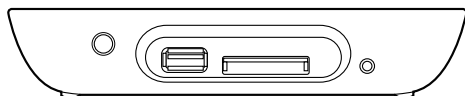




เครื่องเล่นมีเดีย HD



O!PLAY MINI PLUS

*คู่มือผู้ใช้*

TH7266

รุ่น ที่ สอง  
เดือนมีนาคม 2012

**ลิขสิทธิ์ © 2012 ASUSTeK COMPUTER INC. ลิขสิทธิ์ถูกต้อง**

ห้ามทำซ้ำ ส่งต่อ คัดลอก เก็บในระบบที่สามารถเรียกกลับมาได้ หรือแปลส่วนหนึ่งส่วนใดของคู่มือฉบับนี้เป็นภาษาอื่น ซึ่งรวมถึงผลิตภัณฑ์และซอฟต์แวร์ที่บรรจุภายใน ยกเว้นเอกสารที่ผู้ซื้อเป็นผู้เก็บไว้เพื่อจุดประสงค์ในการสำรองเท่านั้น โดยไม่ได้รับความยินยอมเป็นลายลักษณ์อักษรอย่างชัดแจ้งจาก ASUSTeK COMPUTER INC. ("ASUS")

การรับประกันผลิตภัณฑ์หรือบริการ จะไม่ขยายออกไปถ้า: (1) ผลิตภัณฑ์ได้รับการซ่อมแซม, ดัดแปลง หรือเปลี่ยนแปลง ถ้าการซ่อมแซม, การดัดแปลง หรือการเปลี่ยนแปลงนั้นไม่ได้รับอนุญาตเป็นลายลักษณ์อักษรจาก ASUS; หรือ (2) หมายเลขผลิตภัณฑ์ของผลิตภัณฑ์ถูกขีดฆ่า หรือหายไป

ASUS ให้คู่มือฉบับนี้ "ในลักษณะที่เป็น" โดยไม่มีการรับประกันใดๆ ไม่ว่าด้วยชัดแจ้งหรือเป็นนัย ซึ่งรวมถึงแต่ไม่จำกัดอยู่เพียงการรับประกัน หรือเงื่อนไขของความสามารถเชิงพาณิชย์ หรือความเข้ากันได้สำหรับวัตถุประสงค์เฉพาะ ไม่ว่าในกรณีใดๆ ก็ตาม ASUS กรรมการ เจ้าหน้าที่ พนักงาน หรือตัวแทนของบริษัท ไม่ต้องรับผิดชอบต่อความเสียหายที่เกิดขึ้นโดยอ้อม โดยกรณีพิเศษ โดยไม่ได้ตั้งใจ หรือโดยเป็นผลกระทบตามมา (รวมถึงความเสียหายจากการสูญเสียกำไร การขาดทุนของธุรกิจ การสูญเสียการใช้งานหรือข้อมูล การหยุดชะงักของธุรกิจ และอื่นๆ ในลักษณะเดียวกันนี้) แม้ว่า ASUS จะได้รับทราบถึงความเป็นไปได้ของความเสียหายดังกล่าว อันเกิดจากข้อบกพร่องหรือข้อผิดพลาดในคู่มือหรือผลิตภัณฑ์นี้

ข้อกำหนดและข้อมูลต่างๆ ที่ระบุในคู่มือฉบับนี้ เป็นเพียงข้อมูลเพื่อการใช้งานเท่านั้น และอาจเปลี่ยนแปลงได้ตามเวลาที่ผ่านไปโดยไม่ต้องแจ้งให้ทราบ จึงไม่ควรถือเป็นภาระผูกพันของ ASUS ASUS ไม่ขอรับผิดชอบหรือรับผิดชอบข้อผิดพลาด หรือความไม่ถูกต้องใดๆ ที่อาจเกิดขึ้นในคู่มือฉบับนี้ รวมทั้งผลิตภัณฑ์และซอฟต์แวร์ที่ระบุในคู่มือด้วย

ผลิตภัณฑ์และชื่อบริษัทที่ปรากฏในคู่มือนี้อาจเป็น หรือไม่เป็นเครื่องหมายการค้าจดทะเบียน หรือลิขสิทธิ์ของบริษัทที่เป็นเจ้าของ และมีการใช้เฉพาะสำหรับการอ้างอิง หรืออธิบายเพื่อประโยชน์ของเจ้าของเท่านั้น โดยไม่มีวัตถุประสงค์ในการละเมิดใดๆ

# สารบัญ

สารบัญ .....	iii
ข้อมูลเพื่อความปลอดภัย .....	v
ฉลากเตือน .....	v
ข้อควรระวังเพื่อความปลอดภัย .....	vi
ประกาศเกี่ยวกับใบอนุญาตและเครื่องหมายการค้าสำหรับ Dolby Digital ..	vii
ประกาศเกี่ยวกับใบอนุญาตและเครื่องหมายการค้าสำหรับ DTS 2.0+ Digital Out™ .....	vii
เกี่ยวกับคู่มือนี้ .....	vii
คู่มือนี้มีการจัดการอย่างไร .....	vii
ข้อกำหนดที่ใช้ในคู่มือนี้ .....	viii
จะค้นหาข้อมูลเพิ่มเติมได้จากที่ไหน .....	viii
 <b>บทที่ 1            เริ่มต้นการใช้งาน</b>	
ยินดีต้อนรับ .....	1-1
สิ่งต่างๆ ในกล่องบรรจุ .....	1-1
สรุปข้อมูลจำเพาะ .....	1-2
การทำความรู้จักเครื่องเล่นมีเดีย O!PLAY MINI PLUS ของคุณ .....	1-3
ความต้องการของระบบ .....	1-3
แผงด้านหน้า .....	1-3
แผงด้านหลัง .....	1-4
รีโมทคอนโทรล .....	1-5
การเตรียมเครื่องเล่นมีเดีย O!Play HD ของคุณให้พร้อม .....	1-8
การเชื่อมต่ออะแดปเตอร์ไฟเอเวอร์ .....	1-8
การเชื่อมต่ออุปกรณ์ต่างๆ เข้ากับเครื่องเล่นมีเดีย HD ของคุณ .....	1-8
การเริ่มต้นใช้งานในครั้งแรก .....	1-10
 <b>บทที่ 2            การเชื่อมต่อไปยังเครือข่าย</b>	
การเชื่อมต่อแบบมีสาย .....	2-1
การเชื่อมต่อไปยังเครือข่ายที่บ้าน .....	2-1
การเชื่อมต่อไปยังเครือข่ายแลน (LAN) .....	2-3
การเชื่อมต่อไร้สาย .....	2-4
การเข้าถึงไฟล์แบบไร้สาย .....	2-4
การเชื่อมต่อไปยังเครือข่ายแลนไร้สาย (WLAN) .....	2-5
การแชร์ไฟล์บนเครือข่าย .....	2-8
การแชร์ไฟล์ภายใต้ Windows® XP OS .....	2-8
การแชร์ไฟล์ภายใต้ Windows® Vista OS .....	2-9
การแชร์ไฟล์ภายใต้ Windows® 7 OS .....	2-11
การแชร์ไฟล์ภายใต้ Mac OS X 10.5.xx .....	2-13
การแชร์ไฟล์ภายใต้ Linux OS .....	2-14

<b>บทที่ 3</b>	<b>การใช้เครื่องเล่นมีเดีย O!PLAY MINI PLUS HD</b>
หน้าจอโฮม .....	3-1
การกำหนดค่า O!PLAY MINI PLUS .....	3-2
การเล่นภาพยนตร์ .....	3-3
ปุ่มควบคุมภาพยนตร์บนรีโมทคอนโทรล .....	3-3
การเล่นภาพยนตร์ .....	3-4
การเล่นเพลง .....	3-5
ปุ่มควบคุมดนตรีบนรีโมทคอนโทรล .....	3-5
การเล่นไฟล์เพลง .....	3-6
การกำหนดค่าการตั้งค่าการเล่นเสียง .....	3-7
การดูภาพถ่าย .....	3-8
ปุ่มควบคุมภาพถ่ายบนรีโมทคอนโทรล .....	3-8
การดูภาพถ่าย .....	3-9
การดูภาพถ่าย .....	3-9
การดูภาพถ่ายในโหมดสไลด์โชว์ .....	3-9
การตั้งค่าเพลงเบื้องหลังสำหรับสไลด์โชว์ .....	3-10
การกำหนดค่าการตั้งค่าการเล่นภาพถ่าย .....	3-10
การจัดการไฟล์ของคุณ .....	3-11
การเปลี่ยนชื่อไฟล์/โฟลเดอร์ .....	3-11
<b>บทที่ 4</b>	<b>การแก้ไขปัญหา</b>
การแก้ไขปัญหา .....	4-1
จอแสดงผล .....	4-1
เสียง .....	4-3
อุปกรณ์เก็บข้อมูล USB .....	4-4
รีโมทคอนโทรล .....	4-4
การอัปเดตเฟิร์มแวร์ .....	4-4
การเชื่อมต่อแบบมีสาย, Wi-Fi และอินเทอร์เน็ต .....	4-5
การทำงาน/ฟังก์ชันล้มเหลว .....	4-7
<b>ภาคผนวก</b>	
ประกาศ .....	ภาคผนวก-1
REACH .....	ภาคผนวก-1
ถ้อยแถลงของคณะกรรมการการสื่อสารแห่งชาติ .....	ภาคผนวก-1
ถ้อยแถลงของกระทรวงสื่อสารของแคนาดา .....	ภาคผนวก-2
ใบอนุญาตสาธารณะทั่วไป GNU .....	ภาคผนวก-2
ข้อมูลการอนุญาต .....	ภาคผนวก-2
ข้อมูลการติดต่อกับ ASUS .....	ภาคผนวก-8

# ข้อมูลเพื่อความปลอดภัย



ใช้เฉพาะผ้าแห้งเพื่อทำความสะอาดอุปกรณ์เท่านั้น



อย่า วางบนพื้นผิวทำงานที่ไม่  
สม่ำเสมอ หรือไม่มั่นคง เข้ารับ  
บริการซ่อมถ้ารอบโคตรัง  
เครื่องได้รับความเสียหาย ให้  
ช่างบริการที่มีคุณสมบัติเป็นผู้  
ซ่อมแซมทั้งหมด



อย่า ให้สัมผัสกับ หรือใช้ใน  
บริเวณที่อยู่ใกล้ของเหลว ฝน  
หรือความชื้น



**อุณหภูมิที่ปลอดภัย:** อุปกรณ์นี้  
ควรใช้ในสภาพแวดล้อมที่เป็น  
อุณหภูมิห้องระหว่าง 5°C  
(41°F) ถึง 35°C (95°F)



อย่า ติดตั้งใกล้อุปกรณ์ที่สร้าง  
ความร้อน หรือแหล่งกำเนิด  
ความร้อน เช่น หมอห่าน เครื่อง  
ทำความร้อน เตา หรือแอมป์ลิ  
ฟาย



ให้แน่ใจว่าคุณเสียบอุปกรณ์  
ลงในเตาเสียบที่มีฉนวนพุตไฟ  
ไฟฟ้า  
ที่ถูกต้อง (12Vdc, 2A)



อย่า ทิ้งอุปกรณ์ลงในของเสีย  
ทั่วไปของชุมชน อุปกรณ์นี้  
ได้รับการออกแบบให้นำมาใช้  
ซ้ำและรีไซเคิลได้อย่าง  
เหมาะสม ตรวจสอบระเบียบ  
ข้อบังคับสำหรับการทิ้ง  
ผลิตภัณฑ์อิเล็กทรอนิกส์

## ฉลากเตือน

สัญลักษณ์ฟ้าแลบพร้อม หัวลูกศร ที่อยู่ภายใน สามเหลี่ยมด้านเท่า มีไว้เพื่อ เตือนผู้ใช้งานมีแรงดันไฟฟ้าที่ มีอันตรายซึ่งไม่มีฉนวนหุ้ม อยู่ด้านในผลิตภัณฑ์ ซึ่งอาจ มีขนาดที่จะก่อให้เกิดความ เสี่ยงต่อเหตุการณ์ไฟฟ้าช็อต ในบุคคลใด	เพื่อลดความเสี่ยงของการ ถูกไฟฟ้าช็อต อย่าแกะฝา ด้านหลังออก ไม่มีชิ้นส่วน ที่สามารถซ่อมแซมได้โดย ภายใน ให้ช่างบริการที่มี คุณสมบัติเป็นผู้ซ่อมแซม ผลิตภัณฑ์	เครื่องหมายตกใจภายใน สามเหลี่ยมด้านเท่า มีไว้เพื่อแจ้ง ให้ผู้ใช้ทราบถึงขั้นตอนการ ทำงานที่สำคัญ และการ บำรุงรักษา (การซ่อม) ในคู่มือ ที่มาพร้อมกับผลิตภัณฑ์



- ถ้าใส่แบตเตอรี่อย่างไม่ถูกต้อง อาจมีอันตรายจากการระเบิดขึ้นได้ เปลี่ยนโดยใช้  
เฉพาะแบตเตอรี่ชนิดเดียวกันหรือชนิดที่แนะนำเท่านั้น
- ทั้งแบตเตอรี่ที่ใช้แล้วตามระเบียบข้อบังคับในท้องถิ่น

## ข้อควรระวังเพื่อความปลอดภัย

1. อ่านขั้นตอนเหล่านี้
2. เก็บขั้นตอนเหล่านี้ไว้
3. ใส่ใจคำเตือนทั้งหมด
4. ปฏิบัติตามขั้นตอนทั้งหมด
5. อย่าใช้อุปกรณ์นี้ใกล้หน้า
6. ทำความสะอาดด้วยผ้าแห้งเท่านั้น
7. อย่าปิดกันช่องเปิดระบายอากาศต่างๆ ติดตั้งตามขั้นตอนที่ผู้ผลิตแนะนำ
8. อย่าติดตั้งใกล้แหล่งความร้อนใดๆ เช่น หม้อน้ำรถยนต์ เครื่องทำความร้อน เตารีด หรืออุปกรณ์อื่นๆ (รวมถึงแอมป์ลิฟาย) ที่สร้างความร้อน
9. อย่าละเลยวัตถุประสงค์เพื่อความปลอดภัยของปลั๊กที่มีขาหรือการต่อสายดิน ปลั๊กที่มีขาจะมีที่เสียบสองขา โดยด้านหนึ่งจะกว้างกว่าอีกด้านหนึ่ง ปลั๊กชนิดที่มีสายดิน มีที่เสียบสองขา และขาที่สามเป็นขาที่ต่อลงดิน ขาที่กว้าง หรือขาที่สามมีไว้เพื่อความปลอดภัยของคุณ ถ้าปลั๊กที่ใหญ่กว่าไม่สามารถเสียบในเต้าเสียบของคุณได้ ให้ปรึกษาช่างไฟฟ้าเพื่อทำการเปลี่ยนเต้าเสียบที่ล้าสมัยไปแล้ว
10. ป้องกันไม่ให้มีการเดินผ่านสายไฟ หรือถูกเหยียบโดยเฉพาอย่างยิ่งที่ปลั๊ก ให้ใช้เต้าเสียบที่สะดวก และอยู่ในจุดที่ออกจากเครื่องใช้ไฟฟ้า
11. ใช้เฉพาะอุปกรณ์ต่อพ่วง/อุปกรณ์เสริมที่ระบุโดยผู้ผลิตเท่านั้น
12. ใช้เฉพาะรถเข็น, แท่นวาง, ขาตั้ง, แผ่นลิโหะ หรือโต๊ะที่ระบุโดยผู้ผลิต หรือจำหน่ายพร้อมกับเครื่องใช้เท่านั้น เมื่อใช้รถเข็น ให้ใช้ความระมัดระวังในขณะที่เคลื่อนย้ายรถเข็นที่วางอุปกรณ์ เพื่อหลีกเลี่ยงการบาดเจ็บจากการล้มคว่ำ
13. ถอดปลั๊กอุปกรณ์นี้ระหว่างที่เกิดพายุฝนฟ้าคะนอง หรือเมื่อไม่ได้ใช้เป็นระยะเวลานาน
14. ให้ช่างบริการที่มีคุณสมบัติเป็นผู้ซ่อมแซมทั้งหมด จำเป็นต้องนำอุปกรณ์ไปซ่อมแซม เมื่ออุปกรณ์เกิดความเสียหายในลักษณะใดก็ตาม เช่น สายไฟหรือปลั๊กเสียหาย, ขอบเหลวหกหรือวัตถุหล่นลงไปในอุปกรณ์, อุปกรณ์สัมผัสถูกฝนหรือความชื้น, อุปกรณ์ทำงานไม่ปกติ หรืออุปกรณ์หล่นพื้น





## ประกาศเกี่ยวกับใบอนุญาตและเครื่องหมายการค้าสำหรับ Dolby Digital

ผลิตภายใต้การอนุญาตจาก Dolby Laboratories Dolby และสัญลักษณ์ D คือ เป็นเครื่องหมายการค้าของ Dolby Laboratories

## ประกาศเกี่ยวกับใบอนุญาตและเครื่องหมายการค้าสำหรับ DTS 2.0+ Digital Out™



ผลิตภายใต้การอนุญาตภายใต้สิทธิบัตรสหรัฐอเมริกา #s: 5,451,942; 5,956,674; 5,974, 380; 5,978,762; 6,487,535 & อื่นๆ อยู่ระหว่างการออก & ถือครองสิทธิบัตรสหรัฐอเมริกาและทั่วโลก DTS และ DTS 2.0 + Digital Out เป็นเครื่องหมายการค้าจดทะเบียน และโลโก้และสัญลักษณ์ DTS เป็นเครื่องหมายการค้าของ DTS, Inc. © 1996–2008 DTS, Inc. สงวนลิขสิทธิ์

### เกี่ยวกับคู่มือนี้

#### คู่มือนี้มีการจัดการอย่างไร

- **บทที่ 1: เริ่มต้นการใช้งาน**  
ให้ข้อมูลพื้นฐานเกี่ยวกับเครื่องเล่นมีเดีย ASUS O!PLAY MINI PLUS HD ของคุณ
- **บทที่ 2: การเชื่อมต่อไปยังเครือข่าย**  
ให้ข้อมูลเกี่ยวกับการเชื่อมต่อ ASUS O!PLAY MINI PLUS HD มีเดีย เพลเยอร์ เข้ากับเครือข่ายที่บ้านหรือ LAN
- **บทที่ 3: การใช้เครื่องเล่นมีเดีย ASUS O!PLAY MINI PLUS HD**  
ให้ข้อมูลเกี่ยวกับเครื่องเล่นมีเดีย AASUS O!PLAY MINI PLUS HD ของคุณ
- **บทที่ 4: การแก้ไขปัญหา**  
ให้ทางแก้ปัญหาของคำถามที่พบบ่อยๆ เกี่ยวกับเครื่องเล่นมีเดีย ASUS O!PLAY MINI PLUS HD ของคุณ

## ข้อกำหนดที่ใช้ในคู่มือนี้

เพื่อให้แน่ใจว่าคุณจะทำงานต่างๆ ได้อย่างเหมาะสม  
โปรดทราบว่าจะมีการใช้สัญลักษณ์ต่อไปนี้ตลอดทั้งคู่มือฉบับนี้



