

# **Návod na používanie**

## **ASUS GO**

Navigačný softvér pre zariadenie ASUS R700

Slovenčina

December 2007, ver. 1.0

### **Poznámka o autorských právach**

Tento produkt a informácie uvedené v tejto príručke sa môžu zmeniť bez predchádzajúceho upozornenia.

Táto príručka sa bez výslovného písomného súhlasu spoločnosti Asus nesmie (v celku ani po častiach) reprodukovat' ani prenášať v akejkoľvek forme, či už elektronicky alebo mechanicky, vrátane fotokopírovania a nahrávania.

© 2007 - Asus

Údaje mapy Whereis® © 2006 Telstra Corporation Limited a príslušní poskytovatelia licencií

Zdroj údajov © 2006 Tele Atlas N.V.

Rakúsko: © BEV, GZ 1368/2003

Dánsko: © DAV

Francúzsko: © IGN France

Veľká Topografické údaje použité s povolením úradu Her Majesty's Stationery Office

Británia: © Crown Copyright

Taliano: © Geonext/DeAgostini

Severné © Ordnance Survey of Northern Ireland

Írsko:

Nórsko: © Nórsky kartografický úrad, Správa verejných cestných komunikácií / Mapsolutions

Švajčiarsko: © Swisstopo

Holandsko: Topografische ondergrond

Copyright © dienst voor het kadaster en de openbare registers, Apeldorn

Všetky práva vyhradené.

Ďakujeme vám za voľbu programu ASUS GO ako navigačného systému do auta. Najprv si prečítajte stručnú úvodnú príručku a potom môžete hneď začať používať program ASUS GO. Tento dokument obsahuje podrobný popis programu. S programom ASUS GO sa môžete jednoducho oboznamovať počas jeho používania, avšak napriek tomu odporúčame, aby ste si prečítali túto príručku a pochopili obrazovky a funkcie programu ASUS GO.

## Obsah

<b>1 Výstrahy a bezpečnostné informácie .....</b>	<b>6</b>
<b>2 Začíname pracovať s programom ASUS GO .....</b>	<b>7</b>
2.1 Jednoduchý a rozšírený režim.....	8
2.2 Hardvérové tlačidlá.....	9
2.3 Tlačidlá a iné ovládacie prvky na obrazovke.....	9
2.4 Používanie mapy .....	9
2.4.1 Kontrola podrobností o umiestnení na mape .....	9
2.4.2 Ovládanie mapy .....	10
2.4.3 Prepínanie medzi režimami 2D a 3D .....	11
2.4.4 Stavové informácie na mape (GPS, batéria atď.) .....	11
2.4.5 Používanie kurzora .....	12
2.5 Používanie klávesníc .....	12
2.6 Koncepty programu ASUS GO.....	13
2.6.1 Inteligentné zväčšovanie.....	13
2.6.2 Aktuálna pozícia GPS a Prilepiť k ceste .....	13
2.6.3 Vybraté umiestnenie na mape (kurzor).....	14
2.6.4 Návrat do pozície GPS.....	14
2.6.5 Denné a nočné farebné schémy .....	14
2.6.6 Výpočet a prepočítavanie trasy.....	15
2.6.7 Itinerár.....	15
2.6.8 Záznamy trás .....	15
2.6.9 Simulácia .....	15
2.6.10 Kamery na meranie rýchlosti.....	16
2.6.11 Upozornenia na rýchlostný limit.....	16
2.6.12 POI (záujmové body).....	16
<b>3 Navigácia pomocou programu ASUS GO .....</b>	<b>17</b>
3.1 Výber cieľa jednoduchej trasy.....	17
3.1.1 Výber kurzora ako cieľa .....	17
3.1.2 Zadanie adresy alebo časti adresy .....	18
3.1.2.1 Zadanie adresy.....	18
3.1.2.2 Tipy pre rýchle zadávanie adries.....	19
3.1.2.3 Výber križovatky ako cieľa.....	19
3.1.2.4 Výber centra mesta ako cieľa.....	20
3.1.2.5 Zadanie adresy s poštovým smerovacím číslom .....	21
3.1.3 Výber cieľa v zozname obľúbených cieľov.....	22
3.1.4 Výber cieľa v zozname bodov POI .....	23
3.1.5 Výber cieľa alebo bodu trasy z histórie.....	23
3.1.6 Výber cieľa zadáním jeho súradníc.....	24

3.2 Vytvorenie viacbodovej trasy.....	24
3.3 Sledovanie simulácie trasy.....	25
3.4 Pozastavenie aktívnej trasy .....	25
3.5 Vymazanie aktívnej trasy.....	25
3.6 Používanie záznamov trás .....	25
3.7 Uloženie trasy.....	26
3.8 Načítanie uloženej trasy .....	27
<b>4 Referenčná kniha (Rozšírený režim).....</b>	<b>28</b>
4.1 Mapa.....	28
4.1.1 Tlačidlá na mape .....	29
4.1.1.1 Tlačidlá pre zväčšenie, naklonenie a otočenie .....	29
4.1.1.2 Tlačidlá zobrazenia mapy.....	30
4.1.2 Objekty na mape .....	30
4.1.2.1 Ulice a cesty .....	30
4.1.2.2 Typy 3D objektov .....	30
4.1.3 Prvky aktívnej trasy.....	31
4.2 Ponuka Hľadať.....	32
4.3 Ponuka Trasa.....	32
4.4 Ponuka Nastavenia .....	33
4.4.1 Nastavenia zobrazenia.....	33
4.4.2 Nastavenia zvuku.....	33
4.4.3 Regionálne nastavenia.....	33
4.4.4 Trasa .....	34
4.4.4.1 Spôsob výpočtu trasy.....	34
4.4.4.2 Vozidlá a typy ciest používané pri výpočte trasy.....	34
4.4.5 Upozornenia.....	35
<b>5 Slovník .....</b>	<b>37</b>

## 1 Výstrahy a bezpečnostné informácie

Program ASUS GO je navigačný systém, ktorý pomáha nájsť správnu cestu do zvoleného cieľa pomocou zabudovaného prijímača GPS. program ASUS GO neprenáša informácie o vašej pozícii GPS, takže ostatní vás nemôžu sledovať.

Je dôležité, aby ste sa pozerali na displej iba v prípade, keď je to bezpečné. Ak riadite vozidlo, odporúčame nastaviť program ASUS GO pred začatím cesty. Naplánujte si cestu pred odchodom a ak musíte zmeniť parametre trasy, zastavte vozidlo.

Program ASUS GO poskytuje bezpečný režim: ak zapnete bezpečný režim, počas jazdy vozidla rýchlosťou minimálne 10 km/h nemôžete v programe ASUS GO nič meniť. Pokiaľ program ASUS GO neovládajú výhradne pasažieri, dôrazne odporúčame zapnúť bezpečný režim.

Musíte dodržiavať dopravnú signalizáciu a sledovať cestu. Ak sa odchýlite z trasy, ktorú odporučil program ASUS GO, program ASUS GO príslušne zmení pokyny.

Nikdy neumiestňujte zariadenie ASUS R700 tam, kde by mohlo prekážať vo výhlade vodiča, do aktívneho priestoru airbagov alebo tam, kde by mohlo spôsobiť zranenie v prípade nehody.

Ďalšie informácie nájdete v Licenčnej zmluve pre koncového používateľa.

## 2 Začínáme pracovať s programom ASUS GO

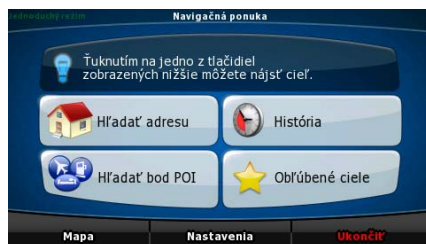
Program ASUS GO je optimalizovaný na použitie v aute. Môžete ho používať jednoducho ťuknutím na tlačidlá na obrazovke a mapu špičkami prstov.

Program ASUS GO môže plánovať trasy po všetkých nainštalovaných súpravách máp; nemusíte meniť mapy ani prepínať na všeobecnú mapu s nízkym rozlíšením na navigáciu medzi segmentmi mapy alebo krajinami.

Úlohy	Pokyny
Používanie dotykového pera	Na používanie programu ASUS GO nepotrebuje dotykové pero. Ťukajte na tlačidlo a mapu špičkami prstov.
Ťuknutie na tlačidlo a ťuknutie a podržanie prsta na tlačidlo	Nemusíte dvakrát ťukať na obrazovku a obvykle nemusíte ani uchopiť obrazovku. Jedno ťuknutie zvyčajne stačí. Ťuknúť a podržať prst na obrazovke musíte iba v nasledujúcich prípadoch: <ul style="list-style-type: none"><li>• Presun rukoväte posúvača</li><li>• Presun mapy</li><li>• Zväčšenie, naklonenie alebo otočenie mapy</li><li>• Vymazanie viacerých znakov v textovom poli na klávesniciach</li></ul> Ďalšie informácie nájdete v časti Strana 10.
Hľadanie informácií o tlačidlách a funkciách programu ASUS GO	Informácie o tlačidlách a ovládacích prvkoch nájdete v časti Strana 9. Informácie o všetkých ponukách nájdete v časti Strana 28.

