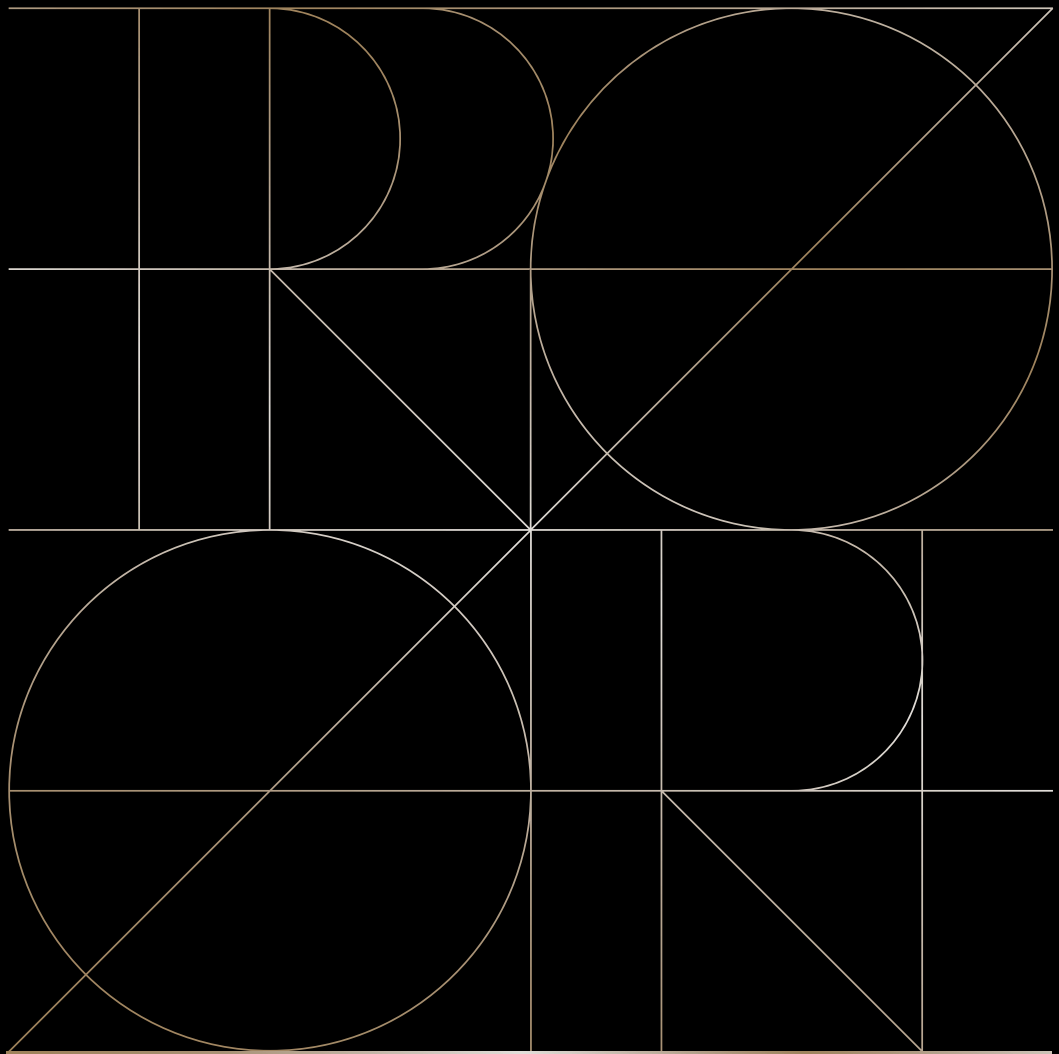


ProArt

PA32UCDM

사용 설명서



Copyright © 2024 ASUSTeK COMPUTER INC. 모든 권리는 당사가 소유합니다.

ASUSTeK COMPUTER INC. (“ASUS”)의 명시적 서면 승인을 얻지 않을 경우, 백업을 위해 구매자가 보관하는 문서를 제외하고, 이 설명서와 이 설명서에서 설명된 제품과 소프트웨어의 어떤 부분도 어떤 형태로든 또는 어떤 방식으로든 복제, 전송, 필사될 수 없고, 검색 시스템에 저장될 수 없으며 어떤 언어로든 번역될 수 없습니다.

다음의 경우 제품 보증 또는 서비스가 연장되지 않습니다. (1) ASUS로부터 수리, 변경 또는 교체에 서면 허가가 없는 상태에서 제품을 수리, 변경 또는 교체하거나 (2) 제품의 일련 번호가 지워지거나 없어진 경우.

ASUS는 이 설명서를 상품성 또는 특정 목적에 대한 적합성에 대한 묵시적 보증 또는 조건을 포함하여 어떤 종류의 명시적 또는 묵시적 보증도 없이 “있는 그대로” 제공합니다. 어떤 경우에도 ASUS, 그 종역, 간부, 직원 또는 대리점은 이 설명서 또는 제품의 일체의 결함 또는 오류로 인한 어떤 간접적, 특수한, 우발적 또는 결과적 손해(이윤 손실, 사업 손실, 사용 손실 또는 데이터 손실, 영업 중단 등)에 대해서도 책임지지 않으며, ASUS가 그러한 손해의 가능성에 대해 경고를 받았다 하더라도 책임지지 않습니다.

이 설명서에 포함된 규격과 정보는 참고용으로만 제공되며, 예고 없이 언제든지 변경될 수 있으며 따라서 ASUS의 약속으로 해석되던 안 됩니다. ASUS는 이 설명서와 이 설명서에서 설명되는 제품과 소프트웨어에서 나타날 수 있는 일체의 오류 또는 부정확함에 대해서 어떤 책임도 지지 않습니다.

이 설명서에 나와 있는 제품 이름과 회사 이름은 각 회사의 등록 상표 또는 저작권일 수도 있고 아닐 수도 있으며, 권리 침해에 대한 의도가 없이 식별 또는 설명을 위해서만 사용되며, 또한 소유자에게 이롭게 사용됩니다.

목차

목차	iii
공지 사항	iv
안전 정보	vi
관리 및 청소	viii
회수 서비스	ix
EU 에너지 라벨용 제품 정보	ix
1장: 제품 소개	
1.1 환영합니다!	1-1
1.2 패키지에 포함되어 있는 요소	1-1
1.3 모니터 소개	1-2
1.3.1 앞면	1-2
1.3.2 뒷면	1-3
1.3.3 QuickFit Plus 기능	1-5
1.3.4 다른 기능	1-8
2장: 설정	
2.1 모니터 암/받침대 조립하기	2-1
2.2 암/받침대 분리하기 (VESA 월마운트용)	2-3
2.3 모니터 조정하기	2-4
2.4 케이블 연결하기	2-5
2.5 모니터 켜기	2-7
3장: 개요	
3.1 온 스크린 디스플레이(OSD) 메뉴	3-1
3.1.1 재구성 방법	3-1
3.1.2 OSD 기능에 대하여	3-2
3.2 사양 요약	3-13
3.3 윤곽 치수	3-15
3.4 문제 해결(FAQ)	3-16
3.5 지원되는 작동 모드	3-17

공지 사항

연방통신위원회 고지사항

이 장치는 FCC 규약 15부를 준수합니다. 다음 두 가지 조건에 따라 동작합니다.

- 이 장치는 유해 간섭을 유발하지 않을 수도 있습니다.
- 이 장치는 원하지 않는 동작을 유발할 수도 있는 간섭을 포함하여 수신된 모든 간섭을 수용해야 합니다.

이 장치는 FCC 규약 15부에 의거하여 시험을 통해 클래스 B 디지털 장치의 기준을 준수하는 것으로 밝혀졌습니다. 이 기준은 주거용 건물에서 유해 간섭에 대한 적절한 보호를 제공하기 위한 기준입니다. 이 장치는 무선 주파수 에너지를 생성하고, 사용하고, 또한 방사할 수 있으며, 지침에 따라 설치 및 사용되지 않을 경우 무선 통신에 대한 유해 간섭을 유발할 수 있습니다. 그러나 특정 설치 장소에서 간섭이 발생하지 않는다는 보장은 없습니다. 이 장치가 라디오 수신 또는 TV 수신에 대한 유해 간섭을 유발하는 경우(유해 간섭 유발 여부는 이 장치를 껐다 켜서 확인할 수 있음) 사용자는 다음 조치들 가운데 하나 또는 그 이상을 이용하여 간섭을 제거해야 합니다.

- 수신 안테나의 방향 또는 위치를 변경합니다.
- 장치와 수신기 사이의 거리를 늘립니다.
- 수신기가 연결된 회선의 콘센트 대신 다른 콘센트에 연결하십시오.
- 대리점 또는 경험 많은 라디오/TV 기술자에게 도움을 요청합니다.



모니터와 그래픽 카드를 연결하는 차폐 케이블을 사용할 때는 FCC 규정을 준수해야 합니다. 규정 준수 책임자의 명시적 승인 없이 이 장치를 변경하거나 개조할 경우, 장치를 사용할 권한이 무효화될 수 있습니다.

ENERGY STAR 준수 제품



ENERGY STAR는 미국 환경보호청과 미국 에너지부의 공동 프로그램으로, 에너지 효율이 높은 제품과 관행을 통해 우리 모두가 비용을 절약하고 환경을 보호할 수 있도록 도와줍니다.

ENERGY STAR 로고가 부착된 모든 ASUS 제품은 ENERGY STAR 표준을 준수하며, 전원 관리 기능은 기본적으로 활성화되어 있습니다. 사용자가 10분 및 30분 동안 사용하지 않으면 모니터와 컴퓨터가 자동으로 절전 모드로 설정됩니다. 컴퓨터의 절전 모드를 종료하려면 마우스를 클릭하거나 키보드의 아무 키나 누릅니다. <http://www.energystar.gov/powermanagement>을 방문하여 전원 관리와 환경에 주는 이점에 대한 자세한 정보를 확인하십시오. 또한 ENERGY STAR 공동 프로그램에 대한 자세한 내용은 <http://www.energystar.gov>을 방문하시기 바랍니다.