**อันตราย/คำเตือน:** ข้อมูลเพื่อป้องกันไม่ให้เกิดการบาดเจ็บ เมื่อพยายามปฏิบัติงานให้สำเร็จ



**ข้อควรระวัง:** ข้อมูลเพื่อป้องกันความเสียหายต่อชิ้นส่วนต่างๆ เมื่อพยายามปฏิบัติงานให้สำเร็จ



**สำคัญ:** ข้อมูลที่คุณต้องปฏิบัติตามเพื่อทำงานให้สำเร็จ



**หมายเหตุ:** เทคนิค และข้อมูลเพิ่มเติม ซึ่งช่วยให้คุณทำงานให้สำเร็จ

## จะค้นหาข้อมูลเพิ่มเติมได้จากที่ไหน

ค้นหาจากแหล่งข้อมูลต่อไปนี้ สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม และสำหรับผลิตภัณฑ์และซอฟต์แวร์อัปเดต

### 1. เว็บไซต์สนับสนุนของ ASUS

ดาวน์โหลดเฟิร์มแวร์ ไดรเวอร์ และยูทิลิตี้ล่าสุดจากเว็บไซต์สนับสนุนของ ASUS ที่ <http://support.asus.com>

### 2. ฟอรัม ASUS

รับข่าวสารและข้อมูลล่าสุดเกี่ยวกับผลิตภัณฑ์นี้จากฟอรัม ASUS ที่ <http://vip.asus.com/forum/>

### 3. เอกสารเพิ่มเติม

ในกล่องบรรจุผลิตภัณฑ์ของคุณอาจมีเอกสารเพิ่มเติมมาให้ เช่น ใบรับประกัน ที่ตัวแทนจำหน่ายของคุณเป็นผู้ใส่เข้ามา เอกสารเหล่านี้ ไม่ได้เป็นส่วนของการรายการมาตรฐาน



# บทที่ 1

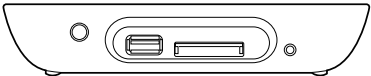

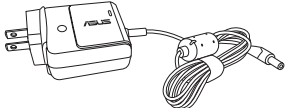




## เริ่มต้นการใช้งาน

### ยินดีต้อนรับ

เครื่องเล่นมีเดีย ASUS O!PLAY MINI PLUS

ASUS O!PLAY MINI PLUS มีเดียเพลเยอร์อนุญาตให้คุณเพลิดเพลินกับไฟล์มีเดียดิจิทัลจากอุปกรณ์เก็บข้อมูล/ฮาร์ดดิสก์ USB ภายนอก หรือการเชื่อมต่อความจำไปยัง TV หรือระบบความบันเทิงของคุณ

### สิ่งต่างๆ ในกล่องบรรจุ

		
เครื่องเล่นมีเดีย O!PLAY MINI PLUS		รีโมทคอนโทรลพร้อมแบตเตอรี่ AAA 2 ก้อน
		
อะแดปเตอร์เพาเวอร์ AC และสายไฟ		แผ่น CD สัมผัส (คู่มือผู้ใช้/ยูทิลิตี้)
		
สายเคเบิล HDMI (อุปกรณ์ซื้อเพิ่ม)	สายเคเบิลคอมโพสิต AV (เสียง-วิดีโอ)	คู่มือเริ่มต้นฉบับย่อ



- ถ้ารายการด้านบนเสียหาย หรือหายไป ให้ติดต่อร้านค้าของคุณ
- ขึ้นอยู่กับภูมิภาค สายเคเบิล HDMI อาจให้มาพร้อมกับชุดผลิตภัณฑ์

## สรุปข้อมูลจำเพาะ

มาตรฐานไร้สาย	WiFi 802.11b/g/n
รูปแบบวิดีโอที่สนับสนุน	MPEG1/2/4, H.264, VC-1, RM/RMVB
นามสกุลไฟล์วิดีโอที่สนับสนุน	.mp4, .mov, .avi, .asf, .wmv, .flv, .mkv, .ts, m2ts, .dat, .mpg, .vob, .mts, .iso, .trp
รูปแบบเสียงที่สนับสนุน	MP3, WAV, AAC, OGG, FLAC, aiff, ดอลบี้ ดิจิตอล AC3, DTS ดิจิตอล เซอร์ราวด, Dolby Digital Plus, PCM/LPCM, Dolby TrueHD, แท็ก ID3
รูปแบบภาพที่สนับสนุน	JPEG, BMP, PNG, GIF, TIFF
รูปแบบคำบรรยายที่สนับสนุน	SRT, SUB, SMI, SSA, TXT
ระบบไฟล์	FAT16/32, NTFS, HFS/HFS+, ext3
พอร์ต I/O	1 x อินพุตเพาเวอร์ (DC)
	1 x Uพอร์ต USB 2.0
	e-SATA/USB 2.0 คอมโบ x 1
	พอร์ตกิกะบิต LAN (1000Mbps) x 1
	1 x พอร์ต HDMI
	เอาต์พุตเสียง/วิดีโอแอล็อก x 1
	พอร์ตเอาต์พุตเสียงดิจิตอล (S/PDIF) x 1
	สล็อต SD/MMC/MS/xD การ์ด (4 ใน 1) x 1
ขนาด	ก x ล x ส: 151.85 มม x 106.7 มม x 29.03 มม
	น้ำหนัก: 175ก
ระดับแรงดันไฟฟ้าเข้า	12Vdc, 2A
การสิ้นเปลืองพลังงาน	10W



ข้อมูลจำเพาะอาจเปลี่ยนแปลงได้โดยไม่ต้องแจ้งให้ทราบ

# การทำความรู้จักเครื่องเล่นมีเดีย O!PLAY MINI PLUS ของคุณ

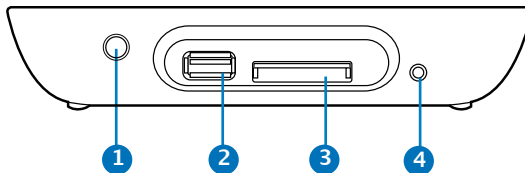
## ความต้องการของระบบ

- TV ไฮเดฟinition (HDTV), TV มาตรฐาน หรือจอภาพ HDMI
- อุปกรณ์เก็บข้อมูล (USB แฟลชไดรฟ์ / USB HDD)
- การ์ดหน่วยความจำ (SD/MMC/MS/xD)



- ใช้สายเคเบิล HDMI เพื่อเชื่อมต่อเครื่องเล่นมีเดีย HD ของคุณเข้ากับ HDTV หรือจอภาพ HDMI
- ใช้สายเคเบิลคอมโพสิต AV ที่ให้มาเพื่อเชื่อมต่อเครื่องเล่นมีเดีย HD ของคุณเข้ากับ TV มาตรฐาน

## แผงด้านหลัง



### ไฟแสดงสถานะ LED

แสดงสถานะของเครื่องเล่นมีเดีย HD

1

LED	สถานะ	คำอธิบาย
เพาเวอร์	ดับ	อุปกรณ์ปิดอยู่
	สีแดง	อุปกรณ์อยู่ในโหมดสลีป
	สีน้ำเงิน	อุปกรณ์เปิดอยู่

2

### พอร์ต USB 2.0

เชื่อมต่ออุปกรณ์ USB 2.0 เข้ากับพอร์ตนี้

3

### สล็อตคอมโบ SD/MMC/MS/xD การ์ด

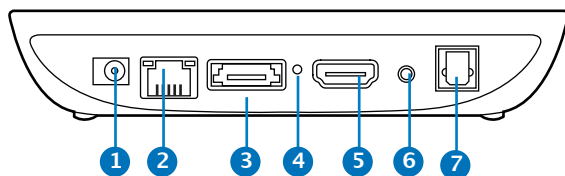
ใส่ SD/MMC/MS/xD การ์ดลงในสล็อตนี้

4

### ตัวรับ IR (อินฟราเรด)

อนุญาตให้คุณควบคุมเครื่องเล่นมีเดีย HD โดยใช้อุปกรณ์รีโมท IR

## แผงด้านหลัง

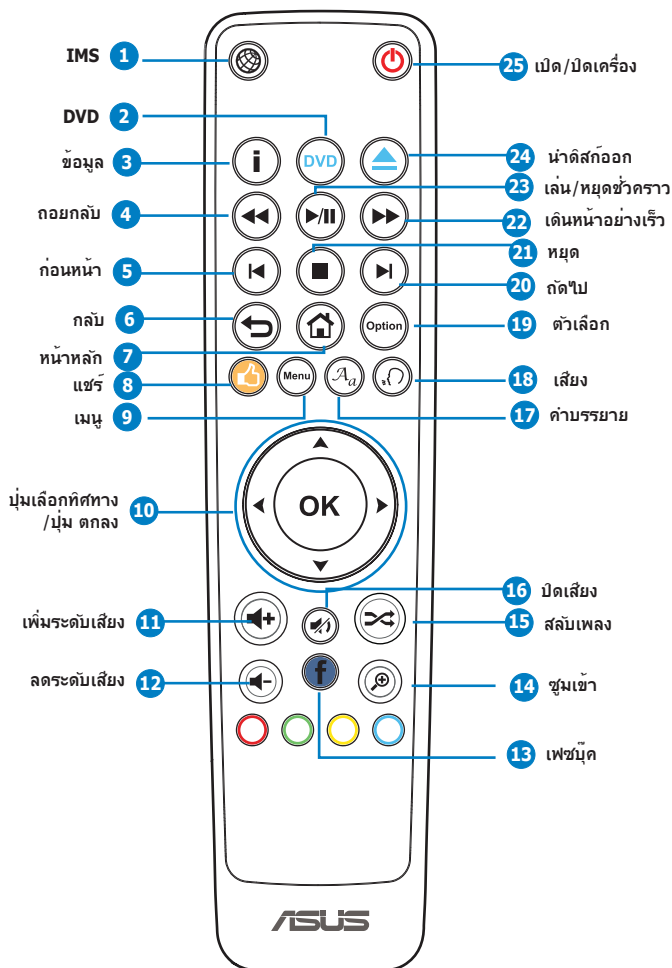


- |   |   |
|---|---|
| 1 | <b>อินพุตเพาเวอร์ (DC-เข้า)</b><br>เสียบอะแดปเตอร์เพาเวอร์ลงในพอร์ตนี   |
| 2 | <b>พอร์ตกิกะบิต LAN</b><br>เชื่อมต่อไปยังเครือข่ายแลน (LAN) แผ่นฮับเครือข่าย  |
| 3 | <b>e-SATA/USB 2.0 คอมริบ</b><br>เชื่อมต่ออุปกรณ์ USB 2.0/eSATA เช่น ฮาร์ดไดรฟ์ภายนอกลงในพอร์ตนี                               |
| 4 | <b>ปุ่มรีเซ็ต</b><br>ใช้เข็มหมุด หรือคลิปหนีบกระดาษ กดปุ่มนี้เพื่อรีเซ็ตอุปกรณ์กลับเป็นการตั้งค่าเริ่มต้นจากโรงงาน            |
| 5 | <b>พอร์ต HDMI</b><br>เสียบสายเคเบิล HDMI เข้ากับพอร์ตนี เพื่อเชื่อมต่อไปยังอุปกรณ์ไฮเดฟฟินีชั่น มัลติมีเดียอินเตอร์เฟซ (HDMI) |
| 6 | <b>เอาต์พุตเสียง/วิดีโออนาล็อก</b><br>เสียบสายเคเบิลคอมโพสิต AV เพื่อเชื่อมต่อไปยังโทรทัศน์ หรืออุปกรณ์เสียง/วิดีโออื่น       |
| 7 | <b>เอาต์พุตเสียงดิจิทัล (S/PDIF)</b><br>เสียบสายเคเบิลออปติคัลเข้ากับพอร์ตนี เพื่อเชื่อมต่อระบบเสียง Hi-Fi ภายนอก             |
















## รีโมทคอนโทรล



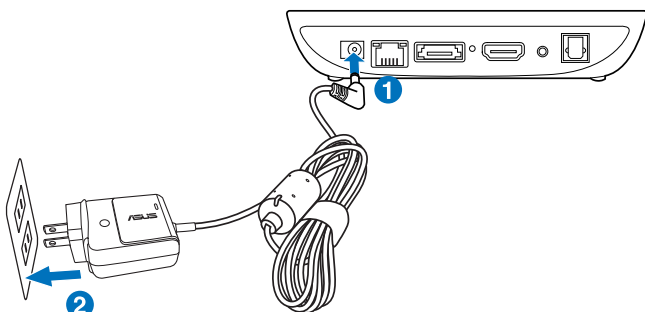
ใช้รีโมทคอนโทรลเพื่อเปิด/ปิดเครื่องเล่นมีเดีย O!PLAY MINI PLUS HD, เรียกดูภายในเมนู และ เลือกไฟล์มีเดียที่จะเล่น ดู หรือฟัง



1		<b>IMS</b> กดเพื่อดูเมนู มีเดียออนไลน์
2		<b>DVD</b> กดเพื่อแสดงไฟล์ DVD
3		<b>ข้อมูล</b> กดเพื่อแสดงข้อมูลเกี่ยวกับภาพยนตร์ วิดีโอ หรือเพลง
4		<b>ถอยกลับ</b> กดเพื่อเล่นถอยกลับ
5		<b>ก่อนหน้า</b> กลับไปยังฟิล์มมีเดียก่อนหน้า
6		<b>กลับ</b> กลับไปยังหน้าจอก่อนหน้านี้
7		<b>หน้าหลัก</b> กดเพื่อกลับไปยังเมนูหลัก
8		<b>แชร์</b> กดเพื่อแชร์เนื้อหาปัจจุบันไปยังเฟซบุ๊ก
9		<b>เมนู</b> กดเพื่อแสดงเมนู
<b>ปุ่มเลือกทิศทาง / ปุ่มตกลง</b>		
		
กดปุ่มขึ้น/ลง เพื่อเลื่อนภายในแถบเมนูในเมนูย่อย		
		
กดปุ่มขึ้น/ลง เพื่อลด/เพิ่มค่าที่เป็นตัวเลข		
10		กดปุ่มซ้าย/ขวา เพื่อเลื่อนภายในเมนูหลัก ในหน้าจอหลัก กดปุ่มซ้าย/ขวา เพื่อเลื่อนภายในรายการในเมนูย่อย
		
กด ตกลง เพื่อยืนยันการเลือก		

11		<b>เพิ่มระดับเสียง</b> เพิ่มระดับเสียง
12		<b>ลดระดับเสียง</b> ลดระดับเสียง
13		<b>เฟซบุ๊ก</b> กดเพื่อเข้าใช้เฟซบุ๊ก
14		<b>ซูมเข้า</b> ซูมเข้าบนหน้าจอ
15		<b>สลับเพลง</b> กดเพื่อจัดกลุ่มไฟล์เพลงทั้งหมดของคุณในอุปกรณ์เก็บข้อมูลของคุณ จากนั้น เล่นไฟล์เพลงแบบสุ่ม
16		<b>ปิดเสียง</b> กดเพื่อปิดเอาต์พุตเสียง
17		<b>คำบรรยาย</b> กดเพื่อกำหนดค่าของคำบรรยาย เช่น ตำแหน่ง ขนาด เวลา ภาษา และสี
18		<b>เสียง</b> กดเพื่อเลือกแหล่งเสียงบนไฟล์ของ HDD/USB/ODD
19		<b>ตัวเลือก</b> กดเพื่อเลือกภาพยนตร์ เพลง และเอฟเฟ็กต์ภาพ
20		<b>ถัดไป</b> ไปยังไฟล์มีเดียถัดไป
21		<b>หยุด</b> หยุดการเล่น
22		<b>เดินหน้า</b> กดเพื่อเล่นไปข้างหน้าอย่างรวดเร็ว
23		<b>หยุดชั่วคราว/เล่น</b> สลับระหว่างการเล่นและการหยุดชั่วคราว
24		<b>นำดิสก์ออก</b> กดเพื่อนำดิสก์ในออปติคัลดิสก์ไดรฟ์ภายนอกออก
25		<b>เพาเวอร์</b> เปิดหรือปิดเครื่องเล่นมีเดีย HD

## การเตรียมเครื่องเล่นมีเดีย O!Play HD ของคุณให้พร้อม การเชื่อมต่ออะแดปเตอร์เพาเวอร์



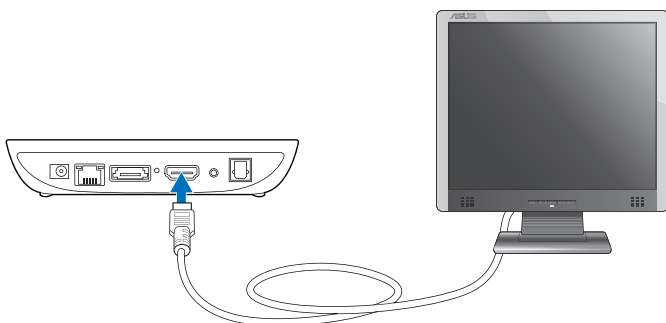
### ในการเชื่อมต่ออะแดปเตอร์เพาเวอร์:

1. เชื่อมต่ออะแดปเตอร์ AC เข้ากับพอร์ต DC-เข้า ที่ด้านหลังของเครื่องเล่นมีเดีย HD ของคุณ
2. เชื่อมต่ออะแดปเตอร์ AC เข้ากับแหล่งจ่ายไฟ

## การเชื่อมต่ออุปกรณ์ต่างๆ เข้ากับเครื่องเล่นมีเดีย HD ของคุณ

### ในการเชื่อมต่ออุปกรณ์ต่างๆ เข้ากับเครื่องเล่นมีเดีย HD ของคุณ:

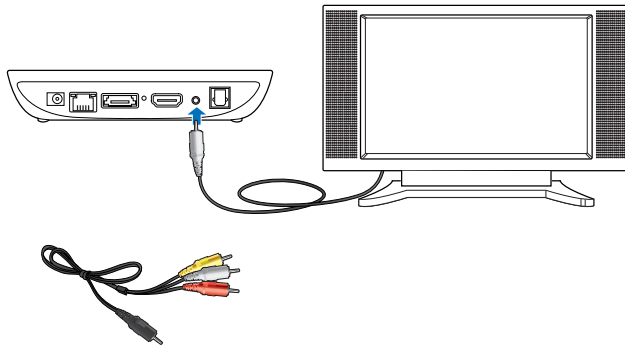
1. ใช้วิธีใดวิธีหนึ่งต่อไปนี้เพื่อเชื่อมต่อจอแสดงผลเข้ากับเครื่องเล่นมีเดีย HD ของคุณ:
  - ใช้สายเคเบิล HDMI เพื่อเชื่อมต่อเครื่องเล่นมีเดีย HD ของคุณเข้ากับ HDTV หรือจอภาพ HDMI



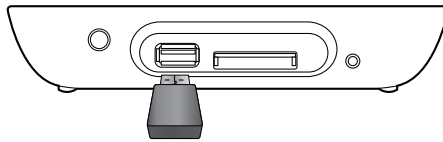
ขึ้นอยู่กับภูมิภาค สายเคเบิล HDMI อาจให้มาพร้อมกับชุดผลิตภัณฑ์ของ HD มีเดียเพลเยอร์ของคุณ



