

Podręcznik użytkownika

ASUS GO

Oprogramowanie nawigacyjne dla ASUS R700

Polski

Grudzień 2007, wersja 1.0

Informacja o prawach autorskich

Produkt oraz informacje zawarte w niniejszym podręczniku mogą ulec zmianie bez uprzedniego powiadomienia.

Podręcznik nie może być powielany zarówno w całości, jak i w części, przekazywany w dowolnej formie zarówno elektronicznej jak i fizycznej, włączając w to fotokopie i nagrywanie, bez wyraźnej pisemnej zgody wydanej przez Asus.

© 2007 - Asus

Dane mapy Whereis® należą do © 2006 Telstra Corporation Limited i jej licencjodawców

Data Source © 2006 Tele Atlas N.V.

Austria: © BEV, GZ 1368/2003

Dania: © DAV

Francja: © IGN France

Wielka Brytania: Dane Ordnance Survey za zgodą Her Majesty's Stationery Office © Crown Copyright

Włochy: © Geonext/DeAgostini

Irlandia: © Ordnance Survey of Northern Ireland

Północna:

Norwegia: © Norwegian Mapping Authority, Public Roads Administration / Mapsolutions

Szwajcaria: © Swisstopo

Holandia: Topografische ondergrond

Copyright © dienst voor het kadaster en de openbare registers, Apeldorn

Wszystkie prawa zastrzeżone.

Dziękujemy za wybór ASUS GO jako nawigatora samochodowego od punktu do punktu. Zapoznaj się najpierw ze Skróconą Instrukcją Obsługi i zacznij od razu korzystać z ASUS GO. Niniejszy dokument zawiera szczegółowy opis oprogramowania. Będziesz mógł z łatwością poznać sposób działania ASUS GO podczas korzystania z urządzenia, jednakże zalecamy przeczytanie podręcznika, co pozwoli na zrozumienie i poznanie ekranów oraz funkcji ASUS GO.

Spis treści

1 Ostrzeżenia i informacje dotyczące bezpieczeństwa.....	6
2 Rozpoczęcie pracy z ASUS GO.....	7
2.1 Tryb prosty i zaawansowany.....	8
2.2 Przyciski sprzętowe.....	9
2.3 Przyciski i inne elementy sterujące na ekranach.....	9
2.4 Korzystanie z mapy.....	9
2.4.1 Sprawdzanie szczegółów lokalizacji na mapie	9
2.4.2 Posługiwanie się mapą.....	10
2.4.3 Przełączanie pomiędzy trybami 2D i 3D	11
2.4.4 Informacje o statusie na mapie (GPS, bateria itd.)	11
2.4.5 Korzystanie z Kursora	12
2.5 Korzystanie z klawiatur	12
2.6 Pojęcia stosowane w ASUS GO	13
2.6.1 Zoom domyślny	13
2.6.2 Aktualna pozycja GPS i funkcja Zablokuj na drodze	13
2.6.3 Wybrana lokalizacja na mapie (Kursor)	14
2.6.4 Powrót do pozycji GPS.....	14
2.6.5 Schematy kolorów podczas dnia i nocy.....	14
2.6.6 Obliczanie i przeliczanie trasy.....	15
2.6.7 Plan trasy.....	15
2.6.8 Ścieżki.....	15
2.6.9 Symulacja.....	15
2.6.10 Fotoradary.....	16
2.6.11 Ostrzeżenia o ograniczeniu prędkości.....	16
2.6.12 POI (Miejsca Użyteczności Publicznej)	16
3 Nawigacja z ASUS GO	17
3.1 Wybór celu podróży dla trasy z jednym punktem.....	17
3.1.1 Wybór Kursora jako celu podróży.....	17
3.1.2 Wpisywanie adresu lub jego części.....	18
3.1.2.1 Wpisywanie adresu.....	18
3.1.2.2 Wskazówki, jak szybko wpisywać adresy	19
3.1.2.3 Wybór skrzyżowania jako celu podróży.....	19
3.1.2.4 Wybór centrum miasta jako celu podróży	20
3.1.2.5 Wpisywanie adresu wraz z kodem pocztowym	21
3.1.3 Wybór celu podróży z Ulubionych	22
3.1.4 Wybór celu podróży z punktów POI	22
3.1.5 Wybór celu podróży lub punktu przelotowego z Historii.....	23
3.1.6 Wybór celu podróży na podstawie współrzędnych geograficznych	23

3.2 Tworzenie trasy z wieloma punktami.....	24
3.3 Oglądanie symulacji trasy	25
3.4 Wstrzymywanie aktywnej trasy.....	25
3.5 Usuwanie aktywnej trasy.....	25
3.6 Korzystanie ze ścieżek	25
3.7 Zapisywanie trasy.....	26
3.8 Wczytywanie zapisanej trasy.....	27
4 Referencje (tryb zaawansowany).....	28
4.1 Mapa.....	28
4.1.1 Przyciski na mapie	29
4.1.1.1 Przyciski zoomu, pochylania i obracania.....	29
4.1.1.2 Przyciski widoku mapy.....	30
4.1.2 Elementy na mapie	30
4.1.2.1 Ulice i drogi.....	30
4.1.2.2 Typy obiektów 3D.....	30
4.1.3 Elementy aktywnej trasy	31
4.2 Menu Znajdź.....	32
4.3 Menu Trasa.....	32
4.4 Menu Ustawienia	33
4.4.1 Ustawienia ekranu.....	33
4.4.2 Ustawienia dźwięku	34
4.4.3 Ustawienia regionalne	34
4.4.4 Trasa	34
4.4.4.1 Metoda obliczania trasy	34
4.4.4.2 Pojazdy i rodzaje dróg używane podczas obliczania trasy.....	35
4.4.5 Ostrzeżenia.....	36
5 Słownik	37

1 Ostrzeżenia i informacje dotyczące bezpieczeństwa

ASUS GO jest systemem nawigacyjnym, który umożliwia określenie drogi do wybranego celu podróży przy użyciu wbudowanego odbiornika GPS. ASUS GO nie przekazuje pozycji GPS użytkownika; tak więc inne osoby nie będą mogły śledzić drogi przebytej przez Ciebie.

Ważne jest, aby spoglądać na wyświetlacz tylko wtedy, gdy jest to bezpieczne. Jeśli jesteś kierowcą samochodu, zalecamy uruchomienie ASUS GO przed rozpoczęciem podróży. Zaplanuj trasę przed wyjazdem i zatrzymaj się, jeśli musisz zmienić ustawienia trasy.

ASUS GO posiada tryb bezpieczeństwa; jeśli go włączysz, nie będziesz mógł niczego zmieniać w ASUS GO w trakcie poruszania się pojazdem z prędkością 10 km/h (6 mph) lub większą. Jeśli ASUS GO nie będzie obsługiwane wyłącznie przez pasażerów pojazdu, zalecamy włączenie trybu bezpieczeństwa.

Użytkownik ma obowiązek przestrzegania znaków drogowych i prowadzenia pojazdu zgodnie z geometrią drogi. Jeśli zjedziesz z trasy zalecanej przez ASUS GO, ASUS GO zmieni odpowiednio instrukcje.

Nigdy nie umieszczaj urządzenia ASUS R700 w miejscu, które pogorszy widoczność kierowcy, w obszarze działania poduszek powietrznych oraz w miejscach, w których urządzenie może stać się przyczyną obrażeń podczas wypadku.

W celu uzyskania szczegółowych informacji należy zapoznać się z Umową licencyjną dla klienta końcowego na korzystanie z oprogramowania i baz danych.

2 Rozpoczęcie pracy z ASUS GO

ASUS GO jest systemem optymalnie przystosowanym do użytkowania w samochodzie. Możesz go z łatwością obsługiwać, naciskając przyciski ekranowe i mapę za pomocą dotknięć ekranu palcami.

ASUS GO planuje trasy w obszarze całego zainstalowanego zestawu map; nie trzeba zmieniać map ani przełączać się na małą szczegółową mapę ogólną w celu nawigacji pomiędzy segmentami mapy lub krajami.


Zadania	Instrukcje
Za pomocą rysika	Do obsługi ASUS GO nie jest wymagany rysik. Naciskaj przyciski i mapę za pomocą dotknięć ekranu palcami.
Naciskanie oraz naciskanie i przytrzymanie przycisku	Nie musisz dwukrotnie naciskać ekranu, podobnie jak w większości przypadków nie musisz naciskać i przytrzymywać ekranu. Zwykle wystarczy pojedyncze naciśnięcie. Konieczność naciśnięcia i przytrzymania ekranu występuje tylko w następujących przypadkach: <ul style="list-style-type: none">• Przesuwanie gałki na suwaku• Przesuwanie mapy• Zmiana poziomu zoomu, pochylanie lub obracanie mapy• Usuwanie kilku znaków w polu tekstowym za pomocą klawiatury Więcej informacji, patrz strona 10.
Znajdywanie informacji o przyciskach i funkcjach ASUS GO	Informacje o przyciskach i funkcjach, patrz strona 9. Informacje o zawartości poszczególnych menu, patrz strona 28.