### Úvodná obrazovka programu ASUS GO

Po spustení programu ASUS GO sa zobrazí navigačná ponuka v jednoduchom režime.



Najrýchlejší spôsob vyhľadávania cieľa a spustenie navigácie spočíva v ťuknutí na tlačidlo



. Cieľ môžete vybrať nasledujúcimi spôsobmi (nie všetky sú k dispozícii v jednoduchom režime):

- Použité vybrané umiestnenie na mape (kurzor) (Strana 17).
- Zadať úplnú adresu alebo časť adresy, napríklad názov ulice bez čísla domu alebo názvy dvoch križujúcich ulíc (Strana 18).
- Zadať adresu s poštovým smerovacím číslom (Strana 21). Týmto spôsobom nemusíte vyberať názov obce a aj hľadanie názvov ulíc môže byť rýchlejšie.
- Použitie súradníc (Strana 24)
- Použitie uloženého umiestnenia:



- obľúbený cieľ (Strana 22)
- bod POI (Strana 23)
- história predtým nastavených cieľov a bodov trasy (Strana 23)

## 2.1 Jednoduchý a rozšírený režim



Aplikácia sa spustí v jednoduchom režime, ale máte možnosť zvoliť jeden z dvoch používateľských režimov:

- Jednoduchý režim: máte jednoduchý prístup iba k najdôležitejším navigačným funkciám a základným nastaveniam.
- Rozšírený režim: máte prístup ku všetkým funkciám programu ASUS GO.

Ak chcete prepnúť z jednoduchého režimu do rozšíreného režimu z úvodnej obrazovky

(navigačná ponuka), ťuknite na tlačidlo , .

Ak chcete prepnúť z rozšíreného režimu do jednoduchého režimu z úvodnej obrazovky

(navigačná ponuka), ťuknite na tlačidlo , .

Funkcie a nastavenia dostupné v každom z režimov sú nasledovné:

Typ činnosti	K dispozícii v jednoduchom režime	K dispozícii v rozšírenom režime	Vysvetlenie
Navigácia do vybratého bodu mapy	Áno	Áno	Pozrite si časť Strana 17
Navigácia na adresu ulice	Áno	Áno	Pozrite si časť Strana 18
Navigácia na neúplnú adresu	Áno	Áno	Pozrite si časť Strana 18
Navigácia na križovatku	Áno	Áno	Pozrite si časť Strana 19
Navigácia do nedávnych cieľov (história)	Áno	Áno	Pozrite si časť Strana 23
Navigácia do obľúbených cieľov	Áno	Áno	Pozrite si časť Strana 22
Navigácia do bodu POI	Áno	Áno	Pozrite si časť Strana 23
Navigácia do súradníc	Nie	Áno	Pozrite si časť Strana 24
Vytvorenie viacbodovej trasy	Nie	Áno	Pozrite si časť Strana 24
Uloženie bodu na mape ako obľúbeného cieľa	Áno	Áno	
Uloženie bodu na mape ako bodu POI	Nie	Áno	
Uloženie bodu na mape ako umiestnenia cestnej bezpečnostnej kamery	Nie	Áno	
Označenie bodu na mape značkou	Nie	Áno	



Typ činnosti	K dispozícii v jednoduchom režime	K dispozícii v rozšírenom režime	Vysvetlenie
Uloženie aktívnej trasy	Nie	Áno	Pozrite si časť Strana 26
Ukladanie záznamov trás	Nie	Áno	
Nastavenia zobrazenia	Iba obrázok pozadia	Áno	Pozrite si časť Strana 33
Nastavenia zvuku	Iba základná hlasitosť	Áno	Pozrite si časť Strana 33
Nastavenia trasy	Nie	Áno	Pozrite si časť Strana 32
Regionálne nastavenia	Iba výber jazyka	Áno	Pozrite si časť Strana 33
Upozornenia	Nie	Áno	Pozrite si časť Strana 35

## 2.2 Hardvérové tlačidlá

Program ASUS GO môžete ovládať väčšinou ťukaním na dotykovú obrazovku. Zariadenie má iba jedno hardvérové tlačidlo, a to tlačidlo vypínača.

Zariadenie ASUS R700 môžete zapnúť alebo vypnúť kedykoľvek. Keď je zariadenie ASUS R700 vypnuté, program ASUS GO nevypočítava vašu pozíciu GPS a neaktualizuje trasu ani pokyny pre jazdu.

## 2.3 Tlačidlá a iné ovládacie prvky na obrazovke

Pri používaní programu ASUS GO zvyčajne ťukáte na tlačidlá na dotykovej obrazovke.

Potvrdzovať výbery alebo zmeny v programe ASUS GO musíte vykonávať iba v prípade, ak sa aplikácia musí reštartovať alebo ak musí vykonať veľkú zmenu konfigurácie. Inak program ASUS GO ukladá výbery a používa nové nastavenia bez potvrdzujúcich krokov.


## 2.4 Používanie mapy

### 2.4.1 Kontrola podrobností o umiestnení na mape

Podrobnosti o umiestnení (adresa, súradnice, blízke body POI) môžete skontrolovať ťuknutím na umiestnenie na obrazovke. Zobrazí sa kurzor (červená bodka s vysielajúcimi červenými kruhmi).

Adresa umiestnenia sa zobrazí v dolnej časti mapy. Počas navigácie sa v tomto riadku zobrazujú informácie o aktuálnej ulici a čísle domu.



Ťuknutím na tlačidlo  otvorte ponuku kurzora. Teraz ťuknutím na tlačidlo zobrazte adresu, súradnice a zoznam blízkych bodov POI.














## 2.4.2 Ovládanie mapy



Môžete zmeniť vzhľad mapy:

- Môžete ju nakloniť, otočiť alebo upraviť jej mierku, aby najlepšie vyhovovala vašim potrebám počas vytvárania, plánovania trasy alebo jazdy po trase.
- Môžete prispôbiť, ktoré ikony a tlačidlá budú viditeľné.

Ukazovatele pozície na mape:




- Aktuálna pozícia GPS:  (Strana 13)
- Vybraté umiestnenie (kurzor):  (Strana 14)

Činnosť	Tlačidlo (tlačidlá)	Popis
Posunutie mapy uchopením a posunutím	Žiadne tlačidlá	Mapu môžete posunúť v ľubovoľnom smere: ťuknite na mapu a podržte a presuňte prst v smere, v ktorom chcete posunúť mapu.
Zväčšovanie a zmenšovanie	 	Slúži na zmenu veľkosti mapy zobrazenej v programe ASUS GO na obrazovke.  Program ASUS GO používa vysokokvalitné vektorové mapy, ktoré umožňujú zobrazovať časti mapy s rozličným zväčšením, vždy s optimalizovaným obsahom. Názvy ulíc a iné textové objekty sa vždy zobrazujú s rovnakou veľkosťou písma, nikdy prevrátené a vždy sa zobrazia iba potrebné ulice a objekty.
Režimy zobrazenia	 	Poskytuje nasledujúce pohľady na mapu v programe ASUS GO: <ul style="list-style-type: none"> <li>• klasické zobrazenie zhora nadol (2D)</li> <li>• perspektívne zobrazenie (3D)</li> </ul>
Naklonenie nahor a nadol	 	Zmena zvislého uhla zobrazenia mapy v režime 3D.
Predvoľby zväčšovania	  	Ťuknutím na jedno z tlačidiel predvoľby môžete nastaviť úroveň zväčšenia na preddefinovanú hodnotu. Tieto tlačidlá sú k dispozícii v režime 2D.
Predvoľby nakláňania	  	Ťuknutím na jedno z tlačidiel predvoľby môžete nastaviť úroveň nakláňania (a zväčšovania) na preddefinovanú hodnotu. Tieto tlačidlá sú k dispozícii v režime 3D.
Otočenie doľava a doprava		Zmena vodorovného uhla zobrazenia mapy v režime 3D.  Ak sú k dispozícii informácie o pozícii GPS, program ASUS GO vždy otočí mapu tak, aby jej horná časť bola v smere

Činnosť	Tlačidlo (tlačidlá)	Popis
		cesty (orientácia s trasou hore). Pomocou týchto tlačidiel sa môžete odkloniť od orientácie s trasou hore.
Inteligentné zväčšovanie		<p>Ak zapnete inteligentné zväčšovanie, program ASUS GO môže automaticky otáčať mapu, meniť jej mierku a nakláňať ju a poskytovať optimálny pohľad:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Pri približovaní k odbočke program ASUS GO zväčší zobrazenie a aj uhol zobrazenia, aby ste mohli jednoducho rozpoznať manéver na nasledujúcej križovatke.</li> <li>Ak je nasledujúca odbočka v dostatočnej vzdialenosti, program ASUS GO bude zmenšovať zobrazenie aj uhol zobrazenia, aby ste mohli vidieť cestu pred vami.</li> </ul>