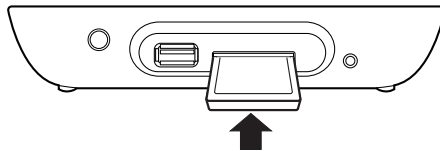
- ใช้สายเคเบิลคอมโพสิต AV ที่ให้มาเพื่อเชื่อมต่อเครื่องเล่นมีเดีย HD ของคุณเข้ากับ TV มาตรฐาน



2. ใช้วิธีใดวิธีหนึ่งต่อไปนี้เพื่อเชื่อมต่ออุปกรณ์เก็บข้อมูลหรือการ์ดหน่วยความจำเข้ากับเครื่องเล่นมีเดีย HD ของคุณ:
  - เสียบอุปกรณ์เก็บข้อมูล USB เช่น ฮาร์ดไดรฟ์พกพา หรือ USB แฟลชดิสก์เข้ากับพอร์ต USB ที่แผงด้านหลังของ HD มีเดียเพลเยอร์ของคุณ



- ใส่การ์ดหน่วยความจำ เช่น SD/MMC/MS/xD การ์ดลงในสล็อตการ์ดที่เหมาะสมที่ด้านหลังของ HD มีเดียเพลเยอร์ของคุณ



3. ใช้สายเคเบิล S/PDIF เพื่อเชื่อมต่อระบบเสียงของคุณเข้ากับ HD มีเดียเพลเยอร์

## การเริ่มต้นใช้งานในครั้งแรก

เมื่อคุณเริ่มเครื่องเล่นมีเดีย HD ของคุณเป็นครั้งแรก จะมีหน้าจอหลายหน้าจอปรากฏขึ้น เพื่อแนะนำคุณเกี่ยวกับการกำหนดการตั้งค่าพื้นฐานของเครื่องเล่นมีเดีย HD ของคุณ

### ในการเริ่มต้นใช้งานในครั้งแรก:

1. เปิดเครื่องเล่นมีเดีย HD และ HDTV, TV หรือจอภาพ HDMI ของคุณ
  - ถ้าคุณกำลังใช้ HDTV หรือ TV มาตรฐาน ให้ตั้งค่า HDTV/TV ของคุณไปเป็นโหมดทีวีดีโอ
  - ถ้าคุณกำลังใช้จอภาพ HDMI, ตรวจสอบให้แน่ใจว่าความละเอียดการแสดงผลของจอภาพถูกตั้งค่าเป็น **HDMI**
2. ตัวช่วยสร้างการตั้งค่าจะปรากฏขึ้น ปฏิบัติตามขั้นตอนบนหน้าจอ เพื่อทำกระบวนการตั้งค่าให้สมบูรณ์



- 
- คู่มือสารที่มาพร้อมกับจอภาพ HDMI ของคุณ
  - ใช้รีโมทคอนโทรลเพื่อเคลื่อนที่ในหน้าจอ
-

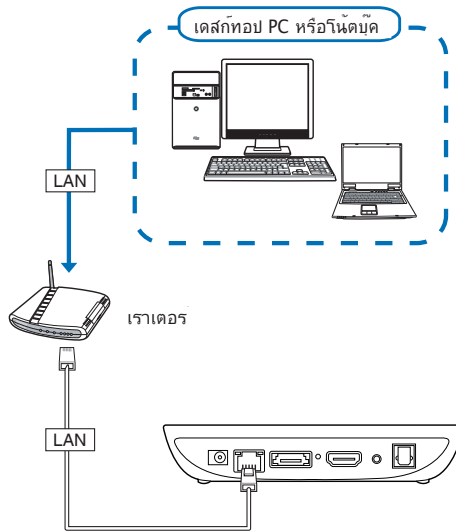
# บทที่ 2

## การเชื่อมต่อไปยังเครือข่าย

### การเชื่อมต่อแบบมีสาย

ใช้สายเคเบิล RJ-45 เพื่อเชื่อมต่อเครื่องเล่นมีเดีย HD ของคุณเข้ากับเครือข่ายที่บ้านหรือเครือข่ายแลน (LAN)

### การเชื่อมต่อไปยังเครือข่ายที่บ้าน



### ในการเชื่อมต่อไปยังเครือข่ายของคุณ:

1. เชื่อมต่อปลายด้านหนึ่งของสายเคเบิล RJ-45 เข้ากับพอร์ต LAN ที่ด้านหลังของเครื่องเล่นมีเดีย HD ของคุณ และปลายอีกด้านหนึ่งเข้ากับพอร์ต LAN ของเราเตอร์
2. เชื่อมต่อคอมพิวเตอร์และอุปกรณ์ที่จำเป็นอื่นๆ เข้ากับเราเตอร์ของคุณ



ดูเอกสารที่มาพร้อมกับเราเตอร์ของคุณ

3. เชื่อมต่ออุปกรณ์ที่จำเป็นทั้งหมดเข้ากับเครื่องเล่นมีเดีย HD ของคุณ

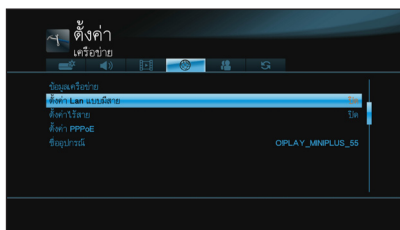


สำหรับรายละเอียดเพิ่มเติม ให้อ่าน **การเชื่อมต่อไปยังเครื่องเล่นมีเดีย HD ของคุณ** ในบทที่ 1

4. จากหน้าจอหลัก, กดปุ่มซ้าย/ขวา  
⏮ / ⏭ เพื่อเลื่อนไปยัง **Setup**  
(ตั้งค่า), จากนั้นกด **OK**

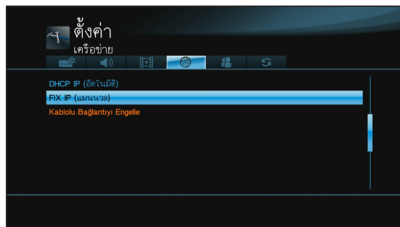


5. เลือก **Network (เครือข่าย) > Wired LAN Setup (ตั้งค่า LAN แบบมีสาย)** และกด **OK**.



6. เลือก **Fix IP (Manual)**  
(IP คงที่ (แมนนวล))  
เป็นขั้นตอนการตั้งค่าของคุณ พิมพ์  
IP แอดเดรส และซับเน็ตมาสก์  
โดยใช้ปุ่มลูกศร

- ใช้ปุ่มขึ้น/ลง ⏮ / ⏭ เพื่อเพิ่ม/ลดค่าที่เป็นตัวเลข
- ใช้ปุ่มขึ้น/ลง ⏮ / ⏭ เพื่อเลื่อนไปยังรายการอื่นๆ บนเมนู System (ระบบ)



- คุณสามารถใช้การตั้งค่าเริ่มต้น IP แอดเดรสลงที่ตามนี้ได้
  - IP แอดเดรส: 192.168.0.2
  - ซับเน็ต มาสก์: 255.255.255.0
- นอกจากนี้ คุณยังสามารถรับ IP แอดเดรสและซับเน็ต มาสก์ จากผู้ให้บริการอินเทอร์เน็ตของคุณ (ISP) ได้ด้วย
- IP แอดเดรสของเครื่องเล่นมีเดีย HD ของคุณและคอมพิวเตอร์ของคุณควรอยู่ในเวิร์กกรุปและซับเน็ตเดียวกัน แต่เครื่องเล่นมีเดีย HD ของคุณและคอมพิวเตอร์ของคุณต้องมี IP แอดเดรสที่แตกต่างกัน
- หากคุณต้องการเข้าถึงไฟล์ที่ไว้ร่วมกันบนเครือข่าย ให้แน่ใจว่าไฟล์ของคอมพิวเตอร์ถูกแชร์บนเครือข่ายของคุณแล้ว สำหรับรายละเอียดเพิ่มเติม ให้ดูส่วนการแชร์ไฟล์มีเดียบนเครือข่าย ในบทนี้

บนข้อความการยืนยัน, เลือก OK (ตกลง) เพื่อบันทึกการตั้งค่า หรือ CANCEL (ยกเลิก) เพื่อกำหนดการตั้งค่า



- บนคอมพิวเตอร์ของคุณ คุณสามารถกำหนดค่าของ IP แอดเดรสด้วยตัวเองได้
- สำหรับรายละเอียดเพิ่มเติม ให้อ่าน การกำหนดค่าเน็ตเวิร์กไคลเอนต์ ในบทนี้

## การเชื่อมต่อไปยังเครือข่ายแลน (LAN)

### ในการเชื่อมต่อไปยังเครือข่ายแลน (LAN):

1. เชื่อมต่อปลายด้านหนึ่งของสายเคเบิล RJ-45 เข้ากับพอร์ต LAN ของคุณ และปลายอีกด้านหนึ่งเข้ากับพอร์ต LAN ที่ด้านหลังของเครื่องเล่นมีเดีย HD ของคุณ
2. เชื่อมต่ออุปกรณ์ต่างๆ เข้ากับเครื่องเล่นมีเดีย HD ของคุณ



สำหรับรายละเอียดเพิ่มเติม ให้อ่าน การเชื่อมต่อไปยังเครื่องเล่นมีเดีย HD ของคุณ ในบทที่ 1

3. ปฏิบัติตามขั้นตอนที่ 4-5 ในส่วนก่อนหน้าเรื่อง การเชื่อมต่อไปยังเครือข่ายไร้สายของคุณ

- ถ้าคุณเลือก DHCP IP (AUTO) (DHCP IP (อัตโนมัติ)), ให้ป้อน IP แอดเดรสของ DNS เซิร์ฟเวอร์เข้าไป DNS เซิร์ฟเวอร์จะกำหนด IP แอดเดรสสำหรับเครื่องเล่นมีเดียของคุณโดยอัตโนมัติ
- ถ้าคุณเลือก FIX IP (MANUAL) (IP คงที่ (แมนนวล)), ให้ป้อน IP แอดเดรส และซับเน็ต มาส์ก



- คุณสามารถใช้การตั้งค่าเริ่มต้น IP แอดเดรสดังต่อไปนี้
  - IP แอดเดรส: 192.168.0.2
  - ซับเน็ต มาส์ก: 255.255.255.0
- นอกจากนี้ คุณยังสามารถรับ IP แอดเดรสและซับเน็ต มาส์ก จากผู้ให้บริการอินเทอร์เน็ตของคุณ (ISP) ได้ด้วย
- IP แอดเดรสของเครื่องเล่นมีเดีย HD ของคุณและคอมพิวเตอร์ของคุณควรอยู่ในเครือข่ายและซับเน็ตเดียวกัน แต่เครื่องเล่นมีเดีย HD ของคุณและคอมพิวเตอร์ของคุณต้องมี IP แอดเดรสที่แตกต่างกัน
- ถ้าคุณไม่สามารถเชื่อมต่อไปยัง LAN ของคุณได้ ให้ติดต่อผู้ดูแลระบบเครือข่ายของคุณ
- ถ้าคุณต้องการเข้าถึงไฟล์ที่ใช้ร่วมกันบนเครือข่าย ให้แน่ใจว่าไฟล์ของคอมพิวเตอร์ถูกแชร์บนเครือข่ายของคุณแล้ว สำหรับรายละเอียดเพิ่มเติม ให้อ่าน การแชร์ไฟล์บนเครือข่าย ในบทนี้

4. บนข้อความการยืนยัน, เลือก OK (ตกลง) เพื่อบันทึกการตั้งค่า หรือ CANCEL (ยกเลิก) เพื่อกำหนดการตั้งค่า

5. บนคอมพิวเตอร์ของคุณ คุณสามารถกำหนดค่าของ IP ด้วยตัวเองได้



สำหรับรายละเอียดเพิ่มเติม ให้อ่าน การกำหนดค่าเน็ตเวิร์กไคลเอนต์ในบทนี้

# การเชื่อมต่อไร้สาย

## การเข้าถึงไฟล์แบบไร้สาย

ในการเข้าถึงไฟล์แบบไร้สาย:

1. เชื่อมต่ออุปกรณ์ที่จำเป็นทั้งหมดเพื่อตั้งค่าเครือข่ายไร้สายของคุณ ตั้งค่าเครือข่ายไร้สายของคุณเป็นโหมด Ad-Hoc



- อ่านเอกสารที่มาพร้อมกับเราเตอร์ไร้สายของคุณ สำหรับรายละเอียด
- สำหรับการสร้างการเชื่อมต่อไร้สาย คุณอาจจำเป็นต้องใช้การ์ด/อะแดปเตอร์ WLAN ที่คอมแพคท์เบิ้ลกับมาตรฐาน IEEE 802.11b/g/n บนคอมพิวเตอร์ของคุณ
- คอมพิวเตอร์บางเครื่องอาจมาพร้อมกับความสามารถแบบไร้สายในตัว ดูเอกสารที่มาพร้อมกับคอมพิวเตอร์ของคุณ

2. คุณสามารถกำหนดค่า IP บนคอมพิวเตอร์ของคุณ



- สำหรับรายละเอียดเพิ่มเติม ให้อ่าน การกำหนดค่าเน็ตเวิร์กคอลเลกต์ ในบทนี้
- ใช้การตั้งค่า IP เริ่มต้นต่อไปนี้:
- IP แอดเดรส: 192.168.59.xxx (xxx สามารถเป็นตัวเลขใดก็ได้ระหว่าง 2 ถึง 254 ตรวจสอบให้แน่ใจว่า IP แอดเดรสไม่ได้ถูกใช้โดยอุปกรณ์อื่น)
- ซับเน็ต มาสก์: 255.255.255.0 (เหมือนกับเครื่องเล่นมีเดีย HD)



3. ตรวจสอบให้แน่ใจว่าไฟล์เดสก์ท็อปที่ประกอบด้วยไฟล์ที่คุณต้องการเรียกใช้นั้นถูกแชร์อยู่



สำหรับรายละเอียดเพิ่มเติม ให้อ่าน การแชร์ไฟล์บนเครือข่าย ในบทนี้

## การเชื่อมต่อไปยังเครือข่ายแลนไร้สาย (WLAN)

ในการเชื่อมต่อไปยัง WLAN:

1. ปฏิบัติตามขั้นตอนที่ 2– 5 ในส่วน การเชื่อมต่อไปยังเครือข่ายที่บ้านแบบไร้สาย
2. เลือก Infrastructure (AP) (โครงสร้าง (AP)) เป็นโหมดการเชื่อมต่อของคุณ และกด  เครื่องเล่นมีเดีย HD ของคุณจะค้นหาจุดเข้าถึงไร้สาย
3. จากรายการ ให้เลือกจุดเข้าถึงที่คุณต้องการเชื่อมต่อไปยัง กด 
4. รอจนกระทั่งเครื่องเล่นมีเดีย HD ของคุณเชื่อมต่อเข้ากับจุดเข้าถึงที่เลือกไว้
5. เมื่อการเชื่อมต่อไร้สายถูกสร้างสำเร็จแล้ว, IP แอดเดรสของจุดเข้าถึงที่เลือกจะแสดงบนเมนู Network (เครือข่าย)
6. ขณะนี้คุณสามารถเริ่มเข้าถึงไฟล์ต่างๆ จากเซิร์ฟเวอร์ของคอมพิวเตอร์บนเครือข่ายได้

## การกำหนดค่าเน็ตเวิร์กไคลเอนต์

การตั้งค่า IP แอดเดรสสำหรับไคลเอนต์แบบมีสาย หรือไร้สาย

1. ในการเข้าถึงเครื่องเล่นมีเดีย ASUS HD คุณต้องมีการตั้งค่า TCP/IP ที่ถูกต้องบนไคลเอนต์หรือคอมพิวเตอร์ทั้งแบบมีสาย หรือไร้สายของคุณ ตรวจสอบให้แน่ใจว่า IP แอดเดรสของไคลเอนต์อยู่ภายในซับเน็ตเดียวกันกับเครื่องเล่นมีเดีย HD
2. ปฏิบัติตามขั้นตอนด้านล่างตามระบบปฏิบัติการที่ติดตั้งบนคอมพิวเตอร์ของคุณ

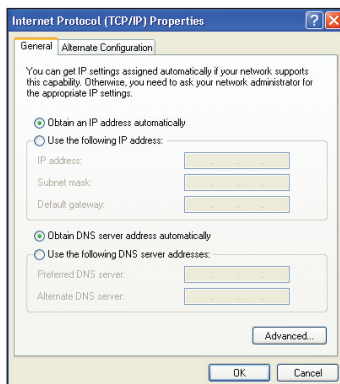
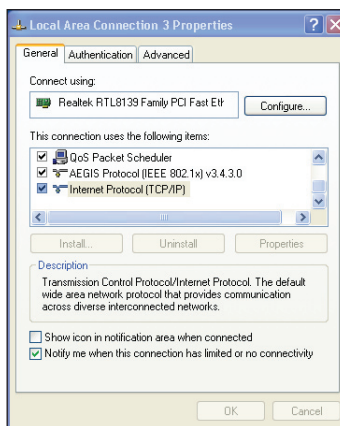


ใช้การตั้งค่า IP เริ่มต้นต่อไปนี้:

- IP แอดเดรส: 192.168.0.xxx (สำหรับคอมพิวเตอร์แบบมีสาย) หรือ 192.168.59.xxx (สำหรับคอมพิวเตอร์แบบไร้สาย)  
xxx สามารถเป็นตัวเลขใดก็ได้ระหว่าง 2 ถึง 254 ตรวจสอบให้แน่ใจว่า IP แอดเดรสไม่ซ้ำกันกับอุปกรณ์อื่น
- ซับเน็ต มาสก์: 255.255.255.0 (เหมือนกับเครื่องเล่นมีเดีย HD)

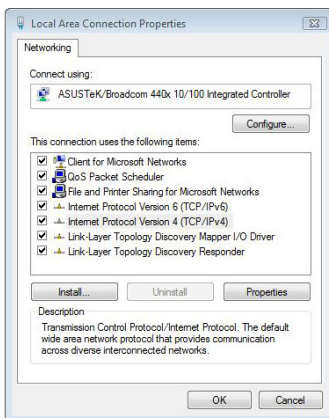
## Windows® XP OS

1. คลิก **Start (เริ่ม) > Control Panel (แผงควบคุม) > Network Connection (การเชื่อมต่อเครือข่าย)** คลิกขวา ที่ **Local Area Connection (การเชื่อมต่อเครือข่ายท้องถิ่น)** จากนั้นเลือก **Properties (คุณสมบัติ)**
2. เลือก **Internet Protocol (อินเตอร์เน็ตโปรโตคอล)(TCP/IP)**, จากนั้นคลิก **Properties (คุณสมบัติ)**
3. เลือก **Obtain an IP address automatically (รับ IP แอดเดรสโดยอัตโนมัติ)** ถ้าคุณต้องการให้การตั้งค่า IP ถูกกำหนดโดยอัตโนมัติ
4. คลิก **OK (ตกลง)** เมื่อทำเสร็จ



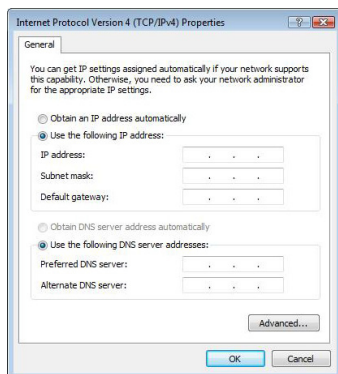
## Windows® Vista OS

1. คลิก **Start (เริ่ม) > Control Panel (แผงควบคุม) > Network and Sharing Center (เครือข่ายและศูนย์การแชร์)** คลิกขวาที่ **Local Area Connection (การเชื่อมต่อเครือข่ายท้องถิ่น)** จากนั้นเลือก **Properties (คุณสมบัติ)**
2. เลือก **Internet Protocol Version 4 (อินเตอร์เน็ตโปรโตคอลเวอร์ชัน 4) (TCP/IPv4)**, จากนั้นคลิก **Properties (คุณสมบัติ)**



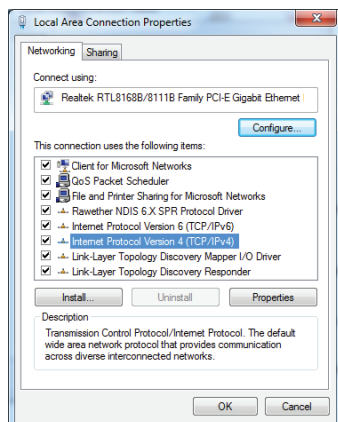


3. เลือก **Use the following IP address** (ใช้ IP แอดเดรสต่อไปนี้): และป้อนค่าในช่อง **IP address** (IP แอดเดรส) และ **Subnet mask** (ซับเน็ตมาสก์)
4. คลิก **OK** (ตกลง) เมื่อทำเสร็จ

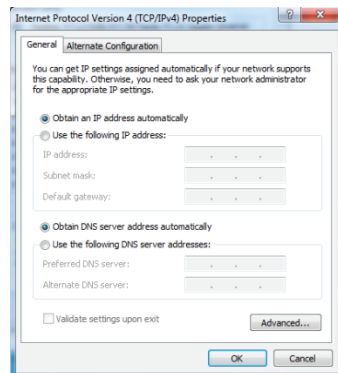


## Windows® 7 OS

1. คลิก **Start** (เริ่ม) > **Control Panel** (แผงควบคุม) > **Network and Internet** (เครือข่ายและอินเทอร์เน็ต) > **Network and Sharing Center** (ศูนย์เครือข่ายและการแชร์) ในรายการ **View your active networks** (ดูเครือข่ายที่แอกทีฟของคุณ), คลิก **Local Area Connection** (การเชื่อมต่อแลน) จากนั้นเลือก **Properties** (คุณสมบัติ)
2. Select **Internet Protocol Version 4(TCP/IPv4)**, then click **Properties**.



