

# **Manuel de l'utilisateur**

## **ASUS GO**

Logiciel de navigation pour ASUS R700

Français

Décembre 2007, version 1.0

## Note sur le droit d'auteur

Ce produit et les informations ci-dessous peuvent être modifiés sans notification préalable.

Le présent manuel ne peut être ni reproduit ni transmis, dans son intégralité ou dans chacune de ses parties, électroniquement ou mécaniquement, photocopie y compris, sans l'autorisation écrite expresse d'Asus.

© 2007 - Asus

Les données de cartes Whereis® appartiennent à © 2006 Telstra Corporation Limited et ses concédants

Data Source © 2006, Tele Atlas N.V.

Autriche : © BEV, GZ 1368/2003

Danemark : © DAV

France : © IGN France

Grande Ordinance Survey data with permission of Her Majesty's Stationery Office ©

Bretagne : Crown Copyright

Italie : © Geonext/DeAgostini

Irlande du Nord © Ordnance Survey of Northern Ireland

:

Norvège : © Norwegian Mapping Authority, Public Roads Administration / Mapsolutions

Suisse : © Swisstopo

Pays-Bas : Topografische ondergrond

Topografische ondergrond Copyright © dienst voor het kadaster en de openbare registers, Apeldorn

Tous droits réservés.

Merci d'avoir choisi ASUS GO comme navigateur porte à porte embarqué. Lisez tout d'abord le manuel de démarrage Express, puis commencez à utiliser ASUS GO. Ce document constitue la description détaillée du logiciel. Vous pouvez aisément découvrir ASUS GO tout en l'utilisant. Nous vous conseillons cependant de lire ce manuel pour vous familiariser avec les écrans et les fonctions d'ASUS GO.

## Table des matières

<b>1 Avertissements et informations de sécurité .....</b>	<b>6</b>
<b>2 Prise en main d'ASUS GO .....</b>	<b>7</b>
2.1 Modes Simple et Avancé.....	8
2.2 Boutons physiques.....	9
2.3 Boutons et autres commandes des écrans.....	9
2.4 Utilisation de la carte.....	9
2.4.1 Vérification des détails d'une position sur la carte .....	9
2.4.2 Manipulation de la carte .....	10
2.4.3 Passage aux modes 2D et 3D .....	11
2.4.4 Informations relatives à l'état sur la carte (GPS, batterie, etc.).....	11
2.4.5 Utilisation du curseur .....	12
2.5 Utilisation des claviers .....	12
2.6 Concepts ASUS GO.....	13
2.6.1 Zoom intelligent .....	13
2.6.2 Position GPS actuelle et route verrouillée.....	13
2.6.3 Position sélectionnée sur la carte (Curseur) .....	14
2.6.4 Retour à la position GPS .....	15
2.6.5 Systèmes de couleurs de jour et de nuit .....	15
2.6.6 Calcul d'un itinéraire et nouveau calcul .....	15
2.6.7 Itinéraire.....	15
2.6.8 Journaux de trajet .....	16
2.6.9 Simulation.....	16
2.6.10 Radars .....	16
2.6.11 Avertissements de limite de vitesse .....	16
2.6.12 POI (Points d'intérêt) .....	16
<b>3 Navigation dans ASUS GO .....</b>	<b>17</b>
3.1 Sélection de la destination d'un itinéraire simple.....	17
3.1.1 Sélection du curseur comme destination.....	17
3.1.2 Saisie d'une adresse ou d'une partie d'adresse .....	18
3.1.2.1 Saisie d'une adresse.....	18
3.1.2.2 Astuces pour entrer rapidement les adresses.....	19
3.1.2.3 Sélection d'une intersection comme destination .....	19
3.1.2.4 Sélection du centre ville comme destination.....	21
3.1.2.5 Saisie d'une adresse avec un code postal.....	21
3.1.3 Sélection de la destination à partir de vos favoris.....	22
3.1.4 Sélection de la destination à partir des POI.....	23
3.1.5 Sélection d'une destination ou d'une étape à partir de l'historique.....	23
3.1.6 Sélection de la destination via la saisie de coordonnées.....	24

3.2	<i>Création d'un itinéraire multipoint</i> .....	24
3.3	<i>Visualisation de la simulation d'un itinéraire</i> .....	25
3.4	<i>Arrêt de l'itinéraire actif</i> .....	26
3.5	<i>Suppression de l'itinéraire actif</i> .....	26
3.6	<i>Utilisation des journaux de trajet</i> .....	26
3.7	<i>Enregistrement d'un itinéraire</i> .....	27
3.8	<i>Chargement d'un itinéraire enregistré</i> .....	27
<b>4</b>	<b>Ouvrage de référence (mode Avancé)</b> .....	<b>29</b>
4.1	<i>Carte</i> .....	29
4.1.1	<i>Boutons de la carte</i> .....	30
4.1.1.1	<i>Boutons de zoom, d'inclinaison et de pivotement</i> .....	30
4.1.1.2	<i>Boutons d'affichage de la carte</i> .....	31
4.1.2	<i>Objets de la carte</i> .....	31
4.1.2.1	<i>Rues et routes</i> .....	31
4.1.2.2	<i>Types d'objet 3D</i> .....	31
4.1.3	<i>Éléments de l'itinéraire actif</i> .....	32
4.2	<i>Menu Chercher</i> .....	33
4.3	<i>Menu Route</i> .....	33
4.4	<i>Menu Réglages</i> .....	34
4.4.1	<i>Paramètres visuels</i> .....	34
4.4.2	<i>Paramètres son</i> .....	35
4.4.3	<i>Paramètres régionaux</i> .....	35
4.4.4	<i>Itinéraire</i> .....	35
4.4.4.1	<i>Mode calcul itinéraire</i> .....	35
4.4.4.2	<i>Types de route et de véhicule utilisés dans le calcul de l'itinéraire</i> .....	36
4.4.5	<i>Avertissements</i> .....	37
<b>5</b>	<b>Glossaire</b> .....	<b>38</b>

## 1 Avertissements et informations de sécurité

ASUS GO est un système de navigation qui vous permet, grâce à son récepteur GPS intégré, de parvenir à votre destination. ASUS GO ne transmet pas votre position GPS ; personne ne peut vous suivre.

Veillez à ne regarder l'écran que si cela est absolument sans danger. Si vous êtes le conducteur du véhicule, nous vous conseillons de manipuler ASUS GO avant de débiter votre trajet. Planifiez votre itinéraire avant de partir et arrêtez-vous si vous souhaitez effectuer des modifications.

ASUS GO dispose d'une Mode Sécurité: si vous activez ce mode, vous ne pourrez modifier aucune option d'ASUS GO tant que la vitesse de votre véhicule sera supérieure ou égale à 10 km/h (6 mph). À moins que seuls les passagers ne manipulent ASUS GO, nous vous conseillons vivement d'activer le mode Sécurité.

Vous devez respecter la signalisation routière et la géométrie de la route. Si vous déviez de l'itinéraire recommandé par ASUS GO, ASUS GO modifie les instructions en conséquence.

N'installez jamais ASUS R700 dans le champ de vision du conducteur, dans la zone de déploiement d'un airbag ou dans un endroit où il pourrait occasionner des blessures lors d'un accident.

Pour plus d'informations, consultez le Contrat de Licence Utilisateur Final.

## 2 Prise en main d'ASUS GO

ASUS GO est optimisé pour une utilisation embarquée dans une voiture. Vous l'utiliserez facilement en touchant du bout des doigts les boutons de l'écran et la carte.

ASUS GO peut planifier des itinéraires pour l'ensemble des cartes installées. Vous n'avez pas besoin de changer de carte ou de passer à une carte générale moins détaillée pour naviguer dans des segments de cartes ou des pays.

