

Manuale utente

ASUS GO

Software di navigazione per ASUS R700

Italiano

Dicembre 2007, ver. 1.0

Copyright – Note legali

Il prodotto e le informazioni riportate nel presente manuale possono essere soggetti a modifiche senza preavviso.

È vietata la riproduzione o diffusione di questo documento o sue parti in qualsiasi forma elettronica o meccanica, incluse fotocopia e registrazione, senza la previa autorizzazione scritta di Asus.

© 2007 - Asus

I dati delle mappe Whereis® sono coperti da © 2006 di Telstra Corporation Limited e suoi concessionari di licenza

Data Source © 2006, Tele Atlas N.V.

Austria: © BEV, GZ 1368/2003

Danimarca: © DAV

Francia: © IGN France

Gran Bretagna: Dati di Ordnance Survey su autorizzazione di Her Majesty's Stationery Office
© Crown Copyright

Italia: © Geonext/DeAgostini

Irlanda del© Ordnance Survey of Northern Ireland

Nord:

Norvegia: © Norwegian Mapping Authority, Public Roads Administration / Mapsolutions

Svizzera: © Swisstopo

Paesi Bassi: Topografische ondergrond

Copyright © dienst voor het kadaster en de openbare registers, Apeldorn

Tutti i diritti riservati.

Grazie per aver scelto il navigatore porta a porta per auto ASUS GO. Leggere la presente Guida rapida per iniziare subito a utilizzare ASUS GO. Il presente documento contiene una descrizione dettagliata del software. Anche se l'utilizzo permetterà di scoprire facilmente ASUS GO e il suo funzionamento, si raccomanda di leggere attentamente il presente manuale per comprendere a fondo le schermate e le funzioni esatte di tutti i pulsanti e delle icone di ASUS GO.

Sommario

1 Avvertenze e informazioni di sicurezza	6
2 Guida introduttiva a ASUS GO	7
2.1 <i>Modalità semplice e avanzata</i>	<i>8</i>
2.2 <i>Pulsanti hardware.....</i>	<i>9</i>
2.3 <i>Pulsanti e altri comandi su schermo.....</i>	<i>9</i>
2.4 <i>Uso della mappa.....</i>	<i>10</i>
2.4.1 <i>Verifica dei dettagli di una posizione sulla mappa</i>	<i>10</i>
2.4.2 <i>Manipolazione della mappa.....</i>	<i>10</i>
2.4.3 <i>Passaggio tra modalità 2D e 3D</i>	<i>11</i>
2.4.4 <i>Informazioni di stato sulla mappa (GPS, batteria ecc.)</i>	<i>12</i>
2.4.5 <i>Uso del Cursore</i>	<i>12</i>
2.5 <i>Uso delle tastiere.....</i>	<i>13</i>
2.6 <i>I concetti fondamentali di ASUS GO</i>	<i>13</i>
2.6.1 <i>Smart Zoom</i>	<i>13</i>
2.6.2 <i>Posizione GPS corrente e Blocca su strada</i>	<i>13</i>
2.6.3 <i>Posizione selezionata sulla mappa (Cursore)</i>	<i>14</i>
2.6.4 <i>Ritorno alla posizione GPS.....</i>	<i>15</i>
2.6.5 <i>Combinazioni di colori diurna e notturna</i>	<i>15</i>
2.6.6 <i>Calcolo del percorso e ricalcolo</i>	<i>15</i>
2.6.7 <i>Itinerario.....</i>	<i>16</i>
2.6.8 <i>Registri di traccia.....</i>	<i>16</i>
2.6.9 <i>Simulazione.....</i>	<i>16</i>
2.6.10 <i>Telecamere antivelocità</i>	<i>16</i>
2.6.11 <i>Avvisi sui limiti di velocità.....</i>	<i>16</i>
2.6.12 <i>POI (Punti di interesse).....</i>	<i>17</i>
3 Navigazione con ASUS GO	18
3.1 <i>Selezione della destinazione di un percorso semplice.....</i>	<i>18</i>
3.1.1 <i>Selezione del Cursore come destinazione.....</i>	<i>18</i>
3.1.2 <i>Immissione di un indirizzo o parte di un indirizzo</i>	<i>19</i>
3.1.2.1 <i>Immissione di un indirizzo.....</i>	<i>19</i>
3.1.2.2 <i>Suggerimenti per immettere rapidamente gli indirizzi.....</i>	<i>20</i>
3.1.2.3 <i>Selezione di un'intersezione come destinazione.....</i>	<i>20</i>
3.1.2.4 <i>Selezione di un centro città città come destinazione.....</i>	<i>22</i>
3.1.2.5 <i>Immissione di un indirizzo con un codice postale</i>	<i>22</i>
3.1.3 <i>Selezione di un Preferito come destinazione.....</i>	<i>23</i>
3.1.4 <i>Selezione di un POI come destinazione</i>	<i>24</i>
3.1.5 <i>Selezione di una voce della Cronologia come destinazione o tappa</i>	<i>24</i>
3.1.6 <i>Selezione della destinazione immettendone le coordinate.....</i>	<i>25</i>

3.2 Creazione di un percorso a più punti.....	25
3.3 Visione della simulazione di un percorso.....	26
3.4 Sospensione del percorso attivo.....	26
3.5 Eliminazione del percorso attivo.....	26
3.6 Uso dei registri di traccia.....	28
3.7 Salvataggio di un percorso.....	28
3.8 Caricamento di un percorso salvato.....	29
4 Guida di riferimento (Modalità avanzata)	30
4.1 Mappa.....	30
4.1.1 Pulsanti sulla mappa.....	31
4.1.1.1 Pulsanti di zoom, inclinazione e rotazione	31
4.1.1.2 Pulsanti di visualizzazione della mappa	32
4.1.2 Oggetti sulla mappa.....	32
4.1.2.1 Vie e strade.....	32
4.1.2.2 Tipi di oggetti 3D.....	32
4.1.3 Elementi del percorso attivo	33
4.2 Menu Trova.....	34
4.3 Menu Percorso.....	34
4.4 Menu Impostazioni	35
4.4.1 Impostazioni visive.....	35
4.4.2 Impostazioni audio	36
4.4.3 Impostazioni locali.....	36
4.4.4 Percorso	36
4.4.4.1 Metodo di calcolo del percorso	36
4.4.4.2 Veicoli e tipi di strada usati per il calcolo del percorso	37
4.4.5 Avvisi.....	38
5 Glossario	39

1 Avvertenze e informazioni di sicurezza

ASUS GO è un sistema di navigazione che consente di raggiungere la destinazione selezionata con il ricevitore GPS integrato. ASUS GO non trasmette la posizione GPS, e non può pertanto essere utilizzato da terzi per rilevare la posizione dell'utente.

Se alla guida di un veicolo, è importante guardare lo schermo solo in condizioni di totale sicurezza. Si raccomanda pertanto al conducente di utilizzare ASUS GO prima di mettersi in viaggio, pianificando il percorso prima di partire e fermandosi in condizioni di sicurezza qualora fosse necessario modificare qualche dettaglio del percorso.

ASUS GO dispone di una Modalità di sicurezza: attivando tale Modalità di sicurezza, non sarà possibile modificare alcunché in ASUS GO se il veicolo è in movimento a una velocità pari o superiore a 10 km/h (6 mph). Se non è presente un passeggero che possa utilizzare ASUS GO, si consiglia di attivare la Modalità di sicurezza.

Si devono sempre rispettare la segnaletica e la geometria stradale. Qualora ciò comportasse deviazioni dal percorso raccomandato da ASUS GO, ASUS GO modificherà opportunamente le istruzioni.

Mai collocare il dispositivo ASUS R700 dove possa ostruire la visibilità del conducente, entro la zona di apertura degli airbag o laddove possa essere causa di lesioni in caso di incidente.

Per ulteriori informazioni, consultare il Contratto di licenza con l'utente finale.

2 Guida introduttiva a ASUS GO

ASUS GO è ottimizzato per l'uso in auto. Può essere facilmente utilizzato toccando i pulsanti su schermo e le mappe con le punte delle dita.

ASUS GO è in grado di pianificare percorsi sull'intero set di mappe installate, e non richiede di cambiare mappa o di passare a una mappa generale meno dettagliata quando la navigazione avviene fra Paesi o settori della mappa diversi.


