

Brukerveiledning

ASUS GO

Navigasjonsprogramvare for ASUS R700

Norsk

Desember 2007, versjon 1.0

Merknad om kopibeskyttelse

Produktet og informasjonen heri kan endres uten forvarsel.

Håndboken kan ikke reproduseres eller overføres i noen form, helt eller delvis, verken elektronisk eller mekanisk, inkludert fotokopiering og opptak, uten uttrykkelig skriftlig tillatelse fra Asus.

© 2007 - Asus

Whereis®-kartdata er © 2006 Telstra Corporation Limited og dets lisensinnehavere

Data Source © 2006 Tele Atlas N.V.

Østerrike: © BEV, GZ 1368/2003

Danmark: © DAV

Frankrike: © IGN France

Storbritannia: Ordnance Survey data with permission of Her Majesty's Stationery Office ©
Crown Copyright

Italia: © Geonext/DeAgostini

Nord-Irland: © Ordnance Survey of Northern Ireland

Norge: © Norwegian Mapping Authority, Public Roads Administration / Mapsolutions

Sveits: © Swisstopo

Nederland: Topografische ondergrond

Copyright © dienst voor het kadaster en de openbare registers, Apeldorn

Med enerett.

Takk for at du valgte ASUS GO som ditt dør-til-dør-navigasjonssystem for bil. Les Hurtigstartsguiden først, og begynn å bruke ASUS GO med en gang. Dette dokumentet inneholder en detaljert beskrivelse av programvaren. Du kan enkelt finne ut av ASUS GO mens du bruker den, men vi anbefaler likevel at du leser denne håndboken slik at du får en bedre forståelse av skjermbildene og funksjonene i ASUS GO.

Innholdsfortegnelse

1 Advarsler og sikkerhetsinformasjon	6
2 Komme i gang med ASUS GO	7
2.1 Enkel og Avansert modus	8
2.2 Maskinvareknapper	9
2.3 Knapper og andre kontroller på skjermbildene	9
2.4 Bruke kartet	9
2.4.1 Sjekke detaljene for en kartplassering	9
2.4.2 Manipulere kartet	10
2.4.3 Bytte mellom 2D- og 3D-modi	11
2.4.4 Statusinformasjon på kartet (GPS, batteri osv.)	11
2.4.5 Bruke markøren	11
2.5 Bruke tastaturene	12
2.6 ASUS GO-konsepter	13
2.6.1 Smart zoom	13
2.6.2 Gjeldende GPS-posisjon og Posisjonssperre	13
2.6.3 Valgte plassering på kartet (markør)	14
2.6.4 Gå tilbake til GPS-posisjon	14
2.6.5 Fargestiler for dagslys og natt	14
2.6.6 Rutekalkulering og rekalkulering	15
2.6.7 Reiserute	15
2.6.8 Sporlogger	15
2.6.9 Simulering	15
2.6.10 Fartskameraer	15
2.6.11 Fartsgrenseadvarsler	16
2.6.12 POI (interessepunkt)	16
3 Navigere med ASUS GO	17
3.1 Velge destinasjonen for en enkel rute	17
3.1.1 Velge markøren som destinasjon	17
3.1.2 Taste inn en adresse eller deler av en adresse	18
3.1.2.1 Taste inn en adresse	18
3.1.2.2 Tips om hvordan du kan raskt kan taste inn adresser	19
3.1.2.3 Velge et veikryss som destinasjon	19
3.1.2.4 Velge et bysentrum som destinasjon	20
3.1.2.5 Taste inn en adresse med et postnummer	21
3.1.3 Velge destinasjonen fra favorittene dine	22
3.1.4 Velge destinasjonen fra POI	22
3.1.5 Velge destinasjon eller veipunkt fra loggen	23
3.1.6 Velge destinasjonen ved å taste inn koordinatene	23

3.2 Opprette en flerpunktsrute.....	24
3.3 Se på simuleringen av en rute:.....	25
3.4 Sette den aktive ruten i pause.....	25
3.5 Slette den aktive ruten.....	25
3.6 Bruke sporlogger.....	25
3.7 Lagre en rute.....	26
3.8 Laste inn en lagret rute.....	27
4 Referansebok (Avansert modus).....	28
4.1 Kart.....	28
4.1.1 Knapper på kartet.....	29
4.1.1.1 Zoom-, vippe- og roteringsknapper.....	29
4.1.1.2 Kartvisningsknapper.....	30
4.1.2 Objekter på kartet.....	30
4.1.2.1 Gater og veier.....	30
4.1.2.2 3D-objekttyper.....	30
4.1.3 Elementer i den aktive ruten.....	31
4.2 Finn-meny.....	32
4.3 Rutemeny.....	32
4.4 Innstillinger-meny.....	33
4.4.1 Bildeinnstillinger	33
4.4.2 Lydoppsett.....	34
4.4.3 Regionale innstillinger	34
4.4.4 Rute.....	34
4.4.4.1 Rutekalkuleringsmetode	34
4.4.4.2 Kjøretøy og veityper som brukes i rutekalkuleringen.....	35
4.4.5 Advarsler	35
5 Ordliste	37

1 Advarsler og sikkerhetsinformasjon

ASUS GO er et navigasjonssystem med innebygd GPS-mottaker, som hjelper deg å finne frem til destinasjonen din. ASUS GO overfører ikke GPS-posisjonen din; andre kan ikke spore deg.

Det er viktig at du kun ser på skjermen når det er trygt å gjøre dette. Dersom du er føreren av kjøretøyet, anbefaler vi at du betjener ASUS GO før du starter reisen din. Planlegg ruten før du drar, og stopp bilen hvis du må endre noe i ruten.

ASUS GO har en sikkerhetsmodus: Hvis du slår på sikkerhetsmodusen, kan du ikke endre noe i ASUS GO mens kjøretøyet beveger seg med en hastighet på 10 km/t (6 mph) eller høyere. Vi oppfordrer deg til å slå på sikkerhetsmodusen med mindre du har en passasjer som kan betjene ASUS GO.

Du må følge trafikkskiltene og veiplanen. Hvis du avviker fra ruten som ASUS GO anbefalte, endrer ASUS GO instruksjonene i henhold til dette.

Ikke plasser ASUS R700 hvor den blokkerer utsikten for føreren, hvor den er i veien for kollisjonsputene, eller hvor den kan forårsake skader i en trafikkulykke.

For ytterligere informasjon, se Lisensavtale for sluttbrukere.

2 Komme i gang med ASUS GO

ASUS GO er optimert for bruk i bilen. Du kan bruke den ved ganske enkelt å trykke på skjermknappene og på kartet med fingertuppene.

ASUS GO kan planlegge ruter over hele kartsamlingen som er installert; du trenger ikke å bytte kart eller bytte til et dårlig detaljert, generelt kart for å navigere mellom kartsegmenter eller land.

Oppgaver	Instruksjoner
Bruke en skrivespiss	Du trenger ikke en skrivespiss for å bruke ASUS GO. Trykk på knappene og kartet med fingertuppene.
Trykke på og trykke og holde en knapp	Du trenger ikke å dobbelttrykke på skjermen, og vanligvis trenger du heller ikke å gripe skjermen. Et enkelt trykk er vanligvis nok. Du må kun trykke og holde skjermen i følgende situasjoner: <ul style="list-style-type: none">• Flytte håndtaket på en glider• Flytte kartet• Zoome, vippe eller rotere kartet• Slette flere tegn i tekstfeltet på et tastatur For mer informasjon, se sidenr. 10.
Finne mer informasjon om knappene og funksjonene til ASUS GO	For mer informasjon om knappene og kontrollene, se sidenr. 9. For mer informasjon om menyene, se sidenr. 28.

