

# **Посібник користувача**

## **ASUS GO**

Навігаційна програма для ASUS R700

Українець

грудень 2007, вер. 1.0

## Авторські права

Цей продукт та інформація, що міститься в ньому, може змінюватися без попереднього повідомлення.

Цей посібник не може ані цілком, ані в частині відтворюватися або передаватися в будь-якій формі, чи то електронній, чи то механічній, включно з фотокопіюванням і записом, без явної письмової згоди Asus.

© 2007 - Asus

Дані мап Whereis® знаходяться під авторським правом © 2006 Telstra Corporation Limited та її ліцензіарів.

На джерело даних поширюється авторське право © 2006 Tele Atlas N.V.

Австрія: © BEV, GZ 1368/2003

Данія: © DAV

Франція: © IGN France

Велика Британія: Дані Картографічного управління надано за згодою Її Величності Державної канцелярії, © Авторське право Корони

Італія: © Geonext/DeAgostini

Північна Ірландія: © Картографічне управління Північної Ірландії

Норвегія: © Норвезьке картографічне відомство, Державне управління доріг / Mapsolutions

Швейцарія: © Swisstopo

Нідерланди: Topografische ondergrond

Авторське право © dienst voor het kadaster en de openbare registers, Apeldorn

Всі права захищено.

Дякуємо за те, що вибрали ASUS GO в якості вашого автомобільного навігатора "від дверей до дверей". Перед тим, як користуватися ASUS GO, прочитайте Стислий посібник користувача. Цей документ є детальним описом програми. ASUS GO можна легко засвоїти в ході використання, проте радимо вам прочитати цей посібник, аби розуміти вміст екранів і функції ASUS GO.

## **Зміст**

<b>1 Попередження та відомості про безпеку .....</b>	<b>6</b>
<b>2 Початок роботи з ASUS GO .....</b>	<b>7</b>
2.1 Простий і розширений режим.....	8
2.2 Апаратні кнопки .....	9
2.3 Кнопки та решта елементів керування на екрані .....	9
2.4 Користування мапою .....	10
2.4.1 Подробиці місця на мапі .....	10
2.4.2 Маніпулювання мапою .....	10
2.4.3 Перемикання між режимами 2D і 3D .....	11
2.4.4 Інформація про стан на мапі (GPS, акумулятор, тощо) .....	12
2.4.5 Використання Курсору .....	12
2.5 Використання клавіатур .....	13
2.6 Поняття ASUS GO .....	13
2.6.1 Інтелектуальне масштабування .....	13
2.6.2 Поточне положення за GPS і Прив'язка до дороги .....	14
2.6.3 Виділене місце на мапі (Курсор).....	14
2.6.4 Повернення до положення за GPS .....	15
2.6.5 Денні та нічні колірні схеми.....	15
2.6.6 Розрахунок і перерахунок маршруту .....	15
2.6.7 План маршруту .....	16
2.6.8 Журнали .....	16
2.6.9 Імітація .....	16
2.6.10 Камери безпеки .....	16
2.6.11 Попередження про Ліміт швидкості .....	16
2.6.12 POI (пункти інтересу).....	17
<b>3 Навігація за допомогою ASUS GO .....</b>	<b>18</b>
3.1 Вибір пункту призначення простого маршруту.....	18
3.1.1 Вибір Курсору як пункту призначення .....	18
3.1.2 Введення адреси або частини адреси .....	19
3.1.2.1 Введення адреси .....	19
3.1.2.2 Поради щодо швидкого введення адреси.....	20
3.1.2.3 Вибір перетину як пункту призначення.....	21
3.1.2.4 Вибір центра міста як пункту призначення.....	22
3.1.2.5 Введення адреси з поштовим індексом.....	23
3.1.3 Вибір пункту призначення із Обраних .....	24
3.1.4 Вибір пункту призначення із POI.....	24

3.1.5 Вибір пункту призначення або пункту шляху з Історії .....	25
3.1.6 Вибір пункту призначення введенням координат .....	25
3.2 Створення багатопунктового маршруту .....	26
3.3 Перегляд імітації маршруту .....	26
3.4 Призупинення активного маршруту .....	27
3.5 Вилучення активного маршруту .....	27
3.6 Використання журналів .....	27
3.7 Запис маршруту .....	28
3.8 Завантаження записаного маршруту .....	29
<b>4 Довідник (Розширений режим) .....</b>	<b>30</b>
4.1 Мапа .....	30
4.1.1 Кольори на мапі .....	32
4.1.1.1 Кнопки масштабування, нахилання і обертання .....	32
4.1.1.2 Кнопки вигляду мапи .....	32
4.1.2 Об'єкти на мапі .....	32
4.1.2.1 Вулиці і дороги .....	32
4.1.2.2 Типи тривимірних об'єктів .....	32
4.1.3 Елементи активного маршруту .....	33
4.2 Меню "Пошук" .....	34
4.3 Меню "Маршрут" .....	34
4.4 Меню Налаштування .....	35
4.4.1 Параметри зображення .....	35
4.4.2 Налаштування звуку .....	36
4.4.3 Регіональні налаштування .....	36
4.4.4 Маршрут .....	37
4.4.4.1 Метод розрахунку маршруту .....	37
4.4.4.2 Авто і Типи доріг, що використовуються у розрахунку маршруту .....	37
4.4.5 Попередження .....	38
<b>5 Глосарій .....</b>	<b>40</b>

## 1 Попередження та відомості про безпеку

ASUS GO є навігаційною системою, що допомагає вам знаходити шлях до пункту призначення за вбудованим приймачем GPS. ASUS GO не передає ваше положення GPS; інші не можуть стежити за вами.

Важливо, щоб ви дивилися на дисплей виключно тоді, коли це є абсолютно безпечним. Якщо ви ведете автомобіль, радимо працювати з ASUS GO до початку подорожі. Сплануйте маршрут перед тим, як виїхати, і зупиніться, якщо треба щось змінити в маршруті.

ASUS GO має Безпечний режим: якщо ви перемкнетеся на Безпечний режим, ви не зможете нічого змінювати у ASUS GO, поки автомобіль рухатиметься зі швидкістю 10 км/год (6 миль/год) або вище. Настійно радимося перемкнутися у Безпечний режим, якщо тільки ASUS GO користуються не пасажир.

Ви повинні дотримуватися дорожніх знаків і геометрії шляху. Якщо ви відхилитеся від маршруту, що його запропонувала ASUS GO, ASUS GO відповідно змінить інструкції.

Ніколи не кладіть ASUS R700 там, де пристрій заважає водієві бачити, в зоні розгортання подушки безпеки або там, де він може спричинити травми в разі аварії.

Подальші відомості дивіться в Ліцензійній угоді кінцевого користувача.

## 2 Початок роботи з ASUS GO

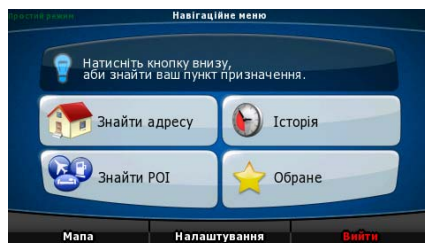
ASUS GO оптимізовано для використання в автомобілі. Ви можете легко використовувати програму, натискаючи кнопки на екрані і мапу кінчиками пальців.

ASUS GO може планувати маршрути по цілому набору встановлених мап, і вам нема потреби міняти мапи або перемикатися на менш деталізовану загальну мапу для навігації між сегментами мап або країнами.