Pierwszy ekran ASUS GO

ASUS GO po uruchomieniu wyświetla menu nawigacji w trybie prostym.



Najszybszym sposobem znalezienia celu podróży i rozpoczęcia nawigacji jest naciśnięcie

przycisku  **Znajdź adres**. Możesz wybrać cel podróży w następujący sposób (nie wszystkie opcje są dostępne w trybie prostym):

- Użyj wybranej lokalizacji na mapie (Kursor) (strona 17).
- Wpisz pełny adres lub część adresu, na przykład nazwę ulicy bez numeru domu lub nazwy dwóch przecinających się ulic (strona 18).
- Wpisz adres z kodem pocztowym (strona 21). W ten sposób nie musisz wybierać nazwy miejscowości, a wyszukiwanie nazw ulic będzie szybsze.
- Użyj współrzędnych (strona 23)
- Użyj zapisanej lokalizacji:

- Ulubione (strona 22)
- POI (strona 22)
- Historia poprzednio zdefiniowanych celów podróży i punktów przelotowych (strona 23)

2.1 Tryb prosty i zaawansowany

Aplikacja uruchamia się w trybie prostym, jednakże masz możliwość wyboru jednego z dwóch trybów pracy:

- Tryb prosty: użytkownik ma łatwy dostęp do najważniejszych funkcji nawigacji i podstawowych ustawień.
- Tryb zaawansowany: użytkownik ma dostęp do pełnej funkcjonalności ASUS GO.

Aby przełączyć z trybu prostego do trybu zaawansowanego z ekranu początkowego (menu

nawigacyjne), naciśnij , .

Aby przełączyć z trybu zaawansowanego do trybu prostego z ekranu początkowego (menu

nawigacyjne), naciśnij , .

Funkcje i ustawienia dostępne w każdym z trybów są następujące:

Rodzaj czynności	Dostępne w trybie prostym	Dostępne w trybie zaawansowanym	Wyjaśnienie
Nawigacja do wybranego punktu na mapie	Tak	Tak	Patrz strona 17
Nawigacja do adresu	Tak	Tak	Patrz strona 18
Nawigacja do niepełnego adresu	Tak	Tak	Patrz strona 18
Nawigacja do skrzyżowania	Tak	Tak	Patrz strona 19
Nawigacja do ostatnio odwiedzonych miejsc (Historia)	Tak	Tak	Patrz strona 23
Nawigacja do Ulubionych	Tak	Tak	Patrz strona 22
Nawigacja do POI	Tak	Tak	Patrz strona 22
Nawigacja do współrzędnych	Nie	Tak	Patrz strona 23
Tworzenie trasy z wieloma punktami	Nie	Tak	Patrz strona 24
Zapisywanie punktu na mapie jako ulubionego celu podróży	Tak	Tak	
Zapisywanie punktu na mapie jako POI	Nie	Tak	
Zapisywanie punktu na mapie jako lokalizacji fotoradaru	Nie	Tak	
Zaznaczanie punktu na mapie za pomocą wskaźnika	Nie	Tak	
Zapisywanie aktywnej trasy	Nie	Tak	Patrz strona 26
Zapisywanie ścieżek	Nie	Tak	
Ustawienia ekranu	Tylko obraz tła	Tak	Patrz strona 33

Rodzaj czynności	Dostępne w trybie prostym	Dostępne w trybie zaawansowanym	Wyjaśnienie
Ustawienia dźwięku	Tylko główny poziom głośności	Tak	Patrz strona 34
Ustawienia trasy	Nie	Tak	Patrz strona 32
Ustawienia regionalne	Tylko wybór języka	Tak	Patrz strona 34
Ostrzeżenia	Nie	Tak	Patrz strona 36

2.2 Przyciski sprzętowe

Obsługa ASUS GO następuje głównie poprzez naciskanie ekranu dotykowego. Urządzenie posiada tylko jeden przycisk sprzętowy - przycisk on/off.

Możesz włączyć lub wyłączyć ASUS R700 w dowolnym momencie. Gdy urządzenie ASUS R700 jest wyłączone, ASUS GO nie oblicza pozycji GPS, ani nie aktualizuje trasy i instrukcji jazdy.

2.3 Przyciski i inne elementy sterujące na ekranach

Podczas pracy z ASUS GO zwykle użytkownik naciska przyciski na ekranie dotykowym.

Potwierdzenie dokonanego wyboru lub wprowadzonych zmian w ASUS GO konieczne jest tylko w przypadku, gdy aplikacja musi być ponownie uruchomiona lub zostanie przeprowadzona zasadnicza rekonfiguracja systemu. W pozostałych przypadkach ASUS GO zapisuje dokonane ustawienia i zaczyna je stosować bez konieczności potwierdzenia zmian.


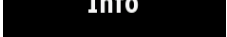
2.4 Korzystanie z mapy

2.4.1 Sprawdzanie szczegółów lokalizacji na mapie

Szczegóły danej lokalizacji (adres, współrzędne, POI położone w pobliżu) można sprawdzić, naciskając na lokalizację wyświetloną na ekranie. Zostaje wyświetlony Kursor (czerwona kropka z rozchodzącymi się promieniami czerwonymi okręgami).

Adres lokalizacji jest wyświetlony na dole mapy. Podczas nawigacji w tym wierszu podawane są informacje o bieżącej ulicy i numerze domu.





Naciśnij , aby otworzyć menu Kursora. Następnie naciśnij , aby zobaczyć adres, współrzędne i listę punktów POI znajdujących się w pobliżu.
















2.4.2 Posługiwanie się mapą

Możesz zmienić wygląd mapy:

- Możesz ją pochylać, obracać lub skalować, tak aby była optymalnie przystosowana do Twoich potrzeb podczas tworzenia, planowania lub jazdy po trasie.
- Możesz ustawić, które ikony i przyciski będą widoczne.

Znaczniki pozycji na mapie:





- Aktualna pozycja GPS:  (strona 13)
- Wybrana lokalizacja (Kursor):  (strona 14)

Czynność	Przycisk	Opis
Przesuwanie mapy za pomocą funkcji zaznacz i upuść	Brak przycisków	Możesz przesuwając mapę w dowolną stronę: naciśnij i przytrzymaj mapę, a następnie przesunij palec w kierunku, w którym chcesz przesunąć mapę.
Powiększanie i pomniejszanie	 	Ustaw, jak dużą część mapy ASUS GO ma wyświetlać na ekranie. ASUS GO korzysta z wysokiej jakości map wektorowych, które umożliwiają oglądanie mapy przy różnych poziomach zoomu, zawsze ze zoptymalizowaną zawartością. Nazwy ulic i inne napisy są zawsze wyświetlane czcionką tej samej wielkości, nigdy do góry nogami. Użytkownik widzi tylko te ulice i obiekty, które potrzebuje.
Tryby widoku	 2D  3D	ASUS GO posiada następujące perspektywy mapy: <ul style="list-style-type: none"> • klasyczny widok z góry na dół (2D) • widok przestrzenny (3D)
Pochylanie w górę i w dół	 	Zmienia pionowy kąt widzenia mapy w trybie 3D.
Wartości domyślne zoomu	  	Naciśnij jeden z przycisków ustawień domyślnych, aby ustawić predefiniowaną wartość poziomu zoomu. Przyciski są dostępne w trybie 2D.
Wartości domyślne pochylenia	  	Naciśnij jeden z przycisków ustawień domyślnych, aby ustawić predefiniowaną wartość poziomu pochylenia (i zoomu). Przyciski są dostępne w trybie 3D.
Obracanie w lewo i w prawo	 	Zmienia poziomy kąt widzenia mapy w trybie 3D. Gdy dostępna jest pozycja GPS, ASUS GO obraca mapę zawsze w taki sposób, że jej górna część ustawiona jest w kierunku podróży (orientacja wg trasy). Za pomocą tych przycisków możesz zmienić ustawienie wg trasy.
Zoom domyślny		Jeśli włączysz zoom domyślny, ASUS GO będzie automatycznie obracać, skalować i pochylać mapę, tak aby był wyświetlany jej optymalny widok:

Czynność	Przycisk	Opis
		<ul style="list-style-type: none"> Podczas zbliżania się do zakrętu ASUS GO powiększy poziom zbliżenia i podniesie kąt widzenia, tak aby można było z łatwością rozpoznać manewr na następnym skrzyżowaniu. Jeśli następny zakręt jest oddalony, ASUS GO zmniejszy poziom zbliżenia i obniży kąt oglądania, tak aby użytkownik widział trasę przed sobą.