Åpningsskjermbildet på ASUS GO

ASUS GO starter med å vise navigeringsmenyen i Enkel modus.



Den raskeste måten å finne destinasjonen og starte navigasjonen på er ved å trykke på



. Du kan velge destinasjon på følgende måter (alle er ikke tilgjengelige i Enkel modus):

- Bruk den valgte plasseringen på kartet (markøren) (sidenr. 17).
- Tast inn hele adressen eller deler av en adresse, for eksempel et gatenavn uten et husnummer eller navnene på to kryssende gater (sidenr. 18).
- Tast inn en adresse med postnummer (sidenr. 21). På denne måten trenger du ikke å velge navnet på tettstedet, og det kan være raskere å søke etter gatenavn.

- Bruk koordinater (sidenr. 23)
- Bruk en lagret plassering:
 - en favoritt (sidenr. 22)
 - et POI (sidenr. 22)
 - loggen for tidligere valgte destinasjoner og veipunkter (sidenr. 23)

2.1 Enkel og Avansert modus

Programmet starter i Enkel modus, men du har muligheten til å velge mellom de to brukermodiene:

- Enkel modus: Du har enkel tilgang til de viktigste navigeringsfunksjonene, og bare de grunnleggende innstillingene.
- Avansert modus: Du har tilgang til alle funksjonene i ASUS GO.

For å bytte fra Enkel modus til Avansert modus fra oppstartsskjermen (Navigeringsmeny),

trykker du på , .

For å bytte fra Avansert modus til Enkel modus fra oppstartsskjermen (Navigeringsmeny),

trykker du på , .

Følgende funksjoner og innstillinger er tilgjengelig i hver modus:

Handlingstype	Tilgjengelig i Enkel modus	Tilgjengelig i Avansert modus	Forklaring
Navigering til et valgt kartpunkt	Ja	Ja	Se sidenr. 17
Navigering til en gateadresse	Ja	Ja	Se sidenr. 18
Navigering til en ufullstendig adresse	Ja	Ja	Se sidenr. 18
Navigering til et veikryss	Ja	Ja	Se sidenr. 19
Navigering til nylige destinasjoner (Logg)	Ja	Ja	Se sidenr. 23
Navigering til Favoritter	Ja	Ja	Se sidenr. 22
Navigering til et POI	Ja	Ja	Se sidenr. 22
Navigering til koordinater	Nei	Ja	Se sidenr. 23
Opprette en flerpunktsrute	Nei	Ja	Se sidenr. 24
Lagre et kartpunkt som en favorittdestinasjon	Ja	Ja	
Lagre et kartpunkt som et POI	Nei	Ja	
Lagre et kartpunkt som plassering av et veisikkerhetskamera	Nei	Ja	

Handlingstype	Tilgjengelig i Enkelmodus	Tilgjengelig i Avansert modus	Forklaring
Markere et kartpunkt med en tegnestift	Nei	Ja	
Lagre den aktive ruten	Nei	Ja	Se sidenr. 26
Lagre sporlogger	Nei	Ja	
Bildeinnstillinger	Bare bakgrunnsbilde	Ja	Se sidenr. 33
Lyddoppsett	Bare hovedvolum	Ja	Se sidenr. 34
Ruteinnstillinger	Nei	Ja	Se sidenr. 32
Regionale innstillinger	Bare språkvalg	Ja	Se sidenr. 34
Advarsler	Nei	Ja	Se sidenr. 35

2.2 Maskinvareknapper

Du kan for det meste bruke ASUS GO ved å trykke på berøringsskjermen. Enheten har kun én maskinvareknapp, På/av-knappen.

Du kan når som helst slå på eller av ASUS R700. Når ASUS R700 er slått av, vil ikke ASUS GO kalkulere GPS-posisjonen din, og oppdaterer ikke ruten eller kjøreinstruksjonene.

2.3 Knapper og andre kontroller på skjermbildene

Når du bruker ASUS GO, trykker du vanligvis på knappene på berøringsskjermen.

Du må kun bekrefte valg eller endringer i ASUS GO hvis programmet må starte på nytt, eller det må utføre en stor rekonfigurasjon. Hvis ikke, lagrer ASUS GO valgene dine, og bruker de nye innstillingene uten bekreftelsestrinnene.



2.4 Bruke kartet

2.4.1 Sjekke detaljene for en kartplassering

Du kan sjekke detaljene for en plassering (adresse, koordinat, nærliggende POI-er) ved å trykke på plasseringen på skjermbildet. Markøren (rød prikk med pulserende røde sirkler) vises.

Adressen for plasseringen vises nederst på kartet. Under navigering viser denne linjen den aktuelle gate- og husnummerinformasjonen.



Trykk på  for å åpne markørmenyen. Trykk så på  for å se adressen, koordinatene og listen over nærliggende POI.
















2.4.2 Manipulere kartet

Du kan endre hvordan kartet ser ut:

- Du kan vippe kartet eller rotere eller skalere det etter ditt eget behov når du oppretter, planlegger eller følger en rute.
- Du kan tilpasse hvilke ikoner og knapper som vises.

Posisjonspunkter på kartet:




- Gjeldende GPS-posisjon:  (sidenr. 13)
- Valgte plassering (markøren):  (sidenr. 14)

Handling	Knapp(er)	Beskrivelse
Flytte kartet med dra og slipp	Ingen knapper	Du kan flytte kartet i hvilken som helst retning: Trykk og hold kartet, og flytt fingeren i den retningen du vil flytte kartet til.
Zoomme inn og ut	 	Endrer hvor mye av kartet ASUS GO viser på skjermen. ASUS GO bruker vektorkart av høy kvalitet, som lar deg se kartet med ulike zoomnivåer, alltid med optimert innhold. Enheten viser alltid gatenavn og annen tekst med samme skriftstørrelse, aldri opp-ned, og du ser bare de gatene og objektene du har behov for.
Visningsmodier	 	Gir deg følgende kartperspektiver i ASUS GO: <ul style="list-style-type: none"> • klassisk topp-ned-visning (2D) • perspektivvisning (3D)
Vippe opp og ned	 	Endrer den vertikale visningsvinkelen på kartet i 3D-modus.
Forhåndsinnstilte zoomnivåer	  	Trykk på en av forhåndsinnstillingsknappene, for å angi zoomnivået til en forhåndsdefinert verdi. Disse knappene er tilgjengelig i 2D-modus.
Forhåndsinnstilt vipping	  	Trykk på en av forhåndsinnstillingsknappene for å angi vippenivået (og zoomnivået) til en forhåndsdefinert verdi. Disse knappene er tilgjengelig i 3D-modus.
Rotere til venstre og høyre	 	Endrer den horisontale visningsvinkelen på kartet i 3D-modus. Når GPS-posisjonering er tilgjengelig, roterer ASUS GO alltid kartet slik at toppen av kartet vender mot reiseretningen (Spor-opp-orientering). Du kan gå bort fra Spor-opp med disse knappene.
Smart zoom		Hvis du aktiverer Smart zoom, kan ASUS GO automatisk rotere, skalere og vippe kartet, og gi deg den optimale visningen: <ul style="list-style-type: none"> • Når du nærmer deg en sving, vil ASUS GO

Handling	Knapp(er)	Beskrivelse
		<p>zoome inn og heve visningsvinkelen slik at du enkelt kan kjenne igjen manøveren din ved neste kryss.</p> <ul style="list-style-type: none"> Hvis neste sving er langt unna, vil ASUS GO zoome ut og senke visningsvinkelen slik at du kan se veien fremfor deg.