3. เลือก **Use the following IP address** (ใช้ IP แอดเดรสต่อไปนี้): และป้อนค่าในช่อง **IP address** (IP แอดเดรส) และ **Subnet mask** (ซับเน็ตมาสก์)
4. คลิก **OK** (ตกลง) เมื่อทำเสร็จ

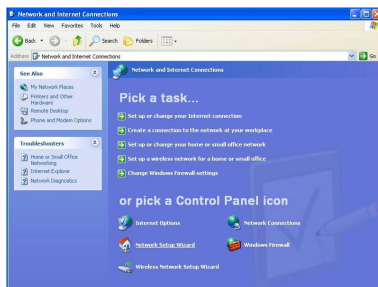


# การแชร์ไฟล์บนเครือข่าย

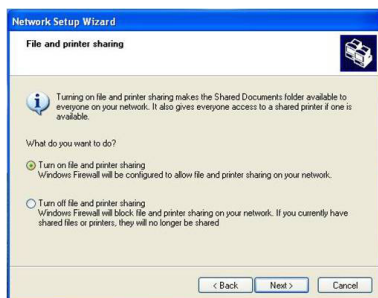
## การแชร์ไฟล์ภายใต้ Windows® XP OS

ในการกำหนดค่าคอมพิวเตอร์ของคุณให้อนุญาตให้คอมพิวเตอร์ที่จะแชร์:

1. คลิก **Start (เริ่ม) > Control Panel (แผงควบคุม) > Network and Internet Connection (เครือข่ายและการเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ต) > Network Setup Wizard (ตัวช่วยสร้างการตั้งค่าเครือข่าย)**

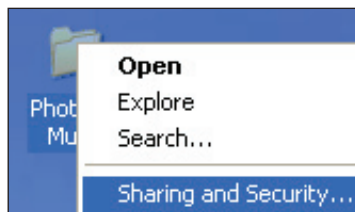


2. เลือก **Turn on file and printer sharing (เปิดการแชร์ไฟล์และเครื่องพิมพ์)**
3. เมื่อทำเสร็จ, คลิก **Finish (เสร็จสิ้น)**

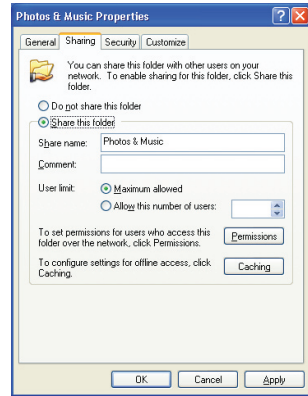


ในการแชร์ไฟล์ภายใต้ Windows® XP OS:

1. บนคอมพิวเตอร์ของคุณ, เลือกโฟลเดอร์ที่บรรจุไฟล์ที่คุณต้องการแชร์
2. คลิกขวาที่โฟลเดอร์ที่เลือก, และเลือก **Sharing and Security (การแชร์และระบบป้องกัน)**



3. ทำเครื่องหมายที่ **Share this folder (แชร์โฟลเดอร์นี้)**  
 ถ้าคุณต้องการตั้งการอนุญาตสำหรับผู้ใช้เครือข่าย, คลิก **Permissions (การอนุญาต)** คลิก **Apply (นำไปใช้)** เมื่อเสร็จ
4. ไอคอนรูปมือ 🖱️ ที่ปรากฏบนโฟลเดอร์ เป็นการระบุว่าเนื้อหาของโฟลเดอร์ถูกแชร์บนเครือข่าย



## การแชร์ไฟล์ภายใต้ Windows® Vista OS

ใน Windows® Vista OS, คุณสามารถแชร์ไฟล์ด้วยสองวิธีต่อไปนี้:

- แชร์ไฟล์จากโฟลเดอร์บนคอมพิวเตอร์ของคุณ
- แชร์ไฟล์จากโฟลเดอร์ Public (สาธารณะ)

### การแชร์ไฟล์จากโฟลเดอร์บนคอมพิวเตอร์ของคุณ


ในการแชร์ไฟล์จากโฟลเดอร์บนคอมพิวเตอร์ของคุณ:

1. บนคอมพิวเตอร์ของคุณ, เลือกโฟลเดอร์ที่บรรจุไฟล์ที่คุณต้องการแชร์
2. คลิกขวาที่โฟลเดอร์ที่เลือก, และเลือก **Share (แชร์)**
3. ในหน้าจอ **File Sharing (การแชร์ไฟล์)**, เลือกผู้ใช้เครือข่ายที่คุณต้องการแชร์ไฟล์ด้วยจากรายการแบบดิ่งลง, จากนั้นคลิก **Add (เพิ่ม)**
4. ในการตั้งค่าการอนุญาตสำหรับผู้ใช้เครือข่าย, เลือกระดับการอนุญาตเหล่านี้จากรายการแบบดิ่งลงภายใต้ **Permission Level (ระดับการอนุญาต)**:
  - **ผู้อ่าน:** เลือกตัวเลือกนี้ ถ้าคุณต้องการใช้ผู้ใช้มีสิทธิ์ในการเข้าถึงแบบอ่านได้ อย่างเดียวนับไฟล์ที่แชร์ ผู้ใช้คนนั้นไม่สามารถเพิ่ม เปลี่ยนแปลง หรือลบไฟล์ที่แชร์ได้
  - **ผู้สนับสนุน:** เลือกตัวเลือกนี้ เพื่ออนุญาตให้ผู้ใช้สามารถดูและเพิ่มไฟล์ที่แชร์ได้ ผู้ใช้สามารถเปลี่ยนแปลงและลบไฟล์ที่แชร์ได้เท่านั้น
  - **เจ้าของร่วม:** เลือกตัวเลือกนี้ เพื่ออนุญาตให้ผู้ใช้สามารถดู เพิ่ม เปลี่ยนแปลง หรือลบไฟล์ที่แชร์ได้
5. เมื่อทำเสร็จ, คลิก **Share (แชร์)**

## การแชร์ไฟล์จากโฟลเดอร์ Public (สาธารณะ)

โฟลเดอร์ Public (สาธารณะ) อนุญาตให้คุณแชร์ไฟล์ของคุณกับคนอื่นโดยใช้คอมพิวเตอร์ของคุณ หรือแชร์กับผู้ใช้คนอื่นๆ ในเครือข่ายได้

### ในการแชร์ไฟล์จากโฟลเดอร์ Public (สาธารณะ):


1. คลิก  > Documents (เอกสาร)
2. จาก Favorite Links (ลิงค์โปรด) ในหน้าต่างนำทาง, คลิก Public (สาธารณะ) ใส่ไฟล์หรือโฟลเดอร์ใดๆ ที่คุณต้องการแชร์ลงในโฟลเดอร์ด้อยๆใดในโฟลเดอร์ Public (สาธารณะ)




เพื่อจำกัดการเข้าถึงยังไฟล์และโฟลเดอร์ต่างๆ ในโฟลเดอร์ Public (สาธารณะ), ให้อ่านที่ตามมาภายหลัง

### ในการจำกัดการเข้าถึงของผู้ใช้ไปยังโฟลเดอร์ Public (สาธารณะ):

คุณสามารถเปิดฟังก์ชันการแชร์โดยป้องกันด้วยรหัสผ่าน เพื่อจำกัดการเข้าถึงไปยังโฟลเดอร์ Public (สาธารณะ) เพื่อให้เฉพาะผู้ที่มีบัญชีผู้ใช้และรหัสผ่านบนคอมพิวเตอร์ของคุณสามารถใช้งานได้นั้น

1. คลิก  > Control Panel (แผงควบคุม) > Network and Internet (เครือข่ายและอินเทอร์เน็ต) > Network and Sharing Center (เครือข่ายและศูนย์การแชร์) เพื่อเปิด Network and Sharing Center (เครือข่ายและศูนย์การแชร์)
2. จากรายการแบบดิ่งลง Password protected sharing (การแชร์โดยป้องกันด้วยรหัสผ่าน), เลือก Turn on password protected sharing (เปิดการแชร์โดยป้องกันด้วยรหัสผ่าน)
3. เมื่อทำเสร็จ, คลิก Apply (นำไปใช้)

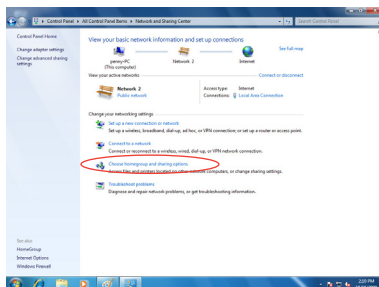
### ในการตั้งค่าระดับการเข้าถึงของผู้ใช้ไปยังโฟลเดอร์ Public (สาธารณะ):

1. คลิก  > Control Panel (แผงควบคุม) > Network and Internet (เครือข่ายและอินเทอร์เน็ต) > Network and Sharing Center (เครือข่ายและศูนย์การแชร์) เพื่อเปิด Network and Sharing Center (เครือข่ายและศูนย์การแชร์)
2. จากรายการแบบดิ่งลง Public folder sharing (การแชร์โฟลเดอร์สาธารณะ), เลือกตัวเลือกที่ต้องการต่อไปนี้:
  - เปิดการแชร์ ิโดยทุกคนที่สามารถเข้าถึงเครือข่ายสามารถเปิดไฟล์ได้
  - เปิดการแชร์ ิโดยทุกคนที่สามารถเข้าถึงเครือข่ายสามารถเปิด เปลี่ยนแปลง และสร้างไฟล์ได้
  - ปิดการแชร์ (ผู้ที่เข้าระบบบนคอมพิวเตอร์นี้ยังคงสามารถเข้าถึงโฟลเดอร์นี้ได้)
3. เมื่อทำเสร็จ, คลิก Apply (นำไปใช้)

## การแชร์ไฟล์ภายใน Windows® 7 OS

ในการกำหนดค่าคอมพิวเตอร์ของคุณให้อนุญาตให้คอมพิวเตอร์ที่จะแชร์:

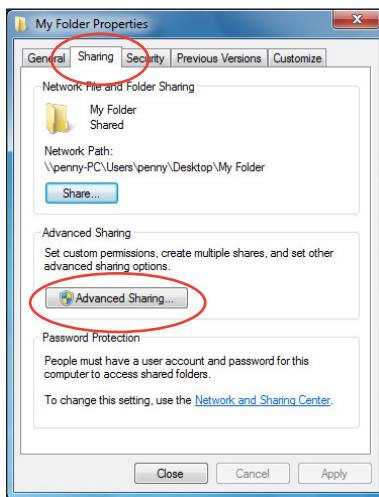
1. คลิก **Start (เริ่ม) > Control Panel (แผงควบคุม) > Network and Internet (เครือข่ายและอินเทอร์เน็ต) > Network and Sharing Center (เครือข่ายและศูนย์การแชร์) > Choose homegroup and sharing options (เลือกโฮมกรุ๊ปและตัวเลือกการแชร์) > Change advanced sharing settings (เปลี่ยนการตั้งค่าการแชร์ขั้นสูง)....**



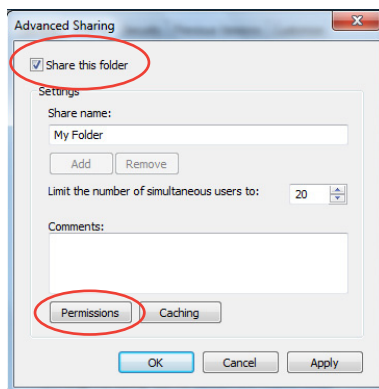
2. ให้แน่ใจว่าตัวเลือกต่อไปนี้ถูกเลือกอย่างถูกต้อง:  
เปิดการสำรวจเครือข่าย  
เปิดการแชร์ไฟล์และเครื่องพิมพ์  
ปิดการสตรีมมีเดีย  
อนุญาตให้ Windows จัดการการเชื่อมต่อโฮมกรุ๊ป (แนะนำ)

ในการแชร์ไฟล์ภายใน Windows® 7 OS:

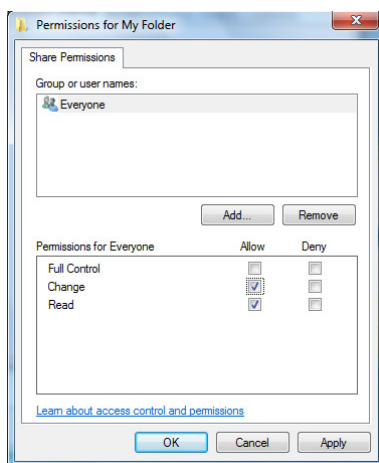
1. บนคอมพิวเตอร์ของคุณ, เลือกโฟลเดอร์ที่บรรจุไฟล์ที่คุณต้องการแชร์
2. คลิกขวาโฟลเดอร์, และเลือก Properties (คุณสมบัติ)
3. คลิกแท็บ **Sharing (การแชร์) > Advanced Sharing (การแชร์ขั้นสูง)....**



4. กาเครื่องหมายที่รายการ **Share this folder (แชร์โฟลเดอร์นี้)**, จากหน้าคลิก **Permissions (อนุญาต)**



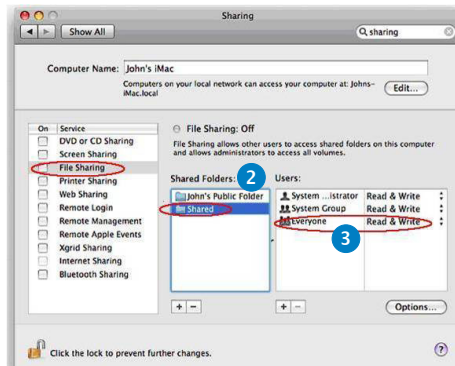
5. เลือกผู้ใช้เครือข่ายที่คุณต้องการแชร์ไฟล์ และตั้งค่าตัวเลือกการควบคุมการเข้าถึง



## การแชร์ไฟล์ภายใน Mac OS X 10.5.xx

ในการแชร์ไฟล์ภายใน Mac OS:

1. เลือกเมนู **Apple > System Preferences (การกำหนดลักษณะระบบ)** คลิก **Sharing (การแชร์)**
2. คลิกไอคอน + เพื่อแสดงโฟลเดอร์ที่ใช้ได้ เลื่อนไปยังโฟลเดอร์ที่คุณต้องการแชร์
3. เพิ่มกลุ่มผู้ใช้ทุกคน
4. ทำซ้ำขั้นตอนที่ 2-3 เพื่อแชร์โฟลเดอร์อื่นๆ
5. เมื่อทำเสร็จ, คลิก **Options (ตัวเลือก)...**




6. กาเครื่องหมาย **Share files and folders using SMB (แชร์ไฟล์และโฟลเดอร์โดยใช้ SMB)**, และคลิก **Done (เสร็จ)**



## การแชร์ไฟล์ภายใต้ Linux OS

### ในการแชร์ไฟล์ภายใต้ Linux OS:

1. บนคอมพิวเตอร์ของคุณ, เลือกโฟลเดอร์ที่บรรจุไฟล์ที่คุณต้องการแชร์
2. คลิกขวาที่โฟลเดอร์ และคลิก **Sharing (การแชร์) > Windows Sharing (การแชร์ของ Windows)**
3. จากแท็บ Sharing (การแชร์) ของ **Windows**, ทำเครื่องหมายรายการต่อไปนี้: **Share this item and its contents (แชร์รายการนี้และเนื้อหาภายใน)**, **Allow all users (อนุญาตผู้ใช้ทุกคน)** และ **Share Enabled (เปิดทำงานการแชร์)**
4. คลิก **OK (ตกลง)** เมื่อทำเสร็จ ไอคอนรูปมือ  ที่ปรากฏบนโฟลเดอร์ เป็นการระบุว่าเนื้อหาของโฟลเดอร์ถูกแชร์บนเครือข่าย



# บทที่ 3

## การใช้เครื่องเล่นมีเดีย O!PLAY MINI PLUS HD

### หน้าจอโฮม

หน้าจอโฮม ประกอบด้วยตัวเลือกหลักเหล่านี้: **Photo** (ภาพถ่าย), **Music** (ดนตรี), **Movies** (ภาพยนตร์), **Setup** (ตั้งค่า), **IMS** และ **File Manager** (ตัวจัดการไฟล์)



**ตัวจัดการไฟล์** อนุญาตให้คุณดูไฟล์มีเดียของคุณทั้งหมดในอุปกรณ์เก็บข้อมูลของคุณ

# การกำหนดค่า O!PLAY MINI PLUS

## ในการกำหนดค่า O!PLAY MINI PLUS

1. จากหน้าจอหลัก, กดปุ่มซ้าย/ขวา (↑ / ↓) เพื่อเลื่อนไปยัง **Setup** (ตั้งค่า), จากนั้นกด **OK**



