

# **Brugervejledning**

## **ASUS GO**

Navigationssoftware til ASUS R700

Dansk

December 2007, version 1.0

## Copyright

Produktet og oplysninger heri kan ændres til enhver tid uden varsel.

Denne brugsanvisning må hverken helt eller delvist kopieres eller videregives under nogen form, hverken elektronisk eller mekanisk, herunder også fotokopiering eller anden form for kopiering, uden udtrykkelig og skriftlig tilladelse fra Asus.

© 2007 - Asus

Når symbolet ® forekommer, tilhører kortdata © 2006 Telstra Corporation Limited og licenshavere.

Data Source © 2006 Tele Atlas N.V.

Østrig: © BEV, GZ 1368/2003

Danmark: © DAV

Frankrig: © IGN France

Storbritannien: Ordnance Survey data efter tilladelse fra Her Majesty's Stationery Office © Crown Copyright

Italien: © Geonext/DeAgostini

Nordirland: © Ordnance Survey, Nordirland

Norge: © Norsk kortlægningsmyndighed, Administration af offentlige veje / Kortløsninger

Schweiz: © Swisstopo

Holland: Topografische ondergrond

Copyright © dienst voor het kadaster en de openbare registers, Apeldorn

Alle rettigheder forbeholdt.

Tak fordi du har valgt ASUS GO som dit dør-til-dør bilnavigationsanlæg. Læs først Hurtigstartvejledningen og begynd at bruge ASUS GO med det samme. Dette dokument er den detaljerede beskrivelse af softwaren. Det er let at finde ud af ASUS GO, når du tager den i brug. Vi anbefaler dog stadig, at du læser denne vejledning for at få en god forståelse af skærm billederne og funktionerne i ASUS GO.

## Indholdsfortegnelse

<b>1 Advarsler og sikkerhedsoplysninger .....</b>	<b>6</b>
<b>2 Kom godt i gang med ASUS GO .....</b>	<b>7</b>
2.1 <i>Simpel og avanceret funktion .....</i>	8
2.2 <i>Hardware knapper.....</i>	9
2.3 <i>Knapper og andre kontroller på skærbillederne .....</i>	9
2.4 <i>Sådan bruges kortet.....</i>	9
2.4.1 <i>Detaljer om et sted på kortet .....</i>	9
2.4.2 <i>Anvendelse af kortet .....</i>	9
2.4.3 <i>Skift mellem 2D og 3D visning .....</i>	11
2.4.4 <i>Statusinformation på kortet (GPS, batteri, etc.) .....</i>	11
2.4.5 <i>Vælg med markøren .....</i>	11
2.5 <i>Sådan betjener du tastaturerne.....</i>	12
2.6 <i>ASUS GO koncepter.....</i>	12
2.6.1 <i>Smart zoom.....</i>	12
2.6.2 <i>Aktuel GPS-position og Lås på vej.....</i>	13
2.6.3 <i>Valgt kortpunkt (Markør) .....</i>	13
2.6.4 <i>Tilbage til GPS position .....</i>	14
2.6.5 <i>Dag og nat farvetemaer .....</i>	14
2.6.6 <i>Ruteberegning og genberegning .....</i>	14
2.6.7 <i>Rejseplan.....</i>	15
2.6.8 <i>Tracklogs .....</i>	15
2.6.9 <i>Simulering .....</i>	15
2.6.10 <i>Fartovervågningskameraer.....</i>	15
2.6.11 <i>Advarsel ved fartgrænse.....</i>	15
2.6.12 <i>POI (interessepunkt).....</i>	16
<b>3 Sådan navigerer du med ASUS GO .....</b>	<b>17</b>
3.1 <i>Sådan vælger du destination på en simpel rute .....</i>	17
3.1.1 <i>Anvendelse af markøren som destination .....</i>	17
3.1.2 <i>Indtastning af en adresse eller del af en adresse .....</i>	18
3.1.2.1 <i>Indtast en adresse .....</i>	18
3.1.2.2 <i>Tips til hurtig indtastning af en adresse .....</i>	19
3.1.2.3 <i>Anvendelse af et vejkrøds som destination.....</i>	19
3.1.2.4 <i>Anvendelse af centrum som destination.....</i>	20
3.1.2.5 <i>Indtastning af adresse med postnummer .....</i>	21
3.1.3 <i>Anvendelse af favoritter som destination.....</i>	22
3.1.4 <i>Anvendelse af POI'er som destination .....</i>	23
3.1.5 <i>Anvendelse af historikken som destination eller via-punkt .....</i>	23
3.1.6 <i>Fastlæggelse af destination ved indtastning af punktets koordinater .....</i>	24

3.2	Sådan planlægger du en multipunkt rute.....	24
3.3	Sådan ser du en simulering af en rute .....	25
3.4	Sådan sætter du den aktive rute på pause.....	25
3.5	Sådan sletter du den aktive rute.....	25
3.6	Sådan anvender du tracklogs.....	26
3.7	Sådan gemmer du en rute.....	26
3.8	Sådan indlæser du en gemt rute.....	27
<b>4</b>	<b>Opslagsbog (Avanceret funktion) .....</b>	<b>28</b>
4.1	Kort.....	28
4.1.1	Knapper på kortet.....	29
4.1.1.1	Knapper til at zoome, hælde eller dreje kortet.....	29
4.1.1.2	Knapper til kortvisning.....	30
4.1.2	Elementer på kortet.....	30
4.1.2.1	Gader og veje.....	30
4.1.2.2	3D elementer.....	30
4.1.3	Elementer i den aktive rute .....	31
4.2	Find menu.....	32
4.3	Rutemenu .....	32
4.4	Menuen indstillinger .....	33
4.4.1	Visuelle indstillinger .....	33
4.4.2	Lydindstillinger .....	34
4.4.3	Regionale indstillinger .....	34
4.4.4	Rute.....	34
4.4.4.1	Ruteberegningsmetode.....	34
4.4.4.2	Køretøjer og vejtyper anvendt ved ruteberegning.....	35
4.4.5	Advarsler .....	36
<b>5</b>	<b>Ordliste .....</b>	<b>37</b>

## 1 Advarsler og sikkerhedsoplysninger

ASUS GO er et navigationssystem, der hjælper dig med at finde vej til din valgte destination ved hjælp af den indbyggede GPS-modtager. ASUS GO transmitterer ikke din GPS position. Du kan ikke spores af andre.

Det er vigtigt, at du kun ser på displayet, når det er sikkert at gøre det. Hvis du er føreren af køretøjet, anbefaler vi, at du betjener ASUS GO, før du starter din rejse. Planlæg din rute før afgang, og køр ind til siden, hvis du skal ændre ruteindstillingerne.

ASUS GO har en sikkerhedsfunktion. Hvis du slår sikkerhedsfunktionen til, kan du ikke foretage ændringer i ASUS GO, hvis køretøjet bevæger sig med en hastighed på 10 km/t eller mere. Medmindre ASUS GO kun betjenes af en passager, anbefaler vi, at du aktiverer sikkerhedsfunktionen.

Du skal altid være opmærksom på skiltning og vejforhold. Hvis du afviger fra den rute, som ASUS GO har anbefalet, ændrer ASUS GO instruktionerne derefter.

Anbring aldrig ASUS R700 et sted, hvor den kan genere førerens udsyn, er inden for udløsningsområdet for en airbag, eller hvor den kan være årsag til personskade i tilfælde af en ulykke.

For yderligere information se venligst Slutbrugerlicensaftalen.

