

# Käyttöopas

## ASUS GO

Suunnistusohjelmisto ASUS R700-laitteelle

Suomalainen

Joulukuu 2007, ver. 1.0

## **Huomautus tekijänoikeuksista**

Tuote ja tämän julkaisun tiedot voivat muuttua ilman ennakkoilmoitusta.

Ilman Asus:in kirjallista lupaa tätä opasta ei saa edes osittain jäljentää tai siirtää missään muodossa tai millään sähköisellä tai mekaanisella tavalla valokopiointi ja tallentaminen mukaan lukien.

© 2007 - Asus

Whereis® -karttatietojen tekijänoikeudet © 2006 Telstra Corporation Limited ja sen lisenssinantajat

Tietolähde © 2006, Tele Atlas N.V.

Itävalta: © BEV, GZ 1368/2003

Tanska: © DAV

Ranska: © IGN France

Iso-Britannia: Ordnance Survey data with permission of Her Majesty's Stationery Office © Crown Copyright

Italia: © Geonext/DeAgostini

Pohjois- © Ordnance Survey of Northern Ireland

Irlanti:

Norja: © Norjan karttaviranomainen, julkisen tieverkon hallinto/karttaratkaisut

Sveitsi: © Swisstopo

Alankomaat: Topografische ondergrond

Copyright © dienst voor het kadaster en de openbare registers, Apeldorn

Kaikki oikeudet pidätetään.

Kiitos kuin valitsit ASUS GO-laitteen ovelta-ovelle autonavigaattoriksi. Lue aluksi pikaopas ja ota ASUS GO käyttöön sen jälkeen. Tämä opas on yksityiskohtainen kuvaus ohjelmistosta. Opit helposti käyttämään ASUS GO-laitetta sellaisenaan, mutta suositamme silti, että luet tämän oppaan, jotta ymmärrät paremmin laitteen ASUS GO näytöt ja ominaisuudet.

## Sisällysluettelo

<b>1 Varoitukset ja tietoja turvallisuudesta.....</b>	<b>6</b>
<b>2 Aloitusopas ASUS GO .....</b>	<b>7</b>
2.1 Yksinkertainen ja vaativa tila.....	8
2.2 Laitteistopainikkeet.....	9
2.3 Näyttöjen painikkeet ja muut säätimet.....	9
2.4 Kartan käyttö .....	10
2.4.1 Karttasijainnin tarkkojen tietojen tarkistus .....	10
2.4.2 Kartan käsittely .....	10
2.4.3 Vaihto 2D ja 3D -tilojen välillä.....	11
2.4.4 Tilatiedot kartalla (GPS, akku jne.) .....	11
2.4.5 Näin käytetään kohdistinta.....	12
2.5 Näppäimistöjen käyttö.....	12
2.6 ASUS GO-konseptit .....	13
2.6.1 Älykäs tarkennus.....	13
2.6.2 Nykyinen GPS-sijainti ja Lukitse tiehen -ominaisuus.....	13
2.6.3 Valittu sijainti kartalla (kohdistin).....	14
2.6.4 Paluu GPS-sijaintiin .....	14
2.6.5 Päivänvalo ja Yö -väriteemat.....	15
2.6.6 Reitin laskenta ja uudelleenlaskenta .....	15
2.6.7 Matkasuunnitelma .....	15
2.6.8 Matkalokit .....	15
2.6.9 Simulointi .....	16
2.6.10 Liikennevalvontakamerat .....	16
2.6.11 Nopeusrajoitus-varoitukset .....	16
2.6.12 POI-kohde (Point of Interest - Kiinnostava kohde) .....	16
<b>3 Suunnista ASUS GO-laitteen avulla.....</b>	<b>17</b>
3.1 Yksinkertaisen reitin määränpään valinta.....	17
3.1.1 Kohdistimen valinta määränpääksi.....	17
3.1.2 Osoitteen tai osoitteen osan syöttö .....	18
3.1.2.1 Osoitteen syöttö.....	18
3.1.2.2 Vinkkejä osoitteiden nopeaan syöttöön.....	19
3.1.2.3 Risteyksen valinta määränpääksi.....	19
3.1.2.4 Kaupungin keskustan valinta määränpääksi.....	20
3.1.2.5 Osoitteen syöttö postinumerolla. ....	21
3.1.3 Määränpään valinta Suosikeista.....	22
3.1.4 Määränpään valinta POI-kohteista. ....	22
3.1.5 Määränpään tai etapin valinta Historiasta .....	23
3.1.6 Määränpään valinta syöttämällä sen koordinaatit.....	23

3.2 Usean pisteen reitin suunnittelu .....	24
3.3 Reitin simulaation katselu:.....	25
3.4 Aktiivisen reitin tauotus.....	25
3.5 Aktiivisen reitin poisto.....	25
3.6 Matkalokien käyttö.....	25
3.7 Reitin tallennus.....	26
3.8 Tallennetun reitin lataus .....	27
<b>4 Käsikirja (Vaativa tila) .....</b>	<b>28</b>
4.1 Kartta .....	28
4.1.1 Kartan painikkeet.....	29
4.1.1.1 Suurennyksen/pienennyksen, kallistuksen ja kierron painikkeet.....	29
4.1.1.2 Kartan näkymäpainikkeet .....	30
4.1.2 Kartan kohteet .....	30
4.1.2.1 Kadut ja tiet.....	30
4.1.2.2 Kolmiulotteiset kohdetyypit.....	30
4.1.3 Aktiivisen reitin osat.....	31
4.2 Etsi-valikko.....	32
4.3 Reitti-valikko .....	32
4.4 Asetukset-valikko.....	33
4.4.1 Näyttöasetukset.....	33
4.4.2 Ääniasetukset .....	33
4.4.3 Paikalliasetukset.....	33
4.4.4 Reitti .....	34
4.4.4.1 Reitinlaskentamenetelmä .....	34
4.4.4.2 Reitinlaskennassa käytetyt Ajoneuvot ja Tietyypit .....	34
4.4.5 Varoitukset .....	35
<b>5 Sanasto .....</b>	<b>37</b>

## 1 Varoitukset ja tietoja turvallisuudesta

ASUS GO on suunnistusjärjestelmä, jonka sisäinen GPS-paikannin auttaa sinua löytämään tiesi määränpäähän. ASUS GO ei lähetä GPS-sijaintiasi muualle. Kulkuasi ei voida seurata.

On tärkeää tarkastella näyttöä vain silloin, kun se on turvallista. Jos olet ajoneuvon kuljettaja, on suotavaa, että syötät ASUS GO-laitteeseen tiedot ja asetukset ennen liikkeelle lähtemistä. Suunnittele reitti ennen lähtöä ja aja tien sivuun, mikäli sinun täytyy muuttaa jotakin reitissä.

ASUS GO-laitteessa on Turvatila, jonka ollessa päällä et voi muuttaa mitään laitteessa ajoneuvon liikkeessa yli 10 km tuntinopeudella (6 mph). Elleivät laitetta ASUS GO käytä ainoastaan matkustajat, suositamme painokkaasti, että otat käyttöön asetuksen Turvatila.

Kuljettajan täytyy noudattaa liikennemerkkejä ja seurata tietä. Jos poikkeat ASUS GO-laitteen suositamalta reitiltä, ASUS GO, muuttaa ohjeitaan vastaavasti.

Älä koskaan asenna ASUS R700:ta sellaiseen paikkaan, missä se voi estää kuljettajan näkymää, olla turvatyynyjen avautumisen tiellä tai missä se saattaa aiheuttaa vammoja onnettomuuden sattuessa.

Lisätietoja on käyttöoikeussopimuksessa.

## 2 Aloitusopas ASUS GO

ASUS GO on suunniteltu autokäyttöön. Sen käyttö on helppoa näpäyttämällä sormenpäillä näytön painikkeita ja karttaa.


ASUS GO voi suunnitella reittejä koko asennetulle karttasarjalle eli se ei vaadi vaihtamaan karttoja tai siirtymään epätarkkaan yleiskarttaan, kun suunnistat kartta-alueiden tai maiden välillä.

Tehtävät	Ohjeet
Piirtimen käyttö	ASUS GO:in käyttö ei vaadi erityistä kynää tai piirrintä. Näpäytä painikkeita ja karttaa sormenpäillä.
Painikkeen näpäytys sekä näpäytys ja pito	Näyttöä ei tarvitse kaksoisnäpäyttää, eikä näytöllä yleensä raahata mitään. Tavallisesti yksi näpäytys riittää. Näyttöä täytyy näpäyttää ja pitää painettuna vain seuraavissa tapauksissa: <ul style="list-style-type: none"><li>• Liukusäätimen kahvan siirto</li><li>• Kartan siirto</li><li>• Kartan suurennus, pienennys, kallistus tai kierto</li><li>• Useiden merkkien poisto näppäimistöjen tekstinsyöttökentistä</li></ul> Lisätietoja on kohdassa Sivu 10.
Näin saa tietoja ASUS GO:in painikkeista ja ominaisuuksista	Tietoja painikkeista ja säätimistä on kohdassa Sivu 9. Tietoja jokaisesta valikosta erikseen on kohdassa Sivu 28.