2. กดปุ่มซ้าย/ขวา (↑ / ↓) เพื่อเลื่อนภายใน **System (ระบบ)**, **Audio (เสียง)**, **Video (วิดีโอ)**, **Network (เครือข่าย)** และ **MISC (อื่นๆ)**, จากนั้นกด **OK** เพื่อกำหนดค่าประเภทที่เลือกของคุณ
3. กดปุ่มขึ้น/ลง (← / →) เพื่อเคลื่อนที่ไปยังรายการที่คุณต้องการกำหนดค่า
4. กดปุ่มซ้าย/ขวา (↑ / ↓) เพื่อเปลี่ยนไปยังประเภทต่างๆ















ใช้ปุ่มขึ้น/ลง (← / →) เพื่อเพิ่ม/ลดค่าที่เป็นตัวเลข

5. กด **OK** เพื่อบันทึก หรือกด **↶** เพื่อยกเลิกการตั้งค่าที่ทำการไป

# การเล่นภาพยนตร์

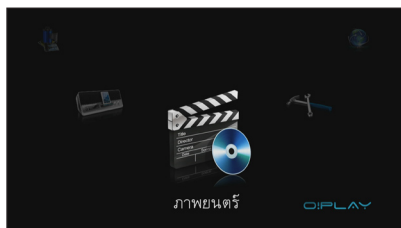
## ปุ่มควบคุมภาพยนตร์บนรีโมทคอนโทรล

ปุ่ม	ฟังก์ชัน
	กดเพื่อแสดงข้อมูลไฟล์ของภาพยนตร์
	กดเพื่อกลับไปยังหน้าจอก่อนหน้า
	กดเพื่อสลับระหว่างการเล่นและการหยุดชั่วคราว
	กดเพื่อเล่นถอยกลับ กดซ้ำๆ เพื่อเปลี่ยนความเร็วการถอยหลังเป็น x1.5, x2, x4, x8, x16, x32 หรือความเร็วปกติ (x1)
	กดเพื่อเล่นไปข้างหน้าอย่างรวดเร็ว กดซ้ำๆ เพื่อเปลี่ยนความเร็วการเล่นไปข้างหน้าเป็น x1.5, x2, x4, x8, x16, x32 หรือความเร็วปกติ (x1)
	กดเพื่อหยุดการเล่น
	กดเพื่อกำหนดค่าของการตั้งค่าการเล่นวิดีโอ
	กดเพื่อเพิ่มระดับเสียง
	กดเพื่อลดระดับเสียง
	กดเพื่อกลับไปยัง 10 วินาทีก่อนหน้า
	กดเพื่อไปยัง 10 วินาทีถัดไป
	กดเพื่อปิดเอาต์พุตเสียง

## การเล่นภาพยนตร์

### ในการเล่นภาพยนตร์:

1. จากหน้าจอหลัก, กดปุ่มซ้าย/ขวา (← / →) เพื่อเลื่อนไปยัง **Movies** (ภาพยนตร์), จากนั้นกด (OK)















2. ใช้ปุ่มขึ้น/ลง (↑ / ↓), เลือกแหล่งข้อมูลของไฟล์วิดีโอของคุณ, จากนั้นกด (OK)



3. ใช้ปุ่มขึ้น/ลง (↑ / ↓) เพื่อค้นหาภาพยนตร์ที่คุณต้องการเล่น กด (OK) หรือ (Back) เพื่อเล่นภาพยนตร์ คุณสามารถกดปุ่ม ตัวเลือก (Optim) เพื่อเลือกเอฟเฟกต์ภาพยนตร์

# การเล่นเพลง

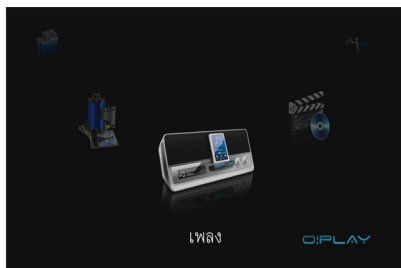
## ปุ่มควบคุมดนตรีบนรีโมทคอนโทรล

ปุ่ม	ฟังก์ชัน
	กดเพื่อแสดงข้อมูลไฟล์ของเพลง
	กดเพื่อกลับไปยังหน้าจอก่อนหน้า
	กดเพื่อสลับระหว่างการเล่นและการหยุดชั่วคราว
	กดเพื่อเล่นถอยกลับ กดซ้ำๆ เพื่อเปลี่ยนความเร็วการถอยหลังเป็น x1.5, x2, x4, x8, x16, x32 หรือความเร็วปกติ (x1)
	กดเพื่อเล่นไปข้างหน้าอย่างรวดเร็ว กดซ้ำๆ เพื่อเปลี่ยนความเร็วการเล่นไปข้างหน้าเป็น x1.5, x2, x4, x8, x16, x32 หรือความเร็วปกติ (x1)
	กดเพื่อหยุดการเล่น
	กดเพื่อกำหนดค่าของการตั้งค่าการเล่นเพลง
	กดเพื่อเพิ่มระดับเสียง
	กดเพื่อลดระดับเสียง
	กดเพื่อกลับไปยังไฟล์เพลงก่อนหน้า
	กดเพื่อไปยังไฟล์เพลงถัดไป
	กดเพื่อปิดเอาต์พุตเสียง

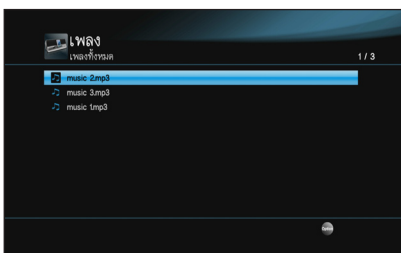
## การเล่นไฟล์เพลง

### ในการเล่นไฟล์เพลง:

1. จากหน้าจอหลัก, กดปุ่มซ้าย/ขวา  
⏮ / ⏭ เพื่อเลื่อนไปยัง **Music**  
(ดนตรี), จากนั้นกด **OK**



2. ใช้ปุ่มขึ้น/ลง ⏮ / ⏭, เลือกแหล่งข้อมูลของไฟล์เพลงของคุณ, จากนั้นกด  
**OK** ค้นหาไฟล์เพลงที่คุณต้องการเล่น



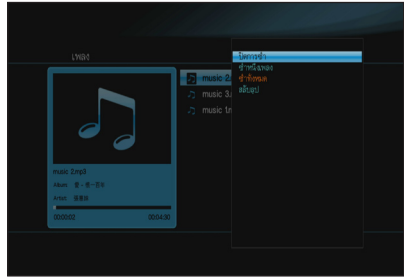
3. ใช้ปุ่มขึ้น/ลง ⏮ / ⏭ เพื่อค้นหาเพลงที่คุณต้องการฟัง  
กด **OK** หรือ **⏮** เพื่อเล่นเพลง

## การกำหนดค่าการตั้งค่าการเล่นเสียง






เมนู Audio Playback Setting (การตั้งค่าการเล่นเสียง) อนุญาตให้คุณกำหนดค่าการตั้งค่าเสียงต่างๆ เช่น ตัวเลือก **Repeat** (ซ้ำ) และ **Shuffle Loop** (ลูปสุ่ม)

ในการกำหนดค่าการตั้งค่าการเล่นเสียง:

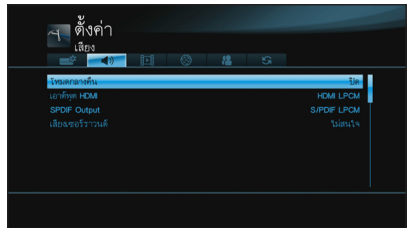
1. ระหว่างการเล่น, กด  เพื่อเปิดเมนู Audio Playback Setting (การตั้งค่าการเล่นเสียง)
2. กดปุ่ม ขึ้น/ลง  /  เพื่อเลือกจากตัวเลือกการเล่นต่อไปนี้: **Repeat Off** (ปิดการซ้ำ), **Repeat On** (เปิดการซ้ำ), **Repeat All** (ซ้ำทั้งหมด) และ **Shuffle Loop** (ลูปสุ่ม) กด  เพื่อยืนยันสิ่งที่เลือก



ในการกำหนดค่าการตั้งค่าเสียงจากโหมด Setup (ตั้งค่า):













1. จากหน้าจอหลัก, กดปุ่มซ้าย/ขวา  /  เพื่อเลื่อนไปยัง **Setup** (ตั้งค่า), จากนั้นกด 
2. เลื่อนไปยัง **Audio (เสียง)** จากนั้นกดปุ่มขึ้น/ลง  /  เพื่อเลือกระหว่างการตั้งค่า/โหมดเสียงต่อไปนี้:

- **Night Mode (โหมดกลางคืน):** เลือกการตั้งค่านี้ถ้าคุณต้องการฟังเพลงในช่วงเวลากลางคืนโดยไม่รบกวนผู้อื่น
- **HDMI Output (เอาต์พุต HDMI):** เลือกการตั้งค่านี้ ถ้าเอาต์พุตเสียงจะมาจากจอแสดงผลภายนอกแบบไฮเดฟฟอนส์ที่เชื่อมต่อเข้ากับ HD มีเดียเพลเยอร์ของคุณผ่านสายเคเบิล HDMI
- **SPDIF Output (เอาต์พุต SPDIF):** เลือกการตั้งค่านี้ สำหรับ S/PDIF ออดีโอ รีซีฟเวอร์



## การดูภาพถ่าย

### ปุ่มควบคุมภาพถ่ายบนรีโมทคอนโทรล

ปุ่ม	ฟังก์ชัน
	กดเพื่อแสดงข้อมูลไฟล์ของภาพถ่าย
	กดเพื่อกลับไปยังหน้าจอก่อนหน้า
	กดเพื่อสลับระหว่างการเล่นและการหยุดชั่วคราว
	กดเพื่อเล่นถอยกลับ กดซ้ำๆ เพื่อเปลี่ยนความเร็วการถอยหลังเป็น x1.5, x2, x4, x8, x16, x32 หรือความเร็วปกติ (x1)
	กดเพื่อเล่นไปข้างหน้าอย่างรวดเร็ว กดซ้ำๆ เพื่อเปลี่ยนความเร็วการเล่นไปข้างหน้าเป็น x1.5, x2, x4, x8, x16, x32 หรือความเร็วปกติ (x1)
	กดเพื่อหยุดการเล่น
	กดเพื่อกำหนดค่าของการตั้งค่าการเล่นภาพถ่าย
	กดเพื่อเพิ่มระดับเสียง
	กดเพื่อลดระดับเสียง
	กดเพื่อกลับไปยังภาพถ่ายก่อนหน้า
	กดเพื่อไปยังภาพถ่ายถัดไป
	กดเพื่อปิดเอาต์พุตเสียง

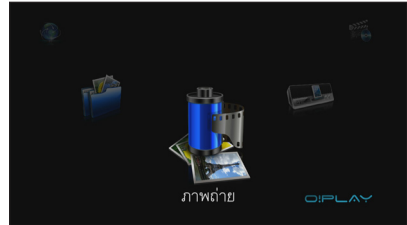


## การดูภาพถ่าย

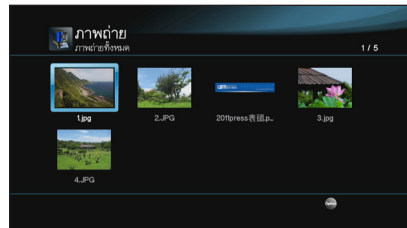
### การดูภาพถ่าย

ในการดูภาพถ่าย:

1. จากหน้าจอหลัก, กดปุ่มซ้าย/ขวา (← / →) เพื่อเลื่อนไปยัง **Photos** (ภาพถ่าย), จากนั้นกด **OK**



2. ใช้ปุ่มขึ้น/ลง (↑ / ↓), หรือปุ่มซ้าย/ขวา (← / →), เลือกแหล่งข้อมูลของภาพถ่ายของคุณ, จากนั้นกด **OK**
3. กด **OK** เพื่อเรียกดูภาพถ่าย กด **▶/⏮** เพื่อดูภาพถ่ายในโหมดสไลด์โชว์




### การดูภาพถ่ายในโหมดสไลด์โชว์

ในการดูภาพถ่ายในโหมดสไลด์โชว์:

1. ขณะที่ภาพถ่ายที่เลือกแสดงแบบเต็มหน้าจอ, กด **▶/⏮** บนรีโมทคอนโทรลเพื่อเริ่มสไลด์โชว์ ภาพถ่ายในโฟลเดอร์นั้นทางเดียวกันจะแสดงตามลำดับ
2. กด **▶/⏮** เพื่อหยุดสไลด์โชว์ชั่วคราว  
กด **■** หรือ **⏮** เพื่อกลับไปยังโฟลเดอร์ต้นทาง

## การตั้งค่าเพลงเบื้องหลังสำหรับสไลด์โชว์

### ในการตั้งค่าเพลงเบื้องหลังสำหรับสไลด์โชว์

1. ก่อนที่จะดูภาพ, ไปที่ **Music (ดนตรี)** และเล่นไฟล์เพลงก่อน
2. กด  เพื่อกลับไปยังหน้าจอโฮม จากนั้นไปที่ **Photo (ภาพถ่าย)** เพื่อเริ่มสไลด์โชว์ภาพถ่าย สไลด์โชว์จะเล่นพร้อมกับเพลงเบื้องหลัง









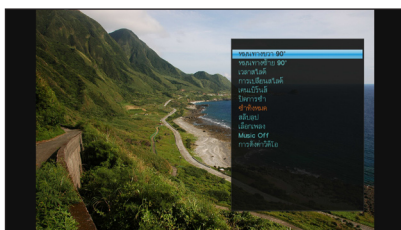
กด  แทนที่จะกด  ในขณะที่เล่นไฟล์เพลง ไม่เช่นนั้น เพลงเบื้องหลังจะไม่เล่น

## การกำหนดค่าการตั้งค่าการเล่นภาพถ่าย

เมนู Photo Playback Setting (การตั้งค่าการเล่นภาพถ่าย) อนุญาตให้คุณกำหนดค่าการตั้งค่าภาพถ่าย เช่น การหมุนภาพ, เวลาสไลด์โชว์, เอฟเฟกต์การเปลี่ยนสไลด์โชว์, เอฟเฟกต์เคน เบิร์นส์, ตัวเลือกการซ้ำ และลูปลุ่ม

### ในการกำหนดค่าการตั้งค่าการเล่นภาพถ่าย:

1. ระหว่างการเล่น, กด  เพื่อเปิดเมนู Photo Playback Setting (การตั้งค่าการเล่นภาพถ่าย)
2. กดปุ่มขึ้น/ลง  /  เพื่อเคลื่อนที่ไปยังฟังก์ชันที่คุณต้องการกำหนดค่า กด  เพื่อเข้าสู่เมนูย่อยเพื่อยืนยันสิ่งที่เลือก
3. เลื่อนไปยังตัวเลือกที่ต้องการ, จากนั้น กด  เพื่อบันทึก หรือกด  เพื่อยกเลิกการตั้งค่าที่ทำการไป





## การจัดการไฟล์ของคุณ

ตัวจัดการไฟล์ มีให้ทั้งคุณสมบัตในการจัดการอุปกรณ์ และการจัดการไฟล์มีเดีย ซึ่งช่วยให้คุณสามารถเรียกดูไฟล์มีเดียตาม USB และ Card Reader (เครื่องอ่านการ์ด)

### การเปลี่ยนชื่อไฟล์/โฟลเดอร์

ในการเปลี่ยนแปลงไฟล์/โฟลเดอร์:

1. จากหน้าจอหลัก, กดปุ่มซ้าย/ขวา (← / →) เพื่อเลื่อนไปยัง **File Manager (ตัวจัดการไฟล์)**, จากนั้นกด 
2. ค้นหาไฟล์หรือโฟลเดอร์ที่คุณต้องการเปลี่ยนชื่อจากแหล่งเก็บข้อมูลเหล่านี้: **USB และ Card Reader (เครื่องอ่านการ์ด)**
3. กดปุ่มสี่เหลี่ยม (แก้ไข) , และเลือก **Rename (เปลี่ยนชื่อ)**
4. ในการป้อนชื่อใหม่สำหรับไฟล์หรือโฟลเดอร์ของคุณ ให้ใช้ปุ่มเลือกทิศทางเพื่อเลื่อนภายในแป้นพิมพ์เสมือน
5. เมื่อคุณป้อนชื่อใหม่เสร็จแล้ว, เลื่อนไปยังปุ่ม **OK (ตกลง)** บนแป้นพิมพ์เสมือน เพื่อยืนยันชื่อไฟล์หรือโฟลเดอร์ใหม่

This image shows a single sheet of white paper with horizontal ruling lines. The lines are evenly spaced and run across the width of the page. There are no margins, text, or other markings on the paper.