Tâches	Instructions
Utiliser un stylet	Vous n'avez pas besoin de stylet pour utiliser ASUS GO. Touchez les boutons et la carte du bout des doigts.
Appuyer sur un bouton et le maintenir enfoncé	Vous n'avez pas besoin de toucher deux fois l'écran ni d'appuyer fortement sur les boutons d'écran. En général, il suffit de le toucher une seule fois.  Vous ne devez maintenir un bouton d'écran enfoncé que dans les cas suivants : <ul style="list-style-type: none"><li>• Pour déplacer une poignée sur un curseur</li><li>• Pour déplacer la carte</li><li>• Pour effectuer un zoom, incliner ou faire pivoter la carte</li><li>• Pour supprimer plusieurs caractères dans un champ de saisie de texte sur les claviers</li></ul> Pour plus d'informations, reportez-vous à la Page 10.
Trouver des informations sur les boutons et les fonctions d'ASUS GO	Pour obtenir des informations sur les boutons et les commandes, reportez-vous à la Page 9. Pour obtenir des informations sur chaque menu, reportez-vous à la Page 29.

### Écran initial d'ASUS GO

ASUS GO démarre en affichant le menu de Navigation en mode Simple.



Le moyen le plus rapide de chercher une destination et de commencer à naviguer est de

toucher le bouton . Pour sélectionner votre destination, choisissez l'une des méthodes suivantes (elles ne sont pas toutes disponibles en mode Simple) :

- Utilisez la position sélectionnée sur la carte (le curseur) (Page 17).
- Entrez une adresse complète ou partielle, par exemple le nom d'une rue sans le numéro ou des noms de rues formant une intersection (Page 18).
- Entrez une adresse avec un code postal (Page 21). De cette façon, vous n'aurez pas à sélectionner le nom de la localité et cela accélérera la recherche des noms de rues.
- Utilisez des coordonnées (Page 24)
- Utilisez une position enregistrée :

- un favori (Page 22)
- un POI (Page 23)
- l'historique des destinations et des étapes précédentes (Page 23)

## 2.1 Modes Simple et Avancé

L'application démarre en mode Simple, mais vous pouvez choisir entre les deux modes utilisateur suivants :

- Mode Simple : vous pouvez accéder facilement aux fonctions de navigation les plus importantes et aux paramètres de base uniquement.
- Mode Avancé : vous pouvez accéder à toutes les fonctions d'ASUS GO.

Pour passer du mode Simple au mode Avancé à partir de l'écran de démarrage (menu de Navigation), touchez  , .

Pour passer du mode Avancé au mode Simple à partir de l'écran de démarrage (menu de Navigation), touchez  , .

Les fonctions et paramètres disponibles dans chaque mode sont les suivants :

Type d'action	Disponible en mode Simple	Disponible en mode Avancé	Explication
Naviguer vers un point sélectionné sur la carte	Oui	Oui	Voir Page 17.
Naviguer vers l'adresse d'une rue	Oui	Oui	Voir Page 18.
Naviguer vers une adresse incomplète	Oui	Oui	Voir Page 18.
Naviguer vers une intersection	Oui	Oui	Voir Page 19.
Naviguer vers des destinations récentes (Historique)	Oui	Oui	Voir Page 23.
Accéder aux favoris	Oui	Oui	Voir Page 22.
Accéder à un POI	Oui	Oui	Voir Page 23.
Accéder aux coordonnées	Non	Oui	Voir Page 24.
Créer un itinéraire multipoint	Non	Oui	Voir Page 24.
Enregistrer un point de la carte comme destination favorite	Oui	Oui	
Enregistrer un point de la carte comme POI	Non	Oui	
Enregistrer un point de la carte comme emplacement d'un radar	Non	Oui	
Marquer un point de la carte à l'aide d'un marqueur	Non	Oui	

Type d'action	Disponible en mode Simple	Disponible en mode Avancé	Explication
Enregistrer l'itinéraire actif	Non	Oui	Voir Page 27.
Enregistrer des journaux de trajet	Non	Oui	
Paramètres visuels	Arrière-plan uniquement	Oui	Voir Page 34.
Paramètres son	Volume principal uniquement	Oui	Voir Page 35.
Paramètres route	Non	Oui	Voir Page 33.
Paramètres régionaux	Sélection de la langue uniquement	Oui	Voir Page 35.
Avertissements	Non	Oui	Voir Page 37.

## 2.2 Boutons physiques

Vous pouvez utiliser ASUS GO en touchant principalement l'écran tactile. L'appareil ne possède qu'un bouton physique : le bouton on/off.

Vous pouvez allumer et éteindre ASUS R700 à tout moment. Lorsque ASUS R700 est éteint, ASUS GO ne calcule pas votre position GPS et ne met pas à jour l'itinéraire ou les instructions de conduite.

## 2.3 Boutons et autres commandes des écrans

Lorsque vous utilisez ASUS GO, vous touchez généralement les boutons de l'écran tactile.

Vous ne devez confirmer les sélections ou les modifications dans ASUS GO que si l'application doit redémarrer ou doit procéder à une reconfiguration importante. Sinon, ASUS GO enregistre vos sélections et applique les nouveaux paramètres sans aucune étape de confirmation.

## 2.4 Utilisation de la carte

### 2.4.1 Vérification des détails d'une position sur la carte

Vous pouvez vérifier les détails d'une position (adresse, coordonnées, POI à proximité) en touchant sa position sur l'écran. Le curseur (un point rouge émettant des cercles de même couleur) apparaît.

L'adresse de la position apparaît au bas de la carte. Pendant la navigation, cette ligne affiche le nom et le numéro de la rue dans laquelle vous vous trouvez.



Touchez  pour ouvrir le menu Curseur. Touchez ensuite



pour voir l'adresse, les coordonnées et la liste des POI à proximité.

## 2.4.2 Manipulation de la carte

Vous pouvez modifier l'apparence de la carte :

- Lorsque vous l'inclinez, la faites pivoter ou en modifiez l'échelle pour l'adapter à vos besoins, vous pouvez créer, planifier ou suivre un itinéraire.
- Vous pouvez choisir les boutons et icônes qui apparaissent à l'écran.

Marqueurs de position sur la carte :

- Position GPS actuelle :  (Page 13)
- Position sélectionnée (curseur) :  (Page 14)

Action	Bouton(s)	Description
Déplacer la carte avec la fonction « glisser-déplacer »	Pas de bouton	Vous pouvez déplacer la carte dans toutes les directions : touchez la carte, maintenez le doigt dessus tout en la déplaçant dans la direction souhaitée.
Zoom avant et arrière	 	Modifiez le cadre de la carte ASUS GO qui apparaît à l'écran. ASUS GO utilise des cartes vectorielles de haute qualité qui vous permettent d'avoir différents niveaux de zoom, toujours avec un contenu optimisé. Les noms de rues, entre autres, apparaissent toujours dans la même taille de police et jamais à l'envers. Seuls les rues et les objets dont vous avez besoin sont affichés.
Modes d'affichage	 	ASUS GO vous propose les perspectives suivantes : <ul style="list-style-type: none"> <li>• vue conventionnelle, du haut vers le bas (2D)</li> <li>• vue en perspective (3D)</li> </ul>
Orientation vers le haut et vers le bas	 	Modifiez l'angle de vue vertical de la carte en mode 3D.
Préréglages du zoom	  	Touchez l'un des boutons de pré-réglage pour régler le niveau de zoom sur une valeur prédéfinie. Ces boutons sont disponibles en mode 2D.
Préréglages de l'inclinaison	  	Touchez l'un des boutons de pré-réglage pour régler le niveau d'inclinaison (et de zoom) sur une valeur prédéfinie. Ces boutons sont disponibles en mode 3D.
Pivotement vers la gauche et		Modifie l'angle de vue horizontal de la carte en mode 3D. Lorsque la position GPS est disponible, ASUS GO oriente

Action	Bouton(s)	Description
vers la droite		toujours la carte dans le sens de votre déplacement (orientation Voie en haut). Vous pouvez désactiver cette option à l'aide de ces boutons.
Zoom intelligent		<p>Si vous activez le zoom automatique, ASUS GO fait pivoter et incline automatiquement la carte, puis règle l'échelle pour vous donner la meilleure vue :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Lorsque vous vous approchez d'un virage, ASUS GO effectue un zoom avant et élève l'angle de vue pour vous permettre de reconnaître facilement la manœuvre que vous négociez au prochain carrefour.</li> <li>Si le prochain virage se trouve à une certaine distance, ASUS GO effectue un zoom arrière et réduit l'angle de vue pour vous indiquer la route, devant vous.</li> </ul>

