

# **Manual do Utilizador**

## **ASUS GO**

Software de navegação para o ASUS R700

Português

Dezembro 2007, ver. 1.0

## **Nota sobre direitos de autor**

O produto e as informações contidas neste documento podem ser alterados a qualquer momento sem aviso prévio.

Este manual não pode ser reproduzido ou transmitido, no todo ou em parte, por qualquer meio electrónico ou mecânico, incluindo fotocópia ou gravação, sem a autorização expressa, por escrito, da Asus.

© 2007 - Asus

Os dados do mapa Whereis® são © 2006 Telstra Corporation Limited e licenciadores

Origem dos dados © 2006 Tele Atlas N.V.

Áustria: © BEV, GZ 1368/2003

Dinamarca: © DAV

França: © IGN France

Grã-Bretanha: Ordnance Survey data with permission of Her Majesty's Stationery Office © Crown Copyright

Itália: © Geonext/DeAgostini

Irlanda do Norte: © Ordnance Survey of Northern Ireland

Norte:

Noruega: © Autoridade Cartográfica da Noruega, Administração das Estradas Públicas / Mapsolutions

Suíça: © Swisstopo

Países Baixos: Topografische ondergrond

Topografische ondergrond Copyright © dienst voor het kadaster en de openbare registers, Apeldorn

Todos os direitos reservados.

Agradecemos-lhe por ter escolhido o ASUS GO para lhe prestar assistência na navegação de porta à porta. Leia, em primeiro lugar, o Guia de Início Rápido e comece a usar o ASUS GO imediatamente. Este documento é uma descrição pormenorizada do software. Poderá descobrir facilmente o ASUS GO enquanto o utiliza; no entanto, recomendamos que leia este manual para que possa compreender os ecrãs e as funções do ASUS GO.

# Índice

<b>1 Avisos e informações de segurança .....</b>	<b>6</b>
<b>2 Começar a utilizar o ASUS GO .....</b>	<b>7</b>
2.1 Modos simples e avançado.....	8
2.2 Botões do dispositivo .....	9
2.3 Botões e outros controlos nos ecrãs .....	9
2.4 Utilizar o mapa .....	9
2.4.1 Verificar os detalhes de uma localização no mapa.....	9
2.4.2 Manipular o mapa .....	10
2.4.3 Alternar entre os modos 2D e 3D .....	11
2.4.4 Informações de estado no mapa (GPS, bateria, etc.) .....	11
2.4.5 Utilizar o Cursor.....	12
2.5 Utilizar os teclados .....	12
2.6 Conceitos do ASUS GO .....	13
2.6.1 Zoom inteligente.....	13
2.6.2 Posição GPS actual e Bloquear-na-Estrada .....	13
2.6.3 Local seleccionado no mapa (Cursor) .....	14
2.6.4 Voltar à Posição GPS.....	15
2.6.5 Esquemas de cor Diurno e nocturno.....	15
2.6.6 Cálculo do trajecto e recálculo .....	15
2.6.7 Itinerário.....	15
2.6.8 Registos de trajecto .....	16
2.6.9 Simulação.....	16
2.6.10 Câmaras de vigilância.....	16
2.6.11 Avisos de limite de velocidade.....	16
2.6.12 POI (Pontos de interesse) .....	16
<b>3 Navegar com o ASUS GO .....</b>	<b>17</b>
3.1 Seleccionar o destino de um trajecto simples.....	17
3.1.1 Seleccionar o Cursor como destino .....	17
3.1.2 Introduzir um endereço ou parte de um endereço .....	18
3.1.2.1 Introduzir um endereço.....	18
3.1.2.2 Sugestões sobre como introduzir endereços rapidamente .....	19
3.1.2.3 Seleccionar uma intersecção como destino .....	20
3.1.2.4 Seleccionar o centro da cidade como destino.....	21
3.1.2.5 Introduzir um endereço com um código postal.....	22
3.1.3 Seleccionar o destino a partir dos Favoritos.....	23
3.1.4 Seleccionar o destino a partir dos POIs .....	23
3.1.5 Seleccionar o destino ou um ponto de trajecto a partir do Histórico .....	24
3.1.6 Seleccionar o destino introduzindo as suas coordenadas.....	24

3.2 Criar um trajecto com vários pontos de passagem.....	25
3.3 Observar a simulação do trajecto.....	25
3.4 Pausar o trajecto activo.....	26
3.5 Eliminar o trajecto activo.....	26
3.6 Utilizar registos de trajecto.....	26
3.7 Guardar um trajecto.....	27
3.8 Carregar um trajecto guardado.....	27
<b>4 Livro de consulta (Modo avançado) .....</b>	<b>28</b>
4.1 Mapa.....	28
4.1.1 Botões no mapa .....	30
4.1.1.1 Botões para fazer zoom, inclinar ou rodar.....	30
4.1.1.2 Botões de vista do mapa .....	30
4.1.2 Objectos no mapa.....	30
4.1.2.1 Ruas e estradas.....	30
4.1.2.2 Tipos de objecto 3D.....	30
4.1.3 Elementos do trajecto activo .....	31
4.2 Procurar menu .....	32
4.3 Menu do trajecto.....	32
4.4 Menu Opções.....	33
4.4.1 Opções de visualização .....	33
4.4.2 Opções de Som.....	34
4.4.3 Opções regionais .....	34
4.4.4 Trajecto.....	35
4.4.4.1 Método de cálculo do trajecto .....	35
4.4.4.2 Veículos e Tipos de estrada utilizados no cálculo do trajecto.....	35
4.4.5 Avisos .....	36
<b>5 Glossário .....</b>	<b>37</b>

## 1 Avisos e informações de segurança

O ASUS GO é um sistema de navegação que o ajuda a encontrar o caminho para o destino pretendido graças ao receptor de GPS incorporado. O ASUS GO não transmite a posição GPS; a sua posição não poderá ser detectada.

É importante que olhe para o visor apenas em condições de absoluta segurança. Se for o condutor do veículo, recomendamos que utilize o ASUS GO antes de iniciar o trajecto. Planeie o seu trajecto antes de partir e pare o carro se necessitar de alterar os parâmetros de trajecto.

O ASUS GO possui um Modo de segurança: se ligar o Modo de segurança, não poderá efectuar qualquer alteração ao ASUS GO enquanto o veículo se esteja a movimentar a uma velocidade de 10 km/h (6 mph) ou superior. A menos que o ASUS GO, seja utilizado exclusivamente por um passageiro, recomendamos vivamente que active o Modo de segurança.

É necessário que obedeça aos sinais de trânsito e que siga a geometria da estrada. Caso se desvie do trajecto recomendado pelo ASUS GO, o ASUS GO altera as instruções de forma adequada.

Nunca coloque o ASUS R700 em locais onde possa obstruir a vista do condutor, nem nas zonas de inflação dos airbags ou onde possam causar feridas em caso de acidentes.

Para obter mais informações, consulte o Acordo de Licença de Utilizador Final.

## 2 Começar a utilizar o ASUS GO

O ASUS GO está optimizado para utilização no interior dum automóvel. Poderá utilizá-lo facilmente tocando nos botões do ecrã e no mapa com a ponta dos dedos.

O ASUS GO consegue planear trajectos através de todo o mapa instalado; não necessita de mudar de mapas ou de utilizar um mapa geral pouco pormenorizado para navegar entre diferentes segmentos do mapa ou entre países.