Завдання	Інструкції
Застосування стиля	Для ASUS GO нема потреби застосовувати стило. Натискайте кнопки і пункти на мапі кінчиками пальців.
Натискання і натискання з утриманням кнопки	<p>Нема потреби двічі стукати по екрану пальцем і зазвичай вам не знадобиться "захоплювати" екран. Зазвичай достатньо одного натискання.</p> <p>Натискання з утриманням кнопки потрібне лише в таких випадках:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Пересування держака на бігунці</li><li>• Пересування мапи</li><li>• Масштабування, нахилення або обертання мапи</li><li>• Вилучення кількох символів у текстовому полі на клавіатурах</li></ul> <p>Для подальшої інформації дивіться сторінка 10.</p>
Знаходження відомостей про кнопки і функції ASUS GO	Для інформації про кнопки та елементи керування дивіться сторінка 9. Для інформації про кожне меню дивіться сторінка 30.

### Початковий екран ASUS GO

ASUS GO стартує показом Навігаційного меню у Простому режимі.



Найшвидший спосіб знайти ваш пункт призначення і розпочати навігацію - це натиснути

кнопку . Ви можете вибрати ваш пункт призначення такими способами (не всі вони доступні у Простому режимі):

- Скористайтесь виділеним місцем на мапі (Курсор) (сторінка 18).
- Введіть повну адресу або частину адреси, наприклад, назву вулиці без номера будинку або назву двох вулиць, що перетинаються (сторінка 19).


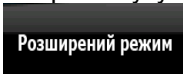
- Введіть адресу з поштовим індексом (сторінка 23). Так вам не потрібно вибирати назву населеного пункту, і пошук назв вулиць може пришвидшитися.
- Скористайтесь координатою (сторінка 25)
- Скористайтесь записаним місцем:
  - Обране (сторінка 24)
  - POI (сторінка 24)
  - Історія або попередньо встановлені пункти призначення і пункти шляху (сторінка 25)

## 2.1 Простий і розширений режим

Застосунок startує у Простому режимі, але ви маєте можливість обирати між двома користувацькими режимами:

- Простий режим: ви маєте простий доступ до найважливіших навігаційних функцій і лише до базових налаштувань.
- Розширений режим: ви маєте доступ до всіх функцій ASUS GO.

Щоб переключитися з Простого режиму у Розширений з початкового екрана (Навігаційне

меню), натисніть  **Налаштування**,  **Розширений режим**.

Щоб переключитися з Розширеного режиму у Простий з початкового екрана (Навігаційне

меню), натисніть  **Налаштування**,  **Простий режим**.

Функції і налаштування, доступні в кожному режимі:

Тип дії	Доступне у Простому режимі	Доступне у Розширеному режимі	Пояснення
Навігація до виділеного пункту мапи	Так	Так	Дивіться сторінка 18
Навігація по адресі	Так	Так	Дивіться сторінка 19
Навігація по неповній адресі	Так	Так	Дивіться сторінка 19
Навігація до перехрестя	Так	Так	Дивіться сторінка 21
Навігація до нещодавніх пунктів призначення (Історія)	Так	Так	Дивіться сторінка 25
Навігація до Обраних	Так	Так	Дивіться сторінка 24
Навігація до POI	Так	Так	Дивіться сторінка 24
Навігація по координатах	Ні	Так	Дивіться



Тип дії	Доступне у Простому режимі	Доступне у Розширеному режимі	Пояснення
			сторінка 25
Створення багатопунктового маршруту	Ні	Так	Дивіться сторінка 26
Запис пункту мапи як Обраного пункту призначення	Так	Так	
Запис пункту мапи як POI	Ні	Так	
Запис пункту мапи як місцезнаходження Дорожньої камери безпеки	Ні	Так	
Запис пункту мапи як Пришпильки	Ні	Так	
Запис активного маршруту	Ні	Так	Дивіться сторінка 28
Запис журналів	Ні	Так	
Параметри зображення	Лише фонове зображення	Так	Дивіться сторінка 35
Налаштування звуку	Лише головна гучність	Так	Дивіться сторінка 36
Налаштування маршруту	Ні	Так	Дивіться сторінка 34
Регіональні налаштування	Лише вибір мови	Так	Дивіться сторінка 36
Попередження	Ні	Так	Дивіться сторінка 38

## 2.2 Апаратні кнопки

Зазвичай ви можете керувати ASUS GO, натискаючи на сенсорний екран. Пристрій має лише одну апаратну кнопку, кнопку Живлення.

Ви можете вмикати або вимикати ASUS R700 у будь-який час. Коли ASUS R700 вимкнено, ASUS GO не розраховує ваше положення GPS і не оновлює маршрут чи інструкції з водіння.

## 2.3 Кнопки та решта елементів керування на екрані

Коли ви використовуєте ASUS GO, ви зазвичай натискаєте кнопки на сенсорному екрані.

Вибір або зміни потрібно підтверджувати у ASUS GO лише тоді, коли застосунок має бути перезавантажений або має виконати значне переконфігурування. В іншому разі ASUS GO записує ваш вибір і застосовує нові налаштування без підтвердження.

## 2.4 Користування мапою

### 2.4.1 Подробиці місця на мапі

Ви можете подивитися подробиці місця на мапі (адресу, координату, POI поблизу), натиснувши на цьому місці на екрані. З'являється Курсор (червона точка, що випромінює червоні кільця).

Адреса місця показується внизу мапи. Під час навігації цей рядок показує поточну вулицю і номер будинку.



Натисніть Курсор, щоб відкрити Меню курсору. Тепер натисніть Інфо, щоб побачити адреси, координату і список POI поблизу.



### 2.4.2 Маніпулювання мапою





Ви можете змінити вигляд мапи:












- Ви можете нахилити її, повернути або масштабувати відповідно до ваших потреб, коли створюєте, плануєте маршрут або слідуєте по маршруту.
- Ви можете налаштувати видимість значків і кнопок.

Поставте маркери на мапі:

- Поточне положення GPS:  (сторінка 14)




- Виділені місця (Курсор):  (сторінка 14)

Дія	Кнопка(-и)	Опис
Переміщення мапи перетягуванням	Нема кнопок	Ви можете пересувати мапу в будь-якому напрямку: натисніть і тримайте мапу, пересуньте палець у напрямку, в якому бажаєте пересунути мапу.
Наближення і віддалення	 	Змінює кількість мапи, яку ASUS GO виводить на екран. ASUS GO використовує високоякісні векторні мапи, що дають вам змогу бачити мапу з різними рівнями збільшення, завжди з оптимізованим вмістом. Вона завжди показує назви вулиць та інший текст з тим самим розміром шрифту, ніколи - догори ногами, і ви бачитиме лише ті вулиці та об'єкти, які вам потрібні.
Режими перегляду	 	Дає вам такі вигляди мапи у ASUS GO: <ul style="list-style-type: none"><li>• класичний плаский (2D) вигляд</li><li>• перспектива (3D)</li></ul>

Дія	Кнопка(-и)	Опис
Нахил вгору і вниз	 	Зміна вертикального кута перегляду мапи в тривимірному режимі.
Передналаштування масштабування	  	Натисніть одну кнопку передналаштування, щоб встановити рівень масштабування на наперед встановлене значення. Ці кнопки доступні у 2-вимірному режимі.
Передналаштування нахилу	  	Натисніть одну кнопку передналаштування, щоб встановити рівень нахилу (і масштабування) на наперед встановлене значення. Ці кнопки доступні у 3-вимірному режимі.
Поворот вліво та вправо	 	Зміна горизонтального кута перегляду мапи в тривимірному режимі. Коли доступне положення GPS, ASUS GO завжди повертає мапу так, щоб вона дивилася в напрямку вашої подорожі (орієнтація Дорога). Цими кнопками ви можете переключитися з орієнтації Дорога.
Інтелектуальне масштабування		Якщо ви ввімкнете Інтелектуальне масштабування, ASUS GO зможе автоматично обертати, масштабувати і нахиляти мапу, представляючи її вам в оптимальному вигляді: <ul style="list-style-type: none"> <li>Коли ви наближаєтесь до повороту, вона ASUS GO збільшує масштаб і піднімає кут зору, щоб дати вам змогу легко розпізнавати ваш маневр на наступному перехресті.</li> <li>Якщо наступний поворот знаходиться далеко, ASUS GO зменшує масштаб і знижує кут, аби ви бачили шлях попереду.</li> </ul>





### 2.4.3 Перемикання між режимами 2D і 3D

Ви можете перемикатися між режимами 2D і 3D:

Кнопками перемикання 2D/3D	 2D або  3D	Натискайте їх для перемикання між двома режимами. Значення завжди показує режим, у який перемикає кнопка: Якщо ви знаходитися у режимі 2D, ви можете бачити кнопку  3D, і для перемикання у режим 3D вам треба натиснути її.
----------------------------	---	--

#### 2.4.4 Інформація про стан на мапі (GPS, акумулятор, тощо)

Інформація про статус на мапі ASUS GO показується такими значками:

Значок	Стан	Докладніше
	Якість положення GPS	
	Акумулятор	
	Орієнтація	ASUS GO завжди вибирає найкраще у режимах 2D, 3D або Огляд: <ul style="list-style-type: none"><li>• Північ (Північ завжди знаходиться вгорі екрана)</li><li>• Дорога (ASUS GO повертає мапу за напрямком вашого руху)</li></ul>
	Тип автомобіля	Цей символ показує тип автомобіля, що використовується для розрахунку маршруту.