### 2.4.3 Passage aux modes 2D et 3D

Vous pouvez passer d'un mode à l'autre de la façon suivante :

Avec les boutons bascule 2D/3D	 2D ou  3D	<p>Touchez ces boutons pour basculer d'un mode à l'autre.</p> <p>Cette valeur indique toujours le mode vers lequel le bouton permet de basculer : si vous êtes en mode 2D, le bouton  3D apparaît. Touchez-le pour basculer en mode 3D.</p>
-----------------------------------	--	--

### 2.4.4 Informations relatives à l'état sur la carte (GPS, batterie, etc.)

Les icônes suivantes affichent sur la carte des informations relatives à l'état de divers éléments d'ASUS GO :

Icône	État	Informations complémentaires...
	Qualité position GPS	
	Batterie	
	Orientation	<p>ASUS GO sélectionne toujours la meilleure orientation pour les modes 2D, 3D ou Vue d'ensemble :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Nord en haut (Le nord est toujours en haut de l'écran.)</li> <li>Voie en haut (ASUS GO fait pivoter la carte dans la direction où vous allez.)</li> </ul>

Icône	État	Informations complémentaires...
	Type de véhicule	Le symbole indique le type de véhicule utilisé pour le calcul de l'itinéraire.

### 2.4.5 Utilisation du curseur

Une fois la position sélectionnée sur la carte, vous pouvez effectuer les opérations suivantes (avec le curseur) :

- Dans le cas d'un itinéraire actif, utilisez-la en tant que :
  - point de départ en remplacement de la position GPS actuelle (disponible en mode Avancé uniquement)
  - nouvelle destination en remplacement de la destination précédente
  - étape (point intermédiaire de l'itinéraire), avant la destination (disponible en mode Avancé uniquement)
  - destination en conservant la destination précédente comme étape (disponible en mode Avancé uniquement)
- Enregistrez-la de l'une des façons suivantes :
  - POI (disponible en mode Avancé uniquement)
  - favori
  - En tant que radar (disponible en mode Avancé uniquement)
- Placez un marqueur sur la carte à la position donnée (disponible en mode Avancé uniquement)
- Faites la liste des POI à proximité

## 2.5 Utilisation des claviers

Vous ne devez saisir des lettres ou des nombres dans ASUS GO que lorsque c'est indispensable. Touchez les claviers en mode plein écran du bout des doigts et basculez d'une présentation à l'autre, par exemple ABC, AZERTY ou numérique.

Tâches	Instructions
Basculer vers un autre type de clavier, par exemple d'un clavier latin AZERTY à un clavier latin alphabétique.	Touchez le bouton  . ASUS GO garde en mémoire votre dernier choix et il vous le proposera la prochaine fois que vous aurez besoin de saisir des données.
Corriger votre entrée sur le clavier	Supprimez le(s) caractère(s) erroné(s) : touchez le bouton  . Maintenez le bouton appuyé pour effacer tous les caractères.

Tâches	Instructions
Entrer un espace, par exemple entre un nom et un prénom, ou entre les mots qui composent un nom de rue	Touchez le bouton 
Finaliser l'entrée du clavier	Touchez le bouton 

## 2.6 Concepts ASUS GO

### 2.6.1 Zoom intelligent

Le zoom intelligent, c'est beaucoup plus qu'un simple zoom automatique.

- **Durant la navigation sur un itinéraire calculé par ASUS GO:** lorsque vous vous approchez d'un virage, il effectue un zoom avant et élève l'angle de vue pour vous permettre de reconnaître facilement la manœuvre que vous allez négocier au prochain carrefour. Si le virage suivant est éloigné, le dispositif effectue un zoom arrière et abaisse l'angle de vue pour donner un angle plat et vous permettre ainsi de voir la route devant vous.
- **Lorsque vous conduisez sans itinéraire actif dans ASUS GO :** le zoom intelligent effectue un zoom avant si vous roulez doucement et un zoom arrière jusqu'à la limite définie si vous roulez vite.

### 2.6.2 Position GPS actuelle et route verrouillée

ASUS GO utilise les marqueurs de position suivants sur la carte :

- Position GPS actuelle : 

Lorsque votre position GPS est disponible, ASUS GO indique sur la carte votre position actuelle avec l'icône  et pointe vers la direction dans laquelle vous vous dirigez. Si vous circulez sur une voie à double sens,  apparaît du côté de la route où vous vous trouvez, c'est-à-dire à droite en Allemagne et à gauche au Royaume-Uni.
- Position sélectionnée (curseur) :  (Page 14)

La position sélectionnée sur la carte est indiquée par un point rouge émettant des cercles de même couleur sur la carte.

## Route Verrouillée

ASUS GO place l'icône  sur la route ou sur votre position GPS exacte, qui peut s'afficher hors de la route si vous en avez fait le choix dans les préférences de navigation (Page 35).

- Si vous avez choisi un véhicule, l'icône  est placée sur la route où vous circulez.
- Si vous avez choisi le mode Piéton, l'icône  indique votre position GPS exacte.

### 2.6.3 Position sélectionnée sur la carte (Curseur)

Si vous touchez la carte, le curseur apparaît à l'endroit sélectionné. ASUS GO affiche le curseur sous la forme d'un point rouge émettant des cercles de même couleur pour le rendre visible à tous les niveaux de zoom, même en arrière-plan d'une vue en 3D.

Lorsque le curseur est défini, touchez . Le menu Curseur apparaît et vous pouvez utiliser le curseur en tant que :

- point de départ d'un itinéraire (touchez  )
- étape dans un itinéraire (touchez  )
- destination d'un itinéraire (touchez  en l'absence d'un itinéraire actif ou touchez  s'il existe déjà un itinéraire)

Vous pouvez enregistrer la position du curseur en tant que :

- favori, touchez  .
- radar, touchez  .
- POI, touchez  .
- marqueur sur la carte (Page 12), touchez  .

## 2.6.4 Retour à la position GPS

Lorsque le curseur sur la carte ne se trouve pas sur votre position GPS, le bouton  apparaît. Touchez-le pour déplacer le segment de carte affiché vers votre position GPS.



Remarque

En présence d'un itinéraire actif, même si vous déplacez la carte pendant que vous conduisez, ASUS GO poursuit sa navigation : il donne des instructions vocales et affiche les icônes de présentation des virages en fonction de votre position GPS actuelle.

## 2.6.5 Systèmes de couleurs de jour et de nuit

ASUS GO utilise différents thèmes (systèmes de couleurs) selon que vous conduisez la nuit ou en journée.

- Les couleurs de jour sont semblables à celles des cartes routières en papier.
- Les systèmes de couleurs de nuit utilisent des teintes foncées pour les gros objets de façon à diminuer au maximum la luminosité de l'écran.

ASUS GO propose plusieurs systèmes de couleurs de jour et de nuit. Le passage d'un système de jour à un système de nuit (et inversement) peut être automatisé en fonction des date et position GPS actuelles pour se déclencher quelques minutes avant le lever du soleil, lorsque le ciel est déjà clair, ou quelques minutes avant le coucher du soleil, avant qu'il ne fasse nuit.

## 2.6.6 Calcul d'un itinéraire et nouveau calcul

ASUS GO calcule l'itinéraire en fonction de vos préférences :

- Mode de calcul de l'itinéraire (Page 35)
- Types de véhicule et d'itinéraire (Page 36)

ASUS GO calcule automatiquement un nouvel itinéraire si vous ne choisissez pas celui qui est proposé.

## 2.6.7 Itinéraire

Liste des événements de l'itinéraire les plus proches, instructions de conduite.



Lorsque la carte apparaît à l'écran, vous pouvez afficher votre itinéraire des façons suivantes :

- Sur l'écran Navigation, touchez la zone entre la présentation du virage et les données de trajet.

- En mode Avancé, touchez les boutons suivants :  ,  .

### 2.6.8 Journaux de trajet

ASUS GO peut collecter les informations relatives à votre trajet (Page 26).

