

Manual de usuario

ASUS GO

Software de navegación para ASUS R700

Español

Diciembre 2007, ver. 1.0

Nota de copyright

El producto y la información que contiene este manual están sujetos a cambios sin previo aviso.

Este manual no puede reproducirse ni transmitirse, ni total ni parcialmente, ya sea en formato electrónico o mecánico (lo que incluye fotocopias y grabaciones) sin el consentimiento expreso y por escrito de Asus.

© 2007 - Asus

Los datos de los mapas Whereis® son propiedad de Telstra Corporation Limited (© 2006) y sus licenciantes.

La fuente de los datos es propiedad de Tele Atlas N.V. (© 2006).

Austria: © BEV, GZ 1368/2003

Dinamarca: © DAV

Francia: © IGN France

Reino Unido: Datos de Ordnance Survey con permiso de Her Majesty's Stationery Office © Corona Británica

Italia: © Geonext/DeAgostini

Irlanda del© Ordnance Survey of Northern Ireland

Norte:

Noruega: © Autoridad topográfica noruega, Administración de vías públicas / Mapsolutions

Suiza: © Swisstopo

Países Bajos: Topografische ondergrond

Copyright © dienst voor het kadaster en de openbare registers, Apeldorn

Todos los derechos reservados.

Le agradecemos que haya elegido ASUS GO como herramienta de navegación para su vehículo. Tras leer la Guía de inicio rápido ya podrá empezar a utilizar ASUS GO. Este manual presenta una descripción detallada del software. No tendrá problemas para familiarizarse con ASUS GO mientras lo utiliza, aunque recomendamos que lea este manual para conocer sus pantallas y funciones.

Índice

1 Advertencias e información de seguridad	6
2 Introducción a ASUS GO	7
2.1 Modos simplificado y avanzado	8
2.2 Botones del dispositivo	9
2.3 Botones y otros controles de las pantallas	9
2.4 Uso del mapa	9
2.4.1 Consulta de los datos de una posición del mapa	9
2.4.2 Control del mapa	10
2.4.3 Cambio entre los modos 2D y 3D	11
2.4.4 Información de estado en el mapa (GPS, batería, etc.)	11
2.4.5 Uso del cursor	12
2.5 Uso de los teclados	12
2.6 Conceptos de ASUS GO	13
2.6.1 Zoom inteligente	13
2.6.2 Posición GPS actual y bloqueo a la vía	13
2.6.3 Posición seleccionada en el mapa (cursor)	14
2.6.4 Retorno a la posición GPS	15
2.6.5 Esquemas de color diurno y nocturno	15
2.6.6 Cálculo de la ruta y nuevo cálculo de la ruta	15
2.6.7 Itinerario	15
2.6.8 Registros de ruta	16
2.6.9 Simulación	16
2.6.10 Cámaras de velocidad	16
2.6.11 Advertencias de límite de velocidad	16
2.6.12 POI (Puntos de interés)	16
3 Navegación con ASUS GO	17
3.1 Selección del destino de una ruta simple	17
3.1.1 Selección del cursor como destino	17
3.1.2 Introducción de una dirección o parte de una dirección	18
3.1.2.1 Introducción de una dirección	18
3.1.2.2 Consejos sobre cómo introducir direcciones de forma rápida	19
3.1.2.3 Selección de una intersección como destino	19
3.1.2.4 Selección de un centro de población como destino	20
3.1.2.5 Introducción de una dirección con código postal	21
3.1.3 Selección del destino desde los Favoritos	22
3.1.4 Selección del destino desde los POI	23
3.1.5 Selección del destino o de una etapa desde el historial	23
3.1.6 Selección del destino introduciendo las coordenadas	24

3.2 Creación de una ruta multipunto.....	24
3.3 Visualización de la simulación de una ruta.....	25
3.4 Interrupción de la ruta activa.....	25
3.5 Eliminación de la ruta activa.....	25
3.6 Uso de registros de ruta.....	25
3.7 Almacenaje de una ruta.....	26
3.8 Carga de una ruta archivada.....	27
4 Guía de referencia (Modo avanzado).....	28
4.1 Mapa.....	28
4.1.1 Botones del mapa.....	29
4.1.1.1 Ampliación, inclinación o giro del mapa.....	29
4.1.1.2 Botones de las vistas del mapa.....	30
4.1.2 Objetos visualizados en el mapa.....	30
4.1.2.1 Vías.....	30
4.1.2.2 Tipos de objetos en 3D.....	30
4.1.3 Elementos de la ruta activa.....	31
4.2 Menú Buscar.....	32
4.3 Menú Ruta.....	32
4.4 Menú Ajustes.....	33
4.4.1 Ajustes visuales.....	33
4.4.2 Ajustes de sonido.....	33
4.4.3 Ajustes regionales.....	34
4.4.4 Ruta.....	34
4.4.4.1 Método de cálculo de ruta.....	34
4.4.4.2 Vehículos y tipos de vía usados en el cálculo de la ruta.....	34
4.4.5 Advertencias.....	35
5 Glosario.....	37

1 Advertencias e información de seguridad

ASUS GO es un sistema de navegación que le ayuda a llegar hasta su destino gracias a un receptor GPS integrado. ASUS GO no transmite su posición GPS, por lo que nadie más sabrá dónde se encuentra.

Recomendamos que no mire a la pantalla si no puede hacerlo con total seguridad. Si es el conductor del vehículo, le aconsejamos que consulte ASUS GO antes de empezar el viaje. Planifique la ruta antes de salir y deténgase si es necesario cambiar los parámetros de la ruta.

ASUS GO dispone de un modo de seguridad. Si activa el modo de seguridad no podrá cambiar ningún parámetro de ASUS GO mientras el vehículo esté en marcha a una velocidad de 10 km/h (6 millas por hora) o superior. A no ser que la única persona que utilice ASUS GO sea un pasajero, recomendamos encarecidamente que active el modo de seguridad.

Debe respetar en todo momento las señales de tráfico y la topografía de la vía. Si se desvía de la ruta recomendada por ASUS GO, el dispositivo modificará las indicaciones.

Nunca coloque ASUS R700 en lugares en que pueda tapar la vista del conductor, en las zonas de los airbags ni en lugares en que pueda causar heridas en caso de accidente.

Para obtener más información, consulte el Contrato de licencia para usuario final.

2 Introducción a ASUS GO

ASUS GO está optimizado para su uso en vehículos. Puede utilizarlo simplemente tocando los botones de la pantalla y el mapa con los dedos.

Con ASUS GO no es necesario cambiar los mapas o pasar a utilizar un mapa general poco detallado para navegar entre segmentos de mapas o países, ya que permite planificar las rutas en todo el conjunto de mapas instalado.

Tareas	Instrucciones
Uso del bolígrafo	No se necesita ningún bolígrafo para utilizar ASUS GO. Puede tocar los botones y el mapa con los dedos.
Tocar y mantener pulsado un botón	<p>No es necesario tocar dos veces seguidas la pantalla y normalmente tampoco deberá hacerlo con los botones. Basta con una única pulsación.</p> <p>Solo deberá mantener pulsada la pantalla en los casos siguientes:</p> <ul style="list-style-type: none">• Para mover el deslizador de un control deslizante• Para mover el mapa• Para ampliar, inclinar o girar el mapa• Para eliminar varios caracteres del campo de introducción de texto del teclado <p>Para obtener más información, consulte la Página 10.</p>
Buscar información sobre los botones y las funciones de ASUS GO	Para obtener información sobre los botones y los controles, consulte la Página 9. Para obtener información sobre cada menú, consulte la Página 28.