#### 2.4.5 Використання Курсору

Із виділеним (за допомогою Курсору) на карті місцем ви можете виконувати такі дії:

- На активному маршруті використовуйте його як:
  - початковий пункт, замінюючи поточне положення за GPS (доступне лише у Розширеному режимі)
  - пункт призначення, замінюючи попередній пункт призначення
  - проміжний пункт (проміжний пункт маршруту або пункт шляху), що передує пунктові призначення (доступне лише у Розширеному режимі)
  - пункт призначення, зберігаючи попередній пункт призначення як проміжний пункт (доступне лише у Розширеному режимі)
- Записати як одне з наведеного нижче:
  - POI (доступне лише у Розширеному режимі)
  - Обране
  - швидка камера (доступне лише у Розширеному режимі)
- Поставити Пришпильку у даному місці мапи (доступне лише у Розширеному режимі)
- Вивести перелік POI поблизу нього

## 2.5 Використання клавіатур

У введенні літер чи цифру ASUS GO є потреба лише тоді, коли цього неможливо уникнути. Ви можете набирати їх пальцями на повноекранних клавіатурах і перемикатися між різними розкладками клавіатури, наприклад, АБВ (ABC), ЙЦУКЕН (QWERTY) та цифровою.

Завдання	Інструкції
Перемикання на інший тип клавіатури, наприклад, з латинської QWERTY на латинську абеткову.	Натисніть кнопку  ASUS GO запам'ятовує ваш останній вибір на клавіатурі і пропонуватиме його наступного разу, коли вам знадобиться вводити дані.
Виправлення введеного на клавіатурі	Вилучення непотрібного символу(-ів): натисніть кнопку  Утримуйте кнопку, щоб вилучити весь введений рядок.
Введення пропуску, наприклад, між іменем та прізвищем або між частинами назви вулиці	Натисніть кнопку  .
Завершення введення на клавіатурі	Натисніть кнопку  .

## 2.6 Поняття ASUS GO





### 2.6.1 Інтелектуальне масштабування

Інтелектуальне масштабування - це значно більше, ніж звичайне автоматичне масштабування:


- **Під час навігації по маршруту, розрахованому ASUS GO:** Коли ви наближаєтесь до повороту, вона збільшує масштаб і піднімає кут зору, щоб дати вам змогу легко розпізнавати ваш маневр на наступному перехресті. Якщо наступний поворот знаходиться на деякій відстані, ця функція зменшує масштаб і знижує кут до площини, щоб дати вам змогу бачити дорогу попереду вас.
- **Під час водіння без активного маршруту у ASUS GO:** Інтелектуальне масштабування збільшує масштаб, коли ви їдете повільно, і зменшує до межі, встановленої тут, коли ви їдете на високій швидкості.



## 2.6.2 Поточне положення за GPS і Прив'язка до дороги

ASUS GO використовує такі маркери положення на мапі:

- Поточне положення GPS:   
Коли ваше положення за GPS доступне, значок ASUS GO позначає ваше поточне положення значком  на мапі, вказуючи напрямок вашого руху. Якщо ви їдете по дорозі з двобічним рухом,  з'являється на тому боці дороги, по якому ви їдете, тобто праворуч у Німеччині і ліворуч у Великій Британії.
- Виділені місця (Курсор):  (сторінка 14)  
Виділене місце на мапі позначається червоною точкою, що випромінює.

### Прив'язка до дороги


ASUS GO ставить значок  на дорогу або на ваше точне положення за GPS, яке може бути поза дорогою залежно від вибору, зробленого в уподобаннях навігації (сторінка 37).

- Якщо ви вибрали авто, значок  знаходиться на дорозі, по якій ви їдете.
- Якщо ви вибрали пішохода, значок  знаходиться точно на положенні за GPS.

## 2.6.3 Виділене місце на мапі (Курсор)

Якщо ви натискаєте на мапі, Курсор з'являється у виділеному пункті мапи. ASUS GO показує Курсор червоною точкою, що випромінює червоні кільця, аби її було видно за будь-якого масштабу, навіть коли вона знаходиться на тлі Мапи 3D.

Коли Курсор поставлено, натисніть . З'явиться Меню курсору, і ви зможете скористатися Курсором як одним із наведеного:

- початковий пункт маршруту (натисніть )
- проміжний пункт на маршруті (натисніть )
- пункт призначення маршруту (натисніть , якщо нема активного маршруту, або , якщо маршрут уже існує)

Ви можете записати місцезнаходження Курсору як:

- Обране, натисніть 
- швидку камеру, натисніть 
- POI, натисніть 
- маркер мапи (Пришпилька) (сторінка 12), натисніть 

## 2.6.4 Повернення до положення за GPS

Коли Курсор на мапі знаходиться не у вашому положенні за GPS, показується кнопка



. Натисніть її, щоб пересунути показуваний сегмент мапи у положення за GPS.



Навіть якщо ви пересуваєте мапу під час руху, ASUS GO продовжує навігацію, якщо є активний маршрут: вона відтворює голосові підказки і показує значки попереднього вигляду повороту відповідно до поточного положення за GPS.

## 2.6.5 Денні та нічні колірні схеми

ASUS GO використовує різні стилі (колірні схеми) протягом дня і протягом ночі.

- Денні кольори подібні до паперової дорожньої мапи.
- Нічні колірні схеми використовують темні кольори для великих об'єктів, аби середня яскравість екрана залишалася низькою.

ASUS GO пропонує кілька денних і нічних колірних схем. Вона також може автоматично перемикатися між денною і нічною схемою залежно від поточної дати і положення за GPS за кілька хвилин до сходу сонця, коли небо вже світле, і через кілька хвилин після заходу сонця перед тим, як настає темрява.

## 2.6.6 Розрахунок і перерахунок маршруту

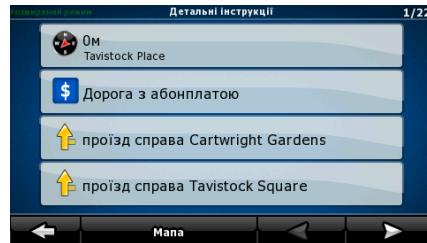
ASUS GO вираховує маршрут на підставі ваших уподобань:

- Спосіб розрахунку маршруту (сторінка 37)
- типи автомобіля і маршруту (сторінка 37)

ASUS GO автоматично перераховує маршрут, якщо ви відхиляєтесь від запропонованого плану маршруту.

### 2.6.7 План маршруту

Перелік найближчих дорожніх подій, підказок про водіння.



Коли ви знаходитесь на мапі, ви можете виводити план маршруту в один із таких способів:

- На екрані Кабіна натисніть на ділянці між Попередній перегляд і Дані подорожі.