2.4.3 Przełączanie pomiędzy trybami 2D i 3D

Możesz przełączać się pomiędzy trybami 2D i 3D w następujący sposób:

Za pomocą przycisków 2D/3D	 2D lub  3D	<p>Naciśnij je, aby przełączać się pomiędzy dwoma trybami.</p> <p>Wartość zawsze pokazuje tryb, na który się przełączamy: Jeśli masz włączony tryb  3D, wyświetlony będzie przycisk  3D. Po jego naciśnięciu przełączysz się do trybu 2D.</p>
----------------------------	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

2.4.4 Informacje o statusie na mapie (GPS, bateria itd.)

Następujące ikony podają informacje o statusie na mapie w ASUS GO:

Ikona	Status dla	Więcej informacji
	Jakość pozycji GPS	
	Bateria	
	Orientacja	<p>ASUS GO zawsze wybiera odpowiednią orientację w trybach 2D, 3D lub trybie przeglądania:</p> <ul style="list-style-type: none"> Wg północy (północ jest zawsze na górze ekranu) Wg trasy (ASUS GO obraca mapę w kierunku, w którym zmierzasz)
	Rodzaj pojazdu	Symbol wyświetla rodzaj pojazdu uwzględniany podczas obliczania trasy.





2.4.5 Korzystanie z Kursora

Po wybraniu lokalizacji na mapie (za pomocą Kursora) można wykonać następujące czynności:

- W przypadku aktywnej trasy zastosuj jako:
 - punkt początkowy, zastępując aktualną pozycję GPS (dostępne tylko w trybie zaawansowanym)
 - cel podróży, zastępując poprzedni cel podróży
 - punkt przelotowy (pośredni punkt trasy), poprzedzający cel podróży (dostępne tylko w trybie zaawansowanym)
 - cel podróży, zachowując poprzedni cel podróży jako punkt przelotowy (dostępne tylko w trybie zaawansowanym)
- Zapisz go jako:
 - POI (dostępne tylko w trybie zaawansowanym)
 - Ulubione
 - fotoradar (dostępne tylko w trybie zaawansowanym)
- Umieść wskaźnik na mapie w wybranej lokalizacji (dostępne tylko w trybie zaawansowanym)
- Wyświetl listę POI znajdujących się w pobliżu

2.5 Korzystanie z klawiatur

Wpisywanie liter lub cyfr w ASUS GO jest konieczne tylko w niezbędnych przypadkach. Wpisów można dokonywać za pomocą dotknięć ekranu palcami na klawiaturach pełnoekranowych. Dodatkowo można przełączać się pomiędzy różnymi układami klawiatur, na przykład ABC, QWERTY lub numeryczną.

Zadania	Instrukcje
Przełączanie na inny rodzaj klawiatury, np. z klawiatury alfabetu łacińskiego QWERTY na klawiaturę alfabetu łacińskiego w układzie alfabetycznym.	Naciśnij przycisk  . ASUS GO zapamięta ostatnią wybraną klawiaturę i zaproponuje tę samą następnym razem, gdy zaistnieje konieczność wpisania danych.
Poprawianie wpisu na klawiaturze	Usuń niepotrzebny(e) znak(i): naciśnij przycisk  . Przytrzymaj przycisk, aby usunąć cały ciąg znaków.
Wpisywanie spacji, na przykład pomiędzy imieniem a nazwiskiem lub w przypadku nazw ulic składających się z kilku słów	Naciśnij przycisk  .
Zakończenie wpisywania tekstu na klawiaturze	Naciśnij przycisk  .

2.6 Pojęcia stosowane w ASUS GO





2.6.1 Zoom domyślny

Zoom domyślny oferuje dużo więcej możliwości niż zwykły zoom automatyczny:

- **W trakcie jazdy trasą obliczoną przez ASUS GO:** podczas zbliżania się do zakrętu następuje zbliżenie, a kąt oglądania zostaje podniesiony, tak aby użytkownik z łatwością rozpoznał manewr na następnym skrzyżowaniu. Jeśli następny zakręt jest oddalony, poziom zbliżenia zmniejszy się, a kąt oglądania zostanie obniżony na płasko, tak aby widzieć trasę przed sobą.
- **Podczas jazdy bez aktywnej trasy w ASUS GO:** zoom domyślny wykona zbliżenie podczas jazdy z niedużą prędkością i oddalenie do zdefiniowanego ustawienia maksymalnego przy jeździe z dużą prędkością.


2.6.2 Aktualna pozycja GPS i funkcja Zablokuj na drodze



ASUS GO używa następujących znaczników pozycji na mapie:

- Aktualna pozycja GPS: 
Jeśli dostępna jest pozycja GPS, ASUS GO zaznacza aktualną pozycję za pomocą ikony  na mapie i wskazuje kierunek, w którym zmierzasz. Jeśli jedziesz drogą dwukierunkową,  pojawia się po tej stronie drogi, którą jedziesz, czyli na przykład po prawej stronie w Niemczech, a po lewej stronie w Wielkiej Brytanii.
- Wybrana lokalizacja (Kursor):  (strona 14)
Wybrana lokalizacja na mapie oznaczona jest za pomocą czerwonej kropki z rozchodzącymi się promieniami okręgami.

Zablokuj na drodze

W zależności od ustawień dokonanych w preferencjach nawigacji (strona 34) ASUS GO

umieszcza ikonę  na drodze lub w miejscu dokładnej pozycji GPS, która może znajdować się poza drogą.

- Jeśli wybrany został pojazd, ikona  będzie umieszczona na drodze, po której jedziesz.
- W trybie pieszego ikona  znajduje się w miejscu dokładnej pozycji GPS.

2.6.3 Wybrana lokalizacja na mapie (Kursor)





Po naciśnięciu mapy Kursor pojawia się w wybranym punkcie na mapie. ASUS GO wyświetla Kursor za pomocą czerwonej kropki z rozchodzącymi się promieniami czerwonymi okręgami, tak aby był on widoczny we wszystkich poziomach zoomu, nawet jeśli znajduje się w tle widoku mapy 3D.



Gdy Kursor jest ustawiony, naciśnij . Zostaje wyświetlone menu Kursora. Kursora można użyć na kilka sposobów:

- punkt początkowy trasy (naciśnij )
- punkt przelotowy trasy (naciśnij )
- cel podróży trasy (naciśnij  , jeśli nie ma aktywnej trasy, lub naciśnij  , jeśli trasa już istnieje)

Możesz zapisać lokalizację Kursora jako:

- Ulubione, naciśnij  .
- fotoradar, naciśnij  .
- POI, naciśnij  .
- zaznaczony punkt na mapie, Wskaźnik (strona 12), naciśnij  .

2.6.4 Powrót do pozycji GPS

Gdy Kursor na mapie nie znajduje się w miejscu wskazywanym przez pozycję GPS, zostaje



wyświetlony przycisk . Naciśnij go, aby przesunąć wyświetlony segment mapy do pozycji GPS.



Nawet jeśli przesuniesz mapę podczas jazdy, ASUS GO kontynuuje nawigację po aktywnej trasie: odtwarza instrukcje głosowe i wyświetla ikony podglądu zakrętu zgodnie z aktualną pozycją GPS.

2.6.5 Schematy kolorów podczas dnia i nocy

ASUS GO korzysta z różnych „skórek” (schematów kolorów) podczas dnia i nocy.

- Kolory podczas dnia są podobne do kolorów stosowanych w drukowanych mapach drogowych.
- Schematy kolorów podczas nocy są oparte na ciemnych kolorach dla dużych obiektów, tak aby średni poziom jasności ekranu był niski.

ASUS GO posiada kilka schematów kolorów podczas dnia i nocy. Program może automatycznie przełączać się pomiędzy schematami kolorów przypisanych dla dnia i nocy w oparciu o aktualną datę i pozycję GPS na kilka minut przed wschodem słońca, gdy niebo jest już jasne, a także kilka minut po zachodzie słońca, gdy robi się już ciemno.

2.6.6 Obliczanie i przeliczanie trasy

ASUS GO oblicza trasę w oparciu o preferencje użytkownika:

- metoda obliczania trasy (strona 34)
- rodzaj pojazdu i trasy (strona 35)

ASUS GO automatycznie przelicza trasę po zjechaniu z wytyczonego planu trasy.

2.6.7 Plan trasy

Lista położonych najbliższych punktów trasy, instrukcje dotyczące jazdy.