Le journal de trajet est l'enregistrement de vos positions GPS successives. Il est indépendant de l'itinéraire calculé par ASUS GO.

### 2.6.9 Simulation

Une simulation vous guide tout au long de votre itinéraire en fonction des instructions (Page 25).

Vous pouvez par exemple l'utiliser pour savoir par quel pont l'itinéraire que ASUS GO a calculé doit passer. Si vous ne souhaitez pas prendre ce pont, vous pouvez l'éviter.

### 2.6.10 Radars

Un radar est un POI particulier. ASUS GO n'est pas livré avec une base de données intégrée des radars automatiques. Vous avez la possibilité d'en ajouter en indiquant leur position sur la carte.

### 2.6.11 Avertissements de limite de vitesse

Les cartes peuvent contenir des informations sur les limitations de vitesse valables sur quelques segments de la route. Il est possible que cette information ne soit pas disponible pour votre région (demandez à votre distributeur local) ou qu'elle ne soit pas complètement correcte pour toutes les routes de la carte.

Vous pouvez configurer ASUS GO de façon à ce qu'il vous avertisse lorsque vous dépassez la limite actuelle.

### 2.6.12 POI (Points d'intérêt)

Un point d'intérêt (POI) est une position jugée utile ou intéressante. ASUS GO est livré avec des milliers de POI. Vous pouvez créer vos propres POI dans cette application.

Les icônes POI sont assez grandes, vous les reconnaîtrez facilement. Les icônes sont par ailleurs semi-transparentes : elles ne masquent pas les rues ni les intersections placées en dessous.

## 3 Navigation dans ASUS GO

Vous pouvez configurer votre itinéraire dans ASUS GO de plusieurs façons :

- Si vous avez besoin d'un itinéraire simple (un itinéraire avec une seule destination et sans étape intermédiaire), vous pouvez sélectionner la destination et commencer à naviguer immédiatement.
- Vous pouvez créer un itinéraire multipoint. (disponible en mode Avancé uniquement)
- Vous pouvez aussi planifier un itinéraire indépendamment de votre position GPS actuelle ou sans réception GPS. (disponible en mode Avancé uniquement)

### 3.1 Sélection de la destination d'un itinéraire simple

ASUS GO vous offre la possibilité de choisir votre destination et vos étapes :

- Utilisez la position sélectionnée sur la carte (le curseur) (Page 17).
- Entrez une adresse complète ou partielle, par exemple le nom d'une rue sans le numéro ou des noms de rues formant une intersection (Page 18).
- Entrez une adresse avec un code postal (Page 21). De cette façon, vous n'aurez pas à sélectionner le nom de la localité et cela accélérera la recherche des noms de rues.
- Utilisez des coordonnées (Page 24)
- Utilisez une position enregistrée :
  - un favori (Page 22)
  - un POI (Page 23)
  - l'historique des destinations et des étapes précédentes (Page 23)



Astuce

Si vous comptez utiliser un itinéraire ultérieurement, enregistrez-le avant de commencer à naviguer.

#### 3.1.1 Sélection du curseur comme destination

1. Recherchez votre destination sur la carte : déplacez la carte, inclinez-la si nécessaire (Page 10).
2. Touchez la position que vous voulez sélectionner comme destination.

3. Touchez  pour ouvrir le menu Curseur.

4. La carte apparaît. Le point sélectionné figure au milieu. Touchez  (mode Simple) ou  (mode Avancé) à partir du menu Curseur. L'itinéraire est ensuite calculé automatiquement et vous pouvez commencer à naviguer.



Astuce

Si vous savez que vous allez réutiliser une destination, enregistrez-la en tant que POI.

### 3.1.2 Saisie d'une adresse ou d'une partie d'adresse

Entrez au moins une partie de l'adresse de manière à sélectionner plus rapidement la destination de l'itinéraire. Vous pouvez trouver une adresse en entrant :

- l'adresse exacte, y compris le numéro ;
- le centre d'une localité ;
- une intersection ;
- le milieu d'une rue ;
- n'importe quelle option ci-dessus, en commençant par le code postal (Page 21).

#### 3.1.2.1 Saisie d'une adresse

La procédure est expliquée à partir du menu de Navigation.

1. Touchez les boutons suivants :  (mode Simple) ou ,  (mode Avancé).
2. Par défaut, ASUS GO propose le pays/l'État et la localité où vous vous trouvez. Si nécessaire, touchez le bouton portant le nom du pays/de l'État, puis sélectionnez-en un autre dans la liste.
- 3.

---

 **Astuce** Pour sélectionner la localité dans la liste des localités récemment utilisées, touchez le bouton .

---

Pour modifier le nom de la localité :

1. Touchez le bouton portant le nom de la localité ou touchez  si vous avez modifié le nom du pays/de l'État.
  2. Entrez le début du nom de la localité sur le clavier.
  3. Consultez la liste des occurrences :
    - Dès que vous avez saisi quelques caractères, les noms correspondants apparaissent dans une liste.
    - Touchez le bouton  pour ouvrir la liste des occurrences avant qu'elle n'apparaisse automatiquement.
  4. Choisissez la localité à partir de la liste.
4. Saisissez le nom de la rue :
1. Touchez .
  2. Entrez le début du nom de la rue sur le clavier.
  3. Consultez la liste des occurrences :
    - Dès que vous avez saisi quelques caractères, les noms correspondants apparaissent dans une liste.

- Touchez le bouton  pour ouvrir la liste des occurrences avant qu'elle n'apparaisse automatiquement.
4. Sélectionnez une rue dans la liste.
  5. Saisissez le numéro de l'habitation.
    1. Touchez .
    2. Saisissez le numéro de l'habitation sur le clavier.
    3. Touchez le bouton  pour finir de saisir l'adresse.
  6. La carte apparaît. Le point sélectionné figure au milieu. Touchez  (mode Simple) ou  (mode Avancé) à partir du menu Curseur. L'itinéraire est ensuite calculé automatiquement et vous pouvez commencer à naviguer.



Astuce

Touchez le bouton  après avoir saisi deux lettres ; ASUS GO dresse la liste des éléments contenant ces caractères.

### 3.1.2.2 Astuces pour entrer rapidement les adresses

- Lorsque vous saisissez le nom d'une localité ou d'une rue, ASUS GO n'affiche que les caractères apparaissant dans les résultats de recherche possibles. Les autres caractères apparaissent en gris.
- Vous pouvez gagner du temps en recherchant une intersection :
  - Recherchez d'abord une rue dont le nom est moins ordinaire. Peu de lettres suffisent à trouver cette rue.
  - Si l'une des rues est plus courte, recherchez d'abord cette rue. Vous trouverez la seconde rue plus rapidement.
- Vous pouvez chercher pour les deux, le type et le nom d'une route. Si le même mot apparaît dans plusieurs noms, par exemple dans le nom d'une rue, d'une route et d'une avenue, vous pouvez obtenir le résultat plus rapidement en entrant la première lettre du type de rue : Saisissez par exemple **A Vi** pour obtenir **Avenue Vitton** et ignorer les noms **Cours Vitton** et **Rue Vitton**.
- Vous pouvez aussi faire une recherche par code postal. Cela s'avère pratique lorsqu'un nom de rue est courant et qu'il est utilisé dans plusieurs quartiers d'une ville.

### 3.1.2.3 Sélection d'une intersection comme destination

La procédure est expliquée à partir du menu de Navigation.

1. Touchez les boutons suivants :  (mode Simple) ou ,  (mode Avancé).

2. Par défaut, ASUS GO propose le pays/l'État et la localité où vous vous trouvez. Si nécessaire, touchez le bouton portant le nom du pays/de l'État, puis sélectionnez-en un autre dans la liste.

3.