- У Розширеному режимі: натисніть такі кнопки:



### 2.6.8 Журнали

ASUS GO може записувати в журнал відрізки, які ви проїжджаєте (сторінка 27).

Журнал - це запис того, як змінюється ваше положення за GPS, незалежне від розрахованого маршруту ASUS GO.

### 2.6.9 Імітація

Імітація проводить вас по маршруту із вказівками щодо водіння (сторінка 26).

Ви можете скористатися нею, наприклад, щоб побачити, який міст ASUS GO запланувала для маршруту; якщо ви не бажаєте користуватися цим містом, ви можете уникнути його.

### 2.6.10 Камери безпеки

Камера безпеки - спеціальний POI. До ASUS GO не додається вбудована база камер безпеки, але ви також можете додати більше камер безпеки, позначаючи їхнє положення на мапі.

### 2.6.11 Попередження про Ліміт швидкості

Іноді мапи можуть містити інформацію про ліміти швидкості на відрізках дороги. Ця інформація може бути недоступною для вашої місцевості (запитайте у місцевого дилера) або може бути не зовсім правильною для всіх доріг на мапі.

Ви можете сконфігурувати ASUS GO так, аби вона попереджала вас, якщо ви перевищуватимете поточний ліміт.



### **2.6.12 POI (пункти інтересу)**

Пункт інтересу (POI) - це місце, яке хтось може вважати корисним або цікавим. ASUS GO постачаються з тисячами POI, і ви також можете створювати у застосунку власні POI.

Значки POI доволі великі, відтак ви можете легко розпізнавати цей символ. Значки також напівпрозорі: вони не закривають вулиці і перехрестя.

## 3 Навігація за допомогою ASUS GO

Ви можете налаштувати ваш маршрут у ASUS GO кількома способами:

- Якщо вам потрібен простий маршрут (маршрут з одним пунктом призначення без проміжних пунктів), ви можете вибрати пункт призначення і одразу розпочати навігацію до нього
- ви можете спланувати багатопунктовий маршрут (доступне лише у Розширеному режимі)
- ви також можете запланувати маршрут незалежно від вашого поточного положення GPS або навіть без прийому GPS (доступне лише у Розширеному режимі)

### 3.1 Вибір пункту призначення простого маршруту

ASUS GO пропонує вам кілька способів вибору вашого пункту призначення і пунктів шляху:

- Скористайтесь виділеним місцем на мапі (Курсор) (сторінка 18).
- Введіть повну адресу або частину адреси, наприклад, назву вулиці без номера будинку або назву двох вулиць, що перетинаються (сторінка 19).
- Введіть адресу з поштовим індексом (сторінка 23). Так вам не потрібно вибирати назву населеного пункту, і пошук назв вулиць може пришвидшитися.
- Скористайтесь координатою (сторінка 25)
- Скористайтесь записаним місцем:
  - Обране (сторінка 24)
  - POI (сторінка 24)
  - Історія або попередньо встановлені пункти призначення і пункти шляху (сторінка 25)





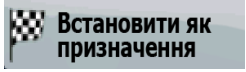
**Порада!** Якщо ви збираєтеся використовувати маршрут пізніше, запишіть його перед тим, як розпочинати навігацію.

#### 3.1.1 Вибір Курсору як пункту призначення

1. Знайдіть ваш пункт призначення на мапі: пересуньте мапу, нахиліть її, тощо, як потрібно (сторінка 10).
2. Натисніть на місці, яке бажаєте вибрати як ваш пункт призначення.



3. Натисніть , щоб відкрити Меню курсору.

4. Мапа з'явиться з вибраним пунктом у центрі. Натисніть  **Перейти до** (Простий режим) або  **Встановити як призначення** (Розширений режим) у Меню курсору. Маршрут автоматично розраховується, і ви можете розпочати навігацію.



**Порада!** Якщо ви знаєте, що пізніше використовуватимете цей пункт призначення, запишіть його як POI.




### 3.1.2 Введення адреси або частини адреси

Якщо ви знаєте щонайменше частину адреси, це - найшвидший спосіб вибору пункту призначення на маршруті. Ви можете знайти адресу, ввівши:

- точну адресу, включно з номером будинку
- цент населеного пункту
- перетин
- центральну точку вулиці
- будь-що з наведеного вище, починаючи з поштового індексу (сторінка 23)

#### 3.1.2.1 Введення адреси

Процедуру описано, починаючи з екрана Навігаційне меню.

1. Натисніть такі кнопки:  (Простий режим), або ,  (Розширений режим).
2. Типово ASUS GO пропонує країну/штат і населений пункт, де ви знаходитесь. Якщо потрібно, натисніть кнопку з назвою країни/штату і виберіть інший пункт із переліку.
- 3.










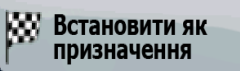
**Порада!** Щоб вибрати населений пункт зі списку нещодавно використаних, натисніть

кнопку




Аби змінити населений пункт:

1. Натисніть кнопку з назвою населеного пункту або, якщо ви змінили країну/штат, натисніть .
2. Розпочніть вводити на клавіатурі назву населеного пункту.
3. Перейдіть до переліку збігів:
  - Після введення пари символів збіги з'являються у переліку.

- Натисніть кнопку , щоб відкрити перелік збігів перед тим, як він з'явиться автоматично.
4. Виберіть населений пункт із переліку.
  4. Введіть назву вулиці:
    1. Натисніть .
    2. Розпочніть вводити на клавіатурі назву вулиці.
    3. Перейдіть до переліку збігів:
      - Після введення пари символів збіги з'являються у переліку.
    - Натисніть кнопку , щоб відкрити перелік збігів перед тим, як він з'явиться автоматично.
  4. Виберіть вулицю з переліку.
  5. Введіть номер будинку:
    1. Натисніть .
    2. Введіть номер будинку на клавіатурі.
    3. Натисніть кнопку , аби завершити введення адреси.
  6. Мапа з'явиться з вибраним пунктом у центрі. Натисніть  (Простий режим) або  (Розширений режим) у Меню курсору. Маршрут автоматично розраховується, і ви можете розпочати навігацію.



Порада!

Натисніть кнопку  після пари літер; ASUS GO перелічує назви, що містять даний набір символів.




### 3.1.2.2 Поради щодо швидкого введення адреси

- Коли ви вводите назву населеного пункту або вулицю, ASUS GO показує лише ті символи, які з'являються у можливих результатах пошуку. Решта символів забарвлена сірим.
- Ви можете прискорити знаходження перетину:
  - Шукайте спочатку вулицю з менш поширеною або менш звичною назвою - аби знайти її, знадобиться ввести менше літер.
  - Якщо назва однієї з вулиць коротша, шукайте спочатку її. Потім ви зможете знайти другу швидше.


- Ви можете шукати за типом і назвою дороги. Якщо певні слова містяться в кількох назвах, наприклад, у назві вулиці, шляху або проспекту, ви можете одержати результати швидше, якщо введете першу літеру типу вулиці: Наприклад, введіть **Pi A**, аби одержати **Pine Avenue** і пропустити всі **Pine Streets** та **Pickwick Roads**.
- Також ви можете шукати за поштовим індексом. Це зручно, якщо назва вулиці поширена і використовується у кількох районах міста.

### 3.1.2.3 Вибір перетину як пункту призначення



Процедуру описано, починаючи з екрана Навігаційне меню.



1. Натисніть такі кнопки:  (Простий режим), або ,  (Розширений режим).
2. Типово ASUS GO пропонує країну/штат і населений пункт, де ви знаходитесь. Якщо потрібно, натисніть кнопку з назвою країни/штату і виберіть інший пункт із переліку.
- 3.