Tarefas	Instruções
Utilizar um estilete	Não é necessário um estilete para utilizar o ASUS GO. Toque nos botões e no mapa com a ponta dos dedos.
Tocar e tocar sem soltar um botão	<p>Não necessita de tocar duas vezes no ecrã e normalmente também não necessita de agarrar o ecrã. Normalmente, um único toque é suficiente.</p> <p>Só necessitará de dar um toque sem soltar no ecrã nos seguintes casos:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Deslocar um selector numa barra de deslocamento</li><li>• Mover o mapa</li><li>• Fazer zoom, inclinar ou rodar o mapa</li><li>• Eliminar vários caracteres no campo de entrada de texto nos teclados</li></ul> <p>Para obter mais informações, consulte página 10.</p>
Encontrar informações acerca dos botões e funções do ASUS GO	Para obter informações acerca dos botões e controlos, consulte página 9. Para obter informações acerca de cada menu, consulte página 28.

### O ecrã inicial do ASUS GO

ASUS GO começa por apresentar o Menu Principal no Modo simples.



A forma mais rápida de encontrar o destino e começar a navegar é a partir do botão



. Pode seleccionar o seu destino das seguintes formas (nem todas estão disponíveis no Modo simples):



- Utilize a localização seleccionada no mapa (o Cursor) (página 17).
- Introduza um endereço completo ou parte de um endereço como, por exemplo, um nome de rua sem número de casa ou os nomes de duas ruas que se cruzem (página 18).
- Introduza um endereço com código postal (página 22). Desta forma, não necessita de seleccionar o nome da localidade e a procura por nomes de ruas poderá ser também mais rápida.
- Utilize uma coordenada (página 24)

- Utilizar uma localização guardada:
  - um Favorito (página 23)
  - um POI (página 23)
  - o Histórico de destinos e pontos de trajecto previamente definidos (página 24)

## 2.1 Modos simples e avançado

A aplicação é iniciada no Modo simples, mas existe a possibilidade de escolher entre dois modos de utilizador:

- Modo simples: permite um acesso fácil apenas às funções de navegação e definições básicas mais importantes.
- Modo avançado: permite aceder a todas as funcionalidades do ASUS GO.

Para mudar do Modo simples para o Modo avançado a partir do ecrã inicial (Menu de navegação), toque em  .

Para mudar do Modo avançado para o Modo simples a partir do ecrã inicial (Menu de navegação), toque em  .

As funções e definições disponíveis em cada modo são as seguintes:

Tipo de acção	Disponível no Modo simples	Disponível no Modo avançado	Explicação
Navegar até um ponto seleccionado no mapa	Sim	Sim	Consulte página 17
Navegar até um endereço da rua	Sim	Sim	Consulte página 18
Navegar até um endereço incompleto	Sim	Sim	Consulte página 18
Navegar até uma intersecção	Sim	Sim	Consulte página 20
Navegar até destinos recentes (Histórico)	Sim	Sim	Consulte página 24
Navegar até Favoritos	Sim	Sim	Consulte página 23
Navegar até um POI	Sim	Sim	Consulte página 23
Navegar até coordenadas	Não	Sim	Consulte página 24
Criar um trajecto com vários pontos de passagem	Não	Sim	Consulte página 25
Guardar um ponto de mapa como Destino favorito	Sim	Sim	
Guardar um ponto de mapa como POI	Não	Sim	
Guardar ponto de mapa como localização de uma Câmara de vigilância	Não	Sim	



Tipo de acção	Disponível no Modo simples	Disponível no Modo avançado	Explicação
Assinalar um ponto de mapa com um Pino	Não	Sim	
Guardar o trajecto activo	Não	Sim	Consulte página 27
Guardar registos de trajecto	Não	Sim	
Opções de visualização	Apenas imagem de fundo	Sim	Consulte página 33
Opções de Som	Apenas volume principal	Sim	Consulte página 34
Ajustes Trajecto	Não	Sim	Consulte página 32
Opções regionais	Apenas selecção de língua	Sim	Consulte página 34
Avisos	Não	Sim	Consulte página 36

## 2.2 Botões do dispositivo

Pode utilizar o ASUS GO praticamente só através de toques no ecrã tátil. O dispositivo possui apenas um botão de hardware, o botão ligar/desligar.

Pode ligar ou desligar o ASUS R700 a qualquer altura. Quando o ASUS R700 está desligado, o ASUS GO não calcula a posição GPS e não actualiza o trajecto nem as instruções de condução.

## 2.3 Botões e outros controlos nos ecrãs

Ao utilizar o ASUS GO, tocará habitualmente em botões existentes no ecrã tátil.

Só necessita de confirmar selecções ou alterações ao ASUS GO caso a aplicação necessite de ser reiniciada ou caso tenha de executar uma relevante reconfiguração. Caso contrário, o ASUS GO guarda as suas selecções e aplica as novas definições sem passos de confirmação.

## 2.4 Utilizar o mapa

### 2.4.1 Verificar os detalhes de uma localização no mapa

Pode verificar os detalhes de uma localização (endereço, coordenada, POIs nas proximidades) tocando na localização no ecrã. O Cursor (ponto vermelho a irradiar círculos vermelhos) é apresentado.

O endereço da localização é apresentado na parte inferior do mapa. Durante a navegação, esta linha apresenta informações relacionadas com o número da casa e a rua actual.





Toque em **Cursor** para abrir o Menu do cursor. Em seguida, toque em **Info** para ver o endereço, a coordenada e a lista de POIs nas proximidades.













## 2.4.2 Manipular o mapa



Pode mudar o aspecto o mapa:

- Pode incliná-lo, rodá-lo ou alterar a sua escala de forma a melhor corresponder às suas necessidades enquanto cria, planeia ou segue um trajecto.
- Pode personalizar quais os ícones e botões visíveis.

Posicionar marcadores no mapa:




- Actual posição GPS:  (página 13)
- Local seleccionado (Cursor):  (página 14)

Acção	Botão(ões)	Descrição
Mover o mapa com arrastar & largar	N.º de botões	Pode deslocar o mapa em qualquer direcção. toque no mapa sem soltar e desloque o dedo na direcção em que pretende mover o mapa.
Diminuir e Aumentar o Zoom	 	Muda a quantidade de mapa que o ASUS GO apresenta no ecrã.  O ASUS GO utiliza mapas de vectores de alta qualidade que permitem visualizar o mapa a várias níveis de zoom, sempre com o conteúdo optimizado. Os nomes de ruas e outros objectos de texto são sempre visualizados com o mesmo tamanho de tipo de letra e com a orientação correcta. Além disso, apenas são apresentados os objectos e as ruas necessários.
Modos de vista	 	Dá ao utilizador as seguintes perspectivas de mapa no ASUS GO: <ul style="list-style-type: none"><li>• vista convencional, de cima para baixo (2D)</li><li>• vista em perspectiva (3D)</li></ul>
Inclinar para cima e para baixo	 	Alterar o ângulo de visão vertical do mapa no modo 3D.
Predefinições do zoom	  	Toque num dos botões de predefinição e defina o nível de zoom para um valor predefinido. Estes botões estão disponíveis no modo 2D.
Predefinições da inclinação	  	Toque num dos botões de predefinição para definir o nível da inclinação (e do zoom) para um valor predefinido. Estes botões estão disponíveis no modo 3D.