Pantalla inicial de ASUS GO

ASUS GO empieza mostrando el menú de navegación en el modo simplificado.



La forma más rápida de encontrar el destino y empezar a navegar es tocando el botón



. Puede seleccionar el destino de las siguientes formas (aunque no todas están disponibles en el modo simplificado):



- Utilice la posición seleccionada en el mapa (el cursor) (Página 17).
- Introduzca una dirección completa o parte de una dirección, como por ejemplo el nombre de una calle sin el número del inmueble o los nombres de dos calles perpendiculares (Página 18).
- Introduzca una dirección con código postal (Página 21). De este modo no deberá seleccionar el nombre de la población y podrá buscar más rápidamente los nombres de las calles.
- Utilice las coordenadas (Página 24).

- Utilice una posición guardada:
 - Favorito (Página 22)
 - POI (Página 23)
 - Historial de destinos y etapas definidos en otro momento (Página 23)

2.1 Modos simplificado y avanzado

Aunque la aplicación se inicia en el modo simplificado, el usuario puede elegir entre dos modos de presentación:

- Modo simplificado: permite acceder solo a las funciones de navegación más importantes y a los ajustes básicos.
- Modo avanzado: permite acceder a todas las funciones de ASUS GO.

Para pasar del modo simplificado al modo avanzado desde la pantalla de inicio (menú de navegación), toque  .

Para pasar del modo avanzado al modo simplificado desde la pantalla de inicio (menú de navegación), toque  .

A continuación se describen las funciones y los ajustes disponibles en cada modo:

Tipo de acción	Disponible en el modo simplificado	Disponible en el modo avanzado	Explicación
Navegación hasta un punto del mapa seleccionado	Sí	Sí	Consulte la Página 17
Navegación hasta una calle concreta	Sí	Sí	Consulte la Página 18
Navegación hasta parte de una dirección	Sí	Sí	Consulte la Página 18
Navegación hasta una intersección	Sí	Sí	Consulte la Página 19
Navegación hasta destinos recientes (Historial)	Sí	Sí	Consulte la Página 23
Navegación hasta favoritos	Sí	Sí	Consulte la Página 22
Navegación hasta un POI	Sí	Sí	Consulte la Página 23
Navegación hasta coordenadas	No	Sí	Consulte la Página 24
Creación de una ruta multipunto	No	Sí	Consulte la Página 24
Almacenaje de un punto del mapa como destino favorito	Sí	Sí	
Almacenaje de un punto del mapa como POI	No	Sí	
Almacenaje de un punto del mapa como ubicación de una cámara de velocidad	No	Sí	

Tipo de acción	Disponible en el modo simplificado	Disponible en el modo avanzado	Explicación
Señalización de un punto del mapa con una chincheta	No	Sí	
Almacenaje de la ruta activa	No	Sí	Consulte la Página 26
Almacenaje de registros de ruta	No	Sí	
Ajustes visuales	Solo imagen de fondo	Sí	Consulte la Página 33
Ajustes de sonido	Solo volumen maestro	Sí	Consulte la Página 33
Ajustes de ruta	No	Sí	Consulte la Página 32
Ajustes regionales	Solo selección de idioma	Sí	Consulte la Página 34
Advertencias	No	Sí	Consulte la Página 35

2.2 Botones del dispositivo

La mayoría de operaciones de ASUS GO puede realizarse a través de la pantalla táctil. El dispositivo solo tiene un botón físico, el botón Encender/Apagar

Puede encender o apagar ASUS R700 en cualquier momento. Si se apaga ASUS R700, el dispositivo no calcula la posición GPS ni actualiza la ruta o las instrucciones de conducción.

2.3 Botones y otros controles de las pantallas

Al utilizar ASUS GO, normalmente deberá tocar los botones de la pantalla táctil.

Solo deberá confirmar las selecciones o los cambios realizados en ASUS GO si la aplicación debe reiniciarse o si debe modificar totalmente su configuración. De lo contrario, ASUS GO guarda sus selecciones y aplica los nuevos ajustes sin solicitar confirmación.


2.4 Uso del mapa

2.4.1 Consulta de los datos de una posición del mapa

Puede consultar la información de una posición (dirección, coordenadas, POI cercanos) tocando dicha posición en la pantalla. A continuación, aparecerá el cursor (un punto rojo que emite constantemente ondas rojas).

La dirección de la posición aparece en la parte inferior del mapa. Durante la navegación, esta línea muestra información sobre la calle y el número de inmueble actuales.



Toque  para abrir el menú Cursor. A continuación, toque

Info



para ver la dirección, las coordenadas y la lista de POI cercanos.













2.4.2 Control del mapa




Puede cambiar el aspecto del mapa:

- Puede inclinarlo, girarlo o ajustar la escala a sus preferencias al crear, planificar o circular por una ruta.
- Puede personalizar los iconos y los botones que aparecen en el mapa.

Marcadores de posición en el mapa:




- Posición GPS actual:  (Página 13)
- Posición seleccionada (cursor):  (Página 14)

Acción	Botones	Descripción
Mover el mapa mediante arrastrar y soltar	No se usan botones.	Puede mover el mapa en cualquier dirección: mantenga pulsado el mapa y mueva el dedo en la dirección en que desee desplazar el mapa.
Aumentar y reducir la escala	 	Puede modificar la proporción del mapa que ASUS GO muestra en la pantalla. ASUS GO usa mapas de vectores de alta calidad que le permiten ver el mapa en diferentes escalas, siempre con los contenidos optimizados. En todos los casos, muestra los nombres de las vías y otros textos con el mismo tamaño de fuente, nunca al revés, y solo incluye las vías y objetos imprescindibles.
Modos de visualización	 	ASUS GO presenta los mapas en las perspectivas siguientes: <ul style="list-style-type: none"> • Vista clásica desde arriba hacia abajo (2D) • Vista en perspectiva (3D)
Inclinar hacia arriba y hacia abajo	 	Permite modificar el ángulo de visión vertical del mapa en el modo tridimensional.
Ajustes predefinidos de zoom	  	Toque uno de estos botones para situar el nivel de zoom en un valor predefinido. Estos botones están disponibles en el modo 2D.
Ajustes predefinidos de inclinación	  	Toque uno de estos botones para situar el nivel de inclinación (y de zoom) en un valor predefinido. Estos botones están disponibles en el modo 3D.

Acción	Botones	Descripción
Girar a izquierda y derecha	 	<p>Permite modificar el ángulo de visión horizontal del mapa en el modo tridimensional.</p> <p>Si el dispositivo recibe la posición GPS, ASUS GO girará siempre el mapa de modo que la parte superior coincida con su dirección de desplazamiento (orientación Seguir ruta). Con estos botones puede salir del modo Seguir ruta.</p>
Zoom inteligente		<p>Si habilita el zoom inteligente, ASUS GO puede girar, modificar la escala e inclinar el mapa automáticamente para obtener la mejor vista:</p> <ul style="list-style-type: none"> Al acercarse a un giro, ASUS GO aumentará la escala y el ángulo de visión para que pueda reconocer la maniobra en el siguiente cruce. Si el siguiente giro se encuentra a cierta distancia, ASUS GO reducirá la escala y el ángulo de visión para que pueda ver la carretera que tenga delante.