### 2.4.3 Prepínanie medzi režimami 2D a 3D

Medzi režimami 2D a 3D môžete prepínať nasledovne:

Pomocou tlačidiel na prepínanie režimu 2D/3D	 2D alebo  3D	<p>Ťuknutím na tieto tlačidlá môžete prepínať medzi týmito dvomi režimami.</p> <p>Hodnota vždy zobrazuje režim, ktorý sa aktivuje týmto tlačidlom: Ak ste v režime 2D, zobrazí sa tlačidlo  3D a ak na ňu ťuknete, aktivuje sa režim 3D.</p>
--	---	---

### 2.4.4 Stavové informácie na mape (GPS, batéria atď.)

Nasledujúce ikony zobrazujú stavové informácie na mape v programe ASUS GO:

Ikona	Stav pre	Ďalšie informácie
	Kvalita určovania pozície GPS	
	Batéria	
	Orientácia	<p>Program ASUS GO vždy zvolí najvhodnejší režim z režimov 2D, 3D alebo Prehľad:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Sever hore (sever je vždy v hornej časti obrazovky)</li> <li>Trasa hore (program ASUS GO otáča mapu do smeru, v ktorom idete)</li> </ul>
	Typ vozidla	Tento symbol zobrazuje typ vozidla používaného na výpočet trasy.





## 2.4.5 Používanie kurzora

S umiestnením, ktoré ste vybrali na mape (pomocou kurzora), môžete vykonávať nasledujúce činnosti:

- V aktívnej trase sa používa ako:
  - počiatočný bod nahradzujúci aktuálnu pozíciu GPS (k dispozícii iba v rozšírenom režime)
  - cieľ nahradzujúci predchádzajúci cieľ
  - bod trasy (bod, cez ktorý prechádzate na trase) pred cieľom (k dispozícii iba v rozšírenom režime)
  - cieľ pri ponechaní predchádzajúceho cieľa ako bodu trasy (k dispozícii iba v rozšírenom režime)
- Dá sa uložiť ako jedna z nasledujúcich možností:
  - POI (k dispozícii iba v rozšírenom režime)
  - Oblúbený cieľ
  - kamera na meranie rýchlosti (k dispozícii iba v rozšírenom režime)
- Pridanie značky na mapu v danom umiestnení (k dispozícii iba v rozšírenom režime)
- Zobrazenie zoznamu bodov POI v jeho blízkosti

## 2.5 Používanie klávesníc

Písmená alebo čísla musíte zadávať v programe ASUS GO iba v prípade, ak je to nevyhnutné. Môžete písať špičkami prstov na klávesniciach zobrazených na celej obrazovke a môžete prepínať medzi rozličnými rozloženiami klávesnice, napríklad ABC, QWERTY alebo rozloženie numerickej klávesnice.

Úlohy	Pokyny
Prepnutie na iný typ klávesnice, napríklad z latinskej klávesnice QWERTY na abecednú latinskú klávesnicu.	Ťuknite na tlačidlo  . Program ASUS GO si zapamätá vašu poslednú voľbu klávesnice a ponúkne ju pri nasledujúcom zadávaní údajov.
Oprava zadania na klávesnici	Odstránenie nepotrebných znakov: ťuknite na tlačidlo  . Podržaním tlačidla môžete odstrániť celý zadaný reťazec.
Zadanie medzery, napríklad medzi priezviskom a krstným menom alebo vo viacslovných názvoch ulíc	Ťuknite na tlačidlo  .
Dokončenie zadania pomocou klávesnice	Ťuknite na tlačidlo  .

## 2.6 Koncepty programu ASUS GO





### 2.6.1 Inteligentné zväčšovanie

Inteligentné zväčšovanie je oveľa viac než iba jednoduché automatické zväčšovanie:


- **Pri jazde po trase vypočítanej programom ASUS GO:** pri približovaní k odbočke sa zväčší zobrazenie a aj uhol zobrazenia, aby ste mohli jednoducho rozpoznať manéver na nasledujúcej križovatke. Ak je nasledujúca odbočka v dostatočnej vzdialenosti, zobrazenie sa bude znižovať spolu s uhlom zobrazenia, aby ste mohli vidieť cestu pred vami.
- **Počas jazdy bez aktívnej trasy v programe ASUS GO:** Funkcia inteligentného zväčšovania bude pri pomalejšej jazde zväčšovať zobrazenie a pri vysokej rýchlosti znižovať zobrazenie až po tu nastavený limit.



### 2.6.2 Aktuálna pozícia GPS a Prilepiť k ceste

Program ASUS GO používa nasledujúce ukazovatele pozície na mape:

- **Aktuálna pozícia GPS:**   
Ak je vaša pozícia GPS k dispozícii, program ASUS GO označí vašu aktuálnu pozíciu ikonou  na mape a bude ukazovať v smere trasy. Ak jazdíte po obojsmernej ceste, na strane cesty, po ktorej sa jazdí, sa zobrazí ikona , čiže vpravo v Nemecku a vľavo vo Veľkej Británii.
- **Vybraté umiestnenie (kurzor):**  (Strana 14)  
Vybraté umiestnenie na mape je označené vysielajúcou červenou bodkou na mape.

### Prilepiť k ceste


Program ASUS GO umiestni ikonu  na cestu alebo do vašej presnej pozície GPS, ktorá môže byť mimo cesty v závislosti od nastavení predvolieb navigácie (Strana 34).


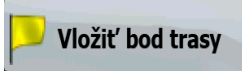


- Ak zvolíte režim vozidlo, ikona  bude na ceste, po ktorej jazdíte.
- Ak zvolíte režim chodec, ikona  bude vo vašej presnej pozícii GPS.

### 2.6.3 Vybraté umiestnenie na mape (kurzor)

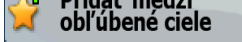

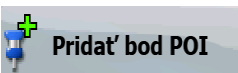

Ak ťuknete na mapu, vo vybratom bode na mape sa zobrazí kurzor. Program ASUS GO zobrazí kurzor s červenou bodkou a vysielajúcimi červenými kruhmi, aby bol viditeľný pri všetkých úrovniach zväčšenia, aj keď bude na pozadí zobrazenia 3D mapy.



Po nastavení kurzora ťuknite na ikonu . Zobrazí sa ponuka kurzora a kurzor môžete použiť ako jednu z nasledujúcich možností:


- počiatočný bod trasy (ťuknite na tlačidlo )
- bod trasy na trase (ťuknite na tlačidlo )
- cieľ trasy (ťuknite na tlačidlo , ak nie je žiadna aktívna trasa, alebo ťuknite na tlačidlo , ak už trasa existuje)

Umiestnenie kurzora môžete uložiť ako:

- obľúbený cieľ ťuknutím na tlačidlo 
- kameru na meranie rýchlosti ťuknutím na tlačidlo 
- bod POI ťuknutím na tlačidlo 
- značku na mape (Strana 12) ťuknutím na tlačidlo 

### 2.6.4 Návrat do pozície GPS



Ak kurzor na mape nie je vo vašej pozícii GPS, zobrazí sa tlačidlo . Ťuknutím na toto tlačidlo môžete premiestniť zobrazený segment mapy do pozície GPS.



Poznámka!

Aj v prípade, ak premiestnite mapu počas jazdy, program ASUS GO stále pokračuje v navigácii, ak existuje aktívna trasa: prehráva hlasové pokyny a zobrazuje ikony ukážky odbočiek na základe vašej aktuálnej pozície GPS.

### 2.6.5 Denné a nočné farebné schémy

Program ASUS GO používa iný vzhľad (farebné schémy) počas dňa a v noci.

- Denné farby sú podobné ako na papierových cestných mapách.
- Nočné farebné schémy používajú tmavé farby pre veľké objekty, aby priemerný jas obrazovky zostal na nízkej úrovni.

Program ASUS GO ponúka viacero denných a nočných farebných schém. Dokáže tiež automaticky prepínať medzi dennou a nočnou schémou na základe aktuálneho dátumu a

pozície GPS niekoľko minút pred východom slnka (po rozjasnení oblohy) a niekoľko minút po západe slnka (než sa zotmie).

### 2.6.6 Výpočet a prepočítavanie trasy

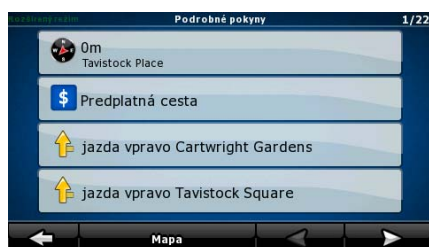
Program ASUS GO vypočítava trasu na základe vašich predvolieb:

- spôsob výpočtu trasy (Strana 34)
- typ vozidla a trasy (Strana 34)



Program ASUS GO automaticky prepočíta trasu, ak sa odchýlite od navrhnutého itinerára.

### 2.6.7 Itinerár

Zoznam najbližších udalostí na trase, pokyny pre jazdu.



