

Návod k obsluze

ASUS GO

Navigation software pro systém ASUS R700

čeština

Prosinec 2007, verze 1.0

Poznámka k autorským právům

Produkt a informace v této příručce se mohou změnit bez předchozího upozornění.

Tuto příručku, případně jakékoli její části, je zakázáno reprodukovat, přenášet v jakékoli formě, ať už elektronické, nebo mechanické (včetně kopírování či zaznamenávání) bez výslovného písemného souhlasu společnosti Asus.

© 2007 - Asus

Data map Whereis® náleží společnosti © 2006 Telstra Corporation Limited a příslušným udělovatelům licencí.

Data Source © 2006, Tele Atlas N.V.

Rakousko: © BEV, GZ 1368/2003

Dánsko: © DAV

Francie: © IGN France

Velká Geodetická data jsou používána se svolením úřadu Her Majesty's Stationery Office ©

Británie: Crown Copyright

Itálie: © Geonext/DeAgostini

Severní Irsko: © Ordnance Survey of Northern Ireland

Norsko: © Norwegian Mapping Authority, Public Roads Administration / Mapsolutions

Švýcarsko: © Swisstopo

Nizozemsko: Topografische ondergrond

Copyright © dienst voor het kadaster en de openbare registers, Apeldorn

Všechna práva vyhrazena.

Děkujeme, že jste si vybrali automobilový navigační systém ASUS GO. Před použitím systému ASUS GO si nejprve přečtěte tohoto stručného průvodce. Tento dokument obsahuje podrobný popis softwaru. Systém ASUS GO se můžete snadno naučit ovládat při používání, doporučujeme však přečíst si tuto příručku, abyste se plně seznámili s jednotlivými obrazovkami a funkcemi systému ASUS GO.

Obsah

1 Varování a bezpečnostní informace	6
2 Základní informace o systému ASUS GO.....	7
2.1 Základní a pokročilý režim	8
2.2 Hardwarová tlačítka.....	9
2.3 Tlačítka a další ovládací prvky na obrazovkách	9
2.4 Použití mapy	9
2.4.1 Zjištění podrobností o místě na mapě	9
2.4.2 Manipulace s mapou	9
2.4.3 Přepínání mezi 2D a 3D režimy	10
2.4.4 Stavové informace na mapě (GPS, baterie atd.).....	11
2.4.5 Používání kurzoru	11
2.5 Použití klávesnic	12
2.6 Základní funkce systému ASUS GO.....	12
2.6.1 Rychlé přiblížení.....	12
2.6.2 Aktuální poloha GPS a sledování silnice	12
2.6.3 Zvolené místo na mapě (kurzor)	13
2.6.4 Návrat na polohu GPS	14
2.6.5 Schémata barev pro denní světlo a noc	14
2.6.6 Vypočítání trasy a její přepočítání	14
2.6.7 Itinerář.....	14
2.6.8 Záznamy.....	15
2.6.9 Simulace.....	15
2.6.10 Rychlostní kamery	15
2.6.11 Upozornění na rychlostní limit.....	15
2.6.12 POI (body zájmu).....	15
3 Navigace pomocí systému ASUS GO.....	16
3.1 Volba cíle jednoduché trasy	16
3.1.1 Volba kurzoru jako cíle.....	16
3.1.2 Zadání adresy nebo částečné adresy	17
3.1.2.1 Zadání adresy	17
3.1.2.2 Rady k rychlému zadání adresy	18
3.1.2.3 Volba křižovatky jako cíle.....	18
3.1.2.4 Výběr centra města jako cíle.....	19
3.1.2.5 Zadání adresy pomocí směrovacího čísla	20
3.1.3 Volba cíle ze seznamu Oblíbené.....	21
3.1.4 Volba cíle ze seznamu bodů POI	21
3.1.5 Volba cíle nebo průjezdního bodu z historie.....	22
3.1.6 Volba cíle zadáním souřadnic	22
3.2 Vytvoření trasy s více body.....	23

3.3 Prohlížení simulace trasy	23
3.4 Pozastavení aktivní trasy.....	24
3.5 Odstranění aktivní trasy	24
3.6 Použití záznamů.....	24
3.7 Uložení trasy.....	25
3.8 Načtení uložené trasy	25
4 Referenční příručka (Pokročilý režim)	27
4.1 Mapa.....	27
4.1.1 Tlačítka na mapě.....	28
4.1.1.1 Tlačítka pro přiblížení, naklonění a otočení	28
4.1.1.2 Tlačítka zobrazení mapy	29
4.1.2 Objekty na mapě	29
4.1.2.1 Ulice a silnice	29
4.1.2.2 Typy 3D objektů.....	29
4.1.3 Prvky aktivní trasy	30
4.2 Menu Najít.....	30
4.3 Menu Trasa.....	31
4.4 Menu Nastavení.....	32
4.4.1 Nastavení zobrazení.....	32
4.4.2 Nastavení zvuku.....	32
4.4.3 Místní nastavení.....	32
4.4.4 Trasa	33
4.4.4.1 Metoda výpočtu trasy.....	33
4.4.4.2 Vozidla a typy silnic použité pro výpočet trasy	33
4.4.5 Varování.....	34
5 Přehled termínů.....	36
6 Licenční ujednání.....	38

1 Varování a bezpečnostní informace

Systém ASUS GO je navigační systém, který pomáhá najít cestu ke zvolenému cíli pomocí vestavěného přijímače GPS. Systém ASUS GO neodesílá údaje o vaší poloze GPS; takže ostatní vás nemohou sledovat.

Na displej se dívejte pouze v situacích, kdy je to bezpečné. Řidičům motorových vozidel doporučujeme nastavit systém ASUS GO před zahájením jízdy. Naplánujte si trasu ještě před odjezdem a zastavte, jestliže ji potřebujete změnit.

Systém ASUS GO je vybaven bezpečnostním režimem: Pokud bezpečnostní režim zapnete, není možné v systému ASUS GO nic změnit, pokud se vůz pohybuje rychlostí 10 km/h a vyšší. Pokud systém ASUS GO nebude obsluhovat spolujezdec, důrazně doporučujeme bezpečnostní režim zapnout.

Musíte se řídit dopravními značkami a stavem vozovky. Pokud se odchýlíte od trasy, kterou systém ASUS GO navrhl, systém ASUS GO pokyny odpovídajícím způsobem změní.

Nikdy systém ASUS R500 neinstalujte na místo, na kterém by mohl bránit řidiči ve výhledu, do zóny airbagu ani na místo, na kterém by v případě nehody mohl způsobit zranění.

Další informace naleznete v licenčním ujednání pro koncového uživatele (Strana 38).

2 Základní informace o systému ASUS GO

Systém ASUS GO je optimalizován pro použití v automobilu. Můžete je snadno ovládat klepnutím prsty na tlačítka na obrazovce nebo na mapu.

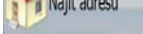
Systém ASUS GO dokáže plánovat trasy napříč celou nainstalovanou sadou map, a aby bylo možné procházet mezi segmenty mapy nebo zeměmi, nevyžaduje změnu map ani přepnutí na obecnou nedostatečně podrobnou mapu.

Úkoly	Pokyny
Používání pera	K použití systému ASUS GO nepotřebujete dotykové pero. Tlačítka a mapu můžete ovládat prsty.
Klepnutí na tlačítko a klepnutí a podržení	Na obrazovku stačí klepnout jednou a většinou není ani zapotřebí použít funkci klepnutí a podržení. Jedno klepnutí obvykle stačí. Klepnutí a podržení je zapotřebí pouze v následujících případech: <ul style="list-style-type: none">• nastavení posuvníku,• posunutí mapy,• přibližování, naklánění nebo otáčení mapy,• mazání několika znaků v poli pro zadání textu na klávesnici. Další informace najdete na Strana 9.
Vyhledání informací o tlačítkách a funkcích systému ASUS GO	Informace o tlačítkách a ovládacích prvcích najdete na Strana 9. Informace o jednotlivých menu najdete na Strana 27.