2.4.3 Cambio entre los modos 2D y 3D


Puede alternar entre los modos 2D y 3D de la forma siguiente:

Con los botones de cambio a 2D/3D	 2D o  3D	<p>Toque estos botones para alternar entre los dos modos.</p> <p>El valor siempre muestra el modo al que cambia el botón: si está en el modo 2D, podrá ver el botón  y deberá tocarlo para pasar al modo 3D.</p>
-----------------------------------	---	---

2.4.4 Información de estado en el mapa (GPS, batería, etc.)

Los iconos siguientes indican información de estado en el mapa de ASUS GO:

Icono	Estado	Más información
	Calidad de la posición GPS	
	Batería	
	Orientación	<p>ASUS GO siempre selecciona la orientación adecuada en los modos bidimensional, tridimensional o Vista global.</p> <ul style="list-style-type: none"> Norte arriba (el norte siempre está en la parte superior de la pantalla) Seguir ruta (ASUS GO gira el mapa en la dirección hacia la que se dirige)

Icono	Estado	Más información
	Tipo de vehículo	El símbolo muestra el tipo de vehículo utilizado para el cálculo de la ruta.



2.4.5 Uso del cursor



Puede realizar las acciones siguientes con la posición seleccionada en el mapa (con el cursor):

- En la ruta activa, puede usarla como:
 - Punto de partida, en sustitución de la posición GPS actual (disponible solo en el modo avanzado)
 - Destino, en sustitución del destino anterior
 - Punto intermedio (un punto de la ruta o la etapa), anterior al destino (disponible solo en el modo avanzado)
 - Destino, manteniendo el destino anterior como punto intermedio (disponible solo en el modo avanzado)
- Puede guardarla como uno de los elementos siguientes:
 - POI (disponible solo en el modo avanzado)
 - Favorito
 - Cámara de velocidad (disponible solo en el modo avanzado)
- Puede colocar una chincheta en el mapa en la posición correspondiente. (disponible solo en el modo avanzado)
- Puede abrir una lista de los POI situados cerca de su posición.

2.5 Uso de los teclados

Solo deberá introducir letras o números en ASUS GO cuando sea imprescindible. Puede escribir con los dedos en los teclados en pantalla completa y puede alternar entre varios tipos de teclado, como ABC, QWERTY o numérico.

Tareas	Instrucciones
Utilizar otro tipo de teclado como, por ejemplo, pasar de un teclado latino QWERTY a un teclado latino alfabético	<p>Toque el botón .</p> <p>ASUS GO recordará su última elección de teclado y se la ofrecerá la próxima vez que necesite introducir datos.</p>
Corregir el texto introducido con el teclado	<p>Para eliminar los caracteres innecesarios, toque el botón .</p> <p>Mantenga el botón pulsado para eliminar todo el texto introducido.</p>

Tareas	Instrucciones
Introducir un espacio, por ejemplo, entre un apellido y un nombre o en nombres de calle formados por varias palabras	Toque el botón  .
Terminar la introducción de texto con el teclado	Toque el botón  .

2.6 Conceptos de ASUS GO


2.6.1 Zoom inteligente




El zoom inteligente es mucho más que un zoom automático corriente.

- **Si sigue una ruta calculada por ASUS GO:** al acercarse a un giro, se aumentarán la escala y el ángulo de visión para que pueda reconocer la maniobra en el siguiente cruce. Si el siguiente cruce se encuentra a cierta distancia, reducirá la escala y el ángulo de visión para permitirle ver la carretera que tenga delante.
- **Si no sigue ninguna ruta activa en ASUS GO:** el zoom inteligente aumentará la escala si conduce a poca velocidad y la reducirá hasta el límite fijado si circula a velocidades elevadas.

2.6.2 Posición GPS actual y bloqueo a la vía


ASUS GO utiliza los marcadores de posición siguientes en el mapa:



- Posición GPS actual: 

Si su posición GPS está disponible, el icono de ASUS GO marca su posición actual con el icono  en el mapa y apunta hacia la dirección a la que se dirige. Si conduce por una carretera de doble sentido, aparecerá el icono  en el sentido de la carretera por el que circule, es decir, a la derecha en España y a la izquierda en el Reino Unido.
- Posición seleccionada (cursor):  (Página 14)

La posición seleccionada en el mapa se marca con un punto rojo que emite ondas.

Bloqueo a la vía

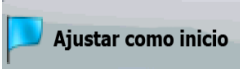



ASUS GO sitúa el icono  en la carretera o en su posición GPS exacta, que puede estar fuera de la carretera en función de las opciones elegidas en Preferencias de navegación (Página 34).

- Si selecciona un vehículo, el icono  aparecerá en la carretera por la que circule.
- Si selecciona peatón, el icono  se sitúa en su posición GPS exacta.





2.6.3 Posición seleccionada en el mapa (cursor)

Si toca el mapa, aparece el cursor en el punto del mapa seleccionado. ASUS GO muestra el cursor con un punto rojo que emite constantemente ondas rojas para hacerlo visible en cualquier nivel de zoom, aunque se encuentre en el fondo de un mapa tridimensional.


Si el cursor está configurado, toque . Aparecerá el menú Cursor y podrá utilizar el cursor como uno de los elementos siguientes:

- Punto de partida de una ruta (toque el botón )
- Punto intermedio de una ruta (toque el botón )
- Destino de una ruta (toque el botón  si no hay ninguna ruta activa o el botón  si ya hay una ruta)

Puede guardar la posición del cursor como:

- Favorito (toque el botón )
- Cámara de velocidad (toque el botón )
- POI (toque el botón )
- Chincheta marcadora (Página 12) (toque el botón )

2.6.4 Retorno a la posición GPS

Si el cursor del mapa no está en su posición GPS, se muestra el botón . Tóquelo para desplazar la parte del mapa visualizada a la posición GPS.



Aunque mueva el mapa mientras conduce, ASUS GO continúa navegando si hay una ruta activa: reproduce las instrucciones de voz y muestra los iconos de vista previa del próximo giro según la posición GPS de cada momento.

2.6.5 Esquemas de color diurno y nocturno

ASUS GO utiliza diferentes carátulas (esquemas de color) durante el día y la noche.

- Los colores diurnos son similares a los mapas de carreteras en papel.
- En cambio, los esquemas de color nocturnos utilizan colores oscuros para los objetos de gran tamaño, para que el brillo de la pantalla se mantenga en un nivel bajo.

ASUS GO ofrece diferentes esquemas de color diurnos y nocturnos. Además, permite alternar automáticamente el esquema de color diurno y el nocturno en función de la fecha actual y la posición GPS unos minutos antes del amanecer, cuando ya hay luz, y unos minutos después de que el sol se ponga, antes de que anochezca.

2.6.6 Cálculo de la ruta y nuevo cálculo de la ruta

ASUS GO calcula la ruta en función de las preferencias del usuario:

- Método de cálculo de la ruta (Página 34)
- Tipos de vehículo y ruta (Página 34)

ASUS GO vuelve a calcular automáticamente la ruta si se desvía del itinerario propuesto.

2.6.7 Itinerario

Se trata de una lista de los elementos de la ruta más próximos y las instrucciones de conducción.



En el mapa, puede mostrar el itinerario de una de las formas siguientes:

- En la pantalla Mandos, toque la zona situada entre la Vista previa próximo giro y Datos de viaje.

- En el modo avanzado, toque los botones siguientes:



2.6.8 Registros de ruta

ASUS GO puede grabar la ruta por la que circula (Página 25).

El registro de ruta registra los cambios en la posición GPS y es independiente de la ruta calculada por ASUS GO.