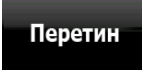




**Порада!** Щоб вибрати населений пункт зі списку нещодавно використаних, натисніть кнопку .

Аби змінити населений пункт:

1. Натисніть кнопку з назвою населеного пункту або, якщо ви змінили країну/штат, натисніть .
2. Розпочніть вводити на клавіатурі назву населеного пункту.
3. Перейдіть до переліку збігів:
  - Після введення пари символів збіги з'являються у переліку.
  - Натисніть кнопку , щоб відкрити перелік збігів перед тим, як він з'явиться автоматично.
4. Виберіть населений пункт із переліку.
4. Введіть назву вулиці:


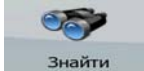
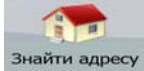
1. Натисніть .
2. Розпочніть вводити на клавіатурі назву вулиці.
3. Перейдіть до переліку збігів:
  - Після введення пари символів збіги з'являються у переліку.
  - Натисніть кнопку , щоб відкрити перелік збігів перед тим, як він з'явиться автоматично.
4. Виберіть вулицю з переліку.

5. Натисніть кнопку .
- Розпочніть вводити назву вулиці, що перетинає іншу, на клавіатурі.
6. Натисніть другу вулицю у списку.
7. Мапа з'явиться з вибраним пунктом у центрі. Натисніть  (Простий режим) або  (Розширений режим) у Меню курсору. Маршрут автоматично розраховується, і ви можете розпочати навігацію.



#### 3.1.2.4 Вибір центра міста як пункту призначення

Центр міста є не географічним центром населеного пункту, а пунктом, який довільно обрали автори мапи. У містечках та селах це зазвичай найважливіше перехрестя; у великих містах - одне з найважливіших перехресть.

Процедуру описано, починаючи з екрана Навігаційне меню.




1. Натисніть такі кнопки:  (Простий режим), або , .
2. Типово ASUS GO пропонує країну/штат і населений пункт, де ви знаходитесь. Якщо потрібно, натисніть кнопку з назвою країни/штату і виберіть інший пункт із переліку.
- 3.



---

 **Порада!** Щоб вибрати населений пункт зі списку нещодавно використаних, натисніть кнопку .

---





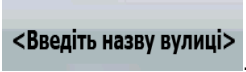



Аби змінити населений пункт:



1. Натисніть кнопку з назвою населеного пункту або, якщо ви змінили країну/штат, натисніть .
  2. Розпочніть вводити на клавіатурі назву населеного пункту.
  3. Перейдіть до переліку збігів:
    - Після введення пари символів збіги з'являються у переліку.
    - Натисніть кнопку , щоб відкрити перелік збігів перед тим, як він з'явиться автоматично.
  4. Виберіть населений пункт із переліку.
4. Натисніть кнопку .

5. Мапа з'явиться з вибраним пунктом у центрі. Натисніть  **Перейти до** (Простий режим) або  **Встановити як призначення** (Розширений режим) у Меню курсору. Маршрут автоматично розраховується, і ви можете розпочати навігацію.

### 3.1.2.5 Введення адреси з поштовим індексом

Процедуру описано, починаючи з екрана Навігаційне меню.






1. Натисніть такі кнопки:  **Знайти адресу** (Простий режим), або  **Знайти**,  **Знайти адресу** (Розширений режим).
2. Типово ASUS GO пропонує країну/штат і населений пункт, де ви знаходитесь. Якщо потрібно, натисніть кнопку з назвою країни/штату і виберіть інший пункт із переліку.
3. Натисніть кнопку з назвою населеного пункту і введіть поштовий індекс:
  1. Розпочніть вводити індекс на клавіатурі.
  2. Перейдіть до переліку збігів:
    - Після введення пари цифр збіги з'являються у переліку.
    - Натисніть кнопку  **Виконано**, щоб відкрити перелік збігів перед тим, як він з'явиться автоматично.
  3. Виберіть населений пункт із переліку.
4. Введіть назву вулиці:
  1. Натисніть  **<Введіть назву вулиці>**.
  2. Розпочніть вводити на клавіатурі назву вулиці.
  3. Перейдіть до переліку збігів:
    - Після введення пари символів збіги з'являються у переліку.
    - Натисніть кнопку  **Виконано**, щоб відкрити перелік збігів перед тим, як він з'явиться автоматично.
  4. Виберіть вулицю з переліку.
5. Введіть номер будинку:
  1. Натисніть  **<Номер будинку>**.
  2. Введіть номер будинку на клавіатурі.
  3. Натисніть кнопку  **Виконано**, аби завершити введення адреси.

6. Мапа з'явиться з вибраним пунктом у центрі. Натисніть  (Простий режим) або  (Розширений режим) у Меню курсору. Маршрут автоматично розраховується, і ви можете розпочати навігацію.

### 3.1.3 Вибір пункту призначення із Обраних

В якості пункту призначення ви можете ввести місце, уже записане як Обране.

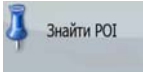
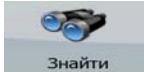


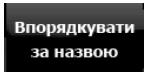
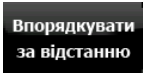
Процедуру описано, починаючи з екрана Навігаційне меню.

1. Натисніть такі кнопки:  (Простий режим) або , .
2. Натисніть Обране, яке бажаєте вибрати як ваш пункт призначення.
3. Мапа з'явиться з вибраним пунктом у центрі. Натисніть  (Простий режим) або  (Розширений режим) у Меню курсору. Маршрут автоматично розраховується, і ви можете розпочати навігацію.



### 3.1.4 Вибір пункту призначення із POI

Ви можете вибрати пункт призначення із POI, включених до ASUS GO, або з тих, які ви до цього створили.

Процедуру описано, починаючи з екрана Навігаційне меню.

1. Натисніть такі кнопки:  (Простий режим), або , .
2. Виберіть ділянку, на якій слід шукати POI.
3. Виберіть категорію POI, аби звужити пошук далі. Якщо ви не бажаєте звужувати пошук, натисніть кнопку .
4. [опція] Сортування переліку результатів:
  - алфавітне - кнопкою 
  - за відстанню від вашого поточного положення - кнопкою 
5. Натисніть POI.








6. Мапа з'явиться з вибраним пунктом у центрі. Натисніть  (Простий режим) або  (Розширений режим) у Меню курсору. Маршрут автоматично розраховується, і ви можете розпочати навігацію.

### 3.1.5 Вибір пункту призначення або пункту шляху з Історії

Пункти призначення, які ви встановили раніше, з'являються в Історії.

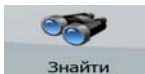
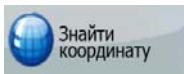
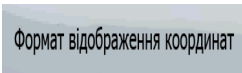

Процедуру описано, починаючи з екрана Навігаційне меню.



1. Натисніть такі кнопки:  (Простий режим), або ,  (Розширений режим).
2. Якщо треба, перегорніть сторінку, щоб побачити попередні пункти призначення, кнопками-стрілками.
3. Натисніть потрібний пункт.
4. Мапа з'явиться з вибраним пунктом у центрі. Натисніть  (Простий режим) або  (Розширений режим) у Меню курсору. Маршрут автоматично розраховується, і ви можете розпочати навігацію.

### 3.1.6 Вибір пункту призначення введенням координат

(доступне лише у Розширеному режимі)

Процедуру описано, починаючи з екрана Навігаційне меню.


1. Натисніть такі кнопки: , .
2. (опція) Натисніть , щоб змінити формат показуваних координат.
3. Натисніть значення широти або довготи, щоб змінити координати:
  1. Виберіть систему координат: натисніть **WGS84** або **UTM**.
  2. Введіть значення координат:
    - У WGS84: широта (Пн або Пд) і довгота (С або З)
    - У UTM: число і букву зони, координати X Y
4. Натисніть кнопку .

5. Мапа з'явиться з вибраним пунктом у центрі. Натисніть  **Перейти до** (Простий режим) або  **Встановити як призначення** (Розширений режим) у Меню курсору. Маршрут автоматично розраховується, і ви можете розпочати навігацію.