Acção	Botão(ões)	Descrição
Rodar para a esquerda e para a direita		<p>Altera o ângulo de visão horizontal do mapa no modo 3D.</p> <p>Quando a posição GPS está disponível, o ASUS GO efectua sempre uma rotação do mapa de forma a que a parte superior fique alinhada com o rumo do seu trajecto (orientação pela direcção). Pode sair do modo orientação pela direcção com estes botões.</p>
Zoom inteligente		<p>Se activar o Zoom automático, o ASUS GO consegue inclinar, rodar e alterar a escala do mapa automaticamente de forma a proporcionar a vista ideal:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Ao aproximar-se duma mudança de direcção, o ASUS GO aumenta o zoom e o ângulo de visão é elevado para que o utilizador reconheça facilmente a manobra a efectuar na intersecção.</li> <li>Se a próxima mudança de direcção ainda estiver longe, o ASUS GO diminui o zoom e o ângulo de visão baixa para que o utilizador visualize a estrada que tem à frente.</li> </ul>




### 2.4.3 Alternar entre os modos 2D e 3D


Pode alternar entre os modos 2D e 3D das seguintes formas:

Com os botões de comutação 2D/3D	 2D ou  3D	<p>Tocando-lhes para alternar entre os dois modos.</p> <p>O valor apresenta sempre o modo para o qual o botão muda: Se estiver no modo 2D, poderá visualizar o botão  e necessita de lhe tocar para mudar para o modo 3D.</p>
----------------------------------	--	--

### 2.4.4 Informações de estado no mapa (GPS, bateria, etc.)

Os seguintes ícones apresentam informações de estado no mapa no ASUS GO:

Ícone	Estado de	Mais informações
	Qualidade da posição GPS	
	Bateria	
	Orientação	<p>O ASUS GO selecciona sempre a opção ideal nos modos de vista superior, 2D ou 3D:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Orientação pelo norte (o norte está sempre no topo do ecrã)</li> <li>Orientação pela direcção (o ASUS GO roda</li> </ul>

Ícone	Estado de	Mais informações
		o mapa na direcção que está a seguir)
	Tipo de veículo	O símbolo apresenta o tipo de veículo utilizado para o cálculo do trajecto.



### 2.4.5 Utilizar o Cursor


Pode executar as seguintes acções com a localização seleccionada no mapa (com o Cursor):

- No trajecto activo, utilize como:
  - o ponto de partida substituindo a actual posição GPS (disponível apenas no Modo avançado)
  - o destino substituindo o destino anterior
  - um ponto de passagem (um ponto intermédio do trajecto ou ponto de trajecto) que precede o destino (disponível apenas no Modo avançado)
  - o destino mantendo o destino anterior como ponto de passagem (disponível apenas no Modo avançado)
- Guarde como um dos seguintes:
  - POI (disponível apenas no Modo avançado)
  - Favorito
  - câmara de vigilância (disponível apenas no Modo avançado)
- Prima um Pino no mapa na localização pretendida (disponível apenas no Modo avançado)
- Apresentar os POIs nas proximidades

## 2.5 Utilizar os teclados

Só necessita de introduzir letras ou números no ASUS GO quando tal não pode ser evitado. Pode efectuar a introdução com a ponta dos dedos através dos teclados de ecrã inteiro e pode alternar entre diversas disposições de teclado como, por exemplo, ABC, QWERTY ou numérico.

Tarefas	Instruções
Mudar para outro tipo de teclado como, por exemplo, de um teclado latino QWERTY para um teclado latino alfabético.	<p>Toque no botão .</p> <p>O ASUS GO irá registar a última selecção e apresentá-la da próxima vez que necessitar de introduzir dados.</p>
Corrigir a entrada no teclado	<p>Remover o carácter ou caracteres desnecessários: toque no botão .</p> <p>Toque no botão sem soltar para eliminar toda a cadeia de entrada.</p>

Tarefas	Instruções
Introduzir um espaço, por exemplo, entre um apelido e um nome de família ou em nomes de ruas com múltiplas palavras	Toque no botão  Espaço.
Finalizar a entrada através do teclado	Toque no botão  Concluído.

## 2.6 Conceitos do ASUS GO


### 2.6.1 Zoom inteligente




O Zoom Inteligente é muito mais do que um zoom automático normal:

- **Ao seguir um trajecto calculado pelo ASUS GO:** ao aproximar-se duma mudança de direcção, o zoom aumenta e o ângulo de visão é elevado para que o utilizador reconheça a manobra a efectuar na intersecção. Se a mudança de direcção seguinte ainda estiver longe, o zoom diminui e o ângulo de visão baixa para que o utilizador visualize a estrada à sua frente.
- **Ao conduzir sem um trajecto activo no ASUS GO:** O Zoom inteligente aumentará o zoom se guiar a baixas velocidades e a diminuirá até ao limite aqui ajustado quando guiar a altas velocidades.

### 2.6.2 Posição GPS actual e Bloquear-na-Estrada


O ASUS GO utiliza os seguintes marcadores de posição no mapa:

- Actual posição GPS: 

Quando a sua posição GPS está disponível, o ícone ASUS GO marca a posição actual no mapa com o ícone  e aponta na direcção que está a percorrer. Se estiver a conduzir numa estrada com dois sentidos, o  é apresentado no lado da estrada em que está a conduzir, ou seja, à direita na Alemanha e à esquerda no Reino Unido.
- Local seleccionado (Cursor):  (página 14)

O local seleccionado no mapa é assinalado com um círculo vermelho a irradiar no mapa.


## Bloquear-na-Estrada





O ASUS GO coloca o ícone  na estrada ou na posição GPS exacta, que poderá ser fora da estrada dependendo da selecção feita em preferências de navegação (página 35).

- Caso escolha um veículo, o ícone  estará na estrada que está a percorrer.
- Se escolher pedestre, o ícone  estará na sua posição GPS exacta.





### 2.6.3 Local seleccionado no mapa (Cursor)

Se tocar no mapa, o Cursor é apresentado no ponto seleccionado no mapa. O ASUS GO apresenta o Cursor com um ponto vermelho e círculos vermelhos a irradiar para que seja visível em todos os níveis de zoom, mesmo na imagem de fundo de uma vista de mapa 3D.

Quando o Cursor estiver definido, toque em . O Menu do cursor é apresentado e poderá utilizar o Cursor de uma das seguintes formas:

- o ponto inicial de um trajecto (toque em  )
- um ponto de passagem num trajecto (toque em  )
- o destino de um trajecto (toque em  caso não exista qualquer trajecto activo, ou toque em  caso já exista um trajecto)

Pode guardar a localização do Cursor como:

- um Favorito, toque em  .
- uma câmara de vigilância, toque em  .
- um POI, toque em  .
- um Pino de marcação no mapa (página 12), toque em  .

## 2.6.4 Voltar à Posição GPS



Quando o Cursor no mapa não estiver na sua posição GPS, o botão está visível. Toque nele para deslocar o segmento de mapa apresentado para a posição GPS.



**Nota!** Mesmo que desloque o mapa enquanto conduz, o ASUS GO continua a navegar caso exista um trajecto activo: reproduz as instruções de voz e apresenta os ícones de pré-visualização de mudança de direcção de acordo com a sua posição GPS actual.

## 2.6.5 Esquemas de cor Diurno e nocturno

O ASUS GO utiliza diferentes máscaras (esquemas de cores) durante o dia e durante a noite.

- A cores do esquema diurno são semelhantes às de mapas de estrada em papel.
- Os esquemas de cores nocturnos utilizam cores escuras para grandes objectos para manter baixa a média de brilho do ecrã.

O ASUS GO oferece vários esquemas de cores diurnos e nocturnos. Pode ainda alternar automaticamente entre o esquema diurno e nocturno com base na data actual e na posição GPS alguns minutos antes do nascer do sol, quando o céu já tem luminosidade, e alguns minutos após o pôr-do-sol antes de ficar escuro.

## 2.6.6 Cálculo do trajecto e recálculo

O ASUS GO calcula o trajecto com base nas suas preferências:

- Método de cálculo do trajecto (página 35)
- vehicle and route types (página 35)

O ASUS GO recalcula automaticamente o trajecto caso se desvie do itinerário proposto.

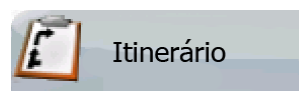
## 2.6.7 Itinerário

A lista dos eventos de trajecto mais próximos, as instruções de condução.



Quando se encontra no mapa, pode apresentar o itinerário de uma das seguintes formas:

- No ecrã Cockpit toque na área entre Pré-visualização de mudança de direcção e Dados de percurso.