# บทที่ 4

## การแก้ไขปัญหา

### การแก้ไขปัญหา

เนื้อหาในส่วนนี้ ให้คำตอบของปัญหาทั่วไปบางอย่างซึ่งคุณอาจพบในขณะติดตั้ง หรือใช้เครื่องเล่นมีเดีย ASUS O!Play HD ปัญหาเหล่านี้ มีวิธีการแก้ไขง่ายๆ ซึ่งคุณสามารถดำเนินการได้ด้วยตัวเอง ติดต่อฝ่ายสนับสนุนด้านเทคนิคของ ASUS ถ้าคุณพบกับปัญหาที่ไม่ได้กล่าวไว้ในส่วนนี้

#### จอแสดงผล

#### คำถามที่1. เครื่องเล่นมีเดียไม่ทำงาน

คุณคิดว่าปัญหาอาจเกี่ยวข้องกับอะแดปเตอร์ของ เครื่องเล่นมีเดีย

- อาจเป็นไปได้ว่า อะแดปเตอร์เพาเวอร์ของเครื่องเล่นมีเดียใช้ฟังก์ชันการป้องกันการโอเวอร์โหลด ซึ่งคือ การปิดเครื่องอัตโนมัติระหว่างเงื่อนไขที่มีการโอเวอร์โหลด เช่น กระแสไฟฟ้าสูงเกินไป แรงดันไฟฟ้าสูงเกินไป และอุณหภูมิสูงเกินไป
- ตัดการเชื่อมต่ออะแดปเตอร์เพาเวอร์ของเครื่องเล่นมีเดียและรอสองสามนาที ก่อนที่คุณจะเสียบอะแดปเตอร์เพาเวอร์ของเครื่องเล่นมีเดียลงในเต้าเสียบโดยตรง เปิดเครื่องเล่นมีเดียอีกครั้ง
- ถ้าปัญหายังคงมีอยู่ ให้ติดต่อร้านค้าของคุณ

#### คำถามที่2. หน้าจอ TV ว้างเปล่า และ LED เพาเวอร์ของเครื่องเล่นมีเดียดับ

- ตรวจสอบให้แน่ใจว่า TV เปิดอยู่
- ตรวจสอบให้แน่ใจว่าอะแดปเตอร์เพาเวอร์ของเครื่องเล่นมีเดีย และเต้าเสียบไฟฟ้าทำงาน
- ตรวจสอบให้แน่ใจว่าปลั๊กอะแดปเตอร์เพาเวอร์ของเครื่องเล่นมีเดียเสียบอยู่กับแผงด้านหลังของเครื่องเล่นและเต้าเสียบไฟฟ้าอย่างแน่นหนา

#### คำถามที่3. ไม่สามารถเห็น Setup Wizard (ตัวช่วยสร้างการตั้งค่า)

เมื่อฉันเปิด เครื่องเล่นในครั้งแรก หน้าจอ TV ว้างเปล่า และ LED เพาเวอร์ของเครื่องเล่น มีเดียติด

- ตรวจสอบให้แน่ใจว่า TV เปิดอยู่
- ตรวจสอบให้แน่ใจว่าสายเคเบิล AV/HDMI เชื่อมต่ออย่างเหมาะสมไปยังปลายทางที่ถูกต้องทั้งบน TV และเครื่องเล่นมีเดีย
- ตรวจสอบให้แน่ใจว่า TV เปลี่ยนไปยังแหล่งสัญญาณวิดีโอที่เหมาะสม (AV เข้า หรือ HDMI) คุณอาจจำเป็นต้องใช้รีโมทคอนโทรลของ TV เพื่อเปลี่ยนแหล่งสัญญาณวิดีโอ

- ปิดมีเดียเพลเยอร์ของคุณและรอสองสามนาที ก่อนที่จะเปิดขึ้นมาอีกครั้ง หรือกดปุ่มรีเซ็ตที่แผงด้านหลัง
- ให้แน่ใจว่าความละเอียด HDMI ของ TV ของคุณรองรับ 720p, 1080i หรือ 1080p
- หลังจากที่คุณปิดเครื่องเล่นมีเดียของคุณแล้ว ให้รอสองสามวันว่ากิจกรรมทั้งกระบวนการปิดเครื่องสมบูรณ์ ระหว่างกระบวนการปิดเครื่อง อย่างดรีมทคอนโซลหรือทรูลซ่า การปิดเครื่องที่ผิดปกติอาจทำให้เครื่องเล่นมีเดียของคุณ เสียได้ ถ้าเกิดสถานการณ์เช่นนี้กับเครื่องเล่นมีเดียของคุณ ให้ถอดปลั๊กไฟและเสียบกลับเข้าไปใหม่

#### คำถามที่4. หน้าจอ TV กระพริบและเลื่อน

- ตรวจสอบให้แน่ใจว่าสายเคเบิล AV/HDMI เชื่อมต่ออย่างเหมาะสมไปยังปลายทางที่ถูกต้องทั้งบน TV และเครื่องเล่นมีเดีย
- ตรวจสอบให้แน่ใจว่า LED เพาเวอร์ของเครื่องเล่นมีเดียติดอยู่
- ตรวจสอบให้แน่ใจว่าการตั้งค่าระบบ TV เหมาะกับระบบที่ใช้ในประเทศของคุณ
- ตรวจสอบให้แน่ใจว่าได้เลือกตัวเลือกความละเอียดวิดีโอที่ถูกต้อง

#### คำถามที่5. ไม่พบไฟล์เพลง ภาพยนตร์ หรือภาพถ่ายของฉัน

- ตรวจสอบให้แน่ใจว่า มีเดียเซิร์ฟเวอร์ (เช่นอุปกรณ์เก็บข้อมูล USB) หรือคอมพิวเตอร์ของคุณเปิดอยู่ และไม่มีไฟใดอยู่ในโหมดสแตนด์บาย
- ถ้าใช้เครือข่ายแบบมีสาย ให้ตรวจสอบว่าสายเคเบิลอีเธอร์เน็ตต่ออยู่กับเครื่องเล่นมีเดีย และต่อไปยังเน็ตเวิร์กเราเตอร์อย่างเหมาะสม ตรวจสอบว่าเราเตอร์เปิดเครื่องอยู่
- ตรวจสอบว่า มีเดียเซิร์ฟเวอร์ (คอมพิวเตอร์ของคุณ) ที่ใช้อยู่ มีการแชร์เครื่องเล่นมีเดียเป็นโวลเอ็นต์ และตรวจสอบว่าไฟล์ถูกแชร์ด้วย
- ถ้าคุณกำลังใช้สแตดิก IP แอดเดรส, ตรวจสอบว่า IP แอดเดรสอยู่ในช่วงเดียวกันกับแอดเดรสอื่นๆ บนเครือข่ายของคุณ ตรวจสอบว่าแอดเดรสไม่ได้ถูก PC หรืออุปกรณ์อื่นใช้ไปแล้ว
- ตรวจสอบให้แน่ใจว่าไฟล์ที่คุณกำลังแชร์ ใช้รูปแบบไฟล์ที่สนับสนุน

#### คำถามที่6. ไฟล์บางประเภทไม่สามารถเล่นบนเครื่องเล่นมีเดียได้

เครื่องเล่นมีเดียอาจไม่สนับสนุนวิดีโอหรือรูปแบบเสียงที่ใช้ในไฟล์ สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม รูปแบบมีเดียที่เครื่องเล่นมีเดียสนับสนุน ให้ดูสรุปข้อมูลจำเพาะ ในบทที่ 1

#### คำถามที่7. เมื่อฉันเลือกไฟล์ มีเพียง วิดีโอ/เพลง/ภาพถ่ายเดียวที่เล่นเท่านั้น ฉันจะเล่น รายการทั้งหมดได้อย่างไร?

ในขณะที่เลือก วิดีโอ/เพลง/ภาพถ่ายที่จะเล่น, การกดปุ่ม ดกลง บนรีมทคอนโซล จะเล่นเฉพาะไฟล์ที่เลือกเท่านั้น ในขณะที่การกดปุ่ม เล่น/หยุดชั่วคราว จะเล่น รายการไฟล์ทั้งหมด

## คำถามที่8. LED บนพอร์ตอ์เธอร์เน็ตไม่กะพริบ และการเชื่อมต่อแบบมีสายของฉันทไม่ทำงาน

- ตรวจสอบให้แน่ใจว่าปลั๊กสายเคเบิล LAN เชื่อมต่อไปยังพอร์ตอ์เธอร์เน็ตที่แผงด้านหลังของเครื่องเล่นมีเดียอย่างแน่นหนา
- ลองเปลี่ยนเป็นสายเคเบิล LAN ที่ฉันรู้ว่าทำงาน
- ลองเชื่อมต่อสายเคเบิล LAN ไปยังเครื่องเล่นมีเดียใหม่ เพื่อให้การเชื่อมต่อเครือข่ายแยกที่พอยูเสมอ


## เสียง

### คำถามที่1.ไม่มีเสียง

- ตรวจสอบให้แน่ใจว่าระดับเสียงบนระบบความบันเทิงไม่ได้อยู่ในโหมดปิดเสียง
- ไปที่ **Setup (ตั้งค่า) > Audio (เสียง)** และตรวจสอบให้แน่ใจว่าคุณเปิดทำงานการตั้งค่า Digital Output (เอาต์พุตดิจิทัล) ที่ถูกต้อง



สำหรับรายละเอียดเพิ่มเติม ให้อ่าน การกำหนดการตั้งค่าการเล่นเสียง

- ถ้าคุณกำลังชมวิดีโอที่สนับสนุนแชแนลเสียงหลายแชแนล, กดปุ่ม Option (ตัวเลือก)  บนรีโมทคอนโทรล และเลือก Audio (เสียง) เพื่อให้แน่ใจว่าแชแนลเสียงที่ต้องการแสดงขึ้น

### คำถามที่2.ไม่ได้ยินเสียงใดๆ เลยในขณะที่กำลังเล่นไฟล์เพลง

- ตรวจสอบให้แน่ใจว่าสายเคเบิลเสียงเชื่อมต่ออย่างเหมาะสม
- ถ้าสายเคเบิลเสียงเชื่อมต่อไปยัง TV ของคุณ, คุณต้องเปิด TV เพื่อเล่นไฟล์เพลง
- ถ้าสายเคเบิลเสียงเชื่อมต่อไปยังระบบสเตอริโอของคุณ, ตรวจสอบให้แน่ใจว่าสเตอริโอเปิดอยู่ และคุณเลือกอินพุตสเตอริโอที่ถูกต้อง ถ้าคุณมีปัญหาในการเลือกแหล่งสัญญาณเสียงที่ถูกต้อง ให้อ่านตอนที่มาพร้อมกับระบบสเตอริโอของคุณ

### คำถามที่ 3. ไฟล์เพลงของฉันสองสามไฟล์ไม่ปรากฏขึ้น

เครื่องเล่นมีเดียสนับสนุนรูปแบบไฟล์เพลงที่เป็นที่นิยมส่วนมาก อย่างไรก็ตาม

มีอัตราบิตและอัตราการสุ่มที่หลากหลายจนเกือบจะนับไม่ถ้วน

ถ้ามีไฟล์ที่ไม่แสดงบนหน้าจอ ส่วน

มากเป็นเพราะไฟล์นั้นใช้อัตราบิตหรืออัตราการสุ่มที่ไม่สนับสนุน ใช้เฉพาะไฟล์ที่มีรูปแบบ อัตราบิต และอัตราการสุ่มที่สนับสนุนเท่านั้น

## อุปกรณ์เก็บข้อมูล USB

### **คำถามที่1. ไม่พบไฟล์เพลง ภาพยนตร์ หรือภาพถ่ายของฉัน**

- ให้แน่ใจว่าอุปกรณ์เก็บข้อมูล USB ของคุณ (USB แฟลช/USB HDD ) ไม่ได้อยู่ในโหมดสแตนด์บาย
- ให้แน่ใจว่าไฟล์เป็นรูปแบบไฟล์ที่ได้รับการสนับสนุน

### **คำถามที่2. เครื่องเล่นมีเดียไม่รู้จักอุปกรณ์เก็บข้อมูล USB ของฉัน**

อุปกรณ์เก็บข้อมูล USB ของคุณอาจไม่ถูกตรวจพบ เนื่องจากมีปัญหากับไดรเวอร์ฮาร์ดแวร์ สายไฟ สายเคเบิล หรือมีเวลาตอบสนองระบบที่ยาวนาน ลองถอดอุปกรณ์เก็บข้อมูล USB และสายไฟออกจากเครื่องเล่นมีเดียและเสียบกลับเข้าไปใหม่

## รีโมทคอนโทรล

### **คำถามที่1. รีโมทคอนโทรลของเครื่องเล่นมีเดียไม่ทำงาน**

- ตรวจสอบให้แน่ใจว่าใส่แบตเตอรี่อย่างเหมาะสม
- แบตเตอรี่อาจหมด เปลี่ยนเป็นแบตเตอรี่ก้อนใหม่
- ตรวจสอบให้แน่ใจว่าเส้นทางระหว่างรีโมทคอนโทรลและเครื่องเล่นมีเดียไม่มีอะไรขวางกั้น
- ภาพยนตร์ไฮเดฟฟินชันซึ่งถูกสตรีมผ่านเครือข่าย อาจเล่นอย่างไม่ราบรื่น นอกจากนี้คุณยังอาจพบกับปัญหาบางอย่างกับการใช้รีโมทคอนโทรล เช่น การทำงานล่าช้า และการที่เครื่องไม่ตอบสนอง

## การอัปเดตเฟิร์มแวร์

### **คำถามที่ 1. ฉันมีเฟิร์มแวร์เวอร์ชันอะไร? จะอัปเดตได้อย่างไร?**

- ตรวจสอบเวอร์ชันเฟิร์มแวร์ก่อนที่จะทำการอัปเดต ถ้าเฟิร์มแวร์เป็นเวอร์ชันล่าสุด คุณไม่จำเป็นต้องอัปเดตเฟิร์มแวร์
- ไปที่ **Setup (ตั้งค่า) > MISC (อื่นๆ) > Version Info (ข้อมูลเวอร์ชัน)** เพื่อค้นหาเวอร์ชันเฟิร์มแวร์

#### **อัปเดตออนไลน์**

1. ไปที่ **Setup (ตั้งค่า) > MISC (อื่นๆ) > Online upgrade (อัปเดตออนไลน์)** เพื่อดำเนินกระบวนการอัปเดตเฟิร์มแวร์ผ่านอินเทอร์เน็ต



---

ตรวจสอบให้แน่ใจว่าคุณมีการเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ตก่อนที่จะอัปเดตเฟิร์มแวร์ผ่านอินเทอร์เน็ต

---



## USB อับเตอร์

1. เยี่ยมชมเว็บไซต์สนับสนุนของ ASUS (ไดรเวอร์และดาวน์โหลด) เพื่อดาวน์โหลดเฟิร์มแวร์ล่าสุด  
<http://support.asus.com/download/download.aspx?SLanguage=en-us>
- ใช้ USB แฟลชไดรฟ์ที่โหลดเฟิร์มแวร์ล่าสุด และทำตามขั้นตอน (PDF ที่แนบมา) เพื่ออัปเดต



- ถ้าคุณยังคงไม่สามารถอัปเดตเฟิร์มแวร์ได้, ให้รีเซ็ตระบบ และดำเนินการตามขั้นตอนการอัปเดตอีกครั้ง
- คู่มือการอัปเดตเฟิร์มแวร์มีอยู่ในไฟล์ PDF (อยู่ในไฟล์ไดรเวอร์เฟิร์มแวร์อัปเดต)
- ถ้าอุปกรณ์ O!PLAY MINI PLUS ถูกปิด หรือถูกตัดพลังงานระหว่างการติดตั้งซอฟต์แวร์ การอัปเดตจะล้มเหลว ถ้า O!PLAY MINI PLUS ไม่สามารถเปิดเครื่องได้ คุณจะต้องรีเซ็ตอุปกรณ์ การทำเช่นนี้จะคืนอุปกรณ์กลับเป็นการตั้งค่าเริ่มต้นของอุปกรณ์ ที่จุดนี้ คุณสามารถพยายามอัปเดตเฟิร์มแวร์อีกครั้งได้

## การเชื่อมต่อแบบมีสาย, Wi-Fi และอินเทอร์เน็ต

### Q1. ไม่สามารถเชื่อมต่อไปยังเครือข่าย Wi-Fi ได้

- ตรวจสอบให้แน่ใจว่าคุณกำหนดค่าของการตั้งค่า Wi-Fi ของคุณอย่างเหมาะสม
- ตรวจสอบเอกสารที่มาพร้อมกับเราเตอร์ของคุณ สำหรับการตั้งค่าระบบไร้สายที่ถูกต้อง
- เครือข่ายที่คุณกำลังพยายามเข้าถึงอาจมีการป้องกัน ติดตั้งระบบความปลอดภัยหรือเข้ารหัสไว้

ถ้าคุณกำลังพยายามเชื่อมต่อไปยังเครือข่ายแลนไร้สาย (WLAN), ให้ติดต่อผู้ดูแลระบบเครือข่ายสำหรับการตั้งค่าด้านความปลอดภัย และการเข้ารหัส

### Q2. ในขณะที่ค้นหาเครือข่าย Wi-Fi พบเครือข่ายหลายแห่ง ซึ่งบางแห่งก็มีการเข้ารหัสไว้ จะเชื่อมต่อไปยังเครือข่ายที่เข้ารหัสได้อย่างไร?

ติดต่อผู้ดูแลระบบเครือข่ายเพื่อขอ SSID (ชื่อเครือข่าย) ที่ถูกต้อง และคีย์การเข้ารหัสหรือรหัสผ่าน สำหรับเครือข่ายไร้สายที่คุณต้องการเชื่อมต่อไปยัง

### Q3. ภาพยนตร์ที่สตรีมผ่านเครือข่าย Wi-Fi เล่นได้ไม่ราบรื่น

สาเหตุที่เป็นไปได้อาจเป็น:

- การเชื่อมต่อที่ช้า หรือการจราจรอินเทอร์เน็ตที่หนาแน่น
- การรบกวนจากแหล่งกำเนิดสัญญาณหลายอย่าง เช่น อุปกรณ์เครือข่ายไร้สายอื่น อุปกรณ์บลูทูธ โทรศัพท์ไร้สาย หรือแม้กระทั่งเตาไมโครเวฟ

#### คำถามที่ 4. ไม่สามารถเชื่อมต่อไปยังเครือข่ายแบบมีสายได้

- คุณจำเป็นต้องเลือกระหว่าง DHCP (AUTO IP) (DHCP IP (อัตโนมัติ)) หรือ Manual setting (Fixed IP) (การตั้งค่าแมนนวล (IP คงที่)) เป็นขั้นตอนการตั้งค่าของคุณ ถ้าคุณเลือก DHCP IP (AUTO) (DHCP IP (อัตโนมัติ)), DHCP เซิร์ฟเวอร์ของเราจะกำหนด IP แอดเดรสให้กับเครื่องเล่นมีเดียของคุณโดยอัตโนมัติ
- ถ้าคุณเลือก Manual setting (Fixed IP) (การตั้งค่าแมนนวล (IP คงที่)), ให้ป้อน IP แอดเดรส, ซับเน็ตมาส์ก และ IP แอดเดรสของ DNS เซิร์ฟเวอร์ สำหรับรายละเอียดเพิ่มเติม ใหดูส่วน การเชื่อมต่อแบบมีสาย

#### คำถามที่ 5. จะแชร์ไฟล์เดอร์ในเครือข่ายได้อย่างไร?

ถ้าคุณต้องการเข้าถึงไฟล์ที่ใช้ร่วมกันบนเครือข่าย ให้แน่ใจว่าไฟล์ของคอมพิวเตอร์เครือข่ายถูกแชร์บนเครือข่ายแล้ว สำหรับรายละเอียดเพิ่มเติม ใหดูส่วน การแชร์ไฟล์บนเครือข่าย

#### คำถามที่ 6. ในขณะที่ชมมีเดียออนไลน์บนเว็บไซต์ มีการล่าช้ามาก

- การเชื่อมต่อที่ช้า หรือการจราจรทางอินเทอร์เน็ตที่หนาแน่นอาจก่อให้เกิดปัญหานี้ ลองดูมีเดียออนไลน์ในช่วงเวลาที่มีคนใช้อินเทอร์เน็ตไม่มาก
- คุณอาจมีการใช้แบนด์วิดท์ที่จำกัดบนเครือข่ายของคุณ ติดต่อผู้ให้บริการอินเทอร์เน็ต (ISP) ของคุณเพื่อสอบถามเกี่ยวกับการเพิ่มแบนด์วิดท์สำหรับการเชื่อมต่อเครือข่ายของคุณ

#### คำถามที่ 7. ทำไมจึงพบปัญหาเครือข่ายล่าช้า เมื่อใช้บริการอินเทอร์เน็ตมีเดีย เช่น วิทยุอินเทอร์เน็ต และสถานี TV?

ขึ้นอยู่กับสถานการณ์การสตรีม หรือความเชื่อถือได้/ปริมาณจราจรของเครือข่าย คุณอาจจำเป็นต้องรอสองสามนาทีเพื่อใช้บริการอินเทอร์เน็ตมีเดีย

#### คำถามที่ 8. ถ้าฉันมี เครื่องขยายดีเมน ฉันสามารถใช้ O!PLAY MINI PLUS ได้หรือไม่?

O!Play MINI PLUS ไม่สนับสนุนการสตรีมจากดีเมนเซิร์ฟเวอร์หรือคอมพิวเตอร์ที่เชื่อมต่อไปยังดีเมนอย่างเป็นทางการ แม้ว่าจะสามารถทำได้อย่างแนบเนียน แต่ฝ่ายสนับสนุนด้านเทคนิคของเราจะไม่สามารถให้ความช่วยเหลือเกี่ยวกับการกำหนดค่านี้ได้

ติดต่อผู้ดูแลระบบดีเมนของคุณ หรือฝ่ายสนับสนุน Microsoft สำหรับความช่วยเหลือ

#### คำถามที่ 9. ฉันสามารถเข้าถึงเว็บไซต์มีเดียออนไลน์อื่นได้หรือไม่?

ไม่ได้ คุณสามารถเข้าถึงได้เพียงบริการมีเดียออนไลน์ที่เสนอให้บน O!Play MINI PLUS มีเดียเพลเยอร์ของคุณเท่านั้น โปรดทราบว่ามีการเพิ่มและอัปเดตเนื้อหาอย่างสม่ำเสมอ เยี่ยมชมเว็บไซต์ ASUS สำหรับข้อมูลล่าสุด

## คำถามที่ 10. ไร้สายพร้อมกันได้อหรือไม่?

ไม่ได้ คุณไม่สามารถเชื่อมต่อไปยังเครือข่ายโดยใช้ทั้งการเชื่อมต่อแบบมีสายและไร้สายพร้อมกันได้

## การทำงาน/ฟังก์ชันล้มเหลว

### คำถามที่ 1. การทำงาน/ฟังก์ชันล้มเหลวนนเครื่องเล่นมีเดีย HD ของฉันจะทำอย่างไร?

- ถอดอะแดปเตอร์ AC จากแหล่งพลังงาน จากนั้นเสียบปลั๊กอีกครั้ง
- ใช้วัตถุปลายแหลม กดปุ่มรีเซ็ตซึ่งอยู่ที่แผงด้านหลัง
- ถ้าคุณยังคงมีปัญหาเดิมอยู่ ให้ติดต่อฝ่ายสนับสนุนด้านเทคนิคของ ASUS

This image shows a single sheet of white paper with horizontal ruling lines. The lines are evenly spaced and run across the width of the page. There are no margins, text, or other markings on the paper.