### 3.2 Створення багатопунктового маршруту

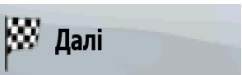
(доступне лише у Розширеному режимі)

1. Багатопунктові маршрути подовжуються з простих маршрутів, відтак маршрут має спершу бути активним.
2. Виберіть інший пункт, як ви робили у попередньому розділі. Це буде додатковий пункт призначення на маршруті.
3. Мапа з'явиться з вибраним пунктом у центрі, і автоматично відкриється Меню курсору.

4. Натисніть  **Інші параметри...**, щоб відкрити повне Меню курсору з додатковими функціями.

5. Тепер додайте новий пункт до наявного маршруту:

- Натисніть  **Вставити проміжну точку**, щоб додати пункт як проміжний пункт призначення, що передує кінцевому пункту призначення маршруту.

- Натисніть  **Далі**, щоб додати пункт як новий кінцевий пункт призначення, переводячи попередній у ранг останнього проміжного пункту призначення.

6. [опція] Щоб додати більше пунктів до маршруту, повторіть описані вище кроки стільки разів, скільки бажаєте.

Кожного разу, коли додається новий пункт, маршрут автоматично перераховується, ви можете одразу розпочати навігацію.

### 3.3 Перегляд імітації маршруту


(доступне лише у Розширеному режимі)

Процедуру описано, починаючи з екрана Кабіна.


1. Натисніть такі кнопки:  **Меню**,  **Маршрут**.


2. З'являється Меню маршруту. Є два способи виконання імітації маршруту:

### Імітація

- Натисніть , щоб запустити імітацію на високій швидкості, аби ви могли швидко оглянути маршрут.

### Імітувати

- Натисніть , щоб запустити імітацію на звичайній швидкості з голосовими підказками. Цей варіант підходить для демонстрації або для перевірки важких частин маршруту заздалегідь.

3. Імітація може бути скасована в будь-який час натисканням кнопки .

## 3.4 Призупинення активного маршруту

Вам нема потреби призупиняти активний маршрут: коли ви розпочнете рух знову, ASUS GO знову розпочне голосові підказки, починаючи з вашого положення.

## 3.5 Вилучення активного маршруту

(доступне лише у Розширеному режимі)

Процедуру описано, починаючи з екрана Кабіна.

- Натисніть такі кнопки:



## 3.6 Використання журналів

ASUS GO може записувати шлях (як змінюється ваше положення за GPS), який ви проїжджаєте.



**Порада!** Вам нема потреби вибирати пункт призначення і створювати маршрут для цього; ви також можете записувати ваш шлях, коли їдете без цілі (круїз).

(доступне лише у Розширеному режимі)

Процедуру описано, починаючи з екрана Кабіна.

### Запис подоланого шляху (створення Журналу)





1. Розпочніть рух.

2. Натисніть такі кнопки:  ,  ,  .




3. Розпочніть запис: натисніть кнопку  .

Ви повернетеся до мапи і зможете продовжити рух.

## Перегляд Журналу на мапі

1. Натисніть такі кнопки:  ,  ,  .
2. Натисніть на журнал і на кнопку  .

## Зміна кольору Журналу

1. Натисніть такі кнопки:  ,  ,  .
2. Натисніть на журнал і на кнопку .

## 3.7 Запис маршруту

(доступне лише у Розширеному режимі)

Коли ви записуєте маршрут, ASUS GO записує лише пункти шляху:

- Якщо ви оновили мапу після того, як спочатку записали маршрут, ASUS GO розраховує інструкції щодо водіння відповідно до останньої доступної інформації про мапу.
- ASUS GO вилучає інформацію про відрізки шляху і пункти шляху, які ви проїхали під час навігації. Якщо ви бажаєте записати маршрут, тобто пункти шляху, вам потрібно записати маршрут перед тим, як ASUS GO розпочне навігацію.



**Порада!** Якщо ви маєте простий маршрут або, якщо бажаєте записати лише пункт призначення з багатопунктового маршруту, запишіть пункт призначення як POI.

## Запис багатопунктового маршруту

Процедуру описано, починаючи з екрана Кабіна.

1. Натисніть такі кнопки:  ,  ,  .



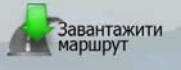
2. Введіть назву записаного маршруту, потім натисніть

Виконано

### 3.8 Завантаження записаного маршруту





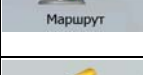
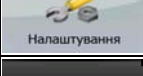
(доступне лише у Розширеному режимі)

Процедуру описано, починаючи з екрана Кабіна.

1. Натисніть такі кнопки:  ,  ,  .
2. Натисніть маршрут, яким бажаєте їхати.
3. Вам потрібно підтвердити, чи бажаєте ви зупинити навігацію від поточного положення за GPS (щоб використовувати початковий пункт завантаженого маршруту як початковий пункт), або продовжити навігацію до пункту призначення на маршруті від положення за GPS.
4. З'являється мапа, маршрут автоматично розраховується, і ви можете розпочати навігацію.

## 4 Довідник (Розширений режим)

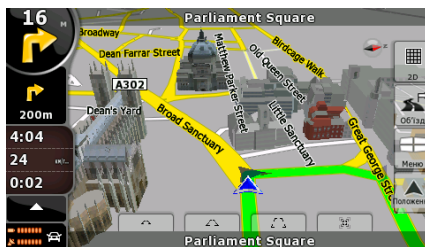
ASUS GO починається з Навігаційного меню. Звідси ви маєте доступ до наступних екранів:




Екран	Кнопка	Опис
Мапа		Мапа.
Знайти		Встановлення пункту призначення (наприклад, з адреси або POI) або використання модуля пошуку ASUS GO.
Мої дані		Керування користувацькими даними, такими як записаний пункт (POI, Обрані, Пришпильки), елементи Історії, Записані маршрути та Журнали.
Маршрут		Керування активним маршрутом (одержання інформації про нього, зміна або вилучення) або планування маршруту без прийому GPS.
Налаштування		Керування налаштуваннями навігації, наприклад, налаштуваннями мови або налаштуваннями показу мапи.
Про		Цей екран не містить функцій навігації. Він надає інформацію про мапи і ліцензії, що включаються до вашої навігаційної системи.









### 4.1 Мапа

ASUS GO призначена в першу чергу для навігації по суші. Тому мапи у ASUS GO виглядають подібно до паперових дорожніх мап. Проте ASUS GO дає значно більше за звичайні паперові мапи - вона може змінювати вигляд і вміст мапи.

Найважливіший і найчастіше застосовуваний екран ASUS GO - це екран Мапа. Цифри нижче показують, що може з'являтися на мапі; зазвичай лише пару з них видно одночасно.






Символ	Назва	Дія
	Наступна дорожня подія	Відкриває екран Інформація про маршрут
	Друга наступна дорожня подія	Відкриває План маршруту
	Наближення і віддалення	Масштабує мапу

Символ	Назва	Дія
	Поточне положення за GPS (на найближчій дорозі)	н/д
	Курсор (вибране місце на мапі)	н/д
	Режими перегляду мапи	Перемикає між режимами мапи 2D і 3D
	Нахил вгору і нахил униз	Нахил тривимірної мапи
	Обертання вліво, обертання вправо	Обертання тривимірної мапи вліво або вправо
Нижній рядок	Поточна вулиця	н/д
Зелений рядок	Активний маршрут	н/д
	Дані подорожі	Відкриває екран Дані подорожі
	Меню	Відкриває Меню
	Орієнтація мапи	н/д
	Повернення до положення за GPS	Пересуває мапу назад у поточне положення за GPS
	Стан акумулятора	Відкриває екран Стан кабіни
	Якість положення GPS	Відкриває екран Стан кабіни
	Транспортний засіб, застосований у розрахунку маршруту	Відкриває екран Стан кабіни
Верхній рядок	Наступна вулиця	н/д
	Меню курсору	Відкриває Меню курсору

## 4.1.1 Кольори на мапі



### 4.1.1.1 Кнопки масштабування, нахилання і обертання

Ці кнопки з'являються, коли ви натискаєте на мапі.

