

# **Felhasználói útmutató**

## **ASUS GO**

Navigációs szoftver ASUS R700 készülékekhez

Magyar

2007 December, verzió 1.0

## Szerzői jogok

A termékben, illetve a dokumentumban közölt információk bármikor, előzetes figyelmeztetés nélkül is megváltoztathatók.

A dokumentum a Asus előzetes írásos beleegyezése nélkül sem egészben, sem részben nem reprodukálható vagy közölhető sem elektronikus, sem mechanikus formában, ideértve a fénymásolást és a rögzítést is.

© 2007 - Asus

A Whereis® map data a © 2006 Telstra Corporation Limited és licenctulajdonosainak tulajdona

Data Source © 2006 Tele Atlas N.V.

Ausztria: © BEV, GZ 1368/2003

Dánia: © DAV

Franciaország: © IGN France

Nagy-Britannia: A térképészeti adatok felhasználását a HMSO hivatal engedélyezte © Crown Copyright

Olaszország: © Geonext/DeAgostini

Észak-Írország: © Ordnance Survey of Northern Ireland

Norvégia: © Norwegian Mapping Authority, Public Roads Administration / Mapsolutions

Svájc: © Swisstopo

Hollandia: Topografische ondergrond

Copyright © dienst voor het kadaster en de openbare registers, Apeldorn

Minden jog fenntartva.

Köszönjük, hogy az ASUS GO autós navigátort választotta! Az ASUS GO használata előtt, kérjük, olvassa el a rövid Használati útmutatót. Ez a dokumentum a szoftver részletes leírását tartalmazza. Az ASUS GO kezelése a használat során is gyorsan megtanulható, de az ASUS GO működésének és funkcióinak pontos megértéséhez célszerű elolvasni a kézikönyvet.

## Tartalomjegyzék

<b>1 Figyelmeztetések és biztonsági előírások .....</b>	<b>6</b>
<b>2 Az első lépések.....</b>	<b>7</b>
2.1 Egyszerű és Összetett mód .....	8
2.2 Hardvergombok .....	9
2.3 Képernyőgombok és egyéb kezelőszervek.....	9
2.4 A térkép használata.....	9
2.4.1 A térképpontok részletes adatai.....	9
2.4.2 A térkép kezelése.....	10
2.4.3 Váltás a 2D és 3D nézet között.....	11
2.4.4 Állapotadatok a térképen (GPS, akku stb.) .....	11
2.4.5 A Kurzor használata .....	12
2.5 A billentyűzet használata.....	12
2.6 ASUS GO fogalommagyarázat.....	13
2.6.1 Intelligens nagyítás .....	13
2.6.2 Pillanatnyi GPS-pozíció és Pozíció mindig az úton .....	13
2.6.3 Kijelölt térképpont (Kurzor) .....	14
2.6.4 Visszatérés a GPS-pozícióhoz.....	14
2.6.5 Nappali és éjszakai színek .....	14
2.6.6 Útvonaltervezés és az útvonal újratervezése .....	15
2.6.7 Útiterv.....	15
2.6.8 Nyomvonalak .....	15
2.6.9 Szimuláció.....	15
2.6.10 Útbiztonsági kamerák.....	16
2.6.11 Figyelmeztetés a sebességkorlát átlépésekor.....	16
2.6.12 POI-k (Points of Interest, azaz hasznos helyek) .....	16
<b>3 Navigáció az ASUS GO alkalmazással .....</b>	<b>17</b>
3.1 Úticél kiválasztása egyszerű útvonalhoz .....	17
3.1.1 Úticél kiválasztása a Kurzorral .....	17
3.1.2 Cím vagy címrészlet bevitele .....	18
3.1.2.1 Cím bevitele.....	18
3.1.2.2 Tippek a gyors címbevitelhez.....	19
3.1.2.3 Úticél kiválasztása kereszteződés alapján.....	20
3.1.2.4 Úticél kiválasztása városközpont alapján.....	21
3.1.2.5 Címbevitel irányítószám szerint.....	22
3.1.3 Úticél kiválasztása a Kedvencek közül .....	23
3.1.4 Úticél kiválasztása a POI-k közül.....	23
3.1.5 Úticél vagy köztespont kiválasztása az Előzményekből .....	24
3.1.6 Úticél kiválasztása koordináták alapján .....	24

3.2 Több megálló útvonallétrehozása .....	25
3.3 Tervezett útvonalszimulációja .....	25
3.4 Az aktív útvonalmegszakítása .....	26
3.5 Az aktív útvonaltörlése.....	26
3.6 Nyomvonalak használata .....	26
3.7 Útvonalmentése .....	27
3.8 Mentett útvonallbetöltése .....	27
<b>4 Nyitó képernyő (Összetett mód): .....</b>	<b>28</b>
4.1 Térkép .....	28
4.1.1 A térképen megjelenő gombok .....	29
4.1.1.1 Gombok a térkép méretezéséhez, döntéséhez és forgatásához.....	29
4.1.1.2 Térkép-megjelenítési gombok.....	30
4.1.2 A térképen megjelenő objektumok .....	30
4.1.2.1 Utcák és utak.....	30
4.1.2.2 3D objektumtípusok.....	30
4.1.3 Az aktív útvonalelemei .....	31
4.2 Keresés menü .....	32
4.3 Útvonal menü .....	32
4.4 Beállítások menü .....	33
4.4.1 Megjelenítési beállítások.....	33
4.4.2 Hangbeállítások.....	34
4.4.3 Területi beállítások.....	34
4.4.4 Útvonal.....	34
4.4.4.1 Útvonaltervezés módja.....	34
4.4.4.2 Jármű- és úttípusok az útvonaltervezésben .....	35
4.4.5 Figyelmeztetések .....	36
<b>5 Meghatározások .....</b>	<b>37</b>

## 1 Figyelmeztetések és biztonsági előírások

Az ASUS GO egy beépített GPS-vevővel ellátott navigációs rendszer, melynek segítségével eljuthat kiválasztott úticéljához. Az ASUS GO nem közvetíti a tárolt GPS-pozíció adatait, így a készülék nyomkövetésre nem alkalmas.

Rendkívül fontos, hogy csak teljesen biztonságos helyzetekben tekintsen a kijelzőre. Ha gépjárművezetőként használja az eszközt, javasoljuk, hogy még az utazás megkezdése előtt állítsa be az ASUS GO program paramétereit. Az útvonalat tervezze meg még indulás előtt, ha pedig útközben további módosításokra van szükség, állítsa le a járművet.

Az ASUS GO Biztonsági mód funkcióval is rendelkezik: ha bekapcsolja a Biztonsági mód funkciót, a készüléken semmilyen művelet nem hajtható végre, amíg a jármű 10 km/h (6 mph) vagy annál nagyobb sebességgel halad. Amennyiben nem egy utas kezeli az ASUS GO rendszert, nyomatékosan javasoljuk a Biztonsági mód bekapcsolását.

Mindig kövesse a jelzőtáblák utasításait és az út nyomvonalát. Ha letér az ASUS GO által tervezett útvonalról, az ASUS GO a változásoknak megfelelően új utasításokat ad.

Az ASUS R700 készüléket soha ne helyezze olyan helyre, ahol akadályozhatja a vezetőt a kilátásban, ahol a felfűvődő légszák útjában lenne, vagy ahol baleset esetén sérülést okozhatna.

További információkért, kérjük, olvassa el a Végfelhasználói licencszerződést.

## 2 Az első lépések

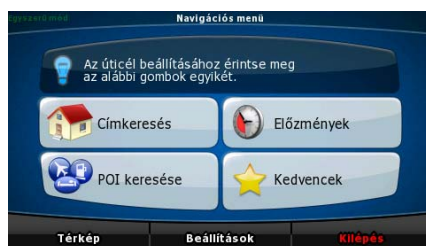
Az ASUS GO elsősorban gépjárműben történő használatra optimalizált navigációs rendszer. Bármilyen művelet egyszerűen végrehajtható, mivel mind a térkép, mind a képernyőgombok ujjhegy érintésével kezelhetők.


Mivel az ASUS GO az összes telepített térképet figyelembe veszi az útvonaltervezéskor, nincs szükség térképválasztásra, sem pedig olyan kevésbé részletes, általános térképre való átváltásra, amellyel térképrészletek vagy országok között navigálhat.

Feladatok	Utasítások
Érintőceruza használata	Az ASUS GO használatához nem szükséges érintőceruza. Mind a térkép, mind a gombok ujjhegy érintésével is vezérelhetők.
Gomb megérintése, illetve megérintése és nyomva tartása	Általában nincs szükség a képernyő dupla érintésére vagy nyomva tartására, többnyire az egyszeri érintés is elegendő. A képernyő megérintésére és nyomva tartására csak az alábbi esetekben lehet szükség: <ul style="list-style-type: none"> <li>a fogantyú mozgatásakor a csúszkákon,</li> <li>a térkép mozgatásakor,</li> <li>a térkép nagyításánál, döntésénél vagy forgatásánál,</li> <li>a szövegbeviteli mezőkben több karakter törlésénél a billentyűzeten.</li> </ul> További részletek: p. 10
További információk az ASUS GO funkcióiról és gombjairól	További részletek a gombokról és a vezérlőkről: p. 9. További részletek az egyes menüpontokról: p. 28.