# ภาคผนวก

## ประกาศ

### REACH

เราเผยแพร่สารเคมีที่ใช้ในผลิตภัณฑ์ของเราซึ่งสอดคล้องกับเฟรมเวิร์กของข้อบังคับ REACH (การลงทะเบียน, การประเมิน, การอนุมัติ และข้อจำกัดของสารเคมี) ไว้ที่ เว็บไซต์ ASUS REACH ที่ <http://csr.asus.com/english/index.aspx>.

### ก้อยแถลงของคณะกรรมการการสื่อสารแห่งชาติ

อุปกรณ์นี้สอดคล้องกับส่วนที่ 15 ของกฎข้อบังคับ FCC การทำงานต้องเป็นไปตามเงื่อนไขสองข้อต่อไปนี้:

- อุปกรณ์นี้ต้องไม่ก่อให้เกิดการรบกวนที่เป็นอันตราย
- อุปกรณ์นี้ต้องสามารถทนต่อการรบกวนใดๆ รวมทั้งการรบกวนที่อาจก่อให้เกิดการทำงานที่ไม่พึงประสงค์

อุปกรณ์นี้ได้รับการทดสอบ และพบว่าสอดคล้องกับข้อจำกัดของอุปกรณ์ดิจิทัลคลาส B ซึ่งเป็นไปตามส่วนที่ 15 ของกฎข้อบังคับของ FCC ข้อจำกัดเหล่านี้ได้รับการออกแบบเพื่อให้การป้องกันที่เหมาะสมต่อการรบกวนที่เป็นอันตรายในการติดตั้งบริเวณที่พักอาศัย อุปกรณ์นี้สร้าง ize และสามารถแผ่พลังงานความถี่คลื่นวิทยุ และถ้าไม่ได้ติดตั้งและใช้อย่างเหมาะสมตามที่ระบุในขั้นตอนการใช้งานของผู้ผลิต อาจก่อให้เกิดการรบกวนที่เป็นอันตรายต่อการสื่อสารวิทยุ อย่างไรก็ตาม ไม่มีการรับประกันว่าการรบกวนจะไม่เกิดขึ้นในกรณีที่ติดตั้งอย่างเหมาะสม ถ้าอุปกรณ์นี้ก่อให้เกิดการรบกวนกับบริการการสื่อสารต่อวิทยุหรือการรับโทรทัศน์ ซึ่งสามารถทราบได้โดยการเปิดและปิดอุปกรณ์ คุณควรพยายามแก้ไขการรบกวนโดยใช้วิธีดังต่อไปนี้หนึ่งหรือหลายวิธีร่วมกัน:

- ปรับทิศทางหรือเปลี่ยนสถานที่ของเสาอากาศรับสัญญาณ
- เพิ่มระยะห่างระหว่างอุปกรณ์และเครื่องรับสัญญาณ
- เชื่อมต่ออุปกรณ์ลงในเต้าเสียบในวงจรที่แตกต่างจากที่ใช้เสียบเครื่องรับอยู่
- ปกป้องตัวแทนจำหน่าย หรือช่างเทคนิควิทยุ/โทรทัศน์ที่มีประสบการณ์เพื่อขอความช่วยเหลือ



การเปลี่ยนแปลงหรือดัดแปลงใดๆ ที่ไม่ได้รับการเห็นชอบโดยองค์กรที่มีหน้าที่รับผิดชอบเรื่องความสอดคล้อง จะทำให้สิทธิ์ในการใช้อุปกรณ์นี้ของผู้ใช้สิ้นสุด

## ถ้อยแถลงของกระทรวงสื่อสารของแคนาดา

อุปกรณ์ดิจิทัลหนึ่งสิ่งสัญญาณรบกวนทางคลื่นวิทยุออกจากตัวอุปกรณ์ดิจิทัลไม่เกิน  
ขอจำกัดคลาส B ที่มีการกำหนดไว้ในกฎระเบียบการรบกวนทางวิทยุ ของกระทรวง  
สื่อสารของแคนาดา

อุปกรณ์ดิจิทัลคลาส B นี้สอดคล้องกับมาตรฐานแคนาดา ICES-003

## ใบอนุญาตสาธารณะทั่วไป GNU

### ข้อมูลการอนุญาต

ผลิตภัณฑ์นี้ประกอบด้วยซอฟต์แวร์ลิขสิทธิ์ของบุคคลที่สามที่ได้รับอนุญาตภายใต้เงื่อนไข  
ของใบอนุญาตสาธารณะทั่วไป GNU โปรดดูใบอนุญาตสาธารณะทั่วไป GNU สำหรับ  
ข้อตกลงและเงื่อนไขที่แน่นอนของใบอนุญาตนี้ เรารวมสำเนาของ GPL ไปกับแผ่น CD  
ทุกแผ่นที่ส่งมอบไปกับผลิตภัณฑ์ของเรา การอัปเดตเฟิร์มแวร์ในอนาคตทั้งหมดจะให้  
มาพร้อมกับซอร์สโค้ดที่เกี่ยวข้อง โปรดเยี่ยมชมเว็บไซต์ของเราสำหรับข้อมูลที่อัปเดต  
โปรดทราบว่า เราไม่ได้เสนอการสนับสนุนโดยตรงสำหรับการจัดจำหน่าย

### ใบอนุญาตสาธารณะทั่วไป GNU

เวอร์ชัน 2, มิถุนายน 1991

ลิขสิทธิ์ถูกต้อง (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.,

59 Temple Place, Suite 330, Boston, MA 02111-1307 USA

ทุกคนที่ได้รับอนุญาตให้คัดลอกและแจกจ่ายสำเนาแบบคำต่อคำของเอกสารใบอนุญาตนี้  
แต่ไม่อนุญาตให้ทำการเปลี่ยนแปลง

### บทนำ

ใบอนุญาตสำหรับซอฟต์แวร์ส่วนใหญ่มักได้รับการออกแบบให้จำกัดอิสรภาพในการ  
แบ่งปันและเปลี่ยนแปลงซอฟต์แวร์ ในทางตรงข้าม ใบอนุญาตสาธารณะทั่วไป GNU  
มีวัตถุประสงค์เพื่อรับประกันอิสรภาพในการแบ่งปัน และเปลี่ยนแปลงซอฟต์แวร์ฟรี --  
เพื่อให้มั่นใจว่าซอฟต์แวร์จะไม่มีค่าใช้จ่ายสำหรับผู้ใช้ทุกคน ใบอนุญาตสาธารณะทั่วไปนี้  
ใช้สำหรับซอฟต์แวร์ส่วนใหญ่ของ Free Software Foundation และโปรแกรมอื่นๆ  
ซึ่งผู้เขียนอนุญาตให้ใช้ (ซอฟต์แวร์ของ Free Software Foundation อื่นๆ บางตัวได้รับความ  
คุ้มครองโดยใบอนุญาตสาธารณะทั่วไปของ GNU Library แทน) คุณสามารถใช้  
ใบอนุญาตนี้กับโปรแกรมของคุณได้ด้วยเช่นกัน

เมื่อเรากล่าวถึงซอฟต์แวร์ฟรี เรากำลังหมายถึงอิสระภาพ ไม่ใช่ราคา ใบอนุญาตสาธารณะทั่วไปของเราได้รับการออกแบบมาเพื่อให้มั่นใจว่าคุณมีอิสระภาพในการแจกจ่ายสำเนาของซอฟต์แวร์ฟรี (และคิดค่าใช้จ่ายในการให้บริการนี้ได้ถ้าคุณต้องการ), เพื่อให้มั่นใจว่าคุณได้รับซอร์สโค้ด หรือสามารถรับโค้ดได้ถ้าคุณต้องการ, เพื่อให้มั่นใจว่าคุณสามารถเปลี่ยนแปลงซอฟต์แวร์ หรือใช้ส่วนต่างๆ ของซอฟต์แวร์ในโปรแกรมฟรีใหม่ๆ; และเพื่อให้มั่นใจว่าคุณทราบว่า คุณสามารถทำสิ่งเหล่านี้ได้

เพื่อปกป้องสิทธิ์ของคุณ เราจำเป็นต้องสร้างข้อจำกัดที่ห้ามให้ผู้อื่นปฏิเสธสิทธิ์เหล่านี้ต่อคุณ หรือเพื่อขอให้คุณสละสิทธิ์ต่างๆ ข้อจำกัดเหล่านี้หมายความว่าความรับผิดชอบบางอย่างสำหรับคุณ ถ้าคุณเผยแพร่สำเนาของซอฟต์แวร์ หรือถ้าคุณดัดแปลงซอฟต์แวร์

ตัวอย่างเช่น ถ้าคุณเผยแพร่สำเนาของโปรแกรมหนึ่ง ไม่ว่าจะเป็นการให้เปล่า หรือคิดค่าธรรมเนียม คุณต้องให้สิทธิ์ทั้งหมดที่คุณมีกับผู้อื่น คุณต้องทำให้แน่ใจว่าพวกเขาได้รับ หรือสามารถรับซอร์สโค้ดได้ด้วย และคุณต้องแสดงให้เห็นว่าเขาทราบถึงเงื่อนไขเหล่านี้ เพื่อให้พวกเขาจะทราบถึงสิทธิ์ของตนเอง

เราปกป้องสิทธิ์ของคุณใน 2 ขั้นตอน: (1) ให้อิสระซอฟต์แวร์ และ (2) เสนอใบอนุญาตนี้กับคุณ ซึ่งให้อนุญาตตามกฎหมายแก่คุณในการคัดลอก, แจกจ่าย และ/หรือดัดแปลงซอฟต์แวร์

นอกจากนี้ เพื่อเป็นการป้องกันผู้เขียนแต่ละคนและพวกเรา เราต้องการสร้างความมั่นใจว่าทุกคนเข้าใจว่าไม่มีกรรมสิทธิ์ใดๆ สำหรับซอฟต์แวร์ฟรีนี้ ถ้าซอฟต์แวร์ได้รับการดัดแปลงโดยผู้อื่น และถูกส่งต่อไป เราต้องการให้ผู้รับทราบว่า สิ่งที่พวกเขาได้รับไม่ใช่ต้นฉบับ ดังนั้นปัญหาใดๆ ที่เกิดจากผู้อื่นจะไม่ส่งผลกระทบต่อความมีชื่อเสียงของผู้เขียนดั้งเดิม

โปรแกรมฟรีต่างๆ ได้ถูกคุกคามอย่างต่อเนื่องโดยสิทธิบัตรซอฟต์แวร์ เราต้องการหลีกเลี่ยงความเสี่ยงที่ผู้ที่นำโปรแกรมฟรีมาเผยแพร่ต่อจะจดสิทธิบัตรของตนเอง ทำให้โปรแกรมเป็นของส่วนบุคคล ในการป้องกันความเสี่ยงนี้ เราจึงต้องทำความเข้าใจให้ชัดเจนว่า สิทธิบัตรจะต้องถูกออกให้กับทุก คนฟรี หรือไม่มีก็ไม่ออกเลย

เงื่อนไขและข้อตกลงลงฉบับย่อ เกี่ยวกับการคัดลอก การเผยแพร่ต่อ และการแก้ไขเป็นไปตามด้านล่าง

## เงื่อนไข & ข้อตกลงสำหรับการคัดลอก การเผยแพร่ต่อ และการแก้ไข

0. ใบอนุญาตนี้ใช้ได้กับโปรแกรมใดๆ หรืองานอื่นๆ ซึ่งประกอบด้วยถ้อยแถลงที่ประกาศโดยเจ้าของลิขสิทธิ์ ระบุว่าซอฟต์แวร์นี้อาจเผยแพร่ได้ภายใต้เงื่อนไข และข้อตกลงในใบอนุญาตการใช้งานสาธารณะทั่วไป "โปรแกรม" ด้านล่าง หมายถึง โปรแกรมหรืองาน และ "งานที่ใช้โปรแกรมนั้นเป็นพื้นฐาน" ซึ่งหมายรวมถึงโปรแกรมหรืองานอนุพันธ์ใดๆ ภายใต้กฎหมายลิขสิทธิ์: นั่นคือ งานที่ประกอบด้วยโปรแกรมหรือส่วนหนึ่งของโปรแกรม ไม่ว่าจะเหมือนกันหรือไม่มีการแก้ไข และ/หรือแปลไปเป็นภาษาอื่น (จากนี้ต่อไป การแปลจะถูกรวมอยู่โดยไม่มีข้อจำกัดในคำว่า "การแก้ไข") ผู้รับใบอนุญาตแต่ละรายจะใช้แทนคำว่า "คุณ"

กิจกรรมที่นอกเหนือจากการคัดลอก การเผยแพร่ และการแก้ไข ไม่ได้รับการคุ้มครองในใบอนุญาตนี้ กิจกรรมดังกล่าวไม่รวมอยู่ในขอบเขต การรณิปรแกรมนี้ไม่ว่าจะมีการจำกัดสิทธิ์ และเอาต์พุตจากโปรแกรมถูกรวมก็ต่อเมื่อเนื้อหาประกอบด้วยงานที่ใช้โปรแกรมนี้เป็นพื้นฐาน (ไม่ขึ้นอยู่กับว่าสิ่งนั้นถูกสร้างจากการรณิปรแกรมหรือไม่) จะใช้หรือไม่ขึ้นอยู่กับสิ่งที่โปรแกรมทำ

1. คุณอาจจะคัดลอกและเผยแพร่ชุดสำเนาซอร์สโค้ดในลักษณะที่คุณได้รับ ในสื่อใดๆ ถ้าคุณได้เผยแพร่ชุดสำเนาของข้อความลิขสิทธิ์ และข้อความการรับประกันที่แนบมาอยู่ชัดเจนและเหมาะสม; มีการประกาศข้อความตามใบอนุญาตฉบับนี้อย่างสมบูรณ์ และไม่มีมีการรับประกันใดๆ; รวมทั้งมอบสำเนาใบอนุญาตนี้แก่ผู้รับไปพร้อมกับโปรแกรม

คุณสามารถคิดค่าธรรมเนียมในการโอนสำเนา และคุณอาจให้บริการรับประกันการป้องกันสำเนาเสียหายโดยการคิดค่าธรรมเนียม

2. คุณอาจแก้ไขสำเนาของโปรแกรมหรือส่วนหนึ่งส่วนใด เพื่อสร้างงานที่ใช้โปรแกรมนี้เป็นพื้นฐาน และคัดลอกสำเนาหรือเผยแพร่โปรแกรมหรืองานที่แก้ไขภายใต้เงื่อนไขในส่วนที่ 1 ด้านบนได้ ถ้าคุณดำเนินการอย่างสอดคล้องตามเงื่อนไขเหล่านี้
  - a) คุณต้องดำเนินการให้ไฟล์ที่แก้ไขรวมเอาประกาศที่สำคัญที่ระบุว่า คุณได้เปลี่ยนแปลงไฟล์ และวันที่ซึ่งมีการเปลี่ยนแปลง
  - b) คุณต้องดำเนินการในงานใดๆ ที่คุณแจกจ่ายหรือเผยแพร่ ทั้งแบบทั้งหมดหรือเพียง บางส่วน ที่ประกอบด้วย หรือได้รับจากโปรแกรม หรือส่วนใดๆ ให้ได้รับอนุญาตทั้งหมดโดยไม่มีค่าใช้จ่ายไปยังบุคคลที่สามทั้งหมด ภายใต้เงื่อนไขของใบอนุญาตนี้
  - c) ถ้าโปรแกรมที่แก้ไขจำเป็นต้องอ่านคำสั่งอย่างอินเตอร์แอคทีฟเมื่อรัน คุณจะต้องดำเนินการแสดงผลหรือพิมพ์ประกาศลิขสิทธิ์ที่เหมาะสมว่า โปรแกรมนี้ไม่มีการรับประกันใดๆ โดยแสดงผลเมื่อเริ่มรันการใช้อินเตอร์แอคทีฟดังกล่าวในลักษณะปกติ (หรือ คุณสามารถบอกได้ว่า คุณเป็นผู้ให้การรับประกัน) และผู้ใช้เหล่านั้นอาจเผยแพร่โปรแกรมภายใต้เงื่อนไขเหล่านี้ และแจ้งผู้ใช้ถึงวิธีการดูใบอนุญาตการใช้งานนี้ (ข้อยกเว้น: ถ้าโปรแกรมนี้เป็นแบบอินเตอร์แอคทีฟและโดยปกติก็ไม่มีการพิมพ์ประกาศดังกล่าวอยู่แล้ว งานของคุณที่ใช้โปรแกรมนี้เป็นพื้นฐานก็ไม่จำเป็นต้องพิมพ์ประกาศ)