## 2 Kom godt i gang med ASUS GO

ASUS GO er optimeret til brug i bilen. Systemet betjenes let ved at trykke på skærmknapperne og kortet med fingerspidsen.

ASUS GO kan planlægge ruter på alle de installerede kort, uden at du behøver at skifte kort eller skifte til et oversigtskort med ringe deltaljeringsgrad for at navigere mellem kortudsnit eller mellem lande.

Opgaver	Vejledning
Betjening med pen	Du behøver ikke en pen for at bruge ASUS GO. Du kan trykke på knapperne og kortet med fingerspidserne.
Tryk eller tryk&hold	<p>Du behøver ikke dobbeltklikke på skærbilledet, og du behøver normalt heller ikke at trække skærmen Et enkelt tryk er normalt nok.</p> <p>Du skal kun trykke&amp;holde på skærmen i følgende tilfælde:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• For at flytte håndtaget på en skyder</li><li>• For at flytte kortet</li><li>• For at zoome, hælde eller dreje kortet</li><li>• For at slette flere karakterer på en gang i tastaturernes tekstinputfelt</li></ul> <p>Yderligere oplysninger findes på side 9.</p>
Oplysninger om knapper og funktioner i ASUS GO	Oplysninger om knapper og kontroller findes på side 9. Oplysninger om de enkelte menuer findes på side 28.

### Velkomstskeærmilledet i ASUS GO

ASUS GO starter med at vise navigationsmenuen i simpel funktion.



Den hurtigste måde at finde din destination og starte navigation er ved at trykke på



knappen. Du kan vælge din destination på følgende måder (i simpel funktion er kun nogle valgmuligheder til stede):

- Brug det valgte punkt på kortet (markøren) (side 17).
- Indtast en komplet adresse eller en del af den, som for eksempel et gadenavn uden husnummer eller navnene på to gader i et vejkryds (side 18).
- Indtast en adresse med postnummer (side 21). Så behøver du ikke at vælge stedsnavn og søgning på gadenavn bliver også hurtigere.
- Brug en koordinat (side 24)

- Brug et gemt kortpunkt:
  - en favorit (side 22)
  - et POI (side 23)
  - historik over tidligere valgte destinationer og via-punkter (side 23)

## 2.1 Simpel og avanceret funktion

Applikationen starter i simpel funktion, men du har mulighed for at vælge mellem de to brugerfunktioner:

- Simpel funktion: giver let adgang til de vigtigste funktioner og basale indstillinger.
- Avanceret funktion: giver adgang til den fulde funktionalitet i ASUS GO.

For at skifte fra simpel funktion til avanceret funktion på velkomstskærbilledet

(navigationsmenuen), trykkes  .

For at skifte fra avanceret funktion til simpel funktion på velkomstskærbilledet

(navigationsmenuen), trykkes  .

Funktioner og indstillinger i de to funktionsmåder er:

Handling	Tilgængelig i simpel funktion	Tilgængelig i avanceret funktion	Forklaring
Navigation til et valgt kortpunkt	Ja	Ja	Se side 17
Navigation til en adresse	Ja	Ja	Se side 18
Navigation til en ufuldstændig adresse	Ja	Ja	Se side 18
Navigation til et vejkryds	Ja	Ja	Se side 19
Navigation til seneste destinationer (historik)	Ja	Ja	Se side 23
Navigation til favoritter	Ja	Ja	Se side 22
Navigation til et POI	Ja	Ja	Se side 23
Navigation til koordinater	Nej	Ja	Se side 24
Planlægning af en multipunkt rute	Nej	Ja	Se side 24
Gemme et kortpunkt som favorit destination	Ja	Ja	
Gemme et kortpunkt som POI	Nej	Ja	
Gemme et kortpunkt som placering af et fartovervågningskamera	Nej	Ja	
Markere et kortpunkt med en nål	Nej	Ja	
Gemme den aktive rute	Nej	Ja	Se side 26
Gemme tracklogs	Nej	Ja	
Visuelle indstillinger	Kun baggrundsbillede	Ja	Se side 33
Lydindstillinger	Kun generel lydstyrke	Ja	Se side 34
Ruteindstillinger	Nej	Ja	Se side 32
Regionale indstillinger	Kun valg af sprog	Ja	Se side 34
Advarsler	Nej	Ja	Se side 36



## 2.2 Hardware knapper

Du kan betjene ASUS GO næsten udelukkende ved at trykke på berøringsskærmen. Enheden har kun én hardware knap, nemlig tænd/sluk knappen.

Du kan tænde eller slukke ASUS R700 på ethvert tidspunkt. Når ASUS R700 er slukket, beregner ASUS GO ikke din GPS-position, og den opdaterer ikke ruten eller kørselsvejledningen.

## 2.3 Knapper og andre kontroller på skærbillederne

For at betjene ASUS GO skal du normalt bare trykke på knapperne på berøringsskærmen.

Du skal kun bekræfte valg eller ændringer i ASUS GO, hvis applikationen skal genstartes, eller der skal foretages en større omkonfigurering. I alle andre tilfælde registrerer ASUS GO dit valg og anvender de nye indstillinger uden bekræftelsestrin.


## 2.4 Sådan bruges kortet

### 2.4.1 Detaljer om et sted på kortet

Du kan se detaljer om et sted (adresse, koordinater, POI'er i nærheden) ved at trykke på stedet på skærmen. Markøren (rød prik med lysende røde cirkler) vises.

Punktets adresse vises nu nederst på kortet. Under navigation viser linjen information om den aktuelle gade og husnummer.



Tryk på  for at åbne markørmenuen. Tryk





for at få vist adressen, koordinater og en liste over POI'er i nærheden.












### 2.4.2 Anvendelse af kortet

Du kan ændre kortets udseende:

- Du kan hælde det, dreje det eller skalere det, så det bedst passer til dine ønsker, når du opretter, planlægger eller følger en rute.
- Du kan opsætte, hvilke ikoner og knapper, der skal vises.




Positionsmarkører på kortet:

- Aktuel GPS-position:  (side 13)
- Valgt kortpunkt (Markør):  (side 13)

Handling	Knap(per)	Beskrivelse
Flyt kortet med træk&slip	Ingen knapper	Du kan flytte kortet i alle retninger: tryk&hold på kortet og flyt fingeren i den retning, som du ønsker at flytte kortet.
Zoom ind og ud	 	<p>Du kan ændre størrelsen på det kortudsnit, som ASUS GO viser på skærmen.</p> <p>ASUS GO bruger højkvalitets vektorkort, som gør det muligt at se kortet i forskellige zoomniveauer, altid med optimeret indhold. Gadenavne og anden tekst vises altid med samme skrifttype og størrelse og aldrig på hovedet, og du ser kun det antal gader og objekter, der skal bruges til at finde rundt på kortet.</p>
Mulige visninger	 2D  3D	<p>Du kan vælge mellem følgende kortperspektiver i ASUS GO:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• almindelig flad visning set ovenfra (2D)</li> <li>• perspektivisk visning (3D)</li> </ul>
Hæld op og ned	 	Ændring af kortets lodrette synsvinkel i 3D-funktion.
Forudindstillinger for zoom		Tryk på en af indstillingsknapperne for at indstille zoom niveauet til en foruddefineret værdi. Knapperne vises i 2D funktion.
Forudindstillinger for hældning		Tryk på en af indstillingsknapperne for at indstille hældningsniveauet (og zoom) til en foruddefineret værdi. Knapperne vises i 3D funktion.
Drej til venstre og højre	 	<p>Ændring af kortets vandrette synsvinkel i 3D-funktion.</p> <p>Når GPS-positionen er tilgængelig, drejer ASUS GO altid kortet, så din kørselsretning er opad, (rute-op retning). Følgende knapper bruges til at forlade rute-op visning.</p>
Smart zoom		<p>Hvis du aktiverer Smart Zoom, kan ASUS GO automatisk dreje, skalere og hælde kortet, så du opnår den optimale visning:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Når du nærmer dig et sving, zoomer ASUS GO ind og hæver synsvinklen, så du lettere kan genkende din manøvre ved næste forbindelsespunkt.</li> <li>• Hvis der er et stykke vej, til du skal dreje igen, zoomer ASUS GO ud og sænker synsvinklen, så du kan se vejen foran dig.</li> </ul>