2.4.3 Bytte mellom 2D- og 3D-modi

Du kan bytte mellom 2D- og 3D-modi slik:

Med 2D/3D-knappene	 2D eller  3D	<p>Trykke på dem for å bytte mellom to modier.</p> <p>Verdien viser alltid modusen knappen bytter til: Hvis du er i 2D-modus, kan du se  -knappen, og du må trykke på den for å bytte til 3D-modus.</p>
--------------------	---	--

2.4.4 Statusinformasjon på kartet (GPS, batteri osv.)

Følgende ikoner viser statusinformasjon på kartet i ASUS GO:

Ikon	Status for	Mer informasjon
	Kvalitet på GPS-posisjon	
	Batteri	
	Orientering	<p>ASUS GO velger alltid passende 2D-, 3D- eller Oversikt-modier:</p> <ul style="list-style-type: none"> Nord-opp (Nord er alltid øverst i skjermbildet) Spor-opp (ASUS GO roterer kartet i reiseretningen)
	Kjøretøytype	Symbolet viser kjøretøytypen som brukes til ruteberegning.

2.4.5 Bruke markøren





Du kan utføre følgende handlinger med plasseringen du valgte på kartet (med markøren):

- I den aktive ruten, bruk den som:
 - startpunkt ved å erstatte gjeldende GPS-posisjon (bare tilgjengelig i Avansert modus)

- destinasjon ved å erstatte forrige destinasjon
- rutepunkt (et mellomliggende punkt på ruten eller et veipunkt) før destinasjonen (bare tilgjengelig i Avansert modus)
- destinasjon mens forrige destinasjon beholdes som rutepunkt (bare tilgjengelig i Avansert modus)
- Lagre det som en av følgende:
 - POI (bare tilgjengelig i Avansert modus)
 - favoritt
 - fartskamera (bare tilgjengelig i Avansert modus)
- Sett en tegnestift på det angitte stedet på kartet (bare tilgjengelig i Avansert modus)
- List opp POI i nærheten

2.5 Bruke tastaturene

Du trenger kun å taste inn bokstaver eller tall i ASUS GO når du ikke kan unngå det. Du kan bruke fingertuppene til å skrive på fullskjermtastaturene, og du kan bytte mellom ulike tastaturopsett, for eksempel ABC, QWERTY eller numerisk.

Oppgaver	Instruksjoner
Bytte til en annen tastaturtype, for eksempel fra et latinsk QWERTY-tastatur til et alfabetisk latinsk tastatur.	Trykk på  -knappen. ASUS GO husker ditt siste tastaturvalg, og viser det neste gang du må skrive inn data.
Korrigere inntastingen på tastaturet	Fjerne unødvendige tegn: Trykk på  -knappen. Hold knappen for å slette hele strengen.
Legge til et mellomrom, for eksempel mellom et fornavn og etternavn, eller gatenavn som består av flere ord	Trykk på  -knappen.
Fullføre inntastingen	Trykk på  -knappen.

2.6 ASUS GO-konsepter





2.6.1 Smart zoom

Smart zoom er mye mer enn bare en vanlig automatisk zoom:


- **Når du følger en rute som er kalkulert av ASUS GO:** Når du nærmer deg en sving, vil visningen automatisk zoome inn og løfte visningsvinkelen slik at du lettere kan se hvordan du skal manøvrere ved neste kryss. Hvis neste sving er langt unna, zoomes kartet ut, og visningsvinkelen legges flat slik at du kan se veien fremfor deg.
- **Når du kjører uten aktiv rute i ASUS GO:** Smart zoom vil zoome inn hvis du kjører sakte, og zoome ut til den angitte grenseverdien når du kjører i høy hastighet.



2.6.2 Gjeldende GPS-posisjon og Posisjonssperre

ASUS GO bruker følgende posisjonsmarkører på kartet:

- Gjeldende GPS-posisjon: 
Når GPS-posisjonen din er tilgjengelig, markerer ASUS GO din nåværende posisjon med -ikonet på kartet, og peker i reiseretningen din. Hvis du kjører på en toveis vei, vises  på siden av veien som du kjører på, det vil si på høyre side i Tyskland og venstre side i Storbritannia.
- Valgte plassering (markør):  (sidenr. 14)
Den valgte kartplasseringen er markert med den pulserende røde prikken på kartet.

Posisjonssperre

ASUS GO plasserer -ikonet på veien eller ved din nøyaktige GPS-posisjon, som kan være utenfor veien avhengig av hva du har valgt i navigasjonspreferansene (sidenr. 34).

- Hvis du valgte et kjøretøy, vises -ikonet på veien som du kjører på.
- Hvis du valgte fotgjenger, er -ikonet ved din nøyaktige GPS-posisjon.

2.6.3 Valgte plassering på kartet (markør)

Hvis du trykker på kartet, vises markøren på det valgte punktet på kartet. ASUS GO viser markøren som en rød prikk og pulserende røde sirkler, for å gjøre den synlig i alle zoomnivåer, selv når den er i bakgrunnen på en 3D-kartvisning.



Når markøren er valgt, trykker du på . Markørmenyen kommer opp, og du kan bruke markøren som en av følgende:

- startpunktet på en rute (trykk på **Sett som start**)
- et rutepunkt på en rute (trykk på **Sett inn punkt**)
- destinasjonen på en rute (trykk på **Sett som destinasjon** hvis det ikke er noen aktiv rute, eller trykk på **Kontynuuj** hvis det allerede finnes en rute)

Du kan lagre plasseringen til markøren som:

- en favoritt, trykk på **Legg til favoritter**
- et fartskamera, trykk på **Legg til fartskamera**
- et POI, trykk på **Legg til POI**
- en tegnestift til å markere kartet med (sidenr. 11), trykk på **Legg til tegnestift**

2.6.4 Gå tilbake til GPS-posisjon



Når markøren på kartet ikke er ved GPS-posisjonen din, er -knappen synlig. Trykk på den for å flytte det viste kartsegmentet til GPS-posisjonen.



Obs! Selv om du flytter kartet mens du kjører, fortsetter ASUS GO navigasjonen hvis det er en aktiv rute: Den spiller av stemmeveiledninger, og viser forhåndsvisningsikonene for sving i henhold til din faktiske GPS-posisjon.

2.6.5 Fargestiler for dagslys og natt

ASUS GO bruker ulike stiler (fargestiler) om dagen og om natten.

- Dagslysfarger ligner på papirveikart.
- Natt-fargestilene bruker mørke farger for store objekter, for å holde den gjennomsnittlige lysstyrken på skjermen lav.

ASUS GO har flere fargestiler for dagslys og natt. Det kan også automatisk bytte mellom dagslys- og nattfargestil basert på datoen i dag og GPS-posisjon noen minutter før soloppgang, når himmelen allerede har blitt lys, og noen minutter etter solnedgang, før det blir mørkt.

2.6.6 Rutekalkulering og rekalkulering

ASUS GO kalkulerer ruten basert på preferansene dine:

- rutekalkuleringsmetode (sidenr. 34)
- kjøretøys- og rutetyper (sidenr. 35)

ASUS GO rekalkulerer automatisk ruten hvis du avviker fra den foreslåtte reiseruten.

2.6.7 Reiserute

Listen over nærliggende rutehendelser, kjøreinstruksjonene.



Når du er på kartet, kan du vise reiseruten på en av følgende måter:

- I Cockpit-skjermbildet kan du trykke på området mellom Forhåndsvisning av sving og Reisedata.
- I Avansert modus trykker du på følgende knapper:



2.6.8 Sporlogger

ASUS GO kan loggføre sporet du kjører (sidenr. 25).

Sporloggen er et opptak av hvordan GPS-posisjonen din ble endret, og er uavhengig av ruten som ASUS GO kalkulerte.