### Az ASUS GO kezdőképernyője

Az ASUS GO indulásakor a Navigációs menü Egyszerű mód képernyője jelenik meg.



Az úticél kiválasztásának leggyorsabb módja, ha megérinti a  gombot. Az alábbi lehetőségek állnak rendelkezésre az úticél kiválasztásához (az Egyszerű mód nézetben azonban nem mindegyik érhető el):

- Használja a térképen kiválasztott pontot, vagyis a Kurzort (p. 17).
- Adja meg a teljes címet vagy a cím egy részét, például az utcanevet a házszám nélkül, vagy két, egymást keresztező utca nevét (p. 18).
- Adjon meg egy címet irányítószámmal együtt (p. 22). Ebben az esetben nem kell kiválasztania a település nevét, és az utcanév keresését is felgyorsítja.
- Használjon egy koordinátát (p. 24).
- Használjon egy mentett helyet:

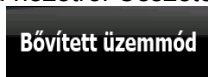
- a Kedvencek közül (p. 23),
- a POI-k közül (p. 23),
- az Előzményekből, a korábban elmentett úticélok és köztespontok közül (p. 24).

## 2.1 Egyszerű és Összetett mód

Az alkalmazás alapértelmezett nézete az Egyszerű mód, de lehetőség van a két mód közötti váltásra:

- Egyszerű mód: azonnali elérést biztosít a legfontosabb navigációs menüpontokhoz, illetve az alapvető beállítási lehetőségekhez.
- Összetett mód: ebben a módban az ASUS GO összes funkciója és minden beállítási lehetősége elérhető.

Váltás Egyszerű mód nézetről Összetett mód nézetre a főmenüből (Navigációs menü) érintse

meg a   gombokat.

Váltás Összetett mód nézetről Egyszerű mód nézetre a főmenüből (Navigációs menü) érintse

meg a   gombokat.

A különböző módokban elérhető funkciók és beállítási lehetőségek listája:

Művelet	Egyszerű mód nézetben elérhető funkció	Összetett mód nézetben elérhető funkció	Magyarázat
Navigálás egy kiválasztott térképponthoz	Igen	Igen	Lásd p. 17.
Navigálás megadott utcanév alapján	Igen	Igen	Lásd p. 18.
Navigálás részleges címadatok alapján	Igen	Igen	Lásd p. 18.
Navigálás megadott kereszteződéshez	Igen	Igen	Lásd p. 20.
Navigálás a legutóbb megadott úticélokhoz (Előzmények)	Igen	Igen	Lásd p. 24.
Navigálás a kedvenc úticélokhoz (Kedvencek)	Igen	Igen	Lásd p. 23.
Navigálás hasznos helyekhez (POI)	Igen	Igen	Lásd p. 23.
Navigálás megadott koordináták alapján	Nem	Igen	Lásd p. 24.
Több megálló útvonallétrehozása	Nem	Igen	Lásd p. 25.
Kiválasztott térképpont mentése a Kedvenc úticélok közé	Igen	Igen	
Kiválasztott térképpont mentése a POI-k közé	Nem	Igen	
Kiválasztott térképpont hozzáadása az Útbiztonsági kamerák adatbázisához	Nem	Igen	
Jelölő elhelyezése kiválasztott térképpontra	Nem	Igen	



Művelet	Egyszerű mód nézetben elérhető funkció	Összetett mód nézetben elérhető funkció	Magyarázat
Aktív útvonal mentése	Nem	Igen	Lásd p. 27.
Nyomvonalak mentése	Nem	Igen	
Megjelenítési beállítások	Csak háttérkép	Igen	Lásd p. 33.
Hangbeállítások	Csak a fő hangerő	Igen	Lásd p. 34.
Útvonal-beállítások	Nem	Igen	Lásd p. 32.
Területi beállítások	Csak nyelvválasztás	Igen	Lásd p. 34.
Figyelmeztetések	Nem	Igen	Lásd p. 36.

## 2.2 Hardvergombok

Az ASUS GO funkciói nagyrészt a képernyő megérintésével is vezérelhetők. A készüléken csak egy hardvergomb található, a Be/ki gomb.

E gomb megnyomásával az ASUS R700 készüléket bármikor be-, illetve kikapcsolhatja. Ha az ASUS R700 ki van kapcsolva, nem érzékeli a GPS-pozíciót, vagyis nem frissíti az útvonaladatokat, és nem ad utasításokat.

## 2.3 Képernyőgombok és egyéb kezelőszervek

Az ASUS GO általában a képernyőgombok megérintésével vezérelhető.

A beállítások jóváhagyására vagy a megadott paraméterek módosítására csak az ASUS GO alkalmazás újraindítása, illetve a beállítások újrakonfigurálása esetén van szükség. Alapértelmezés szerint az ASUS GO elmenti a beállított paramétereket, illetve az új beállításokat további jóváhagyás nélkül is alkalmazza.

## 2.4 A térkép használata

### 2.4.1 A térképpontok részletes adatai

Ha megérinti a képernyőn a kiválasztott térképpontot, megjelenítheti annak részletes adatait (cím, koordináták, közeli POI-k). Ekkor megjelenik a Kurzor, azaz egy vörös pont, körülötte pulzáló vörös körökkel.

A kiválasztott ponthoz tartozó cím a térkép alsó részén látható. Ez az információs sáv mutatja navigáció közben az aktuális utcanevet és házszámot.



A Kurzor menü megnyitásához érintse meg a  gombot. Majd a cím, a koordináták, valamint a közeli POI-k listájának megjelenítéséhez érintse meg az  gombot.








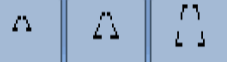


## 2.4.2 A térkép kezelése


Többféle nézet beállítására van lehetősége:

- A térkép dönthető, forgatható és átméretezhető úgy, hogy az útvonal létrehozása, tervezése vagy követése közben az Ön számára legoptimálisabb módon jelenjen meg.
- A különböző gombok és ikonok megjelenítése is testre szabható.

Pozíciójelölő elemek a térképen:




- Pillanatnyi GPS-pozíció:  (p. 13)
- Kijelölt térképpont (Kurzor):  (p. 14)

Művelet	Gomb(ok)	Leírás
A térkép mozgatása „drag&drop” (fogd és vidd) módszerrel	Nincs gombja	A térkép bármilyen irányba elmozdítható: érintse meg és tartsa nyomva a térképet, majd mozgassa az ujjával a megfelelő irányba.
Nagyítás és kicsinyítés	 	A nagyítás, illetve kicsinyítés opció a megjelenített térkép részletességének változtatására szolgál.  Az ASUS GO kiváló minőségű vektoros térképeket használ, amelyek különböző nagyítási szinteken mindig optimalizált tartalommal jelennek meg. Az utcanévek és egyéb szöveges információk mindig ugyanazzal a betűmérettel láthatók, de sohasem fejjel lefelé, és mindig csak az éppen szükséges utcanévek, objektumok jelennek meg.
Térkép-megjelenítési módok	 2D  3D	Az ASUS GO az alábbi térképnézeteket teszi lehetővé: <ul style="list-style-type: none"> <li>• hagyományos, felülről lefelé kiterített nézet (2D)</li> <li>• perspektivikus nézet (3D)</li> </ul>
Döntés fel és le	 	A térképdöntés a 3D módban megjelenő térkép függőleges látószögét módosítja.
Előre beállított nagyítási szintek		Érintse meg az egyik gombot valamelyik előre beállított nagyítási érték kiválasztásához. Ezek a gombok csak 2D nézetben érhetők el.
Előre beállított döntési szintek		Érintse meg az egyik gombot valamelyik előre beállított döntési (és nagyítási) érték kiválasztásához. Ezek a gombok csak 3D nézetben érhetők el.
Forgatás balra és jobbra	 	A 3D módban megjelenő térkép vízszintes látószögét módosítja.  Ha van elérhető GPS-pozíció, akkor az ASUS GO automatikusan úgy forgatja a térképet, hogy a megadott útirány mindig a térkép felső részére essen (Követő térképtájolás). E gombok segítségével bármikor eltérhet a Követő térképtájolástól.