Počáteční obrazovka systému ASUS GO

Po spuštění systému ASUS GO se otevře menu Navigace v Základním režimu.



Nejrychlejší způsob, jak najít cíl a spustit navigaci, je klepnutí na tlačítko . Cíl lze vybrat následujícími způsoby (některé z nich nejsou v Základním režimu k dispozici):

- Použijte zvolené místo na mapě (kurzor) (Strana 16).
- Zadejte úplnou nebo částečnou adresu, například jméno ulice bez čísla domu nebo jména dvou ulic tvořících křižovatku (Strana 17).
- Zadejte adresu se směrovacím číslem (Strana 20). Tímto způsobem nemusíte vybírat název sídla a hledání názvů ulic může být rychlejší.
- Použijte souřadnice (Strana 22).
- Použijte uložené místo:
 - a Oblíbené (Strana 21),
 - POI (Strana 21),
 - historie dříve zvolených cílů a průjezdních bodů (Strana 22).

2.1 Základní a pokročilý režim

Aplikace se spustí v Základním režimu, můžete však přepínat mezi dvěma uživatelskými režimy:

- Základní režim: Umožňuje přístup k nejdůležitějším navigačním funkcím a základnímu nastavení.
- Pokročilý režim: Umožňuje přístup ke všem funkcím systému ASUS GO.

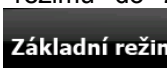
Chcete-li systém přepnout ze Základního režimu do Pokročilého režimu pomocí úvodní obrazovky

(Navigace), klepněte na tlačítka



Chcete-li systém přepnout z Pokročilého režimu do Základního režimu z úvodní obrazovky

(Navigace), klepněte na tlačítka



Funkce a nastavení dostupné v jednotlivých režimech:

Akce	Základní režim	Pokročilý režim	Popis
Navigace k vybranému bodu na mapě	Ano	Ano	Viz Strana 16
Navigace na adresu	Ano	Ano	Viz Strana 17
Navigace na neúplnou adresu	Ano	Ano	Viz Strana 17
Navigace ke křižovatce	Ano	Ano	Viz Strana 18
Navigace k posledním cílům (Historie)	Ano	Ano	Viz Strana 22
Navigace k cíli v seznamu Oblíbené	Ano	Ano	Viz Strana 21
Navigace k bodu POI	Ano	Ano	Viz Strana 21
Navigace k souřadnicím	Ne	Ano	Viz Strana 22
Vytvoření trasy s více body	Ne	Ano	Viz Strana 23
Uložení bodu na mapě jako oblíbeného cíle	Ano	Ano	
Uložení bodu na mapě jako bodu POI	Ne	Ano	
Uložení bodu na mapě jako místa rychlostní kamery	Ne	Ano	
Označení bodu na mapě jako značky	Ne	Ano	
Uložení aktivní trasy	Ne	Ano	Viz Strana 25
Uložení záznamů	Ne	Ano	
Nastavení zobrazení	Jen obrázek na pozadí	Ano	Viz Strana 32
Nastavení zvuku	Jen hlavní hlasitost	Ano	Viz Strana 32
Nastavení trasy	Ne	Ano	Viz Strana 31
Místní nastavení	Jen volba jazyka	Ano	Viz Strana 32
Varování	Ne	Ano	Viz Strana

Akce	Základní režim	Pokročilý režim	Popis
			34

2.2 Hardwarová tlačítka

Systém ASUS GO můžete ovládat většinou klepnutím na dotykovou obrazovku. Zařízení má pouze jedno hardwarové tlačítko, a to vypínač.

Systém ASUS R500 můžete kdykoli zapnout a vypnout. Pokud zařízení ASUS R500 vypnete, systém ASUS GO nebude zjišťovat polohu GPS, nebude aktualizovat trasu ani nebude poskytovat hlasové pokyny.

2.3 Tlačítka a další ovládací prvky na obrazovkách

Při používání systému ASUS GO se většina operací provádí klepnutím na tlačítka na dotykové obrazovce.



Potvrzení volby položky nebo změny nastavení systému ASUS GO jsou nutné, jen pokud je třeba aplikaci restartovat nebo pokud se provádí zásadní změna konfigurace. V ostatních případech systém ASUS GO změnu uloží a použije nová nastavení bez potvrzení.

2.4 Použití mapy

2.4.1 Zjištění podrobností o místě na mapě

Podrobnosti o místě (adresa, souřadnice nebo body POI poblíž) zjistíte klepnutím na dané místo na obrazovce. Zobrazí se kurzor (červený bod se svítícími červenými kroužky).

Adresa místa se zobrazí v dolní části mapy. Během navigace se na tomto řádku zobrazuje aktuální ulice a popisné číslo.

Klepnutím na tlačítko  otevřete Menu Kurzor. Klepnutím na tlačítko  zobrazíte adresu, souřadnice a seznam blízkých bodů POI.
















2.4.2 Manipulace s mapou

Vzhled mapy můžete upravovat:

- Můžete ji naklonit, natočit nebo změnit její měřítko tak, aby nejlépe vyhovovala vašim potřebám při vytváření, plánování nebo sledování trasy.
- Můžete určit, jaké ikony a tlačítka se budou zobrazovat.





Značky polohy na mapě:

- Aktuální poloha GPS:  (Strana 12)
- Vybrané místo (kurzor):  (Strana 13)

Akce	Tlačítka	Popis
Posunutí mapy přetažením	Žádná tlačítka	Mapu můžete posunovat v jakémkoli směru: Klepněte a přidržte mapu a táhněte prstem ve směru posunutí mapy.
Zvětšení a zmenšení	 	Určí, jak velká část mapy systému ASUS GO se bude zobrazovat. Systém ASUS GO používá velmi kvalitní vektorové mapy, které umožňují prohlížení v různých měřítcích a vždy s optimalizovaným obsahem. Názvy ulic a další text se vždy zobrazují se stejnou velikostí písma, nikdy obráceně a vždy budou zobrazeny jen ty ulice a objekty, které potřebujete.
Režimy prohlížení	 	Systém ASUS GO umožňuje následující zobrazení mapy: <ul style="list-style-type: none"> • standardní pohled shora dolů (2D), • pohled s perspektivou (3D).
Naklonění nahoru a dolů	 	Změna úhlu svislého zobrazení mapy v trojrozměrném režimu.
Předvolby změny měřítka	  	Klepnutím na jedno z tlačítek předvolby nastavte definované měřítko. Tato tlačítka jsou k dispozici v 2D režimu.
Předvolby naklonění	  	Klepnutím na jedno z tlačítek předvolby nastavte definované naklonění (a měřítko). Tato tlačítka jsou k dispozici v 3D režimu.
Otočení doleva a doprava	 	Změna úhlu vodorovného zobrazení mapy v 3D režimu. Pokud je k dispozici poloha GPS, systém ASUS GO otočí mapu tak, aby horní část směřovala ve směru cesty (orientace Sledování trasy). Těmito tlačítky můžete orientaci Sledování trasy změnit.
Rychlé přiblížení		Pokud povolíte funkci Rychlé přiblížení, systém ASUS GO bude automaticky natáčet, přibližovat, oddalovat a naklánět mapu tak, abyste vždy měli optimální pohled. <ul style="list-style-type: none"> • Při příjezdu k místu změny směru systém ASUS GO zvětší zobrazení a zvýší úhel zobrazení tak, abyste snadno rozpoznali odbočku na další křižovatce. • Pokud je další místo změny směru vzdálené, systém ASUS GO zmenší mapu a sníží úhel pohledu tak, aby cesta před vámi byla optimálně zobrazena.