2.6.9 Simulering

En simulering leder deg gjennom ruten, og følger kjøreinstruksjonene (sidenr. 25).

Du kan for eksempel bruke den til å se hvilken bro ASUS GO har planlagt for ruten; hvis du ikke vil ta den broen, kan du unngå den.

2.6.10 Fartskameraer

Et fartskamera er et spesielt POI. ASUS GO leveres ikke med en innebygd database med fartskameraer, men du kan legge til fartskameraer ved å markere posisjonen for dem på kartet.

2.6.11 Fartsgrenseadvarsler

Kart kan noen ganger inneholde informasjon om fartsgrensene på veiene. Denne informasjonen kan være utilgjengelig for området ditt (spør din lokale forhandler), eller kan være ukorrekt for noen av veiene på kartet.

Du kan konfigurere ASUS GO til å advare deg dersom du overstiger fartsgrensen.

2.6.12 POI (interessepunkt)

Et interessepunkt (POI) er et sted som noen kan finne nyttig eller interessant. ASUS GO leveres med tusenvis av POI, og du kan også opprette dine egne POI i programmet.

POI-ikoner er ganske store, for at det skal være lett for deg å kjenne igjen symbolet. Ikonene er også delvis gjennomsiktige: De dekker ikke gatene og veikryssene som ligger under.

3 Navigere med ASUS GO

Du kan sette opp ruten din i ASUS GO på flere måter:

- Hvis du trenger en enkel rute (en rute med kun én destinasjon uten mellomliggende rutepunkter), kan du velge destinasjonen og starte navigasjonen med en gang
- Du kan planlegge en flerpunktsrute (bare tilgjengelig i Avansert modus)
- Du kan også planlegge en rute uavhengig av din gjeldende GPS-posisjon, eller selv uten GPS-mottak (bare tilgjengelig i Avansert modus)

3.1 Velge destinasjonen for en enkel rute

ASUS GO lar deg velge destinasjon og veipunkter på flere måter:

- Bruk den valgte plasseringen på kartet (markøren) (sidenr. 17).
- Tast inn hele adressen eller deler av en adresse, for eksempel et gatenavn uten et husnummer eller navnene på to kryssende gater (sidenr. 18).
- Tast inn en adresse med postnummer (sidenr. 21). På denne måten trenger du ikke å velge navnet på tettstedet, og det kan være raskere å søke etter gatenavn.
- Bruk koordinater (sidenr. 23)
- Bruk en lagret plassering:
 - en favoritt (sidenr. 22)
 - et POI (sidenr. 22)
 - loggen for tidligere valgte destinasjoner og veipunkter (sidenr. 23)






Tips!

Hvis du skal bruke en rute senere, kan du lagre den før du begynner å navigere.

3.1.1 Velge markøren som destinasjon

1. Finn destinasjonen på kartet: flytt kartet, vipp det osv. etter behov (sidenr. 10).
2. Trykk på plasseringen du vil velge som destinasjon.

3. Trykk på  for å åpne markørmenyen.

4. Kartet vises med det valgte punktet i midten. Trykk på  **Naviger til** (Enkel modus) eller  **Sett som destinasjon** (Avansert modus) fra markørmenyen. Ruten blir automatisk kalkulert, og du kan begynne å navigere.



Tips!

Hvis du vet at du vil bruke en destinasjon senere, lagrer du den som et POI.

3.1.2 Taste inn en adresse eller deler av en adresse

Hvis du vet deler av adressen, er dette den raskeste måten å velge destinasjonen for ruten på. Du kan finne en adresse ved å taste inn:

- den nøyaktige adressen, inkludert husnummer
- sentrum av et tettsted
- et veikryss
- midtpunktet i en gate
- et av valgene over, der søket starter med postnummeret (sidenr. 21)

3.1.2.1 Taste inn en adresse

Fremgangsmåten er forklart med navigeringsmenyen som utgangspunkt.

1. Trykk på følgende knapper:  (Enkel modus), eller ,  (Avansert modus).
2. Som standard foreslår ASUS GO landet/delstaten og tettstedet der du befinner deg. Hvis det er nødvendig, trykker du på knappen med navnet på landet/delstaten, og velger et annet navn fra listen.
- 3.







Tips!

For å velge tettstedet fra listen over nylig brukte tettsteder, trykker du på



-knappen.

For å endre tettsted:

1. Trykk på knappen med navnet på tettstedet, eller hvis du har endret land/delstat, trykker du på .
2. Begynn med å taste inn navnet på tettstedet på tastaturet.
3. Gå til listen over treff:
 - Etter at du har tastet inn et par tegn, vises treffene i en liste.
 - Trykk på  -knappen for å åpne trefflisten før den vises automatisk.
4. Velg tettstedet fra listen.
4. Tast inn gatenavnet:
 1. Trykk på .
 2. Begynn med å taste inn gatenavnet på tastaturet.
 3. Gå til listen over treff:
 - Etter at du har tastet inn et par tegn, vises treffene i en liste.
 - Trykk på  -knappen, for å åpne trefflisten før den vises automatisk.

4. Velg gaten fra listen.

5. Angi husnummeret:

1. Trykk på

<Husnummer>

2. Tast inn husnummeret på tastaturet.

3. Trykk på

Ferdig

-knappen for å skrive ferdig adressen.

6. Kartet vises med det valgte punktet i midten. Trykk på

 Naviger til

(Enkel

modus) eller

 Sett som destinasjon

(Avansert modus) fra markørmenyen. Ruten blir automatisk kalkulert, og du kan begynne å navigere.



Tips!

Trykk på

Ferdig

-knappen etter et par bokstaver; ASUS GO viser elementene som inneholder tegnsettet.

3.1.2.2 Tips om hvordan du kan raskt kan taste inn adresser

- Når du taster inn navnet på et tettsted eller en gate, viser ASUS GO kun de tegnene som vises i mulige søkeresultater. De andre tegnene skyggelegges.
- Du kan gjøre det raskere å finne et veikryss:
 - Søk først etter gaten med det mest uvanlige navnet; det er nok med et par bokstaver for å finne den.
 - Hvis en av gatene er kortere, søker du etter denne først. Du kan deretter finne den andre gaten raskere.
- Du kan søke etter både typen og navnet på en vei. Hvis samme ordet vises i flere navn, for eksempel i navnet på gater, veier og alléer, kan du få et raskere resultat hvis du taster inn den første bokstaven i gatetypen: For eksempel, tast inn **Ha G** for å hente frem **Havnegata** og hoppe over alle **Havneveier** og **Havnealléer**.
- Du kan også søke i postnummer. Dette er nyttig når det er et vanlig gatenavn, som brukes i flere distrikter i en by.

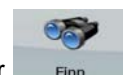
3.1.2.3 Velge et veikryss som destinasjon

Frengangsmåten er forklart med navigeringsmenyen som utgangspunkt.

1. Trykk på følgende knapper:



(Enkel modus), eller



2. Som standard foreslår ASUS GO landet/delstaten og tettstedet der du befinner deg. Hvis det er nødvendig, trykker du på knappen med navnet på landet/delstaten, og velger et annet navn fra listen.

3. For å endre tettsted:









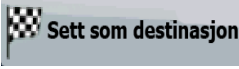
Tips!

For å velge tettstedet fra listen over nylig brukte tettsteder, trykker du på



-knappen.