Ak ste na mape, itinerár môžete zobrazit' jedným z nasledujúcich spôsobov:

- Na obrazovke v režime Pilotná kabína ťuknite na oblasť medzi ukážkou odbočky a cestnými údajmi.
- V rozšírenom režime ťuknite na nasledujúce tlačidlá:  , .

### 2.6.8 Záznamy trás

Program ASUS GO môže zaznamenávať trasy, po ktorých jazdíte (Strana 25).

Záznam trasy je nahrávka toho, ako sa menila vaša pozícia GPS a je nezávislý od trasy, ktorú vypočíta program ASUS GO.

### 2.6.9 Simulácia

Simulácia zobrazuje ukážku trasy podľa pokynov pre jazdu (Strana 25).

Môžete ju použiť napríklad na zobrazenie toho, ktorý most program ASUS GO naplánoval pre trasu; ak nechcete použiť daný most, môžete ho obísť.

### **2.6.10 Kamery na meranie rýchlosti**

Kamery na meranie rýchlosti sú špeciálnym typom bodov POI. Program ASUS GO sa nedodáva so zabudovanou databázou kamier na meranie rýchlosti, ale kamery na meranie rýchlosti môžete pridávať označením ich pozície na mape.

### **2.6.11 Upozornenia na rýchlostný limit**

Mapy môžu obsahovať informácie o rýchlostných limitoch na jednotlivých úsekoch ciest. Tieto informácie nemusia byť k dispozícii pre váš región (spýtajte sa miestneho predajcu) alebo nemusia byť úplne správne pre všetky cesty na mape.

Program ASUS GO môžete nastaviť tak, aby vás upozornil, ak prekročíte aktuálny limit.

### **2.6.12 POI (záujmové body)**

Záujmový bod (POI) je umiestnenie, ktoré môže byť pre niekoho užitočné alebo zaujímavé. Program ASUS GO sa dodáva s tisíckami bodov POI a môžete v ňom vytvoriť aj svoje vlastné body POI.

Ikony bodov POI sú dosť veľké, takže ich môžete jednoducho rozpoznať. Ikony sú tiež polopriehľadné: nezakrývajú ulice a križovatky za nimi.



## 3 Navigácia pomocou programu ASUS GO

Trasu môžete nastaviť v programe ASUS GO viacerými spôsobmi:

- ak potrebujete jednoduchú trasu (trasa s iba jedným cieľom, bez akýchkoľvek ďalších bodov trasy), môžete vybrať cieľ a priamo spustiť navigáciu do tohto bodu
- môžete napláňovať viacbodovú trasu (k dispozícii iba v rozšírenom režime)
- môžete tiež napláňovať trasu nezávisle od vašej aktuálnej pozície GPS alebo dokonca bez prijmu signálu GPS (k dispozícii iba v rozšírenom režime)

### 3.1 Výber cieľa jednoduchej trasy

Program ASUS GO ponúka viacero spôsobov výberu cieľa a bodov trasy:

- Použité vybrané umiestnenie na mape (kurzor) (Strana 17).
- Zadaťte úplnú adresu alebo časť adresy, napríklad názov ulice bez čísla domu alebo názvy dvoch križujúcich ulíc (Strana 18).
- Zadaťte adresu s poštovým smerovacím číslom (Strana 21). Týmto spôsobom nemusíte vyberať názov obce a aj hľadanie názvov ulíc môže byť rýchlejšie.
- Použitie súradníc (Strana 24)
- Použitie uloženého umiestnenia:
  - obľúbený cieľ (Strana 22)
  - bod POI (Strana 23)
  - história predtým nastavených cieľov a bodov trasy (Strana 23)





Tip!

Ak chcete použiť trasu neskôr, pred spustením navigácie ju uložte.

#### 3.1.1 Výber kurzora ako cieľa

1. Nájdite cieľ na mape: podľa potreby premiestnite mapu, nakloňte ju a podobne (Strana 10).
2. Ťuknite na umiestnenie, ktoré chcete vybrať ako cieľ.

3. Ťuknutím na tlačidlo  otvorte ponuku kurzora.

4. Mapa sa zobrazí s vybraným bodom v strede. Ťuknite na tlačidlo  **Navigovať do** (jednoduchý režim) alebo  **Nastaviť ako cieľ** (rozšírený režim) v ponuke kurzora. Potom sa automaticky vypočíta trasa a môžete spustiť navigáciu.



Tip!

Ak viete, že použijete niektorý z cieľov neskôr, uložte ho ako bod POI.




### 3.1.2 Zadanie adresy alebo časti adresy

Ak poznáte aspoň časť adresy, je to najrýchlejší spôsob výberu cieľa trasy. Adresu môžete nájsť zadáním:

- presnej adresy vrátane čísla domu
- centra obce
- križovatky
- stredu ulice
- ľubovoľnej z vyššie uvedených možností, pričom hľadanie začnete zadáním poštového smerovacieho čísla (Strana 21)

#### 3.1.2.1 Zadanie adresy

Tento postup je vysvetlený počínajúc od navigačnej ponuky.



1. Ťuknite na nasledujúce tlačidlá:  (jednoduchý režim) alebo ,  (rozšírený režim).
2. V predvolenom nastavení program ASUS GO navrhuje krajinu/štát a obec podľa toho, kde ste. V prípade potreby ťuknite na tlačidlo s názvom krajiny/štátu a vyberte inú možnosť v zozname.
- 3.









Tip! Ak chcete vybrať obec v zozname nedávno použitých obcí, ťuknite na tlačidlo



Ak chcete zmeniť obec:


1. Ťuknite na tlačidlo s názvom obce alebo ak ste zmenili krajinu/štát, ťuknite na tlačidlo .
  2. Začnite zadávať názov obce na klávesnici.
  3. Zobrazte zoznam vyhovujúcich možností:
    - Po zadaní niekoľkých znakov sa v zozname zobrazia vyhovujúce možnosti.
    - Ťuknutím na tlačidlo  otvorte zoznam vyhovujúcich možností, než sa zobrazí automaticky.
  4. Vyberte obec v zozname.
4. Zadajte názov ulice:

1. Ťuknite na tlačidlo .
2. Začnite zadávať názov ulice na klávesnici.
3. Zobrazte zoznam vyhovujúcich možností:
  - Po zadaní niekoľkých znakov sa v zozname zobrazia vyhovujúce možnosti.

- Ťuknutím na tlačidlo  otvorte zoznam vyhovujúcich možností, než sa zobrazí automaticky.
4. Vyberte ulicu v zozname.
  5. Zadaťte číslo domu:
    1. Ťuknite na tlačidlo .
    2. Zadaťte číslo domu na klávesnici.
    3. Ťuknutím na tlačidlo  dokončíte zadávanie adresy.
  6. Mapa sa zobrazí s vybratým bodom v strede. Ťuknite na tlačidlo  (jednoduchý režim) alebo  (rozšírený režim) v ponuke kurzora. Potom sa automaticky vypočíta trasa a môžete spustiť navigáciu.



Tip!




Ťuknite na tlačidlo  po niekoľkých písmenách; program ASUS GO zobrazí položky, ktoré obsahujú túto skupinu znakov.

### 3.1.2.2 Tipy pre rýchle zadávanie adries

- Ak zadávate názov obce alebo ulice, program ASUS GO zobrazí iba tie znaky, ktoré sa zobrazujú v možných výsledkoch vyhľadávania. Ostatné znaky budú sivé.
- Vyhľadávanie križovatky môžete urýchliť:
  - Najprv nájdite ulicu s menej bežným alebo menej obvyklým názvom; na jej nájdenie stačí menej písmen.
  - Ak je jedna z ulíc kratšia, vyhľadajte najprv túto. Potom môžete nájsť druhú z nich rýchlejšie.
- Môžete hľadať typ aj názov cesty. Ak sa rovnaké slovo nachádza vo viacerých názvoch, napríklad v názvoch ulíc, ciest a tried, výsledky môžete získať rýchlejšie, ak zadáte prvé písmeno typu ulice: Napríklad zadajte **Bo T** na vyhľadanie ulice s názvom **Borovicová trieda** a preskočenie všetkých **Borovicových ulíc** a **Botanických ciest**.
- Môžete tiež hľadať pomocou poštového smerovacieho čísla. To je užitočné, ak je názov ulice bežný a používa sa vo viacerých štvrtiach mesta.

### 3.1.2.3 Výber križovatky ako cieľa

Tento postup je vysvetlený počínajúc od navigačnej ponuky.

1. Ťuknite na nasledujúce tlačidlá:  (jednoduchý režim) alebo ,  (rozšírený režim).
2. V predvolenom nastavení program ASUS GO navrhuje krajinu/štát a obec podľa toho, kde ste. V prípade potreby ťuknite na tlačidlo s názvom krajiny/štátu a vyberte inú možnosť v zozname.

3.



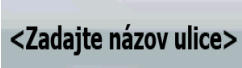






Tip!