참고: Energy Star는 FreeDOS 및 Linux 기반 운영 체제에서는 지원되지 않습니다.

캐나다 통신부 선언

이 디지털 기기는 캐나다 통신부의 무선 간섭 규정에서 제시하는 디지털 장치로부터의 무선 잡음 방출에 대한 클래스 B 제한을 준수합니다.

이 클래스 B 디지털 장치는 캐나다 ICES-003을 준수합니다.

이 클래스 B 디지털 장치는 캐나다 무선 간섭 유발 장치 관련 규정의 모든 요구사항을 충족합니다

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouilleur du Canada.



소프트웨어 로우 블루 라이트 규정 준수

ASUS는 모든 모델이 “이미지/블루 라이트 필터”를 최대로 설정했을 때 SW LBL을 통과하도록 합니다.

눈의 피로를 완화하려면 다음을 참조하십시오.

- 장시간 작업을 하는 경우 일정 시간 디스플레이에서 눈을 떼야 합니다. 컴퓨터에서 약 1시간 동안 계속 작업한 후 (최소 5분 동안) 짧게 휴식을 취하는 게 좋습니다. 한 번에 길게 휴식을 취하는 것보다 자주 짧게 휴식을 취하는 게 더 효과적입니다.
- 눈의 피로 및 건조를 최소화하기 위해 일정한 주기로 멀리 떨어진 물체에 초점을 맞춰 눈의 휴식을 취해야 합니다.
- 눈 운동을 하면 눈의 피로를 줄이는 데 도움이 됩니다. 이러한 운동을 자주 반복하십시오. 눈의 피로가 지속되면 의사의 진료를 받으십시오. 눈 운동:
(1) 아래위를 번갈아 쳐다봅니다. (2) 눈동자를 천천히 굴립니다. (3) 시선을 대각선을 움직입니다.
- 에너지가 높은 블루 라이트는 눈의 피로와 노인성 황반변성을 일으킬 수 있습니다. 블루 라이트 필터가 최대 70%까지 유해한 블루 라이트를 줄여 CVS(컴퓨터 시각 증후군)을 방지합니다.

블루 라이트 필터를 최대로 설정합니다. 이 제품은 TÜV Rheinland 로우 블루 라이트 소프트웨어 솔루션 인증을 준수합니다.

깜박임 방지 기술

모니터는 눈에 띄는 깜박임을 없애고 편안한 시청 경험을 제공하며 사용자가 눈의 피로를 느끼는 것을 방지하는 Flicker-Free 기술을 채택했습니다.

안전 정보

- 모니터를 설정하기 전에 패키지와 함께 제공되는 모든 문서를 주의 깊게 읽으십시오.
- 화재 또는 감전 위험을 방지하기 위해 모니터를 비 또는 습기에 절대로 노출시키지 마십시오.
- 모니터 캐비닛을 절대로 열지 마십시오. 모니터 내부에는 고압이 흘러 위험하므로 심각한 신체 부상을 초래할 수 있습니다.
- 전원 고장 장치가 고장난 경우 혼자서 수리하지 마십시오. 자격이 있는 서비스 기술자 또는 구입처에 연락하십시오.
- 제품을 사용하기 전에 모든 케이블이 올바르게 연결되고 전원 케이블이 손상되지 않았는지 확인하십시오. 손상을 발견한 경우, 대리점에 즉시 연락하십시오.
- 캐비닛 상단 또는 뒷면의 틈과 슬롯 구멍은 통풍을 위해 제공됩니다. 이 슬롯 구멍을 막지 마십시오. 적절한 통풍이 제공되지 않는 경우 난방기 또는 열원 근처에 이 제품을 놓지 마십시오.
- 모니터는 라벨에서 지시하는 종류의 전원을 사용하여 작동해야 합니다. 가정에서 사용하는 전원의 종류에 대해 확실히 알지 못하는 경우 대리점 또는 지역의 한전에 문의하십시오.
- 지역의 전원 표준을 준수하는 적당한 전원 플러그를 사용하십시오.
- 파워스트립 또는 전기 연결 코드에 지나친 부하가 걸리지 않도록 하십시오. 지나친 부하가 걸릴 경우 화재 또는 감전을 초래할 수 있습니다.
- 먼지, 습기 및 매우 높거나 낮은 온도를 피하십시오. 습기가 찰 수 있는 장소에 모니터를 놓지 마십시오. 안정된 표면에 모니터를 놓으십시오.
- 번개가 치거나 장기간 이용하지 않을 경우 플러그를 뽑아두십시오. 파워 서지로 인한 손상으로부터 장비를 보호합니다.
- 모니터 캐비닛의 슬롯 구멍에 물체를 밀어 넣거나 액체를 흘리지 마십시오.
- 안전한 작동을 위해 모니터는 100 - 240 VAC 사이로 표시된 적절한 콘센트가 있는 UL 승인 컴퓨터에만 연결하여 사용하십시오.
- 접지 연결이 된 콘센트에 전원 코드를 연결하십시오.
- 모니터에서 기술적인 문제가 발생한 경우, 자격이 있는 서비스 기술자 또는 구매처에 문의하십시오.
- 볼륨 컨트롤과 이퀄라이저를 중앙 위치가 아닌 다른 설정으로 조정하면 이어폰/헤드폰 출력 전압이 증가하여 음압 수준이 높아질 수 있습니다.

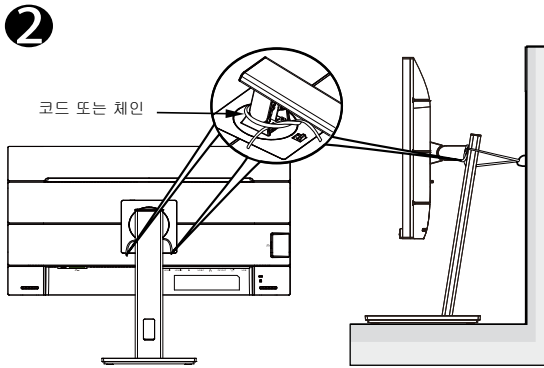
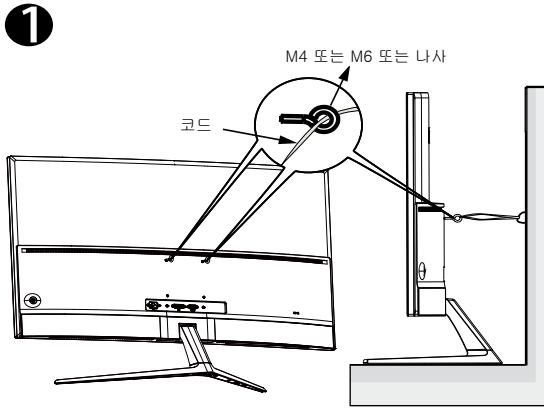


X 표시를 한 바퀴 달린 쓰레기통 기호는 제품(전기, 전자 기기 및 수은 함유 버튼 셀 배터리를 일반 쓰레기와 함께 버려서는 안 된다는 표시입니다. 전자 제품 폐기에 대한 현지 규정을 확인하십시오.

AEEE yönetmeliğine uygundur

기울임 방지

디스플레이를 사용할 때 모니터가 떨어지지 않도록 하기 위해 모니터의 무게를 지탱할 수 있는 코드나 체인을 사용하여 벽면에 OLED를 고정하십시오.



- 실제 디스플레이 디자인은 그림과 다를 수 있습니다.
- 설치하는 자격이 있는 기술자가 수행해야 합니다. 자세한 내용은 공급업체에 문의하십시오.
- 순중량이 7kg 이상인 모델은 기울임 방지를 위해 적합한 방법을 선택하십시오.
- VESA 마운트를 사용하는 모델은 방법 ①을(를) 사용하시고, VESA 마운트 홀에 4링으로 스크류를 설치한 후 코드나 체인을 벽에 걸어 주십시오. 혹은 방법 ②를(을) 사용하여 스탠드에 코드나 체인을 묶고 벽에 고정시킵니다.

관리 및 청소

- 모니터를 들어올리거나 다른 위치로 옮기기 전에 케이블과 전원 코드를 빼는 것이 좋습니다. 모니터를 어떤 위치에 놓을 때는 올바른 방법으로 들어올립니다. 모니터를 들어올리거나 옮길 때 모니터의 가장자리를 잡습니다. 디스플레이의 스탠드 또는 코드를 잡은 상태로 디스플레이를 들어올리지 마십시오.
- 청소. 모니터를 끄고 전원 코드를 뽑니다. 모니터 표면을 보풀 없는 비마모성 천으로 닦습니다. 늘어붙은 얼룩은 연성 세정제에 적신 천으로 제거할 수 있습니다.
- 알코올 또는 아세톤이 함유된 세정제를 사용하지 마십시오. 모니터에 사용되도록 지정된 세정제를 사용하십시오. 세정제를 화면에 직접 분사하지 마십시오. 모니터 내부로 흘러 들어 감전을 일으킬 수 있습니다.

모니터에서 나타나는 다음 증상은 정상입니다.

- 사용하는 데스크톱 컴퓨터에 따라 화면의 밝기가 다소 고르지 않을 수 있습니다.
- 같은 이미지를 수 시간 동안 표시할 경우, 이미지를 전환한 후 이전 화면의 잔상이 남을 수 있습니다. 화면이 천천히 회생되거나 전원 스위치를 몇 시간 동안 꺼둘 수 있습니다.
- 화면이 검게 변하거나 깜박일 경우 또는 더이상 작동하지 않는 경우 구입처 또는 서비스 센터에 수리를 요청하십시오. 혼자서 화면을 수리하지 마십시오.