1. Trykk på knappen med navnet på tettstedet, eller hvis du har endret land/delstat, trykker du på .
2. Begynn med å taste inn navnet på tettstedet på tastaturet.
3. Gå til listen over treff:
 - Etter at du har tastet inn et par tegn, vises treffene i en liste.
 - Trykk på  -knappen for å åpne trefflisten før den vises automatisk.
4. Velg tettstedet fra listen.
4. Tast inn gatenavnet:
 1. Trykk på .
 2. Begynn med å taste inn gatenavnet på tastaturet.
 3. Gå til listen over treff:
 - Etter at du har tastet inn et par tegn, vises treffene i en liste.
 - Trykk på  -knappen, for å åpne trefflisten før den vises automatisk.
 4. Velg gaten fra listen.
5. Trykk på  -knappen.

Begynn med å taste inn navnet på den kryssende gaten på tastaturet.
6. Trykk på den andre gaten i listen.
7. Kartet vises med det valgte punktet i midten. Trykk på  (Enkel modus) eller  (Avansert modus) fra markørmenyen. Ruten blir automatisk kalkulert, og du kan begynne å navigere.

3.1.2.4 Velge et bysentrum som destinasjon

Bysentrum er ikke det geometriske midtpunktet i et tettsted, men et vilkårlig punkt kartmakerne har valgt. I tettsteder og bygder er dette vanligvis det viktigste veikrysset; i større byer er det et viktig veikryss.

Fremgangsmåten er forklart med navigeringsmenyen som utgangspunkt.

1. Trykk på følgende knapper:  (Enkel modus), eller ,  (Avansert modus).






2. Som standard foreslår ASUS GO landet/delstaten og tettstedet der du befinner deg. Hvis det er nødvendig, trykker du på knappen med navnet på landet/delstaten, og velger et annet navn fra listen.
3. For å endre tettsted:



Tips! For å velge tettstedet fra listen over nylig brukte tettsteder, trykker du på













-knappen.

1. Trykk på knappen med navnet på tettstedet, eller hvis du har endret land/delstat, trykker du på .
2. Begynn med å taste inn navnet på tettstedet på tastaturet.
3. Gå til listen over treff:
 - Etter at du har tastet inn et par tegn, vises treffene i en liste.
 - Trykk på  -knappen for å åpne trefflisten før den vises automatisk.
4. Velg tettstedet fra listen.
4. Trykk på  -knappen.
5. Kartet vises med det valgte punktet i midten. Trykk på  **Naviger til** (Enkel modus) eller  **Sett som destinasjon** (Avansert modus) fra markørmenyen. Ruten blir automatisk kalkulert, og du kan begynne å navigere.

3.1.2.5 Taste inn en adresse med et postnummer






Fremgangsmåten er forklart med navigeringsmenyen som utgangspunkt.

1. Trykk på følgende knapper:  (Enkel modus), eller ,  (Avansert modus).
2. Som standard foreslår ASUS GO landet/delstaten og tettstedet der du befinner deg. Hvis det er nødvendig, trykker du på knappen med navnet på landet/delstaten, og velger et annet navn fra listen.
3. Trykk på knappen med navnet på tettstedet, og skriv inn postnummeret:
 1. Begynn med å taste inn nummeret på tastaturet.
 2. Gå til listen over treff:
 - Etter at du har tastet inn et par numre vises treffene i en liste.
 - Trykk på  -knappen, for å åpne trefflisten før den vises automatisk.
 3. Velg tettstedet fra listen.
4. Tast inn gatenavnet:

1. Trykk på .
2. Begynn med å taste inn gatenavnet på tastaturet.
3. Gå til listen over treff:
 - Etter at du har tastet inn et par tegn, vises treffene i en liste.
 - Trykk på  -knappen, for å åpne trefflisten før den vises automatisk.
4. Velg gaten fra listen.
5. Angi husnummeret:
 1. Trykk på .
 2. Tast inn husnummeret på tastaturet.
 3. Trykk på  -knappen for å skrive ferdig adressen.
6. Kartet vises med det valgte punktet i midten. Trykk på  (Enkel modus) eller  (Avansert modus) fra markørmenyen. Ruten blir automatisk kalkulert, og du kan begynne å navigere.

3.1.3 Velge destinasjonen fra favorittene dine






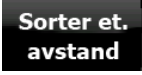


Du kan velge et sted du allerede har lagret som en favoritt som destinasjonen din. Fremgangsmåten er forklart med navigeringsmenyen som utgangspunkt.

1. Trykk på følgende knapper:  (Enkel modus) eller ,  (Avansert modus).
2. Trykk på favoritten du vil velge som destinasjon.
3. Kartet vises med det valgte punktet i midten. Trykk på  (Enkel modus) eller  (Avansert modus) fra markørmenyen. Ruten blir automatisk kalkulert, og du kan begynne å navigere.

3.1.4 Velge destinasjonen fra POI

Du kan velge destinasjonen din fra den medfølgende POI-listen ASUS GO, eller fra de du tidligere har opprettet.



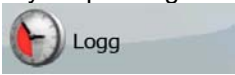


Fremgangsmåten er forklart med navigeringsmenyen som utgangspunkt.

- Trykk på følgende knapper:  (Enkel modus) eller ,  (Avansert modus).
- Velg området rundt der du vil søke etter POI.
- Velg POI-kategori, for å begrense søket ytterligere. Hvis du ikke vil begrense søket ytterligere, trykker du på -knappen.
- [valgfritt] Sorter resultatlisten:
 - alfabetisk med -knappen
 - etter avstanden fra din aktuelle posisjon med -knappen
- Trykk på POI.
- Kartet vises med det valgte punktet i midten. Trykk på  (Enkel modus) eller  (Avansert modus) fra markørmenyen. Ruten blir automatisk kalkulert, og du kan begynne å navigere.

3.1.5 Velge destinasjon eller veipunkt fra loggen

Destinasjonene du har valgt tidligere vises i loggen.

Fremgangsmåten er forklart med navigeringsmenyen som utgangspunkt.





- Trykk på følgende knapper:  (Enkel modus), eller ,  (Avansert modus).
- Hvis det er nødvendig, blar du om med pilknappene, for å se tidligere destinasjoner.
- Trykk på det ønskede elementet.
- Kartet vises med det valgte punktet i midten. Trykk på  (Enkel modus) eller  (Avansert modus) fra markørmenyen. Ruten blir automatisk kalkulert, og du kan begynne å navigere.

3.1.6 Velge destinasjonen ved å taste inn koordinatene

(bare tilgjengelig i Avansert modus)




Fremgangsmåten er forklart med navigeringsmenyen som utgangspunkt.

- Trykk på følgende knapper: , .

2. (valgfritt) Trykk på  for å endre formatet på koordinatene som vises.
3. Trykk på verdien for breddegrad eller lengdegrad, for å endre koordinatene:
 1. Velg koordinatsystem: trykk på **WGS84** eller **UTM**.
 2. Tast inn koordinatverdiene:
 - I WGS84: breddegraden (N eller S) og lengdegraden (Ø eller V)
 - I UTM: nummeret og bokstaven til sonen, og XY-koordinatene
4. Trykk på -knappen.
5. Kartet vises med det valgte punktet i midten. Trykk på  (Enkel modus) eller  (Avansert modus) fra markørmenyen. Ruten blir automatisk kalkulert, og du kan begynne å navigere.

3.2 Opprette en flerpunktsrute

(bare tilgjengelig i Avansert modus)

1. Flerpunktsruter er basert på enkle ruter, og en rute må først være aktiv.
2. Velg et annet punkt, som du gjorde i de forrige avsnittene. Dette vil bli tilleggsdestinasjonen i ruten.
3. Nå vises kartet med det valgte punktet i midten, og markørmenyen åpnes automatisk.
4. Trykk på  for å åpne hele markørmenyen med tilleggsfunksjoner.
5. Nå kan du legge til det nye punktet i den eksisterende ruten:
 - Trykk på  for å legge til punktet som en mellomliggende destinasjon før den endelige destinasjonen i ruten.
 - Trykk på  for å legge til punktet som en ny endelig destinasjon, og flytte ned den forrige til siste mellomliggende destinasjon.
6. [valgfritt] Hvis du vil legge til flere punkter i ruten, gjentar du trinnene over så mange ganger du ønsker.