Ak chcete vybrať obec v zozname nedávno použitých obcí, ťuknite na tlačidlo






Ak chcete zmeniť obec:

1. Ťuknite na tlačidlo s názvom obce alebo ak ste zmenili krajinu/štát, ťuknite na tlačidlo  tlačidlo.
2. Začnite zadávať názov obce na klávesnici.
3. Zobrazte zoznam vyhovujúcich možností:
  - Po zadaní niekoľkých znakov sa v zozname zobrazia vyhovujúce možnosti.
  - Ťuknutím na tlačidlo  otvorte zoznam vyhovujúcich možností, než sa zobrazí automaticky.
4. Vyberte obec v zozname.
4. Zadajte názov ulice:
  1. Ťuknite na tlačidlo .
  2. Začnite zadávať názov ulice na klávesnici.
  3. Zobrazte zoznam vyhovujúcich možností:
    - Po zadaní niekoľkých znakov sa v zozname zobrazia vyhovujúce možnosti.
    - Ťuknutím na tlačidlo  otvorte zoznam vyhovujúcich možností, než sa zobrazí automaticky.
  4. Vyberte ulicu v zozname.
5. Ťuknite na tlačidlo .
6. Začnite zadaním názvu križujúcej ulice pomocou klávesnice.
6. Ťuknite na druhú ulicu v zozname.
7. Mapa sa zobrazí s vybratým bodom v strede. Ťuknite na tlačidlo  (jednoduchý režim) alebo  (rozšírený režim) v ponuke kurzora. Potom sa automaticky vypočíta trasa a môžete spustiť navigáciu.

#### 3.1.2.4 Výber centra mesta ako cieľa

Centrum mesta nie je geometrickým centrom obce, ale ľubovoľný bod, ktorý zvolili tvorcovia mapy. V mestách a dedinách je to zvyčajne najdôležitejšia križovatka; vo väčších mestách je to dôležitá križovatka.

Tento postup je vysvetlený počínajúc od navigačnej ponuky.






1. Ťuknite na nasledujúce tlačidlá:  (jednoduchý režim) alebo ,  (rozšírený režim).
2. V predvolenom nastavení program ASUS GO navrhuje krajinu/štát a obec podľa toho, kde ste. V prípade potreby ťuknite na tlačidlo s názvom krajiny/štátu a vyberte inú možnosť v zozname.
- 3.



Tip! Ak chcete vybrať obec v zozname nedávno použitých obcí, ťuknite na tlačidlo













Ak chcete zmeniť obec:

1. Ťuknite na tlačidlo s názvom obce alebo ak ste zmenili krajinu/štát, ťuknite na tlačidlo .
2. Začnite zadávať názov obce na klávesnici.
3. Zobrazte zoznam vyhovujúcich možností:
  - Po zadaní niekoľkých znakov sa v zozname zobrazia vyhovujúce možnosti.
  - Ťuknutím na tlačidlo  otvorte zoznam vyhovujúcich možností, než sa zobrazí automaticky.
4. Vyberte obec v zozname.
4. Ťuknite na tlačidlo .
5. Mapa sa zobrazí s vybratým bodom v strede. Ťuknite na tlačidlo  (jednoduchý režim) alebo  (rozšírený režim) v ponuke kurzora. Potom sa automaticky vypočíta trasa a môžete spustiť navigáciu.

### 3.1.2.5 Zadanie adresy s poštovým smerovacím číslom

Tento postup je vysvetlený počínajúc od navigačnej ponuky.






1. Ťuknite na nasledujúce tlačidlá:  (jednoduchý režim) alebo ,  (rozšírený režim).
2. V predvolenom nastavení program ASUS GO navrhuje krajinu/štát a obec podľa toho, kde ste. V prípade potreby ťuknite na tlačidlo s názvom krajiny/štátu a vyberte inú možnosť v zozname.
3. Ťuknite na tlačidlo s názvom obce a zadajte poštové smerovacie číslo:
  1. Začnite zadaním čísla na klávesnici.
  2. Zobrazte zoznam vyhovujúcich možností:

- Po zadaní niekoľkých čísiel sa v zozname zobrazia vyhovujúce možnosti.
  - Ťuknutím na tlačidlo  otvorte zoznam vyhovujúcich možností, než sa zobrazí automaticky.
3. Vyberte obec v zozname.
4. Zadaťte názov ulice:
- Ťuknite na tlačidlo .
  - Začnite zadávať názov ulice na klávesnici.
  - Zobrazte zoznam vyhovujúcich možností:
    - Po zadaní niekoľkých znakov sa v zozname zobrazia vyhovujúce možnosti.
    - Ťuknutím na tlačidlo  otvorte zoznam vyhovujúcich možností, než sa zobrazí automaticky.
  - Vyberte ulicu v zozname.
5. Zadaťte číslo domu:
- Ťuknite na tlačidlo .
  - Zadaťte číslo domu na klávesnici.
  - Ťuknutím na tlačidlo  dokončíte zadávanie adresy.
6. Mapa sa zobrazí s vybratým bodom v strede. Ťuknite na tlačidlo  (jednoduchý režim) alebo  (rozšírený režim) v ponuke kurzora. Potom sa automaticky vypočíta trasa a môžete spustiť navigáciu.

### 3.1.3 Výber cieľa v zozname obľúbených cieľov

Ako cieľ môžete vybrať umiestnenie, ktoré už máte uložené ako obľúbený cieľ.





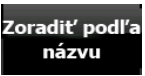




Tento postup je vysvetlený počínajúc od navigačnej ponuky.

- Ťuknite na nasledujúce tlačidlá:  (jednoduchý režim) alebo ,  (rozšírený režim).
- Ťuknite na obľúbený cieľ, ktorý chcete nastaviť ako váš cieľ.
- Mapa sa zobrazí s vybratým bodom v strede. Ťuknite na tlačidlo  (jednoduchý režim) alebo  (rozšírený režim) v ponuke kurzora. Potom sa automaticky vypočíta trasa a môžete spustiť navigáciu.

### 3.1.4 Výber cieľa v zozname bodov POI

Cieľ môžete vybrať v zozname bodov POI zahrnutých v programe ASUS GO alebo v zozname predtým vytvorených bodov.







Tento postup je vysvetlený počínajúc od navigačnej ponuky.

1. Ťuknite na nasledujúce tlačidlá:  (jednoduchý režim) alebo ,  
 (rozšírený režim).
2. Vyberte oblasť, v okolí ktorej sa majú hľadať body POI.
3. Vyberte kategóriu bodov POI na ďalšie zúženie vyhľadávania. Ak už nechcete ďalej zúžiť vyhľadávanie, ťuknite na tlačidlo .
4. [voliteľné] Zoradenie zoznamu výsledkov:
  - abecedne pomocou tlačidla 
  - podľa vzdialenosti z vašej aktuálnej pozície pomocou tlačidla 
5. Ťuknite na tlačidlo POI.
6. Mapa sa zobrazí s vybratým bodom v strede. Ťuknite na tlačidlo   
 (jednoduchý režim) alebo  (rozšírený režim) v ponuke kurzora. Potom sa automaticky vypočíta trasa a môžete spustiť navigáciu.

### 3.1.5 Výber cieľa alebo bodu trasy z histórie

Ciele, ktoré ste nastavili predtým, sa zobrazujú v histórii.

Tento postup je vysvetlený počínajúc od navigačnej ponuky.

1. Ťuknite na nasledujúce tlačidlá:  (jednoduchý režim) alebo ,  
 (rozšírený režim).
2. V prípade potreby prejdite na druhú stranu pomocou tlačidiel so šípkou, aby sa zobrazili predchádzajúce ciele.
3. Ťuknite na požadovanú položku.
4. Mapa sa zobrazí s vybratým bodom v strede. Ťuknite na tlačidlo   
 (jednoduchý režim) alebo  (rozšírený režim) v ponuke kurzora. Potom sa automaticky vypočíta trasa a môžete spustiť navigáciu.

### 3.1.6 Výber cieľa zadaním jeho súradníc

(k dispozícii iba v rozšírenom režime)

Tento postup je vysvetlený počínajúc od navigačnej ponuky.

1. Ťuknite na nasledujúce tlačidlá:



2. (voliteľné) Ťuknutím na tlačidlo  môžete zmeniť formát zobrazených súradníc.

3. Ťuknutím na hodnotu zemepisnej šírky alebo zemepisnej dĺžky môžete zmeniť súradnice:


1. Vyberte súradnicový systém: ťuknite na tlačidlo **WGS84** alebo **UTM**.
2. Zadaťte hodnoty súradníc:
  - V systéme WGS84: zemepisná šírka (S alebo J) a zemepisná dĺžka (V alebo Z)
  - V systéme UTM: číslo a písmeno pásma a súradnice X Y

4. Ťuknite na tlačidlo



5. Mapa sa zobrazí s vybratým bodom v strede. Ťuknite na tlačidlo



(jednoduchý režim) alebo  (rozšírený režim) v ponuke kurzora. Potom sa automaticky vypočíta trasa a môžete spustiť navigáciu.