이 지침에서 사용하는 규칙



경고: 작업을 수행하는 동안 신체의 부상을 방지하기 위한 정보.



주의: 작업을 수행하는 동안 구성 부품의 손상을 방지하기 위한 정보.



중요: 작업을 수행하는 동안 준수해야 하는 정보.



참고: 작업의 수행에 도움이 되는 팁 또는 추가 정보.

추가 정보의 제공

추가 정보 또는 제품과 소프트웨어의 업그레이드를 위해 다음을 참조하십시오.

1. ASUS 웹사이트

ASUS의 전세계 웹 사이트는 ASUS 하드웨어와 소프트웨어 제품에 대해 업데이트된 정보를 제공합니다. <http://www.asus.com>을 참조하십시오.

2. 옵션으로 제공되는 문서

제품 패키지 이외에 대리점에서 관련 문서를 임의로 추가 제공할 수 있습니다. 이들 문서는 표준 패키지의 일부가 아닙니다.

회수 서비스

ASUS 재활용 및 회수 프로그램은 환경을 보호하기 위해 최고의 기준을 적용하겠다는 당사의 약속에서 시작되었습니다. 당사는 고객이 당사의 제품, 배터리, 기타 구성부품 및 포장재를 책임감 있게 재활용할 수 있는 해결책을 제공하고 있다고 생각합니다.

다른 지역에서의 자세한 재활용 정보는 <http://csr.asus.com/english/Takeback.htm>을 참조하십시오.

EU 에너지 라벨용 제품 정보



PA32UCDM

1.1 환영합니다!

ASUS® OLED 모니터를 구입해주셔서 감사합니다!

ASUS의 최신 와이드스크린 OLED 모니터는 보다 선명하고 보다 밝으며 보다 넓은 화면과 여러분에게 시각적 만족을 제공하는 여러 가지 기능을 제공합니다.

이러한 기능을 이용해서 모니터가 가져다주는 편리하고 즐거운 시각적 경험을 누릴 수 있습니다!

1.2 패키지에 포함되어 있는 요소

포장을 풀어 다음 품목이 있는지 확인하십시오.

- ✓ OLED 모니터
- ✓ 모니터 스탠드/받침대
- ✓ 간편 시작 설명서
- ✓ 보증 카드
- ✓ 전원 코드
- ✓ HDMI 케이블
- ✓ USB C와 A 연결 케이블
- ✓ Thunderbolt 4 액티브 40G 케이블
- ✓ 색상 보정 보고서
- ✓ ProArt 웰컴 카드



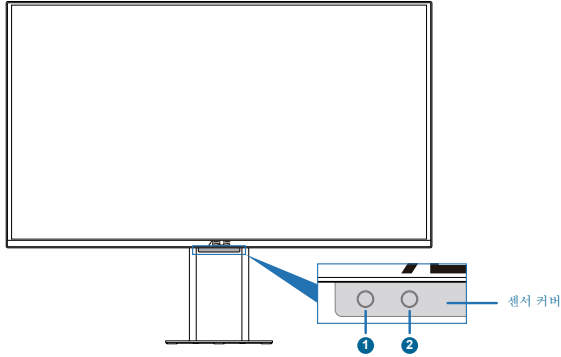
손상되거나 빠진 항목이 있는 경우 구입처에 바로 연락하십시오.



전원 코드 또는 연결 케이블을 교체해야 할 경우 ASUS 고객 서비스에 문의하십시오.

1.3 모니터 소개

1.3.1 앞면



1. 근접각 센서

- 이 기능이 활성화되어 있고, 시스템이 사전 설정된 시간동안 30cm~90cm 내 물체를 감지하지 못할 경우, 시스템이 자동으로 밝기를 주기적으로 감소시킵니다.



- 복원 시간은 2초 이내입니다.
- 감지 기능 및 거리는 물체와 환경에 따라 달라질 수 있습니다.
- 센서 앞에 물체를 두면(30cm~90cm 이내) 센서 기능이 제대로 작동하지 않을 수 있으니 피해주십시오 (누군가 다가오고 있다고 잘못 판단함).

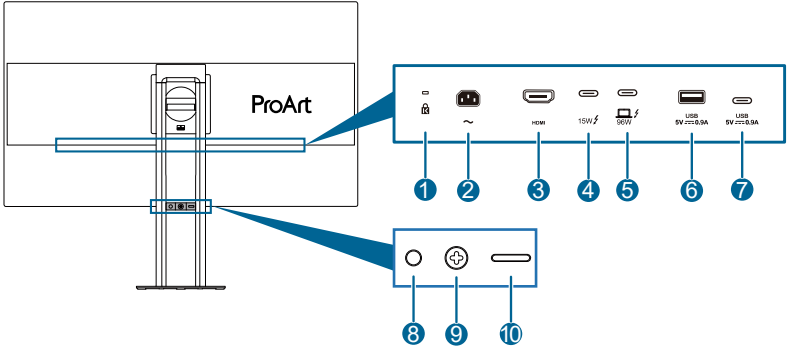
2. 주변 광원 센서

- 주변광 효과 설정을 구성합니다.





이 기능은 HDR 기능이 활성화되어 이고 ProArt 프리세 설정이 HDR_PQ DCI, HDR_PQ BT.2020, HDR_HLG BT.2100, HDR_HLG DCI, HDR_DolbyVision으로 설정되어 있을 때 비활성화됩니다.

1.3.2 뒷면



1. Kensington 잠금장치: 이 포트는 보안을 위해 락 앤 키 케이블 기구와 연결할 수 있습니다.
2. AC 입력 포트: 이 포트는 전원 코드를 연결합니다.
3. HDMI 포트: HDMI 호환 장치를 연결하기 위한 포트입니다.
4. Thunderbolt 출력: 이 포트는 Thunderbolt 호환 장치와의 데이터 체인 연결 또는 USB Type-C 장치와의 다운스트림 연결을 위한 포트입니다.
5. Thunderbolt 입력: 이 포트는 Thunderbolt 호환 장치와의 연결을 위한 포트입니다. 이 연결은 USB 전원 또는 데이터 공급(최대 해상도: 3840 x 2160@ 240Hz)을 지원합니다. 입력 소스를 식별한 후에 Thunderbolt 출력은 Thunderbolt 데이터 체인을 지원합니다.



 아이콘이 있는 포트는 96W 전원 공급을 제공하고 출력 전압/전류는 5V/3A, 9V/3A, 15V/3A, 20V/ 3A(15~60W) 및 20V/5A(60~100W)입니다.  아이콘이 있는 포트는 출력 전압 5V/3A로 최대 15W의 전력을 전달합니다.

6. USB3.2 Gen 2 A 타입(SuperSpeed USB 10Gbps): USB 키보드/마우스, USB 플래시 드라이브 등과 같은 USB 장치를 연결하기 위한 포트입니다.
7. USB3.2 Gen 2 C 타입(SuperSpeed USB 10Gbps): 이 포트는 USB 키보드/마우스, USB 플래시 드라이브 등의 USB 장치와의 다운스트림 연결을 위한 포트입니다.

8. 전원 버튼/전력 표시기

- 모니터를 켜거나 끌 수 있습니다.
- 전력 표시기의 색상 선명도는 아래 표에서 제공합니다.

상태	설명
흰색	켜짐
호박색	대기 모드
꺼짐	끄기


9. 메뉴/종료(5방향) 버튼


- OSD가 꺼져 있으면 이 버튼을 눌러 OSD 메뉴를 표시합니다.
- 값을 증가/감소시키거나 선택 항목을 위/아래/왼쪽/오른쪽으로 이동시킵니다.
- 5방향 버튼을 5초 이상 눌러 키 잠금 기능을 켜지/끄지 간에 전환합니다.
- 선택한 OSD 메뉴 항목을 실행합니다.

10. OSD 트리 버튼 종료

- OSD가 꺼져 있으면 이 버튼을 눌러 OSD 메뉴를 표시합니다. OSD 메인 메뉴로 이동하려면 이 버튼을 누릅니다.
- OSD 메뉴를 종료합니다.

1.3.3 QuickFit Plus 기능

QuickFit Plus 기능에는 4가지 유형의 패턴이 있습니다. (1) 세이프 영역 (2) 중앙 마크 (3) 사용자 지정 (4) 눈금자. 패턴을 활성화하려면  QuickFit Plus 버튼을 누릅니다.

 메뉴(5방향) 버튼을 사용해 원하는 패턴을 선택하십시오. 버튼을 위/아래/좌측/우측으로 움직여 필요할 경우 패턴의 위치를 변경할 수 있습니다.

사용자 지정 패턴은 필요에 따라 프레임 사이즈를 변경할 수 있지만, 좌측/우측/위/아래의 방향으로 제한될 수 있다는 사실에 유의해 주십시오.

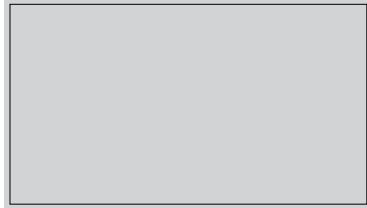
1. 세이프 영역

디자이너와 사용자가 콘텐츠와 레이아웃을 페이지에 배치하여 일관된 모양과 느낌을 갖게 하는 데 도움이 됩니다.

선택할 수 있는 언어는 다음과 같습니다.