Hver gang et nytt punkt legges til, blir ruten automatisk rekalkulert, og du kan begynne å navigere med en gang.

3.3 Se på simuleringen av en rute:

(bare tilgjengelig i Avansert modus)



1. Trykk på følgende knapper: Meny, Rute.
2. Rutemenyen vises. Det er to måter å kjøre rutesimuleringen på:

- Trykk på **Simulering** for å kjøre simuleringen i høy hastighet, for å få et raskt overblikk over ruten.
- Trykk på **Simuler** for å kjøre simuleringen i normal hastighet og med stemmeveiledning. Dette alternativet er til demonstrasjon, eller for å sjekke vanskelige deler av ruten på forhånd.



3. Simuleringen kan avbrytes når som helst ved å trykke på Stopp-knappen.

3.4 Sette den aktive ruten i pause

Du trenger ikke å sette den aktive ruten i pause: Når du begynner å kjøre igjen, vil ASUS GO starte stemmeveiledningen igjen fra posisjonen der du er.

3.5 Slette den aktive ruten

(bare tilgjengelig i Avansert modus)

Fremgangsmåten er forklart med Cockpit-skjermbildet som utgangspunkt.



- Trykk på følgende knapper: Meny, Rute, Slette rute.

3.6 Bruke sporlogger

ASUS GO kan ta opp sporet (hvordan GPS-posisjonen din endres) du følger.




Tips!

Du trenger ikke å velge en destinasjon og opprette en rute for dette; du kan også ta opp strekningen mens du kjører.

(bare tilgjengelig i Avansert modus)



Fremgangsmåten er forklart med Cockpit-skjermbildet som utgangspunkt.

Ta opp strekningen du kjører (opprette en Sporlogg)




1. Begynn å kjøre.
2. (bare tilgjengelig i Avansert modus)
3. Start opptaket: Trykk på -knappen.

Du kan gå tilbake til kartet, og du kan fortsette kjøringen.

Vise en Sporlogg på kartet

1. Trykk på følgende knapper: , , .
2. Trykk på loggen, og deretter på -knappen.

Endre fargen på en Sporlogg

1. Trykk på følgende knapper: , , .
2. Trykk på loggen, og deretter på -knappen.

3.7 Lagre en rute

(bare tilgjengelig i Avansert modus)

Når du lagrer en rute, lagrer ASUS GO kun veipunktene:

- Hvis du oppdaterte kartet ditt siden du først lagret ruten, kalkulerer ASUS GO kjøreinstruksjonene i henhold til den siste tilgjengelige kartinformasjonen.
- ASUS GO sletter informasjonen om delstrekningene og veipunktene du allerede har passert under navigasjonen. Hvis du vil lagre ruten, det vil si veipunktene, må du lagre den før ASUS GO starter navigasjonen.



Tips!

Hvis du har en enkel rute, eller hvis du kun vil lagre destinasjonen for en flerpunktsrute, lagrer du destinasjonen som et POI.

Lagre en flerpunktsrute

Frømgangsmåten er forklart med Cockpit-skjermbildet som utgangspunkt.

1. Trykk på følgende knapper: , , .
2. Angi navn på den lagrede ruten, og trykk deretter på .

3.8 Laste inn en lagret rute

(bare tilgjengelig i Avansert modus)

Fremgangsmåten er forklart med Cockpit-skjermbildet som utgangspunkt.



1. Trykk på følgende knapper: Meny, Rute, Hent rute.
2. Trykk på ruten du vil navigere.
3. Du må bekrefte om du vil slutte å navigere fra gjeldende GPS-posisjon (for å bruke startpunktet for den innlastede ruten som startpunkt), eller fortsette å navigere til destinasjonen(e) i ruten fra GPS-posisjonen.
4. Kartet blir vist, ruten blir automatisk kalkulert, og du kan begynne å navigere.

4 Referansebok (Avansert modus)

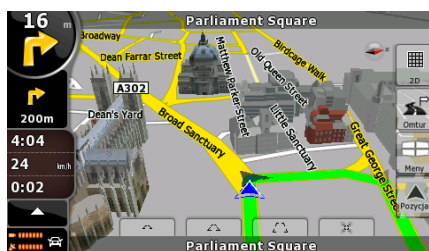
ASUS GO starter med navigeringsmenyen. Derfra har du tilgang til følgende skjermbilder:


Skjerm bilde	Knapp	Beskrivelse
Kart		Kartet.
Finn		Velge destinasjon (for eksempel fra en adresse eller et POI), eller bruke søkemotoren i ASUS GO.
Min data		Behandle brukerdata, som lagrede punkter (POI, favoritter, tegnestifter), logg-elementer, lagrede ruter og sporlogger.
Rute		Behandle den aktive ruten (hente ut informasjon om den, endre eller slette den), eller planlegge en rute uten GPS-mottak.
Innstillinger		Behandle navigasjonsinnstillingene, for eksempel språkinnstillingene eller innstillingene for kartvisningen.
Om		Dette skjerm bildet har ingen navigasjonsfunksjoner. Det viser bare informasjon om kartene og lisensene som medfølger navigasjonssystemet ditt.


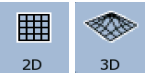










4.1 Kart

ASUS GO er hovedsaklig ment for navigering på land. Dette er grunnen til at kartene i ASUS GO ligner på papirveikart. ASUS GO inneholder imidlertid mye mer enn vanlige papirkart. Du kan tilpasse utseendet på kartene og innholdet i dem.

Det viktigste og mest brukte skjerm bildet i ASUS GO er Kart-skjerm bildet. Figurene under viser hva som kan vises på kartet; vanligvis er bare et par av disse synlige samtidig.





Symbol	Navn	Handling
	Neste rutehendelse	Åpner Ruteinformasjon-skjerm bildet
	Andre kommende rutehendelse	Åpner Reiserute
	Zoom inn, zoom ut	Skalere kartet
	Gjeldende GPS-posisjon (på nærmeste vei)	i/t

Symbol	Navn	Handling
	Markør (valgte kartplassering)	i/t
	Kartvisningsmodier	Veksler mellom 2D- og 3D-kartmodier
	Vipp opp, vipp ned	Vipp 3D-kartet
	Roter til venstre, roter til høyre	Roter 3D-kartet mot venstre eller høyre
Nederste rad	Gjeldende gate	i/t
Grønn linje	Aktiv rute	i/t
	Reisedata	Åpner Reisedata-skjermbildet
	Meny	Åpner menyen
	Kartorientering	i/t
	Gå tilbake til GPS-posisjon	Flytter kartet tilbake til gjeldende GPS-posisjon
	Batteristatus	Åpner skjermbildet Cockpit-status
	Kvalitet på GPS-posisjon	Åpner skjermbildet Cockpit-status
	Kjøretøy for rutekalkulering	Åpner skjermbildet Cockpit-status
Øverste rad	Neste gate	i/t
	Markørmeny	Åpner markørmenyen

4.1.1 Knapper på kartet


4.1.1.1 Zoom-, vippe- og roteringsknapper

Disse knappene vises når du trykker på kartet.

Knapp	Beskrivelse	Tilgjengelig i hvilke kartvisningsmodier
	Zoomer kartet inn/ut.	I alle modier.
	Vipper kartet opp/ned.	Kun i 3D-modus.
	Roterer kartet til venstre/høyre.	Kun i 2D- og 3D-modier, ikke i Oversikt-modus.