### 3.2 Vytvorenie viacbodovej trasy

(k dispozícii iba v rozšírenom režime)

1. Viacbodové trasy sa vytvárajú z jednoduchých trás, preto musí byť najprv aktívna nejaká trasa.
2. Vyberte ďalší bod podobne ako v predchádzajúcej časti. Toto bude ďalší cieľ na trase.
3. Mapa sa zobrazí s vybratým bodom v strede a automaticky sa otvorí ponuka kurzora.

4. Ťuknutím na tlačidlo  otvorte úplnú ponuku kurzora s ďalšími funkciami.

5. Teraz pridajte nový bod do existujúcej trasy:

- Ťuknutím na tlačidlo  môžete pridať bod ako predbežný cieľ pred konečným cieľom trasy.

- Ťuknutím na tlačidlo  môžete pridať bod ako nový konečný cieľ so zmenou predchádzajúceho cieľa na posledný predbežný cieľ.

6. [voliteľné] Ak chcete pridať ďalšie body do trasy, zopakujte vyššie uvedené kroky ľubovoľný počet ráz.








Pri každom pridaní nového bodu sa trasa automaticky prepočíta a hneď môžete spustiť navigáciu.

### 3.3 Sledovanie simulácie trasy

(k dispozícii iba v rozšírenom režime)

Tento postup je vysvetlený počínajúc od obrazovky v režime Pilotná kabína.

1. Ťuknite na nasledujúce tlačidlá:  ,  .
2. Zobrazí sa ponuka trasy. K dispozícii sú dva spôsoby spustenia simulácie trasy:
  - Ťuknutím na tlačidlo  môžete spustiť simuláciu s vysokou rýchlosťou, aby ste získali rýchly prehľad o trase.
  - Ťuknutím na tlačidlo  môžete spustiť simuláciu s normálnou rýchlosťou a s hlásením pokynov hlasovej navigácie. Táto možnosť slúži iba na ukázkové účely alebo na kontrolu zložitých úsekov trasy vopred.
3. Simuláciu môžete kedykoľvek zrušiť ťuknutím na tlačidlo .

### 3.4 Pozastavenie aktívnej trasy

Aktívnu trasu nemusíte pozastaviť: ak začínate jazdu znova, program ASUS GO znova spustí hlasové pokyny z aktuálnej pozície.

### 3.5 Vymazanie aktívnej trasy

(k dispozícii iba v rozšírenom režime)

Tento postup je vysvetlený počínajúc od obrazovky v režime Pilotná kabína.

- Ťuknite na nasledujúce tlačidlá:  ,  , .

### 3.6 Používanie záznamov trás

Program ASUS GO môže zaznamenávať trasu (ako sa menila vaša pozícia GPS), po ktorej jazdíte.



Na tento účel nemusíte vyberať cieľ ani vytvárať trasu; môžete tiež

---

zaznamenať vašu jazdu po ceste počas bežnej jazdy.

---

(k dispozícii iba v rozšírenom režime)

Tento postup je vysvetlený počínajúc od obrazovky v režime Pilotná kabína.

### Nahrávanie prejdenej cesty (tvorba záznamu trasy)

1. Začnite jazdu.

2. Ťuknite na nasledujúce tlačidlá:



3. Spustenie nahrávania: Ťuknite na tlačidlo



Vrátite sa na mapu a môžete pokračovať v jazde.

### Zobrazenie záznamu trasy na mape

1. Ťuknite na nasledujúce tlačidlá:



2. Ťuknite na záznam a potom Ťuknite na tlačidlo



### Zmena farby záznamu trasy

1. Ťuknite na nasledujúce tlačidlá:



2. Ťuknite na záznam a potom Ťuknite na tlačidlo .

## 3.7 Uloženie trasy

(k dispozícii iba v rozšírenom režime)

Ak uložíte trasu, program ASUS GO uloží iba body trasy:

- Ak aktualizujete mapu od prvého uloženia trasy, program ASUS GO vypočíta pokyny pre jazdu na základe najnovších dostupných informácií o mape.
- Program ASUS GO vymaže informácie o vetvách a bodoch trasy, ktoré ste už prešli počas navigácie. Ak chcete uložiť trasu, čiže body trasy, musíte ju uložiť predtým, než program ASUS GO spustí navigáciu.







Tip!

Ak máte jednoduchú trasu alebo ak chcete uložiť iba cieľ viacbodovej trasy, uložte cieľ ako bod POI.

---

## Uloženie viacbodovej trasy




Tento postup je vysvetlený počínajúc od obrazovky v režime Pilotná kabína.

1. Ťuknite na nasledujúce tlačidlá: , , .
2. Zadaťte názov pre ukladanú trasu a potom ťuknite na tlačidlo .

## 3.8 Načítanie uloženej trasy

(k dispozícii iba v rozšírenom režime)

Tento postup je vysvetlený počínajúc od obrazovky v režime Pilotná kabína.

1. Ťuknite na nasledujúce tlačidlá: , , .
2. Ťuknite na trasu, ktorú chcete použiť na navigáciu.
3. Musíte potvrdiť, či chcete zastaviť navigáciu z aktuálnej pozície GPS (na použitie počiatočného bodu načítanej trasy ako počiatočného bodu) alebo pokračovať v navigácii do cieľa (cieľov) na trase z pozície GPS.
4. Zobrazí sa mapa, automaticky sa vypočíta trasa a môžete spustiť navigáciu.

## 4 Referenčná kniha (Rozšírený režim)

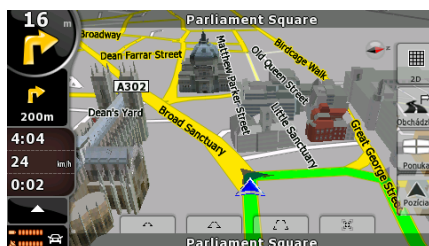
Program ASUS GO začína s navigačnou ponukou. Z nej môžete zobrazíť nasledujúce obrazovky:




Obrázok	Tlačidlo	Popis
Mapa		Mapa.
Hľadať		Nastavenie cieľa (napríklad z adresy alebo bodu POI) alebo použitie vyhľadávacieho nástroja programu ASUS GO.
Moje údaje		Spravovanie používateľských údajov, ako napríklad uložených bodov (POI, obľúbené ciele, značky), položiek histórie, uložených trás a záznamov trás.
Trasa		Spravovanie aktívnej trasy (získanie informácií o nej, jej zmena alebo vymazanie) alebo plánovanie trasy bez prijmu signálu GPS.
Nastavenia		Spravovanie nastavení navigácie, napríklad nastavení jazyka alebo nastavení zobrazenia mapy.
Informácie		Táto obrazovka nemá žiadnu navigačnú funkciu. Poskytuje iba informácie o mape a licenciách, ktoré sú súčasťou vášho navigačného systému.

### 4.1 Mapa

Program ASUS GO je určený hlavne na pozemnú navigáciu. Preto aj mapy v programe ASUS GO vyzerajú podobne ako papierové cestné mapy. Avšak program ASUS GO poskytuje oveľa viac, než môžu poskytnúť bežné papierové mapy: môžete prispôbiť vzhľad a obsah mapy.

Najdôležitejšou a najčastejšie používanou obrazovkou programu ASUS GO je obrazovka s mapou. Na obrázkoch nižšie je zobrazené, čo sa môže zobrazovať na mape; naraz je zvyčajne vidno iba niekoľko z ich.






Symbol	Názov	Činnosť
	Nasledujúca udalosť na trase	Otvorenie obrazovky s informáciami o trase
	Druhá nastávajúca udalosť na trase	Otvorenie itinerára
	Zväčšenie, zmenšenie	Úprava mierky mapy

Symbol	Názov	Činnosť
	Aktuálna pozícia GPS (na najbližšej ceste)	nie je
	Kurzor (vybraté umiestnenie na mape)	nie je
	Režimy zobrazenia mapy	Prepínanie medzi režimom mapy 2D a 3D
	Naklonenie nahor a naklonenie nadol	Naklonenie 3D mapy
	Otočenie doľava a otočenie doprava	Otočenie 3D mapy doľava alebo doprava
Dolný riadok	Aktuálna ulica	nie je
Zelená čiara	Aktívna trasa	nie je
	Údaje o ceste	Otvorenie obrazovky Údaje o ceste
	Ponuka	Otvorenie ponuky
	Orientácia mapy	nie je
	Návrat do pozície GPS	Premiestnenie mapy späť do aktuálnej pozície GPS
	Stav batérie	Otvorenie obrazovky Pilotná kabína – stav
	Kvalita informácií o pozícii GPS	Otvorenie obrazovky Pilotná kabína – stav
	Vozidlo používané na výpočet trasy	Otvorenie obrazovky Pilotná kabína – stav
Horný riadok	Nasledujúca ulica	nie je
	Ponuka kurzora	Otvorenie ponuky kurzora

#### 4.1.1 Tlačidlá na mape



##### 4.1.1.1 Tlačidlá pre zväčšenie, naklonenie a otočenie

Tieto tlačidlá sa zobrazujú, ak ťuknete na mapu.