2.6.9 Simulación

Una simulación le lleva por la ruta siguiendo las instrucciones de conducción (Página 25).

Por ejemplo, puede usar esta función para ver si ASUS GO ha incluido algún puente en la ruta y, si no desea pasar por dicho puente, puede optar por evitarlo.

2.6.10 Cámaras de velocidad

Una cámara de velocidad es un POI especial. ASUS GO no incorpora de serie ninguna base de datos de cámaras de velocidad, aunque puede añadir cámaras de velocidad marcando sus posiciones en el mapa.

2.6.11 Advertencias de límite de velocidad

Los mapas pueden incluir información sobre los límites de velocidad en distintos segmentos de la ruta. Es posible que esta información no esté disponible para la región por la que se circule (consulte con su proveedor) o que no sea totalmente correcta para todas las vías del mapa.

Puede configurar ASUS GO para que le avise si supera el límite vigente.

2.6.12 POI (Puntos de interés)

Un punto de interés (POI) es una posición que puede considerarse útil o interesante. ASUS GO incorpora miles de POI, aunque también puede crear sus propios POI en la aplicación.

Los iconos de POI tienen un tamaño bastante grande, para poder localizarlos más fácilmente. Además, los iconos son semitransparentes, para no tapar las calles y las intersecciones que tienen debajo.

3 Navegación con ASUS GO

En ASUS GO, puede configurar la ruta de diferentes formas:

- Si necesita una ruta simple (una ruta con solo un destino, sin puntos intermedios), puede seleccionar el destino y empezar a navegar enseguida.
- Puede planificar una ruta multipunto. (disponible solo en el modo avanzado)
- También puede planificar una ruta independientemente de la posición GPS actual o incluso sin recepción GPS. (disponible solo en el modo avanzado)

3.1 Selección del destino de una ruta simple

ASUS GO ofrece diferentes formas de elegir el destino y las etapas:

- Utilice la posición seleccionada en el mapa (el cursor) (Página 17).
- Introduzca una dirección completa o parte de una dirección, como por ejemplo el nombre de una calle sin el número del inmueble o los nombres de dos calles perpendiculares (Página 18).
- Introduzca una dirección con código postal (Página 21). De este modo no deberá seleccionar el nombre de la población y podrá buscar más rápidamente los nombres de las calles.
- Utilice las coordenadas (Página 24).
- Utilice una posición guardada:
 - Favorito (Página 22)
 - POI (Página 23)
 - Historial de destinos y etapas definidos en otro momento (Página 23)



Consejo Si tiene intención de utilizar una ruta más adelante, guárdela antes de empezar a navegar.

3.1.1 Selección del cursor como destino

1. Busque su destino en el mapa: puede moverlo o inclinarlo según sus necesidades (Página 10).
2. Toque la posición que desee seleccionar como destino.



3. Toque el botón **Cursor** para abrir el menú Cursor.

4. El mapa vuelve a aparecer con el punto seleccionado en el medio. Toque el botón



(modo simplificado) o



(modo avanzado) en

el menú Cursor. La ruta se calcula automáticamente y, a continuación, puede empezar a navegar.



Consejo Si sabe que va a utilizar un destino más adelante, guárdelo como POI.

3.1.2 Introducción de una dirección o parte de una dirección

Si conoce al menos una parte de la dirección, podrá seleccionar el destino de una ruta con mayor rapidez. Puede encontrar una dirección introduciendo:

- La dirección exacta, con el número del inmueble
- El centro de una población
- Una intersección
- El punto medio de una vía
- Cualquiera de las opciones anteriores empezando con el código postal (Página 21)

3.1.2.1 Introducción de una dirección


El procedimiento se explica partiendo del menú de navegación.

1. Toque los botones siguientes:  (modo simplificado) o ,  (modo avanzado).



2. De forma predeterminada, ASUS GO propone el país o el estado del usuario. Si es necesario, toque el botón con el nombre del país o el estado y seleccione uno diferente de la lista.


3.








Consejo Para seleccionar una población de la lista de poblaciones usadas recientemente, toque el botón .

Para cambiar la población:


1. Toque el botón con el nombre de la población o, si ha cambiado el estado o país, toque el botón .
 2. Empiece a introducir el nombre de la población con el teclado.
 3. Aparecerá la lista de coincidencias:
 - Tras introducir un par de caracteres, las coincidencias aparecen en una lista.
 - Toque el botón  para abrir la lista de coincidencias antes de que aparezca de forma automática.
 4. Seleccione la población de la lista.
4. Introduzca el nombre de la calle:

1. Toque el botón .
2. Empiece a introducir el nombre de la calle con el teclado.
3. Aparecerá la lista de coincidencias:
 - Tras introducir un par de caracteres, las coincidencias aparecen en una lista.

- Toque el botón  para abrir la lista de coincidencias antes de que aparezca de forma automática.
4. Seleccione la calle de la lista.
 5. Introduzca el número del inmueble.
 1. Toque el botón .
 2. Introduzca el número del inmueble con el teclado.
 3. Toque el botón  para terminar de introducir la dirección.
 6. El mapa vuelve a aparecer con el punto seleccionado en el medio. Toque el botón  (modo simplificado) o  (modo avanzado) en el menú Cursor. La ruta se calcula automáticamente y, a continuación, puede empezar a navegar.



Consejo

Toque el botón  después de un par de letras; ASUS GO presentará una lista de los elementos que contienen la combinación de caracteres elegida.

3.1.2.2 Consejos sobre cómo introducir direcciones de forma rápida

- Al introducir el nombre de una población o una calle, ASUS GO muestra solo los caracteres que aparecen en los posibles resultados de búsqueda. Los demás caracteres aparecen de color gris.
- Para encontrar una intersección de forma sencilla:
 - Busque primero la vía con el nombre menos habitual; unas pocas letras bastan para encontrarlo.
 - Si una de las vías es más corta, búsquela primero. Entonces podrá encontrar la segunda más rápidamente.
- Puede buscar tanto el tipo como el nombre de la vía. Si la misma palabra aparece en varios nombres, como por ejemplo en el nombre de calles, carreteras y avenidas, obtendrá los resultados más deprisa si introduce la primera letra del tipo de calle: Por ejemplo al buscar **Av Pi** recibirá como resultado **Avenida Picasso** y se descartarán todos los **Paseo Picasso** y **Calle Picasso**.
- También tiene la posibilidad de buscar por código postal. Esta opción resulta útil cuando el nombre de una vía es muy habitual y se utiliza en varios barrios de una misma ciudad.

3.1.2.3 Selección de una intersección como destino


El procedimiento se explica partiendo del menú de navegación.

1. Toque los botones siguientes:  (modo simplificado) o ,  (modo avanzado).



2. De forma predeterminada, ASUS GO propone el país o el estado del usuario. Si es necesario, toque el botón con el nombre del país o el estado y seleccione uno diferente de la lista.



3.






Consejo Para seleccionar una población de la lista de poblaciones usadas recientemente, toque el botón .

Para cambiar la población:

1. Toque el botón con el nombre de la población o, si ha cambiado el estado o país, toque el botón .
 2. Empiece a introducir el nombre de la población con el teclado.
 3. Aparecerá la lista de coincidencias:
 - Tras introducir un par de caracteres, las coincidencias aparecen en una lista.
 - Toque el botón  para abrir la lista de coincidencias antes de que aparezca de forma automática.
 4. Seleccione la población de la lista.
4. Introduzca el nombre de la calle:

1. Toque el botón .
2. Empiece a introducir el nombre de la calle con el teclado.
3. Aparecerá la lista de coincidencias:
 - Tras introducir un par de caracteres, las coincidencias aparecen en una lista.
 - Toque el botón  para abrir la lista de coincidencias antes de que aparezca de forma automática.
4. Seleccione la calle de la lista.