Attività	Istruzioni
Usare uno stilo	ASUS GO non richiede l'uso di uno stilo, è sufficiente toccare i pulsanti e la mappa con le punte delle dita.
Toccare e tenere premuto un pulsante	<p>Non è necessario usare il doppio tocco, ossia toccare due volte (analogamente al doppio clic) lo schermo, e solitamente non occorre neppure tenere premuti i pulsanti su schermo. In genere è sufficiente un tocco singolo.</p> <p>I pulsanti su schermo si devono tenere premuti solo per eseguire le seguenti operazioni:</p> <ul style="list-style-type: none">• Spostare i cursori dei dispositivi di scorrimento• Muovere la mappa• Zoomare, inclinare o ruotare la mappa• Eliminare più caratteri nel campo di immissione del testo sulle tastiere <p>Per ulteriori informazioni, vedere pagina 10.</p>
Trovare informazioni sui pulsanti e le funzioni di ASUS GO	Per informazioni sui pulsanti e i comandi, vedere pagina 9. Per informazioni su ciascun menu, vedere pagina 30.

Schermata di apertura di ASUS GO

All'avvio, ASUS GO apre il Menu di navigazione in Modalità semplice.



Il metodo più veloce per trovare la destinazione desiderata e iniziare la navigazione consiste

nel toccare il pulsante . È possibile selezionare la destinazione nei seguenti modi (non tutti disponibili in Modalità semplice):

- Utilizzando la posizione selezionata sulla mappa (il Cursore) (pagina 18)
- Immettendo un indirizzo completo o parte di un indirizzo, come ad esempio il nome di una via senza numero civico oppure i nomi di due vie che si incrociano (pagina 19)
- Immettendo un indirizzo con un codice postale (pagina 22) In questo modo non sarà necessario selezionare il nome della città e anche la ricerca dei nomi delle vie risulterà più rapida.
- Utilizzando le coordinate (pagina 25)

- Utilizzando un luogo salvato:
 - Un Preferito (pagina 23)
 - Un POI (pagina 24)
 - La Cronologia delle destinazioni e tappe impostate in precedenza (pagina 24)

2.1 Modalità semplice e avanzata

L'applicazione si avvia in Modalità semplice, ma è possibile selezionare tra due modalità per l'uso:

- Modalità semplice: consente facile accesso solo alle funzioni di navigazione più importanti e alle impostazioni di base.
- Modalità avanzata: consente l'accesso a tutte le funzionalità di ASUS GO.

Per passare dalla Modalità semplice alla Modalità avanzata dalla schermata di avvio (Menu di

navigazione), toccare  .

Per passare dalla Modalità avanzata alla Modalità semplice dalla schermata di avvio (Menu di

navigazione), toccare  .

Le funzionalità e impostazioni disponibili in ciascuna modalità sono le seguenti:

Tipo di azione	Disponibile Modalità semplice	Disponibile Modalità avanzata	Descrizione
Navigazione a un punto selezionato nella mappa	Sì	Sì	Vedere pagina 18
Navigazione a un indirizzo preciso	Sì	Sì	Vedere pagina 19
Navigazione a un indirizzo incompleto	Sì	Sì	Vedere pagina 19
Navigazione a un'intersezione	Sì	Sì	Vedere pagina 20
Navigazione a destinazioni recenti (Cronologia)	Sì	Sì	Vedere pagina 24
Navigazione ad elementi Preferiti	Sì	Sì	Vedere pagina 23
Navigazione a un POI	Sì	Sì	Vedere pagina 24
Navigazione a una posizione specificata da coordinate	No	Sì	Vedere pagina 25
Creazione di un percorso a più punti	No	Sì	Vedere pagina 25
Salvataggio di un punto della mappa come Destinazione preferita	Sì	Sì	
Salvataggio di un punto della mappa come POI	No	Sì	

Tipo di azione	Disponibile Modalità semplice	in Disponibile Modalità avanzata	Descrizione
Salvataggio di un punto della mappa come luogo di una Telecamera di sicurezza stradale	No	Sì	
Contrassegno di un punto della mappa con una puntina	No	Sì	
Salvataggio del percorso attivo	No	Sì	Vedere pagina 28
Salvataggio dei registri di traccia	No	Sì	
Impostazioni visive	Solo immagine di sfondo	Sì	Vedere pagina 35
Impostazioni audio	Solo Volume principale	Sì	Vedere pagina 36
Impostazioni di percorso	No	Sì	Vedere pagina 34
Impostazioni locali	Solo selezione della lingua della guida vocale	Sì	Vedere pagina 36
Avvisi	No	Sì	Vedere pagina 38

2.2 Pulsanti hardware

ASUS GO può essere utilizzato servendosi principalmente del touch-screen, o schermo a sfioramento. Il dispositivo ha un unico pulsante hardware, il pulsante On/Off, di accensione e spegnimento.

ASUS R700 può essere acceso o spento in qualsiasi momento. Quando ASUS R700 è spento, ASUS GO non calcola la posizione GPS e non aggiorna il percorso o le istruzioni per la guida.

2.3 Pulsanti e altri comandi su schermo

Per l'uso di ASUS GO, solitamente si toccano i pulsanti del touch-screen.

Le selezioni o modifiche in ASUS GO vanno confermate solo se l'applicazione deve essere riavviata o deve eseguire una riconfigurazione importante. Altrimenti ASUS GO salva le selezioni e applica le nuove impostazioni senza chiedere conferma.


2.4 Uso della mappa

2.4.1 Verifica dei dettagli di una posizione sulla mappa

È possibile verificare i dettagli di una posizione sulla mappa (il relativo indirizzo, le coordinate, i POI nelle vicinanze) toccando tale posizione sullo schermo. Così facendo viene visualizzato il Cursore (un punto rosso al centro di un circoletto rosso).

L'indirizzo della posizione selezionata verrà visualizzato nella parte inferiore della mappa. Durante la navigazione, tale riga mostra informazioni sulla via e il numero civico correnti.



Toccare  per aprire il menu Cursore. Ora toccare





per vedere l'indirizzo, le coordinate e l'elenco dei POI nelle vicinanze.





2.4.2 Manipolazione della mappa












È possibile modificare l'aspetto della mappa:

- La mappa può essere inclinata, ruotata o ingrandita/ridotta per soddisfare al meglio ogni esigenza mentre si crea, si pianifica o si segue un percorso.
- È possibile personalizzare la visualizzazione di icone e pulsanti, ossia selezionare quali visualizzare e quali no.

Inserimento di indicatori sulla mappa:



- Posizione GPS corrente:  (pagina 13)
- Posizione selezionata (Cursore):  (pagina 14)

Azione	Pulsante/i	Descrizione
Muovere la mappa tramite trascinamento	Nessun pulsante	È possibile muovere la mappa in qualsiasi direzione: toccare la mappa con un dito e tenerlo premuto, quindi spostare il dito nella direzione in cui si desidera spostare la mappa.
Zoomare per ingrandire o ridurre	 	È possibile specificare quanta parte della mappa ASUS GO debba visualizzare sullo schermo. ASUS GO utilizza mappe vettoriali di ottima qualità che consentono di visualizzare la mappa a diversi livelli di zoom, garantendo sempre un contenuto ottimizzato. I nomi delle strade e altri testi vengono visualizzati sempre con caratteri delle stesse dimensioni e mai rovesciati, e appaiono solo le strade e gli oggetti necessari.
Modalità di visualizzazione	 	ASUS GO consente di visualizzare la mappa nelle seguenti prospettive: <ul style="list-style-type: none">• Normale vista dall'alto (2D)• Vista prospettica (3D)

Azione	Pulsante/i	Descrizione
Inclinare verso l'alto e verso il basso	 	L'inclinazione della mappa modifica l'angolo di visualizzazione verticale della mappa in modalità 3D.
Zoom preimpostati	  	Toccare una delle icone di preimpostazione per impostare il livello di zoom su un valore predefinito. Questi pulsanti sono disponibili in modalità 2D.
Inclinazioni preimpostate	  	Toccare una delle icone di preimpostazione per impostare il livello di inclinazione (e zoom) su un valore predefinito. Questi pulsanti sono disponibili in modalità 3D.
Ruotare a sinistra e a destra	 	<p>La rotazione della mappa modifica l'angolo di visualizzazione orizzontale della mappa in modalità 3D.</p> <p>Quando la posizione GPS è disponibile, ASUS GO ruota sempre la mappa in modo che la direzione verso cui si procede sia nella parte superiore (orientamento Direzione verso l'alto). Questi pulsanti consentono di selezionare un orientamento diverso da Direzione verso l'alto.</p>
Smart Zoom		<p>Attivando la funzione Smart Zoom, ASUS GO ruota, zooma e inclina automaticamente la mappa offrendo la visualizzazione ottimale:</p> <ul style="list-style-type: none"> In prossimità di una svolta, ASUS GO ingrandisce la mappa e alza l'angolo di visualizzazione, in modo da consentire di riconoscere facilmente la manovra da effettuare all'incrocio successivo. Se la svolta successiva è distante, ASUS GO riduce la mappa e abbassa l'angolo di visualizzazione, per offrire una prospettiva della strada da percorrere.