Tlačidlo	Popis	K dispozícii v týchto režimoch zobrazenia mapy
	Zväčšenie/zmenšenie mapy	Vo všetkých režimoch.
	Naklonenie mapy nahor a nadol.	Iba v režime 3D.
	Otočenie mapy doľava/doprava.	Iba v režimoch 2D a 3D, nie v režime prehľadu.

#### 4.1.1.2 Tlačidlá zobrazenia mapy

Na mape je vždy viditeľné tlačidlo aktívneho zobrazenia mapy. Ťuknutím na toto tlačidlo môžete prepnúť do iného zobrazenia.

Tlačidlo	Názov	Popis
		2D zobrazenie (zhora nadol)
		3D zobrazenie (perspektívne)

### 4.1.2 Objekty na mape

#### 4.1.2.1 Ulice a cesty

Program ASUS GO zobrazuje ulice spôsobom, ktorý je podobný ich zobrazeniu na papierových cestných mapách. Majú podobné farby a ich šírka tiež zodpovedá ich dôležitosti: môžete jednoducho odlíšiť diaľnicu od malej ulice.

#### 4.1.2.2 Typy 3D objektov

Ak chcete zapnúť alebo vypnúť 3D vizualizáciu na mape, ťuknite na nasledujúce tlačidlá:







Program ASUS GO podporuje nasledujúce typy 3D objektov:

Typ	Popis
3D orientačné značky	Turistické atrakcie a dobre známe budovy.
Model nadmorskej výšky	Hory a pohoria.
Vyvýšené cesty	Zložité križovatky a mosty sú vyvýšené.
3D budovy	Na mape môžete vidieť realistické budovy.
3D terén	Terén je znázornený farbami.





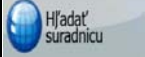
### 4.1.3 Prvky aktívnej trasy

Program ASUS GO zobrazuje trasu nasledujúcim spôsobom:


Symbol	Názov	Popis
	Aktuálna pozícia GPS (opravená)	Vaša pozícia GPS na mape, umiestnená na najbližšej ceste.
	Počiatkový bod	Prvý bod trasy.  Ak je k dispozícii určovanie pozície GPS, vaša pozícia GPS bude počiatkovým bodom trasy. Ak určovanie pozície GPS nie je k dispozícii, program ASUS GO použije prvý bod ako počiatkový bod trasy.  Ak používate uloženú trasu, program ASUS GO sa spýta, či chcete použiť vašu pozíciu GPS alebo prvý bod uloženej trasy ako počiatkový bod.
	Bod trasy	Bod trasy je predbežný cieľ.
	Cieľ (koncový bod)	Posledný bod trasy, konečný cieľ.
	Farba trasy	Trasa je vždy zvýraznená jej farbou na mape, a to v režime denných aj nočných farieb, aj v režime 2D a 3D. Aktívna vetva trasy je vždy zobrazená jasnejším odtieňom než neaktívne (nadchádzajúce) vetvy.
	Aktívna vetva	Časť trasy, po ktorej práve idete.  Ak ste nepridali žiadne body trasy (vaša trasa má iba počiatkový bod a cieľ), celá trasa bude aktívnou vetvou. Ak ste pridali body trasy, aktívnou vetvou bude časť trasy z vášho aktuálneho umiestnenia do nasledujúceho bodu trasy.
	Neaktívne vetvy	Budúce časti trasy; každá z nich sa stane aktívnou po dosiahnutí bodu trasy na jej začiatku.
	Ulice a cesty, ktoré sú vylúčené z navigácie	Môžete zvoliť, či chcete použiť alebo vylúčiť niektoré typy ciest (Strana 34). Ak však program ASUS GO nemôže obísť takéto cesty, trasa ich bude zahŕňať a budú sa zobrazovať farbou, ktorá bude odlišná od farby trasy.
	Obojsmerné cesty a viacprúdové ulice alebo cesty Jednosmerné ulice	Program ASUS GO zobrazuje čiaru trasy na obojsmerných uliciach/cestách na tej strane, po ktorej sa jazdí, a v osi jednosmerných ulíc/ciest.  Ak zväčšíte zobrazenie a čiara ulice je dostatočne široká, malé šípky zobrazujú smer ulice.


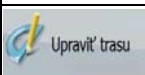


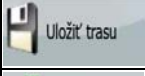

## 4.2 Ponuka Hľadať

Výber cieľa trasy:

Tlačidlo	Názov	Popis	Pokyny
	Adresa	Ak poznáte aspoň časť adresy, je to najrýchlejší spôsob hľadania konkrétneho umiestnenia.	Strana 18
	Oblíbené ciele	Ako cieľ môžete vybrať umiestnenie, ktoré už máte uložené ako oblíbený cieľ.	Strana 22
	Body POI	Cieľ môžete vybrať z tisícov bodov POI zahrnutých v programe ASUS GO alebo z predtým vytvorených bodov.	Strana 23
	História	Ciele, ktoré ste už zadali v programe ASUS GO, sú k dispozícii v zozname História.	Strana 23
	Súradnice	Cieľ môžete vybrať zadáním jeho súradníc.	Strana 24

## 4.3 Ponuka Trasa

Ťuknite na tlačidlo  v hlavnej ponuke:

Tlačidlo	Popis
	Vymažte aktívnu trasu so všetkými jej bodmi trasy (počiatočný bod, body trasy a cieľ). Ak sa neskôr rozhodnete, že znova potrebujete rovnakú trasu, budete ju musieť prerobiť odznova.
	Trasu môžete upraviť: môžete pridať alebo odstrániť body trasy a zmeniť ich poradie.
<b>Prelet</b>	Ukážku trasy môžete spustiť s vysokou rýchlosťou alebo s normálnou rýchlosťou.
<b>Simulovať</b>	
	Môžete prehľadávať pokyny pre jazdu, ktoré program ASUS GO dodržiava počas navigácie. Môžete vylúčiť manévry alebo ulice a upraviť tak trasu podľa potreby.
	Otvorí sa obrazovka s užitočnými údajmi o trase a ceste.
	Aktívnu trasu môžete uložiť na neskoršie použitie.
	Môžete načítať predtým uloženú trasu na navigáciu.
<b>Nastavenia</b>	Služi na otvorenie obrazovky Nastavenia trasy s ovládacími prvkami na úpravu vozidla, typov ciest používaných pre výpočet trasy alebo spôsob výpočtu trasy.



## 4.4 Ponuka Nastavenia

Ak chcete konfigurovať nastavenia programu ASUS GO, ťuknite na tlačidlo



### 4.4.1 Nastavenia zobrazenia

Vizuálne nastavenia určujú spôsob zobrazenia programu ASUS GO na obrazovke:

Názov	Popis
Nastavenia 3D zobrazenia	Konfigurácia toho, ktoré 3D objekty sú viditeľné na mape: <ul style="list-style-type: none"><li>• 3D orientačné body (turistické značky a dobre známe budovy)</li><li>• Vyvýšené cesty</li><li>• Budovy</li><li>• Detaily terénu</li></ul>
Farba mapy	<ul style="list-style-type: none"><li>• Konfiguruje povolenie prepínania medzi režimom denných a nočných farieb pre mapu.</li><li>• Konfiguruje, ktorý vzhľad (farebná schéma) je vybraný pre tieto režimy.</li></ul>
Nastavenia ponuky	<ul style="list-style-type: none"><li>• Animácia tlačidla.</li><li>• Používateľom voliteľný obrázok pozadia.</li></ul>
Inteligentné zväčšovanie	Konfiguruje povolenie režimu inteligentného zväčšovania (Strana 13). Súvisiace nastavenia: <ul style="list-style-type: none"><li>• Minimálna a maximálna úroveň zväčšenia</li><li>• Automatické obnovenie pre inteligentné zväčšovanie</li><li>• Funkcia automatického zväčšovania pri návrate na mapu po nájdení hľadaného objektu na základe jeho typu</li></ul>
Prehľad	Konfiguruje povolenie automatického režimu prehľadu (Strana 13). Súvisiace nastavenia: <ul style="list-style-type: none"><li>• Minimálna vzdialenosť nasledujúcej udalosti na trase na aktiváciu režimu prehľadu.</li><li>• Počiatočná úroveň zväčšenia, s ktorou sa aktivuje režim prehľadu.</li></ul>

### 4.4.2 Nastavenia zvuku

Môžete upraviť hlasitosť zvukov programu ASUS GO.

### 4.4.3 Regionálne nastavenia

Regionálne nastavenia umožňujú prispôbiť aplikáciu vašim miestnym potrebám s ohľadom na jazyk a formáty údajov.