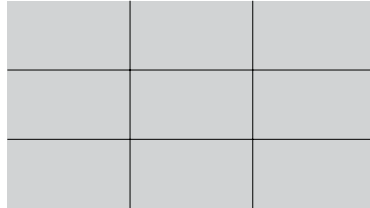
1:1



액션 세이프



타이틀 세이프

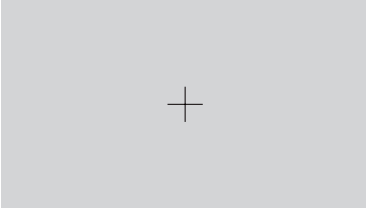


3 X 3

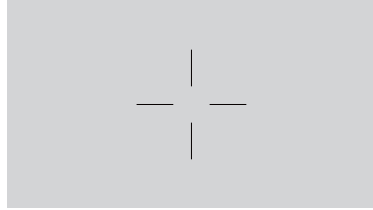
2. 중앙 마크

중앙 마크 유형을 선택합니다.

선택할 수 있는 언어는 다음과 같습니다.



유형 1



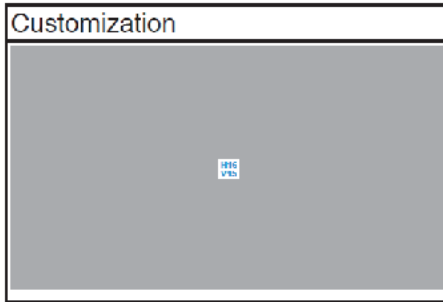
유형 2



유형 3

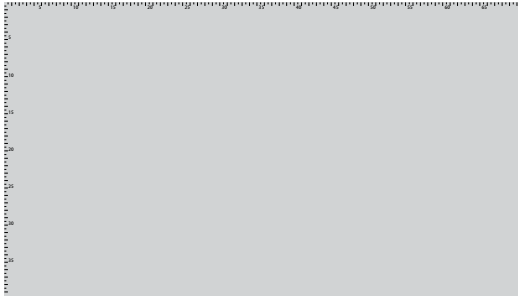
3. 사용자 지정

☰ 메뉴 (5방향) 버튼을 위/아래/왼쪽/오른쪽으로 이동하여 프레임 크기를 결정할 수 있습니다. ☰ 메뉴 (5방향) 버튼을 3초 이상 길게 눌러 밀리미터 및 인치 간에 측정을 전환할 수 있습니다.



4. 눈금자

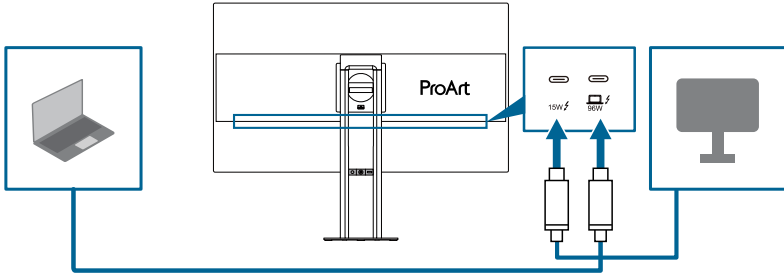
이 패턴은 맨 위 왼쪽에 실제 눈금자를 표시합니다. ≡ 메뉴(5방향) 버튼을 3초 이상 길게 눌러 미터법 및 파운드법 간에 측정을 전환할 수 있습니다.



1.3.4 다른 기능

1. 데이지 체인(선택한 모델용)

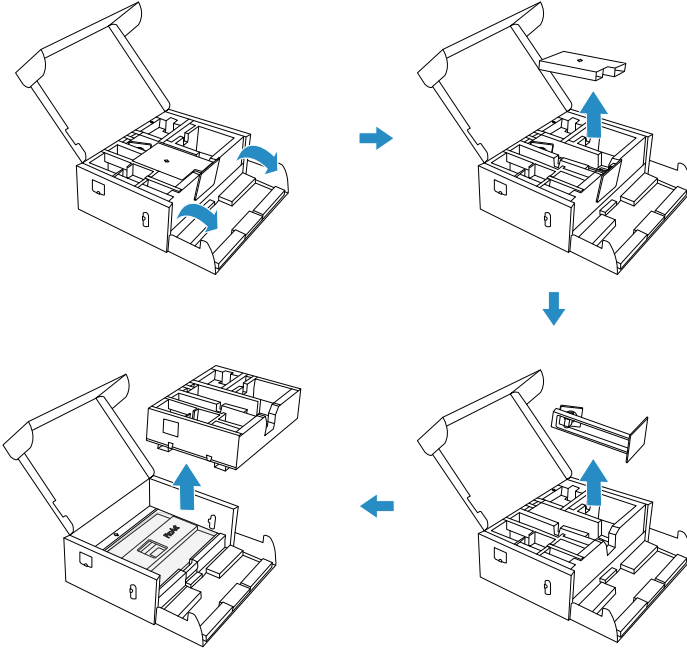
모니터가 Thunderbolt에서 데이지 체인을 지원합니다. 데이지 체인 기능은 여러 모니터가 소스에서 모니터로 지나가는 영상 신호로 다중 모니터가 직렬 연결될 수 있도록 합니다. 데이지 체인 기능을 활성화하려면 소스가 전송되었는지 확인하십시오.



2.1 모니터 암/받침대 조립하기

모니터 받침대 조립 방법:

1. 상자를 연 후 종이 쿠션을 제거하고 패키지 상단으로 세워줍니다. (그림 1)



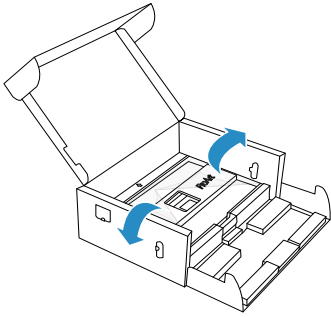
(그림 1)

2. 커버를 들어올려 스탠드 조립을 위한 VESA 영역이 보이도록 합니다. (다음 페이지 그림 2)
3. 암의 탭이 모니터 뒷면의 홈에 맞는지 확인하면서 모니터 뒷면을 스탠드에 부착합니다. (다음 페이지 그림 3)
4. 모니터를 정방향으로 둡니다. (다음 페이지 그림 4)

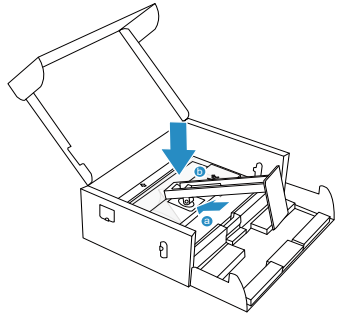


모니터를 들어올릴 때 화면을 누르지 마십시오. 모니터를 들어올릴 때 모니터가 떨어지거나 미끄러지지 않도록 주의하십시오.

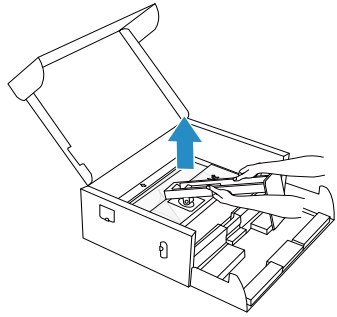
5. 모니터의 커버를 제거합니다. (다음 페이지 그림 5)



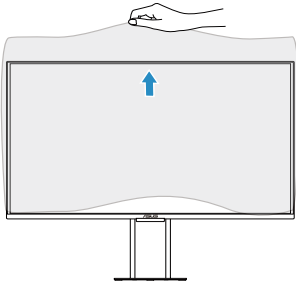
(그림 2)



(그림 3)



(그림 4)

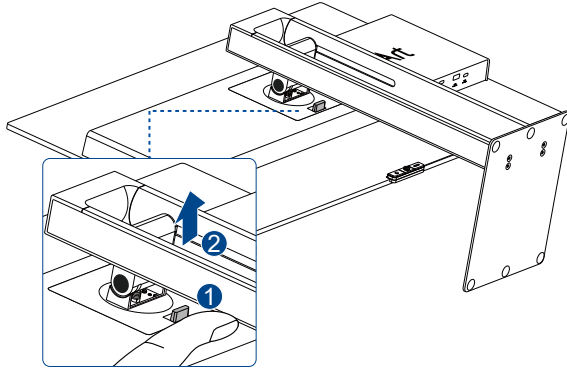


(그림 5)

2.2 암/받침대 분리하기 (VESA 월마운트용)

암/받침대의 분리 방법:

1. 모니터 앞면이 아래를 향하도록 해서 테이블에 올려놓습니다.
2. 해제 버튼을 누른 후 모니터에서 암/받침대를 분리합니다.



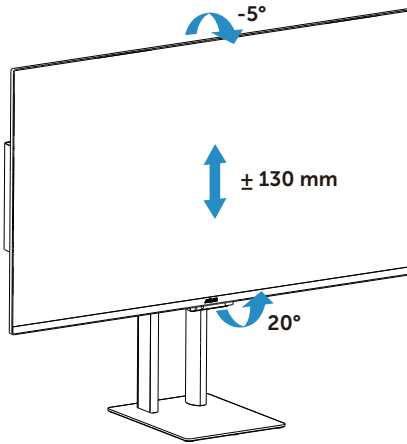
모니터 손상을 방지하기 위해 부드러운 천으로 테이블 표면을 덮도록 권장합니다.



- VESA 벽면 부착형 키트(100 x 100 mm)는 별도로 판매합니다.
- 최소 중량/부하 용량이 13.2 kg(29.11 lb)인 UL/CSA/GS 인증 월마운트 브래킷만 사용하십시오(나사 크기: M4 x 8 mm).