### ASUS GO:n aloitusnäyttö

ASUS GO käynnistyy Päävalikosta Yksinkertaiseen tilaan.



Nopein tapa löytää määränpää ja aloittaa suunnistus on näpäyttää painiketta . Määränpää voidaan valita seuraavin tavoin (kaikki niistä eivät ole käytettävissä Yksinkertaisessa tilassa):

- Käytä valittua sijaintia kartalla (kohdistin) (Sivu 17).
- Syötä koko osoite tai osa osoitteesta, esimerkiksi kadun nimi ilman talon numeroa tai kahden kadun risteys (Sivu 18).
- Syötä osoite postinumerolla (Sivu 21). Tällä tavalla ei tarvitse valita paikkakunnan nimeä ja myös kadunnimien haku saattaa onnistua nopeammin.
- Käytä koordinaatteja (Sivu 23)
- Käytä tallennettua paikkaa:
  - Suosikkia (Sivu 22)

- POI-kohdetta (Sivu 22)
- Historiasta aiemmin asetettuja määränpäitä tai etappeja (Sivu 23)

## 2.1 Yksinkertainen ja vaativa tila

Sovellus käynnistyy Yksinkertaisessa tilassa, mutta käyttäjä voi valita kahdesta tilasta:

- Yksinkertainen tila: Tässä tilassa on pääsy tärkeimpiin suunnistustoimintoihin ja vain perusasetuksiin.
- Vaativa tila: Tässä tilassa on käytettävissä ASUS GO:n kaikki toiminnot.

Yksinkertaisesta tilasta vaihdetaan Vaativaan tilaan aloitusnäytöstä (Navigointivalikko),

näpäytä  .

Vaativasta tilasta vaihdetaan Yksinkertaiseen tilaan aloitusnäytöstä (Navigointivalikko),

näpäytä  .

Eri tiloissa käytettävänä olevat toiminnot ja asetukset ovat:

Toimen tyyppi	Käytettävissä Yksinkertaisessa tilassa	Käytettävissä Vaativassa tilassa	Selitys
Suunnistus valittuun karttapisteeseen	Kyllä	Kyllä	Katso kohta Sivu 17.
Suunnistus katuosoitteeseen	Kyllä	Kyllä	Katso kohta Sivu 18.
Suunnistus osittaiseen osoitteeseen	Kyllä	Kyllä	Katso kohta Sivu 18.
Suunnistus risteykseen	Kyllä	Kyllä	Katso kohta Sivu 19.
Suunnistus viime määränpäihin (Historia)	Kyllä	Kyllä	Katso kohta Sivu 23.
Suunnistus Suosikkeihin	Kyllä	Kyllä	Katso kohta Sivu 22.
Suunnistus POI-kohteeseen	Kyllä	Kyllä	Katso kohta Sivu 22.
Suunnistus koordinaatteihin	Ei	Kyllä	Katso kohta Sivu 23.
usean pisteen reitin luominen	Ei	Kyllä	Katso kohta Sivu 24.
Karttapisteen tallennus Suosikimääränpääksi	Kyllä	Kyllä	

Toimen tyyppi	Käytettävissä Yksinkertaisessa tilassa	Käytettävissä Vaativassa tilassa	Selitys
Karttapisteen tallennus POI-kohteeksi	Ei	Kyllä	
Karttapisteen tallennus liikennevalvontakameran paikaksi.	Ei	Kyllä	
Karttapisteen merkintä Osoittimella	Ei	Kyllä	
Aktiivisen reitin tallennus	Ei	Kyllä	Katso kohta Sivu 26.
Matkalokien tallennus	Ei	Kyllä	
Näyttöasetukset	Vain taustakuva	Kyllä	Katso kohta Sivu 33.
Ääniasetukset	Vain varsinainen voimakkuus	Kyllä	Katso kohta Sivu 33.
Reittiasetukset	Ei	Kyllä	Katso kohta Sivu 32.
Paikallisasetukset	Vain kielivalinta	Kyllä	Katso kohta Sivu 33.
Varoitukset	Ei	Kyllä	Katso kohta Sivu 35.

## 2.2 Laitteistopainikkeet

ASUS GO:ia voi käyttää useimmiten näpäyttämällä kosketusnäyttöä. Laitteessa on vain yksi laitepainike: Päällä/pois.

ASUS R700:in voi käynnistää tai sammuttaa milloin tahansa. Kun ASUS R700 on sammutettu, se ei laske GPS-sijaintiaan, eikä päivitä reittiä tai ajo-ohjeita.

## 2.3 Näyttöjen painikkeet ja muut säätimet

ASUS GO:ia käytettäessä tavallisesti näpätetään kosketusnäytön painikkeita.

ASUS GO:issa täytyy vahvistaa valintoja tai muutoksia ainoastaan silloin, jos sovellus on käynnistettävä uudestaan tai sen täytyy tehdä suuri asetusten muutos. Muuten ASUS GO tallettaa valinnat ja soveltaa uudet asetukset ilman vahvistusvaiheita.

## 2.4 Kartan käyttö

### 2.4.1 Karttasijainnin tarkkojen tietojen tarkistus

Sijainnin tarkat tiedot (osoite, koordinaatit, lähellä olevat POI-kohteet) voi tarkistaa näpäyttämällä sijaintia näytöllä. Kohdistin (punainen piste säteittäisillä punaisilla renkailla) ilmestyy.

Sijainnin osoite näytetään kartan alaosassa. Suunnistuksen aikana tällä rivillä näkyy nykyinen kadunnimi ja talon numero.



Avaa Kohdistin-valikko näpäyttämällä Kohdistin. Osoitteen, koordinaatit ja lähellä olevat POI-kohteiden nimet ja osoitteet saat näkyville näpäyttämällä Info.

### 2.4.2 Kartan käsittely

Kartan ulkonäköä voi vaihtaa:

- Sitä voi kallistaa, kiertää tai skaalata sopimaan parhaiten tarpeisiin luotaessa, suunniteltaessa tai seurattaessa reittiä.
- Näkyviksi voidaan mukauttaa halutut kuvakkeet ja painikkeet.







Sijainnin merkinnät kartalla:







- Nykyinen GPS-sijainti: (Sivu 13)






- Valittu sijainti (kohdistin): (Sivu 14)

Toiminta	Painike(-keet)	Selostus
Kartan siirto: vedä ja pudota	Ei painikkeita	Karttaa voi liikuttaa kaikkiin suuntiin: näpäytä karttaa ja pidä se painettuna sekä siirrä sormeasi suuntaan, johon haluat siirtää karttaa.
Suurennus ja pienennys	 	Muuttaa sitä, paljonko kartasta ASUS GO esittää näytössä. ASUS GO käyttää korkeatasoisia vektorikarttoja, jotka sallivat kartan tarkastelun eri etäisyyksiltä sisältö aina optimoituna. Katujen nimet ja muu teksti esitetään aina samankokoisena, eivätkä ne kierry kartan mukana väärinpäin. Kartalla näytetään vain suunnistukseen tarvittava määrä katuja ja muita kohteita.
Katselutilat	 2D  3D	ASUS GO:ssa on käytössä seuraavat karttanäkymät: <ul style="list-style-type: none"><li>tavallisin näkymä ylhäältä alas (2D)</li><li>perspektiivikuva (3D)</li></ul>
Kallistus ylös ja alas	 	Muuttaa kartan kuvakulmaa pystysuunnassa, kun 3D-tila on käytössä.

Toiminta	Painike(-keet)	Selostus
Suurennuksen esivalinnat		Aseta suurennustaso jollekin esivalitusta tasosta näpäyttämällä esivalintapainiketta. Nämä painikkeet ovat käytettävissä 2D-tilassa.
Käännöksen esivalinnat		Aseta käännöskulma (ja suurennustaso) jollekin esivalitusta tasosta näpäyttämällä esivalintapainiketta. Nämä painikkeet ovat käytettävissä 3D-tilassa.
Kierto vasemmalle ja oikealle		Muuttaa kartan kuvakulmaa vaakasuunnassa, kun 3D-tila on käytössä.  Kun GPS-sijainti on saatavissa, ASUS GO kiertää kartan aina niin, että sen yläosa osoittaa matkasi suuntaan (Jälki ylös) Näillä painikkeilla suuntauksen voi muuttaa pois Jälki ylös -tilasta.
Älykäs tarkennus		Kun Älykäs tarkennus on käytössä, ASUS GO voi automaattisesti kiertää, skaalata ja kallistaa kartan antamaan parhaan katselunäkymän. <ul style="list-style-type: none"> <li>Lähestyttäessä käännöstä ASUS GO suurentaa ja nostaa kuvakulmaa, jotta voit paremmin havaita toimenpiteet seuraavassa risteyksessä.</li> <li>Jos käännös on kaukana, ASUS GO pienentää ja madaltaa kuvakulmaa, jotta näet tien edessäsi.</li> </ul>