- No Modo avançado, toque nos seguintes botões:

### **2.6.8 Registos de trajecto**

O ASUS GO pode registar o trajecto que percorrer (página 26).

O registo de trajecto é uma gravação de como a posição GPS se alterou e é independente do trajecto que o ASUS GO calculou.

### **2.6.9 Simulação**

Uma simulação fá-lo percorrer um trajecto seguindo as instruções de condução (página 25).

Pode utilizá-la, por exemplo, para ver qual a ponte que o ASUS GO planeou para o trajecto; caso não pretenda tomar essa ponte, pode evitá-la.

### **2.6.10 Câmaras de vigilância**

Uma câmara de vigilância é um POI especial. O ASUS GO não é fornecido com uma base de dados incorporada de câmaras de vigilância, mas poderá adicionar mais câmaras de vigilância assinalando as suas posições no mapa.

### **2.6.11 Avisos de limite de velocidade**

Os mapas contêm por vezes informações sobre os limites de velocidade dos segmentos de estrada. Estas informações poderão não estar disponíveis na sua região (pergunte ao seu revendedor local) ou poderão não ser as correctas para todas as estradas do mapa.

Pode configurar o ASUS GO para o avisar caso exceda o actual limite de velocidade.

### **2.6.12 POI (Pontos de interesse)**

Um ponto de interesse (POI) é uma localização que alguém poderá considerar útil ou interessante. O ASUS GO é fornecido com milhares de POIs e poderá criar os seus próprios POIs na aplicação.

Os ícones de POI são bastante grandes para que reconheça facilmente o símbolo. Os ícones são também semi-transparentes: não cobrem as ruas e os cruzamentos por detrás dos mesmos.



## 3 Navegar com o ASUS GO

Pode definir o seu trajecto no ASUS GO de diversas formas:

- se necessitar de um trajecto simples (um trajecto com apenas um destino, sem pontos de passagem intermédios), pode seleccionar o destino e começar a navegar de imediato
- pode criar um trajecto com vários pontos de passagem (disponível apenas no Modo avançado)
- pode ainda planear um trajecto independentemente da sua actual posição GPS ou mesmo sem recepção GPS (disponível apenas no Modo avançado)

### 3.1 Seleccionar o destino de um trajecto simples

O ASUS GO oferece-lhe diversas formas de escolher o seu destino e pontos de trajecto:

- Utilize a localização seleccionada no mapa (o Cursor) (página 17).
- Introduza um endereço completo ou parte de um endereço como, por exemplo, um nome de rua sem número de casa ou os nomes de duas ruas que se cruzem (página 18).
- Introduza um endereço com código postal (página 22). Desta forma, não necessita de seleccionar o nome da localidade e a procura por nomes de ruas poderá ser também mais rápida.
- Utilize uma coordenada (página 24)
- Utilizar uma localização guardada:
  - um Favorito (página 23)
  - um POI (página 23)
  - o Histórico de destinos e pontos de trajecto previamente definidos (página 24)



**Sugestão!** Se pretende utilizar um trajecto mais tarde, guarde-o antes de iniciar a navegação.

#### 3.1.1 Seleccionar o Cursor como destino

1. Procurar o seu destino no mapa: desloque o mapa, incline-o, etc. conforme necessário (página 10).
2. Toque na localização que pretende seleccionar como destino.



3. Toque em  para abrir o Menu do cursor.

4. O mapa é apresentado com o ponto seleccionado no centro. Toque em



**Navegar Para**

(Modo simples) ou



**Definir como Destino**

(Modo avançado) a

partir do Menu do cursor. O trajecto é automaticamente calculado e poderá iniciar a navegação.



**Sugestão!** Se sabe que vai utilizar um destino mais tarde, guarde-o como um POI.




### 3.1.2 Introduzir um endereço ou parte de um endereço

Se sabe pelo menos uma parte da morada, é a forma mais rápida de seleccionar o destino do trajecto. Pode encontrar um endereço introduzindo:



- o endereço exacto, incluindo o número da casa
- o centro de uma localidade
- uma intersecção
- o centro de uma rua
- qualquer uma das opções acima indicadas, iniciando a pesquisa com o código postal (página 22)

#### 3.1.2.1 Introduzir um endereço

O procedimento é explicado a partir do ecrã Menu de navegação.




1. Toque nos seguintes botões:  (Modo simples), ou ,  (Modo avançado).
2. Por predefinição, o ASUS GO propõe o país/estado e a localidade onde se encontra. Caso seja necessário, toque no botão com o nome do país/estado e seleccione uma opção diferente a partir da lista.
- 3.





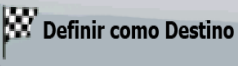
---

 **Sugestão!** Para seleccionar a localidade a partir da lista de localidades recentemente utilizadas, toque no botão .

---

Para alterar a localidade:

1. Toque no botão com o nome da localidade ou, caso tenha alterado o país/estado, toque em .
2. Comece a introduzir o nome da localidade no teclado.
3. Ir para a lista de correspondências:
  - Após introduzir alguns caracteres, as correspondências são apresentadas numa lista.
  - Toque no botão  para abrir a lista de correspondências antes que apareça automaticamente.
4. Escolha a localidade a partir da lista.
4. Introduzir o nome da rua:
  1. Toque em .
  2. Comece a introduzir o nome da rua no teclado.
  3. Ir para a lista de correspondências:

- Após introduzir alguns caracteres, as correspondências são apresentadas numa lista.
  - Toque no botão  para abrir a lista de correspondências antes que apareça automaticamente.
4. Escolha a rua a partir da lista.
5. Introduzir o número da casa:
1. Toque em .
  2. Introduza o número da casa no teclado.
  3. Toque no botão  para acabar de introduzir o endereço.
6. O mapa é apresentado com o ponto seleccionado no centro. Toque em  (Modo simples) ou  (Modo avançado) a partir do Menu do cursor. O trajecto é automaticamente calculado e poderá iniciar a navegação.



Sugestão!




Toque no botão  após algumas letras; O ASUS GO apresenta os itens que contêm o conjunto de caracteres.

### 3.1.2.2 Sugestões sobre como introduzir endereços rapidamente


- Ao introduzir o nome de uma localidade ou de uma rua, o ASUS GO apresenta apenas os caracteres que surgem numa possível pesquisa. Os restantes caracteres ficam a cinzento.
- Pode tornar mais rápida a procura de uma intersecção:
  - Procure primeiro a rua com o nome menos comum ou menos habitual; poucas letras são suficientes para a encontrar.
  - Se uma das ruas for mais curta, procure-a em primeiro lugar. Poderá, então, encontrar a segunda mais rapidamente.
- É possível procurar o tipo e o nome duma estrada. Caso a mesma palavra surja em diversos nomes como, por exemplo, no nome de ruas, estradas e avenidas, pode obter o resultado mais rapidamente se introduzir a primeira letra do tipo de rua: Por exemplo, introduza **A Pi** para obter **Avenida do Pinheiro** e ignorar todas as **Rua do Pinheiro** e **Estrada do Pinheiro**.
- Pode também procurar em códigos postais. Isto é útil quando o nome de uma rua é comum e é utilizado em diversos bairros de uma cidade.






### 3.1.2.3 Seleccionar uma intersecção como destino



O procedimento é explicado a partir do ecrã Menu de navegação.