Jeśli masz wyświetloną mapę, możesz zobaczyć plan trasy na kilka sposobów:

- Na ekranie Kokpitu naciśnij obszar pomiędzy Podglądem zakrętu a Danymi podróży.
- W trybie zaawansowanym, naciśnij następujące przyciski:



2.6.8 Ścieżki

ASUS GO może zapisać ścieżkę, którą jedziesz (strona 25).

Ścieżka stanowi zapis zmiany pozycji GPS i jest niezależna od trasy obliczonej przez ASUS GO.

2.6.9 Symulacja

Symulacja pokazuje przebieg trasy, zgodnie z instrukcjami jazdy (strona 25).

Możesz na przykład zobaczyć, który most został zaplanowany przez ASUS GO w przebiegu trasy. Jeśli nie chcesz przez niego przejeżdżać, możesz go ominąć.

2.6.10 Fotoradary

Fotoradar stanowi specjalny rodzaj POI. ASUS GO nie posiada wbudowanej bazy fotoradarów, jednakże możesz dodawać nowe fotoradary poprzez zaznaczenie ich pozycji na mapie.

2.6.11 Ostrzeżenia o ograniczeniu prędkości

Mapy w niektórych przypadkach zawierają informacje o ograniczeniach prędkości poszczególnych odcinków drogi. Informacje te mogą nie być dostępne we wszystkich regionach (informacji udzieli lokalny dystrybutor) lub mogą nie być całkowicie poprawne dla wszystkich dróg na mapie.

Możesz tak skonfigurować ASUS GO, aby program ostrzegał w przypadku przekroczenia aktualnego ograniczenia.

2.6.12 POI (Miejsca Użyteczności Publicznej)

Miejsce użyteczności publicznej (POI) to lokalizacja, którą można określić jako użyteczną lub interesującą. ASUS GO jest dostarczany z tysiącami POI, dodatkowo użytkownik może tworzyć własne POI w programie.

Ikony POI są dość duże, tak aby można było łatwo rozpoznać symbol. Ikony są na wpół przezroczyste: nie zasłaniają ulic i skrzyżowań znajdujących się za nimi.

3 Nawigacja z ASUS GO

W ASUS GO trasę możesz zdefiniować na kilka sposobów:

- jeśli chcesz otrzymać prostą trasę (tylko z jednym celem podróży, bez pośrednich punktów przelotowych), możesz wybrać cel podróży i od razu rozpocząć nawigację
- możesz zaplanować trasę z wieloma punktami (dostępne tylko w trybie zaawansowanym)
- możesz także zaplanować trasę niezależnie od aktualnej pozycji GPS, a nawet z wyłączonym odbiorem GPS (dostępne tylko w trybie zaawansowanym)

3.1 Wybór celu podróży dla trasy z jednym punktem

W ASUS GO dostępnych jest kilka sposobów wyboru celu podróży i punktów przelotowych:

- Użyj wybranej lokalizacji na mapie (Kursor) (strona 17).
- Wpisz pełny adres lub część adresu, na przykład nazwę ulicy bez numeru domu lub nazwy dwóch przecinających się ulic (strona 18).
- Wpisz adres z kodem pocztowym (strona 21). W ten sposób nie musisz wybierać nazwy miejscowości, a wyszukiwanie nazw ulic będzie szybsze.
- Użyj współrzędnych (strona 23)
- Użyj zapisanej lokalizacji:
 - Ulubione (strona 22)
 - POI (strona 22)
 - Historia poprzednio zdefiniowanych celów podróży i punktów przelotowych (strona 23)




Jeśli chcesz korzystać z trasy w terminie późniejszym, zapisz ją przed rozpoczęciem nawigacji.

3.1.1 Wybór Kursora jako celu podróży

1. Znajdź cel podróży na mapie: przesun mapę, pochyl ją itd. w zależności od potrzeb (strona 10).
2. Naciśnij lokalizację, którą chcesz wybrać jako cel podróży.



3. Naciśnij , aby otworzyć menu Kursora.

4. Zostanie wyświetlona mapa z wybranym punktem na środku. Naciśnij



(tryb prosty) lub



(tryb zaawansowany) z menu Kursora. Trasa jest automatycznie obliczana i można rozpocząć nawigację.



Jeśli wiesz, że będziesz korzystać z danego celu podróży później, zapisz go jako POI.




3.1.2 Wpisywanie adresu lub jego części



Jeśli znasz przynajmniej część adresu, jest to najszybszy sposób określenia celu podróży dla trasy. Adres można znaleźć, wpisując:

- dokładny adres, wraz z numerem domu
- centrum miejscowości
- skrzyżowanie
- środek ulicy
- dowolny z powyższych elementów, rozpoczynając wyszukiwanie za pomocą kodu pocztowego (strona 21)




3.1.2.1 Wpisywanie adresu






Sposób postępowania jest objaśniony od menu nawigacji.



1. Naciśnij następujące przyciski:  (tryb prosty), lub ,  (tryb zaawansowany).
2. Domyślnie, ASUS GO proponuje kraj/stan i miejscowość, w której przebywasz. Jeśli jest to wymagane, naciśnij przycisk z nazwą kraju/stanu, a następnie wybierz inny kraj z listy.
- 3.

 Wskazówka! Aby wybrać miejscowość z listy ostatnio używanych miejsc, naciśnij przycisk .

Aby zmienić miejscowość:

1. Naciśnij przycisk z nazwą miejscowości lub jeśli zmieniłeś kraj/stan, naciśnij .
2. Zaczynij wpisywać nazwę miejscowości na klawiaturze.
3. Przejdź do listy wyników:
 - Po wpisaniu kilku znaków zostanie wyświetlona lista pasujących wyników.
 - Naciśnij przycisk , aby otworzyć listę wyników, zanim zostanie wyświetlona automatycznie.
4. Wybierz miejscowość z listy.
4. Wpisz nazwę ulicy:
 1. Naciśnij .
 2. Zaczynij wpisywać nazwę ulicy na klawiaturze.
 3. Przejdź do listy wyników:
 - Po wpisaniu kilku znaków zostanie wyświetlona lista pasujących wyników.

- Naciśnij przycisk , aby otworzyć listę wyników, zanim zostanie wyświetlona automatycznie.
4. Wybierz ulicę z listy.
 5. Wpisz numer domu:
 1. Naciśnij .
 2. Wpisz numer domu na klawiaturze.
 3. Aby zakończyć wpisywanie adresu, naciśnij przycisk .
 6. Zostanie wyświetlona mapa z wybranym punktem na środku. Naciśnij  (tryb prosty) lub  (tryb zaawansowany) z menu Kursora. Trasa jest automatycznie obliczana i można rozpocząć nawigację.



 Wskazówka! Naciśnij przycisk  po wpisaniu kilku liter; ASUS GO wyświetli listę pozycji zawierających ten ciąg znaków.

3.1.2.2 Wskazówki, jak szybko wpisywać adresy

- Podczas wpisywania nazwy miejscowości lub ulicy ASUS GO wyświetla tylko te znaki, które pojawiają się w możliwych wynikach wyszukiwania. Inne litery są wyszarzone.
- Możesz szybciej znaleźć skrzyżowanie:
 - Wyszukaj najpierw ulicę z mniej powszechną lub znaną ulicą: wystarczy kilka liter, aby ją znaleźć.
 - Jeśli jedna z ulic jest krótsza, odszukaj ją najpierw. Wtedy druga ulica zostanie wyszukana szybciej.
- Możesz wyszukiwać zarówno według typu jak i nazwy drogi. Jeśli to samo słowo pojawia się w kilku nazwach, na przykład w nazwach ulic, dróg i alei, możesz przyspieszyć wyszukiwanie, jeśli wpiszesz pierwszą literę rodzaju ulicy. Na przykład wpisz **P Wo**, aby otrzymać **Plac Wolności** i wykluczyć wszystkie **Aleje Wolności** i **Ulice Wolności**.
- Możesz także wyszukiwać według kodów pocztowych. Jest to przydatne, gdy nazwa ulicy jest popularna i używana w kilku dzielnicach miasta.

3.1.2.3 Wybór skrzyżowania jako celu podróży

Sposób postępowania jest objaśniony od menu nawigacji.

1. Naciśnij następujące przyciski:  (tryb prosty), lub ,  (tryb zaawansowany).
2. Domyślnie, ASUS GO proponuje kraj/stan i miejscowość, w której przebywasz. Jeśli jest to wymagane, naciśnij przycisk z nazwą kraju/stanu, a następnie wybierz inny kraj z listy.
- 3.


Wskazówka!

Aby wybrać miejscowość z listy ostatnio używanych miejsc, naciśnij przycisk



Aby zmienić miejscowość:

1. Naciśnij przycisk z nazwą miejscowości lub jeśli zmieniłeś kraj/stan, naciśnij

<Nazwa miasta>

2. Zaczynaj wpisywać nazwę miejscowości na klawiaturze.

3. Przejdź do listy wyników:

- Po wpisaniu kilku znaków zostanie wyświetlona lista pasujących wyników.