5. Toque el botón .

Empiece a introducir el nombre de la calle perpendicular con el teclado.
6. Toque la otra calle de la lista.
7. El mapa vuelve a aparecer con el punto seleccionado en el medio. Toque el botón  (modo simplificado) o  (modo avanzado) en el menú Cursor. La ruta se calcula automáticamente y, a continuación, puede empezar a navegar.


3.1.2.4 Selección de un centro de población como destino

El centro de población no es el centro geográfico de una población, sino un punto arbitrario en el mapa seleccionado por sus creadores. En pueblos y pequeñas ciudades, normalmente

se corresponde con la intersección más importante, mientras que en grandes ciudades se trata de una intersección importante.

El procedimiento se explica partiendo del menú de navegación.

1. Toque los botones siguientes: (modo simplificado) o , (modo avanzado).
2. De forma predeterminada, ASUS GO propone el país o el estado del usuario. Si es necesario, toque el botón con el nombre del país o el estado y seleccione uno diferente de la lista.
- 3.

 **Consejo** Para seleccionar una población de la lista de poblaciones usadas recientemente, toque el botón








Para cambiar la población:

1. Toque el botón con el nombre de la población o, si ha cambiado el estado o país, toque el botón
2. Empiece a introducir el nombre de la población con el teclado.
3. Aparecerá la lista de coincidencias:
 - Tras introducir un par de caracteres, las coincidencias aparecen en una lista.
 - Toque el botón para abrir la lista de coincidencias antes de que aparezca de forma automática.
4. Seleccione la población de la lista.
4. Toque el botón
5. El mapa vuelve a aparecer con el punto seleccionado en el medio. Toque el botón (modo simplificado) o (modo avanzado) en el menú Cursor. La ruta se calcula automáticamente y, a continuación, puede empezar a navegar.

3.1.2.5 Introducción de una dirección con código postal

El procedimiento se explica partiendo del menú de navegación.






1. Toque los botones siguientes: (modo simplificado) o , (modo avanzado).
2. De forma predeterminada, ASUS GO propone el país o el estado del usuario. Si es necesario, toque el botón con el nombre del país o el estado y seleccione uno diferente de la lista.
3. Toque el botón con el nombre de la población e introduzca el código postal:

1. Empiece a introducir el código con el teclado.
2. Aparecerá la lista de coincidencias:
 - Tras introducir un par de números, las coincidencias aparecen en una lista.
 - Toque el botón  para abrir la lista de coincidencias antes de que aparezca de forma automática.
3. Seleccione la población de la lista.
4. Introduzca el nombre de la calle:
 1. Toque el botón .
 2. Empiece a introducir el nombre de la calle con el teclado.
 3. Aparecerá la lista de coincidencias:
 - Tras introducir un par de caracteres, las coincidencias aparecen en una lista.
 - Toque el botón  para abrir la lista de coincidencias antes de que aparezca de forma automática.
 4. Seleccione la calle de la lista.
5. Introduzca el número del inmueble.
 1. Toque el botón .
 2. Introduzca el número del inmueble con el teclado.
 3. Toque el botón  para terminar de introducir la dirección.
6. El mapa vuelve a aparecer con el punto seleccionado en el medio. Toque el botón  (modo simplificado) o  (modo avanzado) en el menú Cursor. La ruta se calcula automáticamente y, a continuación, puede empezar a navegar.

3.1.3 Selección del destino desde los Favoritos

Puede seleccionar como destino una posición que ya ha guardado como favorito.

El procedimiento se explica partiendo del menú de navegación.









1. Toque los botones siguientes:  (modo simplificado) o ,  (modo avanzado).
2. Toque el favorito que desee seleccionar como destino.
3. El mapa vuelve a aparecer con el punto seleccionado en el medio. Toque el botón  (modo simplificado) o  (modo avanzado) en

el menú Cursor. La ruta se calcula automáticamente y, a continuación, puede empezar a navegar.

3.1.4 Selección del destino desde los POI

Puede seleccionar el destino a partir de los POI incluidos en ASUS GO o entre los creados por el usuario.

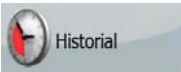




El procedimiento se explica partiendo del menú de navegación.

1. Toque los botones siguientes:  (modo simplificado) o ,  (modo avanzado).
2. Seleccione la zona por la que desea buscar los POI.
3. Seleccione la categoría de POI para restringir todavía más la búsqueda. Si no desea restringirla más, toque el botón .
4. [opcional] Ordene la lista de resultados:
 - Alfabéticamente, con el botón 
 - Según la distancia desde la posición actual, con el botón 
5. Toque el botón POI.
6. El mapa vuelve a aparecer con el punto seleccionado en el medio. Toque el botón  (modo simplificado) o  (modo avanzado) en el menú Cursor. La ruta se calcula automáticamente y, a continuación, puede empezar a navegar.

3.1.5 Selección del destino o de una etapa desde el historial

Los destinos definidos con anterioridad aparecen en el historial.

El procedimiento se explica partiendo del menú de navegación.

1. Toque los botones siguientes:  (modo simplificado) o ,  (modo avanzado).
2. Si es necesario, utilice los botones de las flechas para pasar página y ver destinos anteriores.
3. Toque el elemento que desee.
4. El mapa vuelve a aparecer con el punto seleccionado en el medio. Toque el botón  (modo simplificado) o  (modo avanzado) en el menú Cursor. La ruta se calcula automáticamente y, a continuación, puede empezar a navegar.


3.1.6 Selección del destino introduciendo las coordenadas

(disponible solo en el modo avanzado)

El procedimiento se explica partiendo del menú de navegación.

1. Toque los botones siguientes:



2. (opcional) Toque el botón  para cambiar el formato de las coordenadas mostradas.

3. Toque el valor Latitud o Longitud para cambiar las coordenadas:

1. Seleccione el sistema de coordenadas: toque **WGS84** o **UTM**.
2. Introduzca los valores de las coordenadas:
 - En WGS84: la latitud (N/S) y la longitud (E/W)
 - En UTM: el número y la letra de la zona y las coordenadas X Y

4. Toque el botón



5. El mapa vuelve a aparecer con el punto seleccionado en el medio. Toque el botón



(modo simplificado) o




(modo avanzado) en el menú Cursor. La ruta se calcula automáticamente y, a continuación, puede empezar a navegar.

3.2 Creación de una ruta multipunto

(disponible solo en el modo avanzado)

1. Las rutas multipunto se crean a partir de rutas simples, por lo que primero debe haber una ruta activa.
2. Seleccione otro punto, de igual modo que en los apartados anteriores. Dicho punto será el destino adicional de la ruta.
3. El mapa vuelve a aparecer con el punto seleccionado en el medio y el menú Cursor se abre automáticamente.

4. Toque el botón  para abrir completamente el menú Cursor con las nuevas funciones.

5. A continuación, añada el nuevo punto a la ruta existente:

- Toque el botón  para añadir el punto como destino intermedio antes del destino final de la ruta.

- Toque el botón  para añadir el punto como nuevo destino final y desplazar el punto anterior hasta situarlo como último destino intermedio.

6. [opcional] Para añadir más puntos a la ruta, repita los pasos anteriores tantas veces como lo necesite.