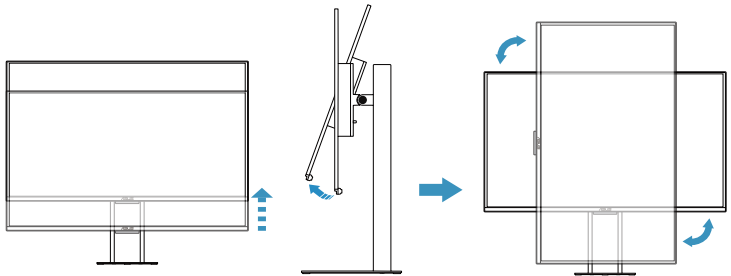
2.3 모니터 조정하기

- 화면을 가장 편안하게 보려면 모니터 정면을 보고 모니터를 가장 편안한 각도로 조정하십시오.
- 받침대를 고정하여 모니터 각도를 변경할 때 모니터가 넘어지는 것을 방지합니다.
- 모니터 각도를 +20°에서 -5° 사이에서 조정할 수 있고 90° 피벗 회전 조정이 가능합니다. 또한 모니터 높이를 +/- 130 mm 범위 내에서 조정할 수 있습니다.



모니터를 피벗 회전시키려면 다음을 따르십시오.

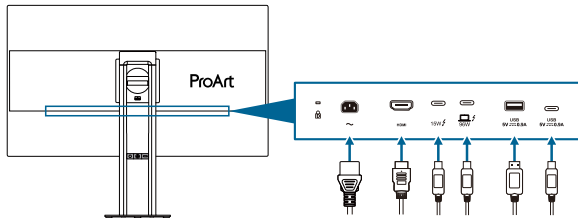
- 모니터를 가장 높은 위치로 올립니다.
- 모니터를 최대 각도로 기울입니다.
- 모니터를 필요한 각도로 피벗 회전시킵니다.



시야각을 조정하는 동안 모니터가 살짝 흔들리는 것은 정상입니다.

2.4 케이블 연결하기

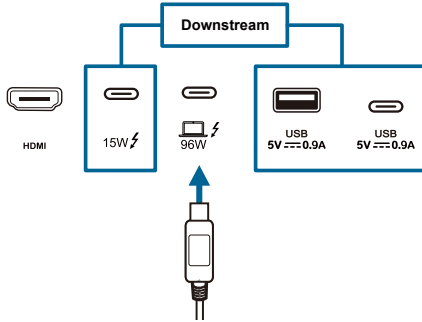
케이블을 다음 지침을 따라 연결하십시오:



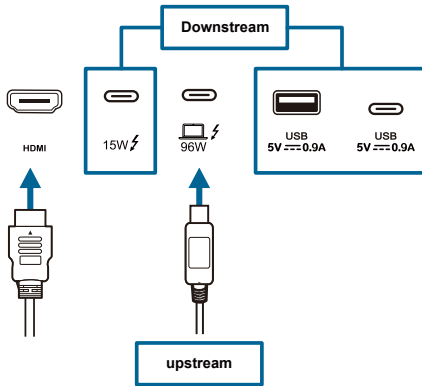
- **전원 코드 연결:** 전원 코드의 한쪽을 모니터의 AC 입력 포트에 단단히 연결하고 반대쪽을 전원 콘센트에 연결합니다.
- **HDMI 2.1/Thunderbolt 4/USB Type-A/USB Type-C 케이블을 연결하는 방법:**
 - a. HDMI 2.1/Thunderbolt 4/USB Type-A/USB Type-C 케이블의 한쪽 끝을 모니터의 HDMI 2.1/Thunderbolt 4/USB Type-A/USB Type-C 잭에 꽂습니다.
 - b. HDMI 2.1/Thunderbolt 4/USB Type-A/USB Type-C 케이블의 다른 쪽 끝을 장치의 HDMI 2.1/Thunderbolt 4/USB Type-A/USB Type-C 잭에 꽂습니다.
- **USB 신호에 대해 HDMI 및 Thunderbolt 4/USB Type-C 입력을 사용하려면:**
 - » 업스트림: USB Type-C 케이블을 사용하고 Type-C 커넥터의 끝을 모니터의 USB Type-C 포트에 업스트림으로 연결하고 다른 쪽 끝을 컴퓨터의 USB Type-C 잭에 꽂습니다. 또는 USB Type-C와 Type-A 연결 케이블을 사용하고 Type-C 커넥터를 모니터의 USB Type-C에 업스트림으로 연결하고 Type-A 커넥터를 컴퓨터의 USB Type-A 잭에 꽂습니다. 컴퓨터에 Windows, macOS 운영 체제가 설치되어 있는지 확인하십시오. 그렇게 되면 USB 포트가 모니터에서 작동합니다.
 - » 다운스트림: USB 케이블을 사용하여 장치와 모니터의 USB Type-A 또는 USB Type-C 잭을 연결합니다.

» 두 가지 연결 시나리오가 있습니다:

1. 비디오 및 USB 에디터 입력에 대해 Thunderbolt 4/USB Type-C 케이블 사용: Thunderbolt 4/USB-C 입력은 업스트림이고 Thunderbolt 4/USB-C 출력/USB Type-C/USB Type-A는 다운스트림입니다.



2. 비디오 입력에 대해 HDMI 포트를, USB 데이터 입력에 대해 Thunderbolt 4/USB type-C 포트를 사용: Thunderbolt 4/USB-C 입력은 업스트림이고 Thunderbolt 4/USB-C 출력/USB Type-C/USB Type-A는 다운스트림입니다.



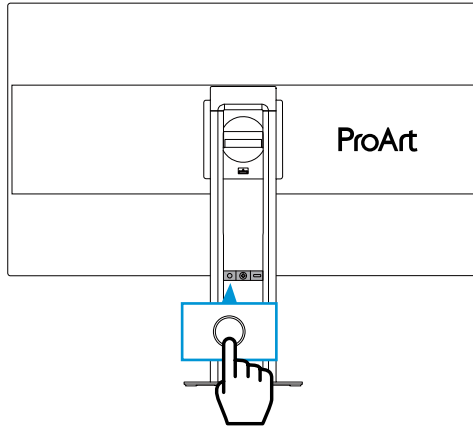
이 케이블들이 연결되면 OSD 메뉴의 Input (입력) 항목에서 원하는 신호를 선택할 수 있습니다.



전원 코드 또는 연결 케이블을 교체해야 할 경우 ASUS 고객 서비스에 문의하십시오.

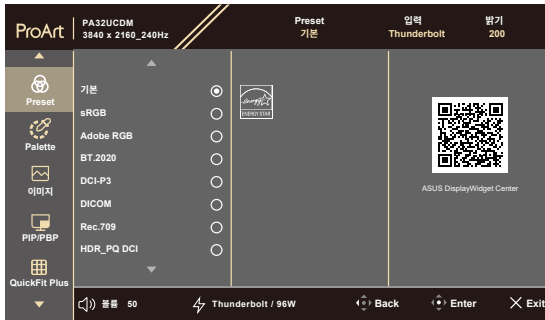
2.5 모니터 켜기

전원 버튼을 누릅니다. 전원 버튼 위치는 1-4 페이지를 참조하십시오. 전원 표시등이 흰색으로 켜지면 모니터가 켜져 있음을 나타냅니다.



3.1 온 스크린 디스플레이(OSD) 메뉴

3.1.1 재구성 방법



1. 아무 버튼이나 눌러 OSD 메뉴를 표시합니다.
2. 메뉴(5방향)를 눌러 OSD 메인 메뉴로 이동합니다.
3. 메뉴(5방향) 버튼을 위/아래/왼쪽/오른쪽으로 움직여 여러 기능을 탐색합니다. 원하는 기능을 강조 표시하고 메뉴(5방향) 버튼을 눌러 활성화합니다. 선택한 기능에 하위 메뉴가 있는 경우 메뉴(5방향) 버튼을 위/아래로 움직여 하위 메뉴 기능을 탐색합니다. 원하는 하위 메뉴 기능을 강조 표시하고 메뉴(5방향) 버튼을 누르거나 메뉴(5방향) 버튼을 움직여 이를 활성화합니다.
4. 메뉴(5방향) 버튼을 위/아래로 움직여 선택한 기능의 설정을 변경할 수 있습니다.
5. OSD 메뉴를 종료하고 저장하려면 **X** 버튼을 누르거나 OSD 메뉴가 사라질 때까지 메뉴(5방향)를 계속 왼쪽으로 움직입니다. 기타 기능을 조정하려면 1 ~ 4 단계를 반복합니다.

3.1.2 OSD 기능에 대하여

1. Preset

이 기능에는 기본 설정으로 선택할 수 있는 15개의 하위 기능이 있습니다. 각 모드에는 설정을 선택하거나 사전 설정 모드로 돌아갈 수 있도록 리셋 기능을 제공합니다.



- 기본: 문서 편집 시 최적의 선택입니다.



네이티브 모드에서 Energy Star® 인증 달성.

- **sRGB**: sRGB 색 공간과 호환되는 sRGB 모드는 문서 편집 시 최적의 선택입니다.
- **Adobe RGB**: Adobe RGB 색 공간과 호환됩니다.
- **BT.2020**: BT.2020 색 공간과 호환됩니다.
- **DCI-P3**: DCI-P3 색 공간과 호환됩니다.
- **DICOM**: DICOM 표준을 준수하는 의료용 이미지 확인을 위한 최고의 선택.
- **Rec.709**: Rec.709 색 공간과 호환됩니다.
- **HDR_PQ DCI**: 높은 동적 범위: 3개의 HDR 모드(**PQ_Optimized**, **PQ 클립** 및 **PQ_Basic**)가 포함됩니다.