Művelet	Gomb(ok)	Leírás
Intelligens nagyítás		<p>Az Intelligens nagyítás bekapcsolásával az ASUS GO automatikusan forgatja, méretezi és dönti a térképet az optimális nézet eléréséig.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Ha manőverhez közeledik, az ASUS GO kinagyítja a térképet, és megnöveli a látószöveget, hogy a következő manőver jobban látható legyen.</li> <li>Ha a következő manőver még messze van, az ASUS GO lekicsinyíti a térképet, és csökkenti a látószöveget, így újra az aktuális útszakasz lesz látható.</li> </ul>





### 2.4.3 Váltás a 2D és 3D nézet között

A 2D és 3D nézet között az alábbi módon válthat:

A 2D/3D gombbal	 2D vagy  3D	<p>Érintse meg a gombokat a két nézet közötti váltáshoz.</p> <p>A gombon látható érték mindig azt mutatja, amelyik nézetbe át lehet váltani: Ha 2D módban van, akkor a gomb a  3D értékkel jelenik meg. Érintse meg a gombot a 3D módba való átváltáshoz.</p>
-----------------	--	--

### 2.4.4 Állapotadatok a térképen (GPS, akku stb.)

Az alábbi ikonok az ASUS GO különböző állapotadatait mutatják:

Ikon	Mire vonatkoznak az adatok	További részletek
	GPS-pozíció minősége	
	Akku	
	Tájéolás	<p>A 2D, 3D, illetve Madártávlat nézetek közül az ASUS GO mindig a helyzetnek megfelelőt alkalmazza:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Észak fent (az északi irány mindig a képernyő felső részére esik)</li> <li>Követő tájolás (az ASUS GO úgy forgatja a térképet, hogy az mindig az Ön haladási iránya felé mutasson)</li> </ul>
	Jármű típusa	<p>Az ikon azt a gépjárműtípust ábrázolja, amely az útvonaltervezés beállításainál ki lett választva.</p>





## 2.4.5 A Kurzor használata

A Kurzor segítségével a következő műveleteket hajthatja végre a kiválasztott térképponton:

- Az aktív útvonalnál:
  - kijelölheti az útvonal kiindulási pontját a pillanatnyi GPS-pozíció helyett, (csak Összetett módban elérhető funkció)
  - kijelölheti az új úticélt, módosítva az előzőleg megadott úticélt,
  - kijelölhet köztespontot, amely az útvonalnak egy olyan köztes állomása, amely megelőzi az úticélt, (csak Összetett módban elérhető funkció)
  - kijelölheti az úticélt úgy, hogy az előzőleg megadott úticél az útvonal egy köztespontja lesz. (csak Összetett módban elérhető funkció)
- Elmentheti az alábbiak egyikeként:
  - POI (csak Összetett módban elérhető funkció)
  - Kedvenc
  - sebességmérő kamera (csak Összetett módban elérhető funkció)
- Helyezzen egy Jelölőt a kiválasztott térképpontra. (csak Összetett módban elérhető funkció)
- Listázza ki a kiválasztott térképpont közelében található POI-kat.

## 2.5 A billentyűzet használata

Az ASUS GO használata során csak ritkán, elkerülhetetlen esetekben van szükség betűk vagy számok begépelésére. A teljes képernyős billentyűzeten az ujjhegyével gépelhet, illetve válthat a különböző billentyűzetkiosztások, például az ABC-típusú, a QWERTY-típusú vagy a numerikus billentyűzet között.

Feladatok	Utasítások
Váltás a különböző billentyűzetkiosztások között, például a latin betűs QWERTY-típusú billentyűzetről egy latin betűs, ABC-kiosztású billentyűzetre.	Érintse meg a  gombot. Az ASUS GO megjegyzi a legutóbbi választást, és a következő adatbevitelnél is ugyanazt ajánlja fel.
Szövegbevitel-hiba javítása a billentyűzettel	Törölje ki a hibás karakter(eke)t: a  gomb megérintésével. A teljes szöveg kitörléséhez tartsa nyomva a gombot.
Szóköz bevitele, például keresztnév és vezetéknév között vagy több szóból álló utcanévek esetén	Érintse meg a  gombot.
Szövegbevitel véglegesítése	Érintse meg a  gombot.

## 2.6 ASUS GO fogalommagyarázat

### 2.6.1 Intelligens nagyítás

Az Intelligens nagyítás jóval többet tud, mint a hagyományos automatikus nagyítási funkció:


- **Navigáció tervezett útvonal követésével:** Amikor egy manőverhez közelít, a funkció kinagyítja és magasabbról mutatja a manőver környékét, hogy segítse Önt a manőverezésben. Ha a következő manőver még messze van, a funkció kicsinyíti a nézetet, és csökkenti a látószöget, hogy láthatóvá tegye az Ön előtti útszakaszt.
- **Vezetés aktív útvonal nélkül:** Az Intelligens nagyítás funkció automatikusan kinagyítja a térképet, amikor lassabban halad, ha pedig nagy sebességgel vezet, az itt megadott értékig kicsinyíti a nézetet.


### 2.6.2 Pillanatnyi GPS-pozíció és Pozíció mindig az úton


Az ASUS GO alkalmazásban a következő elemek szolgálnak a pozíció jelölésére:

- Pillanatnyi GPS-pozíció:




Ha van elérhető GPS-pozíció, az ASUS GO a  ikonnal jelöli az Ön pillanatnyi pozícióját, és az ikon mindig a haladási irány felé mutat. Ha kétsávos úton vezet,



akkor a  ikon az útnak azon az oldalán látható, amelyiken a járműve halad, például Németországban a jobb oldalon, az Egyesült Királyságban pedig a bal oldalon.

- Kijelölt térképpont (Kurzor):  (p. 14)

A kiválasztott pontot egy pulzáló vörös kör jelzi a térképen.

### Pozíció mindig az úton

Az ASUS GO a  ikont a navigációs beállításoktól függően (p. 34) vagy az úton, vagy az Ön GPS-pozíciójának megfelelően, az úton kívül jeleníti meg.





- Ha valamilyen járművet választott ki a beállításoknál, a  ikon azon az úton jelenik meg, amelyiken járműve halad.
- Ha a gyalogos módot választotta ki a beállításoknál, a  ikon pontosan az Ön GPS-pozícióját jelöli.

### 2.6.3 Kijelölt térképpont (Kurzor)



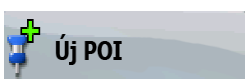

Ha megérinti a térkép egy pontját, a Kurzor a megjelölt pont helyén jelenik meg. Az ASUS GO egy vörös ponttal, illetve körülötte pulzáló vörös körökkel jeleníti meg a Kurzort. Így az bármilyen nagyítási szinten jól látható, még akkor is, ha egy 3D nézetű térkép háttérében helyezkedik el.



Ha van Kurzorral kijelölt térképpont, érintse meg a Kurzor gombot. Ekkor megjelenik a Kurzor menü, és a Kurzort további műveletekhez használhatja:


- kijelölheti az útvonal kiindulási pontját (érintse meg a  gombot),
- kijelölhet az útvonalon egy köztespontot (érintse meg az  gombot),
- kijelölheti az útvonal úticélját (ha még nincs aktív útvonal, érintse meg a  gombot, ha pedig már van, válassza a  gombot).

A Kurzorral jelölt térképpontot elmentheti az alábbiak egyikeként:


- Kedvenc, a  gomb megérintésével,
- sebességmérő kamera, az  gomb megérintésével,
- POI, az  gomb megérintésével,
- megjelölt térképpont, vagyis Jelölő (p. 12), az  gomb megérintésével,

### 2.6.4 Visszatérés a GPS-pozícióhoz



Ha a Kurzor helye eltér az Ön GPS-pozíciójától, akkor megjelenik a  gomb. Ha megérinti ezt a gombot, a megjelenített térképrészlet ismét a GPS-pozíciót fogja mutatni.

---

 **Megjegyzés:** Aktív útvonal esetén az ASUS GO akkor is folytatja a navigációt, ha vezetés közben elmozdítja a térképet: hangutasításokat ad, és a pillanatnyi GPS-pozíciónak megfelelően megjeleníti a kanyarelőnézeti ikonokat.

---

### 2.6.5 Nappali és éjszakai színek

Az ASUS GO különböző színsémákat kínál a nappali, illetve éjszakai használathoz.

- A nappali színséma a hagyományos papíralapú térképek színeire emlékeztet.
- Az éjszakai színséma azonban sötétebb tónusú színekkel jeleníti meg a nagyobb objektumokat, így a képernyő átlagos fényereje alacsony marad.

Az ASUS GO számos különböző nappali, illetve éjszakai színsémát kínál. Az alkalmazás lehetővé teszi a nappali és az éjszakai színsémák közötti automatikus váltást. Ha ezt az opciót választjuk, a rendszer az aktuális dátum, valamint a GPS-pozíció alapján automatikusan vált néhány perccel napfelkelte előtt, pirkadatkor, illetve néhány perccel naplemente után, még a sötétség beállta előtt.

## 2.6.6 Útvonaltervezés és az útvonal újratevezése

Az ASUS GO az Ön által beállított paraméterek alapján tervez útvonalat:

- az útvonaltervezés módja (p. 34)
- jármű- és úttípusok (p. 35)

Ha eltér a javasolt útitervtől, az ASUS GO automatikusan újratevezi az útvonalat.

## 2.6.7 Útiterv

A közeli útvonalesemények listája, vezetési utasítások.



Az útvonalesemények az alábbi módokon jeleníthetők meg a térkép nézetből:

- Érintse meg a kanyarelőnézet és az utazási adatok közötti képernyőfelületet a Vezetés képernyőn.

- Összetett módban pedig érintse meg az alábbi gombokat:



## 2.6.8 Nyomvonalak

Az ASUS GO lehetővé teszi, hogy elmentse az utazások nyomvonalait (p. 26).

Az ASUS GO a nyomvonalban tárolja az utazás közben folyamatosan változó GPS-pozíciók adatait, de ezeknek az adatoknak a rögzítése független az útvonaltervezéstől.

## 2.6.9 Szimuláció

A szimuláció végigvezet a tervezett útvonalon, követve a vezetési utasításokat (p. 25).