Cada vez que añada un nuevo punto, la ruta volverá a calcularse automáticamente y podrá empezar a navegar enseguida.

3.3 Visualización de la simulación de una ruta

(disponible solo en el modo avanzado)

El procedimiento se explica partiendo de la pantalla Mandos.



1. Toque los botones siguientes:
2. Aparece el menú Ruta. Puede realizar la simulación de la ruta de dos formas diferentes:

Vista páj

- Toque el botón **Vista páj** si desea realizar la simulación a una velocidad elevada, para poder ver toda la ruta por encima.

Simular

- Toque el botón **Simular** para realizar la simulación a una velocidad normal y con las indicaciones por voz previstas. Esta opción resulta útil a modo de ejemplo, o bien para visualizar las zonas más complicadas de la ruta con antelación.



3. La simulación puede interrumpirse en cualquier momento tocando el botón **Detener**.

3.4 Interrupción de la ruta activa

No es necesario poner en pausa la ruta activa: al retomar la marcha, ASUS GO reinicia las instrucciones de voz a partir de su posición.

3.5 Eliminación de la ruta activa

(disponible solo en el modo avanzado)

El procedimiento se explica partiendo de la pantalla Mandos.



- Toque los botones siguientes:

3.6 Uso de registros de ruta

ASUS GO puede registrar la ruta por la que circula (los cambios en su posición GPS).



Consejo No es necesario seleccionar un destino ni crear una ruta, ya que también puede registrar la vía por la que conduce.

(disponible solo en el modo avanzado)

El procedimiento se explica partiendo de la pantalla Mandos.

Grabación del itinerario realizado (creación de un registro de ruta)

1. Empiece a conducir.

2. Toque los botones siguientes:



3. Inicie la grabación: toque el botón



Regresará al mapa y podrá continuar conduciendo.

Visualización de un registro de ruta en el mapa

1. Toque los botones siguientes:



2. Toque el registro y, a continuación, el botón



Cambio del color de un registro de ruta

1. Toque los botones siguientes:



2. Toque el registro y, a continuación, el botón .

3.7 Almacenaje de una ruta

(disponible solo en el modo avanzado)

Al guardar una ruta, ASUS GO solo guarda las etapas:

- Si ha actualizado el mapa desde la primera vez que guardó la ruta, ASUS GO calcula las instrucciones de conducción en función de la información más reciente disponible sobre el mapa.
- ASUS GO elimina la información sobre los tramos y las etapas que ya ha superado durante la navegación. Si desea guardar la ruta, es decir, las etapas, debe guardarla antes de que ASUS GO empiece a navegar.



Consejo Si dispone de una ruta simple o desea guardar solo el destino de una ruta multipunto, guarde el destino como POI.

Almacenaje de una ruta multipunto




El procedimiento se explica partiendo de la pantalla Mandos.

1. Toque los botones siguientes:  ,  ,  .
2. Introduzca un nombre para la ruta archivada y toque el botón  .

3.8 Carga de una ruta archivada







(disponible solo en el modo avanzado)

El procedimiento se explica partiendo de la pantalla Mandos.

1. Toque los botones siguientes:  ,  ,  .
2. Toque la ruta por la que desea navegar.
3. Deberá confirmar si desea interrumpir la navegación a partir de la posición GPS actual (esto es, utilizar el punto de partida de la ruta cargada como punto de partida) o bien si desea continuar navegando hasta el destino de la ruta desde la posición GPS.
4. Aparecerá el mapa y la ruta se calculará automáticamente. A continuación, podrá empezar a navegar.

4 Guía de referencia (Modo avanzado)

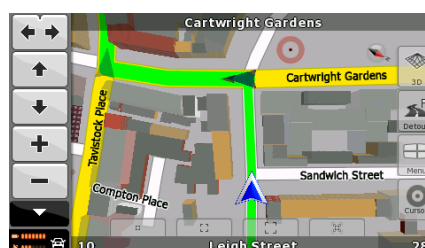
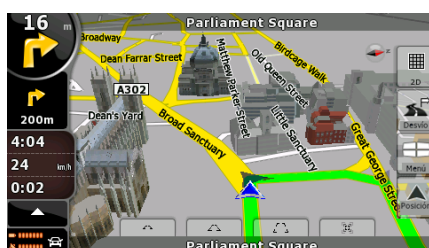
ASUS GO arranca con el menú de navegación. Desde este punto, podrá acceder a las siguientes pantallas:




Pantalla	Botón	Descripción
Mapa		El mapa.
Búsqueda		Desde aquí puede elegir el destino (por ejemplo, a partir de una dirección o de un POI) o usar el motor de búsqueda de ASUS GO.
Mis datos		Permite gestionar datos del usuario, como puntos guardados (POI, favoritos, chinchetas, etc.), elementos del historial, rutas archivadas y registros de ruta.
Ruta		Esta pantalla permite gestionar la ruta activa (obtener información sobre la ruta, modificarla o eliminarla) y planificar una ruta sin recepción de GPS.
Ajustes		Esta pantalla permite gestionar los ajustes de navegación, como la configuración del idioma o la visualización del mapa.
Acerca		Esta pantalla no dispone de funciones de navegación, sino que proporciona solo información sobre los mapas y las licencias del sistema de navegación.


4.1 Mapa

ASUS GO está pensado principalmente para la navegación por tierra. Por ello, los mapas tienen un aspecto similar al de los mapas de carreteras. No obstante, ASUS GO ofrece mucho más que los mapas en papel convencionales, ya que puede personalizar el aspecto y el contenido del mapa.

La pantalla más importante y más usada de ASUS GO es la pantalla Mapa. Las figuras que aparecen a continuación muestran la información que puede aparecer en el mapa, aunque normalmente solo se muestran un par de elementos a la vez.






Símbolo	Nombre	Acción
	Próximo elemento de ruta	Abre la pantalla de Información de ruta
	Segundo elemento de ruta	Abre el Itinerario
	Ampliar y reducir	Ajusta la escala del mapa

Símbolo	Nombre	Acción
	Posición GPS actual (en la vía más cercana)	n/d
	Cursor (posición seleccionada en el mapa)	n/d
	Modos de visualización de mapas	Cambia entre los modos de mapa 2D y 3D
	Inclinar hacia arriba e inclinar hacia abajo	Inclina el mapa tridimensional
	Girar hacia la izquierda y girar hacia la derecha	Gira el mapa tridimensional a izquierda o derecha
Fila inferior	Calle actual	n/d
Línea verde	Ruta activa	n/d
	Datos de viaje	Abre la pantalla de Datos de viaje
	Menú	Abre el Menú
	Orientación del mapa	n/d
	Retorno a la posición GPS	Vuelve a mover el mapa hasta situarlo en la posición GPS actual
	Estado batería	Abre la pantalla Estado de los mandos
	Calidad de posición GPS	Abre la pantalla Estado de los mandos
	Vehículo usado para calcular la ruta	Abre la pantalla Estado de los mandos
Fila superior	Próxima vía	n/d
	Menú Cursor	Abre el menú Cursor

4.1.1 Botones del mapa



4.1.1.1 Ampliación, inclinación o giro del mapa

Estos botones aparecen al tocar el mapa.

Botón	Descripción	Disponible en los modos de vista siguientes
	Amplía o reduce el mapa.	En todos los modos.
	Inclina el mapa hacia arriba o hacia abajo.	Solo en el modo 3D.
	Gira el mapa hacia la izquierda o la derecha.	En los modos 2D y 3D, pero no en el modo de Vista global.