2.4.3 Passaggio tra modalità 2D e 3D

Il passaggio tra le modalità 2D e 3D può essere effettuato nei seguenti modi:

Con il pulsante 2D/3D		<p>Toccare per passare tra una modalità e l'altra.</p> <p>Il pulsante mostra sempre la modalità a cui è possibile passare: se si è in modalità 2D, il pulsante sarà , e toccandolo si passa alla modalità 3D.</p>
-----------------------	---	--

2.4.4 Informazioni di stato sulla mappa (GPS, batteria ecc.)

Le seguenti icone in ASUS GO mostrano informazioni di stato sulla mappa:

Icona	Stato di	Altre informazioni
	Qualità della posizione GPS	
	Batteria	
	Orientamento	ASUS GO seleziona sempre l'orientamento più adatto in modalità 2D, in modalità 3D e in modalità Panoramica: <ul style="list-style-type: none">• Nord verso l'alto (il Nord è sempre nella parte superiore dello schermo)• Direzione verso l'alto (ASUS GO ruota la mappa nella direzione in cui si sta procedendo)
	Tipo di veicolo	Il simbolo mostra il tipo di veicolo usato per effettuare il calcolo del percorso.





2.4.5 Uso del Cursore

Il Cursore consente di eseguire le seguenti operazioni con la posizione selezionata sulla mappa:

- Nel percorso attivo è possibile utilizzare la posizione selezionata come:
 - Punto di partenza, in sostituzione della posizione GPS corrente (disponibile solo in modalità Avanzata)
 - Destinazione, in sostituzione della destinazione precedente
 - Tappa intermedia (un punto intermedio del percorso) che precede la destinazione (disponibile solo in modalità Avanzata)
 - Destinazione, mantenendo la destinazione precedente come tappa intermedia (disponibile solo in modalità Avanzata)
- Salvare la posizione selezionata come uno dei seguenti elementi:
 - POI (disponibile solo in modalità Avanzata)
 - Preferito
 - Telecamera antivelocità (disponibile solo in modalità Avanzata)
- Collocare una Puntina sulla mappa in una data posizione (disponibile solo in modalità Avanzata)
- Elencare i POI nelle vicinanze

2.5 Uso delle tastiere

ASUS GO richiede l'immissione di lettere o numeri solo quando non è possibile evitarlo. È possibile digitare con le punte delle dita sulle tastiere a schermo intero e si può passare tra vari layout di tastiera, quali ad esempio ABC, QWERTY o numerica.

Attività	Istruzioni
Passare a un altro tipo di tastiera, ad esempio da tastiera latina QWERTY a tastiera latina alfabetica.	Toccare il pulsante  . ASUS GO memorizza l'ultima tastiera selezionata e la propone automaticamente al successivo inserimento di dati.
Correggere quanto immesso con la tastiera	Eliminare caratteri non necessari: toccare il pulsante  . Tenere premuto il pulsante per eliminare l'intera stringa immessa.
Inserire uno spazio, ad esempio tra nome e cognome o in nomi delle vie composti da più parole	Toccare il pulsante  .
Completare l'immissione con tastiera	Toccare il pulsante  .

2.6 I concetti fondamentali di ASUS GO

2.6.1 Smart Zoom



Smart zoom è molto di più di un normale zoom automatico:


- **Mentre si segue un percorso calcolato da ASUS GO:** in prossimità di una svolta, ingrandisce la mappa e alza l'angolo di visualizzazione, in modo da consentire di riconoscere facilmente la manvra da effettuare all'incrocio successivo. Se la svolta successiva è distante, riduce la mappa e abbassa l'angolo di visualizzazione, per offrire una prospettiva della strada da percorrere.
- **Durante la marcia senza un percorso attivo in ASUS GO:** Smart Zoom ingrandisce la mappa se si procede lentamente e riduce la mappa al limite impostato se si procede a velocità più sostenuta.

2.6.2 Posizione GPS corrente e Blocca su strada

ASUS GO usa i seguenti indicatori di posizione sulla mappa:


- Posizione GPS corrente: 

Quando la posizione GPS è disponibile, ASUS GO indica la posizione corrente sulla mappa con l'icona , puntata verso la direzione in cui si procede. Se si percorre una strada a doppio senso di marcia, l'icona  appare sul lato della strada su cui si procede, ovvero a destra in Italia e in altri Paesi con guida a destra e a sinistra nel Regno Unito, ad esempio.

- Posizione selezionata (Cursore):  (pagina 14)

La posizione selezionata sulla mappa è contrassegnata dal punto rosso al centro di un circoletto rosso.


Blocca su strada

ASUS GO colloca l'icona  sulla strada o in corrispondenza dell'esatta posizione GPS, che potrebbe essere fuori dalla strada a seconda di quanto selezionato in Preferenze di percorso (pagina 36).

- Selezionando Veicolo, l'icona  viene posta sulla strada che si sta percorrendo.
- Selezionando Pedone, l'icona  viene posta in corrispondenza dell'esatta posizione GPS.

2.6.3 Posizione selezionata sulla mappa (Cursore)




Toccando la mappa, nel punto selezionato viene visualizzato il Cursore. ASUS GO visualizza il Cursore come un punto rosso al centro di un circoletto rosso, per renderlo visibile a qualsiasi livello di zoom, anche sullo sfondo di una mappa 3D.

Una volta impostato il Cursore, toccare il pulsante . Appare il menu Cursore e sarà possibile usare il Cursore come uno dei seguenti elementi:

- Punto di partenza di un percorso (toccare  **Imposta come partenza**)
- Tappa intermedia di un percorso (toccare  **Agg. tappa interm.**)
- Destinazione di un percorso (toccare  **Imposta come destinazione** in mancanza di un percorso attivo, oppure toccare  **Continua** se esiste già un percorso)

La posizione del Cursore può essere salvata come:

- Un Preferito: toccare  **Aggiungi a preferiti** .

- Una telecamera antivelocità: toccare  .
- Un POI: toccare  .
- Una Puntina per contrassegnare la mappa (pagina 12): toccare  .

2.6.4 Ritorno alla posizione GPS

Quando il Cursore sulla mappa non si trova nella posizione GPS corrente, appare il pulsante



. Toccarlo per visualizzare il settore della mappa in cui si trova la posizione GPS.



Nota! In presenza di un percorso attivo, ASUS GO continua la navigazione anche se si sposta la mappa durante la guida, riproducendo le istruzioni vocali e visualizzando le icone di anteprima svolta delle svolte in base alla posizione GPS corrente.

2.6.5 Combinazioni di colori diurna e notturna

ASUS GO usa skin (combinazioni di colori) differenti per il giorno e per la notte.

- I colori diurni sono simili a quelli delle cartine stradali cartacee.
- Le combinazioni di colori notturne usano colori scuri per gli oggetti di grandi dimensioni, per mantenere bassa la luminosità media dello schermo.

ASUS GO offre diverse combinazioni di colori diurne e notturne. Può anche passare automaticamente tra la combinazione diurna e quella notturna pochi minuti prima dell'alba, quando il cielo è già diventato chiaro, e pochi minuti dopo il tramonto, prima che diventi buio, in base alla data corrente e alla posizione GPS corrente.