Кнопка	Опис	У яких режимах перегляду мапи доступна
	Збільшення/зменшення масштабу мапи.	В усіх режимах.
	Нахиляє мапу вгору/вниз.	Лише у режимі 3D.
	Обертає мапу вліво/вправо.	Лише у режимах 2D і 3D, не в режимі Огляд.

### 4.1.1.2 Кнопки вигляду мапи

Ця кнопка активного вигляду мапи завжди є на мапі. Натисніть, аби переключитися на інший вигляд.

Кнопка	Назва	Опис
		Двовимірний вигляд (плаский)
		Тривимірний вигляд (перспектива)

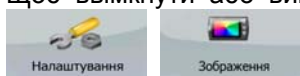
## 4.1.2 Об'єкти на мапі

### 4.1.2.1 Вулиці і дороги

ASUS GO показує вулиці подібно до того, як вони показуються на паперових дорожніх мапах. Вони мають подібні кольори, і їх ширина також відповідає їх важливості - ви можете легко відрізнити автостраду від малої вулиці.

### 4.1.2.2 Типи тривимірних об'єктів

Щоб ввімкнути або вимкнути тривимірну візуалізацію на мапі, натисніть на такі кнопки:



ASUS GO підтримує такі типи тривимірних об'єктів:



Тип	Опис
Тривимірні орієнтири	Видатні місця та знані будівлі.
Модель висоти	Пагорби і гори.
Естакадні дороги	Складні перехрестя і мости піднято.
Тривимірні будівлі	На мапі можна бачити реалістичні будівлі.
Тривимірний рельєф	Рельєф ілюструється кольорами.

#### 4.1.3 Елементи активного маршруту



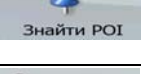
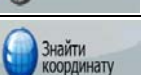

ASUS GO показує маршрут у такий спосіб:

Символ	Назва	Опис
	Поточне положення GPS (виправлене)	Ваше положення за GPS на мапі, поставлене на найближчу дорогу.
	Початковий пункт	Перший пункт маршруту.  Якщо доступне положення за GPS, ваше положення за GPS - початковий пункт маршруту. Якщо положення за GPS недоступне, ASUS GO бере перший пункт як початковий.  Коли ви використовуєте записаний маршрут, ASUS GO запитує, чи бажаєте ви використовувати ваше положення за GPS або перший пункт записаного маршруту як початковий пункт.
	Проміжний пункт	Проміжний пункт - проміжний пункт призначення.
	Пункт призначення (кінцевий пункт)	Останній пункт маршруту, кінцеве місце призначення.
	Колір маршруту	Маршрут завжди показується на мапі своїм кольором, як у денному, так і в нічному режимі, як у двовимірному, так і в тривимірному режимі. Активний відрізок маршруту завжди показується світлішим відтінком, ніж неактивні (наступні) відрізки.
	Активний відрізок	Розділ маршруту, по якому ви їдете.  Якщо ви не додали жодних пунктів шляху (ваш маршрут має лише початковий пункт і пункт призначення), весь маршрут є активним


Символ	Назва	Опис
		відрізком. Якщо ви додали пункти шляху, активний відрізок є частиною маршруту з вашого поточного місця до наступного пункту шляху.
	Неактивні відрізки	Наступні розділи маршруту; кожен із них стає активним, коли ви досягаєте пункту шляху на його початку.
	Вулиці і дороги виключаються з навігації	Ви можете вибирати, чи використовувати певні типи доріг, чи оминати їх (сторінка 37). Проте коли ASUS GO не може уникнути таких доріг, маршрут включатиме їх і показуватиме кольором, що відрізнятиметься від кольору маршруту.
	Вулиці або дороги з двобічним рухом і кількома рядами Вулиці з однобічним рухом	ASUS GO показує лінію маршруту на стороні вашого руху по вулиці/дорозі з двобічним рухом або на осі вулиці/дороги з однобічним.  Якщо ви збільшуєте масштаб, і лінія вулиці стає достатньо широкою, маленькі стрілки показують напрямок вулиці.

## 4.2 Меню "Пошук"

Виберіть пункту призначення вашого маршруту:

Кнопка	Назва	Опис	Інструкції
	Адреса	Якщо ви знаєте щонайменше частину адреси, це - найшвидший спосіб знайти потрібне місто.	сторінка 19
	Обрані	В якості пункту призначення ви можете ввести місце, уже записане як Обране.	сторінка 24
	POI	Ви можете вибрати пункт призначення із тисяч POI, включених до ASUS GO, або з тих, які ви до цього створили.	сторінка 24
	Історія	Пункт призначення, який ви уже ввели у ASUS GO, доступний у переліку Історії.	сторінка 25
	Координати	Ви можете вибрати пункт призначення, ввівши координати.	сторінка 25

## 4.3 Меню "Маршрут"

Натисніть  у головному меню:

Кнопка	Опис
	Зітріть активний маршрут з усіма його пунктами (початковим пунктом, пунктами шляху і пунктом призначення). Якщо пізніше ви вирішите, що вам потрібно повернутися до цього маршруту, вам знадобиться побудувати його від початку.
	Ви можете змінити маршрут: ви можете додати або вилучити пункти маршруту і змінити їхній порядок.
<b>Імітація</b> <b>Імітувати</b>	Ви можете запустити демонстрацію маршруту на високій або на звичайній швидкості.
	Ви можете переглянути інструкції з водіння, що їх дотримується ASUS GO під час навігації. Ви можете виключити маневри або вулиці, щоб припасувати маршрут до своїх уподобань.
	Відкриває екран із корисними даними маршруту і подорожі.
	Ви можете записати активний маршрут для подальшого використання.
	Ви можете завантажити попередньо записаний маршрут для навігації.
<b>Налаштування</b>	Відкриває екран Налаштування маршруту з елементами керування для зміни типу автомобіля і дороги, що використовується для розрахунку маршруту, або методу розрахунку.

## 4.4 Меню Налаштування

Щоб сконфігурувати налаштування ASUS GO, натисніть кнопку



### 4.4.1 Параметри зображення

Параметри зображення визначають те, як ASUS GO виглядає на екрані:

Назва	Опис
Параметри 3D	<p>Задає видимість тривимірних об'єктів на мапі:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Тривимірні орієнтири (видатні місця та знані будівлі)</li> <li>Естакадні дороги</li> <li>Будівлі</li> </ul>

Назва	Опис
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Деталі рельєфу</li> </ul>
Колір мапи	<ul style="list-style-type: none"> <li>Задає, чи можливе перемикання між денним і нічним колірним режимом для мапи.</li> <li>Задає, який стиль (колірна схема) вибрано для режимів.</li> </ul>
Параметри меню	<ul style="list-style-type: none"> <li>Анімація кнопок.</li> <li>Фонове зображення за вибором користувача.</li> </ul>
Інтелектуальне масштабування	<p>Задає, чи ввімкнено Інтелектуальне масштабування (сторінка 13). Пов'язані налаштування:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Мінімальний і максимальний масштаб</li> <li>Автоматичне відновлення для Інтелектуального масштабування</li> <li>Функція автоматичного масштабування, коли мапа повертається після пошуку, на підставі типу шуканих об'єктів</li> </ul>
Огляд	<p>Задає, чи ввімкнено автоматичний Режим огляду (сторінка 13). Пов'язані налаштування:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Мінімальна відстань до наступної дорожньої події для запуску Режиму огляду.</li> <li>Початковий масштаб, із яким запускається Режим огляду.</li> </ul>

#### 4.4.2 Налаштування звуку

Ви можете налаштовувати гучність звуків ASUS GO.

#### 4.4.3 Регіональні налаштування

Регіональні налаштування дають вам змогу налаштувати застосунок під ваші потреби щодо мови і формату даних.