### 2.4.3 Skift mellem 2D og 3D visning

Du kan skifte mellem 2D og 3D visning på følgende måder:

Med 2D/3D knapperne	 2D eller  3D	Tryk på knapperne for at skifte mellem de to funktioner. Værdien viser altid den aktiverede funktion: Hvis du er i 2D funktion, kan du se  3D knappen. Tryk på den for at skifte til 3D funktion.
---------------------	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

### 2.4.4 Statusinformation på kortet (GPS, batteri, etc.)

Følgende ikoner viser statusinformation på kortet i ASUS GO:

Ikon	Status for	Flere oplysninger
	GPS-positionens kvalitet	
	Batteri	
	Retning	ASUS GO vælger altid den bedste visning som 2D, 3D eller oversigt: <ul style="list-style-type: none"><li>Nord-op (nord er altid opad på skærmen)</li><li>Rute-op (ASUS GO drejer kortet i din kørselsretning)</li></ul>
	Køretøjstype	Symbolet viser den køretøjstype, som er anvendt ved ruteberegning.

### 2.4.5 Vælg med markøren





Du kan foretage følgende handlinger med det kortpunkt, som du har valgt på kortet (med markøren):

- Brug det i den aktive rute som:
  - startpunkt ved at erstatte den aktuelle GPS position (kun i avanceret funktion)
  - destination ved at erstatte den tidligere destination
  - via-punkt (en mellemstation på ruten også kaldet rutepunkt) placeret før destinationen (kun i avanceret funktion)
  - destination, hvor du beholder den tidligere destination som et via-punkt (kun i avanceret funktion)

- Gem det som et af følgende:
  - POI (kun i avanceret funktion)
  - favorit
  - fartovervågningskamera (kun i avanceret funktion)
- Sæt en nål i kortet ved det givne kortpunkt (kun i avanceret funktion)
- Se en liste over POI'er i nærheden

## 2.5 Sådan betjener du tastaturerne

Du behøver kun at indtaste bogstaver og tal i ASUS GO, når det er absolut nødvendigt. Du kan taste med fingrene på fuldskrærmstastaturet, og du kan skifte mellem de forskellige tastaturer, f.eks. ABC, QWERTY eller numerisk.

Handling	Vejledning
Skift til en anden tastaturtype, f.eks. fra QWERTY latinsk tastatur til alfabetisk latinsk tastatur.	Tryk på  knappen. ASUS GO husker det sidst valgte tastatur, og tilbyder det samme næste gang, du skal indtaste data.
Rettelse af det, du har indtastet på tastaturet.	Fjern det/de uønskede tegn: tryk på  knappen. Tryk&hold knappen, hvis du ønsker at slette hele tekststrengen.
Indsætning af mellemrum, f.eks. mellem fornavn og efternavn eller i gadenavne bestående af flere ord.	Tryk på  knappen.
Afslutning af indtastning	Tryk på  knappen.

## 2.6 ASUS GO koncepter





### 2.6.1 Smart zoom

Smart Zoom kan meget mere end almindelig automatisk zoom:


- **Når du følger en rute beregnet af ASUS GO:** Når du kommer til et sving, zoomer applikationen ind og hæver synsvinklen, så du lettere kan se din manøvre ved næste forbindelsespunkt. Hvis det næste sving er langt væk, vil den zoome ud og sænke synsvinklen helt ned, så du kan se vejen foran dig.
- **Når du kører uden en aktiv rute i ASUS GO:** Smart Zoom zoomer ind, når du kører langsomt, og zoomer ud til den indstillede grænse, når du kører med høj hastighed.



## 2.6.2 Aktuel GPS-position og Lås på vej

ASUS GO anvender følgende positionsmarkører på kortet:

- Aktuel GPS-position:   
Når din GPS-position er tilgængelig, viser ASUS GO din aktuelle position med  ikonet på kortet pegende i din kørselsretning. Når du kører på en vej med to kørselsretninger, vises  på den side af vejen, som du kører i, dvs. i højre side i Tyskland og i venstre side i Storbritannien.
- Valgt kortpunkt (Markør):  (side 13)  
Det valgte kortpunkt markeres med en lysende rød prik på kortet.

### Lås-på-vej

ASUS GO viser  ikonet på vejen eller på din nøjagtige GPS-position, som kan være uden for vejen alt efter, hvad du har valgt under navigationspræferencer (side 34).

- Hvis du vælger køretøj, vises  ikonet på den vej, som du kører på.
- Hvis du vælger fodgænger, vises  ikonet på din nøjagtige GPS-position.

## 2.6.3 Valgt kortpunkt (Markør)

Hvis du trykker på kortet, vises markøren på det valgte sted på kortet. ASUS GO viser markøren som en rød prik med lysende røde cirkler for at gøre den synlig på alle zoomniveauer, også hvis den er i baggrunden på en 3D-kortvisning.



Tryk på , når markøren er placeret. Markørmenuen vises, og du kan bruge markøren som et af følgende:

- startpunkt på en rute (tryk  **Vælg som start** )
- via-punkt på en rute (tryk  **Tilføj Via** )
- destination på en rute (tryk  **Vælg som destination** hvis du ikke har en aktiv rute, eller tryk  **Fortsæt** hvis du allerede har en rute)

Du kan gemme markørens position som:

- en favorit tryk  **Føj til favoritter** .

- et fartovervågningskamera tryk .
- et POI tryk .
- et markeret kortpunkt - en nål (side 11) tryk .

## 2.6.4 Tilbage til GPS position

Når markøren på kortet ikke er ved din GPS-position, vil knappen  være synlig. Tryk på den for at flytte det viste kortudsnit til GPS-positionen.



Selvom du flytter kortet under kørsel, vil ASUS GO fortsætte navigationen, hvis Bemærk! der er en aktiv rute: den afspiller stemmevejledningen og viser ikonerne for visning af sving ifølge din aktuelle GPS-position.

## 2.6.5 Dag og nat farvetemaer

ASUS GO anvender forskellige udseender (farvetemaer) om dagen og om natten.

- Farvetemaet til dag ligner almindelige vejkort.
- Farvetemaet til nat viser større genstande i mørke farver for at holde skærmens lysstyrke på et lavt niveau.

ASUS GO har flere farvetemaer til dag og nat. Den kan også skifte farvetema automatisk på basis af den aktuelle dato og GPS-position få minutter før solopgang, når det lysner på himlen, og få minutter efter solnedgang, før det bliver mørkt.

## 2.6.6 Ruteberegning og genberegning

ASUS GO beregner ruten ud fra dine præferencer:

- Ruteberegningsmetode (side 34)
- køretøj og vejtype (side 35)

ASUS GO genberegner automatisk din rute, hvis du afviger fra den foreslåede rejseplan.

### 2.6.7 Rejseplan

Det er en liste over de nærmeste rutebegivenheder, altså kørselsvejledningen.