2.4.3 Přepínání mezi 2D a 3D režimy

Mezi 2D a 3D režimy můžete přepínat následujícími způsoby:

Pomocí tlačítek pro přepínání režimů 2D/3D	 2D nebo  3D	<p>Ize režimy přepínat klepnutím.</p> <p>Popisek vždy představuje režim, který tlačítko nastaví: Je-li používán 2D režim, bude</p>  <p>zobrazeno tlačítko  3D. Klepnutím na něj přepnete systém do 3D režimu.</p>
--	--	---

2.4.4 Stavové informace na mapě (GPS, baterie atd.)

Následující ikony poskytují stavové informace na mapě systému ASUS GO:

Ikona	Stav	Další informace
	Přesnost polohy GPS	
	Baterie	
	Orientace	<p>Systém ASUS GO vždy vybere vhodnou orientaci v 2D, 3D režimu nebo v režimu Přehled:</p> <ul style="list-style-type: none"> Sever nahoře (v horní části obrazovky je vždy sever), Sledování trasy (systém ASUS GO otáčí mapu ve směru pohybu).
	Typ vozidla	Tento symbol označuje typ vozidla použitý pro výpočet trasy.



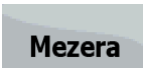

2.4.5 Používání kurzoru

S místem, které vyberte na mapě (pomocí kurzoru), můžete provádět následující akce:

- V aktivní trase lze místo použít jako:
 - Výchozí bod určený aktuální polohou GPS. (k dispozici jen v Pokročilém režimu)
 - Cíl, který je určen předchozím cílem.
 - Průjezdni bod (bod na trase) mezi výchozím bodem a cílem. (k dispozici jen v Pokročilém režimu)
 - Cíl, byl-li ponechán předchozí cíl jako průjezdni bod. (k dispozici jen v Pokročilém režimu)
- Bod lze uložit jako následující položky:
 - POI (k dispozici jen v Pokročilém režimu)
 - oblíbené,
 - rychlostní kamera. (k dispozici jen v Pokročilém režimu)
- Můžete na místo na mapě umístit značku. (k dispozici jen v Pokročilém režimu)
- Můžete zobrazit blízké body POI.

2.5 Použití klávesnic

Písmena a čísla je třeba do systému ASUS GO zadávat jen v nejn nutnějších případech. Psát můžete přímo prsty na klávesnici přes celou obrazovku a můžete přepínat mezi různými rozloženými klávesnicemi, například ABC, QWERTY nebo číselná.

Úkoly	Pokyny
Přepnutí na jiný typ klávesnice, například z klávesnice QWERTY na abecední klávesnici	Klepněte na tlačítko  .
	System ASUS GO uloží naposledy zvolenou klávesnici a nabídne ji i při příštím zadávání dat.
Oprava položky zadané z klávesnice	Chcete-li odstranit znaky, klepněte na tlačítko  . Chcete-li odstranit celý řetězec, tlačítko podržte.
Zadání mezery, například mezi jménem a příjmením nebo ve víceslovných názvech ulic	Klepněte na tlačítko  .
Potvrzení zadané položky	Klepněte na tlačítko  .

2.6 Základní funkce systému ASUS GO

2.6.1 Rychlé přiblížení

Funkce Rychlé přiblížení nabízí mnohem více než standardní automatickou změnu měřítka.



- **Při navigaci po trase vypočítané systémem ASUS GO:** Při příjezdu k místu změny směru se zvětší zobrazení a zvýší úhel zobrazení tak, abyste snadno rozpoznali odbočku na další křižovatce. Pokud je další místo změny směru vzdálené, mapa se zmenší a úhel pohledu se sníží tak, abyste měli přehled o silnici před vámi.
- **Jedete bez aktivní trasy v systému ASUS GO:** Funkce Rychlé přiblížení zvětší zobrazení, pokud pojedete pomalu, a zmenší zobrazení, pokud pojedete rychle. Tato změna zobrazení je určena nastaveným limitem rychlosti.


2.6.2 Aktuální poloha GPS a sledování silnice

Na mapě systému ASUS GO se používá následující označení polohy:


- Aktuální poloha GPS: 



Pokud je k dispozici poloha GPS, systém ASUS GO označuje aktuální polohu na mapě

ikonou , která ukazuje směr jízdy. Pokud jedete na obousměrné silnici, ikona se zobrazuje na té straně, na niž jedete, tedy napravo v ČR a nalevo ve Velké Británii. 

- Vybrané místo (kurzor):  (Strana 13)
Vybrané místo na mapě bude označeno svítícím červeným bodem.

Sledování silnice

Systém ASUS GO umístí ikonu  na silnici nebo na přesnou polohu GPS, která může být mimo silnici, což závisí na nastavení předvoleb navigace (Strana 33).

- Pokud vyberete vozidlo, ikona  bude na silnici, po které pojedete.
- Pokud vyberete režim chodec, ikona  bude na přesné poloze GPS.





2.6.3 Zvolené místo na mapě (kurzor)

Po klepnutí na mapu se na zvoleném místě se zobrazí kurzor. Systém ASUS GO zobrazuje kurzor jako červený bod se svítícími červenými kroužky, který je viditelný při všech úrovních přiblížení, dokonce i na pozadí 3D mapy.


Při zobrazení kurzoru klepněte na tlačítko . Zobrazí se Menu Kurzor. Nyní můžete nastavit kurzor jako jednu z následujících položek:

- Výchozí bod trasy (klepněte na tlačítko  **Nastavit jako začátek**).
- Průjezdni bod na trase (klepněte na tlačítko  **Vložit průjezdni**).
- Cíl trasy – klepněte na tlačítko  **Nastavit jako cíl**, pokud neexistuje aktivní trasa, pokud existuje, klepněte na tlačítko  **Pokračovat**.

Umístění kurzoru můžete uložit jako:

- Položka Oblíbené, klepněte na tlačítko  **Přidat do oblíbených**.
- Rychlostní kamera, klepněte na tlačítko  **Přidat rychl. kameru**.
- Bod POI, klepněte na tlačítko  **Přidat POI**.
- Značka na mapě (Strana 11), klepněte na tlačítko  **Přidat značku**.

2.6.4 Návrat na polohu GPS

Pokud kurzor na mapě nepředstavuje polohu GPS, zobrazuje se tlačítko . Klepnutím přesunete zobrazenou část mapy na polohu GPS.



Poznámka:

I když posunete mapu za jízdy, systém ASUS GO bude pokračovat v navigaci, pokud existuje aktivní trasa: Přehrají se hlasové pokyny a zobrazí se ikony informací o změně směru podle aktuální polohy GPS.

2.6.5 Schémata barev pro denní světlo a noc

Systém ASUS GO používá různé nastavení vzhledu (schémata barev) pro den a noc.

- Mapa v režimu Denní světlo je podobná papírové silniční mapě.
- Schémata barev pro režim Noc používají tmavé barvy pro velké objekty, aby byl jas obrazovky menší.

Systém ASUS GO nabízí pro den a noc několik schémat barev. Lze také nastavit automatické přepínání mezi barevnými schématy pro den a noc podle aktuálního data a polohy GPS pár minut před východem slunce, kdy se již rozjasňuje obloha, a pár minut po západu slunce předtím, než se setmí.

2.6.6 Vypočítání trasy a její přepočítání

Systém ASUS GO počítá trasu podle vašich předvoleb:

- metoda výpočtu trasy (Strana 33),
- typy vozidel a tras (Strana 33).

Systém ASUS GO automaticky přepočítá trasu, pokud se odchýlíte od navrhovaného itineráře.

2.6.7 Itinerář

Seznam nejbližších událostí trasy, navigačních pokynů.



Itinerář můžete na mapě zobrazit jedním z následujících způsobů:

- Na obrazovce Navigace klepněte na oblast mezi informacemi o změně směru a cestovními daty.

- V Pokročilém režimu klepněte na následující tlačítka:



2.6.8 Záznamy

Systém ASUS GO dokáže zaznamenat projetou trasu (Strana 24).

Záznam obsahuje data o změnách polohy GPS a není závislý na trase vypočtené systémem ASUS GO.

2.6.9 Simulace

Režim Simulace vás provede trasou podle navigačních pokynů (Strana 23).

Simulaci můžete použít, chcete-li například zjistit, jaký most systém ASUS GO na trase naplánoval a vy se chcete tomuto mostu vyhnout.

2.6.10 Rychlostní kamery

Rychlostní kamera je zvláštní bod POI. Systém ASUS GO neobsahuje vestavěnou databázi rychlostních kamer, ale můžete přidat další rychlostní kamery tím, že označíte jejich polohu na mapě.