### 2.4.3 Vaihto 2D ja 3D -tilojen välillä


2D ja 3D -tilojen välillä voi vaihtaa seuraavilla tavoilla:

2D/3D-vaihtopainikkeella	 2D tai  3D	Vaihda kahden tilan välillä näpäyttämällä niitä.  Arvo esittää aina tilaa johon painiketta näpäyttämällä vaihdetaan: Jos tilana on  3D, ja vaihto 2D-tilaan tapahtuu näpäyttämällä sitä.
--------------------------	---	---

### 2.4.4 Tilatiedot kartalla (GPS, akku jne.)

Seuraavat kuvakkeet esittävät tilatietoja ASUS GO:in kartalla:

Kuvake	Tila kohteella	Lisätietoja
	GPS-sijainnin laatu	
	Akku	
	Suuntaus	ASUS GO valitsee aina sopivan suuntauksen kaksi- ja kolmiulotteisena tai Katsaus-tilassa:

Kuvake	Tila kohteella	Lisätietoja
		<ul style="list-style-type: none"> <li>Pohjoinen ylös (pohjoinen on aina näytön yläreunassa)</li> <li>Jälki ylös (ASUS GO kiertää karttaa kulkusuuntaan)</li> </ul>
	Ajoneuvotyyppi	Symboli esittää reitinlaskentaan käytetyn ajoneuvotyyppin.



## 2.4.5 Näin käytetään kohdistinta



Seuraavat toimet voidaan tehdä sijainnille, joka valitaan kartalta (kohdistimella):

- Aktiivisella reitillä sitä voi käyttää:
  - Aloituspisteenä nykyisen GPS-sijainnin sijaan. (käytettävissä vain Vaativassa tilassa)
  - määränpäänä korvaamalla edellisen määränpään
  - etappina (reittipisteenä tai välitavoitteena) ennen määränpäätä (käytettävissä vain Vaativassa tilassa)
  - määränpäänä säilyttäen edellisen määränpään etappina (käytettävissä vain Vaativassa tilassa)
- Tallenna se jonakin seuraavista:
  - POI (käytettävissä vain Vaativassa tilassa)
  - Suosikki
  - liikennevalvontakamera (käytettävissä vain Vaativassa tilassa)
- Pistä Osoitin kartalle valittuun paikkaan (käytettävissä vain Vaativassa tilassa)
- Avaa luettelo POI-kohteista läheltä sitä

## 2.5 Näppäimistöjen käyttö

Kirjaimia tai numeroita täytyy syöttää ASUS GO:iin vain kun valintoja tai tietoja ei voi esittää muuten. Täyden näytön näppäimistöillä voi kirjoittaa sormenpäillä ja erilaisten näppäimistöjen välillä voi vaihdella: esimerkiksi ABC, QWERTY tai numerot.

Tehtävät	Ohjeet
Vaihto toiseen näppäimistötyyppiin, esimerkiksi latinalaisesta QWERTY-näppäimistöstä aakkostettuun latinalaiseen näppäimistöön.	<p>Näpäytä painiketta .</p> <p>ASUS GO muistaa viimeisen näppäimistövalintasi ja tarjoaa sitä seuraavan kerran, kun sinun täytyy syöttää tietoa.</p>
Syötteen korjaus näppäimistöltä	<p>Tarpeettomien merkkien poisto: näpäytä painiketta .</p> <p>Pitäen painiketta alhaalla voit poistaa koko</p>

Tehtävät	Ohjeet
	syötemerkkijonon.
Välilyönnin lisäys esimerkiksi etunimen ja sukunimen väliin tai monisanaisiin kadunnimiin	Näpäytä painiketta  .
Näppäimistösyötteen viimeistely	Näpäytä painiketta  .

## 2.6 ASUS GO-konseptit





### 2.6.1 Älykäs tarkennus

Älykäs tarkennus on paljon enemmän kuin automaattinen tarkennus.


- **Kuljettaessa reittiä, jonka ASUS GO on laskenut:** lähestyttäessä käännoä se suurentaa ja nostaa kuvakulmaa, jotta käyttäjä voi helposti hahmottaa toimenpiteet seuraavassa risteyksessä. Jos seuraava käännoä on kaukana, kuva pienenee ja kallistuu alaspäin "katutasoon", jotta näet tien edessäsi.
- **Ajettaessa ilman aktiivista reittiä ASUS GO:ssa:** Älykäs suurennus suurentaa hitaasti ajettaessa ja pienentää tässä asetettuun rajaan saakka ajettaessa suurella nopeudella.



### 2.6.2 Nykyinen GPS-sijainti ja Lukitse tiehen -ominaisuus

ASUS GO käyttää seuraavia sijaintimerkkejä kartalla:

- Nykyinen GPS-sijainti:   
Kun GPS-sijainti on saatavissa, ASUS GO merkitsee nykyisen sijainnin kuvakkeella  kartalla ja osoittaa suunnan, jota kohti ollaan kulkemassa. Ajettaessa kaksisuuntaista tietä kuvake  esiintyy tien sillä puolella, jota ajetaan eli Saksassa oikealla puolella ja Iso-Britanniassa vasemmalla.
- Valittu sijainti (kohdistin):  (Sivu 14)  
Valittu karttapiste merkitään hehkuvalla punaisella pisteellä.


### Lukitse tiehen

ASUS GO asettaa kuvakkeen  tielle tai tarkkaan GPS-sijaintiin, joka voi olla tien ulkopuolella riippuen valinnasta, joka on tehty kohdassa navigointimäärittelyt (Sivu 34).

- Jos valittiin ajoneuvo, kuvake  on tiellä, jota pitkin ajetaan.
- Jos valittiin jalankulkija, kuvake  on tarkassa GPS-sijainnissa.





### 2.6.3 Valittu sijainti kartalla (kohdistin)

Näpätettäessä karttaa kohdistin ilmestyy valittuun kohtaan kartalle. ASUS GO esittää kohdistimen punaisena pisteenä ja säteittäisinä punaisina ympyröinä, jotta se näkyy hyvin kaikilla suurennussuhteilla ja vaikka se on kolmiulotteisen karttakuvan taustalla.


Kun kohdistin on asetettu, näpätä  Kohdistin. Kohdistinvalikko ilmestyy ja kohdistinta voi käyttää jonain seuraavista:


- reitin aloituskohtana (näpätä  Aseta lähtöpaikaksi )
- reitin etappina (näpätä  Lisää etappi )
- reitin määränpäänä (näpätä  Aseta määränpääksi jos ei ole aktiivista reittiä, tai jos reitti on jo olemassa, näpätä  Jatka )

Voit tallentaa kohdistimen sijainnin seuraaviksi:

- Suosikiksi näpätämällä  Lisää Suosikkeihin .
- liikennevalvontakameraksi, näpätämällä  Lisää nopeuskamera .
- POI-kohteeksi, näpätämällä  Lisää POI .
- karttamerkinä toimivaksi Osoittimeksi (Sivu 12), näpätämällä  Lisää osoitin .

### 2.6.4 Paluu GPS-sijaintiin

Kun kohdistin kartalla ei ole GPS-sijainnissa, painike  on näkyvissä. Voit siirtää kartta-alueen GPS-sijainnin kohdalle näpätämällä painiketta.

 **Huomautus!** Vaikka karttaa siirrettäisiin ajettaessa ASUS GO jatkaa navigointia, jos on olemassa aktiivinen reitti: se esittää ääniohjeet ja näyttää käännösten esikatselu -kuvakkeet nykyisen GPS-sijainnin mukaan.

### 2.6.5 Päivänvalo ja Yö -väriteemat

ASUS GO käyttää erilaisia "kuoria" (väriteemoja) päivä- ja yökäyttöä varten.

- Päivänvalo-värit samanlaisia kuin paperisissa tiekartoissa.
- Yö-väriteemat käyttävät tummia värejä suurille kohteille, jotta näytön keskimääräinen kirkkaus pysyy alhaisena.

ASUS GO tarjoaa useita väriteemoja päivä- ja yökäyttöön. Laite pystyy myös vaihtamaan automaattisesti päivä- ja yöteemojen välillä päivämäärän ja GPS-sijainnin perusteella muutamaa minuuttia ennen auringonnousua aamun jo sarastaessa taivaalla ja muutama minuutti auringonlaskun jälkeen ennen pimeän tuloa.

### 2.6.6 Reitin laskenta ja uudelleenlaskenta

ASUS GO laskee reitin käyttäjän määritysten perusteella:

- Reitinlaskenta-menetelmä (Sivu 34)
- ajoneuvo- ja reittityypit (Sivu 34)

ASUS GO laskee reitin automaattisesti uudelleen, jos poikkeat ehdotetusta matkasuunnitelmasta.

### 2.6.7 Matkasuunnitelma

Luettelo lähimmistä reittitapahtumista ja ajo-ohjeista.