4.1.1.2 Botones de las vistas del mapa

En el mapa aparece siempre el botón de la vista utilizada en ese momento. Tóquelo si desea acceder a otra vista.

Botón	Nombre	Descripción
		Vista 2D (desde arriba hacia abajo)
		Vista 3D (perspectiva)

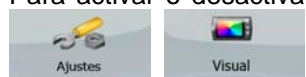
4.1.2 Objetos visualizados en el mapa

4.1.2.1 Vías

ASUS GO muestra las vías de un modo similar a como aparecen en los mapas de carreteras convencionales. Se representan con colores similares y su ancho se corresponde con la importancia que tienen: podrá diferenciar claramente una autopista de una calle pequeña.

4.1.2.2 Tipos de objetos en 3D

Para activar o desactivar la visualización en 3D en el mapa, toque los siguientes botones:







ASUS GO admite los objetos en 3D que se detallan a continuación:

Tipo	Descripción
Monumento en 3D	Atracciones turísticas y edificios famosos.
Símbolos de elevación	Montes y montañas.
Vías elevadas	Las intersecciones complejas y los puentes aparecen elevados.
Edificios en 3D	El mapa permite representar los edificios de forma realista.
Terreno en 3D	El terreno se representa con colores.






4.1.3 Elementos de la ruta activa

ASUS GO muestra la ruta de la forma siguiente:

Símbolo	Nombre	Descripción
	Posición GPS actual (corregida)	Su posición GPS en el mapa, situada en la vía más cercana.
	Punto de partida	<p>El primer punto de la ruta.</p> <p>Si aparece la posición GPS, se utiliza como punto de partida de la ruta. Si no aparece la posición GPS, ASUS GO utiliza el primer punto como punto de partida.</p> <p>Si utiliza una ruta archivada, ASUS GO le preguntará si quiere utilizar la posición GPS o el primer punto de la ruta archivada como punto de partida.</p>
	Punto intermedio	Un punto intermedio es un destino intermedio.
	Destino (punto de llegada)	El último punto de la ruta, el destino final.
	Color de la ruta	La ruta se representa siempre en el mapa con un color visible, tanto en el modo de color de día como de noche y tanto en el modo 2D como en 3D. El tramo activo de la ruta aparece siempre en un tono más vivo que los tramos inactivos (posteriores).
	Tramo activo	<p>La parte de la ruta en la que se encuentra en ese momento.</p> <p>Si no ha introducido ninguna etapa (y la ruta solo tiene un punto de partida y el destino), toda la ruta recibe la consideración de tramo activo. Si ha definido etapas, el tramo activo representa la parte de la ruta que va desde su posición actual hasta la siguiente etapa.</p>
	Tramos inactivos	Las partes de la ruta que vienen después del tramo actual; los distintos tramos se activan al llegar al principio de la siguiente etapa.
	Vías excluidas de la navegación	Tiene la opción de indicar qué tipos de vías desea utilizar o evitar (Página 34). Sin embargo, cuando ASUS GO no puede evitarlas, aparecen en la ruta, aunque en un color diferente del color de la ruta.
	Vías de doble sentido y varios carriles Vías de un sentido	<p>ASUS GO muestra la línea de la ruta en el lado por donde circula en las vías de doble sentido y en el eje de las vías de un solo sentido.</p> <p>Si amplía la imagen y la línea de la vía es suficientemente ancha, unas pequeñas flechas muestran la dirección de la vía.</p>

4.2 Menú Buscar


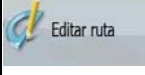


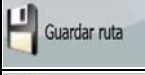
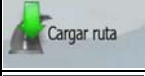
Le permite seleccionar el destino de la ruta:

Botón	Nombre	Descripción	Instrucciones
	Dirección	Si conoce al menos una parte de la dirección, este es el modo más rápido de encontrar un sitio.	Página 18
	Favoritos	Puede seleccionar como destino una posición que ya ha guardado como favorito.	Página 22
	POI	Puede seleccionar el destino entre los miles de POI incluidos en ASUS GO o entre los creados por el usuario.	Página 23
	Historial	Los destinos introducidos con anterioridad en ASUS GO aparecen en la lista historial.	Página 23
	Coordenadas	Puede seleccionar el destino introduciendo las coordenadas.	Página 24

4.3 Menú Ruta



Toque el botón en el menú principal.

Botón	Descripción
	Elimina la ruta activa con todos sus puntos (punto de partida, etapas y destino). Sin embargo, si luego decide que necesita la misma ruta, deberá volver a planificarla desde cero.
	Puede modificar la ruta, añadiendo o eliminando puntos de la ruta y cambiando su orden.
Vista páj	Puede visualizar una demostración de la ruta a velocidad elevada o normal.
Simular	
	Le permite navegar por las instrucciones de conducción que ASUS GO le facilita durante la navegación. Puede excluir maniobras o vías para adaptar la ruta a sus preferencias.
	Abre una pantalla con datos prácticos sobre la ruta y el viaje.
	Puede guardar la ruta activa para utilizarla con posterioridad.
	Puede cargar una ruta archivada para navegar.
Ajustes	Abre la pantalla Ajustes de ruta, cuyas opciones permiten modificar el tipo de vehículo o el tipo de vía utilizados para el cálculo de la ruta o bien el método de

Botón	Descripción
	cálculo de la ruta.

4.4 Menú Ajustes

Para configurar los ajustes de ASUS GO, toque el botón



4.4.1 Ajustes visuales

Los Ajustes visuales definen el aspecto que tiene ASUS GO en la pantalla:

Nombre	Descripción
Ajustes 3D	Configura los objetos en 3D que se muestran en el mapa: <ul style="list-style-type: none"> • Monumento en 3D (atracciones turísticas y edificios famosos) • Vías elevadas • Edificios • Detalles terreno
Color mapa	<ul style="list-style-type: none"> • Configura si puede activarse en el mapa el cambio del modo de color entre el diurno y el nocturno. • Configura la carátula (esquema de color) seleccionada en cada modo.
Ajustes menú	<ul style="list-style-type: none"> • Animación de botones • Imagen de fondo que puede seleccionar el usuario
Zoom inteligente	Configura la activación del zoom inteligente (Página 13). Ajustes relacionados: <ul style="list-style-type: none"> • Niveles de zoom mínimo y máximo • Restablecimiento automático de zoom inteligente • Función de zoom automático después de una búsqueda en el mapa, en función del tipo de objeto a partir del cual se realiza la búsqueda
Vista global	Configura si el modo Vista global automático (Página 13) está activado. Ajustes relacionados: <ul style="list-style-type: none"> • Distancia mínima del próximo elemento de ruta para activar el modo Vista global. • El nivel inicial de zoom en el que empieza el modo Vista global.

4.4.2 Ajustes de sonido

Puede ajustar el volumen de los sonidos de ASUS GO.

4.4.3 Ajustes regionales

Los Ajustes regionales permiten personalizar la aplicación según sus preferencias de idioma y de formato de fecha.

Nombre	Descripción
Idioma del programa	Seleccione el idioma del texto que aparece en los botones y los menús. ASUS GO se reinicia al cambiar de idioma.
Perfil de voz	Permite seleccionar el idioma y el perfil de las instrucciones de voz.
Unidades distancia	En ASUS GO, las distancias pueden mostrarse en diferentes formatos internacionales.
Formato de fecha y hora	Puede definir el formato de la fecha y la hora. Puede que ASUS GO no ofrezca todas las unidades en algunos idiomas de la guía de voz. Si selecciona una unidad de medida que no sea compatible con los idiomas de la guía de voz elegidos, aparecerá un mensaje de advertencia.
Hora y zona horaria	Define la zona horaria. Además, tiene la opción de configurar ASUS GO para que utilice automáticamente la zona horaria de la posición GPS.