2.6.11 Upozornění na rychlostní limit

Mapy mohou obsahovat informace o rychlostních limitech na silničních úsecích. V některých oblastech nemusí být tyto informace dostupné (informujte se u místního prodejce) nebo nemusí zcela odpovídat skutečnosti.

Systém ASUS GO lze nastavit tak, aby upozorňoval na překročení aktuálního rychlostního limitu.

2.6.12 POI (body zájmu)

Bod POI je místo, které může být užitečné nebo zajímavé. Systém ASUS GO obsahuje tisíce bodů POI, ale můžete v aplikaci vytvářet i vlastní body.

Ikony POI jsou poměrně velké, aby byl symbol snadno rozeznatelný. Tyto ikony jsou poloprůhledné, takže nezakrývají ulice a křižovatky za nimi.

3 Navigace pomocí systému ASUS GO

Trasu můžete v systému ASUS GO nastavit několika způsoby:

- Pokud potřebujete jednoduchou trasu (trasu pouze s jedním cílem bez průjezdních bodů), můžete zvolit cíl a zahájit okamžitě navigaci.
- Můžete vytvořit trasu s více body. (k dispozici jen v Pokročilém režimu)
- Můžete také naplánovat trasu nezávisle na aktuální poloze GPS nebo dokonce bez příjmu signálu GPS. (k dispozici jen v Pokročilém režimu)

3.1 Volba cíle jednoduché trasy

Systém ASUS GO nabízí několik způsobů, jak zvolit cíl a průjezdní body:

- Použijte zvolené místo na mapě (kurzor) (Strana 16).
- Zadejte úplnou nebo částečnou adresu, například jméno ulice bez čísla domu nebo jména dvou ulic tvořících křižovatku (Strana 17).
- Zadejte adresu se směrovacím číslem (Strana 20). Tímto způsobem nemusíte vybírat název sídla a hledání názvů ulic může být rychlejší.
- Použijte souřadnice (Strana 22).
- Použijte uložené místo:
 - a Oblíbené (Strana 21),
 - POI (Strana 21),
 - historie dříve zvolených cílů a průjezdních bodů (Strana 22).



Rada: Pokud chcete trasu použít k navigaci později, uložte ji.

3.1.1 Volba kurzoru jako cíle

1. Najděte cíl na mapě: Podle potřeby mapu posuňte, nakloňte atd. (Strana 9).
2. Klepněte na místo, které chcete vybrat jako cíl.



3. Klepnutím na tlačítko **Kurzor** otevřete obrazovku Menu Kurzor.
4. Znovu se zobrazí mapa s vybraným bodem uprostřed. Klepněte na tlačítko



Navigovat:

(Základní režim) nebo



Nastavit jako cíl

(Pokročilý režim) na obrazovce Menu Kurzor. Provede se automatický výpočet trasy a potom budete moci spustit navigaci.



Rada: Pokud budete chtít použít cíl později, uložte jej jako bod POI.

3.1.2 Zadání adresy nebo částečné adresy

Jestliže znáte alespoň část adresy, její zadání je nejrychlejší způsob výběru cíle trasy. Adresu můžete najít zadáním těchto položek:

- přesná adresa, včetně čísla domu,
- střed sídla,
- křižovatka,
- střed ulice,
- jakákoli výše uvedená možnost, hledání pomocí směrovacího čísla (Strana 20).

3.1.2.1 Zadání adresy

Tento postup je vysvětlen pro situaci, kdy začínáte na obrazovce Navigace.

1. Klepněte na následující tlačítka:  (Základní režim) nebo ,
 (Pokročilý režim).

2. Systém ASUS GO standardně navrhuje aktuální zemi/stát a sídlo. Pokud chcete vybrat jinou zemi/stát, klepněte na tlačítko s příslušným názvem.

3.



Rada:

Chcete-li vybrat sídlo ze seznamu naposledy použitých sídel, klepněte na tlačítko



Změna sídla:

1. Klepněte na tlačítko s názvem sídla; pokud jste změnili zemi/stát, klepněte na tlačítko

<Název města>

2. Začněte zadávat název sídla na klávesnici.

3. Přejděte k seznamu nabízených výsledků:

- Po zadání několika znaků se možné výsledky zobrazí v seznamu.

- Klepnutím na tlačítko  můžete seznam nabízených výsledků otevřít dříve, než se zobrazí automaticky.

4. Vyberte v seznamu požadované sídlo.

4. Zadejte název ulice:

<Zadat název ulice>

1. Klepněte na tlačítko

2. Začněte zadávat název ulice na klávesnici.

3. Přejděte k seznamu nabízených výsledků:

- Po zadání několika znaků se možné výsledky zobrazí v seznamu.

- Klepnutím na tlačítko  můžete seznam nabízených výsledků otevřít dříve, než se zobrazí automaticky.



4. Vyberte v seznamu požadovanou ulici.
5. Zadejte číslo domu:

1. Klepněte na tlačítko .

2. Zadejte číslo domu na klávesnici.


3. Klepnutím na tlačítko  dokončíte zadávání adresy.

6. Znovu se zobrazí mapa s vybraným bodem uprostřed. Klepněte na tlačítko

 (Základní režim) nebo  (Pokročilý režim) na obrazovce Menu Kurzor. Provede se automatický výpočet trasy a potom budete moci spustit navigaci.



Rada:

Po zadání několika písmen klepněte na tlačítko . Systém ASUS GO vypíše položky obsahující tyto znaky.

3.1.2.2 Rady k rychlému zadání adresy

- Pokud zadáváte název sídla nebo ulice, systém ASUS GO zobrazuje pouze ty znaky, které jsou obsaženy v možných výsledcích hledání. Ostatní znaky jsou neaktivní.
- Jak urychlit vyhledání křižovatky:
 - Hledejte nejprve ulici s méně obvyklým názvem; pro vyhledání postačí méně znaků.
 - Je-li jedna z ulic kratší, hledejte ji jako první. Druhou poté najdete rychleji.
- Můžete vyhledávat zároveň podle typu a názvu komunikace. Pokud se stejné slovo objevuje v několika názvech, například jménech ulice, silnic a tříd, můžete získat výsledky rychleji, když zadáte první písmeno typu ulice: Když například zadáte **Pi A**, vyhledá se ulice **Pine Avenue** a přeskočí se ulice **Pine Street** a komunikace **Pickwick Road**.
- Vyhledávat můžete také podle směrovacího čísla. To je užitečné, když hledáte ulici s běžným názvem, která se vyskytuje v několika čtvrtích města.

3.1.2.3 Volba křižovatky jako cíle

Tento postup je vysvětlen pro situaci, kdy začínáte na obrazovce Navigace.

1. Klepněte na následující tlačítka:  (Základní režim) nebo ,
 (Pokročilý režim).

2. Systém ASUS GO standardně navrhuje aktuální zemi/stát a sídlo. Pokud chcete vybrat jinou zemi/stát, klepněte na tlačítko s příslušným názvem.
- 3.



Rada: Chcete-li vybrat sídlo ze seznamu naposledy použitých sídel, klepněte na tlačítko



Změna sídla:

1. Klepněte na tlačítko s názvem sídla; pokud jste změnili zemi/stát, klepněte na tlačítko

<Název města>

2. Začněte zadávat název sídla na klávesnici.
3. Přejděte k seznamu nabízených výsledků:

- Po zadání několika znaků se možné výsledky zobrazí v seznamu.
- Klepnutím na tlačítko **Lékař** můžete seznam nabízených výsledků otevřít dříve, než se zobrazí automaticky.

4. Vyberte v seznamu požadované sídlo.

4. Zadejte název ulice:

<Zadat název ulice>

1. Klepněte na tlačítko
2. Začněte zadávat název ulice na klávesnici.
3. Přejděte k seznamu nabízených výsledků:

- Po zadání několika znaků se možné výsledky zobrazí v seznamu.
- Klepnutím na tlačítko **Lékař** můžete seznam nabízených výsledků otevřít dříve, než se zobrazí automaticky.