Når du er på kortet, kan du få vist rejseplanen på en af følgende måder:

- På Cockpit skærmen trykkes på området mellem visning af sving og rutedata.

- I Avanceret funktion trykkes på følgende knapper:



### 2.6.8 Tracklogs

ASUS GO kan registrere den rute, du kører (side 26).

En tracklog er en registrering af, hvordan din GPS-position er forløbet, og den er uafhængig af den rute, ASUS GO har beregnet.

### 2.6.9 Simulering

Med en simulering gennemkører du ruten ifølge kørselsvejledningen (side 25).

Du kan f.eks. bruge den til at se, hvilken bro ASUS GO har planlagt at bruge på ruten; og hvis du ikke ønsker at tage den bro, kan du blokere den.

### 2.6.10 Fartovervågningskameraer

Et fartovervågningskamera er en speciel type POI. ASUS GO leveres med en indbygget database over fartovervågningskameraer, og du kan tilføje flere kameraer ved at markere deres position på kortet.

### 2.6.11 Advarsel ved fartgrænse

Kortene kan indeholde oplysninger om fartgrænser på givne vejstykker. Oplysningerne er muligvis ikke tilgængelige i dit område (spørg din forhandler) eller er måske ikke fuldstændig korrekte for alle veje på kortet.

Du kan konfigurere ASUS GO til at advare dig, hvis du overstiger den aktuelle fartgrænse.

### **2.6.12 POI (interessepunkt)**

Et interessepunkt (POI) er et kortpunkt, som kan være nyttigt eller interessant. ASUS GO leveres med tusinder af POI'er, og du har mulighed for at oprette dine egne POI'er i applikationen.

POI ikoner er forholdsvis store, så du let kan genkende symbolet. Ikonerne er halvgennemsigtige, så de ikke dækker gader og vejkryds.



## 3 Sådan navigerer du med ASUS GO

Du kan angive din rute i ASUS GO på flere måder:

- hvis du har brug for en simpel rute (en rute kun med en destination uden via-punkter), kan du vælge destination og begynde at navigere med det samme
- du kan planlægge en multipunkt rute (kun i avanceret funktion)
- du kan også planlægge en rute uafhængigt af din aktuelle GPS-position eller helt uden GPS-modtagelse (kun i avanceret funktion)

### 3.1 Sådan vælger du destination på en simpel rute

ASUS GO gør det muligt at vælge destination og via-punkter på flere måder:

- Brug det valgte punkt på kortet (markøren) (side 17).
- Indtast en komplet adresse eller en del af den, som for eksempel et gadenavn uden husnummer eller navnene på to gader i et vejkryds (side 18).
- Indtast en adresse med postnummer (side 21). Så behøver du ikke at vælge stednavn og søgning på gadenavn bliver også hurtigere.
- Brug en koordinat (side 24)
- Brug et gemt kortpunkt:
  - en favorit (side 22)
  - et POI (side 23)
  - historik over tidligere valgte destinationer og via-punkter (side 23)




Tip!



Hvis du skal bruge en rute igen senere, skal du gemme den, før du starter navigationen.

---

#### 3.1.1 Anvendelse af markøren som destination

1. Find din destination på kortet: flyt og hæld kortet efter behov (side 9).
2. Tryk på det sted, du ønsker at vælge som destination.

3. Tryk på  for at åbne markørmenuen.

4. Nu vises kortet med det valgte punkt i midten. Tryk  (simpel funktion), eller , (avanceret funktion) i markørmenuen. Ruten beregnes automatisk, og du kan påbegynde navigationen.



Tip!

Hvis du ved, at du vil få brug for en destination igen senere, kan du gemme den som et POI.

---

### 3.1.2 Indtastning af en adresse eller del af en adresse

Hvis du kender en del af adressen, er det den hurtigste måde at vælge en destination til din rute. Du kan finde en adresse ved at indtaste:

- den nøjagtige adresse inklusive husnummer
- vælge midten af et sted
- et vejkryds
- vælge midtpunktet på en gade
- en af ovenstående måder, hvor søgningen starter med angivelse af postnummer (side 21).

#### 3.1.2.1 Indtast en adresse

Fremgangsmåden forklares med udgangspunkt i navigationsmenuen.



1. Tryk på følgende knapper:  (Simpel funktion), eller ,  (avanceret funktion).
2. Som standard foreslår ASUS GO det land/den stat eller det sted, hvor du befinder dig. Tryk på knappen med navnet på landet/staten og foretag et nyt valg efter behov.
3. Ændring af sted:



Tip!




Tryk på knappen for at vælge et sted på listen over nyligt anvendte steder.

1. Tryk på knappen med navnet på stedet. Hvis du har ændret land/stat, skal du trykke .
  2. Begynd at indtaste navn på stedet på tastaturet.
  3. Du får en liste over resultater:
    - Når du har indtastet nogle få karakterer, vises en liste med de tilsvarende resultater.
    - Tryk på  knappen for at åbne listen over resultater, før den vises automatisk.
  4. Vælg sted på listen.
4. Indtast gadenavnet:

1. tryk .


2. Begynd at indtaste gadenavn på tastaturet.
3. Du får en liste over resultater:



- Når du har indtastet nogle få karakterer, vises en liste med de tilsvarende resultater.
- Tryk på  knappen for at åbne listen over resultater, før den vises automatisk.

4. Vælg gaden på listen.
5. Indtast husnummer:

1. tryk .


2. Indtast husnummer på tastaturet.

3. Tryk på  knappen for afslutte indtastning af adresse.

6. Nu vises kortet med det valgte punkt i midten. Tryk  (simpel funktion), eller , (avanceret funktion) i markørmenuen. Ruten beregnes automatisk, og du kan påbegynde navigationen.



Tip!

Tryk på  knappen efter et par bogstaver. ASUS GO viser en liste over emner, som indeholder de indtastede karakterer.

### 3.1.2.2 Tips til hurtig indtastning af en adresse

- Når du indtaster navn på et sted eller en gade, viser ASUS GO kun de karakterer, som forekommer i mulige søgeresultater. De andre karakterer er grå.
- Du kan finde et vejkryds hurtigt:
  - Start med at søge efter den gade, som har det mindst almindelige navn, så skal du bruge færre bogstaver for at finde den.
  - Søg efter den korteste gade først. På den måde er det hurtigere at finde den næste.
- Du kan søge efter både type og navn på gaden. Hvis samme ord forekommer i flere navne, f.eks. i navne på gader, veje og avenuer, kan du få resultaterne hurtigere, hvis du indtaster første bogstav i gadetypen: Hvis du f.eks. søger efter **Pi A**, vil du få resultatet **Pine Avenue**, men alle **Pine Streets** og **Pine Roads** vil blive sprunget over.
- Du kan også søge efter postnummer. Det er nyttigt, når et gadenavn er almindeligt, og findes i flere områder i samme by.

### 3.1.2.3 Anvendelse af et vejkryds som destination

Frengangsmåden forklares med udgangspunkt i navigationsmenuen.

1. Tryk på følgende knapper:  (Simpel funktion), eller ,  (avanceret funktion).
2. Som standard foreslår ASUS GO det land/den stat eller det sted, hvor du befinder dig. Tryk på knappen med navnet på landet/staten og foretag et nyt valg efter behov.

### 3. Ændring af sted:



Tip!



Tryk på knappen for at vælge et sted på listen over nyligt anvendte steder.