---

 Astuce Pour sélectionner la localité dans la liste des localités récemment utilisées,

touchez le bouton



---

Pour modifier le nom de la localité :

1. Touchez le bouton portant le nom de la localité ou touchez  si vous avez modifié le nom du pays/de l'État.
  2. Entrez le début du nom de la localité sur le clavier.
  3. Consultez la liste des occurrences :
    - Dès que vous avez saisi quelques caractères, les noms correspondants apparaissent dans une liste.
    - Touchez le bouton  pour ouvrir la liste des occurrences avant qu'elle n'apparaisse automatiquement.
  4. Choisissez la localité à partir de la liste.
4. Saisissez le nom de la rue :
1. Touchez .
  2. Entrez le début du nom de la rue sur le clavier.
  3. Consultez la liste des occurrences :
    - Dès que vous avez saisi quelques caractères, les noms correspondants apparaissent dans une liste.
    - Touchez le bouton  pour ouvrir la liste des occurrences avant qu'elle n'apparaisse automatiquement.
  4. Sélectionnez une rue dans la liste.
5. Touchez le bouton .
- Entrez le début du nom d'une rue de l'intersection sur le clavier.
6. Touchez le nom d'une autre rue dans la liste.
7. La carte apparaît. Le point sélectionné figure au milieu. Touchez 
- (mode Simple) ou  (mode Avancé) à partir du menu Curseur. L'itinéraire est ensuite calculé automatiquement et vous pouvez commencer à naviguer.

### 3.1.2.4 Sélection du centre ville comme destination

Le centre ville n'est pas le centre géométrique d'une localité mais un point arbitraire défini par les créateurs de la carte. Dans les villes et les villages, il s'agit généralement de l'intersection la plus importante ; dans les plus grandes villes, il s'agit d'une intersection importante.

La procédure est expliquée à partir du menu de Navigation.

1. Touchez les boutons suivants :  (mode Simple) ou ,  (mode Avancé).
2. Par défaut, ASUS GO propose le pays/l'État et la localité où vous vous trouvez. Si nécessaire, touchez le bouton portant le nom du pays/de l'État, puis sélectionnez-en un autre dans la liste.
- 3.

---

 Astuce Pour sélectionner la localité dans la liste des localités récemment utilisées, touchez le bouton .

---

Pour modifier le nom de la localité :

1. Touchez le bouton portant le nom de la localité ou touchez  si vous avez modifié le nom du pays/de l'État.
2. Entrez le début du nom de la localité sur le clavier.
3. Consultez la liste des occurrences :
  - Dès que vous avez saisi quelques caractères, les noms correspondants apparaissent dans une liste.
  - Touchez le bouton  pour ouvrir la liste des occurrences avant qu'elle n'apparaisse automatiquement.
4. Choisissez la localité à partir de la liste.
4. Touchez le bouton .
5. La carte apparaît. Le point sélectionné figure au milieu. Touchez  (mode Simple) ou  (mode Avancé) à partir du menu Curseur. L'itinéraire est ensuite calculé automatiquement et vous pouvez commencer à naviguer.

### 3.1.2.5 Saisie d'une adresse avec un code postal

La procédure est expliquée à partir du menu de Navigation.

1. Touchez les boutons suivants :  (mode Simple) ou ,  (mode Avancé).

2. Par défaut, ASUS GO propose le pays/l'État et la localité où vous vous trouvez. Si nécessaire, touchez le bouton portant le nom du pays/de l'État, puis sélectionnez-en un autre dans la liste.
3. Touchez le bouton portant le nom de la localité, puis saisissez le code postal :
  1. Commencez à saisir le code sur le clavier.
  2. Consultez la liste des occurrences :
    - Dès que vous avez saisi quelques chiffres, les codes correspondants apparaissent dans une liste.
    - Touchez le bouton  pour ouvrir la liste des occurrences avant qu'elle n'apparaisse automatiquement.
  3. Sélectionnez une localité dans la liste.
4. Saisissez le nom de la rue :
  1. Touchez .
  2. Entrez le début du nom de la rue sur le clavier.
  3. Consultez la liste des occurrences :
    - Dès que vous avez saisi quelques caractères, les noms correspondants apparaissent dans une liste.
    - Touchez le bouton  pour ouvrir la liste des occurrences avant qu'elle n'apparaisse automatiquement.
  4. Sélectionnez une rue dans la liste.
5. Saisissez le numéro de l'habitation.
  1. Touchez .
  2. Saisissez le numéro de l'habitation sur le clavier.
  3. Touchez le bouton  pour finir de saisir l'adresse.
6. La carte apparaît. Le point sélectionné figure au milieu. Touchez  (mode Simple) ou  (mode Avancé) à partir du menu Curseur. L'itinéraire est ensuite calculé automatiquement et vous pouvez commencer à naviguer.

### 3.1.3 Sélection de la destination à partir de vos favoris

Vous pouvez sélectionner comme destination une position que vous avez déjà enregistrée en tant que favori.

La procédure est expliquée à partir du menu de Navigation.

1. Touchez les boutons suivants :  (mode Simple) ou  ,  (mode Avancé).
2. Touchez le favori que vous voulez définir comme destination.
3. La carte apparaît. Le point sélectionné figure au milieu. Touchez  (mode Simple) ou  (mode Avancé) à partir du menu Curseur. L'itinéraire est ensuite calculé automatiquement et vous pouvez commencer à naviguer.

### 3.1.4 Sélection de la destination à partir des POI

Vous pouvez sélectionner votre destination à partir des POI inclus dans ASUS GO ou à partir de ceux que vous avez créés précédemment.

La procédure est expliquée à partir du menu de Navigation.

1. Touchez les boutons suivants :  (mode Simple) ou  ,  (mode Avancé).
2. Sélectionnez la zone dans laquelle les POI doivent être recherchés.
3. Sélectionnez une catégorie de POI pour limiter davantage la recherche. Si vous ne voulez pas limiter davantage la recherche, touchez le bouton .
4. [facultatif] Triez la liste de résultats :
  - par ordre alphabétique, avec le bouton  ;
  - par distance, par rapport à votre position actuelle, avec le bouton  ;
5. Touchez le POI.
6. La carte apparaît. Le point sélectionné figure au milieu. Touchez  (mode Simple) ou  (mode Avancé) à partir du menu Curseur. L'itinéraire est ensuite calculé automatiquement et vous pouvez commencer à naviguer.

### 3.1.5 Sélection d'une destination ou d'une étape à partir de l'historique

Les destinations que vous avez préalablement définies apparaissent dans l'historique.

La procédure est expliquée à partir du menu de Navigation.

1. Touchez les boutons suivants :  (mode Simple) ou  ,  
 (mode Avancé).
2. Si nécessaire, tournez la Page pour voir les destinations précédentes à l'aide des flèches.
3. Touchez l'élément souhaité.
4. La carte apparaît. Le point sélectionné figure au milieu. Touchez  (mode Simple) ou  (mode Avancé) à partir du menu Curseur. L'itinéraire est ensuite calculé automatiquement et vous pouvez commencer à naviguer.

### 3.1.6 Sélection de la destination via la saisie de coordonnées

(disponible en mode Avancé uniquement)

La procédure est expliquée à partir du menu de Navigation.

1. Touchez les boutons suivants :  , .
2. (facultatif) Touchez  pour modifier le format d'affichage des coordonnées.
3. Touchez les valeurs de latitude ou de longitude pour modifier les coordonnées :
  1. Sélectionnez le système de coordonnées : touchez **WGS84** ou **UTM**.
  2. Saisissez les valeurs des coordonnées :
    - Dans WGS84 : la latitude (N ou S) et la longitude (E ou O)
    - Dans UTM : le numéro et la lettre de la zone, et les coordonnées X et Y
4. Touchez le bouton .
5. La carte apparaît. Le point sélectionné figure au milieu. Touchez  (mode Simple) ou  (mode Avancé) à partir du menu Curseur. L'itinéraire est ensuite calculé automatiquement et vous pouvez commencer à naviguer.

## 3.2 Création d'un itinéraire multipoint

(disponible en mode Avancé uniquement)

1. Les itinéraires multipoints sont des extensions d'itinéraires simples. Il doit donc déjà exister un itinéraire actif.

2. Sélectionnez un autre point comme vous l'avez fait dans les sections précédentes. Il constituera une destination supplémentaire dans l'itinéraire.
3. La carte apparaît. Le point sélectionné figure au milieu et le menu Curseur s'ouvre automatiquement.