4.1.1.2 Kartvisningsknapper

Knappen for den aktive kartvisningen er alltid synlig på kartet. Trykk på den for å bytte til en annen visning.

Knapp	Navn	Beskrivelse
		2D-visning (topp-ned)
		3D-visning (perspektiv)

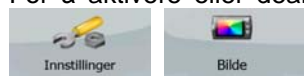
4.1.2 Objekter på kartet

4.1.2.1 Gater og veier

ASUS GO viser gatene på en måte som ligner på hvordan de ser ut på papirveikart. De har lignende farger, og bredden viser til betydningen av dem: Du kan enkelt se forskjell på en motorvei og en liten gate.

4.1.2.2 3D-objekttyper

For å aktivere eller deaktivere 3D-visualisering på kartet, trykker du på følgende knapper:







ASUS GO støtter følgende 3D-objekttyper:

Type	Beskrivelse
3D-landemerker	Turistattraksjoner og kjente bygninger.
Høydemodell	Åser og fjell.
Hevede veier	Komplekse veikryss og broer er hevet.
3D-bygninger	Realistiske bygninger kan ses på kartet.
3D-terreng	Terrenget illustreres med farger.




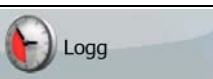

4.1.3 Elementer i den aktive ruten

ASUS GO viser ruten på følgende måte:

Symbol	Navn	Beskrivelse
	Gjeldende GPS-posisjon (korrigert)	GPS-posisjonen din på kartet, på nærmeste vei.
	Startpunkt	<p>Det første punktet på ruten.</p> <p>Hvis GPS-posisjonering er tilgjengelig, er GPS-posisjonen din startpunktet for ruten. Hvis GPS-posisjonering ikke er tilgjengelig, bruker ASUS GO det første punktet som startpunkt.</p> <p>Når du bruker en lagret rute, spør ASUS GO deg om du vil bruke GPS-posisjonen din eller det første punktet i den lagrede ruten som startpunkt.</p>
	Rutepunkt	Et rutepunkt er en mellomliggende destinasjon.
	Destinasjon (sluttpunkt)	Det siste punktet i ruten, den endelige destinasjonen.
	Rutefarge	Ruten skiller seg alltid ut med sin farge på kartet, både i dagslys- og nattfarge-modus, og både i 2D- og 3D-modus. Den aktive delstrekningen av ruten er alltid i en lysere fargetone enn de inaktive (kommende) delstrekningene.
	Aktiv delstrekning	<p>Delen av ruten du kjører på.</p> <p>Hvis du ikke har lagt til noen veipunkter (ruten har kun startpunkt og destinasjon), er hele ruten den aktive delstrekningen. Hvis du la til veipunkter, er den aktive delstrekningen delen av ruten fra din nåværende posisjon til neste veipunkt.</p>
	Inaktive delstrekninger	Fremtidige deler av ruten; hver av dem blir aktive når du når veipunktene på begynnelsen av delen.
	Gatene og veiene som er unntatt fra navigasjonen	Du kan velge om du vil bruke eller unngå visse veityper (sidenr. 34). Men når ASUS GO ikke kan unngå slike veier, vil disse bli inkludert i ruten, og bli vist i en farge som er forskjellig fra rutefargen.
	<p>Gater eller veier med to kjøreretninger og flere kjørebaner</p> <p>Enveisgater</p>	<p>ASUS GO viser rutelinjen på kjøresiden av toveisgater/-veier og på aksene av enveisgater/-veier.</p> <p>Hvis du zoomer inn og gatelinjen er bred nok, vises små piler i gateretningen.</p>


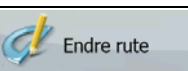


4.2 Finn-meny



Velg destinasjonen for ruten din:

Knapp	Navn	Beskrivelse	Instruksjoner
	Adresse	Dersom du vet deler av adressen, er dette den raskeste måten å finne stedet på.	sidenr. 18
	Favoritter	Du kan velge et sted du allerede har lagret som en favoritt som destinasjonen din.	sidenr. 22
	POI	Du kan velge destinasjonen din fra tusenvis av POI som følger med ASUS GO, eller fra de du tidligere har opprettet.	sidenr. 22
	Logg	Destinasjonene du allerede har tastet inn i ASUS GO er tilgjengelige i Logg-listen.	sidenr. 23
	Koordinater	Du kan velge destinasjonen ved å taste inn koordinatene for den.	sidenr. 23

4.3 Rutemeny

Trykk på  fra hovedmenyen:

Knapp	Beskrivelse
	Slett den aktive ruten med alle rutepunktene (startpunkt, veipunkter og destinasjon). Hvis du senere bestemmer deg for at du trenger den samme ruten igjen, må du bygge den opp på nytt.
	Du kan endre ruten: Du kan legge til eller fjerne rutepunkter, og endre rekkefølgen på dem.
Simulering Simuler	Du kan kjøre en demonstrasjon av ruten i høy eller normal hastighet.
	Du kan se over kjøreinstruksjonene som ASUS GO følger under navigasjonen. Du kan ekskludere manøvrer eller gater, for å justere ruten til preferansene dine.
	Åpner et skjermbilde med nyttige rute- og reisedata.

Knapp	Beskrivelse
 Lagre rute	Du kan lagre den aktive ruten til senere bruk.
 Hent rute	Du kan laste inn en tidligere lagret rute for navigering.
Innstillinger	Åpner skjermbildet Ruteinnstillinger, som inneholder kontroller til å endre kjøretøy, veitypene som brukes til rutekalkulering eller metoden for rutekalkuleringen.

4.4 Innstillinger-meny

For å konfigurere innstillingene av ASUS GO, trykker du på -knappen.

4.4.1 Bildeinnstillinger

Bildeinnstillingene bestemmer hvordan ASUS GO vises på skjermen:

Navn	Beskrivelse
3D-innstillinger	Konfigurerer hvilke 3D-objekter som er synlige på kartet: <ul style="list-style-type: none"> • 3D-landemerker (turistattraksjoner og kjente bygninger) • Hevede veier • Bygninger • Detaljert terreng
Kartfarge	<ul style="list-style-type: none"> • Konfigurerer om bytting mellom dagslys- og nattfarge-modus er aktivert for kartet. • Konfigurerer hvilken stil (fargestil) som velges for modiene.
Menyinnstillinger	<ul style="list-style-type: none"> • Animering av knapper. • Brukervalgt bakgrunnsbilde.
Smart zoom	Konfigurerer om Smart zoom (sidenr. 13) skal aktiveres. Tilknyttede innstillinger: <ul style="list-style-type: none"> • Minimum og maksimum zoomnivå • Automatisk gjenoppretting for Smart zoom • Automatisk zoomfunksjon når kartet returnerer etter et søk, basert på hva slags objekt det søkte etter
Oversikt	Konfigurerer om den automatiske oversiktsmodusen (sidenr. 13) skal aktiveres. Tilknyttede innstillinger: <ul style="list-style-type: none"> • Minimumsavstand til neste rutehendelse som utløser oversiktsmodusen. • Zoomnivået oversiktsmodusen starter med.

4.4.2 Lydoppsett

Du kan justere volumet på lydene i ASUS GO.

4.4.3 Regionale innstillinger

Regionale innstillinger lar deg personliggjøre programmet etter dine lokale språk- og dataformatbehov.