A szimuláció megmutatja, hogy az ASUS GO pontosan merre tervezte meg az útvonalat, így ha például egy hídon kell átkelni, akkor a híd kizárásával elkerülheti azt.

### **2.6.10 Útbiztonsági kamerák**

Az útbiztonsági kamerák a POI-k egy speciális típusát alkotják. Az ASUS GO nem tartalmaz gyári adatbázist az útbiztonsági kamerákról, azonban ezek felvehetők a rendszerbe manuálisan, ha megjelöli a helyüket a térképen.

### **2.6.11 Figyelmeztetés a sebességkorlát átlépésekor**

A térképek az egyes útszakaszokra vonatkozó sebességkorlátokról is tartalmazhatnak információkat. Előfordulhat, hogy ezen információk az Ön térségében nem érhetők el (kérdezze a forgalmazót), vagy nem minden feltüntetett út esetében helytállóak.

Az ASUS GO beállításai lehetővé teszik, hogy a rendszer figyelmeztesse Önt, ha átlépi az adott szakaszon érvényben lévő sebességkorlátot.

### **2.6.12 POI-k (Points of Interest, azaz hasznos helyek)**

A POI-k olyan helyek adatait tartalmazzák, amelyek fontosak vagy hasznosak lehetnek. Az ASUS GO alapesetben is több ezer POI-bejegyzést tartalmaz, de saját POI-k létrehozását is lehetővé teszi.

A POI-kat olyan nagyméretű ikonok jelölik, amelyek jól látható, könnyen felismerhető szimbólumokat ábrázolnak. Az ikonok felülete áttetsző, így nem takarják ki a térképen az utcákat, kereszteződéseket és más térképinformációkat.



### 3 Navigáció az ASUS GO alkalmazással

Az útvonal megtervezése többféleképpen is elvégezhető az ASUS GO rendszerben:

- Ha egyszerű útvonalat tervez, amelynek csak egyetlen úticélja van további köztespontok nélkül, akkor válassza ki a megfelelő úticélt és máris megkezdheti a navigációt.
- Tervezhet több állomásból álló útvonalat, (csak Összetett módban elérhető funkció)
- valamint a pillanatnyi GPS-pozíciótól függetlenül vagy akár GPS-vétel nélkül is lehetőség van útvonaltervezésre. (csak Összetett módban elérhető funkció)

#### 3.1 Úticél kiválasztása egyszerű útvonalhoz

Az ASUS GO több lehetőséget is kínál az úticél és a köztespontok kiválasztására:

- Használja a térképen kiválasztott pontot, vagyis a Kurzort (p. 17).
- Adja meg a teljes címet vagy a cím egy részét, például az utcanevet a házszám nélkül, vagy két, egymást keresztező utca nevét (p. 18).
- Adjon meg egy címet irányítószámmal együtt (p. 22). Ebben az esetben nem kell kiválasztania a település nevét, és az utcanév keresését is felgyorsítja.
- Használjon egy koordinátát (p. 24).
- Használjon egy mentett helyet:
  - a Kedvencek közül (p. 23),
  - a POI-k közül (p. 23),
  - az Előzményekből, a korábban elmentett úticélok és köztespontok közül (p. 24).




**Tipp:** Ha egy útvonalat a későbbiekben is használni akar, mentse el még a navigáció megkezdése előtt.


##### 3.1.1 Úticél kiválasztása a Kurzorral

1. Keresse meg az úticélját a térképen: mozgassa, döntse a térképet szükség szerint (p. 10)
2. Érintse meg azt a helyet a térképen, amelyet úticélnak választ.



3. A Kurzor menü megnyitásához érintse meg a  gombot.
4. Ekkor megjelenik a térkép úgy, hogy a kiválasztott pont középen helyezkedik el;

Válassza ki a Kurzor menüből, majd érintse meg a  **Menj ide:** gombot

(Egyszerű módban) vagy a  **Beállítás úticélként** gombot (Összetett módban). Ekkor az alkalmazás automatikusan megtervezi az útvonalat, és már indulhat is.



**Tipp:** Ha úgy gondolja, hogy egy úticélra még a későbbiekben is szüksége lehet, mentse el POI-ként.




### 3.1.2 Cím vagy címrészlet bevitele

Az úticél kiválasztásának leggyorsabb módja, ha legalább részben ismeri a címet. A cím kiválasztásához meg kell adnia:

- a pontos címet a házszámmal együtt,
- a település központját,
- egy kereszteződést,
- egy út vagy utca középpontját,
- a fenti adatok bármelyikét, ha a keresést az irányítószám megadásával kezdi (p. 22).


#### 3.1.2.1 Cím bevitele



A folyamat leírása a Navigációs menü képernyőből indul ki.

1. Érintse meg az alábbi gombokat:  (Egyszerű módban) vagy ,  (Összetett módban).
2. Az ASUS GO alapértelmezés szerint azt az országot, államot, illetve települést kínálja föl, amelyekben Ön éppen tartózkodik. Ha szükséges, érintse meg az ország vagy állam nevével jelzett gombot, majd válasszon a listából egy másik elemet. nevével









Tipp:

Település előzménylistából való kiválasztásához érintse meg a  gombot.

3. Másik település kiválasztásához:
  1. Válassza a megfelelő település gombját, illetve ha előzőleg módosította az országot vagy államot is, akkor adja meg település nevét a  gomb megérintésével.
  2. A településnév bevitelére használja a billentyűzetet.
  3. Találati lista:
    - A találati listában már néhány karakter megadása után is megjelennek azok a találatok, amelyek megfelelnek a keresési feltételeknek.
    - Ha a találati listát még az automatikus megjelenítés előtt meg akarja nyitni, érintse meg a  gombot.
  4. Válassza ki a listából a keresett települést.


4. Adja meg az utcanevet

1. a  gomb megérintésével.
2. Az utcanév bevitelére használja a billentyűzetet.
3. Találati lista:
  - A találati listában már néhány karakter megadása után is megjelennek azok a találatok, amelyek megfelelnek a keresési feltételeknek.

- Ha a találati listát még az automatikus megjelenítés előtt meg akarja nyitni, érintse meg a  gombot.
4. Válassza ki a listából a keresett utcát.
  5. Adja meg a házszámot
    1. a  gomb megérintésével.
    2. Adja meg a házszámot a billentyűzet segítségével.
    3. A címkeresés befejezéséhez érintse meg a  gombot.
  6. Ekkor megjelenik a térkép úgy, hogy a kiválasztott pont középen helyezkedik el; Válassza ki a Kurzor menüből, majd érintse meg a  gombot (Egyszerű módban) vagy a  gombot (Összetett módban). Ekkor az alkalmazás automatikusan megtervezi az útvonalat, és már indulhat is.



Tipp:




Ha néhány karakter bevitele után megérinti a  gombot, az ASUS GO kilistázza az összes olyan találatot, amely tartalmazza a megadott karaktersorozatot.

### 3.1.2.2 Típek a gyors címbevitelhez

- Település vagy utca nevének bevitelekor az ASUS GO mindig csak azokat a karaktereket kínálja fel, amelyek szerepelhetnek a lehetséges találatokban. A billentyűzet többi karakterét a rendszer kiszűríti.
- A kereszteződések keresése is felgyorsítható:
  - Először annak az utcának a nevét célszerű megadni, amelyik valószínűleg ritkábban fordul elő, így kevesebb betű is elég lehet a releváns találathoz.
  - Ha pedig az egyik utca rövidebb, akkor annak a nevét célszerű először megadni. A másik, hosszabb utcát így már könnyebb megtalálni.
- Az utca típusa és neve alapján is kereshet. Ha a lehetséges találatok között a megadott névvel utca, út vagy sugárút is előfordulhat, akkor az utcanév mellett érdemes megadni az utca típusának első betűjét: Például a **Pine Avenue** kiválasztásához a **Pi A** karakterkombinációval érdemes keresni, így eleve kiszűrheti azon találatokat, amelyekre nincs szüksége (például **Pine Streets** vagy **Pickwick Roads**).
- Irányítószám alapján is kereshet. Ez akkor lehet hasznos keresési módszer, ha az utcanév nagyon gyakori, és egy nagyváros több kerületében is előfordulhat.


### 3.1.2.3 Úticél kiválasztása kereszteződés alapján






A folyamat leírása a Navigációs menü képernyőből indul ki.

1. Érintse meg az alábbi gombokat:  (Egyszerű módban) vagy ,  (Összetett módban).
2. Az ASUS GO alapértelmezés szerint azt az országot, államot, illetve települést kínálja föl, amelyekben Ön éppen tartózkodik. Ha szükséges, érintse meg az ország vagy állam nevével jelzett gombot, majd válasszon a listából egy másik elemet.



Tipp:


Település előzménylistából való kiválasztásához érintse meg a  gombot.