1. Toque nos seguintes botões:  (Modo simples), ou ,  (Modo avançado).
2. Por predefinição, o ASUS GO propõe o país/estado e a localidade onde se encontra. Caso seja necessário, toque no botão com o nome do país/estado e seleccione uma opção diferente a partir da lista.
3. Para alterar a localidade:



**Sugestão!** Para seleccionar a localidade a partir da lista de localidades recentemente utilizadas, toque no botão .




1. Toque no botão com o nome da localidade ou, caso tenha alterado o país/estado, toque em .
2. Comece a introduzir o nome da localidade no teclado.
3. Ir para a lista de correspondências:
  - Após introduzir alguns caracteres, as correspondências são apresentadas numa lista.
  - Toque no botão  para abrir a lista de correspondências antes que apareça automaticamente.
4. Escolha a localidade a partir da lista.
4. Introduzir o nome da rua:
  1. Toque em .
  2. Comece a introduzir o nome da rua no teclado.
  3. Ir para a lista de correspondências:
    - Após introduzir alguns caracteres, as correspondências são apresentadas numa lista.
    - Toque no botão  para abrir a lista de correspondências antes que apareça automaticamente.
  4. Escolha a rua a partir da lista.
5. Toque no botão .
6. Comece a introduzir o nome da rua da intersecção no teclado.
6. Toque na outra rua da lista.

7. O mapa é apresentado com o ponto seleccionado no centro. Toque em  (Modo simples) ou  (Modo avançado) a partir do Menu do cursor. O trajecto é automaticamente calculado e poderá iniciar a navegação.



### 3.1.2.4 Seleccionar o centro da cidade como destino

O Centro da cidade não é o centro geométrico da localidade mas um ponto arbitrário que os criadores do mapa escolheram. Em pequenas cidades e vilas, é normalmente a intersecção mais importante; em cidade maiores, é uma intersecção importante.






O procedimento é explicado a partir do ecrã Menu de navegação.

1. Toque nos seguintes botões:  (Modo simples), ou ,  (Modo avançado).
2. Por predefinição, o ASUS GO propõe o país/estado e a localidade onde se encontra. Caso seja necessário, toque no botão com o nome do país/estado e seleccione uma opção diferente a partir da lista.
3. Para alterar a localidade:

---











 **Sugestão!** Para seleccionar a localidade a partir da lista de localidades recentemente utilizadas, toque no botão .

---

1. Toque no botão com o nome da localidade ou, caso tenha alterado o país/estado, toque em .
2. Comece a introduzir o nome da localidade no teclado.
3. Ir para a lista de correspondências:
- Após introduzir alguns caracteres, as correspondências são apresentadas numa lista.
  - Toque no botão  para abrir a lista de correspondências antes que apareça automaticamente.
4. Escolha a localidade a partir da lista.
4. Toque no botão .
5. O mapa é apresentado com o ponto seleccionado no centro. Toque em  (Modo simples) ou  (Modo avançado) a partir do Menu do cursor. O trajecto é automaticamente calculado e poderá iniciar a navegação.

### 3.1.2.5 Introduzir um endereço com um código postal






O procedimento é explicado a partir do ecrã Menu de navegação.

1. Toque nos seguintes botões:  (Modo simples), ou ,  
 (Modo avançado).
2. Por predefinição, o ASUS GO propõe o país/estado e a localidade onde se encontra. Caso seja necessário, toque no botão com o nome do país/estado e seleccione uma opção diferente a partir da lista.
3. Toque no botão com o nome da localidade, e introduza o código postal:
  1. Comece a introduzir o código no teclado.
  2. Ir para a lista de correspondências:
    - Após introduzir alguns números, as correspondências são apresentadas numa lista.
    - Toque no botão  para abrir a lista de correspondências antes que apareça automaticamente.
  3. Escolha a localidade a partir da lista.
4. Introduzir o nome da rua:
  1. Toque em .
  2. Comece a introduzir o nome da rua no teclado.
  3. Ir para a lista de correspondências:
    - Após introduzir alguns caracteres, as correspondências são apresentadas numa lista.
    - Toque no botão  para abrir a lista de correspondências antes que apareça automaticamente.
  4. Escolha a rua a partir da lista.
5. Introduzir o número da casa:
  1. Toque em .
  2. Introduza o número da casa no teclado.
  3. Toque no botão  para acabar de introduzir o endereço.
6. O mapa é apresentado com o ponto seleccionado no centro. Toque em  (Modo simples) ou  (Modo avançado) a partir do Menu do cursor. O trajecto é automaticamente calculado e poderá iniciar a navegação.

### 3.1.3 Seleccionar o destino a partir dos Favoritos

Pode seleccionar como destino uma localização que já tenha guardado como Favorito.






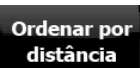


O procedimento é explicado a partir do ecrã Menu de navegação.

1. Toque nos seguintes botões:  (Modo simples) ou ,  (Modo avançado).
2. Toque no Favorito que pretende definir como destino.
3. O mapa é apresentado com o ponto seleccionado no centro. Toque em  (Modo simples) ou  (Modo avançado) a partir do Menu do cursor. O trajecto é automaticamente calculado e poderá iniciar a navegação.

### 3.1.4 Seleccionar o destino a partir dos POIs

É possível seleccionar o destino a partir dos POIs incluídos no ASUS GO ou a partir dos anteriormente criados.






O procedimento é explicado a partir do ecrã Menu de navegação.

1. Toque nos seguintes botões:  (Modo simples), ou ,  (Modo avançado).
2. Selecciona a área em redor da qual os POIs devem ser procurados.
3. Selecciona a categoria de POI para limitar a pesquisa ainda mais. Se não pretende limitar mais a pesquisa, toque no botão .
4. [opcional] Ordenar a lista de resultados:
  - alfabeticamente com o botão 
  - por distância a partir da posição actual com o botão 
5. Toque em POI.
6. O mapa é apresentado com o ponto seleccionado no centro. Toque em  (Modo simples) ou  (Modo avançado) a partir do Menu do cursor. O trajecto é automaticamente calculado e poderá iniciar a navegação.

### 3.1.5 Seleccionar o destino ou um ponto de trajecto a partir do Histórico

Os destinos definidos anteriormente são apresentados no Histórico.







O procedimento é explicado a partir do ecrã Menu de navegação.

1. Toque nos seguintes botões:  (Modo simples), ou ,  (Modo avançado).
2. Se necessário, vire a página para ver destinos anteriores com os botões de seta.
3. Toque no item pretendido.
4. O mapa é apresentado com o ponto seleccionado no centro. Toque em  (Modo simples) ou  (Modo avançado) a partir do Menu do cursor. O trajecto é automaticamente calculado e poderá iniciar a navegação.

### 3.1.6 Seleccionar o destino introduzindo as suas coordenadas

(disponível apenas no Modo avançado)

O procedimento é explicado a partir do ecrã Menu de navegação.


1. Toque nos seguintes botões: , .
2. (opcional) Toque em  para alterar o formato das coordenadas apresentadas.
3. Toque no valor da latitude ou da longitude para alterar as coordenadas:
  1. Seleccionar o sistema de coordenadas: toque em **WGS84** ou em **UTM**.
  2. Introduzir os valores das coordenadas:
    - Em WGS84: a latitude (N ou S) e a longitude (E ou O)
    - Em UTM: o número e a letra da zona e as coordenadas X Y
4. Toque no botão .
5. O mapa é apresentado com o ponto seleccionado no centro. Toque em  (Modo simples) ou  (Modo avançado) a partir do Menu do cursor. O trajecto é automaticamente calculado e poderá iniciar a navegação.




### 3.2 Criar um trajecto com vários pontos de passagem


(disponível apenas no Modo avançado)

1. São obtidos trajectos com vários pontos de passagem a partir de trajectos com um único ponto de passagem, portanto um trajecto deverá estar activo em primeiro lugar.
2. Selecciona outro ponto tal como nas secções anteriores. Este será o destino adicional no trajecto.
3. O mapa é apresentado com o ponto seleccionado no centro, e o Menu de cursor abre automaticamente.

4. Toque em  para abrir o Menu do cursor completo com as funções adicionais.

5. Agora adicione o novo ponto ao trajecto existente:

- Toque em  para adicionar o ponto como um destino intermédio precedendo o destino final do trajecto.