Oltaessa kartalla voidaan matkasuunnitelma esittää näytöllä jollakin seuraavista tavoista:

- Ohjaamo-näytössä näpäyttämällä aluetta Käännöksen esikatselun ja Matkatietojen välissä.

- Vaativassa tilassa, näpäyttämällä seuraavia painikkeita:



### 2.6.8 Matkalokit

ASUS GO voi tallentaa lokiin jäljen ajamastasi reitistä (Sivu 25).

Matkaloki on tallenne siitä, kuinka GPS-sijainti on muuttunut, ja tämä jälki on riippumaton ASUS GO:in laskemasta reitistä.

### **2.6.9 Simulointi**

Simulointi kuljettaa koko reitin läpi noudattaen ajo-ohjeita (Sivu 25).

Sen avulla voi esimerkiksi nähdä, minkä sillan kautta ASUS GO suunnitteli reitin, ja jos ei haluta käyttää siltaa, sen voi välttää.

### **2.6.10 Liikennevalvontakamerat**

Liikennevalvontakamera on erityinen POI. ASUS GO-laitteen mukana ei toimiteta valmista tietokantaa liikennevalvontakameroista, mutta käyttäjä voi lisätä niitä merkitsemällä niiden sijainteja karttaan.

### **2.6.11 Nopeusrajoitus-varoitukset**

Kartta voi toisinaan sisältää tietoa tieosuuksien nopeusrajoituksista. Tämä tieto ei välttämättä sisälly alueesi karttaan (kysy jälleenmyyjältä) tai se voi olla osittain väärää joillain tieosuuksilla.

ASUS GO:in voi määrittää varoittamaan käyttäjää ylittämästä senhetkistä nopeusrajoitusta.

### **2.6.12 POI-kohde (Point of Interest - Kiinnostava kohde)**

Kiinnostava kohde (POI) on kohde, jota joku saattaa pitää hyödyllisenä tai mielenkiintoisena. ASUS GO sisältää toimitettuna tuhansia POI-kohteita, ja käyttäjä voi myös luoda omia POI-kohteita sovelluksessa.

POI-kuvakkeet ovat melko suuria, jotta symbolin havaitsisi helposti. ne eivät peitä taakseen katuja ja risteyksiä.

### 3 Suunnista ASUS GO-laitteen avulla

Reitin voi asettaa ASUS GO:ssa monella tavalla:

- tarvittaessa vain yksinkertainen reitti (vain yksi määränpää ilman etappeja) voidaan valita määränpää ja aloittaa suunnistus heti
- voidaan suunnitella reitti, jossa on useita pisteitä (käytettävissä vain Vaativassa tilassa)
- reitin voi suunnitella myös nykyisestä GPS-sijainnista riippumatta tai jopa ilman GPS-vastaanottoa (käytettävissä vain Vaativassa tilassa)

#### 3.1 Yksinkertaisen reitin määränpään valinta

ASUS GO tarjoaa useita tapoja määränpään ja etappien valintaan:

- Käytä valittua sijaintia kartalla (kohdistin) (Sivu 17).
- Syötä koko osoite tai osa osoitteesta, esimerkiksi kadun nimi ilman talon numeroa tai kahden kadun risteys (Sivu 18).
- Syötä osoite postinumerolla (Sivu 21). Tällä tavalla ei tarvitse valita paikkakunnan nimeä ja myös kadunnimien haku saattaa onnistua nopeammin.
- Käytä koordinaatteja (Sivu 23)
- Käytä tallennettua paikkaa:
  - Suosikkia (Sivu 22)
  - POI-kohdetta (Sivu 22)
  - Historiasta aiemmin asetettuja määränpäitä tai etappeja (Sivu 23)



**Vinkki!** Jos reittiä on tarkoitus käyttää myöhemmin, tallenna se ennen suunnistuksen aloittamista.

##### 3.1.1 Kohdistimen valinta määränpääksi

1. Etsi määränpää kartalta: Siirrä karttaa, kallista sitä, jne. tarvittaessa (Sivu 10).
2. Näpätetä sijaintia, joka haluat valita määränpääksi.

3. Avaa Kohdistinvalikko näpäyttämällä  Kohdistin.

4. Kartta ilmestyy keskittäen valittuun kohtaan. Näpätä



(Yksinkertainen tila) tai (Vaativa tila) Kohdistinvalikosta. Reitti lasketaan sitten automaattisesti ja suunnistus voidaan aloittaa.



**Vinkki!** Jos tiedät käyttäväsi määränpäätä myöhemmin, tallenna se POI-kohteeksi.




### 3.1.2 Osoitteen tai osoitteen osan syöttö

Tämä on nopein tapa valita reitille määränpää, jos osoitteesta on tiedossa edes osa. Osoitteen voi löytää syöttämällä:

- tarkan osoitteen talonumero mukaan lukien
- paikkakunnan keskustan
- risteuksen
- kadun keskikohdan
- minkä tahansa edellä mainituista alkaen haun postinumerosta (Sivu 21)

#### 3.1.2.1 Osoitteen syöttö

Menettely selitetään aloittaen Navigointivalikosta.



1. Näpäytä seuraavia painikkeita:  (Yksinkertainen tila), tai ,  (Vaativa tila).
2. Oletuksena ASUS GO ehdottaa maata/osavaltiota ja paikkakuntaa jossa ollaan. Näpäytä tarvittaessa maan/osavaltion nimeä ja valitse toinen luettelosta.
- 3.





Vinkki! Paikkakunta valitaan äskettäin käytettyjen listasta näpäyttämällä painiketta



Vaihda paikkakunta seuraavasti:

1. Näpäytä painiketta, jossa on paikkakunnan nimi, tai jos olet vaihtanut maata/osavaltiota, näpäytä .
  2. Aloita paikkakunnan nimen syöttö näppäimistöltä.
  3. Siirry hakutulostilaan:
    - Kun pari merkkiä on syötetty, osumat tulevat listaan.
    - Ennen hakutulostilan avautumista automaattisesti, listan voi avata näpäyttämällä painiketta .
  4. Valitse paikkakunta listasta.
4. Syötä kadun nimi:

1. Näpäytä .
2. Aloita kadun nimen syöttö näppäimistöltä.
3. Siirry hakutulostilaan:
  - Kun pari merkkiä on syötetty, osumat tulevat listaan.
  - Ennen hakutulostilan avautumista automaattisesti, listan voi avata näpäyttämällä painiketta .

4. Valitse katu listasta.
5. Syötä talon numero:

1. Näpäytä

<Talon numero>


2. Aloita talon numeron syöttö näppäimistöltä.

3. Pääta osoitteen syöttö näpäyttämällä painiketta

Valmis

6. Kartta ilmestyy keskittään valittuun kohtaan. Näpäytä

 Navigoi kohteeseen

(Yksinkertainen tila) tai  Aseta määränpääksi (Vaativa tila) Kohdistinvalikosta. Reitti lasketaan sitten automaattisesti ja suunnistus voidaan aloittaa.



Vinkki!

Valmis

Näpäytä painiketta muutaman kirjaimen jälkeen, ASUS GO näyttää luettelon kohteista joihin syötetty merkkijono sisältyy.

### 3.1.2.2 Vinkkejä osoitteiden nopeaan syöttöön

- Syötettäessä paikkakunnan tai kadun nimeä ASUS GO esittää vain ne merkit, jotka esiintyvät mahdollisessa hakutuloksessa. Muut merkit näkyvät harmaana.
- Risteyksen löytämistä voi nopeuttaa:
  - Hae ensin katu vähemmän tavallisella nimellä, jolloin vain muutama kirjain riittää sen löytymiseen.
  - Jos jokin kaduista on lyhyempi, hae sitä ensin. Sitten toisen voi löytää nopeammin.
- Voit etsiä sekä tien nimellä että tyypillä. Jos sama sana esiintyy useissa nimissä, (kuten esim. tie, katu, polku, raitti jne.), voi hakutulokseen päästä nopeammin syöttämällä ensimmäisen kirjaimen kadun tyypistä: Kun kirjoitat esim. **Pi A**, etsitään **Pine Avenue** ja ohitetaan kaikki **Pine Streetit** ja **Pickwick Roadsit**.
- Hakuja voi tehdä myös postinumeroilla. Se on kätevää silloin, kun kadunnimi on tavallinen ja käytetty monessa kaupunginosassa.

### 3.1.2.3 Risteyksen valinta määränpääksi

Menettely selitetään aloittaen Navigointivalikosta.

1. Näpäytä seuraavia painikkeita:



(Yksinkertainen tila), tai



(Vaativa tila).

2. Oletuksena ASUS GO ehdottaa maata/osavaltiota ja paikkakuntaa jossa ollaan. Näpäytä tarvittaessa maan/osavaltion nimeä ja valitse toinen luettelosta.

3.





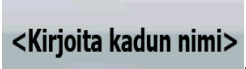

Vinkki!