3. Másik település kiválasztásához:
  1. Válassza a megfelelő település gombját, illetve ha előzőleg módosította az országot vagy államot is, akkor adja meg település nevét a  gomb megérintésével.
  2. A településnév bevitelére használja a billentyűzetet.
  3. Találati lista:
    - A találati listában már néhány karakter megadása után is megjelennek azok a találatok, amelyek megfelelnek a keresési feltételeknek.
    - Ha a találati listát még az automatikus megjelenítés előtt meg akarja nyitni, érintse meg a  gombot.
  4. Válassza ki a listából a keresett települést.
4. Adja meg az utcanevet
  1. a  gomb megérintésével.
  2. Az utcanév bevitelére használja a billentyűzetet.
  3. Találati lista:
    - A találati listában már néhány karakter megadása után is megjelennek azok a találatok, amelyek megfelelnek a keresési feltételeknek.
    - Ha a találati listát még az automatikus megjelenítés előtt meg akarja nyitni, érintse meg a  gombot.
  4. Válassza ki a listából a keresett utcát.
5. Érintse meg a  gombot.

Használja a billentyűzetet az egyik keresztutca nevének bevitelére.
6. Válassza ki a másik keresztutcát a találati listából.

7. Ekkor megjelenik a térkép úgy, hogy a kiválasztott pont középen helyezkedik el;




Válassza ki a Kurzor menüből, majd érintse meg a  gombot

(Egyszerű módban) vagy a  gombot (Összetett módban). Ekkor az alkalmazás automatikusan megtervezi az útvonalat, és már indulhat is.

### 3.1.2.4 Úticél kiválasztása városközpont alapján


A Városközpont nem a település mértani középpontja, hanem a térkép készítői által meghatározott pont. Falvakban és kisebb városokban ez általában a legfontosabb útkereszteződés, nagyvárosokban pedig egy jelentős csomópont.






A folyamat leírása a Navigációs menü képernyőből indul ki.

1. Érintse meg az alábbi gombokat:  (Egyszerű módban) vagy ,  (Összetett módban).
2. Az ASUS GO alapértelmezés szerint azt az országot, államot, illetve települést kínálja föl, amelyekben Ön éppen tartózkodik. Ha szükséges, érintse meg az ország vagy állam nevével jelzett gombot, majd válasszon a listából egy másik elemet.













Tipp:

Település előzménylistából való kiválasztásához érintse meg a  gombot.

3. Másik település kiválasztásához:
  1. Válassza a megfelelő település gombját, illetve ha előzőleg módosította az országot vagy államot is, akkor adja meg település nevét a  gomb megérintésével.
  2. A településnév bevitelére használja a billentyűzetet.
  3. Találati lista:
    - A találati listában már néhány karakter megadása után is megjelennek azok a találatok, amelyek megfelelnek a keresési feltételeknek.
    - Ha a találati listát még az automatikus megjelenítés előtt meg akarja nyitni, érintse meg a  gombot.
  4. Válassza ki a listából a keresett települést.
4. Érintse meg a  gombot.
5. Ekkor megjelenik a térkép úgy, hogy a kiválasztott pont középen helyezkedik el; Válassza ki a Kurzor menüből, majd érintse meg a  gombot (Egyszerű módban) vagy a  gombot (Összetett módban). Ekkor az alkalmazás automatikusan megtervezi az útvonalat, és már indulhat is.

### 3.1.2.5 Címbevitel irányítószám szerint






A folyamat leírása a Navigációs menü képernyőből indul ki.

1. Érintse meg az alábbi gombokat:  (Egyszerű módban) vagy ,  
 (Összetett módban).
2. Az ASUS GO alapértelmezés szerint azt az országot, államot, illetve települést kínálja föl, amelyekben Ön éppen tartózkodik. Ha szükséges, érintse meg az ország vagy állam nevével jelzett gombot, majd válasszon a listából egy másik elemet.
3. Érintse meg azt a gombot, amelyen a keresett település neve látható, majd adja meg az irányítószámot:
  1. Az irányítószám bevitelére használja a billentyűzetet.
  2. Találati lista:
    - A találati listában már néhány számjegy megadása után is megjelennek azok a találatok, amelyek megfelelnek a keresési feltételeknek.
    - Ha a találati listát még az automatikus megjelenítés előtt meg akarja nyitni, érintse meg a  gombot.
  3. Válassza ki a listából a keresett települést.
4. Adja meg az utcanévet
  1. a  gomb megérintésével.
  2. Az utcanév bevitelére használja a billentyűzetet.
  3. Találati lista:
    - A találati listában már néhány karakter megadása után is megjelennek azok a találatok, amelyek megfelelnek a keresési feltételeknek.
    - Ha a találati listát még az automatikus megjelenítés előtt meg akarja nyitni, érintse meg a  gombot.
  4. Válassza ki a listából a keresett utcát.
5. Adja meg a házszámot
  1. a  gomb megérintésével.
  2. Adja meg a házszámot a billentyűzet segítségével.
  3. A címkeresés befejezéséhez érintse meg a  gombot.
6. Ekkor megjelenik a térkép úgy, hogy a kiválasztott pont középen helyezkedik el; Válassza ki a Kurzor menüből, majd érintse meg a  gombot  
(Egyszerű módban) vagy a  gombot (Összetett módban). Ekkor az alkalmazás automatikusan megtervezi az útvonalat, és már indulhat is.

### 3.1.3 Úticél kiválasztása a Kedvencek közül

Olyan helyet is megadhat úticélként, amelyet korábban már elmentett a Kedvencek közé.





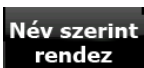
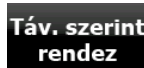


A folyamat leírása a Navigációs menü képernyőből indul ki.

1. Érintse meg az alábbi gombokat:  (Egyszerű módban) vagy ,  (Összetett módban).
2. Érintse meg a Kedvencek között azt a címet, amelyet úticélként választ.
3. Ekkor megjelenik a térkép úgy, hogy a kiválasztott pont középen helyezkedik el;  
Válassza ki a Kurzor menüből, majd érintse meg a  gombot (Egyszerű módban) vagy a  gombot (Összetett módban). Ekkor az alkalmazás automatikusan megtervezi az útvonalat, és már indulhat is.

### 3.1.4 Úticél kiválasztása a POI-k közül

Az úticélt az ASUS GO előre telepített POI-adatbázisából vagy a korábban elmentett saját POI-bejegyzések közül is kiválaszthatja.



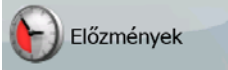
A folyamat leírása a Navigációs menü képernyőből indul ki.

1. Érintse meg az alábbi gombokat:  (Egyszerű módban) vagy ,  (Összetett módban).
2. Válassza ki azt a területet, amelynek környékén a POI-keresést végzi.
3. A keresés további szűkítéséhez válasszon egy POI-kategóriát. Ha nem akarja szűkíteni a keresést, érintse meg a  gombot.
4. [választható] Rendezze a találati listát:
  - ábécésorrendbe a  gomb megérintésével,
  - a pillanatnyi pozíciótól számított távolság szerint a  gombbal.
5. Érintse meg a kiválasztott POI gombját.
6. Ekkor megjelenik a térkép úgy, hogy a kiválasztott pont középen helyezkedik el;  
Válassza ki a Kurzor menüből, majd érintse meg a  gombot (Egyszerű módban) vagy a  gombot (Összetett módban). Ekkor az alkalmazás automatikusan megtervezi az útvonalat, és már indulhat is.

### 3.1.5 Úticél vagy köztespont kiválasztása az Előzményekből

A korábban megadott úticélok a rendszer az Előzményekben tárolja.

A folyamat leírása a Navigációs menü képernyőből indul ki.

1. Érintse meg az alábbi gombokat:  (Egyszerű módban) vagy ,  (Összetett módban).

2. Ha szükséges, a nyilakkal léphet a többi találati oldalra a korábbi úticélok megtekintéséhez.
3. Érintse meg a kiválasztott elemet.
4. Ekkor megjelenik a térkép úgy, hogy a kiválasztott pont középen helyezkedik el;




Válassza ki a Kurzor menüből, majd érintse meg a  gombot

(Egyszerű módban) vagy a  gombot (Összetett módban). Ekkor az alkalmazás automatikusan megtervezi az útvonalat, és már indulhat is.

### 3.1.6 Úticél kiválasztása koordináták alapján

(csak Összetett módban elérhető funkció)

A folyamat leírása a Navigációs menü képernyőből indul ki.

1. Érintse meg az alábbi gombokat: , .
2. (választható) A megjelenített koordináták formátumának megváltoztatásához érintse meg a  gombot.

3. A koordinátaformátum módosításához érintse meg a szélességi vagy a hosszúsági értéket.


1. Válasszon koordinátarendszert: érintse meg a **WGS84** vagy az **UTM** értéket.

2. Adja meg a koordinátaértékeket:

- WGS84 rendszerben: a szélességi (É vagy D), illetve a hosszúsági (K vagy Ny) adatokat,
- UTM rendszerben: a zóna számát és betűjelét, valamint az X és Y koordinátákat.

4. Érintse meg a  gombot.

5. Ekkor megjelenik a térkép úgy, hogy a kiválasztott pont középen helyezkedik el;

Válassza ki a Kurzor menüből, majd érintse meg a  gombot


(Egyszerű módban) vagy a  gombot (Összetett módban). Ekkor az alkalmazás automatikusan megtervezi az útvonalat, és már indulhat is.