- Toque em  para adicionar o ponto como um novo destino final despromovendo o anterior para o último destino intermédio.



6. [opcional] Para adicionar mais pontos ao trajecto, repita os passos acima indicados as vezes que desejar.


Sempre que um novo ponto é adicionado, o trajecto é recalculado automaticamente e poderá começar a navegar de imediato.


### 3.3 Observar a simulação do trajecto


(disponível apenas no Modo avançado)

O procedimento é explicado a partir do ecrã Cockpit.

1. Toque nos seguintes botões:  , .
2. O Menu do trajecto é apresentado. Há duas formas possíveis de executar a simulação:

- Toque em  para executar a simulação a alta velocidade para dar ao utilizador a imagem geral do trajecto.

- Toque em  para executar a simulação à velocidade normal e com orientação por voz. Esta opção é ideal para efeitos de demonstração ou para verificar as partes mais difíceis do trajecto com antecedência.

3. A simulação pode ser cancelada a qualquer altura tocando no botão .

### 3.4 Pausar o trajecto activo

Não necessita de pausar o trajecto activo: quando começar a conduzir novamente, o ASUS GO reinicia as instruções de voz a partir da sua posição.

### 3.5 Eliminar o trajecto activo

(disponível apenas no Modo avançado)

O procedimento é explicado a partir do ecrã Cockpit.

- Toque nos seguintes botões:  ,  ,  .

### 3.6 Utilizar registos de trajecto

O ASUS GO pode registar o trajecto que percorrer (a forma como a sua posição GPS se alterou).






**Sugestão!** Não necessita de seleccionar um destino e de criar um trajecto para este feito; pode ainda gravar o caminho que percorrer ao navegar.


(disponível apenas no Modo avançado)

O procedimento é explicado a partir do ecrã Cockpit.

#### Registar o caminho percorrido (criar um Registo de trajecto)

1. Começar a conduzir:


2. Toque nos seguintes botões:  ,  ,  .

3. Iniciar a gravação: toque no botão  .




Regressa ao mapa e pode continuar a conduzir.

#### Visualizar um Registo de trajecto no mapa

1. Toque nos seguintes botões:  ,  ,  .

2. Toque no registo e, em seguida, toque no botão  .

## Alterar a cor de um Registo de trajecto

1. Toque nos seguintes botões:  ,  , .
2. Toque no registo e, em seguida, toque no botão.

## 3.7 Guardar um trajecto

(disponível apenas no Modo avançado)

Ao guardar um trajecto, o ASUS GO guarda apenas os pontos de trajecto:





- Caso tenha actualizado o mapa desde que o trajecto foi guardado pela primeira vez, o ASUS GO calcula as instruções de condução de acordo com as mais recentes informações de mapa disponíveis.
- O ASUS GO elimina as informações acerca dos troços e dos pontos de trajecto que deixou para trás durante a navegação. Caso pretenda guardar o trajecto, ou seja, os pontos de trajecto, necessita de o fazer antes que o ASUS GO inicie a navegação.



**Sugestão!** Caso tenha um trajecto simples, ou se pretender guardar apenas o destino de um trajecto com vários pontos, guarde o destino como um POI.

## Guardar um trajecto com vários pontos de passagem




O procedimento é explicado a partir do ecrã Cockpit.

1. Toque nos seguintes botões:  ,  , .
2. Introduza um nome para o novo trajecto guardado e, em seguida, toque em .

## 3.8 Carregar um trajecto guardado







(disponível apenas no Modo avançado)

O procedimento é explicado a partir do ecrã Cockpit.

1. Toque nos seguintes botões:  ,  , .
2. Toque no trajecto que pretende percorrer.
3. Precisa de confirmar se pretende parar de navegar a partir da actual posição GPS (para utilizar o ponto de partida do trajecto carregado como o ponto de partida), ou continuar a navegar até ao(s) destino(s) no trajecto a partir da posição GPS.
4. O mapa é apresentado, o trajecto é automaticamente calculado e poderá iniciar a navegação.

## 4 Livro de consulta (Modo avançado)

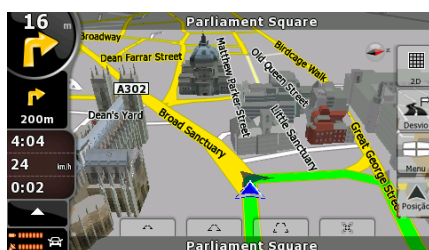
O ASUS GO começa por apresentar o Menu de navegação. A partir daqui poderá aceder aos seguintes ecrãs:




Visor	Botão	Descrição
Mapa		O mapa.
Procurar		Definir o destino (por exemplo a partir de um endereço ou de um POI) ou utilizar o motor de pesquisa do ASUS GO.
Meus Dados		Gerir dados do utilizador, tal como pontos guardados (POI, Favoritos, Pinos), itens do Histórico, Trajectos guardados e Registos de trajecto.
Trajecto		Gerir o trajecto activo (obter informações acerca do mesmo, alterá-lo ou eliminá-lo) ou planear um trajecto sem recepção GPS.
Opções		Gerir as definições de navegação como, por exemplo, as definições de língua ou da apresentação do mapa.
Sobre		Este ecrã não possui função de navegação. Fornece apenas informações acerca das licenças e dos mapas incluídos no sistema de navegação.



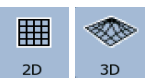










### 4.1 Mapa

O ASUS GO foi concebido, acima de tudo, para navegação terrestre. É por esta razão que os mapas no ASUS GO se assemelham a mapas de estrada em papel. No entanto, o ASUS GO proporciona muito mais do que os mapas normais de papel: pode personalizar o aspecto e o conteúdo do mapa.

O ecrã mais importante e mais utilizado do ASUS GO é o ecrã de Mapa. As imagens abaixo indicam o que pode ser apresentado no mapa; normalmente, apenas algumas são visíveis em simultâneo.






Símbolo	Nome	Acção
	Próximo evento de trajecto	Abre o ecrã de informações de trajecto
	Evento de trajecto a seguir ao próximo	Abre o itinerário
	Aumentar o zoom, diminuir o zoom	Dimensionar o mapa

Símbolo	Nome	Acção
	Actual posição GPS (na estrada mais próxima)	n/d
	Cursor (localização do mapa seleccionada)	n/d
	Modos de vista do mapa	Alternar entre os modos de mapa 2D e 3D
	Inclinar para cima, inclinar para baixo	Inclinar o mapa 3D
	Rodar para a esquerda, rodar para a direita	Inclinar o mapa 3D para a esquerda ou para a direita
Linha inferior	Rua actual	n/d
Linha verde	Trajecto activo	n/d
	Dados da viagem	Abre o ecrã de dados da viagem
	Menu	Abre o Menu
	Orientação do mapa	n/d
	Voltar à posição GPS	Desloca o mapa de volta à actual posição GPS
	Estado da bateria	Abre o ecrã Estado do Cockpit
	Qualidade da posição por GPS	Abre o ecrã Estado do Cockpit
	Veículo utilizado no cálculo do trajecto	Abre o ecrã Estado do Cockpit
Linha superior	Próxima rua	n/d
	Menu do cursor	Abre o Menu de cursor

## 4.1.1 Botões no mapa



### 4.1.1.1 Botões para fazer zoom, inclinar ou rodar

Estes botões surgem quando toca no mapa.

Botão	Descrição	Disponível em que modos de vista de mapa
	Aumenta/diminui o zoom do mapa.	Em todos os modos.
	Inclina o mapa para cima/baixo.	Apenas no modo 3D.
	Roda o mapa para a esquerda/direita.	Apenas nos modos 2D e 3D, não no modo de Vista superior.