Gotowe

- Naciśnij przycisk **Gotowe**, aby otworzyć listę wyników, zanim zostanie wyświetlona automatycznie.

4. Wybierz miejscowość z listy.

4. Wpisz nazwę ulicy:

<Wpisz nazwę ulicy>

1. Naciśnij

2. Zaczynaj wpisywać nazwę ulicy na klawiaturze.

3. Przejdź do listy wyników:

- Po wpisaniu kilku znaków zostanie wyświetlona lista pasujących wyników.

Gotowe

- Naciśnij przycisk **Gotowe**, aby otworzyć listę wyników, zanim zostanie wyświetlona automatycznie.

4. Wybierz ulicę z listy.

Skrzyżowanie

5. Naciśnij przycisk

Zaczynaj wpisywać nazwę przecinającej ulicy na klawiaturze.

6. Wybierz drugą ulicę z listy.

7. Zostanie wyświetlona mapa z wybranym punktem na środku. Naciśnij

 **Nawiguj do**

(tryb prosty) lub

 **Ustaw jako cel podróży**

(tryb zaawansowany) z

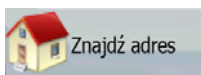
menu Kursora. Trasa jest automatycznie obliczana i można rozpocząć nawigację.

3.1.2.4 Wybór centrum miasta jako celu podróży

Centrum miasta nie jest geometrycznym środkiem miejscowości, lecz umownym punktem na mapie wybranym przez jej autorów. W mniejszych miejscowościach i wsiach jest to zwykle najważniejsze skrzyżowanie; w większych miastach jest to większe skrzyżowanie.

Sposób postępowania jest objaśniony od menu nawigacji.



1. Naciśnij następujące przyciski:



(tryb prosty), lub



2. Domyślnie, ASUS GO proponuje kraj/stan i miejscowość, w której przebywasz. Jeśli jest to wymagane, naciśnij przycisk z nazwą kraju/stanu, a następnie wybierz inny kraj z listy.
- 3.

 Aby wybrać miejscowość z listy ostatnio używanych miejsc, naciśnij przycisk Wskazówka! 

Aby zmienić miejscowość:

1. Naciśnij przycisk z nazwą miejscowości lub jeśli zmieniłeś kraj/stan, naciśnij



2. Zaczynj wpisywać nazwę miejscowości na klawiaturze.

3. Przejdź do listy wyników:

- Po wpisaniu kilku znaków zostanie wyświetlona lista pasujących wyników.



- Naciśnij przycisk , aby otworzyć listę wyników, zanim zostanie wyświetlona automatycznie.

4. Wybierz miejscowość z listy.



4. Naciśnij przycisk

5. Zostanie wyświetlona mapa z wybranym punktem na środku. Naciśnij



(tryb prosty) lub



(tryb zaawansowany) z

menu Kursora. Trasa jest automatycznie obliczana i można rozpocząć nawigację.

3.1.2.5 Wpisywanie adresu wraz z kodem pocztowym

Sposób postępowania jest objaśniony od menu nawigacji.

1. Naciśnij następujące przyciski:



(tryb prosty), lub





2. Domyślnie, ASUS GO proponuje kraj/stan i miejscowość, w której przebywasz. Jeśli jest to wymagane, naciśnij przycisk z nazwą kraju/stanu, a następnie wybierz inny kraj z listy.

3. Naciśnij przycisk z nazwą miejscowości, a następnie wpisz kod pocztowy:

1. Zaczynj wpisywać kod na klawiaturze.

2. Przejdź do listy wyników:







- Po wpisaniu kilku cyfr zostaje wyświetlona lista pasujących wyników.



- Naciśnij przycisk , aby otworzyć listę wyników, zanim zostanie wyświetlona automatycznie.

3. Wybierz miejscowość z listy.






4. Wpisz nazwę ulicy:

1. Naciśnij .
2. Zaczynij wpisywać nazwę ulicy na klawiaturze.
3. Przejdź do listy wyników:
 - Po wpisaniu kilku znaków zostanie wyświetlona lista pasujących wyników.
 - Naciśnij przycisk , aby otworzyć listę wyników, zanim zostanie wyświetlona automatycznie.
4. Wybierz ulicę z listy.
5. Wpisz numer domu:
 1. Naciśnij .
 2. Wpisz numer domu na klawiaturze.
 3. Aby zakończyć wpisywanie adresu, naciśnij przycisk .
6. Zostanie wyświetlona mapa z wybranym punktem na środku. Naciśnij  (tryb prosty) lub  (tryb zaawansowany) z menu Kursora. Trasa jest automatycznie obliczana i można rozpocząć nawigację.

3.1.3 Wybór celu podróży z Ulubionych

Możesz wybrać jako cel podróży lokalizację, która wcześniej została zapisana w kategorii Ulubione.

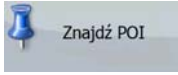



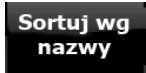



Sposób postępowania jest objaśniony od menu nawigacji.

1. Naciśnij następujące przyciski:  (tryb prosty) lub ,  (tryb zaawansowany).
2. Naciśnij pozycję z Ulubionych, którą chcesz ustawić jako cel podróży.
3. Zostanie wyświetlona mapa z wybranym punktem na środku. Naciśnij  (tryb prosty) lub  (tryb zaawansowany) z menu Kursora. Trasa jest automatycznie obliczana i można rozpocząć nawigację.

3.1.4 Wybór celu podróży z punktów POI

Możesz wybrać swój cel podróży spośród POI zawartych w ASUS GO lub utworzonych samodzielnie.






Sposób postępowania jest objaśniony od menu nawigacji.

1. Naciśnij następujące przyciski:  (tryb prosty), lub ,  (tryb zaawansowany).
2. Wybierz obszar, wokół którego mają być wyszukiwane POI.
3. Wybierz kategorię POI, aby zawęzić dalsze wyszukiwanie. Jeśli nie chcesz zawężać kryteriów wyszukiwania, naciśnij przycisk .
4. [opcja] Posortuj listę wyników:
 - alfabetycznie, naciskając przycisk 
 - według odległości od aktualnej pozycji, za pomocą przycisku .
5. Naciśnij POI.
6. Zostanie wyświetlona mapa z wybranym punktem na środku. Naciśnij  (tryb prosty) lub  (tryb zaawansowany) z menu Kursora. Trasa jest automatycznie obliczana i można rozpocząć nawigację.

3.1.5 Wybór celu podróży lub punktu przelotowego z Historii

Cele podróży ustawione wcześniej pojawiają się w Historii.

Sposób postępowania jest objaśniony od menu nawigacji.




1. Naciśnij następujące przyciski:  (tryb prosty), lub ,  (tryb zaawansowany).
2. Jeśli chcesz, możesz przejść na kolejną stronę za pomocą przycisków strzałek, aby zobaczyć wcześniejsze cele podróży.
3. Naciśnij wybraną pozycję.
4. Zostanie wyświetlona mapa z wybranym punktem na środku. Naciśnij  (tryb prosty) lub  (tryb zaawansowany) z menu Kursora. Trasa jest automatycznie obliczana i można rozpocząć nawigację.

3.1.6 Wybór celu podróży na podstawie współrzędnych geograficznych

(dostępne tylko w trybie zaawansowanym)




Sposób postępowania jest objaśniony od menu nawigacji.

1. Naciśnij następujące przyciski: , .
2. (opcja) Naciśnij , aby zmienić format wyświetlanych współrzędnych.

3. Naciśnij szerokość lub długość geograficzną, aby zmienić wartości współrzędnych:
 1. Wybierz układ współrzędnych: naciśnij **WGS84** lub **UTM**.
 2. Wpisz wartości współrzędnych:
 - W układzie WGS84: szerokość geograficzną (N lub S) i długość geograficzną (E lub W)
 - W UTM: numer i literę strefy, współrzędne X Y
4. Naciśnij przycisk .
5. Zostanie wyświetlona mapa z wybranym punktem na środku. Naciśnij  (tryb prosty) lub  (tryb zaawansowany) z menu Kursora. Trasa jest automatycznie obliczana i można rozpocząć nawigację.