1. Tryk på knappen med navnet på stedet. Hvis du har ændret land/stat, skal du trykke .
2. Begynd at indtaste navn på stedet på tastaturet.
3. Du får en liste over resultater:
  - Når du har indtastet nogle få karakterer, vises en liste med de tilsvarende resultater.
  - Tryk på knappen for at åbne listen over resultater, før den vises automatisk.
4. Vælg sted på listen.
4. Indtast gadenavnet:
  1. tryk .
  2. Begynd at indtaste gadenavn på tastaturet.
  3. Du får en liste over resultater:
    - Når du har indtastet nogle få karakterer, vises en liste med de tilsvarende resultater.
    - Tryk på knappen for at åbne listen over resultater, før den vises automatisk.
  4. Vælg gaden på listen.
5. Tryk på knappen.

Begynd at indtaste gadenavn på tværgaden på tastaturet.
6. Tryk på den anden gade i listen.
7. Nu vises kortet med det valgte punkt i midten. Tryk (simpel funktion), eller , (avanceret funktion) i markørmenuen. Ruten beregnes automatisk, og du kan påbegynde navigationen.

#### 3.1.2.4 Anvendelse af centrum som destination

Betegnelsen Centrum er ikke det geometriske centrum i en by, men et punkt som kortproducenten har valgt. I mindre byer er det sædvanligvis det største vejkrøds. I større byer er det et stort vejkrøds.

Fremgangsmåden forklares med udgangspunkt i navigationsmenuen.






1. Tryk på følgende knapper:  (Simpel funktion), eller ,  (avanceret funktion).
2. Som standard foreslår ASUS GO det land/den stat eller det sted, hvor du befinder dig. Tryk på knappen med navnet på landet/staten og foretag et nyt valg efter behov.
3. Ændring af sted:



Tip!











Tryk på knappen for at vælge et sted på listen over nyligt anvendte steder.

1. Tryk på knappen med navnet på stedet. Hvis du har ændret land/stat, skal du trykke .
2. Begynd at indtaste navn på stedet på tastaturet.
3. Du får en liste over resultater:
  - Når du har indtastet nogle få karakterer, vises en liste med de tilsvarende resultater.
  - Tryk på  knappen for at åbne listen over resultater, før den vises automatisk.
4. Vælg sted på listen.
4. Tryk på  knappen.
5. Nu vises kortet med det valgte punkt i midten. Tryk  (simpel funktion), eller , (avanceret funktion) i markørmenuen. Ruten beregnes automatisk, og du kan påbegynde navigationen.

### 3.1.2.5 Indtastning af adresse med postnummer

Fremgangsmåden forklares med udgangspunkt i navigationsmenuen.



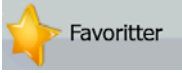
1. Tryk på følgende knapper:  (Simpel funktion), eller ,  (avanceret funktion).
2. Som standard foreslår ASUS GO det land/den stat eller det sted, hvor du befinder dig. Tryk på knappen med navnet på landet/staten og foretag et nyt valg efter behov.
3. Tryk på knappen med navnet på stedet, og indtast postnummer:
  1. Begynd at indtaste postnummeret på tastaturet.



2. Du får en liste over resultater:
  - Når du har indtastet nogle få cifre, vises en liste med de tilsvarende resultater.
  - Tryk på  knappen for at åbne listen over resultater, før den vises automatisk.
3. Vælg stedet på listen.
4. Indtast gadenavnet:
  1. tryk .
  2. Begynd at indtaste gadenavn på tastaturet.
  3. Du får en liste over resultater:
    - Når du har indtastet nogle få karakterer, vises en liste med de tilsvarende resultater.
    - Tryk på  knappen for at åbne listen over resultater, før den vises automatisk.
  4. Vælg gaden på listen.
5. Indtast husnummer:
  1. tryk .
  2. Indtast husnummer på tastaturet.
  3. Tryk på  knappen for afslutte indtastning af adresse.
6. Nu vises kortet med det valgte punkt i midten. Tryk  (simpel funktion), eller , (avanceret funktion) i markørmenuen. Ruten beregnes automatisk, og du kan påbegynde navigationen.

### 3.1.3 Anvendelse af favoritter som destination

Du kan vælge et kortpunkt, som du allerede har gemt som favorit, som din destination.

Fremgangsmåden forklares med udgangspunkt i navigationsmenuen.


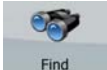
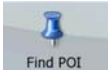


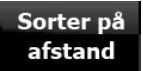


1. Tryk på følgende knapper:  (Simpel funktion), eller ,  (avanceret funktion).
2. Tryk på den favorit, du ønsker at vælge som destination.

3. Nu vises kortet med det valgte punkt i midten. Tryk  (simpel funktion), eller , (avanceret funktion) i markørmenuen. Ruten beregnes automatisk, og du kan påbegynde navigationen.

### 3.1.4 Anvendelse af POI'er som destination

Du kan vælge din destination blandt de POI'er, som leveres med ASUS GO, eller blandt dem, du tidligere har oprettet.




Fremgangsmåden forklares med udgangspunkt i navigationsmenuen.



- Tryk på følgende knapper:  (Simpel funktion), eller ,  (avanceret funktion).
- Udvælg det sted, hvor du vil søge efter POI'er i nærheden.
- Vælg POI kategori for at begrænse søgningen yderligere. Når du ikke ønsker at indsnævre søgningen yderligere, trykker du på  knappen.
- [valgfrit] Sorter resultatlisten:
  - alfabetisk med  knappen
  - efter afstand fra din aktuelle position med  knappen
- Tryk på POI'et.
- Nu vises kortet med det valgte punkt i midten. Tryk  (simpel funktion), eller , (avanceret funktion) i markørmenuen. Ruten beregnes automatisk, og du kan påbegynde navigationen.

### 3.1.5 Anvendelse af historikken som destination eller via-punkt

De destinationer, som du tidligere har anvendt, findes under historik.

Fremgangsmåden forklares med udgangspunkt i navigationsmenuen.







- Tryk på følgende knapper:  (Simpel funktion), eller ,  (avanceret funktion).
- Du kan blade med pilene for at se tidligere destinationer.
- Tryk på det ønskede punkt.

4. Nu vises kortet med det valgte punkt i midten. Tryk  (simpel funktion), eller , (avanceret funktion) i markørmenuen. Ruten beregnes automatisk, og du kan påbegynde navigationen.

### 3.1.6 Fastlæggelse af destination ved indtastning af punktets koordinater


(kun i avanceret funktion)

Fremgangsmåden forklares med udgangspunkt i navigationsmenuen.

1. Tryk på følgende knapper: , .
2. (valgfrit) Tryk  for at ændre visningsformat for koordinater.
3. Tryk på breddegrad eller længdegrad for at ændre koordinater:
  1. Vælg koordinatsystem: tryk **WGS84** eller **UTM**.
  2. Indtast koordinaternes værdi:
    - I WGS84: breddegrad (N eller S) og længdegrad (Ø eller V)
    - I UTM: tal- og bogstavangivelse for zone efterfulgt af X Y koordinater
4. Tryk på  knappen.
5. Nu vises kortet med det valgte punkt i midten. Tryk  (simpel funktion), eller , (avanceret funktion) i markørmenuen. Ruten beregnes automatisk, og du kan påbegynde navigationen.



## 3.2 Sådan planlægger du en multipunkt rute

(kun i avanceret funktion)

1. Multipunkt ruter er en udvidelse af en simpel rute, så du skal have en aktiv rute først.
2. Vælg et yderligere punkt, som beskrevet i tidligere afsnit. Det kommer til at optræde som en yderligere destination i din rute.
3. Nu vises kortet med det valgte punkt i midten, og markørmenuen åbnes automatisk.
4. Tryk på  for at åbne den fulde markørmenu med yderligere funktioner.