Navn	Beskrivelse
Programspråk	Velger språket for teksten på knappene og i menyene. ASUS GO starter på nytt når du endrer språket.
Stemmeprofil	Velger språket og profilen for stemmeveiledningen.
Lengdeenheter	Avstandene i ASUS GO kan vises i forskjellige internasjonale formater.
Dato- og tidsformat	Angir formatet for dato og tid. ASUS GO støtter muligens ikke alle enhetene i enkelte stemmeveiledningsspråk. Hvis du velger en måleenhet som ikke støttes av det valgte stemmeveiledningsspråket, vil du se en rød advarselmelding.
Tid og tidssone	Angir tidssonen. Du kan også få ASUS GO til automatisk å bruke tidssonen for GPS-posisjonen.

4.4.4 Rute

Det er flere innstillinger som påvirker hvordan rutene kalkuleres.

4.4.4.1 Rutekalkuleringsmetode

Følgende ruteplanleggingstyper finnes i dette programmet:

Alternativ	Beskrivelse
Rask	Gir den raskest mulige ruten hvis du kan reise i eller nær fartsgrensen på alle veier. Vanligvis det beste valget for raske og normale biler.
Kort	Gir en rute som har den minste totale avstanden for alle mulige ruter mellom veipunktene. Vanligvis praktisk for fotgjengere, syklistene eller kjøretøy som kjører sakte.
Økonomisk	Kombinerer fordelene med Rask og Kort: ASUS GO kalkulerer som om den kalkulerer den raske ruten, men den tar andre veier for å spare bensin.
Enkel	Gir en rute med færre svinger. Med dette alternativet kan du få ASUS GO til, for eksempel, å ta motorveien i stedet for en rekke mindre veier eller gater.

4.4.4.2 Kjøretøy og veityper som brukes i rutekalkuleringen

Rutekalkuleringen kan være basert på følgende kjøretøytyper:

- Bil
- Taxi
- Buss
- Lastebil
- Utrykningskjøretøyer
- Sykkel
- Fotgjenger

For hver kjøretøytype (sidenr. 35), kan du velge om ASUS GO skal inkludere følgende rutetyper når ruten kalkuleres:



Obs! Når du ekskluderer en veitype, angir du kun en preferanse. ASUS GO vil fremdeles inkludere slike veier i rutene når den ikke kan planlegge en rute til destinasjonen på en annen måte.

Type	Beskrivelse
Motorveier	Det kan hende at du må unngå motorveier når du kjører en treg bil eller du sleper et annet kjøretøy.
Veier uten fast dekke	ASUS GO ekskluderer som standard veier uten fast dekke. Veier uten fast dekke kan være i dårlig stand, og du kan vanligvis ikke nå fartsgrensen på disse veiene.
Bomveier	Som standard inkluderer ASUS GO bomveier (betalingsveier hvor du kan kjøpe et pass eller oblat for å bruke veien for en lengre periode) i rutene. Hvis du deaktiverer bomveier, planlegger ASUS GO den beste avgiftsfrie ruten.
Avgiftsbelagte veier	Avgiftsbelagte veier er veier hvor det er en avgift hver gang du bruker dem. De kan aktiveres eller deaktiveres separat fra bomveier.
U-svinger	ASUS GO kan ekskludere manøvrene som ville inkludere en u-sving. Det å snu på veier med to kjørebaneer teller ikke alltid som en u-sving.
Tillatelse kreves	Det kan hende at du trenger tillatelse fra eierne for å bruke enkelte veier eller være i enkelte områder. ASUS GO ekskluderer disse veiene fra rutekalkuleringen som standard.
Ferger	ASUS GO inkluderer ferger i en planlagt rute som standard. Et kart inneholder imidlertid ikke nødvendigvis informasjon om tilgjengeligheten til midlertidige ferger. Det kan også hende at du må betale for å reise med fergene.
Planlegge grensekryssing	I noen tilfeller leder ruten som ble kalkulert i henhold til dine andre navigasjon- og rutepreferanser gjennom et annet land. Hvis du alltid ønsker å holde deg innenfor samme land, slår du av dette alternativet.

4.4.5 Advarsler



Når du trykker på kartet:

Navn	Beskrivelse
Varsle om fartsoverskridelse	Viser nåværende innstillinger for fartsgrenseadvarsler: <ul style="list-style-type: none"> • hvorvidt et advarselssignal gis når du overskrider fartsgrensen • toleransen for advarselen i forhold til fartsgrensen
Fartskamera Advarsel	Viser nåværende innstillinger for fartskamera-advarsler: <ul style="list-style-type: none"> • hørbar • synlig
Varsle ved for høy hastighet for fotgjenger	Hvis rutekalkulering fortsatt er i fotgjengermodus, men du kjører igjen, vil programmet advare deg hvis du når en hastighet som er for høy for en fotgjenger.
Sikkerhetsmodus	Viser hvorvidt Sikkerhetsmodus er på.

5 Ordliste

2D/3D GPS-mottak

GPS-mottakeren bruker satellittsignaler til å kalkulere sin (din) posisjon, og trenger minst fire signaler for å gi en tredimensjonal posisjon, inkludert høyde. Fordi satellitter beveger seg, og fordi objekter kan blokkere signalene, kan det hende at GPS-enheten ikke mottar fire signaler. Mottakeren kan kalkulere GPS-posisjonen med tre satellitter, men nøyaktigheten er lavere, og GPS-enheten gir deg ikke høydedata: kun 2D-mottak er mulig.

Aktiv rute

Instruksjonene som brukes i den pågående navigasjonen. Du kan lagre og laste inn ruter i ASUS GO, men ikke flere enn én rute er aktiv til enhver tid, og den er alltid aktiv til du sletter den, kommer fram til destinasjonen eller slår av ASUS GO.

Bysentrum

Bysentrum er ikke det geometriske midtpunktet i et tettsted, men et vilkårlig punkt kartmakerne har valgt. I tettsteder og bygder er dette vanligvis det viktigste veikrysset; i større byer er det et viktig veikryss.

GPS-nøyaktighet

Flere faktorer virker inn på avviket mellom din egentlige posisjon og posisjonen som oppgis av GPS-enheten. For eksempel har signalforsinkelse i ionosfæren eller reflekterende objekter nær GPS-enheten forskjellig og varierende innvirkning på hvor nøyaktig GPS-enheten kan kalkulere posisjonen.

Kart

ASUS GO fungerer med digitale kart, som ikke bare er databehandlede versjoner av tradisjonelle papirkart. På samme måte som papirveikartene, viser 2D-modusen av digitalkartene gatene og veiene. I 3D-modus kan du også se høydeforskjellene, for eksempel daler og fjell eller bygninger.

Digitale kart skiller seg imidlertid fra papirkart ved at du kan bruke dem interaktivt. Du kan zoome inn og ut (øke eller redusere skaleringen), du kan vippe dem opp og ned og snu dem til venstre eller høyre. I GPS-støttet navigasjon forenkler digitale kart ruteplanleggingen.

Rute

Kan inneholde ett eller flere rutepunkter. Det siste rutepunktet er destinasjonen, og ruten er delt inn i forskjellige delstrekninger (fra ett rutepunkt til et annet).

Plan

ASUS GO leveres med ulike fargestiler for bruk i dagslys eller om natten. Stiler er egendefinerte grafikkinnstillinger for kartet, og de kan ha ulike farger for gater, blokker eller overflatevann i 2D og 3D-modier, og viser fargetoner eller skygger på ulike måter i 3D-modus.

Det er alltid en stil som er valgt for dag og en for natt. ASUS GO bruker disse når det bytter fra dag til natt og tilbake.

Fartskamera

En spesiell POI-type. ASUS GO leveres med en innebygd database med faste og mobile fartskameraer, men du kan også markere posisjonen til et fartskamera på kartet.

Du kan konfigurere ASUS GO til å advare deg når du nærmer deg et fartskamera.