3.2 Tworzenie trasy z wieloma punktami

(dostępne tylko w trybie zaawansowanym)



1. Trasy z wieloma punktami są oparte na trasach z jednym punktem, tak więc najpierw należy mieć aktywną trasę.
2. Wybierz inny punkt, zgodnie z opisem w poprzedniej części. Będzie on dodatkowym celem podróży w przebiegu trasy.
3. Zostanie wyświetlona mapa z wybranym punktem na środku, a menu Kursora otworzy się automatycznie.
4. Naciśnij , aby otworzyć całe menu Kursora z dodatkowymi funkcjami.
5. Teraz dodaj nowy punkt do istniejącej trasy:
 - Naciśnij , aby dodać punkt jako pośredni cel podróży, poprzedzający końcowy cel podróży trasy.
 - Naciśnij , aby dodać punkt jako nowy końcowy cel podróży, ustawiając jednocześnie poprzedni cel podróży jako punkt przelotowy.
6. [opcja] Aby dodać więcej punktów do trasy, powtórz opisane wyżej kroki dowolną liczbę razy.

Po każdym dodaniu nowego punktu trasa jest automatycznie przeliczana i można od razu rozpocząć nawigację.

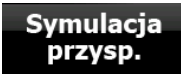

3.3 Oglądanie symulacji trasy


(dostępne tylko w trybie zaawansowanym)

Sposób postępowania jest objaśniony od ekranu Kokpitu.

1. Naciśnij następujące przyciski:  , .

2. Pojawia się menu trasy. Są dwie możliwości przeprowadzenia symulacji trasy:

- Naciśnij , aby przeprowadzić symulację przy dużej prędkości, tak aby użytkownik miał szybki przegląd trasy.
- Naciśnij , aby przeprowadzić symulację przy normalnej prędkości z odtwarzanymi instrukcjami nawigacji głosowej. Ta opcja służy celom demonstracyjnym lub sprawdzeniu z wyprzedzeniem trudnych części trasy.

3. Symulację można zakończyć w dowolnym momencie, naciskając przycisk .

3.4 Wstrzymywanie aktywnej trasy

Nie musisz wstrzymywać aktywnej trasy: po ponownym rozpoczęciu jazdy ASUS GO uruchamia odtwarzanie instrukcji głosowych od aktualnej pozycji.

3.5 Usuwanie aktywnej trasy

(dostępne tylko w trybie zaawansowanym)

Sposób postępowania jest objaśniony od ekranu Kokpitu.

- Naciśnij następujące przyciski:  ,  , .

3.6 Korzystanie ze ścieżek

ASUS GO może nagrać ścieżkę (sposób, w jaki zmieniała się pozycja GPS) przebytej drogi.



Nie musisz wybierać celu podróży i tworzyć trasy, możesz także nagrywać ścieżkę podczas jazdy bez aktywnej trasy.

(dostępne tylko w trybie zaawansowanym)

Sposób postępowania jest objaśniony od ekranu Kokpitu.

Nagrywanie przebytej drogi (tworzenie ścieżki)

1. Rozpocznij jazdę.

2. Naciśnij następujące przyciski:



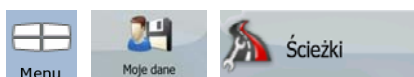
3. Rozpocznij nagrywanie: naciśnij przycisk



Powrócisz do mapy i możesz kontynuować jazdę.

Przeglądanie ścieżki na mapie

1. Naciśnij następujące przyciski:

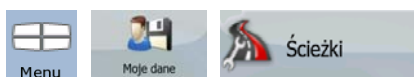


2. Naciśnij ścieżkę, a następnie przycisk



Zmiana koloru ścieżki

1. Naciśnij następujące przyciski:



2. Naciśnij ścieżkę, a następnie przycisk .

3.7 Zapisywanie trasy

(dostępne tylko w trybie zaawansowanym)

Jeśli zapisujesz trasę, ASUS GO zapisuje wyłącznie punkty trasy:

- Jeśli aktualizowałeś mapę od momentu, w którym po raz pierwszy zapisałeś trasę, ASUS GO obliczy instrukcje jazdy zgodnie z najnowszymi dostępnymi informacjami z mapy.
- ASUS GO usuwa informacje o odcinkach i punktach przelotowych, przez które już przejechałeś. Jeśli chcesz zapisać trasę, a więc punkty przelotowe, musisz to zrobić, zanim ASUS GO rozpocznie nawigację.



Wskazówka! Jeśli ustawiłeś trasę z jednym punktem lub chcesz zapisać wyłącznie cel podróży zdefiniowany w trasie z wieloma punktami, zapisz cel podróży jako POI.

Zapisywanie trasy z wieloma punktami

Sposób postępowania jest objaśniony od ekranu Kokpitu.

1. Naciśnij następujące przyciski:



2. Wpisz nazwę zapisanej trasy i naciśnij



3.8 Wczytywanie zapisanej trasy

(dostępne tylko w trybie zaawansowanym)

Sposób postępowania jest objaśniony od ekranu Kokpitu.



1. Naciśnij następujące przyciski: Menu , Trasa , Wczytaj trasę .
2. Naciśnij trasę, którą chcesz jechać.
3. Musisz potwierdzić, czy chcesz zakończyć nawigację od aktualnej pozycji GPS (aby użyć punktu początkowego wczytanej trasy jako miejsca startu), lub kontynuować nawigację do celu (celów) podróży zdefiniowanych w przebiegu trasy od aktualnej pozycji GPS.
4. Wyświetla się mapa, trasa zostaje automatycznie przeliczona, możesz rozpocząć nawigację.

4 Referencje (tryb zaawansowany)

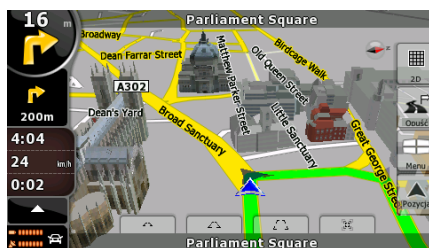
ASUS GO po uruchomieniu wyświetla menu nawigacji. Z tego miejsca można przejść do następujących ekranów:




Ekran	Przycisk	Opis
Mapa		Mapa.
Znajdź		Ustawianie celu podróży (na przykład na podstawie adresu lub POI) lub korzystanie z przeszukiwarki ASUS GO.
Moje dane		Zarządzanie danymi użytkownika, takimi jak zapisany punkt (POI, Ulubione, Wskaźniki), pozycje z listy Historii, zapisane trasy i ścieżki.
Trasa		Zarządzanie aktywną trasą (informacje o trasie, jej zmienianie lub usuwanie), a także planowanie trasy bez odbioru GPS.
Ustawienia		Zarządzanie ustawieniami nawigacji, na przykład ustawienia języka lub ustawienia ekranu mapy.
O programie		Ekran nie posiada funkcji związanych z nawigacją. Podaje tylko informacje o mapach i licencjach zawartych w systemie nawigacyjnym.

4.1 Mapa

ASUS GO jest głównie przeznaczone do nawigacji lądowej. Stąd też mapy w ASUS GO wyglądają podobnie do drukowanych map drogowych. Jednakże funkcjonalność ASUS GO jest znacznie większa w porównaniu ze zwykłymi mapami drukowanymi: możesz dostosować wygląd i zawartość mapy.

Najważniejszym i najczęściej używanym ekranem w ASUS GO jest ekran Mapy. Przykłady poniżej pokazują, jakie elementy mogą się pojawiać na mapie; zwykle tylko kilka z nich jest widocznych w tym samym czasie.






Symbol	Nazwa	Czynność
	Następny punkt trasy	Otwiera ekran Informacji o trasie
	Drugi kolejny punkt trasy	Otwiera plan trasy
	Powiększ, pomniejsz	Zmienia skalę mapy

Symbol	Nazwa	Czynność
	Aktualna pozycja GPS (na najbliższej drodze)	n/d
	Kursor (wybrana lokalizacja na mapie)	n/d
	Tryby widoku mapy	Przełącza pomiędzy trybami mapy 2D i 3D
	Pochyl w górę, pochyl w dół	Pochyla mapę 3D
	Obróć w lewo, obróć w prawo	Obraca mapę 3D w lewo lub w prawo
Dolny wiersz	Aktualna ulica	n/d
Zielona linia	Aktywna trasa	n/d
	Dane podróży	Otwiera ekran Danych Podróży
	Menu	Otwiera menu
	Orientacja mapy	n/d
	Powrót do pozycji GPS	Przesuwa mapę z powrotem do aktualnej pozycji GPS
	Stan baterii	Otwiera ekran Statusu kokpitu
	Jakość pozycji GPS	Otwiera ekran Statusu kokpitu
	Pojazd użyty podczas obliczenia trasy	Otwiera ekran Statusu kokpitu
Górny wiersz	Następna ulica	n/d
	Menu Kursora	Otwiera menu Kursora

4.1.1 Przyciski na mapie



4.1.1.1 Przyciski zoomu, pochylania i obracania

Przyciski pojawiają się po naciśnięciu mapy.

Przycisk	Opis	Dostępny w następujących widokach mapy
	Powiększa/pomniejsza mapę.	We wszystkich trybach.
	Pochyla mapę w górę/w dół.	Tylko w trybie 3D.
	Obraca mapę w lewo/w prawo.	Tylko w trybach 2D i 3D, opcja niedostępna w trybie przeglądania.