5. Tilføj nu det nye punkt til den eksisterende rute:

- Tryk på  for at tilføje det som en mellemstation før rutens endelige destination.
  - Tryk på  for at tilføje det som en ny endelig destination, og anvende den forrige destination som sidste mellemstation på ruten.
6. [valgfrit] Gentag ovennævnte trin så mange gange som ønsket, for at tilføje flere punkter til ruten.

Hver gang du tilføjer et nyt punkt, genberegnes ruten automatisk, og du kan påbegynde navigation med det samme.

### 3.3 Sådan ser du en simulering af en rute

(kun i avanceret funktion)

Fremgangsmåden forklares med udgangspunkt i Cockpit skærmen.

1. Tryk på følgende knapper:  , .
2. Ruten menuen vises. Der er to muligheder for at køre simuleringen.
  - Tryk  for at køre en hurtig simulering og få et overblik over ruten.
  - Tryk  for at køre en simulering ved normal hastighed og med stemmevejledning. Denne valgmulighed er tænkt til demonstration af applikationen eller til at gennemse vanskelige dele af en rute på forhånd.
3. Simuleringen kan afbrydes når som helst ved at trykke på  knappen.



### 3.4 Sådan sætter du den aktive rute på pause

Du behøver ikke at sætte den aktive rute på pause: når du begynder at køre igen, starter ASUS GO stemmevejledningen igen fra din position.

### 3.5 Sådan sletter du den aktive rute

(kun i avanceret funktion)

Fremgangsmåden forklares med udgangspunkt i Cockpit skærmen.

- Tryk på følgende knapper:  ,  , .

### 3.6 Sådan anvender du tracklogs

ASUS GO kan registrere den rute, du kører (hvordan din GPS-position ændrer sig).



Tip!

Du behøver ikke at vælge en destination og oprette en rute, du kan registrere strækningen, mens du kører.

(kun i avanceret funktion)

Fremgangsmåden forklares med udgangspunkt i Cockpit skærmen.

#### Registrering af kørt strækning (oprettelse af en tracklog)

1. Start køreturen.

2. Tryk på følgende knapper:



3. Start registreringen: tryk på



knappen.

Du vender tilbage til kortet, og kan fortsætte køreturen.

#### Se en tracklog på kortet

1. Tryk på følgende knapper:



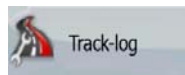
2. Tryk på tracklog'en og derefter på



knappen.

#### Ændring af tracklog'ens farve

1. Tryk på følgende knapper:



2. Tryk på tracklog'en og derefter på knappen.

### 3.7 Sådan gemmer du en rute

(kun i avanceret funktion)

Når du gemmer en rute, gemmer ASUS GO kun rutepunkterne:

- Hvis du har opdateret kortet, siden du gemte ruten første gang, beregner ASUS GO kørselsvejledningen ifølge de nyeste tilgængelige kortinformationer.
- ASUS GO sletter information om de dele og via-punkter, som du allerede har navigeret forbi. Hvis du ønsker at gemme ruten, dvs. via-punkterne, skal du gemme den, før ASUS GO påbegynder navigationen.



Tip!

Hvis du har en simpel rute, eller du kun ønsker at gemme destinationen på en multipunkt rute, skal du gemme destinationen som et POI.

## Gem en multipunkt rute


Fremgangsmåden forklares med udgangspunkt i Cockpit skærmen.

1. Tryk på følgende knapper:  ,  ,  .
2. Indtast et navn på den nye gemte rute og tryk derefter på  .

## 3.8 Sådan indlæser du en gemt rute

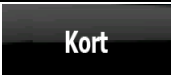

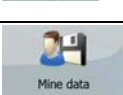
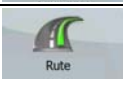


(kun i avanceret funktion)

Fremgangsmåden forklares med udgangspunkt i Cockpit skærmen.

1. Tryk på følgende knapper:  ,  ,  .
2. Tryk på den rute, du ønsker at navigere efter.
3. Du skal bekræfte, om du ønsker at standse navigationen fra den aktuelle GPS-position (for at anvende startpunktet i den indlæste rute som startpunkt), eller du ønsker at fortsætte navigationen frem til destinationen(erne) på ruten fra GPS-positionen.
4. Kortet vises, ruten beregnes automatisk, og du kan påbegynde navigationen.

## 4 Opslagsbog (Avanceret funktion)

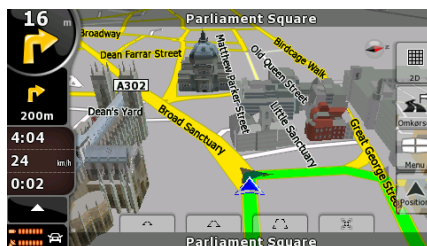
ASUS GO starter med at vise navigationsmenuen. Herfra kan du gå til følgende skærbilleder:





Skærm	Knap	Beskrivelse
Kort		Til kortet.
Find		Her kan du sætte en destination (f.eks. fra en adresse eller et POI) eller anvende søgefunktionen i ASUS GO.
Mine data		Her kan du tilpasse brugerdata som f.eks. et gemt punkt (POI, favorit, nål), historik emner, gemte ruter og tracklogs.
Rute		Her kan du tilpasse den aktive rute (information om ruten, ændring eller sletning) eller planlægge en rute uden GPS-modtagelse.
Indstillinger		Her kan du tilpasse navigationsindstillingerne, f.eks. opsætning af sprog eller indstillinger for kortvisning.
Om		Skærbilledet har ingen navigationsfunktioner. Det indeholder oplysninger om navigationssystemets kort og licenser.


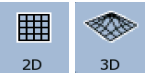









### 4.1 Kort

ASUS GO er hovedsageligt beregnet til landnavigation. Derfor ligner kort i ASUS GO vejviserkort. ASUS GO kan dog meget mere end almindelige vejviserkort; du kan tilpasse kortets udseende og indhold.

Den vigtigste og mest anvendte skærm i ASUS GO er kort skærmen. Herunder ser du, hvad du kan få vist på kortet. Normalt vises kun et par af tingene på samme tid.



Symbol	Navn	Handling
	Næste rutebegivenhed	Åbner skærmen Ruteinformation
	Anden rutebegivenhed fremtidige	Åbner rejseplanen
	Zoom ind, zoom ud	Skalering af kortet
	Aktuel GPS-position (på nærmeste vej)	n/a

Symbol	Navn	Handling
	Markør (det valgte kortpunkt)	n/a
	Mulige kortvisninger	Skift mellem 2D og 3D kortvisning
	Hæld op, hæld ned	Hælder 3D kortet
	Drej venstre, drej højre	Drejer 3D kortet til venstre/højre
Nederste linje	Aktuel gade	n/a
Grøn linje	Aktiv rute	n/a
	Rutedata	Åbner rutedata skærmen
	Menu	Åbner menuen
	Kortretning	n/a
	Tilbage til GPS-position	Flytter kortet tilbage til den aktuelle GPS-position
	Batteristatus	Åbner Cockpit status skærmen
	GPS-positionens kvalitet	Åbner Cockpit status skærmen
	Køretøj anvendt ved ruteberegning	Åbner Cockpit status skærmen
Øverste række	Næste gade	n/a
	Markørmenu	Åbner markørmenuen

#### 4.1.1 Knapper på kortet



##### 4.1.1.1 Knapper til at zoome, hælde eller dreje kortet

Knapperne vises, når du trykker på kortet.

