhidmatan Internet anda (ISP) untuk Bertanya tentang meningkatkan jalur lebar anda untuk sambungan rangkaian anda.

S7. Mengapa saya menghadapi selang masa rangkaian apabila saya menggunakan perkhidmatan media Internet seperti radio Internet dan stesen TV?

Bergantung pada situasi strim atau kestabilan/trafik rangkaian, anda mungkin perlu menunggu beberapa minit untuk menggunakan perkhidmatan media Internet.

S8. Jika saya mempunyai “Rangkaian domain, bolehkah saya

menggunakan O!Play MINI PLUS HD?

O!Play MINI PLUS HD tidak menyokong strim secara rasmi daripada pelayan domain atau komputer dilampirkan pada domain. Sekiranya masih boleh, bantuan teknikal kami tidak dapat menyediakan bantuan berkenaan konfigurasi ini.

Hubungi pentadbir domain anda atau Bantuan Microsoft untuk bantuan.

S9. Bolehkah saya akses laman web media dalam talian yang lain?

Tidak. Anda hanya boleh mengakses perkhidmatan media dalam talian yang ditawarkan pada Pemain Media ASUS O!Play MINI PLUS HD anda. Sila ambil perhatian bahawa kandungan ditambah dan dikemas kini dengan kerap. Lawati laman web ASUS untuk maklumat terkini.

S10. Bolehkah saya sambung ke rangkaian menggunakan kedua-dua sambungan berwayar dan wayarles secara serentak?

Tidak, anda tidak boleh sambung ke rangkaian menggunakan kedua-dua sambungan berwayar dan wayarles secara serentak.

Kegagalan operasi/fungsi

S1. Kegagalan operasi/fungsi pada pemain media HD saya. Apa yang boleh saya lakukan?

- Cabutkan penyesuai AC daripada sumber kuasa, kemudian sambungkannya sekali lagi.
- Dengan menggunakan objek tajam, tekan butang tetap semula terletak di panel belakang.
- Jika anda masih menghadapi masalah yang sama, hubungi Bantuan Teknikal ASUS

[illegible]

Lampiran

Pemberitahuan

REACH

Complying with the REACH (Registration, Evaluation, Authorisation, and Restriction of Chemicals) regulatory framework, we published the chemical substances in our products at ASUS REACH website at <http://csr.asus.com/english/index.aspx>.

Federal Communications Commission Statement

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions:

- This device may not cause harmful interference.
- This device must accept any interference including interference that may cause undesired operation.

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with manufacturer's instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment to an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.



Any changes or modifications to this unit not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate this equipment.

Canadian Department of Communications Statement

This digital device does not exceed the Class B limits for radio noise emissions from digital device set out in the Radio Interference Regulations of the Canadian Department of Communications.

This class B digital device complies with Canadian ICES-003.

GNU General Public License

Licensing information

This product includes copyrighted third-party software licensed under the terms of the GNU General Public License. Please see The GNU General Public License for the exact terms and conditions of this license. We include a copy of the GPL with every CD shipped with our product. All future firmware updates will also be accompanied with their respective source code. Please visit our web site for updated information. Note that we do not offer direct support for the distribution.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.

59 Temple Place, Suite 330, Boston, MA 02111-1307 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software-to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Library General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

Terms & conditions for copying, distribution, & modification

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:
 - a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
 - b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.
 - c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:
 - a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
 - b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
 - c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.
6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.
7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and “any later version”, you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.
10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM “AS IS” WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.
12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

ASUS contact information

ASUSTeK COMPUTER INC.

Address	5 Li-Te Road, Peitou, Taipei, Taiwan 11259
Telephone	+886-2-2894-3447
Fax	+886-2-2890-7798
E-mail	info@asus.com.tw
Web site	www.asus.com.tw

Technical Support

Telephone	+86-21-38429911
Online support	support.asus.com

ASUS COMPUTER INTERNATIONAL (America)

Address	800 Corporate Way, Fremont, CA 94539, USA
Telephone	+1-510-739-3777
Fax	+1-510-608-4555
Web site	usa.asus.com

Technical Support

Telephone	+1-812-282-2787
Support fax	+1-812-284-0883
Online support	support.asus.com

ASUS COMPUTER GmbH (Germany and Austria)

Address	Harkort Str. 21-23, D-40880 Ratingen, Germany
Fax	+49-2102-959911
Web site	www.asus.de
Online contact	www.asus.de/sales

Technical Support

Component Telephone	+49-1805-010923*
System/Notebook/Eee/LCD Telephone	+49-1805-010920*
Support Fax	+49-2102-9599-11
Online support	support.asus.com

* EUR 0.14/minute from a German fixed landline; EUR 0.42/minute from a mobile phone.