4.1.1.2 Przyciski widoku mapy

Przycisk nieaktywnego widoku mapy jest zawsze wyświetlany na mapie. Naciśnij go, aby przełączyć się na inny widok.

Przycisk	Nazwa	Opis
		Widok 2D (z góry na dół)
		Widok 3D (przestrzenny)

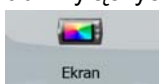
4.1.2 Elementy na mapie

4.1.2.1 Ulice i drogi

ASUS GO pokazuje ulice w sposób podobny do drukowanych map drogowych. Mają one podobne kolory, a ich szerokość jest uzależniona od stopnia ważności: z łatwością można odróżnić autostradę od wąskiej ulicy.

4.1.2.2 Typy obiektów 3D

Aby włączyć lub wyłączyć wyświetlanie 3D na mapie, naciśnij następujące przyciski:







ASUS GO obsługuje następujące typy obiektów 3D:

Rodzaj	Opis
Punkty orientacyjne 3D	Atrakcje turystyczne i znane budynki.
Model terenu	Wzgórza i góry.
Drogi powyżej terenu	Skomplikowane skrzyżowania i mosty są podniesione.
Budynki 3D	Na mapie można zobaczyć budynki w ich realistycznej formie.
Teren 3D	Teren jest oznaczony kolorami.






4.1.3 Elementy aktywnej trasy

ASUS GO wyświetla trasę w następujący sposób:

Symbol	Nazwa	Opis
	Aktualna pozycja GPS (poprawiona)	Aktualna pozycja GPS na mapie, skorygowana do najbliższej drogi.
	Punkt początkowy	Pierwszy punkt trasy. Jeśli jest przekazywana pozycja GPS, staje się ona punktem początkowym trasy. Jeśli pozycja GPS nie jest dostępna, ASUS GO wybiera pierwszy punkt jako punkt początkowy. Jeśli korzystasz z zapisanej trasy, ASUS GO zapyta, czy chcesz użyć jako punktu początkowego swojej pozycji GPS, czy pierwszego punktu zapisanej trasy.
	Punkt przelotowy	Punkt przelotowy to pośredni cel podróży.
	Cel podróży (punkt końcowy)	Ostatni punkt trasy, ostateczny cel podróży.
	Kolor trasy	Trasa zawsze wyróżnia się z mapy swoim kolorem, zarówno w schemacie kolorów dnia jak i nocy, w obu trybach 2D i 3D. Odcinek aktywny trasy jest wyświetlony zawsze w jaśniejszym odcieniu niż odcinki nieaktywne (przyszłe odcinki).
	Odcinek aktywny	Część trasy po której jedziesz. Jeśli nie dodałeś żadnych punktów przelotowych (trasa posiada tylko punkt początkowy i cel podróży), cała trasa stanowi odcinek aktywny. Jeśli dodałeś punkty przelotowe, odcinek aktywny stanowi część trasy od aktualnej lokalizacji do następnego punktu trasy.
	Odcinki nieaktywne	Przyszłe odcinki trasy; każdy z nich stanie się aktywny po dojechaniu do punktu przelotowego wyznaczającego dany odcinek.
	Ulice i drogi wykluczone z nawigacji	Możesz wybrać, czy chcesz używać czy wykluczyć pewne rodzaje dróg (strona 34). Jeśli ASUS GO nie ma możliwości ominięcia danej drogi, zostanie ona uwzględniona w trasie i wyświetlona w kolorze trasy innym niż pozostała część.
	Ulice lub drogi dwukierunkowe wielopasmowe Ulice jednokierunkowe	ASUS GO wyświetla linię trasy po stronie jazdy na ulicach/drogach dwukierunkowych i w osi ulic/dróg jednokierunkowych. Jeśli powiększysz mapę i linia ulicy jest wystarczająco szeroka, małe strzałki pokazują kierunek ulicy.


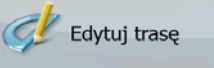

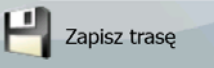
4.2 Menu Znajdź

Wybierz cel podróży dla swojej trasy:

Przycisk	Nazwa	Opis	Instrukcje
	Adres	Jeśli znasz przynajmniej część adresu, jest to najszybszy sposób na odnalezienie lokalizacji.	strona 18
	Ulubione	Możesz wybrać jako cel podróży lokalizację, która wcześniej została zapisana w kategorii Ulubione.	strona 22
	POI	Możesz wybrać swój cel podróży spośród tysięcy POI zawartych w ASUS GO lub utworzonych samodzielnie.	strona 22
	Historia	Cele podróży wprowadzone w ASUS GO są dostępne na liście Historii.	strona 23
	Współrzędne	Możesz wybrać cel podróży, wpisując jego współrzędne.	strona 23

4.3 Menu Trasa

Naciśnij  z menu głównego:

Przycisk	Opis
	Usuwa aktywną trasę ze wszystkimi punktami trasy (punkt początkowy, punkty przelotowe i cel podróży). Jeśli później zdecydujesz, że będziesz potrzebować tę samą trasę, musisz ją utworzyć od początku.
	Możesz modyfikować trasę; możesz dodawać lub usuwać punkty trasy lub zmieniać ich kolejność.
Symulacja przysp. Symulacja	Możesz uruchomić trasę w trybie demo przy dużej lub normalnej prędkości.
	Możesz przeglądać instrukcje jazdy podawane przez ASUS GO podczas nawigacji. Aby dostosować trasę do własnych preferencji, możesz wykluczyć wybrane manewry lub ulice.
	Otwiera ekran z przydanymi danymi trasy i podróży.
	Możesz zapisać aktywną trasę do późniejszego wykorzystania.
	Możesz wczytać uprzednio zapisaną trasę w celu nawigacji.
Ustawienia	Otwiera ekran Ustawień trasy z przyciskami do zmiany rodzaju pojazdu i drogi używanymi podczas obliczania trasy lub zmiany metody obliczania trasy.

4.4 Menu Ustawienia

Aby skonfigurować ustawienia ASUS GO, naciśnij przycisk



4.4.1 Ustawienia ekranu

Ustawienia ekranu określają sposób wyświetlania danych na ekranie przez ASUS GO:

Nazwa	Opis
Ustawienia 3D	Konfiguruje, które obiekty 3D są wyświetlane na mapie: <ul style="list-style-type: none">• Punkty orientacyjne 3D (atrakcje turystyczne i znane budynki)• Drogi powyżej terenu• Budynki• Szczegóły terenu
Kolor mapy	<ul style="list-style-type: none">• Konfiguruje, czy przełączanie pomiędzy trybem kolorów dnia i nocy jest włączone dla mapy.• Konfiguruje, która skórka (schemat kolorów) został wybrany dla danego trybu.
Ustawienia menu	<ul style="list-style-type: none">• Animacja przycisku.• Obraz tła wybierany przez użytkownika.
Zoom domyślny	Konfiguruje, czy zoom domyślny jest włączony (strona 13). Powiązane ustawienia: <ul style="list-style-type: none">• Minimalne i maksymalne poziomy zoomu• Automatyczne przywracanie zoomu domyślnego• Automatyczna funkcja zoomu po zamknięciu funkcji Znajdź i powrotu do ekranu mapy, uzależniona od rodzaju szukanego obiektu
Przeglądanie	Konfiguruje, czy automatyczny tryb przeglądania jest włączony (strona 13). Powiązane ustawienia: <ul style="list-style-type: none">• Minimalna odległość do następnego punktu trasy, wymagana w celu uruchomienia trybu przeglądania.• Początkowy poziom zoomu, w którym uruchamiany jest tryb przeglądania.

4.4.2 Ustawienia dźwięku

Możesz ustawić poziom głośności dźwięków w ASUS GO.

4.4.3 Ustawienia regionalne

W ustawieniach regionalnych można dostosować aplikację, aby odpowiadała lokalnym wymagom języka i formatów danych.

Nazwa	Opis
Język programu	Wybiera język napisów na przyciskach i w menu. Po zmianie języka ASUS GO uruchomi się ponownie.
Profil głosu	Wybiera język i profil instrukcji głosowych.
Jednostki odległości	Odległości w ASUS GO mogą być wyświetlane w różnych formatach międzynarodowych.
Format daty i czasu	Ustawia format daty i czasu. ASUS GO może nie obsługiwać wszystkich jednostek umieszczonych na liście w niektórych językach nawigacji głosowej. Jeśli wybierzesz jednostkę miary, która nie jest obsługiwana przez wybrany język nawigacji głosowej, pojawi się komunikat ostrzegawczy.
Ustawienia czasu i strefy czasowej	Ustawia strefę czasową. Możesz tak ustawić ASUS GO, aby była automatycznie używana strefa czasowa wyznaczona przez pozycję GPS.