### 4.1.1.2 Botões de vista do mapa

O botão do mapa activo está sempre visível no mapa. Toque no mesmo para mudar para outra vista.

Botão	Nome	Descrição
		Vista 2D (de cima para baixo)
		Vista 3D (em perspectiva)

## 4.1.2 Objectos no mapa

### 4.1.2.1 Ruas e estradas

O ASUS GO apresenta as ruas de forma semelhante à dos mapas de papel. Possuem cores semelhantes e a sua largura corresponde também à sua importância: é fácil distinguir uma auto-estrada de uma pequena rua.

### 4.1.2.2 Tipos de objecto 3D

Para activar ou desactivar a visualização 3D no mapa, toque nos seguintes botões:







O ASUS GO suporta os seguintes tipos de objecto 3D:

<b>Tipo</b>	<b>Descrição</b>
Marcos 3D	Atracções turísticas e edifícios famosos.
Modelo de elevação	Serras e montanhas.
Estradas elevadas	Intersecções complexas e pontes são elevadas.
Edifícios 3D	Edifícios com aspecto realista podem ser vistos no mapa.
Terreno 3D	O terreno é ilustrado por cores.

#### 4.1.3 Elementos do trajecto activo






O ASUS GO apresenta o trajecto da seguinte forma:

<b>Símbolo</b>	<b>Nome</b>	<b>Descrição</b>
	Actual posição GPS (corrigida)	A sua posição GPS no mapa, colocada na estrada mais próxima.
	Ponto de partida	O primeiro ponto do trajecto.  Caso a posição GPS esteja disponível, a posição GPS é o ponto de partida do trajecto. Caso a posição GPS não esteja disponível, o ASUS GO encara o primeiro ponto como o ponto de partida.  Ao utilizar um trajecto guardado, o ASUS GO pergunta se pretende utilizar a posição GPS ou o primeiro ponto do trajecto guardado como ponto de partida.
	Ponto de passagem	Um ponto de passagem é um destino intermédio.
	Destino (ponto de chegada)	O último ponto do trajecto, o destino final.
	Cor do trajecto	O trajecto está sempre bem visível com a sua cor no mapa, tanto no modo de cores diurno como nocturno e tanto no modo 2D como no modo 3D. O troço activo do trajecto está sempre numa sombra mais brilhante do que os troços inactivos (próximos).
	Troço activo	A secção do trajecto que está a percorrer.  Caso não tenha adicionado quaisquer pontos de trajecto (o seu trajecto possui apenas um ponto de partida e o destino), todo o trajecto é o troço activo. Caso tenha adicionado pontos de trajecto, o troço activo é a parte do trajecto desde a sua localização actual até ao próximo ponto de trajecto.
	Troços inactivos	As futuras secções do trajecto; cada uma torna-se activa quando atinge o ponto de trajecto no seu início.

Símbolo	Nome	Descrição
	As ruas e estradas que são excluídas da navegação	Pode escolher se pretende utilizar ou evitar certos tipos de estrada (página 35). No entanto, quando o ASUS GO não pode evitar tais estradas, o trajecto irá incluí-los e estes serão apresentados com uma cor diferente da cor do trajecto.
	Ruas ou estradas de duas vias e com várias faixas Ruas com um só sentido	Em estradas/ruas com dois sentidos, o ASUS GO apresenta a linha do trajecto no sentido em que conduz e em estradas/ruas só com um sentido apresenta esta linha no eixo da via.  Se aumentar o zoom e a linha da rua for suficientemente larga, pequenas setas indicam a direcção da rua.

## 4.2 Procurar menu


Seleccionar o destino do seu trajecto:

Botão	Nome	Descrição	Instruções
 Procurar morada	Morada	Se sabe uma parte da morada, é a forma mais rápida de encontrar a localização.	página 18
 Favoritos	Favoritos	Pode seleccionar como destino uma localização que já tenha guardado como Favorito.	página 23
 Procurar POI	POIs	É possível seleccionar o destino a partir dos milhares de POIs incluídos no ASUS GO ou a partir dos anteriormente criados.	página 23
 Histórico	Histórico	Os destinos já introduzidos no ASUS GO estão disponíveis no Histórico.	página 24
 Procurar coordenada	Coordenadas	Pode seleccionar o destino introduzindo as suas coordenadas.	página 24






## 4.3 Menu do trajecto



Toque em  a partir do menu principal:

Botão	Descrição
 Apag trajecto	Apagar o trajecto activo com todos os pontos de trajecto (ponto de partida, pontos de trajecto e destino). Se decidir mais tarde que necessita do mesmo trajecto, terá de recriá-lo de origem.



Botão	Descrição
 Editar trajecto	Pode modificar o trajecto: é possível adicionar ou remover pontos de trajecto e alterar a sua ordem.
<b>Simul ráp</b>  <b>Simular</b>	Pode executar uma demonstração do trajecto a alta velocidade ou a uma velocidade normal.
 Itinerário	É possível consultar as instruções de condução que o ASUS GO segue durante a navegação. Pode excluir manobras ou ruas para ajustar o trajecto às suas preferências.
 Informações do percurso	Abre um ecrã com dados úteis sobre o trajecto e a viagem.
 Guardar Trajecto	Pode guardar o trajecto activo para utilizar mais tarde.
 Carregar Trajecto	Pode carregar um trajecto guardado previamente para efectuar a navegação.
<b>Opções</b>	Abre o ecrã de Opções de trajecto com controlos para modificar o veículo, os tipos de estrada utilizados para o cálculo do trajecto ou o método de cálculo do trajecto.

## 4.4 Menu Opções

Para configurar as opções do ASUS GO, toque no botão



### 4.4.1 Opções de visualização

Opções de visualização determinam a forma como o ASUS GO é apresentado no ecrã:

Nome	Descrição
Opções 3D	Configura quais os objectos 3D visíveis no mapa: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Marcos 3D (atrações turísticas e edifícios famosos)</li> <li>• Estradas elevadas</li> <li>• Edifícios</li> <li>• Detalhes do terreno</li> </ul>
Cor de mapa	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Configura se a alternância entre os modos de cor diurno e nocturno está activada para o mapa.</li> <li>• Configura qual a máscara (esquema de cor) seleccionada para os modos.</li> </ul>

<b>Nome</b>	<b>Descrição</b>
Opções de menu	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Animação do botão.</li> <li>• Imagem de segundo plano seleccionável pelo utilizador.</li> </ul>
Zoom inteligente	<p>Configura se o Zoom automático (página 13) está activado. Tópicos relacionados:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Níveis de zoom máximos e mínimos</li> <li>• Reposição automática do Zoom Inteligente</li> <li>• Função de zoom automático quando o mapa devolve após pesquisa, com base no tipo de objecto procurado</li> </ul>
Vista superior	<p>Configura se o modo de Vista superior (página 13) está activado. Tópicos relacionados:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Distância mínima do próximo evento de trajecto para activar o Modo de vista superior.</li> <li>• O nível de zoom inicial com que o Modo de vista superior é iniciado.</li> </ul>

#### 4.4.2 Opções de Som

Pode ajustar o volume dos sons do ASUS GO.

#### 4.4.3 Opções regionais

As Opções regionais permitem personalizar a aplicação de forma a corresponder às necessidades locais no que diz respeito à língua e aos formatos de data.

<b>Nome</b>	<b>Descrição</b>
Língua do programa	<p>Selecciona a língua do texto nos botões e nos menus.</p> <p>O ASUS GO reinicia quando a língua é alterada.</p>
Perfil de voz	Selecciona a língua e o perfil das instruções por voz.
Unidade medida	As distâncias no ASUS GO podem ser apresentadas em vários formatos internacionais.
Formato da hora e da data	<p>Define o formato da data e da hora.</p> <p>O ASUS GO poderá não suportar todas as unidades indicadas em algumas línguas da orientação por voz. Se seleccionar uma unidade de medida que não é suportada pela língua da orientação por voz seleccionada, será apresentada uma mensagem de aviso.</p>
Hora e Fuso Horário	<p>Define o fuso horário.</p> <p>Pode ainda fazer com que o ASUS GO utilize automaticamente o fuso horário da posição GPS.</p>

#### 4.4.4 Trajecto

Existem várias opções que influenciam a forma como os trajectos são calculados.