4. Vyberte v seznamu požadovanou ulici.

Křižovatka

5. Klepněte na tlačítko
Začněte na klávesnici zadávat název křižující ulice.

6. Klepněte na druhou ulici v seznamu.

7. Znovu se zobrazí mapa s vybraným bodem uprostřed. Klepněte na tlačítko

Navigovat:

(Základní režim) nebo

Nastavit jako cíl

(Pokročilý režim) na

obrazovce Menu Kurzor. Provede se automatický výpočet trasy a potom budete moci spustit navigaci.

3.1.2.4 Výběr centra města jako cíle

Centrum města není geometrický střed sídla, ale volně zvolený bod na mapě. Ve městech a vesnicích to je obvykle nejdůležitější křižovatka. Ve větších městech to může být důležitá křižovatka.

Tento postup je vysvětlen pro situaci, kdy začínáte na obrazovce Navigace.

1. Klepněte na následující tlačítka:



(Základní režim) nebo



(Pokročilý režim).

2. Systém ASUS GO standardně navrhuje aktuální zemi/stát a sídlo. Pokud chcete vybrat jinou zemi/stát, klepněte na tlačítko s příslušným názvem.
- 3.



Rada: Chcete-li vybrat sídlo ze seznamu naposledy použitých sídel, klepněte na tlačítko



Změna sídla:

1. Klepněte na tlačítko s názvem sídla; pokud jste změnili zemi/stát, klepněte na tlačítko

<Název města>

2. Začněte zadávat název sídla na klávesnici.
3. Přejděte k seznamu nabízených výsledků:

- Po zadání několika znaků se možné výsledky zobrazí v seznamu.
- Klepnutím na tlačítko **Lékař** můžete seznam nabízených výsledků otevřít dříve, než se zobrazí automaticky.

4. Vyberte v seznamu požadované sídlo.

Centrum města

4. Klepněte na tlačítko
5. Znovu se zobrazí mapa s vybraným bodem uprostřed. Klepněte na tlačítko

Navigovat:

(Základní režim) nebo

Nastavit jako cíl

(Pokročilý režim) na

obrazovce Menu Kurzor. Provede se automatický výpočet trasy a potom budete moci spustit navigaci.

3.1.2.5 Zadání adresy pomocí směrovacího čísla

Tento postup je vysvětlen pro situaci, kdy začínáte na obrazovce Navigace.

1. Klepněte na následující tlačítka:



(Základní režim) nebo








(Pokročilý režim).

2. Systém ASUS GO standardně navrhuje aktuální zemi/stát a sídlo. Pokud chcete vybrat jinou zemi/stát, klepněte na tlačítko s příslušným názvem.
3. Klepněte na tlačítko s názvem sídla a zadejte směrovací číslo:
 1. Začněte zadávat číslo na klávesnici.
 2. Přejděte k seznamu nabízených výsledků:
 - Po zadání několika čísel se v seznamu zobrazí možné výsledky.
 - Klepnutím na tlačítko **Lékař** můžete seznam nabízených výsledků otevřít dříve, než se zobrazí automaticky.
 3. Vyberte sídlo ze seznamu.
4. Zadejte název ulice:

<Zadat název ulice>


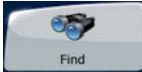


1. Klepněte na tlačítko
2. Začněte zadávat název ulice na klávesnici.
3. Přejděte k seznamu nabízených výsledků:

- Po zadání několika znaků se možné výsledky zobrazí v seznamu.
 - Klepnutím na tlačítko  můžete seznam nabízených výsledků otevřít dříve, než se zobrazí automaticky.
4. Vyberte v seznamu požadovanou ulici.
 5. Zadejte číslo domu:
 1. Klepněte na tlačítko .
 2. Zadejte číslo domu na klávesnici.
 3. Klepnutím na tlačítko  dokončíte zadávání adresy.
 6. Znovu se zobrazí mapa s vybraným bodem uprostřed. Klepněte na tlačítko  (Základní režim) nebo  (Pokročilý režim) na obrazovce Menu Kurzor. Provede se automatický výpočet trasy a potom budete moci spustit navigaci.

3.1.3 Volba cíle ze seznamu Oblíbené

Jako cíl můžete zvolit místo, které jste si uložili do seznamu Oblíbené.

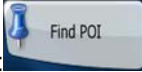
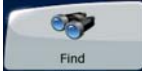
Tento postup je vysvětlen pro situaci, kdy začínáte na obrazovce Navigace.

1. Klepněte na následující tlačítka:  (Základní režim) nebo  (Pokročilý režim).
2. Klepněte na položku Oblíbené, kterou chcete nastavit jako cíl.
3. Znovu se zobrazí mapa s vybraným bodem uprostřed. Klepněte na tlačítko  (Základní režim) nebo  (Pokročilý režim) na obrazovce Menu Kurzor. Provede se automatický výpočet trasy a potom budete moci spustit navigaci.

3.1.4 Volba cíle ze seznamu bodů POI

Cíl cesty můžete vybrat z bodů POI dodaných se systémem ASUS GO nebo z bodů, které jste sami vytvořili.

Tento postup je vysvětlen pro situaci, kdy začínáte na obrazovce Navigace.

1. Klepněte na následující tlačítka:  (Základní režim) nebo  (Pokročilý režim).
2. Vyberte oblast, ve které chcete hledat body POI.

3. Hledání můžete dále zúžit zvolením kategorie POI. Pokud hledání nechcete omezovat,

klepněte na tlačítko

Vše

4. [nepovinné] Setříděte seznam výsledků:

- podle abecedy tlačítkem

**Řadit dle
názvu**

- podle vzdálenosti od aktuální pozice tlačítkem

**Řadit dle
vzdál.**

5. Klepněte na položku POI.

6. Znovu se zobrazí mapa s vybraným bodem uprostřed. Klepněte na tlačítko

 **Navigovat:**

(Základní režim) nebo

 **Nastavit jako cíl**

(Pokročilý režim) na

obrazovce Menu Kurzor. Provede se automatický výpočet trasy a potom budete moci spustit navigaci.

3.1.5 Volba cíle nebo průjezdního bodu z historie

Cíle, které jste zvolili v minulosti, se zobrazují v historii.

Tento postup je vysvětlen pro situaci, kdy začínáte na obrazovce Navigace.

1. Klepněte na následující tlačítka:



(Základní režim) nebo



(Pokročilý režim).

2. Chcete-li zobrazit starší cíle, zobrazte další stránku šipkami.

3. Klepněte na požadovanou položku.

4. Znovu se zobrazí mapa s vybraným bodem uprostřed. Klepněte na tlačítko

 **Navigovat:**

(Základní režim) nebo

 **Nastavit jako cíl**

(Pokročilý režim) na

obrazovce Menu Kurzor. Provede se automatický výpočet trasy a potom budete moci spustit navigaci.

3.1.6 Volba cíle zadáním souřadnic

(k dispozici jen v Pokročilém režimu)

Tento postup je vysvětlen pro situaci, kdy začínáte na obrazovce Navigace.

1. Klepněte na následující tlačítka:



2. (nepovinné) Klepnutím na tlačítko




Formát zobrazení souřadnic

změníte formát zobrazení souřadnic.

3. Souřadnice změníte klepnutím na hodnotu zeměpisné šířky nebo zeměpisné délky:




1. Vyberte systém souřadnic: Klepněte na položku **WGS84** nebo **UTM**.
2. Zadejte hodnoty souřadnic:

- Formát WGS84: zeměpisná šířka (sever nebo jih) a zeměpisná délka (východ nebo západ).
- Formát UTM: číslo a písmeno zóny a souřadnice X Y.

4. Klepněte na tlačítko .
5. Znovu se zobrazí mapa s vybraným bodem uprostřed. Klepněte na tlačítko  (Základní režim) nebo  (Pokročilý režim) na obrazovce Menu Kurzor. Provede se automatický výpočet trasy a potom budete moci spustit navigaci.