Knap	Beskrivelse	Anvendes på følgende kortvisninger
	Zoomer kortet ind og ud.	Alle visninger.
	Hælder kortet op og ned.	Kun i 3D visning.
	Drejer kortet til venstre/højre.	Kun i 2D og 3D visning, ikke i Oversigtsvisning.

#### 4.1.1.2 Knapper til kortvisning

Knappen, der angiver den aktive kortvisning, vises altid på kortet. Tryk på den for at skifte til en anden visning.

Knap	Navn	Beskrivelse
		2D visning (set ovenfra)
		3D visning (perspektivisk)

### 4.1.2 Elementer på kortet

#### 4.1.2.1 Gader og veje

ASUS GO viser gader på samme måde som et vejviserkort. De har lignende farver, og bredden svarer til vejens størrelse, så du let kan skelne en motorvej fra en mindre gade.

#### 4.1.2.2 3D elementer

For at aktivere eller deaktivere 3D visualisering på kortet skal du trykke på følgende knapper:







ASUS GO understøtter følgende 3D elementer:

Type	Beskrivelse
3D landemærker	Turistattraktioner og kendte bygninger.
Højde model	Bakker og bjerge.
Vejoverføringer	Komplekse vejkryds og broer fremhæves.
3D bygninger	Bygningerne fremstår realistisk på kortet.
3D terræn	Terrænet illustreres med farver.


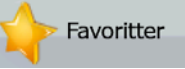



### 4.1.3 Elementer i den aktive rute

ASUS GO viser ruten sådan:

Symbol	Navn	Beskrivelse
	Aktuel GPS-position (korrigeret)	Din aktuelle GPS-position på kortet, vist på nærmeste vej.
	Startpunkt	<p>Det første punkt på ruten.</p> <p>Rutens startpunkt er den aktuelle GPS-position, hvis den er tilgængelig. Hvis GPS-positionen ikke er tilgængelig, tager ASUS GO det første punkt som startpunkt.</p> <p>Efter indlæsning af en gemt rute spørger ASUS GO dig, og du ønsker at anvende din GPS-position eller det første punkt på den gemte rute som startpunkt.</p>
	Via-punkt	Et via-punkt er en mellemdestination.
	Destination (slutpunkt)	Det sidste punkt på ruten, den endelige destination.
	Rutens farve	Ruten er altid fremhævet med en farve på kortet, både i dag og nat farvetema, og i 2D og 3D visning. Rutens aktive del vises altid i en klarere nuance end de inaktive (kommende) dele.
	Aktiv del	<p>Den del af ruten som du kører på.</p> <p>Hvis du ikke har tilføjet via-punkter (din rute har kun et startpunkt og en destination), er hele ruten den aktive del. Hvis ruten indeholder via-punkter, er den aktive del den del af ruten, som går fra din aktuelle position og frem til næste via-punkt.</p>
	Inaktive dele	De dele af ruten, som ligger forude. En rutedel bliver aktiv, når du når frem til via-punktet ved rutedelens begyndelse.
	Gader og veje som udelades ved navigation	Du kan vælge, hvorvidt du ønsker at anvende eller undgå bestemte vejtyper (side 34). Hvis ASUS GO ikke kan undgå den pågældende vejtype, medtages de i ruten, og vises i en anden farve end rutens farve.
	Ikke-ensrettede flersporede veje og gader og Ensrettede gader	<p>ASUS GO viser rutens linje i kørselssiden på ikke-ensrettede gader/veje og midt på ensrettede gader/veje.</p> <p>Hvis du zoomer ind, og gaden er tilstrækkeligt bred, viser små pile gadens kørselsretning.</p>

## 4.2 Find menu

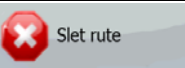




Vælg en destination til din rute:

Knap	Navn	Beskrivelse	Vejledning
	Adresse	Hvis du kender en del af adressen, er det den hurtigste måde at finde kortpunktet.	side 18
	Favoritter	Du kan vælge et kortpunkt, som du allerede har gemt som favorit, som din destination.	side 22
	POI'er	Du kan vælge din destination ud fra tusindvis af POI'er som leveres med ASUS GO, eller blandt dem, du tidligere har oprettet.	side 23
	Historik	De destinationer, som du tidligere har gemt i ASUS GO, findes i historiklisten.	side 23
	Koordinater	Du kan vælge din destination ved at indtaste koordinaterne.	side 24

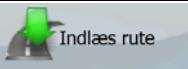

## 4.3 Rutemenu



Tryk  i hovedmenuen:


Knap	Beskrivelse
	Sletter den aktive rute med alle rutepunkter (startpunkt, via-punkter og destination). Hvis du senere finder ud af, at du vil bruge den samme rute igen, skal den planlægges igen.
	Du kan ændre ruten ved at tilføje eller fjerne rutepunkter og ændre rækkefølgen.
<b>Oversigt</b>	Du kan køre en gennemgang af ruten hurtigt eller med normal hastighed.
<b>Simuler</b>	
	Du kan gennemse den kørselsvejledning, som ASUS GO følger under navigationen. Du kan udelade manøvrer eller gader for at tilpasse ruten til dine præferencer.
	Åbner en skærm med nyttige rute- og rejsedata.
	Du kan gemme den aktive rute til senere brug.



Knap	Beskrivelse
	Du kan indlæse en tidligere gemt rute til brug for navigation.
	Åbner skærmen ruteindstillinger med kontrolknapper, hvor du kan ændre køretøj, vejtyper, som anvendes til ruteberegning, eller selve ruteberegningsmetoden.

## 4.4 Menuen indstillinger



Tryk på  knappen for at foretage indstillinger i ASUS GO.

### 4.4.1 Visuelle indstillinger

Visuelle indstillinger afgør, hvordan ASUS GO vises på skærmen:

Navn	Beskrivelse
3D indstillinger	Her opsættes, hvilke 3D objekter, der vises på kortet: <ul style="list-style-type: none"> <li>• 3D landemærker (turistattraktioner og kendte bygninger)</li> <li>• Vejoverføringer</li> <li>• Bygninger</li> <li>• Terrændetaljer</li> </ul>
Kortfarve	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Her opsættes, om skift mellem dag og nat farver skal være aktiveret på kortet.</li> <li>• Her vælges udseende (farvetema) til hver funktion.</li> </ul>
Menuindstillinger	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Knapanimation.</li> <li>• Brugerdefineret baggrundsbillede.</li> </ul>
Smart zoom	Konfigurer om smart zoom skal være aktiveret (side 12). Relaterede indstillinger: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Minimum og maksimum zoom niveau</li> <li>• Automatisk gendan for Smart Zoom</li> <li>• Automatisk zoom funktion, når kortet vender tilbage fra find, baseret på typen af det søgte objekt.</li> </ul>
Oversigt	Konfigurer om oversigtsfunktion skal være aktiveret (side 12). Relaterede indstillinger: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Minimum afstand til næste rutebegivenhed, som udløser oversigt.</li> <li>• Det zoom niveau, som oversigtsfunktionen skal starte på.</li> </ul>

## 4.4.2 Lydindstillinger

Du kan justere lydstyrken for lydene i ASUS GO.

## 4.4.3 Regionale indstillinger

Med de regionale indstillinger kan du personalisere applikationen, så den passer til dine præferencer for sprog og dataformater.