2.6.6 Calcolo del percorso e ricalcolo

ASUS GO calcola il percorso in base alle preferenze:

- Metodo di calcolo del percorso (pagina 36)
- Tipi di veicolo e di strada (pagina 37)



Se si effettua una deviazione dall'itinerario proposto, ASUS GO ricalcola automaticamente il percorso.

2.6.7 Itinerario

L'elenco degli eventi del percorso più vicini, le istruzioni per la guida.



Da una mappa si può visualizzare l'itinerario in uno dei seguenti modi:

- Nella schermata Abitacolo toccare l'area tra Anteprima svolta e Dati di viaggio.
- In Modalità avanzata: toccare i seguenti pulsanti:  , .

2.6.8 Registri di traccia

ASUS GO può registrare la traccia percorsa (pagina 28).

Il registro di traccia è una registrazione delle variazioni della posizione GPS ed è indipendente dal percorso calcolato da ASUS GO.

2.6.9 Simulazione

Una simulazione conduce lungo il percorso seguendo le istruzioni per la guida (pagina 26).

Può essere impiegata ad esempio per vedere quale ponte ASUS GO abbia pianificato per il percorso; se non si desidera passare per tale ponte, è possibile evitarlo.

2.6.10 Telecamere antivelocità

Le telecamere antivelocità sono dei particolari tipi di POI. ASUS GO non viene fornito con un database integrato di telecamere antivelocità, ma è possibile aggiungerle indicandone la posizione sulla mappa.

2.6.11 Avvisi sui limiti di velocità

Talvolta le mappe possono contenere informazioni sui limiti di velocità dei tratti stradali. Queste informazioni potrebbero non essere disponibili per la propria regione (rivolgersi al rivenditore locale) oppure potrebbero non essere del tutto esatte per tutte le strade della mappa.

È possibile configurare ASUS GO in modo che emetta degli avvisi in caso di superamento del limite di velocità corrente.

2.6.12 POI (Punti di interesse)

Un punto di interesse (POI) è una posizione che può risultare utile o interessante per qualche motivo. ASUS GO viene fornito con migliaia di POI, e l'applicazione consente anche di crearne di propri.

Le icone dei POI sono piuttosto grandi, in modo che il loro simbolo sia facilmente riconoscibile. Le icone sono anche semitrasparenti, e non coprono del tutto le vie e gli incroci sui cui si trovano.

3 Navigazione con ASUS GO

Con ASUS GO un percorso può essere impostato in diversi modi:

- Se quello che occorre è un percorso semplice (un percorso con una sola destinazione, senza tappe intermedie), si può selezionare la destinazione desiderata e iniziare subito la navigazione
- È possibile pianificare un percorso a più punti (disponibile solo in modalità Avanzata)
- Si può anche pianificare un percorso indipendentemente dalla posizione GPS corrente o anche senza ricezione GPS (disponibile solo in modalità Avanzata)

3.1 Selezione della destinazione di un percorso semplice

ASUS GO offre diversi modi per selezionare la destinazione e le tappe intermedie:

- Utilizzando la posizione selezionata sulla mappa (il Cursore) (pagina 18)
- Immettendo un indirizzo completo o parte di un indirizzo, come ad esempio il nome di una via senza numero civico oppure i nomi di due vie che si incrociano (pagina 19)
- Immettendo un indirizzo con un codice postale (pagina 22) In questo modo non sarà necessario selezionare il nome della città e anche la ricerca dei nomi delle vie risulterà più rapida.
- Utilizzando le coordinate (pagina 25)
- Utilizzando un luogo salvato:
 - Un Preferito (pagina 23)
 - Un POI (pagina 24)
 - La Cronologia delle destinazioni e tappe impostate in precedenza (pagina 24)



Se si intende usare un percorso in un secondo momento, salvarlo prima di Suggerimento! iniziare la navigazione.

3.1.1 Selezione del Cursore come destinazione

1. Trovare la destinazione desiderata sulla mappa: spostare la mappa, inclinarla ecc. come richiesto (pagina 10).
2. Toccare la posizione da selezionare come destinazione.



3. Toccare **Cursore** per aprire il menu Cursore.

4. Viene visualizzata la mappa con il punto selezionato al centro. Toccare



(Modalità semplice) o



(Modalità avanzata)

dal menu Cursore. Il percorso viene calcolato automaticamente ed è possibile iniziare la navigazione.



Se si intende utilizzare una destinazione in un secondo momento, salvarla Suggerimento! come POI.


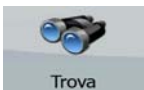

3.1.2 Immissione di un indirizzo o parte di un indirizzo



Se si conosce almeno parte dell'indirizzo, questo è il metodo più rapido per selezionare la destinazione del percorso. Un indirizzo si può trovare immettendo:

- L'indirizzo esatto, incluso il numero civico
- Il centro di una città
- Un'intersezione
- Il punto intermedio di una strada
- Uno degli elementi sopra elencati, iniziando la ricerca con il codice postale (pagina 22)



3.1.2.1 Immissione di un indirizzo


La procedura è descritta a partire dal Menu di navigazione.






1. Toccare i seguenti pulsanti:  (Modalità semplice), o ,
 (Modalità avanzata).
2. Per impostazione predefinita, ASUS GO propone il Paese/Stato e la città in cui ci si trova. Se necessario, toccare il pulsante con il nome del Paese/Stato e selezionarne un altro dall'elenco.
- 3.



 **Suggerimento!** Per selezionare la città dall'elenco di quelle usate di recente, toccare il pulsante .

Per cambiare la città:

1. Toccare il pulsante con il nome della città, oppure, se è stato cambiato Paese/Stato, toccare .
2. Iniziare a immettere il nome della città con la tastiera.
3. Passare all'elenco dei risultati:
 - Dopo aver immesso un paio di caratteri, appare un elenco dei risultati che corrispondono con la stringa immessa.
 - Toccare il pulsante  per aprire l'elenco dei risultati prima che venga visualizzato automaticamente.
4. Selezionare la città dall'elenco.
4. Immettere il nome della via:

1. Toccare .
2. Iniziare a immettere il nome della via con la tastiera.
3. Passare all'elenco dei risultati:
 - Dopo aver immesso un paio di caratteri, appare un elenco dei risultati che corrispondono con la stringa immessa.

- Toccare il pulsante  per aprire l'elenco dei risultati prima che venga visualizzato automaticamente.
4. Selezionare la via dall'elenco.
 5. Immettere il numero civico:
 1. Toccare .
 2. Immettere il numero civico con la tastiera.
 3. Toccare il pulsante  per completare l'immissione dell'indirizzo.
 6. Viene visualizzata la mappa con il punto selezionato al centro. Toccare  (Modalità semplice) o  (Modalità avanzata) dal menu Cursore. Il percorso viene calcolato automaticamente ed è possibile iniziare la navigazione.

 **Suggerimento!** Toccare  dopo un paio di lettere; ASUS GO elenca gli elementi che contengono tali caratteri.

3.1.2.2 Suggerimenti per immettere rapidamente gli indirizzi



- Quando si immette il nome di una città o di una via, ASUS GO visualizza solo i caratteri che appaiono nei possibili risultati della ricerca. Gli altri caratteri vengono oscurati.
- Per velocizzare la ricerca di un'intersezione:
 - Cercare prima la via con il nome meno comune o più insolito: per trovarlo sarà sufficiente immettere meno lettere.
 - Se una delle vie è più corta, cercare prima quella. Sarà poi più rapido trovare la seconda.
- La ricerca può essere effettuata in base al tipo e al nome della strada. Se la stessa parola appare in più nomi, ad esempio nel nome di vie, strade e viali, i risultati si otterranno più rapidamente immettendo la prima lettera del tipo di strada. Ad esempio, immettere **V Vi** per trovare **Via Vittoria** escludendo automaticamente tutti i **Largo Vittoria** e i **Corso Vicenza**.
- È possibile anche effettuare la ricerca in base ai codici postali. Ciò risulta particolarmente utile per i nomi più comuni delle vie, che si possono trovare in diversi distretti di una stessa città.

3.1.2.3 Selezione di un'intersezione come destinazione



La procedura è descritta a partire dal Menu di navigazione.

1. Toccare i seguenti pulsanti:  (Modalità semplice), o ,  (Modalità avanzata).




2. Per impostazione predefinita, ASUS GO propone il Paese/Stato e la città in cui ci si trova. Se necessario, toccare il pulsante con il nome del Paese/Stato e selezionarne un altro dall'elenco.
- 3.