### 3.2 Több megálló útvonallétrehozása

(csak Összetett módban elérhető funkció)

1. A több megálló útvonalak az egyszerű útvonal kibővítésével, azaz állomások hozzáadásával tervezhetők meg, tehát először létre kell hozni valamilyen aktív útvonalat.
2. Az előző fejezetekben leírtak szerint válasszon ki egy másik pontot, amit az útvonal további állomásaként jelölhet meg.
3. Ekkor megjelenik a térkép úgy, hogy a kiválasztott pont középen helyezkedik el; a Kurzor menü pedig automatikusan megnyílik.
4. A további lehetőségeket kínáló teljes Kurzor menü megnyitásához érintse meg a


További lehetőségek...

gombot.

5. Majd adja hozzá az új pontot az útvonalhoz:

- Ha az új pont a végső úticélt megelőző köztes állomásként szolgál, érintse meg

az Új köztespont gombot.

- Ha az új pont lesz az útvonal végállomása, érintse meg a Folytatás gombot, az addig megadott úticél így a célt megelőző köztespontként jelenik meg.

6. [választható] Ha több állomást is fel akar venni, ismételje meg a fenti lépéseket tetszés szerinti alkalommal.

A rendszer minden újabb állomás hozzáadása után újratervezi az útvonalat, így azonnal megkezdheti a navigációt.

### 3.3 Tervezett útvonal szimulációja

(csak Összetett módban elérhető funkció)

A folyamat leírása a Vezetés képernyőből indul ki.

1. Érintse meg az alábbi gombokat:




2. Megjelenik az Útvonal menü. A szimuláció elindításának két módja van:

- Ha a szimulációt nagy sebességgel kívánja lejátszani, érintse meg

Berepülés

gombot, így gyorsan áttekintheti a tervezett útvonalat.

Szimuláció

- Ha a Szimuláció gombot választja, a szimuláció normál sebességgel fut le a hangutasításokkal együtt. Ez a lehetőség egyrészt bemutató célokat szolgálhat, másrészt még a navigáció előtt ellenőrizheti a különösen problémás útvonalszakaszokat.

3. A szimulációt bármikor leállíthatja a Leállítás gomb megérintésével.

### 3.4 Az aktív útvonal megszakítása

A navigáció szüneteltetése esetén nem kell megszakítani az aktív útvonalat: ha ismét elindul, az ASUS GO az aktuális pozíciójától folytatja a hangutasításokkal vezérelt navigációt.

### 3.5 Az aktív útvonal törlése

(csak Összetett módban elérhető funkció)

A folyamat leírása a Vezetés képernyőből indul ki.

- Érintse meg az alábbi gombokat:  ,  , .

### 3.6 Nyomvonalak használata

Az ASUS GO lehetővé teszi a megtett útvonalak rögzítését a vezetés közben folyamatosan kapott GPS-adatok alapján.



**Tipp:** A nyomvonalak rögzítéséhez nem kell feltétlenül úticélt beállítani és útvonalat tervezni, cirkálás közben is készíthető felvétel.

(csak Összetett módban elérhető funkció)

A folyamat leírása a Vezetés képernyőből indul ki.





#### A megtett útvonal rögzítése (Nyomvonal létrehozása)

- Induljon el a járművel.




- Érintse meg az alábbi gombokat:  ,  , .

- Indítsa el a felvételt a  gomb megérintésével.  
Visszatérhet a térképhez, és folytathatja a vezetést.

#### Nyomvonal megtekintése a térképen

- Érintse meg az alábbi gombokat:  ,  , .
- Először érintse meg a kiválasztott nyomvonalat, majd a  gombot.

## A nyomvonal színének módosítása

1. Érintse meg az alábbi gombokat: , , .
2. Először érintse meg a kiválasztott nyomvonalat, majd a gombot.

## 3.7 Útvonal mentése

(csak Összetett módban elérhető funkció)

Útvonal mentésekor az ASUS GO csak az útvonalállomásokat, vagyis a köztespontokat tárolja.





- Ha az utolsó útvonal mentése óta frissítette a térképeket, az ASUS GO a legújabb térképinformációk alapján tervezi meg az utat.
- Az ASUS GO az összes olyan szakaszt és köztespontot törli, amelyet a navigáció során már elhagyott. Ha az útvonalat teljes egészében, vagyis a köztespontokkal együtt akarja elmenteni, a mentést még a navigáció megkezdése előtt kell elvégeznie.



**Tipp:** Ha egy egyszerű útvonalat vagy pedig egy több megálló útvonal végső úticélját akarja tárolni, mentse az úticélt a POI-k közé.

## Több megálló útvonal mentése




A folyamat leírása a Vezetés képernyőből indul ki.

1. Érintse meg az alábbi gombokat: , , .
2. Adjon meg egy nevet a mentett útvonalhoz, majd érintse meg a  gombot.

## 3.8 Mentett útvonal betöltése







(csak Összetett módban elérhető funkció)

A folyamat leírása a Vezetés képernyőből indul ki.

1. Érintse meg az alábbi gombokat: , , .
2. Válassza ki azt az útvonalat, amelyen navigálni akar.
3. A rendszer ekkor megerősítést kér, hogy a pillanatnyi GPS-pozíciójától akarja-e indítani a navigációt, azaz ebben az esetben a kiindulási pont a betöltött útvonal kiindulási pontjával egyezik meg; vagy pedig a kapott GPS-adatok alapján folytatja a navigációt a betöltött útvonal úticél(jai) felé.
4. A térkép megjelenik, az alkalmazás pedig automatikusan megtervezi az útvonalat, és már indulhat is.

## 4 Nyitó képernyő (Összetett mód):

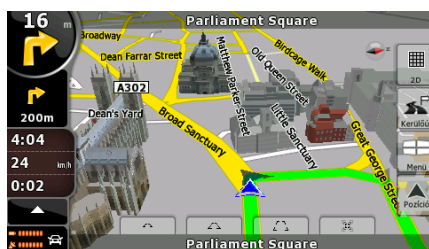
Az ASUS GO a Navigációs menü képernyőjével indul. Innen az alábbi képernyők érhetők el:




Képernyő	Gomb	Leírás
Térkép		A térkép.
Keresés		Úticél beállítása például cím vagy POI alapján, illetve az ASUS GO keresőmotorjával.
Saját adatok		Felhasználói adatok, például mentett térképpontok (POI-k, Kedvencek, Jelölők), Előzménybejegyzések, mentett útvonalak, valamint nyomvonalak kezelése.
Útvonal		Aktív útvonal kezelése (adatok lekérése, módosítása vagy törlése), illetve útvonaltervezés GPS-vétel nélkül.
Beállítások		A navigációs beállítások, többek között a nyelvi beállítások vagy a térkép-megjelenítés beállításainak kezelése.
Névjegy		Ennek a képernyőnek nincs szerepe a navigációban, csupán a rendszerben megjelenő térképekről és licencekről nyújt információt.

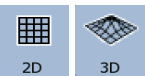




### 4.1 Térkép

Az ASUS GO elsősorban szárazföldi navigációra szolgál. Ezért hasonlítanak a térképek a hagyományos papíralapú térképekhez. A papírtérképekhez képest azonban az ASUS GO jóval többet tud: mind a térkép megjelenítése, mind a tartalma testre szabható.

Az ASUS GO legfontosabb és egyben leggyakrabban használt képernyője a Térkép. Az alábbi ábrák azt mutatják, milyen elemek jelenhetnek meg a térképen, amelyek közül azonban csak néhány látható egyszerre.



Szimbólum	Név	Művelet
	Következő útvonalesemény	Az Útvonaladatok képernyő megnyitása
	A másodikként következő útvonalesemény	Az Útiterv megnyitása
	Nagyítás és kicsinyítés	Térképméretezés
	Pillanatnyi GPS-pozíció (a legközelebbi úton)	n/a

Szimbólum	Név	Művelet
	Kurzor (választott térképpont)	n/a
	Térkép-megjelenítési módok	Váltás a 2D és 3D nézet között
	Döntés fel és le	3D térkép döntése
	Forgatás balra és jobbra	3D térkép forgatása balra vagy jobbra
Alsó sáv	Aktuális utca	n/a
Zöld sáv	Aktív útvonal	n/a
	Utazási adatok	Az utazási adatok képernyő megnyitása
	Menü	A Menü megnyitása
	Térképtájolás	n/a
	Visszatérés a GPS-pozícióhoz	A térkép elmozdítása vissza, a pillanatnyi GPS-pozícióhoz
	Akkuállapot	A Vezetési állapot képernyő megnyitása
	GPS-pozíció minősége	A Vezetési állapot képernyő megnyitása
	Az útvonaltervezéshez kiválasztott járműtípus	A Vezetési állapot képernyő megnyitása
Felső sáv	Következő utca	n/a
	Kurzor menü	A Kurzor menü megnyitása

#### 4.1.1 A térképen megjelenő gombok



##### 4.1.1.1 Gombok a térkép méretezéséhez, döntéséhez és forgatásához

Ezek a gombok jelennek meg, ha megérinti a térképet.

Gomb	Leírás	Melyik térkép-megjelenítési módban érhető el
	Nagyítja/kicsinyíti térképet.	Mindegyikben.
	Felfelé/lefelé dönti térképet.	Csak 3D módban.
	Balra/jobbra forgatja térképet.	Csak 2D és 3D módban, Madártávlatban azonban nem.

#### 4.1.1.2 Térkép-megjelenítési gombok

Az aktív térkép-megjelenítési mód gombja mindig látható a térképen. A módosításhoz érintse meg a gombot.