4.4.4 Ruta

Diferentes ajustes pueden incidir en la forma de calcular las rutas.

4.4.4.1 Método de cálculo de ruta

En esta aplicación existen los modos de planificación de ruta siguientes:

Opción	Descripción
Rápida	Ofrece la ruta más rápida circulando más o menos al límite de velocidad en todas las vías. Normalmente es la mejor opción para vehículos rápidos o normales.
Corta	Proporciona una ruta con la distancia total más corta de todas las rutas posibles entre las dos etapas. Normalmente es la utilizada por peatones, ciclistas o vehículos lentos.
Económica	Combina las ventajas de la ruta Rápida y Corta: ASUS GO realiza el cálculo como si se tratara de la ruta Rápida, pero elige otras vías para ahorrar gasolina.
Fácil	Ofrece una ruta con menos giros. Con esta opción, puede hacer que ASUS GO elija, por ejemplo, una autopista en lugar de una combinación de carreteras o vías menos importantes.

4.4.4.2 Vehículos y tipos de vía usados en el cálculo de la ruta

El cálculo de la ruta puede realizarse a partir de los tipos de vehículo siguientes:

- Coche
- Taxi
- Bus
- Camión
- Vehículos de emergencia
- Bicicleta
- Peatón

Para cada tipo de vehículo (Página 34), puede definir si desea que ASUS GO tenga en cuenta los tipos de ruta siguientes al calcular una ruta:



Al excluir un tipo de vía, solo se define una preferencia. ASUS GO continuará incluyendo dichas vías en las rutas si no logra planificar una ruta al destino elegido de ninguna otra forma.

Tipo	Descripción
Autopistas	Puede que desee evitar las autopistas si conduce un vehículo lento o remolca otro vehículo.
Vías no asfaltadas	ASUS GO excluye de forma predeterminada las vías no asfaltadas: las vías no asfaltadas pueden encontrarse en mal estado y normalmente obligan a circular por debajo del límite de velocidad.
Vías de peaje	De forma predeterminada, ASUS GO incluye en las rutas las vías de peaje (carreteras de pago en que debe adquirir un abono o una identificación para utilizar la carretera durante un cierto período de tiempo). Si desactiva las vías de peaje, ASUS GO planifica la mejor ruta sin peajes.
Vías de pago	Las vías de pago son carreteras en que se aplica una tarifa en función del uso. Pueden activarse o desactivarse independientemente de las vías de peaje.
Giro de 180°	ASUS GO puede excluir las maniobras que impliquen un giro de 180°. Un cambio de sentido en vías con dos carriles separados no se considera un giro de 180°.
Autorización necesaria	Para circular por determinadas vías o entrar en algunas zonas, necesitará la autorización de sus propietarios. ASUS GO excluye de forma predeterminada estas vías del cálculo de la ruta.
Ferris	ASUS GO incluye los ferris en una ruta planificada de forma predeterminada. Sin embargo, un mapa no contiene siempre información sobre la disponibilidad de ferris temporales. En algunos casos puede que los ferris sean de pago.
Planificación transfronteriza	En algunos casos, la ruta calculada según sus preferencias de navegación y de ruta lo llevaría a otro país. Si desea permanecer siempre dentro del mismo país, debe desactivar esta opción.

4.4.5 Advertencias

Al tocar los botones



y



podrá gestionar los ajustes del mapa siguientes:

Nombre	Descripción
Advertencia de exceso de velocidad	Muestra la configuración actual de los avisos de cámaras de velocidad: <ul style="list-style-type: none"> • Si recibe una advertencia sonora al superar el límite de velocidad • La tolerancia de la advertencia en relación con el límite de velocidad
Aviso de cámara de velocidad	Muestra la configuración actual de los avisos de cámaras de velocidad: <ul style="list-style-type: none"> • Sonido • Visible
Advertencia de velocidad excesiva para peatón	Si el cálculo de la ruta todavía está en el modo peatón pero vuelve a conducir, la aplicación le avisará si supera una velocidad considerada excesiva para un peatón.
Modo de seguridad	Muestra si el modo de seguridad está activado.

5 Glosario

Recepción GPS en 2D/3D

El receptor GPS utiliza señales por satélite para calcular su posición y necesita al menos cuatro señales para calcular una posición tridimensional, que incluya también la altura. Como los satélites están en movimiento y hay objetos que pueden obstruir las señales, el dispositivo GPS no siempre recibe las cuatro señales. Si hay tres satélites disponibles, el receptor puede calcular la posición GPS, pero con menor precisión, y el dispositivo GPS no proporciona datos de altura, aunque sí una recepción bidimensional.

Ruta activa

Las instrucciones facilitadas durante la navegación. Puede guardar y cargar varias rutas en ASUS GO, pero como mucho hay una ruta activa cada vez, que permanece en este estado hasta que se elimina, llega a su destino o hasta que se apaga ASUS GO.

Centro de población

El centro de población no es el centro geográfico de una población, sino un punto arbitrario en el mapa seleccionado por sus creadores. En pueblos y pequeñas ciudades, normalmente se corresponde con la intersección más importante, mientras que en grandes ciudades se trata de una intersección importante.

Precisión GPS

Existen diferentes factores que pueden incidir en la diferencia entre su posición real y la proporcionada por el equipo GPS. Por ejemplo, el retraso de la señal en la ionosfera o los objetos reflectores cerca del dispositivo GPS pueden afectar de distintas formas la precisión del dispositivo GPS a la hora de calcular la posición.

Mapa

ASUS GO trabaja con mapas digitales que no son simplemente versiones informatizadas de los mapas en papel tradicionales. De forma similar a lo que ocurre con los mapas en papel, el modo bidimensional de los mapas digitales muestra las calles y las carreteras. En cambio, en el modo tridimensional pueden apreciarse las diferencias de altura, como los valles y las montañas o los edificios.

Sin embargo, los mapas digitales se diferencian de los de papel porque pueden usarse de forma interactiva: puede ampliarlos y reducirlos (aumentar o disminuir la escala), puede inclinarlos hacia arriba o abajo o girarlos a izquierda y derecha. En la navegación compatible con GPS, los mapas digitales facilitan la planificación de las rutas.

Ruta

Puede estar formada por uno o varios puntos intermedios. El último punto intermedio es el destino y la ruta se divide en diferentes tramos (el recorrido entre un punto intermedio y el siguiente).

Esquema

ASUS GO presenta distintos esquemas de color para el mapa para usos tanto diurnos como nocturnos. Los esquemas son configuraciones gráficas personalizadas para el mapa y pueden tener diferentes colores para las calles, los barrios o las superficies del agua en los modos bidimensional y tridimensional. Además, en el modo tridimensional, proyectan las sombras de los objetos.

Siempre hay un esquema diurno y un esquema nocturno seleccionado. ASUS GO los utiliza al cambiar entre día y noche.

Cámara de velocidad

Un tipo de POI especial. ASUS GO incorpora de serie una base de datos de cámaras de velocidad, aunque el usuario también puede marcar la posición de una cámara de velocidad en el mapa.

Puede configurar ASUS GO para que le avise si se acerca a una cámara de velocidad.