 Suggerimento! Per selezionare la città dall'elenco di quelle usate di recente, toccare il pulsante .

Per cambiare la città:

1. Toccare il pulsante con il nome della città, oppure, se è stato cambiato Paese/Stato, toccare .
 2. Iniziare a immettere il nome della città con la tastiera.
 3. Passare all'elenco dei risultati:
 - Dopo aver immesso un paio di caratteri, appare un elenco dei risultati che corrispondono con la stringa immessa.
 - Toccare il pulsante  per aprire l'elenco dei risultati prima che venga visualizzato automaticamente.
 4. Selezionare la città dall'elenco.
4. Immettere il nome della via:




1. Toccare .
2. Iniziare a immettere il nome della via con la tastiera.
3. Passare all'elenco dei risultati:
 - Dopo aver immesso un paio di caratteri, appare un elenco dei risultati che corrispondono con la stringa immessa.
 - Toccare il pulsante  per aprire l'elenco dei risultati prima che venga visualizzato automaticamente.
4. Selezionare la via dall'elenco.



5. Toccare il pulsante .
- Iniziare a immettere il nome di una via dell'intersezione con la tastiera.
6. Toccare l'altra via nell'elenco.
 7. Viene visualizzata la mappa con il punto selezionato al centro. Toccare  (Modalità semplice) o  (Modalità avanzata) dal menu Cursore. Il percorso viene calcolato automaticamente ed è possibile iniziare la navigazione.

3.1.2.4 Selezione di un centro città come destinazione






Il Centro città non è il centro geometrico dell'insediamento, ma un punto arbitrario della mappa scelto da chi l'ha realizzata. nei paesi più piccoli, è solitamente l'intersezione più importante, mentre nelle città più grandi è un'intersezione importante.

La procedura è descritta a partire dal Menu di navigazione.

1. Toccare i seguenti pulsanti:  (Modalità semplice), o ,
 (Modalità avanzata).
2. Per impostazione predefinita, ASUS GO propone il Paese/Stato e la città in cui ci si trova. Se necessario, toccare il pulsante con il nome del Paese/Stato e selezionarne un altro dall'elenco.
- 3.

 Per selezionare la città dall'elenco di quelle usate di recente, toccare il Suggerimento! pulsante .








Per cambiare la città:

1. Toccare il pulsante con il nome della città, oppure, se è stato cambiato Paese/Stato, toccare .
2. Iniziare a immettere il nome della città con la tastiera.
3. Passare all'elenco dei risultati:
 - Dopo aver immesso un paio di caratteri, appare un elenco dei risultati che corrispondono con la stringa immessa.
 - Toccare il pulsante  per aprire l'elenco dei risultati prima che venga visualizzato automaticamente.
4. Selezionare la città dall'elenco.
4. Toccare il pulsante .
5. Viene visualizzata la mappa con il punto selezionato al centro. Toccare  (Modalità semplice) o  (Modalità avanzata) dal menu Cursore. Il percorso viene calcolato automaticamente ed è possibile iniziare la navigazione.

3.1.2.5 Immissione di un indirizzo con un codice postale

La procedura è descritta a partire dal Menu di navigazione.

1. Toccare i seguenti pulsanti:  (Modalità semplice), o ,
 (Modalità avanzata).



2. Per impostazione predefinita, ASUS GO propone il Paese/Stato e la città in cui ci si trova. Se necessario, toccare il pulsante con il nome del Paese/Stato e selezionarne un altro dall'elenco.
3. Toccare il pulsante con il nome della città, quindi immettere il codice postale:
 1. Iniziare a immettere il codice con la tastiera
 2. Passare all'elenco dei risultati:
 - Dopo aver immesso un paio di numeri, appare un elenco dei risultati che corrispondono.
 - Toccare il pulsante  per aprire l'elenco dei risultati prima che venga visualizzato automaticamente.
 3. Selezionare la città dall'elenco.
4. Immettere il nome della via:
 1. Toccare .
 2. Iniziare a immettere il nome della via con la tastiera.
 3. Passare all'elenco dei risultati:
 - Dopo aver immesso un paio di caratteri, appare un elenco dei risultati che corrispondono con la stringa immessa.
 - Toccare il pulsante  per aprire l'elenco dei risultati prima che venga visualizzato automaticamente.
 4. Selezionare la via dall'elenco.
5. Immettere il numero civico:
 1. Toccare .
 2. Immettere il numero civico con la tastiera.
 3. Toccare il pulsante  per completare l'immissione dell'indirizzo.
6. Viene visualizzata la mappa con il punto selezionato al centro. Toccare  (Modalità semplice) o  (Modalità avanzata) dal menu Cursore. Il percorso viene calcolato automaticamente ed è possibile iniziare la navigazione.

3.1.3 Selezione di un Preferito come destinazione

È possibile selezionare come destinazione una posizione già salvata come Preferito.

La procedura è descritta a partire dal Menu di navigazione.









1. Toccare i seguenti pulsanti:  (Modalità semplice) o ,  (Modalità avanzata).

2. Toccare l'elemento Preferito da impostare come destinazione.
3. Viene visualizzata la mappa con il punto selezionato al centro. Toccare  (Modalità semplice) o  (Modalità avanzata) dal menu Cursore. Il percorso viene calcolato automaticamente ed è possibile iniziare la navigazione.

3.1.4 Selezione di un POI come destinazione

È possibile scegliere una destinazione dai POI inclusi in ASUS GO oppure da quelli creati in precedenza.

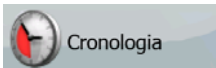

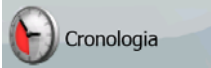
La procedura è descritta a partire dal Menu di navigazione.



1. Toccare i seguenti pulsanti:  (Modalità semplice), o ,  (Modalità avanzata).
2. Selezionare la zona intorno a cui cercare i POI.
3. Selezionare la categoria di POI per restringere ulteriormente la ricerca. Per non restringere ulteriormente la ricerca, toccare il pulsante .
4. [opzionale] Ordinare l'elenco dei risultati:
 - Alfabeticamente con il pulsante 
 - In base alla distanza dalla posizione corrente con il pulsante 
5. Toccare il POI.
6. Viene visualizzata la mappa con il punto selezionato al centro. Toccare  (Modalità semplice) o  (Modalità avanzata) dal menu Cursore. Il percorso viene calcolato automaticamente ed è possibile iniziare la navigazione.

3.1.5 Selezione di una voce della Cronologia come destinazione o tappa

Le destinazioni impostate in precedenza si trovano nella Cronologia.

La procedura è descritta a partire dal Menu di navigazione.







1. Toccare i seguenti pulsanti:  (Modalità semplice), o ,  (Modalità avanzata).
2. Se necessario, usare i pulsanti freccia per passare alla pagina precedente e vedere le destinazioni precedenti.
3. Toccare l'elemento desiderato.

4. Viene visualizzata la mappa con il punto selezionato al centro. Toccare  (Modalità semplice) o  (Modalità avanzata) dal menu Cursore. Il percorso viene calcolato automaticamente ed è possibile iniziare la navigazione.

3.1.6 Selezione della destinazione immettendone le coordinate

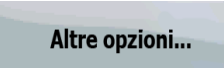
(disponibile solo in modalità Avanzata)



La procedura è descritta a partire dal Menu di navigazione.

1. Toccare i seguenti pulsanti:  , .
2. (opzionale) Toccare  per cambiare il formato delle coordinate visualizzate.
3. Toccare il valore della latitudine o della longitudine per cambiare le coordinate:
 1. Selezionare il sistema di coordinate: toccare **WGS84** o **UTM**.
 2. Immettere i valori delle coordinate:
 - Sistema WGS84: latitudine (N o S) e longitudine (E o O)
 - Sistema UTM: numero e lettera della zona e le coordinate X Y
4. Toccare il pulsante .
5. Viene visualizzata la mappa con il punto selezionato al centro. Toccare  (Modalità semplice) o  (Modalità avanzata) dal menu Cursore. Il percorso viene calcolato automaticamente ed è possibile iniziare la navigazione.