Paikkakunta valitaan äskettäin käytettyjen listasta näpäyttämällä painiketta





Vaihda paikkakunta seuraavasti:

1. Näpäytä painiketta, jossa on paikkakunnan nimi, tai jos olet vaihtanut maata/osavaltiota, näpäytä  .
  2. Aloita paikkakunnan nimen syöttö näppäimistöltä.
  3. Siirry hakutulostilaan:
    - Kun pari merkkiä on syötetty, osumat tulevat listaan.
    - Ennen hakutulostilan avautumista automaattisesti, listan voi avata näpäyttämällä painiketta  .
  4. Valitse paikkakunta listasta.
4. Syötä kadun nimi:

1. Näpäytä  .
2. Aloita kadun nimen syöttö näppäimistöltä.
3. Siirry hakutulostilaan:
  - Kun pari merkkiä on syötetty, osumat tulevat listaan.
  - Ennen hakutulostilan avautumista automaattisesti, listan voi avata näpäyttämällä painiketta  .
4. Valitse katu listasta.

5. Näpäytä painiketta  .
- Aloita risteävän kadun nimen syöttö näppäimistöltä.
6. Näpäytä luettelosta toista katua.

7. Kartta ilmestyy keskittään valittuun kohtaan. Näpäytä  .
- (Yksinkertainen tila) tai  (Vaativa tila) Kohdistinvalikosta. Reitti lasketaan sitten automaattisesti ja suunnistus voidaan aloittaa.

### 3.1.2.4 Kaupungin keskustan valinta määränpääksi

Kaupungin keskusta ei ole paikkakunnan geometrinen keskipiste, vaan kartan laatijoiden kartalta valitsema mielivaltainen piste. Pienissä kaupungeissa ja kylissä se on yleensä tärkein risteys, suuremmissa kaupungeissa tärkeä risteys.

Menettely selitetään aloittaen Navigointivalikosta.

1. Näpäytä seuraavia painikkeitä:  (Yksinkertainen tila), tai  ,  
 (Vaativa tila).

2. Oletuksena ASUS GO ehdottaa maata/osavaltiota ja paikkakuntaa jossa ollaan. Näpäytä tarvittaessa maan/osavaltion nimeä ja valitse toinen luettelosta.
- 3.



Vinkki!

Paikkakunta valitaan äskettäin käytettyjen listasta näpäyttämällä painiketta










Vaihda paikkakunta seuraavasti:

1. Näpäytä painiketta, jossa on paikkakunnan nimi, tai jos olet vaihtanut maata/osavaltiota, näpäytä .
  2. Aloita paikkakunnan nimen syöttö näppäimistöltä.
  3. Siirry hakutulostilaan:
    - Kun pari merkkiä on syötetty, osumat tulevat listaan.
    - Ennen hakutulostilan avautumista automaattisesti, listan voi avata näpäyttämällä painiketta .
  4. Valitse paikkakunta listasta. .
  4. Näpäytä painiketta .
  5. Kartta ilmestyy keskittäen valittuun kohtaan. Näpäytä .
- (Yksinkertainen tila) tai (Vaativa tila) Kohdistinvalikosta. Reitti lasketaan sitten automaattisesti ja suunnistus voidaan aloittaa.

### 3.1.2.5 Osoitteen syöttö postinumerolla.

Menettely selitetään aloittaen Navigointivalikosta.







1. Näpäytä seuraavia painikkeita: (Yksinkertainen tila), tai , (Vaativa tila).
2. Oletuksena ASUS GO ehdottaa maata/osavaltiota ja paikkakuntaa jossa ollaan. Näpäytä tarvittaessa maan/osavaltion nimeä ja valitse toinen luettelosta.
3. Näpäytä painiketta, jossa on paikkakunnan nimi ja syötä postinumero:
  1. Aloita postinumeron syöttö näppäimistöltä.
  2. Siirry hakutulostilaan:
    - Kun pari numeroa on syötetty, osumat tulevat listaan.
    - Ennen hakutulostilan avautumista automaattisesti, listan voi avata näpäyttämällä painiketta .
  3. Valitse paikkakunta listasta.
4. Syötä kadun nimi:

1. Näpäytä .
2. Aloita kadun nimen syöttö näppäimistöltä.
3. Siirry hakutulostilaan:
  - Kun pari merkkiä on syötetty, osumat tulevat listaan.
  - Ennen hakutulostilan avautumista automaattisesti, listan voi avata näpäyttämällä painiketta .
4. Valitse katu listasta.
5. Syötä talon numero:
  1. Näpäytä .
  2. Aloita talon numeron syöttö näppäimistöltä.
  3. Päätä osoitteen syöttö näpäyttämällä painiketta .
6. Kartta ilmestyy keskittään valittuun kohtaan. Näpäytä 
  
 (Yksinkertainen tila) tai  (Vaativa tila) Kohdistinvalikosta. Reitti lasketaan sitten automaattisesti ja suunnistus voidaan aloittaa.

### 3.1.3 Määränpään valinta Suosikeista.

Määränpääksi voidaan valita paikka, joka on jo tallennettu Suosikiksi.






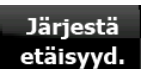



Menettely selitetään aloittaen Navigointivalikosta.

1. Näpäytä seuraavia painikkeita:  (Yksinkertainen tila), tai ,  (Vaativa tila).
2. Näpäytä Suosikkia, joka halutaan valita määränpääksi.
3. Kartta ilmestyy keskittään valittuun kohtaan. Näpäytä 
  
 (Yksinkertainen tila) tai  (Vaativa tila) Kohdistinvalikosta. Reitti lasketaan sitten automaattisesti ja suunnistus voidaan aloittaa.

### 3.1.4 Määränpään valinta POI-kohteista.

Määränpää voidaan valita tuhansista ASUS GO:in sisältämistä tai käyttäjän luomista POI-kohteista.







Menettely selitetään aloittaen Navigointivalikosta.

1. Näpäytä seuraavia painikkeita:  (Yksinkertainen tila), tai ,  
 (Vaativa tila).
2. Valitse alue jonka ympäriltä POI-kohteita tulee etsiä.
3. Supista hakua lisää valitsemalla POI-luokka. Jos et halua supistaa hakua lisää, napsauta painiketta .
4. [Valinnainen tapa] Lajittele tulostusta:
  - aakkosittain painikkeilla 
  - etäisyyden nykyisestä sijainnista mukaan painikkeella 
5. Näpäytä POI-kohdetta.
6. Kartta ilmestyy keskittään valittuun kohtaan. Näpäytä   
 (Yksinkertainen tila) tai  (Vaativa tila) Kohdistinvalikosta. Reitti lasketaan sitten automaattisesti ja suunnistus voidaan aloittaa.

### 3.1.5 Määränpään tai etapin valinta Historiasta.

Aikaisemmin luodut määränpääät ovat esillä Historiassa.









Menettely selitetään aloittaen Navigointivalikosta.

1. Näpäytä seuraavia painikkeita:  (Yksinkertainen tila), tai ,  
 (Vaativa tila).
2. Mikäli tarpeellista, edelliselle sivulle pääsee katselemaan aiempia määränpääitä nuolinäppäimin.
3. Näpäytä haluttua kohdetta.
4. Kartta ilmestyy keskittään valittuun kohtaan. Näpäytä   
 (Yksinkertainen tila) tai  (Vaativa tila) Kohdistinvalikosta. Reitti lasketaan sitten automaattisesti ja suunnistus voidaan aloittaa.

### 3.1.6 Määränpään valinta syöttämällä sen koordinaatit


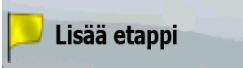

(käytettävissä vain Vaativassa tilassa)

Menettely selitetään aloittaen Navigointivalikosta.

1. Näpäytä seuraavia painikkeita:  , .
2. (valinnainen)  näytettyjen koordinaattien esitysmuotoa näpäyttämällä .
3. Vaihda koordinaatteja näpäyttämällä leveysaste tai pituusaste -arvoa:
  1. Valitse koordinaattijärjestelmä: näpäytä **WGS84** tai **UTM**.
  2. Syötä koordinaattiluvut:
    - WGS84-järjestelmässä: leveysaste (P tai E) ja pituusaste (I tai L)
    - UTM:ssä vyöhykkeen numero ja kirjain sekä X-Y -koordinaatit
4. Näpäytä painiketta .
5. Kartta ilmestyy keskittäen valittuun kohtaan. Näpäytä   (Yksinkertainen tila) tai  (Vaativa tila) Kohdistinvalikosta. Reitti lasketaan sitten automaattisesti ja suunnistus voidaan aloittaa.

### 3.2 Usean pisteen reitin suunnittelu

(käytettävissä vain Vaativassa tilassa)

1. Monipisteiset reitit jatketaan yksinkertaisista reiteistä, joten aluksi pitää olla tavallinen reitti aktiivisena.
2. Valitse lisäpiste kuten aiemmissa luvuissa käsitellään. Tästä tulee lisä-määränpää reitille.
3. Kartta ilmestyy keskittäen valittuun kohtaan ja Kohdistinvalikko avautuu automaattisesti.
4. Avaa Kohdistinvalikko kokonaisuudessaan lisätoimintoineen näpäyttämällä .
5. Lisää nyt uusi piste olemassa olevaan reittiin:
  - Lisää piste välimääränpääksi ennen reitin lopullista määränpäätä näpäyttämällä .
  - Lisää piste uudeksi lopulliseksi määränpääksi pudottaen edellisen määränpään välimääränpääksi näpäyttämällä .
6. [Valinnainen tapa] Lisää pisteitä reitille voidaan lisätä toistamalla yllä kerrotut vaiheet niin monta kertaa kuin tarvitaan.