- **HDR_PQ BT.2020:** BT.2020 색 영역과 D65 백색점을 준수합니다.
 - * PQ_Optimized: 디스플레이 밝기 측면에서 St2084만큼의 정확도와 디스플레이의 최적화된 HDR 성능을 제공합니다.
 - * PQ 클립: 정확하게 디스플레이 최대 밝기까지 PQ 커브를 보존합니다. 디스플레이 최댓값보다 높은 ST2084 코드값은 최대 밝기로 매핑됩니다.
 - * PQ_Basic: 일반 HDR 지원 디스플레이의 HDR 성능을 제공합니다.
- **HDR_HLG BT.2100:** BT.2100을 준수합니다.
- **HDR_HLG DCI:** DCI-P3을 준수합니다.
- **HDR_DolbyVision:** DolbyVision 조명 유형을 선택합니다.
 - * 어두움: DolbyVision Dark 모드 설정을 사용합니다.
 - * 밝음: DolbyVision Bright 모드 설정을 사용합니다.

Dolby, DolbyVision, and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories. Manufactured under license from Dolby Laboratories. Confidential unpublished works. Copyright © 2013-2023 Dolby Laboratories. All rights reserved.

- **사용자 모드 1/ 사용자 모드 2/ 사용자 모드 3:** 색 보정을 통해 기본 설정을 사용자 지정할 수 있습니다.



색 보정 앱을 사용할 경우 ASUS ProArt 보정 소프트웨어, Portrait CalMAN 및 LightIllusion ColorSpace를 모두 지원합니다.

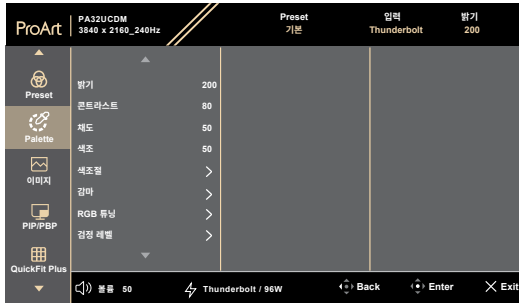
아래 표에는 각 Preset 모드에 대한 기본 구성이 나와 있습니다.

기능	기본	sRGB	Adobe RGB	Rec.709	DCI-P3	BT.2020	DICOM
색조절	6500K	고정됨 (6500K)	고정됨 (6500K)	6500K	P3-Theater	6500K	6500K
밝기	200	고정됨 80 nits	160 nits	100 nits	48 nits	100 nits	200
콘트라스트	80	80	80	80	80	80	80
명도	사용	사용	사용	사용	사용	사용	사용
채도	사용	사용 안 함	사용	사용	사용	사용	사용
색조	사용	사용 안 함	사용	사용	사용	사용	사용
Palette	사용	고정됨	사용	사용	사용	사용	사용
검정 레벨	사용	사용	사용	사용	사용	사용	사용
입력 범위	사용	사용	사용	사용	사용	사용	사용
감마	2.2	고정됨 (2.2)	고정됨 (2.2)	2.4	2.2/2.6 전용	2.4	고정됨
주변 밝기	사용	고정됨 (꺼짐)	사용	사용	사용	사용	사용
주변 색 온도	사용	고정됨 (꺼짐)	고정됨	사용	사용	사용	사용
균일한 밝기	사용 (기본값:켜짐)	고정됨 (켜짐)	사용 (기본값:켜짐)	사용 (기본값:켜짐)	사용 (기본값:켜짐)	사용 (기본값:켜짐)	고정됨 (켜짐)

기능	HDR_PQ DCI	HDR_PQ BT.2020	HDR_HLG BT.2100	HDR_HLG DCI	HDR_DolbyVision	사용자 모드 1/ 사용자 모드 2/ 사용자 모드 3
색조절	고정됨(6500K)	고정됨(6500K)	고정됨(6500K)	고정됨(6500K)	고정됨(6500K)	고정됨(6500K)
밝기	250nits/ 400nits/최대	250nits/ 400nits/최대	250nits/ 400nits/최대	250nits/ 400nits/최대	250nits/ 400nits/최대	200
콘트라스트	고정됨	고정됨	고정됨	고정됨	고정됨	80
명도	사용	사용	사용	사용	고정됨 (꺼짐)	사용
채도	고정됨	고정됨	고정됨	고정됨	고정됨	사용
색조	고정됨	고정됨	고정됨	고정됨	고정됨	사용
Palette	사용(RGB 계인만)	사용(RGB 계인만)	사용(RGB 계인만)	사용(RGB 계인만)	사용 안 함	사용
검정 레벨	사용	사용	사용	사용	사용	사용
입력 범위	사용	사용	사용	사용	사용	사용
감마	고정됨	고정됨	고정됨	고정됨	고정됨	고정됨(2.2)
주변 밝기	고정됨(꺼짐)	고정됨 (꺼짐)	고정됨 (꺼짐)	고정됨 (꺼짐)	고정됨 (꺼짐)	사용
주변 색 온도	고정됨(꺼짐)	고정됨 (꺼짐)	고정됨 (꺼짐)	고정됨 (꺼짐)	고정됨 (꺼짐)	사용
균일한 밝기	사용 (기본값:켜짐)	사용 (기본값:켜짐)	사용 (기본값:켜짐)	사용 (기본값:켜짐)	사용 (기본값:켜짐)	고정됨 (켜짐)

2. Palette

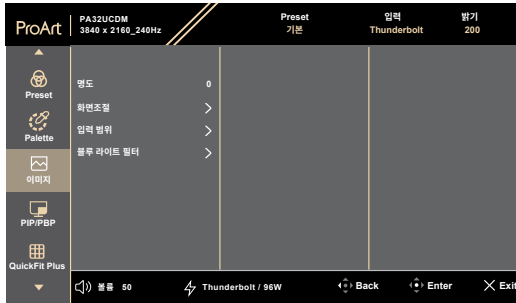
이 메뉴에서 원하는 색상 설정을 설정합니다.



- **밝기**: 조정 범위는 0 ~ 400입니다.
- **콘트라스트**: 조정 범위는 0 ~ 100입니다.
- **채도**: 조정 범위는 0 ~ 100입니다.
- **색조**: 이미지 색상을 녹색과 자주색 사이에서 변화시킵니다.
- **색조절**: 9300K, 6500K, 5500K, 5000K 및 P3-Theater를 포함한 5개 모드가 포함됩니다. P3-Theater는 DCI-P3 모드에서만 사용할 수 있습니다.
- **감마**: 색상 모드를 1.8, 2.0, 2.2, 2.4 또는 2.6로 설정할 수 있습니다.
- **RGB 튜닝**:
 - * 계인: 조정 범위는 0 ~ 400입니다.
 - * 오프셋: 조정 범위는 0 ~ 400입니다.
- **검정 레벨**: 가장 어두운 회색 레벨의 초기화된 첫 번째 신호 레벨을 조정합니다.
- **색상 재설정**:
 - * 현재 프리셋:
현재 색상 모드의 색상 설정을 공장 기본값으로 재설정합니다.
 - * 모든 프리셋:
모든 색상 모드의 색 설정을 공장 기본값으로 재설정합니다.

3. 이미지

이 메뉴에서 이미지 관련 설정을 설정합니다.



- **명도:** 조정 범위는 0 ~ 100입니다.
- **화면조절:** 화면비율을 확대, Dot to Dot, 1:1 비율로 조정합니다.



이 기능을 활성화하려면 다음을 수행해야 합니다. 즉, 급속 렌더링 또는 PIP/PBP를 끄십시오.

- **입력 범위:** 전체 블랙인 신호 범위를 흰색으로 표시된 디스플레이 범위로 매핑합니다.
- **블루 라이트 필터:** 블루 라이트 필터의 강도를 조정합니다.



이 기능을 활성화하려면 다음을 수행해야 합니다. 즉, 장치에서 HDR을 비활성화하십시오.



눈의 피로를 완화하려면 다음을 참조하십시오.

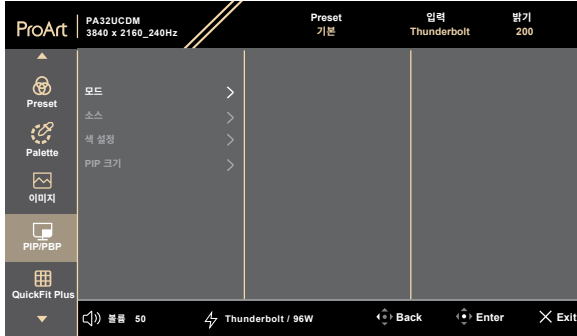
- 장시간 작업을 하는 경우 일정 시간 디스플레이에서 눈을 떼야 합니다. 컴퓨터에서 약 1시간 동안 계속 작업한 후 (최소 5분 동안) 짧게 휴식을 취하는 게 좋습니다. 한 번에 길게 휴식을 취하는 것보다 자주 짧게 휴식을 취하는 게 더 효과적입니다.
- 눈의 피로 및 건조를 최소화하기 위해 일정한 주기로 멀리 떨어진 물체에 초점을 맞춰 눈의 휴식을 취해야 합니다.
- 눈 운동은 눈의 피로를 줄이는 데 도움이 될 수 있습니다. 이러한 운동을 자주 반복하십시오. 눈의 피로가 지속되면 의사의 진료를 받으십시오. 눈 운동: (1) 아래위를 번갈아 쳐다봅니다. (2) 눈동자를 천천히 굴립니다. (3) 시선을 대각선을 움직입니다.
- 에너지가 높은 블루 라이트는 눈의 피로와 노인성 황반변성을 일으킬 수 있습니다. 블루 라이트 필터가 최대 70%까지 유해한 블루 라이트를 줄여 CVS(컴퓨터 시각 증후군)을 방지합니다.

4. PIP/PBP

PIP/PBP 메뉴를 사용하여 원래 비디오 소스의 기본 창 이외에 다른 비디오 소스로부터 연결된 다른 하위 창을 열 수 있습니다.



이 기능을 활성화하려면 다음을 수행해야 합니다. 즉, 장치에서 급속 렌더링을 끄고 HDR을 비활성화하십시오.



- **모드:** PIP, PBP 기능을 선택하거나 이를 끕니다.