Gomb	Név	Leírás
		2D nézet (felülről lefelé)
		3D nézet (perspektívus)

### 4.1.2 A térképen megjelenő objektumok

#### 4.1.2.1 Utcák és utak

Az ASUS GO a papírtérképekhez hasonlóan jeleníti meg az utcákat. Nemcsak hasonló színeket használ, de hasonló módon az utcák szélessége jelzi a fontosságukat is; így például az autópálya könnyen megkülönböztethető az alacsonyabb rendű utcától.

#### 4.1.2.2 3D objektumtípusok

A térkép 3D-s megjelenítésének bekapcsolásához érintse meg a következő gombokat:







Az ASUS GO az alábbi 3D objektumtípusokat támogatja:

Típus	Leírás
3D tereptárgyak	Idegenforgalmi látványosságok és közismert épületek.
Domborzati megjelenítés	Dombok és hegyek.
Magasutak	A többszörös kereszteződések és a hidak domborzati modellezéssel jelennek meg.
3D épületek	A térképen valósághűen jelennek meg az épületek.
3D földrajzi elemek	A földrajzi elemeket a térkép színeivel különbözteti meg.




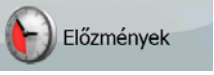

### 4.1.3 Az aktív útvonal elemei

Az ASUS GO az alábbi módokon jeleníti meg az útvonalat:

Szimbólum	Név	Leírás
	Pillanatnyi GPS-pozíció: (korrigált)	Az Ön GPS-pozícióját jelzi a térképen, a legközelebb eső úton.
	Kiindulási pont	Az útvonal első pontja. Ha van elérhető GPS-pozíció, akkor az szolgál az útvonal kiindulási pontjaként. Ha nincs GPS-pozíció, akkor az ASUS GO az első térképponttól tervezi az útvonalat. Ha az ASUS GO mentett útvonalat talál, akkor megkérdezi, hogy a GPS-pozíciót vagy pedig a mentett útvonal első pontját választja-e kiindulási pontként.
	Köztespont	A köztespont az útvonal egy közbenső állomása.
	Úticél (végpont)	Az útvonal utolsó pontja, a végső úticél.
	Útvonalszín	Az útvonal mindig valamilyen megkülönböztető színnel jelenik meg a térképen, nappali és éjszakai módban, illetve 2D és 3D nézetben egyaránt. Az útvonal aktív szakaszának színe pedig mindig világosabb, mint az inaktív (még meg nem tett) szakaszé.
	Aktív szakasz	Az útvonal azon szakasza, amelyiken éppen halad. Ha nem adott meg köztespontokat, vagyis az útvonal csak egy kiindulási pontból és egy úticélből áll, akkor az útvonal egésze aktív szakasznak számít. Ha az útvonalban vannak köztespontok, az aktív szakasz a pillanatnyi helyzetétől a következő köztespontig tart.
	Inaktív szakaszok	Az útvonal még meg nem tett szakaszai; amelyek akkor válnak aktívvá, ha eléri a legközelebbi köztespontot, és megkezdzi az utazást a következő szakaszon.
	Azok az utcák és utak, amelyeket a rendszer a navigáció során nem vesz figyelembe.	Beállíthatja, hogy bizonyos úttípusokat engedélyez vagy elkerül (p. 34).. Ha a beállítások ellenére az ASUS GO nem tudja az ilyen utak elkerülésével megtervezni az útvonalat, akkor az útvonalszínétől eltérő színnel jelzi azokat.
	Kétirányú és többsávós utcák, utak Egyirányú utcák	Az ASUS GO a kétirányú utcák, utak esetében a haladási iránynak megfelelő oldalon jeleníti meg az útvonalat, az egyirányú utcák/utak esetében pedig az út tengelyében. Ha felnagyítja a térképet, és a vezetési sáv elég széles, akkor kisebb nyilak jelzik a haladási irányt az utcában.



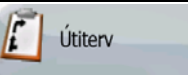

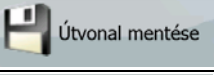

## 4.2 Keresés menü

Az útvonal úticéljának kiválasztása:

Gomb	Név	Leírás	Utasítások
	Cím	A címkérés leggyorsabb módja, ha legalább a cím egy részét ismeri.	p. 18
	Kedvencek	Olyan helyet is megadhat úticélként, amelyet már korábban elmentett a Kedvencek közé.	p. 23
	POI-k	Az úticélt az ASUS GO előre telepített, több ezer bejegyzést tartalmazó POI-adatbázisából vagy a korábban elmentett saját POI-bejegyzések közül is kiválaszthatja.	p. 23
	Előzmények	Az egyszer már megadott úticélok az ASUS GO Előzmények menüjében, az előzménylistából érhetők el.	p. 24
	Koordináták	Úticél kiválasztása koordináták alapján	p. 24

## 4.3 Útvonal menü

Érintse meg a főmenüben az  gombot:

Gomb	Leírás
	Törölje ki az aktív útvonalat annak minden pontjával, vagyis a kiindulási ponttal, a köztespontokkal, valamint az úticéllal együtt. Ha később mégis szüksége lenne erre az útvonalra, újra kell terveznie.
	Az útvonal módosítható: hozzáadhat vagy eltávolíthat útvonalpontokat, illetve megváltoztathatja azok sorrendjét.
<b>Berepülés</b> <b>Szimuláció</b>	Az útvonalat végigkövetheti gyorsan vagy normál sebességgel is.
	Tallózhat a vezetési utasítások között, amelyeket az ASUS GO követ a navigáció során. Az útvonalat teljes egészében testre szabhatja az egyes manőverek, illetve utcák kizárásával.
	A hasznos útvonaladatokat és utazási adatokat tartalmazó képernyő megnyitása.
	Az aktív útvonalat elmentheti jövőbeni használatra.
	A navigációhoz betöltheti a korábban elmentett útvonalakat.
<b>Beállítások</b>	Az Útvonal-beállítások képernyő megnyitása. A vezérővel módosíthatja az útvonaltervezéshez beállított jármű- és úttípusokat, illetve az útvonaltervezés módját.



## 4.4 Beállítások menü

Az ASUS GO paramétereinek beállításához érintse meg a



gombot.

### 4.4.1 Megjelenítési beállítások

A Megjelenítési beállítások menüpontban az ASUS GO képernyőnézeteit és megjelenítési paramétereit állíthatja be.

Név	Leírás
3D beállítások	Kiválaszthatja, hogy mely 3D objektumok legyenek láthatók a térképen: <ul style="list-style-type: none"><li>• 3D tereptárgyak (idegenforgalmi látványosságok és közismert épületek)</li><li>• Magasutak</li><li>• Épületek</li><li>• Földrajzi elemek részletessége</li></ul>
Térképszín	<ul style="list-style-type: none"><li>• Lehetővé teszi a térképen a nappali és az éjszakai mód közötti váltást.</li><li>• Kiválaszthatja, hogy mely profilokat (színsémákat) rendeli a nappali és az éjszakai módhoz.</li></ul>
Menübeállítások	<ul style="list-style-type: none"><li>• Gombanimáció.</li><li>• Felhasználó által választható háttérkép.</li></ul>
Intelligens nagyítás	Be-, illetve kikapcsolhatja az Intelligens nagyítás funkciót (p. 13). További méretezhetőségi beállítások: <ul style="list-style-type: none"><li>• Legkisebb és legnagyobb nagyítási szint</li><li>• Az Intelligens nagyítás automatikus visszaállítása</li><li>• Automatikus nagyítási funkció, amely a keresési találatok térképen való megjelenítése után automatikusan beállítja a nagyítási szintet a keresett objektumtípusnak megfelelően</li></ul>
Madártávlat	Beállíthatja az automatikus Madártávlat mód funkciót (p. 13). További beállítások a madártávlat nézethez: <ul style="list-style-type: none"><li>• A Madártávlat mód bekapcsolásához szükséges legkisebb távolság a következő útvonaleseményig.</li><li>• A Madártávlat mód nagyítási szintje bekapcsoláskor.</li></ul>

#### 4.4.2 Hangbeállítások

Beállíthatja az ASUS GO hangjainak szintjét.

#### 4.4.3 Területi beállítások

A Területi beállításokban a saját igényeihez igazíthatja az alkalmazás nyelvi beállításait és a megjelenített adatok formátumát.

Név	Leírás
A program nyelve	Kiválaszthatja a programban megjelenő szövegek, illetve a gombfeliratok nyelvét. A nyelvválasztás után az ASUS GO újraindul.
Beszédhang	Kiválaszthatja a hangutasítások nyelvét és a beszélő hangját.
Távolsági egységek	Az ASUS GO számos különböző nemzetközi formátum szerint képes megjeleníteni a távolsági mértékegységeket.
Dátum- és időformátum	Kiválaszthatja a megjelenített idő- és dátumformátumot. Előfordulhat, hogy az ASUS GO egyes nyelveken nem támogat bizonyos, a listában szereplő mértékegységeket. Ha olyan mértékegységet választ, amely a választott navigációs nyelven nem elérhető, figyelmeztető üzenet jelenik meg.
Idő és időzóna beállítása	Beállíthatja az időzónát. Valamint azt is beállíthatja, hogy az ASUS GO automatikusan alkalmazza a GPS-pozícióhoz tartozó időzónát.