Joka kerta kun uusi piste lisätään, reitti uudelleenlasketaan automaattisesti ja suunnistus voidaan aloittaa heti.


### 3.3 Reitin simulaation katselu:


(käytettävissä vain Vaativassa tilassa)


Menettely selitetään aloittaen Ohjaamo-näytöstä.



1. Näpäytä seuraavia painikkeita:
2. Reittivalikko ilmestyy. Simulaation voi ajaa kahdella tavalla:

- Näpäyttämällä  simulaatio ajetaan suurella nopeudella näyttääkseen sinulle reitin tapahtumat suurpiirteisesti.

- Näpäyttämällä  simulaatio ajetaan tavallisella nopeudella ja ääniopastus kuuluu. Tämä vaihtoehto on esittelytarkoituksiin tai reitin hankalien kohtien tarkastamiseen etukäteen.

3. Simulaatio voidaan keskeyttää milloin tahansa näpäyttämällä painiketta .

### 3.4 Aktiivisen reitin tauotus

Aktiivista reittiä ei ole tarve tauottaa: kun lähdetään uudestaan ajamaan, ASUS GO käynnistää ääniohjeet uudelleen liikkeellelähtöpaikasta alkaen.

### 3.5 Aktiivisen reitin poisto

(käytettävissä vain Vaativassa tilassa)

Menettely selitetään aloittaen Ohjaamo-näytöstä.



- Näpäytä seuraavia painikkeita:

### 3.6 Matkalokien käyttö

ASUS GO voi tallentaa ajamasi reitin (jäljen siitä, kuinka GPS-sijainti muuttui).



Vinkki!

Tätä toimintoa varten ei ole tarpeen valita määränpäättä ja luoda reittiä, kuljettu matka voidaan tallentaa vaikka ajeltaisiin ilman päämäärää.

(käytettävissä vain Vaativassa tilassa)

Menettely selitetään aloittaen Ohjaamo-näytöstä.

## Kuljetun matkan tallennus (Matkalokin luonti)

1. Lähde ajamaan.

2. Näpäytä seuraavia painikkeita:



3. Aloita tallennus: näpäytä painiketta



Kartta päivittyy ja voit jatkaa ajamista.

## Matkalokin katselu kartalta.

1. Näpäytä seuraavia painikkeita:



2. Näpäytä lokia ja sitten painiketta



## Näin muutetaan Matkalokin väri

1. Näpäytä seuraavia painikkeita:



2. Näpäytä lokia ja sitten painiketta .

## 3.7 Reitin tallennus

(käytettävissä vain Vaativassa tilassa)

Kun reitti tallennetaan, ASUS GO tallentaa ainoastaan sen etapit:

- Jos päivität kartan sen jälkeen kun reitti viimeksi tallennettiin, ASUS GO laskee ajo-ohjeet viimeisimmän saatavissa olevan karttatiedon mukaan.
- ASUS GO poistaa tiedot etappiväleistä ja etapeista, jotka on jo jätetty taakse navigoitaessa. Jos halutaan tallentaa reitti eli sen etapit, reitti täytyy tallentaa ennen kuin ASUS GO aloittaa suunnistuksen.



Vinkki!

Jos käytössä on yksinkertainen reitti tai jos haluat tallentaa monipistereitistä ainoastaan määränpään, tallenna määränpää POI-kohteeksi.

## Monipistereitin tallennus

Menettely selitetään aloittaen Ohjaamo-näytöstä.

1. Näpäytä seuraavia painikkeita:



2. Kirjoita nimi tallennetulle reitille ja näpäytä painiketta

Valmis

### 3.8 Tallennetun reitin lataus

(käytettävissä vain Vaativassa tilassa)

Menettely selitetään aloittaen Ohjaamo-näytöstä.



Valikko



Reitti






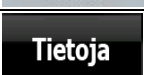


Lataa reitti

1. Näpäytä seuraavia painikkeita:
2. Näpäytä reittiä jonka haluat suunnistaa.
3. Sinun täytyy vahvistaa haluatko lopettaa suunnistuksen nykyisestä GPS-sijainnista (käyttäen ladatun reitin alkupistettä suunnistuksen alkupisteenä), vai jatkaa suunnistusta reitin määränpäähän(ihin) GPS-sijainnista.
4. Kartta ilmestyy näkyviin, reitti lasketaan automaattisesti ja suunnistus voidaan aloittaa.

## 4 Käsikirja (Vaativa tila)

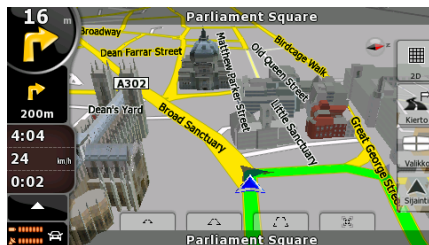
ASUS GO käynnistyy Navigointivalikosta. Sieltä pääsee seuraaviin näyttöihin:






Näyttö	Painike	Selostus
Kartta		Kartta.
Etsi		Määränpään asetus (esimerkiksi osoitteesta tai POI-kohteesta) tai ASUS GO:n hakukoneen käyttö.
Omat tiedot		Käyttäjätietojen, kuten tallennetun pisteen (POI, suosikit, osoittimet), historia-kohteiden, Tallennettujen reittien , ja Matkalokien hallinta.
Reitti		Aktiivisen reitin hallinta (tietojen saanti siitä, sen muutokset tai poisto) tai reitin suunnittelu ilman GPS-vastaanottoa.
Asetukset		Navigointiasetusten hallinta, esimerkiksi kieliasetukset tai karttanäytön asetukset.
Tietoja		Tässä näytössä ei ole suunnistustoimintoja. Siinä on vain tietoja suunnistusjärjestelmän mukana toimitetuista kartoista ja käyttöoikeuksista.

### 4.1 Kartta

ASUS GO on tarkoitettu pääasiassa maalla navigointiin. Tämän vuoksi ASUS GO-laitteen kartat näyttävät tavallisten paperisten tiekarttojen kaltaisilta. ASUS GO sisältää kuitenkin paljon enemmän kuin tavanomaiset paperikartat, kartan ulkonäköä ja sisältöä voi mukauttaa.

ASUS GOin tärkein ja käytetyin näyttö on kartta-näyttö. Kuvissa alla esitetään, mitä kartalla voi näkyä. Tavallisesti samaan aikaan on näkyvissä pari tietoa kerrallaan.



Symboli	Nimi	Toiminta
	Seuraava reittitapahtuma	Avaa Reitin tiedot -näytön
	Seuraavan reittitapahtuma jälkeinen	Avaa Matkasuunnitelman
	Suurennä, pienennä	Muuttaa kartan mittakaavaa
	Nykyinen GPS-sijainti (lähimmällä tiellä)	-
	Kohdistin (valittu sijainti kartalla)	-



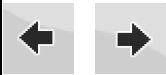
Symboli	Nimi	Toiminta
	Kartan katselutilat	Vaihtaa 2D ja 3D -tilojen välillä
	Käännä ylös, käännä alas	Kääntää 3D-karttaa
	Kierrä vasemmalle, kierrä oikealle	Kiertää 3D-karttaa vasempaan/oikeaan.
Alin rivi	Nykyinen katu	-
Vihreä viiva	Aktiivinen reitti	-
	Matkan tiedot	Avaa Matkan tiedot -näytön
	Valikko	Avaa Valikon
	Kartan suuntaus	-
	Paluu GPS-sijaintiin	Kohdistaa kartan takaisin nykyiseen GPS-sijaintiin
	Akun tila	Avaa Ohjaamon tila -näytön
	GPS-sijainnin laatu	Avaa Ohjaamon tila -näytön
	Reitinlaskennassa käytetty ajoneuvo	Avaa Ohjaamon tila -näytön
Ylärivi	Seuraava katu	-
	Kohdistinvalikko	Avaa Kohdistinvalikon

#### 4.1.1 Kartan painikkeet

##### 4.1.1.1 Suurennuksen/pienennyksen, kallistuksen ja kierron painikkeet



Painikkeet tulevat näkyviin näpäytettäessä karttaa.

Painike	Selostus	Missä kartan katselutiloissa on käytettävissä
---------	----------	---

Painike	Selostus	Missä kartan katselutiloissa on käytettävissä
	Kartan suurennus ja pienennys	Kaikissa tiloissa.
	Kallistaa karttaa ylös ja alas.	Vain kolmiulotteisena.
	Kiertää karttaa vasempaan/oikeaan.	Vain kaksi- ja kolmiulotteisena, ei Katsaus-tilassa.