4. Touchez  pour ouvrir le menu Curseur avec les fonctions supplémentaires.
5. Ajoutez ensuite le nouveau point à l'itinéraire existant :

- Touchez  pour ajouter le point comme destination intermédiaire préalable à la destination finale de l'itinéraire.

- Touchez  pour ajouter le point comme nouvelle destination finale, qui remplace ainsi la destination finale précédente, qui devient à son tour la dernière destination intermédiaire.

6. [facultatif] Pour ajouter davantage de points à l'itinéraire, répétez les étapes indiquées ci-dessus autant de fois que nécessaire.

Chaque fois qu'un nouveau point est ajouté, l'itinéraire est recalculé automatiquement et vous pouvez commencer à naviguer immédiatement.

### 3.3 Visualisation de la simulation d'un itinéraire

(disponible en mode Avancé uniquement)

La procédure est expliquée à partir de l'écran Navigation.

1. Touchez les boutons suivants :  , .
2. Le menu Route apparaît. Vous pouvez lancer la simulation de l'itinéraire de deux façons différentes :

- Touchez  pour lancer la simulation à grande vitesse afin d'avoir un aperçu général de l'itinéraire.

- Touchez  pour lancer la simulation à une vitesse normale et entendre les instructions vocales. Cette option a été conçue à des fins de présentation. Elle vous permet également de vous informer des points difficiles de l'itinéraire.

3. Vous pouvez interrompre la simulation à tout moment en touchant le bouton .

### 3.4 Arrêt de l'itinéraire actif

Vous n'avez pas besoin de mettre l'itinéraire actif en pause : lorsque vous reprenez le volant, ASUS GO redémarre les instructions vocales à partir de votre position.

### 3.5 Suppression de l'itinéraire actif

(disponible en mode Avancé uniquement)

La procédure est expliquée à partir de l'écran Navigation.

- Touchez les boutons suivants :  ,  , .

### 3.6 Utilisation des journaux de trajet

ASUS GO peut enregistrer le trajet (la variation de votre position GPS) que vous effectuez.

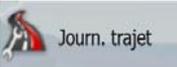
- 
-  **Astuce** Pour cela, vous n'avez pas besoin de sélectionner une destination et de créer un itinéraire ; vous pouvez enregistrer le trajet effectué tout en roulant.
- 

(disponible en mode Avancé uniquement)

La procédure est expliquée à partir de l'écran Navigation.

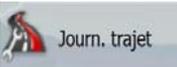
#### Enregistrement du trajet effectué (en créant un journal de trajet)

1. Commencez à conduire.

2. Touchez les boutons suivants :  ,  , .

3. Commencez à enregistrer : touchez le bouton  .  
Revenez à la carte et poursuivez votre trajet.

#### Visualisation d'un journal de trajet sur la carte

1. Touchez les boutons suivants :  ,  , .

2. Touchez le journal, puis le bouton .

## Changement de la couleur d'un journal de trajet

1. Touchez les boutons suivants :  ,  ,  .
2. Touchez le journal, puis le bouton .

## 3.7 Enregistrement d'un itinéraire

(disponible en mode Avancé uniquement)

Lorsque vous enregistrez un itinéraire, ASUS GO n'enregistre que les étapes :

- Si vous avez mis votre carte à jour depuis le premier enregistrement de cet itinéraire, ASUS GO calcule les instructions de conduite en fonction des dernières informations disponibles sur la carte.
- ASUS GO supprime les informations concernant les trajets déjà effectués et les étapes déjà franchies pendant la navigation. Si vous voulez enregistrer l'itinéraire, c'est-à-dire les étapes, vous devez le faire avant que ASUS GO ne démarre la navigation.



**Astuce** Si vous souhaitez obtenir un itinéraire simple ou si vous souhaitez seulement enregistrer la destination d'un itinéraire multipoint, enregistrez la destination comme POI.

## Enregistrement d'un itinéraire multipoint

La procédure est expliquée à partir de l'écran Navigation.

1. Touchez les boutons suivants :  ,  ,  .
2. Saisissez un nom pour l'itinéraire enregistré, puis touchez  .

## 3.8 Chargement d'un itinéraire enregistré

(disponible en mode Avancé uniquement)

La procédure est expliquée à partir de l'écran Navigation.

1. Touchez les boutons suivants :  ,  ,  .
2. Touchez l'itinéraire que vous souhaitez parcourir.
3. Vous devez confirmer si vous souhaitez arrêter la navigation à partir de la position GPS actuelle (afin d'utiliser le point de départ de l'itinéraire chargé comme point de départ) ou continuer à naviguer vers la ou les destination(s) de l'itinéraire à partir de la position GPS.

4. La carte apparaît, l'itinéraire est automatiquement calculé et vous pouvez commencer à naviguer.

## 4 Ouvrage de référence (mode Avancé)

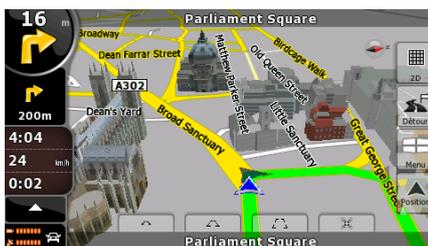
ASUS GO démarre avec le menu de Navigation, à partir duquel vous pouvez accéder aux écrans suivants :

Écran	Bouton	Description
Carte		La carte
Chercher		Paramétrage de la destination (par exemple à partir d'une adresse ou d'un POI) ou utilisation du moteur de recherche d'ASUS GO.
Mes données		Gestion des données utilisateur, telles que les points enregistrés (POI, favoris, marqueurs), les éléments de l'historique, les itinéraires enregistrés et les journaux de trajet.
Itinéraire		Gestion de l'itinéraire actif (obtenez des informations sur ce dernier, modifiez-le ou supprimez-le) ou planification d'un itinéraire sans réception GPS.
Réglages		Gestion des paramètres de navigation, par exemple les paramètres linguistiques ou les paramètres de l'affichage de la carte.
A propos		Cet écran n'a pas de fonction de navigation. Il fournit simplement des informations sur les cartes et les licences incluses dans votre système de navigation.

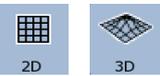
### 4.1 Carte

ASUS GO est d'abord conçu pour la navigation terrestre. C'est pourquoi les cartes d'ASUS GO s'apparentent aux cartes routières sur papier. Toutefois, ASUS GO apporte beaucoup plus que ce que peuvent vous offrir des cartes papier standard : vous pouvez personnaliser la présentation et le contenu de la carte.

L'écran le plus important et le plus utilisé d'ASUS GO est l'écran Carte. Les données ci-dessous montrent les éléments pouvant apparaître sur la carte. En principe, seuls quelques éléments sont visibles simultanément.



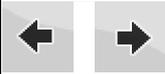
Symbole	Nom	Action
	Prochain événement de l'itinéraire	Ouvre écran Informations sur l'itinéraire
	Deuxième événement de l'itinéraire	Ouvre l'itinéraire
	Zoom avant, zoom arrière	Modifie l'échelle de la carte

Symbole	Nom	Action
	Position GPS actuelle (sur la route la plus proche)	désact.
	Curseur (position de la carte sélectionnée)	désact.
	Modes d'affichage de la carte	Passe du mode 2D au mode 3D et vice-versa
	Orientation vers le haut et vers le bas	Incline la carte 3D
	Faire pivoter vers la gauche et vers la droite	Fait pivoter la carte 3D à gauche ou à droite
Ligne du bas	Rue actuelle	désact.
Ligne verte	Itinéraire actif	désact.
	Données du trajet	Ouvre l'écran Données du trajet
	Menu	Ouvre le menu
	Orientation de la carte	désact.
	Retour à la position GPS	Revient à la position GPS actuelle
	État de la batterie	Ouvre l'écran État navigation
	Qualité position GPS	Ouvre l'écran État navigation
	Véhicule utilisé pour le calcul de l'itinéraire	Ouvre l'écran État navigation
Ligne du haut	Prochaine rue	désact.
	Menu Curseur	Ouvre le menu Curseur

#### 4.1.1 Boutons de la carte

##### 4.1.1.1 Boutons de zoom, d'inclinaison et de pivotement

Ces boutons apparaissent lorsque vous touchez la carte.