3.2 Creazione di un percorso a più punti

(disponibile solo in modalità Avanzata)

1. I percorsi a più punti si ottengono a partire da percorsi semplici, per cui è necessario prima avere a disposizione un percorso che sia attivo.
2. Selezionare un altro punto come fatto in precedenza. Questo sarà la destinazione aggiuntiva del percorso.
3. Viene visualizzata la mappa con il punto selezionato al centro, e si apre automaticamente il menu Cursore.
4. Toccare  per aprire il menu Cursore completo con le funzioni aggiuntive.
5. Aggiungere ora il nuovo punto al percorso esistente.



- Toccare  **Agg. tappa interm.** per aggiungere il punto come destinazione intermedia, precedente la destinazione finale del percorso.
 - Toccare  **Continua** per aggiungere il punto come nuova destinazione finale, rendendo la precedente una destinazione intermedia.
6. [opzionale] Per aggiungere altri punti al percorso, ripetere i passaggi sopra descritti il numero di volte necessario.



Ogni volta che viene aggiunto un nuovo punto, il percorso viene ricalcolato automaticamente, ed è possibile iniziare subito la navigazione.


3.3 Visione della simulazione di un percorso

(disponibile solo in modalità Avanzata)

La procedura è descritta a partire dalla schermata Abitacolo.

1. Toccare i seguenti pulsanti:  **Menu**,  **Percorso**.
2. Appare il menu Percorso. La simulazione del percorso può essere eseguita in due modi:

- Toccando  **Panorama** per eseguire la simulazione ad alta velocità ed avere una rapida panoramica del percorso.
- Toccando  **Simula** per eseguire la simulazione a velocità normale, ascoltando anche le istruzioni della guida vocale. Questa opzione è intesa a scopi dimostrativi oppure per verificare anticipatamente eventuali parti difficili del percorso.

3. La simulazione può essere interrotta in qualsiasi momento toccando il pulsante  **Interrom**.


3.4 Sospensione del percorso attivo

Non è necessario sospendere il percorso attivo: quando si riprende la marcia, ASUS GO riavvia le istruzioni vocali dalla posizione corrente.

3.5 Eliminazione del percorso attivo


(disponibile solo in modalità Avanzata)

La procedura è descritta a partire dalla schermata Abitacolo.

- Toccare i seguenti pulsanti:  Menu,  Percorso,  Elimina percorso.

3.6 Uso dei registri di traccia

ASUS GO può registrare la traccia (le variazioni della posizione GPS) del tragitto percorso.

 A questo scopo non è necessario selezionare una destinazione e creare un Suggerimento! percorso: è infatti possibile registrare il tragitto percorso durante la marcia.


(disponibile solo in modalità Avanzata)

La procedura è descritta a partire dalla schermata Abitacolo.



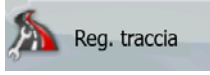

Registrazione del tragitto percorso (creazione di un Registro di traccia)

1. Partire.




2. Toccare i seguenti pulsanti:  ,  , .

3. Avviare la registrazione: toccare il pulsante  .
Si torna alla mappa e si può continuare a guidare.

Visualizzazione di un Registro di traccia sulla mappa

1. Toccare i seguenti pulsanti:  ,  , .
2. Toccare il registro, quindi toccare il pulsante .

Cambiamento del colore di un Registro di traccia

1. Toccare i seguenti pulsanti:  ,  , .
2. Toccare il registro, quindi toccare il pulsante .

3.7 Salvataggio di un percorso

(disponibile solo in modalità Avanzata)

Selezionando di salvare un percorso, ASUS GO salva solo i relativi punti:

- Se dopo aver salvato un percorso si aggiorna la mappa, ASUS GO calcola le istruzioni di guida in base alle informazioni della mappa più recente.



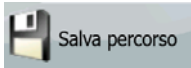

- ASUS GO elimina le informazioni sui tratti e le tappe già superati durante la navigazione. Se si desidera salvare il percorso, ossia le relative tappe, è necessario salvarlo prima che ASUS GO inizi la navigazione.



Con un percorso semplice o per salvare solo la destinazione di un percorso a più punti, salvare la destinazione come POI.

Salvataggio di un percorso a più punti




La procedura è descritta a partire dalla schermata Abitacolo.

1. Toccare i seguenti pulsanti:  ,  ,  .
2. Immettere un nome per il percorso salvato, quindi toccare il pulsante  .

3.8 Caricamento di un percorso salvato







(disponibile solo in modalità Avanzata)

La procedura è descritta a partire dalla schermata Abitacolo.

1. Toccare i seguenti pulsanti:  ,  ,  .
2. Toccare il percorso che si desidera navigare.
3. È necessario confermare se interrompere la navigazione dalla posizione GPS corrente (utilizzando il punto di partenza del percorso caricato come nuovo punto di partenza), oppure proseguire la navigazione verso la/le destinazione/i del percorso a partire dalla posizione GPS.
4. Viene visualizzata la mappa, il percorso viene calcolato automaticamente ed è possibile iniziare la navigazione.

4 Guida di riferimento (Modalità avanzata)

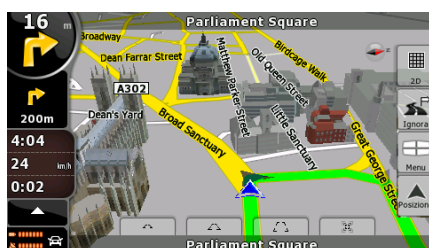
All'avvio, ASUS GO apre il Menu di navigazione. Da qui è possibile accedere alle seguenti schermate:




Schermata	Pulsante	Descrizione
Mappa		La mappa.
Trova		Impostazione della destinazione (ad esempio da un indirizzo o da un POI) o utilizzo del motore di ricerca di ASUS GO.
Dati personali		Gestione dei dati dell'utente, quali punti salvati (POI, Preferiti, Puntine), voci della Cronologia, Percorsi salvati e Registri di traccia.
Percorso		Gestione del percorso attivo (recupero di informazioni al suo riguardo, modifica o eliminazione dello stesso) o pianificazione di un percorso senza ricezione GPS.
Impostazioni		Gestione delle impostazioni per la navigazione, ad esempio le impostazioni della lingua o della visualizzazione della mappa.
Info		Questa schermata non fornisce funzioni connesse alla navigazione, ma solamente informazioni sulle mappe e sulle licenze incluse nel sistema di navigazione.

4.1 Mappa

ASUS GO è inteso principalmente per la navigazione terrestre. Per questo le mappe in ASUS GO somigliano alle cartine stradali cartacee. ASUS GO tuttavia offre molto di più di una semplice cartina stradale cartacea: consente infatti di personalizzare l'aspetto e il contenuto della mappa.

La schermata più importante e di uso più frequente di ASUS GO è la schermata della Mappa. Sotto sono illustrati gli elementi che possono essere visualizzati sulla mappa; di solito ne appaiono solo un paio alla volta.






Simbolo	Nome	Azione
	Prossimo evento di percorso	Apri la schermata Informazioni di percorso
	Secondo evento di percorso	Apri l'Itinerario
	Ingrandisci, Riduci	Consente di ingrandire e ridurre la mappa.

Simbolo	Nome	Azione
	Posizione GPS corrente (sulla strada più vicina)	n/d
	Cursore (posizione selezionata sulla mappa)	n/d
	Modalità di visualizzazione della mappa	Consente il passaggio tra modalità 2D e 3D
	Inclina su, Inclina giù	Inclina la mappa 3D
	Ruota verso sinistra, Ruota verso destra	Consente di ruotare la mappa verso sinistra o destra
Riga inferiore	Strada corrente	n/d
Linea verde	Percorso attivo	n/d
	Dati di viaggio	Apri la schermata Dati di viaggio
	Menu	Apri il Menu
	Orientamento della mappa	n/d
	Ritorno alla posizione GPS	Sposta la mappa riportandola alla posizione GPS corrente
	Stato della batteria	Apri la schermata Stato abitacolo
	Qualità della posizione GPS	Apri la schermata Stato abitacolo
	Veicolo usato per il calcolo del percorso	Apri la schermata Stato abitacolo
Riga superiore	Strada successiva	n/d
	Menu Cursore	Apri il menu Cursore

4.1.1 Pulsanti sulla mappa



4.1.1.1 Pulsanti di zoom, inclinazione e rotazione

Questi pulsanti vengono visualizzati toccando la mappa.