PBP 모드에서 두 디스플레이를 모두 전체 화면으로 확대하려면 OS 디스플레이 설정에서 둘 모두에 대한 해상도 설정을 1920 x 2160로 지정합니다. (Intel 그래픽 카드를 사용할 경우 화면 비율 옵션이 "디스플레이 비율 유지"인지 확인하십시오.)

- **소스:** HDMI 및 Thunderbolt 중에서 비디오 입력 소스를 선택합니다.
- **색 설정:** 메인 및 하위 창의 색 사전 설정을 선택합니다.
- **PIP 크기:** PIP 크기를 소형, 중형, 대형으로 조정합니다 (PIP 모드에서만 가능).

5. QuickFit Plus

이 기능에서는 다른 종류의 정렬 패턴을 사용할 수 있습니다.



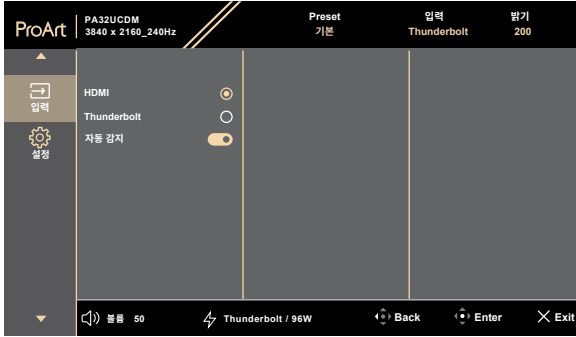
이 기능을 활성화하려면 다음을 수행해야 합니다. 즉, 장치에서 PIP/PBP를 끈 후 화면을 보통 위치로 복원합니다(회전하지 마십시오).



- **안전 영역:** 디자이너와 사용자가 콘텐츠와 레이아웃을 페이지에 배치하여 일관된 모양과 느낌을 갖게 하는 데 도움이 됩니다. 선택할 수 있는 언어는 다음과 같습니다. 1:1, 작업 세이프, 타이틀 세이프, 3 x 3.
- **중심 마커:** 유형 1, 유형 2, 유형 3 중에서 선택합니다.
- **Customization:** ≡ 메뉴(5방향) 버튼을 위/아래/왼쪽/오른쪽으로 이동하여 프레임 크기를 결정할 수 있습니다. ≡ 메뉴(5방향) 버튼을 3초 이상 길게 눌러 밀리미터 및 인치 간에 측정을 전환할 수 있습니다.
- **Ruler:** 이 패턴은 맨 위 왼쪽에 실제 눈금자를 표시합니다. ≡ 메뉴(5방향) 버튼을 3초 이상 길게 눌러 미터법 및 파운드법 간에 측정을 전환할 수 있습니다.
- **미러링 모드:** 이미지를 수평으로 뒤집습니다.

6. 입력

이 기능에서는 원하는 입력 소스를 선택할 수 있습니다.



- **자동 감지:** 현재 입력 신호가 비활성화 되면 자동으로 다른 활성 신호를 감지합니다.



이 기능을 활성화하려면 다음을 수행해야 합니다. 설정/절전을 일반 수준으로 설정합니다.

7. 설정

시스템을 조정할 수 있습니다.



- **HDR 미리보기:** 비HDR 콘텐츠를 HDR 및 HLG 매핑으로 미리볼 수 있습니다. HDR 미리보기 기능이 켜져 있으면, HDR_PQ DCI, HDR_PR BT.2020, HDR_HLG, HDR_HLG DCI 옵션만 선택할 수 있습니다.
- **DolbyVision:** DolbyVision 기능을 비활성화 또는 활성화합니다.
- **급속 렌더링:** 48Hz~120Hz 내에서만 활성화할 수 있습니다(Thunderbolt, HDMI).



이 기능을 활성화하려면 다음을 수행해야 합니다. PIP/PBP를 끄고 화면조절을 채우기로 설정합니다.

- **균일한 밝기:** 이 기능은 화면이 다양한 화면 크기로 표시될 때 시스템이 화면 최대 밝기를 조정할 수 없게 합니다.
- **절전:** 절전 설정을 선택합니다.
 - * 보통 레벨: 모니터가 절전 모드일 때 USB 다운스트림 포트/USB Type-C 포트에 외부 기기를 충전할 수 있습니다.
 - * 깊은 레벨: 컴퓨터에 연결된 경우 업스트림 포트는 USB 다운스트림 포트가 장치를 충전하도록 합니다. USB Type-C 및 HDMI 신호는 모니터가 절전 모드로 전환될 경우 자동으로 감지될 수 없습니다.

- **OSD 설정:**

- * OSD 시간을 10 ~ 120초 사이에서 조정합니다.
- * DDC/CI 기능을 활성화 또는 비활성화합니다.
- * OSD 배경을 불투명 ~ 투명 사이에서 조정합니다.
- * OSD 자동 회전 기능을 활성화 또는 비활성화합니다.



OSD 자동 회전을 활성화하려면 다음을 수행해야 합니다. 즉, PIP/PBP를 꺼야 합니다.

- **언어:** 영어, 프랑스어, 독일어, 이탈리아어, 스페인어, 네덜란드어, 러시아어, 체코어, 크로아티아어, 폴란드어, 루마니아어, 헝가리어, 튀르키예어, 중국어(간체), 중국어(번체), 일본어, 한국어, 태국어, 인도네시아어, 페르시아어, 우크라이나어, 베트남어를 포함해 23개 언어가, 있습니다.

- **음향:**

- * 볼륨 레벨을 0 ~ 100으로 조정합니다.
- * 오디오 출력을 음소거 또는 음소거 해제합니다.
- * PIP/PBP 소스에서 오디오 입력을 선택합니다.



소스 기능을 활성화하려면 다음을 수행해야 합니다. 즉, PIP/PBP를 꺼야 합니다.

- **DisplayPort 스트림:** 그래픽 카드와의 호환성. 그래픽 카드 DP 버전으로 DisplayPort 1.2 또는 DisplayPort 1.4 또는 DisplayPort 1.4 + USB3.2를 선택합니다.

- **잠금:**

- * 키: 모든 기능 키를 사용 안함으로 설정합니다. 5방향 버튼을 5초 이상 눌러 키 잠금 기능을 취소합니다.
- * 프리셋 설정: 모든 파라미터를 잠그고 ProArt Palette를 비활성화합니다(회색).

- **전원 표시기:** 전원 LED 표시등을 켜거나 끕니다.

- **조명 동기화:** 주변 환경에 따라 휘도와 색 온도를 조정합니다.

- * 주변 밝기: 주변 조명에 따라 휘도를 역동적으로 조정합니다.
- * 주변 색상 온도: 주변 조명에 따라 색상 온도를 역동적으로 조정합니다.

- **화면 보호기:** 화면 보호기 관련 설정을 구성합니다. 화면이 일정 시간 동안 켜져 있는 경우 이미지 잔상과 관련된 이미지 품질 문제를 개선할 수 있습니다.

- * 근접각 센서: 이 기능이 활성화되어 있고, 시스템이 사전 설정된 시간동안 30cm~90cm 내 물체를 감지하지 못할 경우, 시스템이 자동으로 밝기를 주기적으로 감소시킵니다.



- 복원 시간은 2초 이내입니다.
- 감지 기능 및 거리는 물체와 환경에 따라 달라질 수 있습니다.
- 센서 앞에 물체를 두면(30cm~90cm 이내) 센서 기능이 제대로 작동하지 않을 수 있으니 피해주십시오 (누군가 다가오고 있다고 잘못 판단함).

- * 패널 보호: 이 기능은 패널의 지능형 특허 기술로부터 여러 메커니즘을 통합하여 서비스 수명을 보장합니다. 지능형 특허 기술로는 보호 감지, 픽셀 이동, 화면 보호기, ISP 및 깨짐 감지가 있습니다. 사이드 바를 조절하여 다양한 레벨을 구성할 수 있습니다. 아래에 나열된 몇 가지 정상적인 동작이 나타납니다.

1. 화면에 변화가 없으면 화면 밝기가 자동으로 감소합니다.
2. 누적된 시간에 도달하면 깨짐 감지가 자동으로 활성화되고 검정색 화면이 표시됩니다. 장시간 모니터가 켜져 있을 경우 화면에 발생할 수 있는 모든 문제를 조정합니다. 이 프로세스는 약 6분이 소요되며 전원 LED 표시등이 흰색으로 깜박입니다. 기능이 진행 중일 때에는 전원 코드를 제거하지 마십시오. 모니터 전원을 켜면 깨짐 감지가 작동을 멈춥니다.



깨짐 감지에 대한 누적 시간 설정:
 깨짐:12시간.
 레벨 1: 8시간.
 레벨 2: 4시간.

- * 이미지 보호: 이 기능은 패널의 지능형 특허 기술로부터 여러 메커니즘을 통합하여 서비스 수명을 보장합니다. 이미지에 멀티 로고, 예지 럼 평균 및 작업 표시줄이 포함되면 패널에 화질 문제가 발생할 가능성을 방지할 수 있습니다. 슬라이드 바를 조정하여 다른 레벨을 구성할 수 있습니다

- **HDMI CEC:** HDMI CEC 기능을 활성화 또는 비활성화합니다. 이 기능을 활성화하려면 리모컨을 사용하여 HDMI 포트를 통해 모니터에 장치를 연결할 수 있습니다.
- **정보:** 모니터 정보를 표시합니다.
- **모든 리셋:** “예”를 누르면 기본 설정을 복원할 수 있습니다.