Názov	Popis
Jazyk programu	Slúži na výber jazyka textu na tlačidlách a v ponukách. Program ASUS GO sa pri zmene jazyka spustí znova.
Hlasový profil	Slúži na výber jazyka a profilu hlasových pokynov.
Jednotky vzdialenosti	Vzdialenosti v programe ASUS GO sa môžu zobrazovať v rozličných medzinárodných formátoch.
Formát dátumu a času	Nastavuje formát dátumu a času. Program ASUS GO nemusí podporovať všetky uvedené jednotky v niektorých jazykoch hlasovej navigácie. Ak zvolíte meráciu jednotku, ktorá nie je podporovaná v zvolenom jazyku hlasovej navigácie, zobrazí sa výstražné hlásenie.
Čas a časové pásmo	Nastavuje časové pásmo. Program ASUS GO môžete tiež nastaviť tak, aby automaticky používal časové pásmo podľa pozície GPS.

#### 4.4.4 Trasa

K dispozícii sú rozličné nastavenia, ktoré ovplyvňujú spôsob výpočtu trasy.

##### 4.4.4.1 Spôsob výpočtu trasy

V tejto aplikácii sú k dispozícii nasledujúce typy plánovania trasy:

Možnosť	Popis
Rýchla	Poskytuje najrýchlejšiu možnú trasu, pod podmienkou, že na všetkých cestách môžete cestovať pri rýchlostných limitoch alebo v ich blízkosti. Zvyčajne je to najlepšia voľba pre rýchle a normálne autá.
Krátka	Poskytuje trasu s najkratšou celkovou vzdialenosťou medzi zadanými bodmi trasy zo všetkých možných trás. Zvyčajne je to praktické pre chodcov, cyklistov alebo pomalé vozidlá.
Ekonomická	Spája výhody režimu Rýchla a Krátka: Program ASUS GO vypočítava trasu ako pri vypočítavaní rýchlej trasy, ale použije iné cesty z dôvodu úspory paliva.
Jednoduchá	Výsledkom je trasa s menším počtom odbočiek. S touto možnosťou môžete nastaviť program ASUS GO tak, aby použil napríklad diaľnicu namiesto série menších ciest alebo ulíc.

##### 4.4.4.2 Vozidlá a typy ciest používané pri výpočte trasy

Výpočet trasy môže byť založený na nasledujúcich typoch vozidiel:

- Auto
- Taxi

- Autobus
- TIR
- Pohotovostné vozidlá
- Bicykel
- Pre chodcov

Pre každý typ vozidla (Strana 34) môžete nastaviť, či program ASUS GO zahrnie nasledujúce typy trás pri výpočte trasy:



Poznámka!

Ak vylúčite určitý typ cesty, nastavujete tým iba predvoľbu. Program ASUS GO bude stále zahŕňať takéto cesty do trasy, ak sa nebude dať naplánovať trasa do cieľa žiadnym iným spôsobom.

Typ	Popis
Diaľnice	Ak jazdíte na pomalom aute alebo ak ťaháte iné vozidlo, môžete potrebovať obísť diaľnice.
Nespevnené cesty	Program ASUS GO v predvolenom nastavení vylučuje nespevnené cesty: Nespevnené cesty môžu byť v zlom stave a zvyčajne na nich nemôžete dosiahnuť rýchlostný limit.
Platené cesty	Program ASUS GO v predvolenom nastavení zahŕňa platené cesty (platené cesty, pre ktoré si môžete zakúpiť priepustku alebo diaľničnú nálepku na použitie cesty počas dlhšieho časového intervalu) do trasy. Ak zakážete platené cesty, program ASUS GO naplánuje najlepšiu bezplatnú trasu.
Predplatené cesty	Predplatené cesty sú platené cesty, ktoré sa platia za každé ich použitie. Dajú sa povoliť alebo zakázať samostatne od platených ciest.
Obraty do protismeru	Program ASUS GO môže vylúčiť manévry, ktoré by zahŕňali obraty do protismeru. Otáčanie na dvojpruhových cestách sa nepovažuje za obrat do protismeru.
Vyžaduje sa povolenie	Na použitie niektorých ciest alebo na vstup do niektorých oblastí môžete potrebovať povolenie alebo oprávnenie od vlastníkov. Program ASUS GO tieto cesty v predvolenom nastavení vylučuje z výpočtu trasy.
Trajekty	Program ASUS GO v predvolenom nastavení zahŕňa do naplánovanej trasy aj trajekty. Avšak mapa nemusí obsahovať informácie o dostupnosti dočasných trajektov. Môže byť tiež potrebné zaplatiť poplatok za trajekty.
Cezhraničné plánovanie	V niektorých prípadoch by trasa vypočítaná na základe iných vašich predvoľieb navigácie a trasy viedla cez inú krajinu. Ak chcete vždy zostať v rovnakej krajine, túto možnosť vypnite.

#### 4.4.5 Upozornenia



Ak ťuknete na tlačidlo **Nastavenia**, môžete spravovať nasledujúce nastavenia mapy:

Názov	Popis
Upozorniť na prekročenie rýchlosti	<p>Zobrazuje aktuálne nastavenia pre upozornenia na rýchlostný limit:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• používanie zvukového upozornenia pri prekročení rýchlostného limitu</li> </ul>

Názov	Popis
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• tolerancia upozornenia vzhľadom na rýchlostný limit</li> </ul>
Upozornenie na kamery na meranie rýchlosti	<p>Zobrazuje aktuálne nastavenia upozornení na kamery na meranie rýchlosti:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• zvukové</li> <li>• vizuálne</li> </ul>
Upozorniť na príliš veľkú rýchlosť pre chodca	Ak je výpočet trasy stále v režime chodec, ale už znova idete autom, aplikácia vás upozorní, ak dosiahnete príliš vysokú rýchlosť pre chodca.
Bezpečnostný režim	Zobrazuje, či je zapnutý bezpečnostný režim.

## 5 Slovník

### Prijem signálu 2D/3D GPS

Prijímač GPS používa satelitné signály na výpočet jeho (vašej) pozície a na zistenie trojrozmernej pozície vrátane nadmorskej výšky potrebuje aspoň štyri signály. Keďže satelity sa pohybujú a signály môžu blokovať rôzne objekty, prijímač GPS nemusí prijímať štyri signály. Ak sú k dispozícii tri satelity, prijímač môže vypočítať pozíciu GPS, ale presnosť bude nižšia a zariadenie GPS nebude zobrazovať údaje o nadmorskej výške: k dispozícii je iba príjem v režime 2D.

### Aktívna trasa

Pokyny používané počas navigácie. V programe ASUS GO môžete uložiť a načítať trasy, ale naraz môže byť aktívna iba jedna trasa a bude aktívna vždy, kým ju nevymažete, kým nedosiahnete cieľ alebo kým nevypnete program ASUS GO.

### Centrum mesta

Centrum mesta nie je geometrickým centrom obce, ale ľubovoľný bod, ktorý zvolili tvorcovia mapy. V mestách a dedinách je to zvyčajne najdôležitejšia križovatka; vo väčších mestách je to dôležitá križovatka.

### Presnosť pozície GPS

Odchýlku medzi vašou skutočnou pozíciou a pozíciou určenou zariadením GPS ovplyvňuje viacero faktorov. Napríklad oneskorenie signálu v ionosfére alebo objekty odrážajúce signál v blízkosti zariadenia GPS majú rôzny a premenlivý vplyv na presnosť výpočtu vašej pozície zariadením GPS.

### Mapa

Program ASUS GO pracuje s digitálnymi mapami, ktoré nie sú iba digitalizovanými verziami tradičných papierových máp. Podobne ako papierové cestné mapy, režim 2D digitálnych máp zobrazuje ulice a cesty. V režime 3D môžete vidieť aj výškové rozdiely, napríklad údolia a pohoria alebo budovy.

Digitálne mapy sa však líšia od papierových máp v tom, že ich môžete používať interaktívne: môžete ich zväčšovať a zmenšovať (zväčšenie alebo zmenšenie mierky), nakláňať nahor a nadol alebo otáčať doľava a doprava. Pri navigácii pomocou signálov GPS uľahčujú digitálne mapy plánovanie trasy.

### Trasa

Môže obsahovať najmenej jeden bod trasy. Posledným bodom trasy je cieľ a trasa je rozdelená do rôznych vetiev (z jedného bodu trasy do druhého).

### Schéma

Program ASUS GO sa dodáva s rôznymi farebnými schémami pre mapu na denné alebo nočné použitie. Schémy sú vlastné grafické nastavenia mapy a môžu používať rôzne farby pre ulice, domy alebo vodné nádrže v režimoch 2D a 3D a zobrazovať rôznymi spôsobmi tieň v režime 3D.

Vždy je vybratá jedna denná schéma a jedna nočná schéma. Program ASUS GO ich používa pri prepínaní z denných na nočné farby a späť.

### **Kamera na meranie rýchlosti**

Špeciálny typ bodu POI. Program ASUS GO sa dodáva so zabudovanou databázou stacionárnych a mobilných kamier na meranie rýchlosti, ale môžete tiež vyznačiť ich pozíciu na mape.

Program ASUS GO môžete nastaviť tak, aby vás upozorňoval pri približovaní ku kamere na meranie rýchlosti.