#### 4.1.1.2 Kartan näkymäpainikkeet

Kartalla on aina näkyvä kuvake, jolla voidaan vaihtaa toiseen karttanäkymään. Näpäyttämällä voi vaihtaa toisenlaiseen näkymään.

Painike	Nimi	Selostus
		Kaksiulotteinen kuva (ylhäältä alas)
		Kolmiulotteinen kuva (perspektiivikuva)

### 4.1.2 Kartan kohteet

#### 4.1.2.1 Kadut ja tiet

ASUS GO esittää tiet ja kadut tavalla, joka vastaa paperikarttojen esitystapaa. Niiden värit ovat samanlaiset ja myös niiden leveys vastaa niiden tärkeyttä: on helppo erottaa moottoritie pikkukadusta.

#### 4.1.2.2 Kolmiulotteiset kohdetyypit

Kartan kolmiulotteisen esitystavan saa käyttöön ja pois näpäyttämällä seuraavia painikkeita:







ASUS GO tukee seuraavia kolmiulotteisia kohdetyyppejä:

Tyyppi	Selostus
Kolmiulotteiset maamerkit	Matkailukohteet tai hyvin tunnetut rakennukset.
Korkeusmalli	Mäet ja vuoret.
Kohotiet	Monimutkaiset risteykset ja sillat ovat koholla.
Kolmiulotteiset rakennukset	Kartalla realistisesti näkyviä rakennuksia.
Kolmiulotteinen	Maasto esitetään väreissä.

Tyyppi	Selostus
maasto	






#### 4.1.3 Aktiivisen reitin osat

ASUS GO esittää reitin seuraavalla tavalla:

Symboli	Nimi	Selostus
	Nykyinen GPS-sijainti (korjattu)	GPS-sijainti kartalla, siirrettynä lähimmälle tielle.
	Alkupiste	Reitin ensimmäinen piste. Jos GPS-sijainti on saatavissa, se on reitin alkupiste. Jos GPS-sijainti ei ole on saatavissa, ASUS GO ottaa ensimmäisen pisteen alkupisteeksi. Käytettäessä tallennettua reittiä, ASUS GO kysyy, halutaanko käyttää GPS-sijaintia vai tallennetun reitin ensimmäistä pistettä alkupisteinä.
	Etappi	Etappi on välimääränpää.
	Määränpää (päätepiste)	Reitin viimeinen piste, lopullinen määränpää.
	Reitin väri	Reitti esiintyy kartalla aina värillisenä sekä päivänvalo- että yöväri-tilassa, kaksiulotteisena ja kolmiulotteisena. Reitin aktiivinen etappiväli on aina kirkkaampaa sävyä kuin muut (tulevat) reittivälit.
	Aktiivinen etappiväli	Se reitin osa, jolla parhaillaan ajetaan. Jos et ole lisännyt yhtään etappia (reitissä on vain alkupiste ja määränpää), koko reitti on aktiivinen etappiväli. Kun lisätään etappeja, aktiivinen etappiväli on reitin osa nykyisesti sijainnista seuraavaan etappiin.
	Aktiiviset etappivälit	Ovat reitin tulevia osia, joista kukin tulee aktiiviseksi saavuttaessa sen alussa olevaan etappiin.
	Suunnistuksesta pois suljetut kadut ja tiet	Voidaan valita, halutaanko käyttää vai välttää tiettyjä tiettyyppejä (Sivu 34). Kuitenkin silloin, kun ASUS GO ei pysty välttämään tällaisia teitä, ne sisällytetään reittiin ja esitetään reitin väristä eroavalla värillä.
	Kaksisuuntaiset ja monikaistaiset kadut tai tiet Yksisuuntaiset kadut	ASUS GO esittää reittiviivan kaksisuuntaisten katujen/teiden ajopuolella ja yksisuuntaisten katujen/teiden keskiviivaa pitkin. Jos suurennetaan karttaa ja katu tulee tarpeeksi leveäksi, pienet nuolet ilmaisevat kadun ajosuunnan.

## 4.2 Etsi-valikko




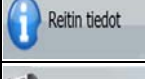
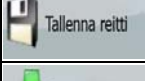

Valitse määränpää reitille:

Painike	Nimi	Selostus	Ohjeet
	Osoite	Tämä on nopein tapa etsiä paikkoja, jos osoitteesta on tiedossa edes osa.	Sivu 18
	Suosikit	Määränpääksi voidaan valita paikka, joka on jo tallennettu Suosikiksi.	Sivu 22
	POI:t	Määränpään voi valita tuhansista ASUS GO:in sisältämistä POI-kohteista tai sellaisista, joita käyttäjä on luonut aikaisemmin	Sivu 22
	Historia	Aiemmin ASUS GO:iin syötetyt määränpäätyt ovat saatavina historia-listassa.	Sivu 23
	Koordinaatit	Määränpään voi valita syöttämällä sen koordinaatit.	Sivu 23

## 4.3 Reitti-valikko

Näpätä päävalikossa



Painike	Selostus
	Poista aktiivinen reitti kaikkine reittipisteineen (alkupiste, etapit ja määränpää). Jos myöhemmin päätetään käyttää samaa reittiä, se täytyy rakentaa uudelleen alusta.
	reittiä voi muokata: voidaan lisätä tai poistaa reittipisteitä ja muuttaa niiden järjestystä.
<b>Ylilento</b>	Reitistä voidaan tehdä esitys, jossa sen kulku näkyy suurella nopeudella tai normaalilla nopeudella.
<b>Simuloi</b>	
	Voidaan selata ajo-ohjeita, joita ASUS GO noudattaa suunnistuksessa. Reitin voi säätää mieleisekseen sulkemalla pois toimenpiteitä tai katuja.
	Avaa hyödyllistä reitti- ja matkatietoa sisältävän näytön.
	Aktiivisen reitin voi tallentaa myöhempää käyttöä varten.
	Aiemmin tallennetun reitin voi ladata suunnistusta varten.
<b>Asetukset</b>	Avaa Reittiasetukset-näytön, jonka ohjausobjekteilla voidaan muokata reitinlaskennassa käytettyä ajoneuvoa tai tietyyppettä tai reitinlaskentamenetelmää itseään.

## 4.4 Asetukset-valikko

ASUS GO:in asetusten määrittämiseksi näpätetään painiketta



### 4.4.1 Näyttöasetukset

Näyttöasetukset määrittelevät, miltä ASUS GO näyttää näytöllä:

Nimi	Selostus
3D-asetukset	Määrittää, mitkä kolmiulotteiset kohteet esitetään kartalla: <ul style="list-style-type: none"><li>• 3D-maamerkit (matkailunähtävyydet ja tunnetut rakennukset)</li><li>• Kohotiet</li><li>• Rakennukset</li><li>• Yksityiskohtainen maasto</li></ul>
Karttavärit	<ul style="list-style-type: none"><li>• Määrittää, käytetäänkö päivänvalo- ja yöväri-tilojen automaattista vaihtoa kartassa.</li><li>• Määrittää, mitkä kuoret (väriteemat) ovat valittuina eri tiloille.</li></ul>
Valikkoasetukset	<ul style="list-style-type: none"><li>• Painikeanimaatio.</li><li>• Käyttäjän valittava tausta-kuva.</li></ul>
Älykäs tarkennus	Määrittää, onko Älykäs tarkennus käytössä (Sivu 13). Aiheeseen liittyvät asetukset: <ul style="list-style-type: none"><li>• Suurin ja pienin suurennustaso</li><li>• Älykkään tarkennuksen automaattinen palautustoiminto</li><li>• Automaattinen haetun kohteen tyypistä riippuva suurennustoiminto kartan palatessa näyttöön haun jälkeen</li></ul>
Katsaus	Määrittää, onko Katsaustila käytössä (Sivu 13). Aiheeseen liittyvät asetukset: <ul style="list-style-type: none"><li>• Lyhyin etäisyys seuraavaan reittitapahtumaan, jolla Katsaustila tulee käyttöön.</li><li>• Katsaustilan suurennustaso aloitettaessa.</li></ul>

### 4.4.2 Ääniasetukset

ASUS GO:äänien voimakkuutta voi säätää.

### 4.4.3 Paikalliset asetukset

Paikalliset asetukset voidaan personoida sovellusta sopimaan paikallisille kieli- ja tietomuototarpeille.

Nimi	Selostus
Ohjelman kieli	Valitsee painikkeiden ja valikoiden tekstien kielen. ASUS GO käynnistyy uudestaan, kun kieli vaihdetaan.
Puheääniprofiili	Valitsee ääniohjeiden kielen ja profiilin.
Matkan yksiköt	ASUS GO voi esittää välimatkoja eri kansainvälisissä muodoissa.
Päivämäärän ja kellonajan muoto	Asettaa päivämäärän ja ajan esitystavat. ASUS GO ei välttämättä tue kaikkia listattuja yksiköitä kaikilla ääniohjeen kielillä. Valittaessa mittayksikkö, jota ei tueta valitussa ääniohjeen kielessä, siitä tulee varoitusviesti.
Aika- ja aikavyöhyke	Asettaa aikavyöhykkeen. ASUS GO:in voi myös määrittää käyttämään automaattisesti GPS-sijainnin aikavyöhykettä.