##### 4.4.4.1 Método de cálculo do trajecto

Nesta aplicação existem os seguintes tipos de planeamento de trajecto:

Opção	Descrição
Rápido	Proporciona o trajecto mais rápido possível caso possa viajar próximo do limite de velocidade em todas as estradas. É normalmente a melhor opção para carros rápidos e normais.
Curto	Proporciona um trajecto que corresponde à distância total mais pequena de todos os trajectos possíveis entre os pontos de trajecto. Normalmente útil para peões, ciclistas e veículos lentos.
Económico	Combina os benefícios do Rápido e do Curto: O ASUS GO efectua o cálculo como se estivesse a calcular o trajecto Rápido, mas toma outras estradas para poupar combustível.
Fácil	Proporciona um trajecto com menos curvas. Com esta opção, pode fazer com que o ASUS GO escolha, por exemplo, uma auto-estrada em detrimento de uma série de pequenas estradas ou ruas.

##### 4.4.4.2 Veículos e Tipos de estrada utilizados no cálculo do trajecto

O cálculo do trajecto pode basear-se nos seguintes tipos de veículos:

- Carro
- Táxi
- Autocarro
- Camião
- Veículos de Emergência
- Bicicleta
- Peão

Para cada tipo de veículo (página 35), pode definir se o ASUS GO deverá incluir os seguintes tipos de trajecto ao calcular um trajecto:



Nota!

Ao excluir um tipo de estrada, define apenas uma preferência. O ASUS GO continuará a incluir tais estradas nos trajectos quando não conseguir planear um trajecto para o seu destino de outra forma.

Tipo	Descrição
Auto-estradas	Poderá ter de evitar auto-estradas ao conduzir um carro lento ou se estiver a rebocar outro veículo.
Estradas não pavimentadas	O ASUS GO exclui estradas não pavimentadas por predefinição: as estradas não pavimentadas podem estar em más condições e normalmente não é possível atingir o limite de velocidade nas mesmas.
Estradas com portagem	Por predefinição, o ASUS GO inclui estradas com portagem (estradas pagas onde poderá comprar um passe ou uma vinheta para utilizar a estrada por um maior período de tempo) nos trajectos. Se desactivar as estradas com

<b>Tipo</b>	<b>Descrição</b>
	portagem, o ASUS GO planeia o melhor trajecto sem portagens.
Vias pagas	Vias pagas são estradas pagas com uma taxa de utilização. Podem ser activadas ou desactivadas em separado de estradas com portagem.
Inversões de marcha	O ASUS GO pode excluir manobras que incluíam uma inversão de marcha. Voltar para trás em estradas de duas vias não é considerado uma inversão de marcha.
Autorização necessária	Poderá necessitar de uma autorização dos proprietários para utilizar certas estradas ou entrar em certas áreas. O ASUS GO exclui por predefinição estas estradas do cálculo do trajecto.
Ferries	O ASUS GO inclui ferries num trajecto planeado por predefinição. No entanto, um mapa não contém necessariamente informações sobre a acessibilidade de ferries temporários. Poderá ter ainda de pagar uma taxa no ferry.
Planeamento de fronteira	Em alguns casos, o trajecto calculado de acordo com as suas outras preferências de trajecto e navegação poderia conduzir a outro país. Caso não pretenda sair do país, desligue esta opção.

#### 4.4.5 Avisos

Ao tocar em , , pode gerir as seguintes definições do mapa:

<b>Nome</b>	<b>Descrição</b>
Aviso velocidade	Apresenta as definições actuais para os avisos de limite de velocidade: <ul style="list-style-type: none"> <li>• se o aviso sonoro é dado quando excede o limite de velocidade</li> <li>• a tolerância do aviso relativamente ao limite de velocidade</li> </ul>
Câmara de vigilância Aviso	Apresenta as definições actuais para os avisos de câmara de vigilância: <ul style="list-style-type: none"> <li>• sonoro</li> <li>• visível</li> </ul>
Aviso se demasiado rápido para pedestre	Caso o cálculo do trajecto esteja ainda no modo pedestre mas esteja novamente a conduzir, a aplicação avisá-lo-á se atingir uma velocidade demasiado elevada para um peão.
Modo de segurança	Mostra se o Modo de segurança está activado.

## **5 Glossário**

### **Recepção de GPS 2D/3D**

O receptor de GPS utiliza sinais de satélite para calcular a sua posição e necessita de, pelo menos, quatro sinais para definir uma posição tridimensional, incluindo a elevação. Visto que os satélites se movem e dado que certos objectos podem bloquear os sinais, o seu dispositivo GPS poderá não receber quatro sinais. Caso estejam disponíveis três satélites, o receptor pode calcular a posição GPS mas a exactidão é mais baixa e o dispositivo GPS não concede dados de elevação: apenas a recepção 2D é viável.

### **Trajecto activo**

As instruções utilizadas na navegação em curso. Pode guardar e carregar trajectos no ASUS GO, mas no máximo um trajecto estará activo de cada vez, e estará sempre activo até que o elimine, até que alcance o seu destino ou até que desligue o ASUS GO.

### **Centro da cidade**

O Centro da cidade não é o centro geométrico da localidade mas um ponto arbitrário que os criadores do mapa escolheram. Em pequenas cidades e vilas, é normalmente a intersecção mais importante; em cidade maiores, é uma intersecção importante.

### **Precisão do GPS**

Diversos factores poderão ter impacto no desvio entre a sua posição real e aquela dada pelo dispositivo GPS. Por exemplo, o atraso do sinal na ionosfera ou objectos reflectores próximos do dispositivo GPS poderão ter diferentes impactos sobre a precisão do GPS ao calcular a posição.

### **Mapa**

O ASUS GO funciona com mapas digitais que não são simplesmente versões computadorizadas dos mapas em papel tradicionais. Tal como nos mapas de estrada em papel, o modo 2D dos mapas digitais mostra ruas e estradas. No modo 3D, é ainda possível observar as diferenças de altitude como, por exemplo, em vales, montanhas ou edifícios.

No entanto, os mapas digitais diferem dos mapas de papel por poderem ser utilizados de forma interactiva: é possível aumentar ou diminuir o zoom (aumentar ou diminuir a escala), incliná-los para cima ou para baixo e virá-los para a direita ou para a esquerda. Na navegação suportada por GPS, os mapas digitais facilitam o planeamento do trajecto.

### **Trajecto**

Pode conter um ou mais pontos de passagem. O último ponto de passagem é o destino e o trajecto está dividido em diferentes troços (de um ponto de passagem para outro).

## **Esquema**

O ASUS GO inclui vários esquemas de cores para utilização diurna e noturna. Os esquemas são definições gráficas personalizadas para o mapa e podem ter diferentes cores para ruas, blocos ou água à superfície nos modos 2D e 3D, e apresentam sombras de diferentes formas no modo 3D.

Estão sempre seleccionados um perfil de cores diurno e um perfil de cores noturno. O ASUS GO utiliza-os ao alternar entre os modos de dia e de noite.

## **Câmara de vigilância**

Um tipo especial de POI. O ASUS GO é fornecido com uma base de dados incorporada de câmaras de vigilância fixas e móveis, mas poderá também assinalar a posição de uma câmara de vigilância no mapa.

Pode configurar o ASUS GO para o avisar quando se aproximar de uma câmara de vigilância.