Navn	Beskrivelse
Programsprog	Vælger tekstsprog til knapper og menuer. ASUS GO genstarter, når du skifter sprog.
Stemmeprofil	Vælger sprog og profil til stemmevejledningen.
Afstandsangivelse	I ASUS GO kan du få afstande vist i forskellige internationale formater.
Format for dato og tid	Vælger format for dato og tid. ASUS GO understøtter muligvis ikke alle nævnte enheder i nogle af stemmevejledningssprogene. Hvis du vælger en måleenhed, som ikke understøttes af det valgte stemmevejledningssprog, vises en advarselsbesked.
Tid og tidszone	Indstiller tidszone. Du kan også bede ASUS GO om automatisk at anvende GPS positionens tidszone.

## 4.4.4 Rute

Forskellige indstillinger påvirker den måde ruterne beregnes.

### 4.4.4.1 Ruteberegningsmetode

Applikationen kan planlægge ruter på følgende måder:

Indstilling	Beskrivelse
Hurtig	Du får den hurtigst mulige rute, forudsat at du kører med en fart svarende til eller næsten til fartgrænsen på alle rutens veje. Foretrækkes som regel til hurtige og normale biler.
Kort	Du får den rute af alle mulige ruter, som har den korteste totale afstand mellem de givne via-punkter. Foretrækkes som regel af fodgængere, cyklister eller langsomme køretøjer.
Økonomisk	Kombinerer fordelene ved hurtig og kort: ASUS GO beregner ruten som om den skulle beregne den hurtigste rute, men medtager andre veje for at spare benzin.
Let	Giver en rute med færre sving. Med denne valgmulighed kan du få ASUS GO til f.eks. at tage motorvejen i stedet for flere mindre gader og veje.

#### 4.4.4.2 Køretøjer og vejtyper anvendt ved ruteberegning

Ruteberegning kan foretages specielt for følgende køretøjstyper:

- Bil
- Taxa
- Bus
- Lastbil
- Udrykningskøretøj
- Cykel
- Fodgænger

For hver køretøjstype (side 35) kan du vælge, om ASUS GO skal medtage følgende rutetyper ved ruteberegning:



At udelade en vejtype er en præference. ASUS GO medtager stadig udeladte Bemærk! veje i ruter, hvis den ikke på anden måde kan planlægge en rute til din destination.

Type	Beskrivelse
Motorveje	Du kan have brug for at undgå motorveje, hvis du kører i et langsomt køretøj eller trækker et andet køretøj.
Ej asfaltvej	ASUS GO udelader ikke-asfalterede veje som standard. Ikke-asfalterede veje er ofte i dårlig stand, og du kan typisk ikke nå fartgrænsen på dem.
Vignetpligt	ASUS GO medtager som standard veje med vignetpligt (betalingsveje hvor man køber en vignet for at kunne bruge vejen over en længere periode) i ruterne. Hvis du deaktiverer veje med vignetpligt planlægger ASUS GO den bedste betalingsfri rute.
Betalingsveje	Betalingsveje er veje, hvor der er brugerbetaling pr. gang. De kan vælges til og fra uafhængigt af veje med vignetpligt.
U-vending	ASUS GO kan udelade manøvrer, som indebærer en U-vending. At vende om på en motorvej betragtes ikke som en U-vending.
Tilladelse krævet	Nogle steder kræves der særlig tilladelse fra ejerne for at benytte specielle veje eller områder. ASUS GO udelader som standard disse veje fra ruten.
Færger	ASUS GO medtager som standard færger i ruteplanlægning. Kortene indeholder dog ikke altid oplysninger om midlertidige færgers tilgængelighed. Det skal i nogle tilfælde betales billet til færgerne.
Planlægning på tværs af grænser	I nogle tilfælde kan en rute beregnet ifølge dine øvrige navigations- og rutepræferencer føre gennem et andet land. Hvis du altid ønsker at blive i samme land, skal du deaktivere funktionen.

#### 4.4.5 Advarsler

Ved at trykke ,  kan du tilpasse følgende kortindstillinger:

Navn	Beskrivelse
Advar ved fartgrænse	Viser den aktuelle indstilling for fartgrænseadvarsler: <ul style="list-style-type: none"><li>• om du ønsker advarsel i form af et lydsignal, når du overskrider fartgrænsen.</li><li>• tolerance for advarslen i forhold til fartgrænsen</li></ul>
Fartovervågningskamera Advarsel	Viser de aktuelle indstillinger for advarsler ved fartovervågningskamera: <ul style="list-style-type: none"><li>• lydsignal</li><li>• synlig (visuel)</li></ul>
Advarsel ved for høj fart til fodgænger	Hvis ruteberegningen er sat til fodgænger funktion, mens du kører, advarer applikationen dig, når du når op på en hastighed, som er for hurtig til en fodgænger.
Sikkerhedsfunktion	Viser om sikkerhedsfunktionen er aktiveret.

## 5 Ordliste

### 2D/3D GPS-modtagelse

GPS modtageren bruger satellitsignaler til at beregne sin (din) position, og den skal bruge signaler fra mindst fire satellitter for at fastsætte en tredimensionel position med højdeangivelse. Satellitterne bevæger sig, og visse genstande kan blokere for signaler, og derfor modtager din GPS enhed muligvis ikke fire signaler hele tiden. Hvis tre satellitter er tilgængelige, kan modtageren stadig beregne GPS positionen, men den vil ikke være helt præcis, og GPS udstyret vil ikke beregne stigninger. Kun 2D modtagelse er mulig.

### Aktiv rute

Betegner den vejledning, som du får under den aktuelle navigation. Du kan gemme og indlæse ruter i ASUS GO, men kun en rute kan være aktiv ad gangen, og den er altid aktiv, indtil du sletter den, når til din destination eller lukker ASUS GO ned.

### Centrum

Betegnelsen Centrum er ikke det geometriske centrum i en by, men et punkt som kortproducenten har valgt. I mindre byer er det sædvanligvis det største vejkryds. I større byer er det et stort vejkryds.

### GPS præcision

Forskellen mellem din faktiske position og positionen fra GPS-udstyret påvirkes af flere forskellige faktorer. For eksempel kan signalforsinkelse i ionosfæren eller reflekterende genstande i nærheden af GPS enheden have forskellig og svingende effekt på, hvor nøjagtigt GPS enheden kan beregne din position.

### Kort

ASUS GO arbejder med digitale kort, som ikke blot er en digitaliseret version af de traditionelle vejviserkort. Ligesom vejviserkortene viser de digitale kort gader og veje i 2D. I 3D visning kan man også se højdeforskelle som f.eks. bjerge og dale eller bygninger.

Digitale kort kan i modsætning til papirkort anvendes interaktivt: du kan zoome ind og ud (øge eller formindske skaleringen), du kan hælde dem op og ned og dreje dem til venstre og højre. I GPS understøttet navigation giver de digitale kort mulighed for at planlægge en rute.

### Rute

En rute kan indeholde et eller flere via-punkter. Det sidste via-punkt er destinationen og ruten inddeles i dele (fra et via-punkt til et andet).

## **Tema**

ASUS GO leveres med forskellige farvetemaer til visning af kortet om dagen og om natten. Temaerne er et grafisk kortlayout, som kan have forskellige farver på gader, bygninger og vandoverflader i 2D og 3D visning, og de viser skygger og nuancer forskelligt i 3D visning.

Der er altid valgt et farvetema til dag og et til nat. ASUS GO anvender dem, når den skifter fra dag til nat og tilbage.

## **Fartovervågningskamera**

En speciel POI type. ASUS GO leveres med en indbygget database over faste og mobile fartovervågningskameraer, og du kan tilføje flere fartovervågningskameraer ved at markere deres position på kortet.

Du kan konfigurere ASUS GO til at advare dig, når du nærmer dig et fartovervågningskamera.