#### 4.4.4 Útvonal

A program számos beállítási lehetőséget kínál az útvonaltervezéshez.

##### 4.4.4.1 Útvonaltervezés módja

Az alkalmazásban az alábbi útvonaltervezési típusok érhetők el:

Opció	Leírás
Gyors	Az alkalmazás a lehető leggyorsabb útvonalat tervezi meg, feltételezve, hogy az egyes utakon érvényes sebességkorlát közelében autózik. Ezt az útvonaltípust jellemzően gyors járművek és személygépkocsik részesítik előnyben.
Rövid	Az alkalmazás az útvonaltervezéshez megkeresi az egyes állomások, azaz köztespontok közötti legrövidebb útszakaszt. Ez leginkább gyalogos és kerékpáros közlekedéshez vagy lassú járműveknél hasznos.


Opció	Leírás
Gazdaságos	A Gyors és a Rövid útvonaltervezési mód előnyeit ötvözi: Az ASUS GO alapvetően a Gyors útvonaltervezési módot alkalmazza, de alternatív utakat is keres a hatékonyabb üzemanyag-felhasználás céljából.
Jól követhető	A tervezett útvonal kevesebb manővert tartalmaz. Ezzel a beállítással az ASUS GO olyan útvonalat tervez, amely például az autópályát preferálja sok kisebb rendű út és utca helyett.

#### 4.4.4.2 Jármű- és úttípusok az útvonaltervezésben

Az alábbi járműtípusok választhatók az útvonaltervezéshez:

- Személyautó
- Taxi
- Busz
- Teherautó
- Sürgősségi járművek
- Kerékpár
- Gyalogos

Mindegyik járműtípushoz (p. 35) beállíthatja, hogy az alábbi úttípusok közül az ASUS GO melyeket vegye figyelembe az útvonaltervezéskor:

 Egy úttípus letiltása nem jelent teljes körű kizárást. Ha az úticél csak a kizárt úttípus használatával érhető el, akkor az ASUS GO figyelembe veszi azt az útvonal megtervezésénél.

Típus	Leírás
Autópályák	Ha valamilyen lassabb járművel közlekedik, esetleg egy másik járművet vontat, célszerű elkerülni az autópályákat.
Földutak	Az ASUS GO alapértelmezés szerint nem veszi figyelembe a földutakat: ezek gyakran nagyon rossz minőségűek, és a megengedett sebességhatárt sem érhető el rajtuk.
Fizetős utak	Az ASUS GO alapértelmezés szerint figyelembe veszi a fizetős utakat az útvonaltervezéskor. Ezek olyan utak, amelyek használatához matricát vagy más típusú jegyet kell vásárolni. Ha letiltja a fizetős utakat, az ASUS GO a legoptimálisabb díjmentes útvonalat tervezi meg.
Díjköteles utak	A díjköteles utak olyan útszakaszok, amelyek minden egyes alkalommal csak díjfizetés fejében használhatók. Ezeket a többi fizetős úttól függetlenül engedélyezheti vagy letilthatja.
Megfordulás	Az ASUS GO lehetővé teszi az olyan manőverek letiltását, amelyekhez a járművel meg kellene fordulnia. Egy kétpályás úton való megfordulás nem minősül a fenti értelemben vett megfordulásnak.
Engedélyköteles	Bizonyos utak vagy területek használatához szüksége lehet a tulajdonos engedélyére. Az ASUS GO alapértelmezés szerint az ilyen utakat nem veszi figyelembe az útvonaltervezéskor.
Kompok	Az ASUS GO alapértelmezés szerint a kompokat is figyelembe veszi az útvonaltervezéskor. A térképek azonban nem feltétlenül tartalmazzák az időszakos kompjáratok forgalmi adatait. A kompokon szintén gyakran kell

Típus	Leírás
	díjat fizetni.
Tervezés határátlépéssel	Bizonyos esetekben a megadott navigációs, illetve útvonal-paraméterek alapján a rendszer olyan útvonalat tervez, amely egy másik országon keresztül vezet. Ha semmiképpen nem akar másik országot érinteni, kapcsolja ki ezt a funkciót.

#### 4.4.5 Figyelmeztetések

##### Beállítások



A **Beállítások**, majd a **Figyelmeztetések** lehetőség kiválasztásával a következő paramétereket állíthatja be a térképhez:

Név	Leírás
Figyelmeztetés gyorshajtáskor	Megmutatja a figyelmeztetés gyorshajtáskor funkció aktuális beállításait: <ul style="list-style-type: none"> <li>beállíthatja, hogy az alkalmazás adjon-e hangos figyelmeztetést az adott sebességkorlát átlépése esetén,</li> <li>megadhatja, hogy az alkalmazás a sebességkorláthoz képest mekkora tűréshatárral számoljon a figyelmeztetéskor.</li> </ul>
Kamerafigyelmeztetés	Megmutatja az útbiztonsági kamerára való figyelmeztetés funkció aktuális beállításait: <ul style="list-style-type: none"> <li>hangos figyelmeztetés</li> <li>látható figyelmeztetés</li> </ul>
Gyalogos üzemmódhoz túl gyors sebesség jelzése	Ha az útvonaltervezéshez a gyalogos üzemmód lett kiválasztva, de valójában már a járművével navigál, akkor az alkalmazás érzékeli a valószínű gyalogos haladási sebesség átlépését, és figyelmeztetést ad, hogy nem a megfelelő üzemmódot állította be.
Biztonsági mód	Azt mutatja, hogy a Biztonsági mód funkció be van-e kapcsolva.

## 5 Meghatározások

### 2D/3D GPS-vétel

A GPS-vevő műholdjelek segítségével számolja ki az Ön pozícióját, és legalább négy műhold jelére van szüksége a háromdimenziós adatok meghatározásához, beleértve a magassági adatokat is. A GPS-készülék nem mindig kap négy műholdtól is jelet, egyrészt a műholdak mozgása miatt, másrészt mivel a különböző tárgyak leárnyékolhatják a jelet. A GPS-pozíció akkor is kiszámolható, ha csak három műhold jele érhető el, de az eredmény kevésbé lesz pontos, illetve a készülék nem tudja meghatározni a magassági adatokat: ilyenkor csak 2D vétel érhető el.

### Aktív útvonal

A folyamatban lévő navigációhoz használt utasítások összessége. Az ASUS GO lehetőséget ad az útvonalak elmentésére és betöltésére, de egyszerre csak egy útvonal lehet aktív. Az útvonal mindaddig aktív, amíg nem törli, amíg el nem éri az úticélt, vagy be nem zárja az alkalmazást.

### Városközpont

A Városközpont nem a település mértani középpontja, hanem a térkép készítői által meghatározott pont. Falvakban és kisebb városokban ez általában a legfontosabb útkereszteződés, nagyvárosokban pedig egy jelentős csomópont.

### A vétel pontossága

A GPS-készülék által számított pozíció és az Ön valódi pozíciója közötti esetleges eltérés mértékét számos tényező befolyásolhatja. Ilyen tényező lehet többek között a jel késése az ionoszférában, illetve a készülék közelében lévő, a jeleket visszaverő tárgyak hatása, amelyek eltérő módon és mértékben befolyásolják a készülék által kiszámított pozíciót.

### Térkép

Az ASUS GO olyan digitalizált térképeket használ, amelyek jóval többet tudnak, mint a papírtérképek egyszerű elektronikus változatai. A digitális térképek 2D módban a papírtérképekhez hasonlóan mutatják az utcákat és az utakat. 3D módban azonban már az eltérő magassági szintek is érzékelhetők, például a hegyek, völgyek vagy az épületek esetében.

A digitális térképek továbbá abban is különböznek hagyományos társaiktól, hogy interaktív használatot tesznek lehetővé: a térképet nagyíthatja és kicsinyítheti (növelheti vagy csökkentheti a méretezés szintjét), döntheti felfelé vagy lefelé, illetve forgathatja balra vagy jobbra. A GPS-készülékek digitális térképei megkönnyítik az útvonaltervezést a navigációban.

### Útvonal

Az útvonal egy vagy több állomást, azaz köztespontot tartalmazhat. Az útvonalat a köztespontok különböző szakaszokra tagolják, az utolsó állomás pedig az úticél.

## **Színséma**

Az ASUS GO több különböző színsémát kínál mind a nappali, mind az éjszakai üzemmódhoz. A színsémák olyan előre beállított grafikai profilok, amelyek különböző színekkel jelölik az egyes utcákat, épülettömböket, valamint a felszíni vizeket mind 2D, mind 3D módban. Az utóbbiban pedig a domborzati árnyalatokat és vetületi árnyékolásokat is megjelenítik.

Egyszerre egy éjszakai és egy nappali színsémát választhat ki. Az ASUS GO a kiválasztott színsémákat fogja használni az éjszakai és a nappali megjelenítésre.

## **Útbiztonsági kamerák**

Egy speciális POI-típus. Az ASUS GO rendelkezik egy rögzített és mobilkamerákat egyaránt tartalmazó beépített adatbázissal, de Ön is létrehozhat saját bejegyzéseket az új útbiztonsági kamerák helyének megjelölésével.