Назва	Опис
Мова програми	Виберіть мову тексту на кнопках і в меню. ASUS GO перезапуститься після зміни мови.
Профіль голосу	Виберіть мову і профіль голосових підказок.
Одиниці відстані	Відстань у ASUS GO може показуватися у різних міжнародних форматах.
Формат дати й часу	Встановлює формат дати й часу. ASUS GO може не підтримувати всі перелічені одиниці у голосових підказках

Назва	Опис
	деякими мовами. Якщо ви вибрали одиницю вимірювання, непідтримувану вибраною мовою голосових підказок, з'явиться попередження.
Час і часовий пояс	Встановлює часовий пояс. Ви можете також наказати ASUS GO автоматично використовувати часовий пояс із положення за GPS.

#### 4.4.4 Маршрут

Є різні налаштування, що впливають на те, як розраховується маршрут.

##### 4.4.4.1 Метод розрахунку маршруту

У цьому застосунку є такі типи планування маршруту:

Варіант	Опис
Швидкий	Видає найшвидший із можливих маршрутів, за умови, що ви подорожуєте на ліміті швидкості чи майже на ліміті по всіх дорогах. Зазвичай це є найкращим вибором для швидких і звичайних автівок.
Короткий	Видає маршрут із найменшою загальною відстанню з усіх маршрутів між пунктами шляху. Зазвичай підходить для пішоходів, велосипедистів і повільних автівок.
Економічний	Комбінація переваг Швидкого і Короткого: ASUS GO розраховує так, ніби це Швидкий маршрут, але включає інші дороги, аби заощадити пального.
Легкий	Дає маршрут с нечисленними поворотами. Із цим варіантом ви можете наказати ASUS GO, наприклад, скористатися автострадою замість кількох менших доріг або вулиць.

##### 4.4.4.2 Авто і Типи доріг, що використовуються у розрахунку маршруту

Розрахунок маршруту може базуватися на таких типах автомобілів:

- Автомобіль
- Таксі
- Автобус
- Вантажівка
- Автомобілі екстрених служб
- Велосипед
- Пішохід

Для кожного типу автомобілів (сторінка 37) ви можете встановити, чи повинна ASUS GO включати наведені типи доріг, розраховуючи маршрут:



Зауваження!

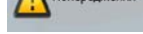
Якщо ви виключили якийсь тип доріг, це лише уподобання. ASUS GO включатиме такі дороги у маршрут, якщо інакше неможливо спланувати маршрут до вашого пункту призначення.

Тип	Опис
Автостради	Вам може знадобитися оминати автостради, якщо ви подорожуєте на повільній автівці або буксируєте інший автомобіль.
Ґрунтові дороги	ASUS GO типово виключає ґрунтові шляхи: ґрунтові шляхи можуть бути в поганому стані, і зазвичай на них ви не можете досягнути ліміту швидкості.
Дороги з абонплатою	Платні дороги - це дороги, за які ви платите одноразовий збір. Вони можуть включатися або виключатися окремо від доріг з абонплатою.
Платні дороги	Типово ASUS GO включає дороги з абонплатою (платні дороги, на проїзд якими ви можете придбати пропуск або віньєтку на певний період часу) до маршрутів. Якщо ви виключите дороги з абонплатою, ASUS GO плануватиме найкращий маршрут без абонплати.
Розвороти	ASUS GO може виключати маневри, що включають розвороти. Вертання назад на подвійній проїжджій частині розворотом не вважається.
Потрібен дозвіл	Вам може знадобитися право або дозвіл від власника на користування певними дорогами або в'їзд до певних ділянок. ASUS GO типово виключає такі дороги з маршрутів.
Переправи	ASUS GO типово включає у запланований маршрут переправи. Проте мапа необов'язково містить інформацію про доступність тимчасових переправ. За користування переправами також може стягуватися платня.
Планування перетину кордону	Іноді маршрут, розрахований відповідно до інших ваших уподобань щодо навігації та маршрутів, буде прокладений через іншу країну. Якщо ви бажаєте завжди залишатися у межах однієї країни, вимкніть цю можливість.

#### 4.4.5 Попередження



Коли ви натискаєте



, ви можете керувати такими налаштуваннями для мапи:

Назва	Опис
Попередження про перевищення швидкості	Показує поточні налаштування попереджень про ліміт швидкості: <ul style="list-style-type: none"> <li>чи має видаватися звукове попередження, коли ви перевищуєте ліміт швидкості</li> <li>допуск для попередження відносно ліміту швидкості</li> </ul>
Камера безпекиПопередження	Показує поточні налаштування попереджень про камеру безпеки: <ul style="list-style-type: none"> <li>звукове</li> </ul>

Назва	Опис
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• наочне</li> </ul>
Попередження, якщо швидкість зavelика для пішохода	Якщо розрахунок маршруту все ще відбувається у режимі пішохода, але ви знову їдете, застосунок попередить вас, коли ви досягнете швидкості, що є зavelикою для пішохода.
Безпечний режим	Показує, чи ввімкнено Безпечний режим.

## 5 Глосарій

### Приймання GPS у режимі 2D/3D:

Для розрахунку вашого місцезнаходження приймач GPS використовує супутникові сигнали і потребує чотирьох різних сигналів, аби видати положення у трьох вимірах, включно з висотою. Через те, що супутники рухаються, і різні об'єкти можуть перешкоджати сигналам, ваш пристрій GPS може не отримувати всі чотири сигнали. Якщо доступні три супутники, приймач може розрахувати положення GPS, але точність знизиться, і пристрій не зможе видати дані вашої висоти. можливе лише приймання в режимі 2D.

### Активний маршрут

Інструкції, що використовуються для поточної навігації. Ви можете записувати і завантажувати маршрути у ASUS GO, але щонайбільше один маршрут є активним у будь-який даний час, і він активний завжди, доки ви не вилучите його, не досягнете пункту призначення або не вимкнете ASUS GO

### Центр міста

Центр міста є не географічним центром населеного пункту, а пунктом, який довільно обрали автори мапи. У містечках та селах це зазвичай найважливіше перехрестя; у великих містах - одне з найважливіших перехресть.

### Точність GPS

Кілька факторів впливають на відхилення між вашим справжнім положенням і тим, що видає пристрій GPS. Наприклад, затримка сигналу в іоносфері або відбиття об'єктами поблизу пристрою GPS мають різний і непостійний вплив на те, з якою точністю пристрій GPS може розраховувати ваше положення.

### Мапа

ASUS GO працює з цифровими мапами, що є не просто комп'ютеризованими версіями традиційних паперових мап. Подібно до паперових дорожніх мап у двовимірному режимі на цифрових мапах показуються вулиці і дороги. У тривимірному режимі ви також можете бачити різниці висот, наприклад, для долів і гір або будівель.

Проте цифрові мапи відрізняються від паперових тим, що ви можете використовувати їх інтерактивно. ви можете масштабувати їх (збільшувати або зменшувати масштаб), нахилити вгору і вниз, повертати вліво та вправо. В разі навігації за GPS цифрові мапи полегшують планування маршрутів.

### Маршрут



Може містити один або кілька проміжних пунктів. Останній проміжний пункт - пункт призначення; маршрут розбивається на відрізки (від одного проміжного пункту до іншого).

## **Схема**

ASUS GO має різні колірні схеми мапи для використання удень і вночі. Схеми - це індивідуальні налаштування графіки мапи; ви можете обирати різні кольори для вулиць, кварталів, водойм у двовимірному та тривимірному режимі, і вони матимуть різні відтінки або тіні у тривимірному режимі.

Завжди вибрано одну денну і одну нічну схему. ASUS GO використовує їх для перемикання з денного режиму на нічний і навпаки.

## **Камери безпеки**

Особливий тип POI. ASUS GO постачається разом із вбудованою базою стаціонарних і мобільних камер безпеки, але ви також можете позначити на мапі місцезнаходження якоїсь іншої камери безпеки.

Ви можете налаштувати ASUS GO так, аби вона попереджала вас у разі наближення до камери безпеки.