3.2 Vytvoření trasy s více body



(k dispozici jen v Pokročilém režimu)



1. Trasy s více body představují trasu s jedním cílem. Takže před vytvořením trasy s více body musí být aktivní trasa.
2. Vyberte další bod stejným způsobem, jaký jste použili v předchozích částech. Toto bude další cíl na trase.
3. Znovu se zobrazí mapa s vybraným bodem uprostřed. Automaticky se otevře Menu Kurzor.
4. Klepnutím na tlačítko  plně otevřete Menu Kurzor s dalšími funkcemi.
5. Nyní přidejte nový bod do stávající trasy:
 - Klepnutím na tlačítko  přidáte bod jako mezilehlý cíl předcházející konečnému cíli trasy.
 - Klepnutím na tlačítko  přidáte bod jako konečný cíl, přičemž se z předchozího bodu stane poslední mezilehlý cíl.
6. [nepovinné] Chcete-li na trasu přidat další body, zopakujte předchozí kroky (můžete přidat libovolný počet bodů).

Po každém vložení nového bodu bude trasa automaticky přepočítána a navigace bude připravena ke spuštění.

3.3 Prohlížení simulace trasy

(k dispozici jen v Pokročilém režimu) Tento postup je vysvětlen pro situaci, kdy začínáte na obrazovce Navigace.

1. Klepněte na následující tlačítka: , .
2. Otevře Menu Trasa. Simulaci trasy lze spustit dvěma způsoby:

- Klepnutím na tlačítko  spustíte simulaci ve vysoké rychlosti. Tato simulace nabízí rychlý přehled trasy.
- Klepnutím na tlačítko  spustíte simulaci v normální rychlosti. V tomto režimu zazní hlasové pokyny. Tento režim slouží pro předváděcí účely nebo pro kontrolu náročných částí trasy.

3. Simulaci lze kdykoli zrušit klepnutím na tlačítko .

3.4 Pozastavení aktivní trasy

Aktivní trasu není třeba pozastavovat: Jakmile se znovu vydáte na cestu, systém ASUS GO obnoví hlasové pokyny od aktuální polohy.

3.5 Odstranění aktivní trasy

(k dispozici jen v Pokročilém režimu) Tento postup je vysvětlen pro situaci, kdy začínáte na obrazovce Navigace.

- Klepněte na následující tlačítka: , , .

3.6 Použití záznamů

Systém ASUS GO může zaznamenávat průběh jízdy (průběžné změny polohy GPS).



Rada: Pro tento účel nemusíte vybírat cíl a vytvářet trasu; také můžete zaznamenat jízdu v režimu bez navigace.

(k dispozici jen v Pokročilém režimu)

Tento postup je vysvětlen pro situaci, kdy začínáte na obrazovce Navigace.

Záznam projeté cesty (vytvoření záznamu)



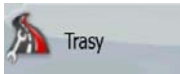

1. Vyjed'te.

2. Klepněte na následující tlačítka: , , .



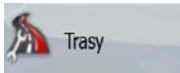
3. Spusťte nahrávání: Klepněte na tlačítko .

Znovu se zobrazí mapa a můžete pokračovat v jízdě.

Prohlížení záznamu na mapě

1. Klepněte na následující tlačítka: , , .
2. Klepněte na záznam a poté na tlačítko .

Změna barvy záznamu

1. Klepněte na následující tlačítka: , , .
2. Klepněte na záznam a poté na tlačítko .

3.7 Uložení trasy

(k dispozici jen v Pokročilém režimu)

Při ukládání trasy systém ASUS GO uloží pouze průjezdní body:





- Pokud od uložení trasy aktualizujete mapu, systém ASUS GO vypočítá navigační pokyny podle nejnovějších informací v mapě.
- Systém ASUS GO odstraňuje informace o úsecích a průjezdních bodech, které už jste během navigace projeli. Pokud chcete uložit trasu, tedy její průjezdní body, je třeba to provést dříve, než systém ASUS GO zahájí navigaci.



Rada: Pokud máte trasu s jedním cílem nebo chcete uložit pouze cíl z trasy s více body, uložte cíl jako bod POI.

Uložení trasy s více body

Tento postup je vysvětlen pro situaci, kdy začínáte na obrazovce Navigace.

1. Klepněte na následující tlačítka: , , .
2. Zadejte název uložené trasy a klepněte na tlačítko .

3.8 Načtení uložené trasy







(k dispozici jen v Pokročilém režimu) Tento postup je vysvětlen pro situaci, kdy začínáte na obrazovce Navigace.

1. Klepněte na následující tlačítka: , , .

2. Klepněte na trasu, na které chcete navigovat.
3. Musíte potvrdit, zda chcete zastavit navigaci od aktuální polohy GPS (abyste mohli použít výchozí bod načtené trasy jako výchozí bod) nebo pokračovat v navigaci k cíli nebo cílům na trase z polohy GPS.
4. Zobrazí se mapa, provede se automatický přepočítání trasy a potom budete moci spustit navigaci.

4 Referenční příručka (Pokročilý režim)

Po spuštění systému ASUS GO se zobrazí menu Navigace. Odtud lze otevřít následující obrazovky:





Obrázok a	Tlačítko	Popis
Mapa		Zobrazí mapu.
Hledat		Nastavení cíle (například z adresy bodu POI) nebo použití vyhledávače systému ASUS GO.
Moje data		Správa uživatelských dat, jako například uložených bodů (POI, Oblíbené, Značky), Historie, Uložené trasy a Záznamy.
Trasa		Správa aktivní trasy (získání informací, změny nebo odstranění) nebo plánování trasy bez příjmu signálu GPS.
Nastavení		Správa nastavení zařízení nebo navigace, například nastavení jazyka nebo zobrazení mapy.
O programu		Tato obrazovka neobsahuje žádnou navigační funkci. Poskytuje informace o mapách a licencích navigačního systému.

4.1 Mapa

Systém ASUS GO je primárně určen pro pozemní navigaci. Proto mapy v systému ASUS GO vypadají podobně jako tištěné silniční mapy. Systém ASUS GO však poskytuje mnohem více možností než standardní tištěné mapy: můžete přizpůsobit vzhled a obsah mapy.

Nejdůležitější a nejčastěji používanou obrazovkou systému ASUS GO je obrazovka Mapa. Na obrázcích níže vidíte, jaké ikony se na mapě mohou zobrazovat, většinou se jich zobrazuje několik najednou.






Symbol	Název	Akce
	Další událost na trase	Otevře obrazovku Informace o trase.
	Druhá následující událost trasy	Otevře seznam Itinerář.
	Zvětšit, zmenšit	Změní měřítko mapy.
	Aktuální poloha GPS (na nejbližší silnici)	Není k dispozici.

Symbol	Název	Akce
	Kurzor (zvolené místo na mapě)	Není k dispozici.
	Režimy zobrazení mapy	Přepíná mezi 2D a 3D režimy zobrazení mapy.
	Naklonit nahoru, naklonit dolů	Nakloní 3D mapu.
	Otočit doleva, otočit doprava	Otočí 3D mapu doleva nebo doprava.
Dolní řádek	Aktuální ulice	Není k dispozici.
Zelená čára	Aktivní trasa	Není k dispozici.
	Cestovní data	Otevře obrazovku Cestovní data.
	Menu	Otevře obrazovku Menu.
	Orientace mapy	Není k dispozici.
	Zpět na polohu GPS	Posune mapu, aby se zobrazila aktuální poloha GPS.
	Stav baterie	Otevře obrazovku Stav navigace.
	Přesnost polohy GPS	Otevře obrazovku Stav navigace.
	Vozidlo použité pro výpočet trasy	Otevře obrazovku Stav navigace.
Horní řádek	Další ulice	Není k dispozici.
	Menu Kurzor	Otevře obrazovku Menu Kurzor.

4.1.1 Tlačítka na mapě



4.1.1.1 Tlačítka pro přiblížení, naklonění a otočení

Tato tlačítka se objeví při klepnutí na mapu.

Tlačítko	Popis	Dostupné v režimech zobrazení mapy
	Zvětší a zmenší mapu.	Ve všech režimech.
	Nakloní mapu nahoru a dolů.	Pouze v 3D režimu.
	Otočí mapu doleva nebo doprava.	Pouze v 2D a 3D režimech, nikoli v režimu Přehled.