4.4.4 Trasa

Dostępne są różne ustawienia mające wpływ na sposób obliczania tras.

4.4.4.1 Metoda obliczania trasy

Aplikacja posiada następujące opcje planowania trasy:

Opcja	Opis
Szybka	Ustawia najszybszą możliwą trasę, jeśli możesz jechać po wszystkich drogach z prędkością równą lub prawie równą ograniczeniu prędkości. Zwykle najlepsza opcja dla samochodów szybkich i normalnych.
Krótka	Ustawia trasę, która ma najkrótszą łączną odległość ze wszystkich możliwych tras pomiędzy punktami trasy. Zwykle opcja praktyczna dla pieszych, rowerzystów lub wolnych pojazdów.
Ekonomiczna	Łączy zalety opcji Szybka i Krótka: ASUS GO oblicza trasę podobnie jak w trybie Szybkim, lecz wybiera inne drogi, aby zaoszczędzić

Opcja	Opis
	paliwo.
Łatwa	Proponuje trasę z niewielką liczbą zakrętów. W tej opcji ASUS GO będzie na przykład korzystać z autostrad zamiast kilku mniejszych dróg lub ulic.

4.4.4.2 Pojazdy i rodzaje dróg używane podczas obliczania trasy

Obliczanie trasy może zostać przeprowadzone dla następujących rodzajów pojazdów:

- Samochód
- Taxi
- Autobus
- TIR
- Pojazdy uprzywilejowane
- Rower
- Pieszy

Dla każdego rodzaju pojazdu (strona 35) możesz ustawić, czy ASUS GO będzie uwzględniać następujące rodzaje dróg podczas obliczania trasy:



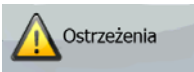
Uwaga!

Jeśli wykluczysz dany rodzaj drogi, ustawienie to jest traktowane tylko jako preferencja. ASUS GO będzie nadal uwzględniać te drogi w przebiegu tras, jeśli nie można zaplanować trasy do wybranego celu podróży w inny sposób.

Rodzaj	Opis
Autostrady	Możesz preferować omijanie autostrad, jeśli jedziesz wolnym samochodem lub holujesz inny pojazd.
Drogi gruntowe	ASUS GO domyślnie wyklucza drogi gruntowe: mogą się znajdować w złym stanie i zwykle nie można na nich jechać z maksymalną dozwoloną prędkością.
Drogi płatne (opłata za przejazd)	Domyślnie ASUS GO uwzględnia w trasie drogi płatne winietami (drogi płatne, dla których kupuje się karnet lub winietę, aby korzystać z drogi przez dłuższy okres). Jeśli wyłączysz drogi płatne winietami, ASUS GO będzie planować najlepsze trasy z wykluczeniem tych dróg.
Drogi płatne (winiety)	Drogi płatne za przejazd to drogi opłacane w przypadku każdorazowego z nich korzystania. Mogą one być aktywne lub nieaktywne niezależnie od dróg płatnych winietami.
Zawracanie	ASUS GO może wykluczyć manewry, które są związane z zawracaniem. Zawracanie na drodze szybkiego ruchu nie jest uwzględnione w kategorii zawracania.
Wymaga zezwolenia	Aby skorzystać z niektórych dróg lub wjechać na pewne obszary, może być wymagane pozwolenie lub zezwolenie od właścicieli. ASUS GO domyślnie wyklucza te drogi podczas obliczania trasy.
Promy	ASUS GO domyślnie uwzględnia promy w przebiegu planowanej trasy. Jednakże mapa nie zawsze zawiera informacje o dostępności promów kursujących nieregularnie. Ponadto przejazd niektórymi promami jest płatny.
Planowanie przekraczania	W niektórych przypadkach trasa obliczona zgodnie z innymi ustawieniami nawigacji i trasy prowadziłyby przez terytorium innego kraju. Jeśli chcesz

Rodzaj	Opis
granicy	zawsze pozostawać w tym samym kraju, wyłącz tę opcję.

4.4.5 Ostrzeżenia

Po naciśnięciu ,  możesz zarządzać następującymi ustawieniami dla mapy:

Nazwa	Opis
Ostrzegaj o prędkości	<p>Pokazuje aktualne ustawienia ostrzeżeń ograniczenia prędkości:</p> <ul style="list-style-type: none"> • czy ostrzeżenie dźwiękowe jest włączone w momencie przekroczenia ograniczenia prędkości • tolerancję ostrzeżenia w odniesieniu do ograniczenia prędkości
Ostrzeżenie o fotoradarze	<p>Pokazuje aktualne ustawienia ostrzeżeń o fotoradarach:</p> <ul style="list-style-type: none"> • dźwiękowe • na ekranie
Ostrzegaj, jeśli prędkość nie odpowiada ustawieniu pieszy	Jeśli obliczanie trasy jest ustawione w trybie pieszego, a użytkownik ponownie jedzie samochodem, aplikacja będzie ostrzegać po osiągnięciu zbyt dużej prędkości w odniesieniu do trybu pieszego.
Tryb bezpieczeństwa	Pokazuje, czy tryb bezpieczeństwa jest włączony.

5 Słownik

Odbiór GPS 2D/3D

Odbiornik GPS korzysta z sygnałów satelitów w celu obliczenia swojej (Twojej) pozycji. W celu podania pozycji w układzie trójwymiarowym, w tym wysokości, wymagane jest odczytanie co najmniej czterech sygnałów. Z uwagi na to, że satelity przemieszczają się i ponieważ pewne obiekty mogą blokować sygnały, urządzenie GPS nie zawsze odbiera cztery sygnały. Jeśli są dostępne trzy satelity, odbiornik może obliczyć pozycję GPS, lecz jej dokładność jest niższa, a urządzenie GPS nie podaje danych o wysokości - możliwy jest tylko odbiór 2D.

Aktywna trasa

Instrukcje używane w trakcie bieżącej nawigacji. W ASUS GO możesz zapisywać i wczytywać trasy, lecz maksymalnie jedna trasa jest aktywna w danym momencie i pozostanie aktywna do momentu jej usunięcia, dotarcia do celu podróży lub wyłączenia ASUS GO.

Centrum miasta

Centrum miasta nie jest geometrycznym środkiem miejscowości, lecz umownym punktem na mapie wybranym przez jej autorów. W mniejszych miejscowościach i wsiach jest to zwykle najważniejsze skrzyżowanie; w większych miastach jest to większe skrzyżowanie.

Dokładność GPS

Kilka czynników ma wpływ na odchylenia od prawdziwej pozycji i pozycji określonej przez urządzenie GPS. Na przykład opóźnienie sygnału w jonosferze lub odbicia obiektów w pobliżu urządzenia GPS mają zróżnicowany wpływ na dokładność, z jaką urządzenie GPS może obliczać pozycję.

Mapa

ASUS GO jest oparte na mapach cyfrowych, które nie są prostą skomputeryzowaną wersją tradycyjnych map drukowanych. Podobnie do drukowanych map drogowych, tryb 2D map cyfrowych pokazuje ulice i drogi. W trybie 3D możesz także oglądać różnice w wysokości, na przykład doliny i góry oraz budynki.

Mapy cyfrowe różnią się jednakże od map drukowanych, ponieważ można z nich korzystać w sposób interaktywny: możesz przybliżać i oddalać mapę (zwiększać i zmniejszać skalę), możesz je pochylać w górę i w dół, obracać w lewo i w prawo. W nawigacji wspomaganej przez GPS mapy cyfrowe ułatwiają planowanie trasy.

Trasa

Zawiera jeden lub więcej punktów przelotowych. Ostatnim punktem trasy jest cel podróży. Trasa jest podzielona na różne odcinki (od jednego punktu przelotowego do kolejnego).

Schemat

ASUS GO oferuje różne schematy kolorów mapy do zastosowania podczas dnia lub nocy. Schematy te to indywidualne ustawienia graficzne określone dla mapy, mogą mieć różne kolory dla ulic, bloków, wód powierzchniowych w trybach 2D i 3D, ponadto wyświetlają na różne sposoby kształty i cienie w trybie 3D.

Zawsze wybrany jest jeden schemat kolorów dnia i jeden schemat kolorów nocy. ASUS GO używa ich podczas przełączania z dnia na noc i odwrotnie.

Fotoradar

Specjalny rodzaj POI. ASUS GO nie jest dostarczany z wbudowaną bazą stałych i przenośnych fotoradarów, jednakże istnieje możliwość zaznaczania pozycji fotoradarów na mapie.

Możesz tak skonfigurować ASUS GO, aby program ostrzegał podczas zbliżania się do fotoradaru.