Bouton	Description	Disponible dans les modes d'affichage
	Effectue des zooms avant et arrière sur la carte.	Dans tous les modes.
	Incline la carte vers le haut et vers le bas.	Uniquement en mode 3D.
	Fait pivoter la carte vers la gauche/vers la droite	Uniquement en mode 2D et 3D, pas en mode Vue d'ensemble.

#### 4.1.1.2 Boutons d'affichage de la carte

Le bouton correspondant à la vue active apparaît toujours sur la carte. Touchez-le pour basculer vers une autre vue.

Bouton	Nom	Description
		Vue 2D (de haut en bas)
		Vue 3D (en perspective)

### 4.1.2 Objets de la carte

#### 4.1.2.1 Rues et routes

ASUS GO représente les rues de la même façon que les cartes routières papier. Elles ont des couleurs similaires et la taille des rues correspond aussi à leur importance : on distingue aisément une autoroute d'une petite rue.

#### 4.1.2.2 Types d'objet 3D

Pour activer ou désactiver la visualisation de la carte en 3D, touchez les boutons suivants :



ASUS GO prend en charge les types d'objet 3D suivants :

Type	Description
Repères 3D	Attractions touristiques et bâtiments célèbres.
Modèle hauteur	Collines et montagnes.
Routes surélevées	Les intersections complexes et les ponts sont surélevés.

Type	Description
Bâtiments en 3D	Des bâtiments réalistes apparaissent sur la carte.
Terrain en 3D	Le terrain est illustré par des couleurs.

### 4.1.3 Éléments de l'itinéraire actif

ASUS GO indique l'itinéraire de la façon suivante :

Symbole	Nom	Description
	Position GPS actuelle (corrigée)	Votre position GPS sur la carte, placée sur la route la plus proche.
	Point de départ	Premier point de l'itinéraire. Si le positionnement GPS est disponible, votre position GPS est le point de départ de l'itinéraire. Si le positionnement GPS n'est pas disponible, ASUS GO prend le premier point comme point de départ. Lorsque vous utilisez un itinéraire enregistré, ASUS GO vous demande si vous préférez utiliser votre position GPS ou le premier point de l'itinéraire enregistré comme point de départ.
	Étape	Une étape est une destination intermédiaire.
	Destination (point d'arrivée)	Dernier point de l'itinéraire, destination finale.
	Couleur de l'itinéraire	L'itinéraire apparaît toujours de la même couleur sur la carte, de jour comme de nuit, en mode 2D comme en mode 3D. Le trajet actif de l'itinéraire apparaît toujours dans une teinte plus brillante que les trajets inactifs (à venir).
	Trajet actif	Section de l'itinéraire sur laquelle vous circulez. Si vous n'avez ajouté aucune étape (votre itinéraire n'a qu'un point de départ et une destination), la totalité de l'itinéraire correspond au trajet actif. Si vous avez ajouté des étapes, le trajet actif est la partie de l'itinéraire qui va de votre position actuelle à l'étape suivante.
	Trajets inactifs	Futures sections de l'itinéraire ; elles deviennent actives lorsque vous atteignez l'étape qui indique leur début.
	Rues et routes exclues de la navigation	Vous pouvez choisir d'emprunter ou d'éviter certains types de route (Page 35). Toutefois, lorsque ASUS GO ne peut pas les éviter, l'itinéraire les inclut et les signale d'une couleur différente de la couleur de l'itinéraire.
	Rues et routes à double sens ou à plusieurs voies Rues à sens unique	ASUS GO affiche la ligne de l'itinéraire du côté où vous roulez pour les rues et routes à double sens. La ligne apparaît en revanche dans l'axe des rues et routes à sens unique.

Symbole	Nom	Description
		Si vous effectuez un zoom avant et que la ligne de la rue est assez large, de petites flèches vous indiquent le sens de circulation de la rue.

## 4.2 Menu Chercher

Sélectionnez la destination de votre itinéraire :

Bouton	Nom	Description	Instructions
	Adresse	Si vous connaissez une partie de l'adresse, c'est le moyen le plus rapide de trouver la position.	Page 18
	Favoris	Vous pouvez sélectionner comme destination une position que vous avez déjà enregistrée en tant que favori.	Page 22
	POI	Vous pouvez sélectionner votre destination à partir des milliers de POI inclus dans ASUS GO ou à partir de ceux que vous avez créés précédemment.	Page 23
	Historique	Les destinations que vous avez déjà entrées dans ASUS GO sont disponibles dans la liste Historique.	Page 23
	Coordonnées	Vous pouvez sélectionner votre destination en entrant ses coordonnées.	Page 24

## 4.3 Menu Route

Touchez  dans le menu principal :

Bouton	Description
	Effacez l'itinéraire actif et tous les points associés (point de départ, étapes et destination). Si vous pensez a posteriori avoir encore besoin de cet itinéraire, il vous faudra recommencer à zéro.
	Vous pouvez modifier l'itinéraire : vous pouvez ajouter ou supprimer des points de l'itinéraire, et en modifier l'ordre.
<b>Survoler</b>	Vous pouvez lancer une démonstration de l'itinéraire à grande vitesse ou à vitesse normale.
<b>Simuler</b>	
	Vous pouvez parcourir les instructions de conduite données par ASUS GO pendant la navigation. Vous pouvez exclure des manœuvres ou des rues pour

Bouton	Description
	adapter l'itinéraire à vos préférences.
	Ouvre un écran comprenant des données utiles sur le trajet et l'itinéraire.
	Vous pouvez enregistrer l'itinéraire actif pour une utilisation ultérieure.
	Vous pouvez charger un itinéraire enregistré précédemment pour naviguer.
<b>Réglages</b>	Ouvre l'écran Paramètres de l'itinéraire comprenant des commandes qui permettent de modifier les types de véhicule et de route utilisés pour le calcul de l'itinéraire ou le mode de calcul de l'itinéraire.

## 4.4 Menu Réglages

Pour configurer les paramètres ASUS GO, touchez le bouton



### 4.4.1 Paramètres visuels

Les paramètres visuels définissent le mode d'affichage d'ASUS GO sur l'écran :

Nom	Description
Paramètres 3D	Configure les objets 3D visibles sur la carte : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Repères 3D (attractions touristiques et monuments)</li> <li>• Routes surélevées</li> <li>• Bâtiments</li> <li>• Détails du terrain</li> </ul>
Couleurs carte	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Définit si le passage du mode jour au mode nuit est activé sur la carte.</li> <li>• Définit le thème (le système de couleurs) sélectionné pour les modes.</li> </ul>
Paramètres de menu	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Animation des boutons.</li> <li>• Arrière-plan sélectionnable par l'utilisateur.</li> </ul>
Zoom intelligent	Définit si le zoom intelligent (Page 13) est activé. Paramètres associés : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Niveaux de zoom minimum et maximum</li> <li>• Restauration automatique du zoom intelligent</li> <li>• Fonction de zoom automatique lorsque la carte revient après la recherche, en fonction du type d'objet recherché</li> </ul>
Vue d'ensemble	Définit si le mode Vue d'ensemble (Page 13) automatique est activé. Paramètres associés :

Nom	Description
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Distance minimale du prochain événement de l'itinéraire pour déclencher le mode Vue d'ensemble.</li> <li>Niveau de zoom initial avec lequel le mode Vue d'ensemble démarre.</li> </ul>

#### 4.4.2 Paramètres son

Vous pouvez ajuster le volume des sons ASUS GO.

#### 4.4.3 Paramètres régionaux

Les paramètres régionaux permettent de personnaliser l'application afin de répondre à vos besoins au niveau de la langue et du format de données.