4.1.1.2 Tlačítka zobrazení mapy

Na mapě je vždy tlačítko pro zapnutí neaktivního zobrazení mapy. Klepnutím na něj aktivujete jiné zobrazení.

Tlačítko	Název	Popis
		2D zobrazení (shora dolů)
		3D zobrazení (s perspektivou)

4.1.2 Objekty na mapě

4.1.2.1 Ulice a silnice

Systém ASUS GO zobrazuje ulice podobným způsobem, jako jsou zobrazeny na tištěných mapách. Mají podobné barvy a šířka odpovídá jejich významu: můžete snadno rozeznat dálnici od úzké uličky.

4.1.2.2 Typy 3D objektů

Chcete-li povolit nebo zakázat 3D vizualizaci na mapě, klepněte na následující tlačítka:







Systém ASUS GO podporuje následující typy 3D objektů:

Typ	Popis
3D význačný prvek	Turistické atrakce a slavné budovy.
Výškový model	Kopce a hory.
Nadúrovňové silnice	Složité křižovatky a mosty jsou zobrazeny podle výškového modelu.
3D budovy	Na mapě se zobrazí trojrozměrné budovy.
3D terén	Pro vykreslení terénu se použijí různé barvy.

4.1.3 Prvky aktivní trasy






Systém ASUS GO zobrazuje trasu tímto způsobem:

Symbol	Název	Popis
	Aktuální poloha GPS (opravená)	Vaše poloha GPS na mapě, na nejbližší silnici.
	Výchozí bod	První bod trasy. Je-li k dispozici funkce určování polohy, aktuální poloha GPS bude představovat výchozí bod trasy. Pokud funkce určování polohy GPS k dispozici není, systém ASUS GO použije pro výchozí bod první bod. Pokud používáte uloženou trasu, systém ASUS GO se zeptá, zda chcete jako výchozí bod použít polohu GPS nebo první bod uložené trasy.
	Průjezdni bod	Průjezdni bod je bod mezi začátkem a cílem.
	Cíl (koncový bod)	Poslední bod trasy je cíl.
	Barva trasy	Trasa je na mapě vždy barevně vyznačena, a to jak v režimu Denní světlo, tak v Nočním režimu (v 2D i 3D režimu). Aktivní úsek trasy má vždy světlejší odstín než neaktivní (nadcházející) úseky.
	Aktivní úsek	Část trasy, po níž právě jedete. Pokud jste nepřidali žádné průjezdni body (trasa bude mít pouze výchozí bod a cíl), aktivní úsek bude představovat celou trasu. Pokud jste přidali průjezdni body, aktivní úsek bude část trasy od vaší aktuální pozice do dalšího průjezdního bodu.
	Neaktivní úseky	Nadcházející úseky trasy; úsek se stane aktivním, jakmile dorazíte k průjezdnímu bodu.
	Ulice a silnice vyloučené z navigace	Můžete nastavit použití a vyloučení určitých typů silnic (Strana 33). Pokud se však systém ASUS GO nedokáže takovým silnicím vyhnout, trasa je bude obsahovat a budou zobrazeny v jiné barvě, než je barva trasy.
	Obousměrné a víceproude ulice nebo silnice Jednosměrné ulice	Systém ASUS GO zobrazuje čáru trasy u obousměrných ulic/silnic na straně jízdy a u jednosměrných na ose. Pokud mapu zvětšíte a čára bude dostatečně široká, směr trasy bude označen malými šipkami.

4.2 Menu Najít

Vyberte cíl trasy:





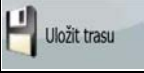
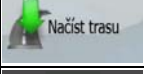
Tlačítko	Název	Popis	Pokyny
----------	-------	-------	--------

Tlačítko	Název	Popis	Pokyny
	Adresa	Jestliže znáte alespoň část adresy, jedná se o nejrychlejší způsob nalezení místa.	Strana 17
	Oblíbené	Jako cíl můžete zvolit místo, které jste si uložili do seznamu Oblíbené.	Strana 21
	POI	Cíl cesty můžete vybrat z tisíce bodů POI dodaných se systémem ASUS GO nebo z těch, které jste předtím vytvořili.	Strana 21
	Historie	Cíle, které jste už v systému ASUS GO zadali, jsou dostupné v seznamu Historie.	Strana 22
	Souřadnice	Cíl můžete vybrat zadáním jeho souřadnic.	Strana 22

4.3 Menu Trasa



V hlavní nabídce klepněte na tlačítko  :

Tlačítko	Popis
	Vymaže aktivní trasu i všechny body trasy (výchozí bod, průjezdní body a cíl). Pokud budete chtít použít stejnou trasu později, budete ji muset znovu vytvořit od začátku.
	Trasu lze upravit: Můžete přidat nebo odebrat body trasy a změnit jejich pořadí.
Průlet Simulovat	Můžete spustit simulaci trasy ve vysoké nebo normální rychlosti.
	Můžete procházet navigační pokyny, podle kterých systém ASUS GO bude postupovat. Některé odbočky nebo ulice lze vyloučit, a upravit tak trasu podle vašich preferencí.
	Otevře obrazovku s užitečnými daty trasy a cestovními daty.
	Můžete uložit aktivní trasu pro pozdější použití.
	Pro navigaci můžete načíst dříve uloženou trasu.
Nastavení	Otevře obrazovku Nastavení trasy s ovládacími prvky pro úpravu nastavení vozidla, typů silnic používaných pro výpočet trasy nebo metody výpočtu trasy.

4.4 Menu Nastavení

Chcete-li nastavit systém ASUS GO, klepněte na tlačítko



4.4.1 Nastavení zobrazení

Položka Nastavení zobrazení určuje zobrazení systému ASUS GO na obrazovce:

Název	Popis
Nastavení 3D	Umožní určit, které 3D objekty se mají na mapě zobrazovat: <ul style="list-style-type: none">• 3D význačné prvky (turistické atrakce a významné budovy),• Nadúrovňové silnice• Budovy• Podrobný terén
Barvy mapy	<ul style="list-style-type: none">• Umožní určit, zda chcete v mapě přepínat mezi režimem Denní světlo a Nočním režimem.• Umožňuje určit, jaká schémata barev budou pro tyto režimy zvolena.
Nastavení menu	<ul style="list-style-type: none">• Animace tlačítek.• Možnost nastavení vlastního obrázku na pozadí.
Rychlé přiblížení	Povoluje funkci Rychlé přiblížení (Strana 12). Související nastavení: <ul style="list-style-type: none">• minimální a maximální úrovně změny měřítka,• automatická obnova funkce rychlé přiblížení,• funkce Automatické měřítko, když se mapa obnoví po nalezení položky (založeno na typu hledané položky).
Přehled	Nastavuje automatický režim pro funkci Režim Přehled (Strana 12). Související nastavení: <ul style="list-style-type: none">• Minimální vzdálenost následující události trasy pro aktivaci funkce Režim Přehled.• Počáteční měřítko pro Režim Přehled, které bude použito po jeho zapnutí.

4.4.2 Nastavení zvuku

Hlasitost zvuků systému ASUS GO lze upravit.

4.4.3 Místní nastavení

Položka Místní nastavení umožňuje nastavit pro aplikaci jazyk a formáty dat.

Název	Popis
-------	-------

Název	Popis
Jazyk programu	Vybere jazyk textu na tlačítkách a v různých menu. Systém ASUS GO se po změně jazyka restartuje.
Profil hlasu	Můžete vybrat jazyk a profil hlasových pokynů.
Jednotky vzdálenosti	Vzdálenosti systému ASUS GO lze zobrazit v různých mezinárodních formátech.
Formát data a času	Nastaví formát data a času. V některých jazycích hlasových pokynů nemusí systém ASUS GO podporovat všechny uvedené jednotky. Pokud vyberete měrnou jednotku, která není podporována vybraným jazykem hlasových pokynů, zobrazí se varovné hlášení.
Nastavení času a časového pásma	Nastaví časové pásmo. Systém ASUS GO lze také nastavit tak, aby se časové pásmo nastavovalo automaticky podle polohy GPS.