Pulsante	Descrizione	Modalità di visualizzazione della mappa in cui è disponibile
	Per ingrandire e ridurre la mappa	Tutte le modalità
	Per inclinare la mappa verso l'alto e verso il basso	Solo in modalità 3D
	Per ruotare la mappa verso sinistra/destra	Solo in modalità 2D e 3D, non in modalità Panoramica

4.1.1.2 Pulsanti di visualizzazione della mappa

Sulla mappa è sempre visibile il pulsante relativo alla visualizzazione non attiva della mappa. Toccarlo per cambiare modalità di visualizzazione.

Pulsante	Nome	Descrizione
		Visualizzazione 2D (dall'alto)
		Visualizzazione 3D (prospettica)

4.1.2 Oggetti sulla mappa

4.1.2.1 Vie e strade

ASUS GO mostra le vie e le strade in modo analogo a come appaiono sulle cartine stradali cartacee. I colori sono simili e lo spessore corrisponde alla loro importanza: in questo modo è facile distinguere un'autostrada da una strada secondaria.

4.1.2.2 Tipi di oggetti 3D

Per attivare o disattivare la visualizzazione 3D sulla mappa, toccare i seguenti pulsanti:







ASUS GO supporta i seguenti tipi di oggetti 3D:

Tipo	Descrizione
Riferimenti 3D	Attrazioni turistiche ed edifici importanti
Modello di elevazione	Colline e montagne
Sopraelevate	Intersezioni complesse e ponti sopraelevati
Edifici 3D	Edifici realistici che possono essere visualizzati sulla mappa
Terreno 3D	Le caratteristiche del terreno sono illustrate con colori diversi.




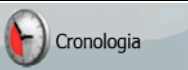

4.1.3 Elementi del percorso attivo

ASUS GO mostra il percorso nel modo seguente:

Simbolo	Nome	Descrizione
	Posizione GPS corrente (corretta)	La posizione GPS corrente sulla mappa, posta sulla strada più vicina.
	Punto di partenza	<p>Il primo punto del percorso.</p> <p>Se è disponibile la posizione GPS, questa sarà il punto di partenza del percorso. Se invece la posizione GPS non è disponibile, ASUS GO utilizzerà il primo punto del percorso come punto di partenza.</p> <p>Quando si utilizza un percorso salvato, ASUS GO chiede se, come punto di partenza, si desidera usare la posizione GPS corrente o il primo punto del percorso salvato.</p>
	Tappa intermedia	Una tappa intermedia è una destinazione intermedia.
	Destinazione (punto finale)	L'ultimo punto del percorso, la destinazione finale.
	Colore del percorso	Il percorso è sempre in evidenza sulla mappa grazie al suo colore, sia in modalità diurna che notturna, sia in 2D che in 3D. Il tratto attivo del percorso è sempre in una tonalità di colore più chiara rispetto ai tratti inattivi (successivi a quello corrente).
	Tratto attivo	<p>La sezione del percorso su cui ci si trova correntemente.</p> <p>Qualora non siano state aggiunte tappe (il percorso ha solo il punto di partenza e la destinazione), il tratto attivo sarà l'intero percorso. Se sono state aggiunte delle tappe, il tratto attivo è la sezione del percorso compresa tra la posizione corrente e la tappa successiva.</p>
	Tratti inattivi	Le sezioni successive del percorso, ciascuna delle quali diventa attiva al raggiungimento della tappa che ne segna l'inizio.
	Strade e vie escluse dalla navigazione	È possibile scegliere se usare o evitare determinati tipi di strada (pagina 36). Quando tuttavia ASUS GO non può evitare tali strade, queste saranno incluse nel percorso e visualizzate in un colore diverso dal colore del percorso.
	Strade o vie a doppio senso di marcia e a più corsie Strade a senso unico	<p>ASUS GO visualizza la linea del percorso sul lato di marcia sulle strade a doppio senso di marcia, e al centro delle strade a senso unico.</p> <p>Quando la mappa è ingrandita e la linea che rappresenta la strada è sufficientemente larga, delle piccole frecce indicano la direzione di percorrenza.</p>

4.2 Menu Trova




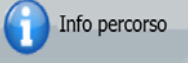

Selezionare la destinazione del percorso.

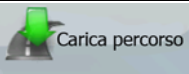

Pulsante	Nome	Descrizione	Istruzioni
 Trova indirizzo	Indirizzo	Se si conosce parte dell'indirizzo, questo è il metodo più facile per localizzarlo.	pagina 19
 Preferiti	Preferiti	È possibile selezionare come destinazione una posizione già salvata come Preferito.	pagina 23
 Trova POI	POI	È possibile scegliere una destinazione dalle migliaia di POI inclusi in ASUS GO oppure da quelli creati in precedenza.	pagina 24
 Cronologia	Cronologia	Le destinazioni immesse in precedenza in ASUS GO sono disponibili nell'elenco della Cronologia.	pagina 24
 Trova coordinate	Coordinate	È possibile selezionare una destinazione immettendone le coordinate.	pagina 25

4.3 Menu Percorso



Toccare **Percorso** nel menu principale.

Pulsante	Descrizione
 Elimina percorso	Cancella il percorso attivo e tutti i punti del percorso (punto di partenza, tappe intermedie e destinazione). Nel caso si desideri utilizzare lo stesso percorso in un secondo momento, sarà necessario crearlo nuovamente.
 Modifica percorso	È possibile modificare il percorso, aggiungendo o eliminando punti del percorso e cambiandone l'ordine.
Panorama	È possibile vedere una dimostrazione del percorso ad alta velocità o a velocità normale.
Simula	
 Itinerario	È possibile esplorare le istruzioni di guida fornite da ASUS GO durante la navigazione. Si possono escludere manovre o strade in modo da adattare il percorso alle proprie preferenze.
 Info percorso	Apri una schermata che fornisce utili informazioni sul percorso e sul viaggio.
 Salva percorso	Salva il percorso attivo per utilizzarlo in un secondo momento.

Pulsante	Descrizione
	Carica un percorso salvato in precedenza per utilizzarlo per la navigazione.
	Apre la schermata Impostazioni di percorso, che contiene comandi che consentono di modificare il tipo di veicolo e i tipi di strada da utilizzare per il calcolo del percorso, oppure il metodo di calcolo del percorso.

4.4 Menu Impostazioni

Per configurare le impostazioni di ASUS GO, toccare il pulsante



4.4.1 Impostazioni visive

Le Impostazioni visive determinano il modo in cui ASUS GO appare sullo schermo.

Nome	Descrizione
Impostazioni 3D	Configura gli oggetti 3D visualizzati sulla mappa: <ul style="list-style-type: none"> • Riferimenti 3D (attrazioni turistiche ed edifici importanti) • Sopraelevate • Edifici • Dettagli terreno
Colore mappa	<ul style="list-style-type: none"> • Configura se per la mappa sia abilitato o meno il passaggio tra colori diurni e colori notturni. • Configura gli skin (le combinazioni di colori) selezionati per le varie modalità.
Impostazioni menu	<ul style="list-style-type: none"> • Animazione pulsanti • Immagine di sfondo selezionabile dall'utente
Smart Zoom	Configura l'attivazione o meno della funzione Smart Zoom (pagina 13). Impostazioni correlate: <ul style="list-style-type: none"> • Livelli di zoom minimo e massimo • Ripristino automatico di Smart Zoom • Zoom automatico quando si ritorna alla mappa dopo aver effettuato una ricerca, in base al tipo di oggetto cercato
Panoramica	Configura l'attivazione o meno della Modalità panoramica automatica (pagina 13). Impostazioni correlate: <ul style="list-style-type: none"> • Distanza minima del prossimo evento di percorso per attivare la Modalità panoramica • Livello di zoom iniziale all'attivazione della Modalità panoramica

4.4.2 Impostazioni audio

È possibile regolare il volume dei suoni di ASUS GO.

4.4.3 Impostazioni locali

Le Impostazioni locali consentono di personalizzare l'applicazione in base alle esigenze locali di lingua e formato dei dati.