#### 4.4.4 Reitti

Reittien laskentaan vaikuttavia asetuksia on monia.

##### 4.4.4.1 Reitinlaskentamenetelmä

Sovelluksessa on seuraavat reitinsuunnitelutyytit:

Valinta	Selostus
Nopea	Tarjoaa nopeimman mahdollisen reitin, jos voit ajaa kaikilla teillä nopeusrajoitusnopeutta tai lähellä sitä. Tavallisesti paras ratkaisu nopeille ja tavallisille autoille.
Lyhyt	Tuottaa reitin, jolla on lyhin kokonaispituus kaikista mahdollisista reteistä etappien välillä. Kätevä yleensä jalankulkijoille, polkupyöräilijöille tai hitaille ajoneuvoille.
Taloudellinen	Yhdistää nopean ja lyhyen edut: ASUS GO laskee ikään kuin laskettaisiin nopeaa reittiä, mutta valitsee polttoaineen säästämiseksi muita teitä.
Helppo	Seurauksena reitti, jossa on vähemmän käännöksiä. Tällä valinnalla saadaan ASUS GO esimerkiksi viemään moottoritiele useiden pikkuteiden tai kujien sijasta.

##### 4.4.4.2 Reitinlaskennassa käytetyt Ajoneuvot ja Tietyypit

Reitinlaskenta voi perustua seuraaviin ajoneuvotyyppihin:

- Auto
- Taksi
- Bussi

- Kuorma-auto
- Häätä-ajoneuvoja
- Polkupyörä
- Jalankulkija

Kullekin ajoneuvotyyppille (Sivu 34) voidaan määrätä, ottaako ASUS GO mukaan seuraavat tiettyypit reittiä laskettaessa:



Huomautus!

Jätettäessä tiettyyppi pois laskelmista asetetaan ainoastaan määrittäminen. ASUS GO sisällyttää tiet silti reitteihin, kun se ei voi suunnitella reittiä muulla tavoin määränpäähän.

Tyyppi	Selostus
Moottoritiet	Moottoriteitä voi olla hyvä välttää, kun ajat hitaalla autolla tai hinaat toista ajoneuvoa.
Päällystämättömät tiet	ASUS GO sulkee oletuksena pois päällystämättömät tiet: Päällystämättömät tiet ovat yleensä huonossa kunnossa, eikä niillä pysty saavuttamaan nopeusrajoitusta.
Kertamaksulliset tiet	Oletuksena ASUS GO ottaa mukaan maksulliset tiet (tiet, joiden pitempiäaikainen käyttö perustuu ennakkomaksuun) reitteihin. Jos maksulliset tiet suljetaan pois, ASUS GO suunnittelee parhaan maksuttoman reitin.
Maksulliset tiet	Maksulliset tiet ovat sellaisia, joiden käytöstä maksetaan ennakoon. Ne voidaan ottaa käyttöön tai sulkea pois käytöstä erillisinä kertamaksullisista teistä.
U-käännökset	ASUS GO voi sulkea pois toimenpiteet, jotka edellyttävät U-käännöksen. Kääntymistä takaisin ajosuunniltan erotetulla tiellä ramppien kautta ei pidetä u-käännöksenä.
Tarvitaan lupa	Joidenkin teiden käyttöön tai joillekin alueille kulkemiseen saatetaan tarvita erikoislupa tai lupa maanomistajalta. ASUS GO sulkee nämä tiet pois reittilaskennasta oletuksena.
Lautat	ASUS GO sisällyttää oletuksena autolautat reittisuunnitelmiin. Kartat eivät välttämättä sisällä tietoa väliaikaisista lautoista. Lautoilla saatetaan myös vaatia maksu.
Rajanylityssuunnitelma	Joissakin tapauksissa käyttäjän muun suunnistuksen ja reittimäärittäysten mukaan laskettu reitti johtaisi toisen maan kautta. Jos haluat pysyä aina samassa maassa, kytke tämä valinta pois käytöstä.

#### 4.4.5 Varoitukset

**Asetukset**



Näpöyttämällä painikkeita ja hallitaan seuraavia kartan asetuksia:

Nimi	Selostus
Varoita ylinopeudesta	Näyttää nykyiset nopeusrajoitusvaroitusten asetukset: <ul style="list-style-type: none"> <li>• annetaanko äänivaroitus ylitettäessä nopeusrajoitus</li> <li>• sietorajan suhteessa nopeusrajoitukseen</li> </ul>
Liikennevalvontakamera Varoitus	Näyttää nykyiset liikennevalvontakamera-varoitusten asetukset:

Nimi	Selostus
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• ääni</li> <li>• näkyvä</li> </ul>
Varoita jos liian nopea jalankulkijaksi	Jos reitinlaskenta on yhä jalankulkija-tilassa, mutta laite onkin liikkuvassa autossa mukana, sovellus varoittaa saavutettaessa jalankulkijalle liian suuri nopeus.
Turvatila	Näyttää, onko turvatila käytössä.

## 5 Sanasto

### 2D/3D GPS-vastaanotto

GPS-paikannin käyttää satelliittisignaaleja sijainnin paikantamiseen ja vaatii vähintään neljän satelliitin signaalin, jotta kolmiulotteinen sijainti voidaan laskea korkeus mukaan luettuna. Koska satelliitit liikkuvat ja jotkin kohteet voivat estää signaalit, GPS-paikannin ei ehkä vastaanota neljää signaalia. Jos käytettävissä on kolme satelliittia, vastaanotin voi laskea GPS-sijainnin, mutta tarkkuus on alhaisempi, eikä GPS-paikannin anna korkeustietoja. Vain kaksiulotteinen paikanmääritys on mahdollista.

### Aktiivinen reitti

Parhaillaan käynnissä olevassa suunnistuksessa käytetyt ohjeet. Reittejä voidaan tallentaa ASUS GO:iin ja ladata siitä, mutta vain yksi reitti on aktiivinen kerrallaan, ja se on aina aktiivinen siihen saakka, kunnes se poistetaan, saavutaan määränpäähän tai ASUS GO suljetaan.

### Kaupungin keskusta

Kaupungin keskusta ei ole paikkakunnan geometrinen keskipiste, vaan kartan laatijoiden kartalta valitsema mielivaltainen piste. Pienissä kaupungeissa ja kylissä se on yleensä tärkein risteys, suuremmissa kaupungeissa tärkeä risteys.

### GPS-tarkkuus

GPS-laitteen ilmoittaman sijainnin ja todellisen sijainnin väliseen eroon vaikuttavat useat tekijät. Esimerkiksi GPS-paikantimen sijainnin laskentatarkkuuteen vaikuttavat erilaisin ja vaihtelevin tavoin signaalin viive ionosfäärissä ja heijastavat esineet GPS-laitteen lähellä.

### Kartta

ASUS GO käyttää digitaalisia karttoja, jotka eivät ole pelkästään tietokoneistettuja versioita perinteisistä paperikartoista. Paperikarttojen tavoin kaksiulotteiset digitaalikartat esittävät kadut ja tiet. Kolmiulotteisessa tilassa voidaan nähdä myös korkeuserot, esimerkiksi laaksot ja vuoret tai rakennukset.

Digitaalikartat eroavat kuitenkin paperikartoista siinä, että niiden käyttö on vuorovaikutteista: voidaan suurentaa ja pienentää (suurentaa tai pienentää mittakaavaa), niitä voidaan kallistaa ylös ja alas, kiertää vasemmalle ja oikealle. GPS-tuetussa navigoinnissa digitaalikartat mahdollistavat reittisuunnittelun.

### Reitti

Voi sisältää yhden tai useampia etappeja. Reitin viimeinen piste on määränpää ja reitti on jaettu useisiin etappiväleihin (yhdestä etapista toiseen).

### Väriteema

ASUS GO sisältää toimitettaessa kartan väriteemat päivänvalo- ja yö -käyttöön. Teemat ovat katan mukautettuja grafiikka-asetuksia, joissa voi olla eri värit kaduille, kortteleille tai vedenpinnalle kaksi- ja kolmiulotteisissa malleissa, ja niissä esitetään varjot eri tavoin kolmiulotteisessa tilassa.

Valittuna on aina yksi päiväteema ja yksi yöteema. ASUS GO käyttää näitä vaihdellessaan päivä- ja yötilojen välillä.

## **Liikennevalvontakamera**

Erityinen POI-tyyppi. ASUS GO-laitteen mukana ei toimiteta valmista tietokantaa liikennevalvontakameroista, mutta käyttäjä voi lisätä nopeusvalvontakameroita merkitsemällä niiden sijainteja karttaan.

ASUS GO:n voi määrittää varoittamaan käyttäjää lähestyessä liikennevalvontakameraa.