4.4.4 Trasa

Obsahuje nastavení, která mají vliv na výpočet trasy.

4.4.4.1 Metoda výpočtu trasy

V aplikaci jsou tyto typy plánování trasy:

Volba	Popis
Rychlá	Vypočítá nejrychlejší možnou trasu, pokud můžete na všech cestách jet na hranici rychlostního limitu. Toto nastavení je obvykle nejvhodnější pro rychlé a běžné automobily.
Krátká	Vytvoří trasu s nejkratší celkovou vzdáleností mezi průjezdními body. Většinou vhodné pro chodce, cyklisty nebo pomalá vozidla.
Ekonomická	Spojuje výhody možností Rychlá a Krátká: Systém ASUS GO vypočítá trasu, jako by počítal rychlou trasu, ale použije jiné silnice, aby snížil spotřebu.
Snadná	Vypočítá trasu, která bude přímější. Při použití této možnosti systém ASUS GO například zvolí dálnici místo řady menších silnic nebo ulic.

4.4.4.2 Vozidla a typy silnic použité pro výpočet trasy

Výpočet trasy může být založen na těchto typech vozidel:

- auto,
- taxi,
- bus,
- TIR,
- záchranná vozidla,

- kolo,
- chodec.

Pro každý typ vozidla (Strana 33) můžete nastavit, zda systém ASUS GO má do výpočtu trasy zahrnout následující typy silnic:



Poznámka:

Pokud vyloučíte nějaký typ silnice, pouze nastavujete předvolbu. Systém ASUS GO bude tyto komunikace stále zařazovat do tras, jestliže nebude možné naplánovat trasu do cíle jiným způsobem.

Typ	Popis
Dálnice	Pokud máte pomalé auto nebo táhnete jiný vůz, nemusíte chtít jezdit po dálnicích.
Nezpevněné	Systém ASUS GO automaticky vyřazuje nezpevněné cesty: Nezpevněné cesty mohou být ve špatném stavu a obvykle na nich nelze dosáhnout požadovaného rychlostního limitu.
Placené silnice	Systém ASUS GO automaticky zařazuje placené silnice (silnice, kde si můžete zakoupit známku pro dlouhodobé používání) do výpočtu tras. Když placené silnice zakázete, systém ASUS GO naplánuje nejlepší trasu bez placených úseků.
Placené úseky	Placené úseky jsou silnice, kde se vybírá poplatek za průjezd. Můžete je povolit nebo zakázat nezávisle na placených silnicích.
Obraty	Systém ASUS GO může vyloučit odbočky, které by obsahovaly obrat. Otočení zpět na dvouproudé vozovce se nepovažuje za obrat.
Povolení nutné	Pro jízdu po určitých cestách nebo vstup do určitých oblastí můžete potřebovat svolení majitele. Systém ASUS GO tyto cesty automaticky vyřazuje z výpočtu trasy.
Trajekty	Systém ASUS GO automaticky zahrnuje do plánované trasy trajekty. Mapa však nemusí vždy mít informace o dostupnosti dočasných trajektů. Na trajektech také možná budete muset platit.
Trasa přes hranice	V některých případech může trasa vypočítaná podle vašich předvoleb navigace a trasy vést přes jinou zemi. Pokud chcete vždy zůstat v aktuální zemi, tuto možnost vypněte.

4.4.5 Varování

Nastavení



Pokud klepnete na tlačítka **Nastavení** a **Varování**, můžete upravit následující nastavení mapy:

Název	Popis
Překročení rychlosti	Zobrazuje aktuální nastavení pro upozornění na překročení rychlosti: <ul style="list-style-type: none"> • Určuje, zda zazní zvukové varování při překročení rychlostního limitu. • Tolerance pro aktivaci upozornění na rychlostní limit.
Rychlostní kamera varování	Zobrazuje aktuální nastavení varování před rychlostní kamerou: <ul style="list-style-type: none"> • zvukové, • vizuální.
Upozornit na vysokou rychlost v režimu Chodec	Pokud se při výpočtu trasy používá režim Chodec a vy jedete ve vozidle, aplikace vás upozorní, že bylo dosaženo rychlosti, která je pro chodce příliš vysoká.

Název	Popis
Bezpečnostní režim	Informuje o to, zda je zapnutý bezpečnostní režim.

5 Přehled termínů

Přijem GPS v 2D/3D režimu

Přijímač GPS využívá satelitních signálů k výpočtu vaší polohy a k výpočtu trojrozměrného údaje o poloze (včetně nadmořské výšky) potřebuje signál minimálně ze čtyř satelitů. Protože se satelity pohybují a signály mohou být blokovány objekty, může se stát, že zařízení GPS nedokáže zajistit čtyři signály. Jsou-li k dispozici tři satelity, přijímač může vypočítat polohu GPS, ale přesnost bude nižší a zařízení GPS nebude poskytovat výšková data: Možný je pouze 2D příjem.

Aktivní trasa

Pokyny použité při navigaci. Systém ASUS GO umožňuje ukládat a načítat trasy, ale není možné, aby bylo k dispozici více aktivních tras současně; daná trasa bude aktivní, dokud ji neodstraníte, nedojedete do cíle nebo dokud nevypnete systém ASUS GO.

Centrum města

Centrum města není geometrický střed sídla, ale volně zvolený bod na mapě. Ve městech a vesnicích to je obvykle nejdůležitější křižovatka. Ve větších městech to může být důležitá křižovatka.

Přesnost GPS

Na odchylku mezi skutečnou polohou a polohou uváděnou zařízením GPS má vliv několik faktorů. Například na přesnost vypočítané pozice má různý vliv zpoždění signálu v ionosféře a odrážející objekty v blízkosti zařízení GPS.

Mapa

Systém ASUS GO pracuje s digitálními mapami, které nejsou jen počítačovou verzí tradičních tištěných map. V 2D režimu digitální mapy se zobrazují ulice a silnice, podobně jako na běžné tištěné mapě. V 3D režimu se však zobrazují také výškové rozdíly, například údolí a hory nebo budovy.

Digitální mapy se však liší od tištěných v tom, že je lze používat interaktivně: Můžete je zvětšit a zmenšit (zvýšit nebo snížit měřítko), naklonit je nahoru a dolů, otáčet je doleva a doprava. V navigaci založené na signálu GPS usnadňují digitální mapy plánování trasy.

Trasa

Může obsahovat jeden nebo více průjezdních bodů. Poslední průjezdní bod je cílem a trasa je rozdělena do různých úseků (od jednoho průjezdního bodu k druhému).

Schéma

Systém ASUS GO obsahuje rozdílná schémata barev mapy pro použití v režimu Denní světlo a Noc. Schémata jsou přizpůsobená nastavení grafického zobrazení mapy a mohou mít různé barvy pro ulice, bloky nebo vodní plochy v 2D a 3D režimech a v 3D režimu zobrazují stíny různými způsoby.

Vždy je vybrané jedno denní a jedno noční schéma. Systém ASUS GO je používá při přechodu ze dne na noc a naopak.

Rychlostní kamera

Zvláštní typ bodů POI. Systém ASUS GO obsahuje vestavěnou databázi pevných i mobilních rychlostních kamer, ale můžete přidat další tím, že označíte jejich polohu na mapě.

Systém ASUS GO můžete nastavit tak, aby vás upozornil na blížící se rychlostní kameru.

6 Licenční ujednání

S tímto přístrojem prosím nepracujte, nezasílejte do něj data ani v něm nevyhledávejte údaje během jízdy. Neschopnost věnovat řízení vozidla plnou pozornost může vést ke smrti, ke zranění či k materiálním škodám. Před použitím přístroje své vozidlo nejdříve bezpečně zaparkujte za dodržení všech dopravních a bezpečnostních předpisů. Toto zařízení používáte na své vlastní riziko a zodpovědnost.

Společnost Mio Technology Limited nepřijímá zodpovědnost za škody způsobené použitím tohoto přístroje během řízení nebo porušováním dopravních nebo bezpečnostních předpisů.