Nome	Descrizione
Lingua programma	Seleziona la lingua del testo dei pulsanti e dei menu. Cambiando la lingua, ASUS GO viene riavviato.
Profilo vocale	Seleziona la lingua e il profilo delle istruzioni vocali.
Unità di distanza	ASUS GO può visualizzare le distanze in vari formati internazionali.
Formato di data e ora	Imposta il formato di data e ora. In alcune lingue della guida vocale ASUS GO potrebbe non supportare tutte le unità di misura elencate. Se si seleziona un'unità di misura che non è supportata dalla lingua della guida vocale selezionata, viene visualizzato un messaggio di avviso.
Impostazioni ora e fuso orario	Imposta il fuso orario. È possibile anche impostare ASUS GO in modo che utilizzi automaticamente il fuso orario della posizione GPS corrente.

4.4.4 Percorso

Vi sono diverse impostazioni che influiscono sul modo in cui vengono calcolati i percorsi.

4.4.4.1 Metodo di calcolo del percorso

L'applicazione offre i seguenti tipi di pianificazione del percorso:

Opzione	Descrizione
Rapido	Fornisce il percorso più veloce possibile, a condizione che si possa viaggiare in corrispondenza o prossimità dei limiti di velocità su tutte le strade. Questa è solitamente la scelta migliore per le auto normali e veloci.
Breve	Fornisce un percorso che ha la distanza totale minima di tutti i percorsi fra le tappe specificate. Questa è l'opzione più pratica per pedoni, ciclisti e veicoli lenti.
Economico	Combina i vantaggi di Rapido e Breve: ASUS GO calcola il percorso come se fosse Rapido, ma sceglie altre strade per risparmiare carburante.
Facile	Fornisce un percorso con un minor numero di svolte. Con questa opzione ASUS GO sceglierà ad esempio l'autostrada anziché una serie di strade secondarie.

4.4.4.2 Veicoli e tipi di strada usati per il calcolo del percorso

Il calcolo del percorso può essere effettuato in base ai seguenti tipi di veicolo:

- Auto
- Taxi
- Bus
- Camion
- Veicoli di emergenza
- Bici
- Pedone

Per ogni tipo di veicolo (pagina 37), è possibile impostare se ASUS GO debba includere o meno i seguenti tipi di strada nel calcolo di un percorso.





Nota!

Escludere un tipo di strada è solo una preferenza. ASUS GO includerà infatti tali strade nei percorsi laddove non sia possibile pianificare in altro modo un percorso verso la destinazione specificata.

Tipo	Descrizione
Autostrade	Se si è alla guida di un'auto lenta o si sta rimorchiando un altro veicolo, può essere preferibile evitare le autostrade.
Strade non asfaltate	ASUS GO esclude le strade non asfaltate per impostazione predefinita: le strade non asfaltate infatti possono essere in cattive condizioni e solitamente non consentono di raggiungere il limite di velocità.
Strade a pagamento	Per impostazione predefinita ASUS GO include le strade a pagamento (strade a pagamento per le quali è possibile acquistare pass o vignette che ne consentono l'utilizzo per periodi prolungati). Disattivando le strade a pagamento, ASUS GO pianifica il miglior percorso che non ne includa alcuna.
Strade a pedaggio	Le strade a pedaggio sono strade che richiedono un pagamento ogni volta che si percorrono. Possono essere attivate o disattivate separatamente dalle strade a pagamento.
Inversioni a U	ASUS GO può escludere le manovre che comporterebbero un'inversione a U. Tornare indietro su strade a doppia carreggiata (quali ad esempio le superstrade) non è considerato un'inversione a U.
Permesso richiesto	Per accedere ad alcune strade o aree, potrebbe essere richiesto un permesso. ASUS GO esclude tali strade dai calcoli dei percorsi per impostazione predefinita.
Ferry	ASUS GO include i ferry (traghetti) per impostazione predefinita. Le mappe tuttavia non necessariamente contengono informazioni sull'accessibilità dei traghetti stagionali. L'uso dei traghetti può anche essere a pagamento.
Passaggio transfrontaliero	In alcuni casi il percorso calcolato in base ad altre preferenze di navigazione e di percorso può portare ad entrare in un altro Paese. Se si preferisce non lasciare il Paese in cui ci si trova, disattivare questa opzione.

4.4.5 Avvisi

Toccando  , è possibile gestire le seguenti impostazioni della mappa:

Nome	Descrizione
Avviso di velocità	Mostra le impostazioni correnti per gli avvisi sui limiti di velocità: <ul style="list-style-type: none">• Emissione o meno di un avviso sonoro al superamento del limite di velocità• Tolleranza per l'avviso sul limite di velocità
Avviso telecamera antivelocità	Mostra le impostazioni correnti per gli avvisi delle telecamere antivelocità: <ul style="list-style-type: none">• Avvisi sonori• Avvisi visivi
Velocità eccessiva per pedone	Se il calcolo del percorso è ancora in modalità Pedone, ma si è nuovamente alla guida di un veicolo, l'applicazione segnala il raggiungimento di una velocità eccessiva per un pedone.
Modalità di sicurezza	Mostra se la Modalità di sicurezza sia attiva o meno.

5 Glossario

Ricezione GPS 2D/3D

Il ricevitore GPS utilizza segnali satellitari per calcolare la posizione corrente e richiede almeno quattro segnali per fornire una posizione tridimensionale che includa l'altitudine. Poiché i satelliti sono in movimento e ci potrebbero essere oggetti che ne ostruiscono i segnali, il dispositivo GPS potrebbe ricevere meno di quattro segnali. Se sono disponibili tre satelliti, il ricevitore è in grado di calcolare la posizione GPS, ma la precisione sarà inferiore e il dispositivo GPS non potrà calcolare l'altitudine: in tal caso è possibile solamente la ricezione 2D.

Percorso attivo

Le istruzioni usate nella navigazione in corso. In ASUS GO si possono salvare e caricare percorsi, ma solo un percorso per volta può essere attivo, e rimane sempre attivo finché non lo si elimina, non si raggiunge la destinazione o non si spegne ASUS GO.

Centro città

Il Centro città non è il centro geometrico dell'insediamento, ma un punto arbitrario della mappa scelto da chi l'ha realizzata. nei paesi più piccoli, è solitamente l'intersezione più importante, mentre nelle città più grandi è un'intersezione importante.

Precisione GPS

La differenza fra la posizione reale e la posizione indicata dal dispositivo GPS è determinata da diversi fattori. Ad esempio il ritardo del segnale nella ionosfera o la presenza di oggetti riflettenti vicino al dispositivo GPS influiscono in modi differenti e variabili sulla precisione con cui il dispositivo GPS è in grado di calcolare la posizione corrente.

Mappa

ASUS GO utilizza mappe digitali che non sono semplicemente versioni computerizzate delle tradizionali cartine stradali cartacee. La modalità di visualizzazione 2D delle mappe digitali mostra vie e strade in modo analogo alle cartine stradali cartacee. Nella modalità 3D invece è possibile anche vedere le differenze di altezza, come ad esempio valli, montagne ed edifici.

Le mappe digitali tuttavia differiscono dalle cartine stradali cartacee per il fatto che possono essere utilizzate in modo interattivo: è possibile ingrandirle o ridurle con lo zoom (aumentando o diminuendo la scala), inclinarle verso l'alto e verso il basso e ruotarle a destra e a sinistra. Nella navigazione GPS, le mappe digitali facilitano la pianificazione dei percorsi.

Percorso

Può contenere una o più tappe intermedie. L'ultima tappa è la destinazione e il percorso è suddiviso in vari tratti (delimitati dalle tappe).

Combinazione di colori

ASUS GO dispone di diverse combinazioni di colori della mappa, destinate all'uso diurno o notturno. Le combinazioni di colori sono impostazioni grafiche personalizzate della mappa, e possono avere colori diversi per strade, isolati o superfici d'acqua nelle modalità 2D e 3D, e mostrano le ombre in modi differenti nella modalità 3D.

Sono sempre selezionate una combinazione di colori diurna e una notturna, ASUS GO li usa quando si passa dal giorno alla notte e viceversa.

Telecamera antivelocità

Un particolare tipo di POI. ASUS GO viene fornito con un database integrato di telecamere antivelocità ma è possibile anche aggiungerne altre indicandone la posizione sulla mappa.

È possibile configurare ASUS GO in modo che emetta degli avvisi in prossimità delle telecamere antivelocità.