Nom	Description
Langue du programme	Sélectionne la langue du texte sur les boutons et dans les menus. ASUS GO redémarre lorsque vous changez la langue.
Profil vocal	Sélectionne la langue et le profil des instructions vocales.
Unités de distance	Les distances dans ASUS GO peuvent être indiquées dans divers formats internationaux.
Format de date et d'heure	Définit le format de la date et de l'heure. ASUS GO ne prend pas en charge toutes les unités de la liste dans certaines langues du guidage vocal. Si vous sélectionnez une unité de mesure qui n'est pas prise en charge par la langue du guidage vocal sélectionnée, un message d'avertissement apparaît.
Heure et fuseau horaire	Définit le fuseau horaire. Vous pouvez aussi configurer ASUS GO pour qu'il utilise automatiquement le fuseau horaire de la position GPS.

#### 4.4.4 Itinéraire

Il existe divers paramètres influençant la façon dont les itinéraires sont calculés.

##### 4.4.4.1 Mode calcul itinéraire

Voici les types de programmation d'itinéraire disponibles dans cette application :

Option	Description
Rapide	Indique l'itinéraire le plus rapide si vous circulez en respectant plus ou moins la limitation de vitesse sur toutes les routes. Il s'agit en général de la meilleure sélection pour les véhicules rapides et normaux.

Option	Description
Court	Définit l'itinéraire le plus court parmi tous les itinéraires possibles entre les étapes. Option très pratique pour les piétons, cyclistes ou véhicules lents.
Economique	Combine les avantages des modes Rapide et Court : ASUS GO effectue ses calculs comme s'il planifiait l'itinéraire Rapide mais choisit d'autres routes pour économiser du carburant.
Facile	Permet d'emprunter un itinéraire avec le moins de virages possible. Grâce à cette option, vous pouvez demander à ASUS GO de choisir, par exemple, l'autoroute plutôt que de petites rues ou des routes secondaires.

#### 4.4.4.2 Types de route et de véhicule utilisés dans le calcul de l'itinéraire

Le calcul de l'itinéraire peut être effectué pour les types de véhicule suivants :

- Voiture
- Taxi
- Bus
- Camion
- Véhicules prioritaires
- Bicyclette
- Piéton

Pour chaque type de véhicule (Page 36), vous pouvez définir si ASUS GO doit inclure ou non les types d'itinéraire suivants lors du calcul d'un itinéraire :



Remarque

Lorsque vous excluez un type de route, vous définissez une préférence. ASUS GO inclura tout de même ces routes dans les itinéraires s'il ne peut pas planifier un itinéraire avec votre destination sans les éviter.

Type	Description
Autoroute	Vous devrez peut-être éviter les autoroutes si vous conduisez un véhicule lent ou si vous remorquez un autre véhicule.
Routes non pavées	ASUS GO exclut les routes non pavées par défaut : les routes non pavées sont parfois en mauvais état et ne permettent pas d'atteindre une vitesse normale.
Péage	Par défaut, ASUS GO inclut dans les itinéraires les routes à péage (routes payantes pour lesquelles vous pouvez acheter une carte ou une vignette si vous devez les emprunter sur une longue période). Si vous désactivez les routes à péage, ASUS GO planifie le meilleur itinéraire sans péage.
Routes taxées	Les routes taxées sont des routes dont l'utilisation est payante. Cette option peut être activée ou désactivée indépendamment de l'option des routes à péage.
Demi-tour	ASUS GO peut exclure les manœuvres nécessitant un demi-tour. Faire demi-tour sur des doubles voies n'est pas considéré comme un demi-tour.
Route secondaire	Pour utiliser certaines routes ou pénétrer dans certaines zones, vous pouvez avoir besoin de l'autorisation de leur propriétaire. ASUS GO exclut ces routes du calcul d'itinéraire par défaut.

Type	Description
Ferry	ASUS GO inclut les ferries dans les itinéraires planifiés par défaut. Toutefois, la carte ne contient pas nécessairement des informations sur l'accessibilité temporaire des ferries. Il se peut également que le passage soit payant.
Planification transfrontalière	Dans certains cas, l'itinéraire calculé en fonction de vos préférences de navigation et d'itinéraire vous fera passer par un autre pays. Si vous souhaitez toujours rester dans le même pays, désactivez cette option.

#### 4.4.5 Avertissements

Lorsque vous touchez  ,  , vous pouvez gérer les paramètres suivants pour la carte :

Nom	Description
Activer alerte excès vit.	Affiche les paramètres actuels d'avertissement de limitation de vitesse : <ul style="list-style-type: none"> <li>• si un avertissement sonore est émis lorsque vous dépassez la limite de vitesse ;</li> <li>• la tolérance de l'avertissement par rapport à la limitation de vitesse.</li> </ul>
Radar Avertissement	Affiche les paramètres actuels pour les avertissements de radar : <ul style="list-style-type: none"> <li>• sonore</li> <li>• visible</li> </ul>
Avertissement si vitesse excessive en mode Piéton	Si le calcul de l'itinéraire est toujours en mode Piéton alors que vous avez repris le volant, l'application vous avertit si vous atteignez une vitesse trop rapide pour ce mode.
Mode sécurité	Affiche si le mode Sécurité est activé.

## 5 Glossaire

### Réception GPS en 2D/3D

Le récepteur GPS utilise les signaux satellites pour calculer sa (votre) position et a besoin d'au moins quatre signaux pour indiquer une position en trois dimensions incluant la hauteur. Comme les satellites se déplacent et que des objets bloquent parfois les signaux, votre récepteur GPS peut ne pas recevoir ces quatre signaux. Si trois satellites sont disponibles, le récepteur peut calculer la position GPS avec une précision inférieure ; l'appareil GPS n'indique pas de données de hauteur et ne fournit qu'une réception en 2D.

### Itinéraire actif

Instructions utilisées pour la navigation en cours. Vous pouvez enregistrer et charger des itinéraires dans ASUS GO, mais un seul itinéraire peut être actif à un moment donné, et il le reste jusqu'à ce que vous l'effaciez, jusqu'à ce que vous atteigniez votre destination ou jusqu'à ce que vous éteigniez ASUS GO.

### Centre ville

Le centre ville n'est pas le centre géométrique d'une localité mais un point arbitraire défini par les créateurs de la carte. Dans les villes et les villages, il s'agit généralement de l'intersection la plus importante ; dans les plus grandes villes, il s'agit d'une intersection importante.

### Précision du GPS

Plusieurs facteurs peuvent provoquer une déviation entre votre position réelle et celle indiquée par le récepteur GPS. Par exemple, un retard de signal dans l'ionosphère ou la présence d'objets réfléchissants près du récepteur GPS ont diverses incidences sur la précision de la position calculée.

### Carte

ASUS GO fonctionne avec des cartes numériques qui ne sont pas seulement une version informatique des traditionnelles cartes en papier. Comme les cartes routières en papier, le mode 2D des cartes numériques indique les rues et les routes. En mode 3D, vous pouvez aussi voir les différences de hauteur (vallées, montagnes ou bâtiments, par exemple).

Les cartes numériques permettent une utilisation interactive, ce qui les différencie des cartes en papier : vous pouvez effectuer des zooms avant ou arrière (augmenter ou réduire l'échelle), incliner les cartes vers le haut ou vers le bas, ou encore les faire pivoter à droite ou à gauche. Pour une navigation GPS, les cartes numériques facilitent la planification des itinéraires.

### Itinéraire

Peut contenir une ou plusieurs étapes. La dernière étape est la destination et l'itinéraire est découpé en différents segments (d'une étape à une autre).

## **Schéma**

ASUS GO comprend des systèmes de couleurs différents pour la carte selon que vous les utilisez le jour ou la nuit. Ces systèmes sont des paramètres graphiques personnalisés de la carte. Ils proposent des couleurs variées pour les rues, quartiers ou plans d'eau en mode 2D et 3D. Ils affichent également des ombres en mode 3D.

Un système de jour et un système de nuit sont toujours sélectionnés. ASUS GO les utilise pour alterner entre le jour et la nuit.

## **Radar**

Type de POI particulier. ASUS GO est livré avec une base de données intégrée des radars fixes et mobiles ; mais vous pouvez également indiquer la position d'un autre radar sur la carte.

Vous pouvez configurer ASUS GO afin qu'il vous avertisse à l'approche d'un radar.