3.2 사양 요약

패널 유형	OLED
패널 크기	31.5"(16:9) 와이드 스크린
최대 해상도	3840 x 2160
픽셀 피치	0.1814 mm x 0.1814 mm
밝기	SDR 250 nits (일반), HDR 1000 nits (APL 3%)
명암비(일반)	1500000:1
시야각(H/V) CR>10	178°/178°
디스플레이 색	1.07B (10 bit)
응답 시간	0.1 ms (일반, GTG)
ProArt Preset 선택	15가지 색 사전 설정 모드
자동 조정	아니요
색온도 선택	5개의 색온도
아날로그 입력	아니요
디지털 입력	HDMI 2.1, Thunderbolt 4
디지털 출력	Thunderbolt 4
이어폰 잭	아니요
오디오 입력	아니요
스피커(내장)	3 W x 2 (4ohm)
USB 3.0 포트	USB 3.2 Gen 2 Type-C x 1 USB 3.2 Gen 2 Type-A x 1
색	실버
전원 LED	흰색(켜짐)/주황색(대기)
기울기	+20°~ -5°
피벗	+90°~ -90°
높이 조정	130 mm
Kensington 잠금장치	예
AC 입력 전압	AC: 100~240V
소비 전력	전원 켜짐: 32 W**(일반), 전원 대기: ≤ 0.5 W, DC 전원 꺼짐: ≤ 0.3 W
온도(작동)	0°C ~ 40°C
온도(비작동)	-20°C~+60°C
치수(W x H x D)(스탠드 미포함)	717.28 mm x 422.33 mm x 42.4 mm

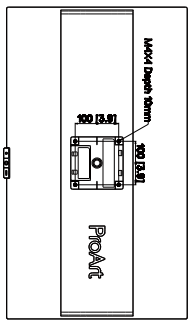
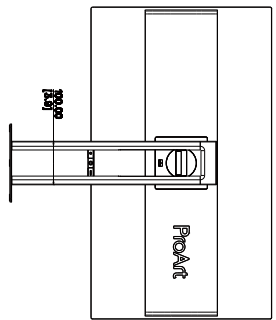
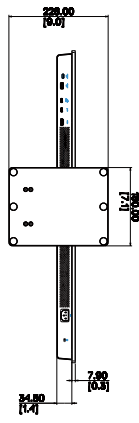
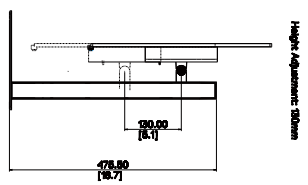
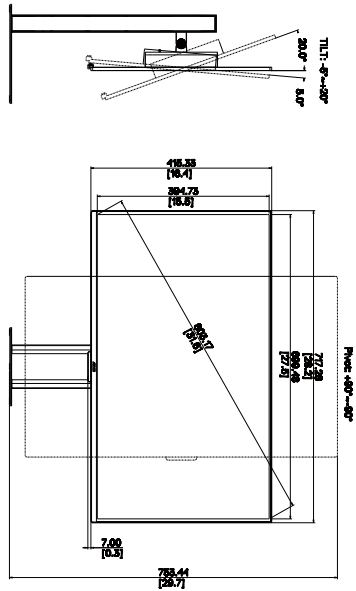
치수(W x H x D)(스탠드 포함)	717.28 mm x 602.47 mm x 228 mm (최고) 717.28 mm x 472.47 mm x 228 mm (최저) 820 mm x 577 mm x 282 mm (패키지)
중량(추정)	9.0 kg (순중량); 6.5 kg (스탠드 미포함 순중량); 16.6 kg (총중량)
여러 언어	23개 언어(영어, 프랑스어, 독일어, 이탈리아어, 스페인어, 네덜란드어, 러시아어, 체코어, 크로아티아어, 폴란드어, 루마니아어, 헝가리어, 튀르키예어, 중국어(간체), 중국어(번체), 일본어, 한국어, 태국어, 인도네시아어, 페르시아어, 우크라이나어, 베트남어)
보조 부품	빠른 시작 가이드, 보증 카드, 전원 코드, HDMI 케이블, USB C와 A 연결 케이블, Thunderbolt 4 액티브 40G 케이블, 색 보정 테스트 보고서, ProArt 웹캠 카드,
준수 및 표준	cTUVus, FCC, ICES-3, EPEAT, CB, CE, ErP, WEEE, EU Energy, ISO 9241-307, UkrSEPRO, CU, CCC, CEL, BSMI, RCM, VCCI, PSE, PC Recycle, J-MOSS, KC, KCC, KMEPS, PSB, Vietnam Energy, Ukraine Energy, Energy Star®, RoHs, CEC, Windows 10/11 WHQL, TÜV Flicker Free, TÜV Low Blue Light, VESA DisplayHDR True Black 400

*규격은 통지 없이 변경될 수 있습니다.

**Energy Star 8.0 버전에서 정의된 크기 모드의 전력 소비량.

3.3 윤곽 치수

ASUS PA32UCDM Outline Dimension
*Unit: mm(inch)



3.4 문제 해결(FAQ)

문제점	가능한 해결책
전원 LED가 켜지지 않습니다	<ul style="list-style-type: none"> • ❶ 버튼을 눌러 모니터가 켜져 있는지 확인합니다. • 전원 코드가 모니터와 전원 소켓에 올바르게 연결되었는지 확인합니다. • 전원 스위치가 켜져 있는지 확인합니다.
전원 LED가 켜지지만 화면에 이미지가 나타나지 않습니다	<ul style="list-style-type: none"> • 모니터와 컴퓨터가 켜져 있는지 확인합니다. • 신호 케이블이 모니터와 컴퓨터에 올바르게 연결되었는지 확인합니다. • 신호 케이블을 검사하고 구부러진 핀이 있는지 확인합니다. • 컴퓨터를 다른 모니터에 연결하여 컴퓨터가 올바르게 작동하는지 확인합니다.
화면의 이미지가 너무 크거나 어둡습니다	<ul style="list-style-type: none"> • OSD를 통해 콘트라스트와 밝기 설정을 조정합니다.
화면 이미지가 움직이거나 파동 무늬가 이미지에 나타납니다	<ul style="list-style-type: none"> • 신호 케이블이 모니터와 컴퓨터에 올바르게 연결되었는지 확인합니다. • 전기 간섭을 일으키는 장치를 떨어뜨립니다.
화면 이미지 색상에 이상이 있습니다(흰색이 흰색으로 보이지 않음)	<ul style="list-style-type: none"> • 신호 케이블을 검사하고 구부러진 핀이 있는지 확인합니다. • OSD를 통해 모두 리셋합니다. • R/G/B 색상 설정을 조정하거나 OSD를 통해 색조절을 선택합니다.
소리가 나지 않거나 소리가 작습니다	<ul style="list-style-type: none"> • HDMI/DisplayPort/USB Type C 케이블이 모니터와 컴퓨터에 올바르게 연결되었는지 확인합니다. • 모니터와 HDMI/DisplayPort/USB Type C 장치 모두의 볼륨 설정을 조정합니다. • 컴퓨터 사운드 카드 드라이버가 올바르게 설치되어 활성화되는지 확인합니다.

3.5 지원되는 작동 모드

해상도	수직 주파수(Hz)	수평 주파수(KHz)	픽셀(MHz)	참고
640 x 480	59.94(N)	31.469(N)	25.175	
640 x 480	75(N)	37.5(N)	31.5	
800 x 600	60.317(P)	37.879(P)	40	
800 x 600	75(P)	46.875(P)	49.5	
1024 x 768	60.004(N)	48.363(N)	65	
1024 x 768	75.029(P)	60.023(P)	78.75	
1280 x 960	60(P)	60(P)	108	
1280 x 1024	60.02(P)	63.981(P)	108	
1280 x 720	60(P)	45(P)	74.25	
1600 x 1200	60(P)	75(P)	162	
1920 x 1080	60(P)	67.5(P)	148.5	
3840 x 2160 (블랭킹 감소)	60(N)	133.32(P)	533.28	
2560 x 1440 (블랭킹 감소)	120(N)	182.996(P)	497.75	
2560 x 1440 (블랭킹 감소)	60(N)	88.787(P)	241.5	
3840 x 2160 (블랭킹 감소)	240(N)	582.96(P)	2331.84	
3840 x 2160 (블랭킹 감소)	60(N)	133.125(P)	532.5	
3840 x 2160 (블랭킹 감소)	30(N)	65.625(P)	262.5	
3840 x 2160 (블랭킹 감소)	24(N)	52.375(P)	209.5	
3840 x 2160	120(P)	270(P)	1188	
3840 x 2160	240(N)	582.959(P)	2462.42	
3840 x 2160 (블랭킹 감소)	240(N)	582.96(P)	2331.84	
1920 x 2160 (블랭킹 감소)	60(N)	133.293(P)	277.25	PBP만 해당
1920 x 2160	120(P)	274.399(N)	570.75	PBP만 해당
1920 x 2160 (블랭킹 감소)	240(N)	582.933(P)	1212.5	PBP만 해당

"P" / "N"은 수신되는 H-sync/V-sync(입력 타이밍)의 "Positive(양)" / "Negative(음)" 극을 뜻합니다.

모니터가 비디오 모드에서 작동하는 경우(즉, 데이트를 표시하지 않음) 표준 해상도 모드 외에 다음 고해상도 모드가 지원되어야 합니다.

해상도	수직 주파수(Hz)	수평 주파수(KHz)
3840 x 2160(P)	120	270
	100	225
	60	135
	50	112.5
	30	67.5
	25	56.25
	24	54
1920 x 1080(P)	120	135
	100	112.5
	60	67.5
	50	56.25
	30	33.75
	25	28.125
	24	27
1280 x 720(P)	60	45
	50	37.5
720 x 576(P)	50	31.25
720 x 480(P)	59.94	31.469
640 x 480(P)	59.94	31.469
1920 x 1080i	60	33.75
	50	28.125
720(1440) x 480i	59.94	15.734
720(1440) x 576i	50	15.625

ASUS