ข้อกำหนดเหล่านี้ใช้ได้กับงานแก้ไขทั้งหมด ส่วนที่ระบุไว้ของชิ้นงานที่ไม่ได้มาจากโปรแกรม และสามารถพิจารณาเป็นงานแยกอิสระในตัวเอง งานอิสระดังกล่าวไม่จำเป็นต้องขึ้นกับใบอนุญาตและเงื่อนไขนี้ หากมีการเผยแพร่ชิ้นงานนั้นแยกต่างหาก แต่เมื่อคุณเผยแพร่ส่วนเดียวกันเป็นส่วนหนึ่งของงานทั้งหมดซึ่งเป็นงานที่ใช้โปรแกรมนี้เป็นพื้นฐาน การเผยแพร่ทั้งหมดจะต้องอยู่ภายใต้เงื่อนไขของใบอนุญาตนี้ ซึ่งเงื่อนไขที่มีต่อผู้รับอนุญาตอื่นๆ จะครอบคลุมงานทั้งหมดและทุกส่วน ไม่ว่าผู้ใดจะเป็นผู้เขียนงานดังกล่าว



ดังนั้น วัตถุประสงค์ของส่วนนี้มิได้ต้องการกล่าวอ้างถึงสิทธิหรือทำทาสีสิทธิของคุณเกี่ยวกับงานที่เขียนโดยคุณ แต่มีวัตถุประสงค์เพื่อใช้สิทธิในการควบคุมการเผยแพร่ชิ้นงานอนุพันธ์หรืองานที่ใช้โปรแกรมนี้เป็นพื้นฐาน

นอกจากนั้น การรวบรวมงานอื่นๆ ที่ไม่ได้เกี่ยวข้องกับโปรแกรมนี้ เข้ามากับโปรแกรมนี้ (หรือเข้ากับงานที่ใช้โปรแกรมนี้เป็นพื้นฐาน) เพื่อจัดเก็บลงในสื่อจัดเก็บหรือสื่อเผยแพร่ต่างๆ มิได้ทำให้งานอื่นๆ ต้องอยู่ภายใต้เงื่อนไขการใช้งานฉบับนี้

3. คุณสามารถทำสำเนาและเผยแพร่โปรแกรมนี้ (หรืองานที่เกี่ยวข้องกับโปรแกรมนี้ ภายใต้อันที่ 2) ในรูปแบบของออบเจกต์โค้ดหรือรูปแบบที่รันได้ ภายใต้อันที่ 2 ของส่วนที่ 1 และ 2 ด้านบน ถ้าคุณปฏิบัติตามข้อใดข้อหนึ่งดังต่อไปนี้:

- a) รวมซอร์สโค้ดที่เครื่องอ่านได้อย่างสมบูรณ์ ซึ่งจะต้องถูกเผยแพร่ภายใต้เงื่อนไขของส่วนที่ 1 และ 2 ด้านบน ในสื่อที่ใช้สำหรับการแลกเปลี่ยนซอฟต์แวร์ หรือ

- b) รวมเข้ากับข้อเสนอที่เป็นลายลักษณ์อักษร ใช้ได้อย่างน้อยสามปี เพื่อให้กับบุคคลที่สาม โดยการคิดค่าธรรมเนียมไม่มากกว่าต้นทุนของการเผยแพร่ซอร์สสำหรับซอร์สโค้ดที่เครื่องของคุณได้อย่างสมบูรณ์ เพื่อเผยแพร่ภายใต้เงื่อนไขของส่วนที่ 1 และ 2 ด้านบน ในสื่อที่ใช้สำหรับการแลกเปลี่ยนซอฟต์แวร์ หรือ

- c) รวมเข้ากับข้อมูลที่คุณได้รับเพื่อเผยแพร่ซอร์สโค้ดดังกล่าว (ทางเลือกนี้ได้รับอนุญาตเฉพาะการเผยแพร่ที่ไม่ใช่เชิงพาณิชย์ และได้รับอนุญาตก็ต่อเมื่อคุณได้รับโปรแกรมในรูปแบบออบเจกต์โค้ดหรือรูปแบบที่รันได้ พร้อมข้อเสนอดังกล่าวตามส่วนย่อย b ด้านบน)

ซอร์สโค้ดสำหรับงานหมายถึงรูปแบบที่ต้องการของงานเพื่อการแก้ไข สำหรับงานที่รันได้ทันที ซอร์สโค้ดที่สมบูรณ์หมายถึงซอร์สโค้ดสำหรับทุกโมดูลที่รวมถึงไพลอินเตอร์เฟซเดฟinitionที่เกี่ยวข้อง รวมสคริปต์ที่ใช้ในการควบคุมการคอมไพล์ และการติดตั้งของโปรแกรมดังกล่าว อย่างไรก็ตาม มีข้อยกเว้นพิเศษคือ ซอร์สโค้ดที่เผยแพร่ไม่จำเป็นต้องรวมสิ่งที่เผยแพร่ตามปกติ (ไม่ว่าจะเป็นซอร์สหรือรูปแบบไบนารี) พร้อมองค์ประกอบหลัก (คอมไพลเลอร์ เคอร์เนล และอื่นๆ) ของระบบปฏิบัติการ ซึ่งโปรแกรมนั้น ยกเว้นว่าองค์ประกอบดังกล่าวรวมมากับโปรแกรม

ถ้าการเผยแพร่โปรแกรมหรือออบเจกต์โค้ดมีการเสนอการเข้าถึงสำเนาจากตำแหน่งที่กำหนด ให้ถือว่าข้อเสนอดังกล่าวเท่ากับการเข้าถึงสำเนาของซอร์สโค้ดจากที่เดียวกัน นับเป็นการเผยแพร่ซอร์สโค้ด แม้ว่า บุคคลที่สามมิได้ถูกบังคับให้คัดลอกซอร์สพร้อมกับออบเจกต์โค้ด

4. ห้ามคัดลอก แก้ไข ให้ใบอนุญาตต่อ หรือเผยแพร่โปรแกรม ยกเว้นว่าจะให้อย่างชัดแจ้งภายใต้ใบอนุญาตนี้ ความพยายามในการคัดลอก แก้ไข ให้ใบอนุญาตต่อ หรือเผยแพร่โปรแกรมนี้จะถือเป็นโมฆะ และจะเป็นการยุติสิทธิของคุณภายใต้ใบอนุญาตนี้ อย่างไรก็ตาม ฝ่ายที่ได้รับสำเนา หรือสิทธิ จากคุณภายใต้ใบอนุญาตนี้ จะไม่มีการยกเลิกในอนุญาตตราใบที่ฝ่ายดังกล่าวปฏิบัติตามเงื่อนไขและข้อกำหนดอย่างสมบูรณ์

5. คุณไม่จำเป็นต้องยอมรับเงื่อนไขซึ่ง ครอบคลุมที่คุณยังไม่ได้ลงนาม อย่างไรก็ตาม ไม่มีการอนุญาตให้คุณแก้ไขหรือเผยแพร่โปรแกรมหรืองานอนุพันธ์ของโปรแกรมนี้ การดำเนินการเหล่านี้ถูกห้ามตามกฎหมาย ถ้าคุณยังไม่ได้ออมรับเงื่อนไขและข้อตกลงนี้ ดังนั้น ถ้าคุณแก้ไขหรือเผยแพร่โปรแกรมนี้ (หรืองานที่ใช้โปรแกรมนี้เป็นพื้นฐาน) นั่นแสดงว่าคุณยอมรับใบอนุญาตการใช้งานนี้ รวมถึงเงื่อนไขและข้อตกลงของการทำสำเนา เผยแพร่ หรือแก้ไขโปรแกรมหรืองานที่ใช้โปรแกรมเป็นพื้นฐาน
  6. ทุกครั้งที่คุณเผยแพร่โปรแกรมนี้ (หรืองานที่ใช้โปรแกรมนี้เป็นพื้นฐาน) จะถือว่า ผู้รับได้รับใบอนุญาตจากผู้ออกใบอนุญาตโดยอัตโนมัติ ในการกระทำการคัดลอก เผยแพร่ หรือแก้ไขโปรแกรมตามเงื่อนไขและข้อตกลงเหล่านี้ คุณไม่สามารถกำหนดข้อจำกัดเพิ่มเติมเกี่ยวกับการใช้สิทธิ์ของผู้รับตามที่ได้รับอนุญาตในที่นี้ คุณไม่ยอมรับผิดชอบในการบังคับให้บุคคลที่สามปฏิบัติตามเงื่อนไขและข้อตกลงในใบอนุญาตฉบับนี้
  7. ถ้า ตามผลของการพิจารณาในชั้นศาล หรือการพิจารณาข้อกล่าวหาเกี่ยวกับการละเมิดสิทธิบัตร หรือสำหรับเหตุผลอื่นๆ ใดๆ (แต่ไม่จำกัดอยู่ที่ประเด็นปัญหาด้านสิทธิบัตร) เงื่อนไขจะถูกบังคับใช้กับคุณ (ไม่ว่าจะตามคำสั่งศาล ข้อตกลง หรืออื่นๆ) แม้จะขัดแย้งกับเงื่อนไขของใบอนุญาตนี้ สิ่งเหล่านี้จะไม่ส่งผลให้คุณไม่ปฏิบัติตามเงื่อนไขของใบอนุญาตนี้ ถ้าคุณไม่สามารถเผยแพร่โปรแกรมให้เป็นไปตามระเบียบปฏิบัติภายในใบอนุญาตนี้ และระเบียบปฏิบัติที่เกี่ยวข้องอื่นๆ ผลที่เกิดขึ้นตามมาก็คือ คุณจะไม่สามารถเผยแพร่โปรแกรมได้เลย ตัวอย่างเช่น ถ้าใบอนุญาตสิทธิบัตรไม่อนุญาตให้คุณเผยแพร่โดยไม่เก็บเงินค่าธรรมเนียมของโปรแกรมโดยผู้ที่ได้รับสำเนาโดยตรงหรือโดยทางอ้อมผ่านคุณ ในกรณีนี้ วิธีเดียวที่คุณสามารถปฏิบัติให้เป็นไปตามระเบียบของใบอนุญาตก็คือ ระวังการเผยแพร่โปรแกรมทั้งหมด
- ถ้าเรื่องหนึ่งเรื่องใดของส่วนนี้ใช้งานไม่ได้ หรือไม่สามารถบังคับใช้ได้ภายในสถานการณ์หนึ่งๆ เรื่องที่เหลือของส่วนนี้ยังคงถูกบังคับใช้ และส่วนนี้ทั้งหมดก็ยังบังคับใช้งานได้ในสถานการณ์อื่นๆ
- ไม่ใช้วัตถุประสงค์ของส่วนนี้ที่จะให้คุณละเมิดสิทธิบัตรหรือสิทธิในทรัพย์สินอื่นหรือทำลายความถูกต้องของข้อกล่าวอ้าง ส่วนนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อป้องกันความถูกต้องสมบูรณ์ของระบบการเผยแพร่ซอฟต์แวร์ฟรี ซึ่งได้รับการนำไปปฏิบัติโดยผู้ให้ใบอนุญาตสาธารณะ มีผู้คนจำนวนมากที่มีส่วนร่วมในการสร้างซอฟต์แวร์ที่เผยแพร่ผ่านระบบนั้น ตามมาตรฐานการใช้งานของระบบดังกล่าว และเกิดขึ้นอยู่กับผู้สร้าง/ผู้บริจาค ที่จะตัดสินใจว่าต้องการเผยแพร่ซอฟต์แวร์ผ่านระบบอื่นๆ ผู้รับใบอนุญาตไม่สามารถเลือกได้
- ส่วนนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อทำให้เกิดความชัดเจนว่าอะไรที่เป็นผลต่อเนื่องของส่วนที่เหลือของของใบอนุญาตนี้
8. ถ้าการเผยแพร่ และ/หรือการใช้โปรแกรมถูกจำกัดในบางประเทศ ไม่ว่าจะโดยสิทธิบัตรหรืออินเทอร์เน็ตที่มีลิขสิทธิ์ถูกต้อง ผู้ถือลิขสิทธิ์เดิมจะใช้โปรแกรมภายในใบอนุญาตฉบับนี้อาจจะเพิ่มข้อจำกัดการเผยแพร่แยกตามภูมิภาค โดยไม่รวมถึงประเทศเหล่านั้น ทั้งนี้ เพื่อที่ว่าถ้าการเผยแพร่หนึ่งจะถูกอนุญาตเฉพาะในหรือท่ามกลางประเทศที่ไม่ได้ยกเว้น ในกรณีดังกล่าว ใบอนุญาตนี้ห้ามข้อจำกัดเหมือนกับที่เขียนในส่วนเนื้อหาของใบอนุญาตฉบับนี้

9. Free Software Foundation อาจเผยแพร่เวอร์ชันแก้ไขและ/หรือเวอร์ชันใหม่ ของใบอนุญาตสาธารณะทั่วไปเป็นบางครั้งบางคราว เวอร์ชันใหม่ดังกล่าวจะคล้าย กับเวอร์ชันปัจจุบัน แต่อาจแตกต่างในรายละเอียด โดยมุ่งเน้นที่การแก้ไขปัญหา หรือข้อกังวลต่างๆ

แต่ละเวอร์ชันถูกให้หมายเลขเวอร์ชันที่แตกต่างกัน ถ้าโปรแกรมระบุหมายเลข เวอร์ชันของใบอนุญาตนี้ ซึ่งใช้ได้กับโปรแกรมนี้และ "เวอร์ชันใดๆ ในภายหลัง" คุณมีตัวเลือกเกี่ยวกับเงื่อนไขและข้อตกลงดังต่อไปนี้ ไม่ว่าจะเป็นเวอร์ชันนั้น หรือ เวอร์ชันภายหลัง ซึ่งเผยแพร่โดย Free Software Foundation ถ้าโปรแกรมไม่ได้ ระบุหมายเลขเวอร์ชันของใบอนุญาตนี้ คุณอาจจะเลือกเวอร์ชันใดๆ ที่เผยแพร่โดย Free Software Foundation

10. ถ้าคุณต้องการรวมส่วนของโปรแกรมลงในโปรแกรมฟรีอื่นๆ ซึ่งมีเงื่อนไขการ เผยแพร่ที่แตกต่าง ให้เขียนจดหมายถึงเจ้าของเพื่อขออนุญาต สำหรับซอฟต์แวร์ ซึ่งลิขสิทธิ์ถูกต้องโดย Free Software Foundation ให้เขียนจดหมายถึง Free Software Foundation บางครั้ง เรามีข้อยกเว้นสำหรับซอฟต์แวร์ดังกล่าว การตัดสินใจของเราจะถูกชี้แนะโดยเป้าหมายสองเป้าหมาย นั่นคือ การส่งวนสถาณะ ฟรีขององค์ประกอบทั้งหมดของซอฟต์แวร์ฟรี และการส่งเสริมการแบ่งปันและการ นำซอฟต์แวร์กลับมาใช้ใหม่

### การไม่รับประกัน

11. เนื่องจากโปรแกรมนี้ได้รับอนุญาตให้ใช้งานฟรี จึงไม่มีการรับประกันสำหรับ โปรแกรม ตามขอบเขตที่อนุญาตโดยกฎหมายที่เกี่ยวข้อง ยกเว้นว่า เมื่อมีการระบุ เป็นลายลักษณ์อักษรว่า ผู้เป็นเจ้าของลิขสิทธิ์ และ/หรือ บุคคลอื่นๆ ให้โปรแกรม ตาม "ลักษณะที่เป็น" โดยไม่มีการรับประกัน ไม่ว่าจะเป็นโดยชัดแจ้งหรือเป็นนัย แต่ไม่จำกัดอยู่ที่ การรับประกันแบบเป็นนัยเกี่ยวกับความสามารถเชิงพาณิชย์ และ ความเหมาะสมในการใช้งานตามวัตถุประสงค์เฉพาะ คุณเป็นผู้รับผิดชอบความ เสี่ยงทั้งหมดตามกฎหมายและความสามารถของโปรแกรม ถ้าพบว่าโปรแกรมมี ข้อบกพร่อง คุณจะเป็นผู้รับผิดชอบค่าใช้จ่ายของการบริการ การซ่อม หรือการ แก้ไขที่จำเป็นทั้งหมด
12. ไม่มีกรณีใดๆ ที่กำหนดโดยกฎหมายหรือได้รับความเห็นชอบร่วมกันตามลาย ลักษณ์อักษรที่ผู้ถือลิขสิทธิ์ หรือบุคคลอื่นๆ ที่อาจแก้ไข และ/หรือเผยแพร่โปรแกรม การอนุญาตของตน จะต้องรับผิดชอบต่อความเสียหาย รวมถึง ความ เสียหายพิเศษ อนาคต หรือความเสียหายที่เป็นผลต่อเนื่อง อันเกิดจากการใช้ หรือไม่สามารถใช้โปรแกรม (รวมถึง แต่ไม่จำกัดอยู่ที่ ความเสียหายของข้อมูล หรือข้อมูลได้รับการแสดงผลอย่างไม่ถูกต้อง หรือความเสียหายที่คุณหรือบุคคลที่ สามได้รับ หรือความล้มเหลวของโปรแกรมในการทำงานร่วมกับโปรแกรมอื่นๆ) แม้ว่า ผู้ถือลิขสิทธิ์หรือฝ่ายอื่นได้รับการแนะนำถึงความเป็นไปได้ในการเกิดความ เสียหายดังกล่าว

### การสิ้นสุดของเงื่อนไขและข้อตกลง

# ข้อมูลการติดต่อกับ ASUS

## ASUSTeK COMPUTER INC.

แอดเดรส	5 Li-Te Road, Peitou, Taipei, Taiwan 11259
โทรศัพท์	+886-2-2894-3447
แฟกซ์	+886-2-2890-7798
อีเมล	info@asus.com.tw
เว็บไซต์	www.asus.com.tw

### ฝ่ายสนับสนุนด้านเทคนิค

โทรศัพท์	+86-21-38429911
ฝ่ายสนับสนุนออนไลน์	support.asus.com

## ASUS COMPUTER INTERNATIONAL (อเมริกา)

แอดเดรส	800 Corporate Way, Fremont, CA 94539, USA
โทรศัพท์	+1-510-739-3777
แฟกซ์	+1-510-608-4555
เว็บไซต์	usa.asus.com

### ฝ่ายสนับสนุนด้านเทคนิค

โทรศัพท์	+1-812-282-2787
ฝ่ายสนับสนุนทางแฟกซ์	+1-812-284-0883
ฝ่ายสนับสนุนออนไลน์	support.asus.com

## ASUS COMPUTER GmbH (เยอรมนี และออสเตรีย)

แอดเดรส	Harkort Str. 21-23, D-40880 Ratingen, Germany
แฟกซ์	+49-2102-959911
เว็บไซต์	www.asus.de
การติดต่อออนไลน์	www.asus.de/sales

### ฝ่ายสนับสนุนด้านเทคนิค

โทรศัพท์เกี่ยวกับส่วนประกอบ	+49-1805-010923
ระบบ/โน้ตบุ๊ก/Eee/LCD โทรศัพท์	+49-1805-010920
แฟกซ์สนับสนุน	+49-2102-9599-11
ฝ่ายสนับสนุนออนไลน์	support.asus.com

\* EUR 0.14/นาที จากสายภาคพื้นดินของเยอรมนี;  
EUR 0.42/นาที จากโทรศัพท์มือถือ