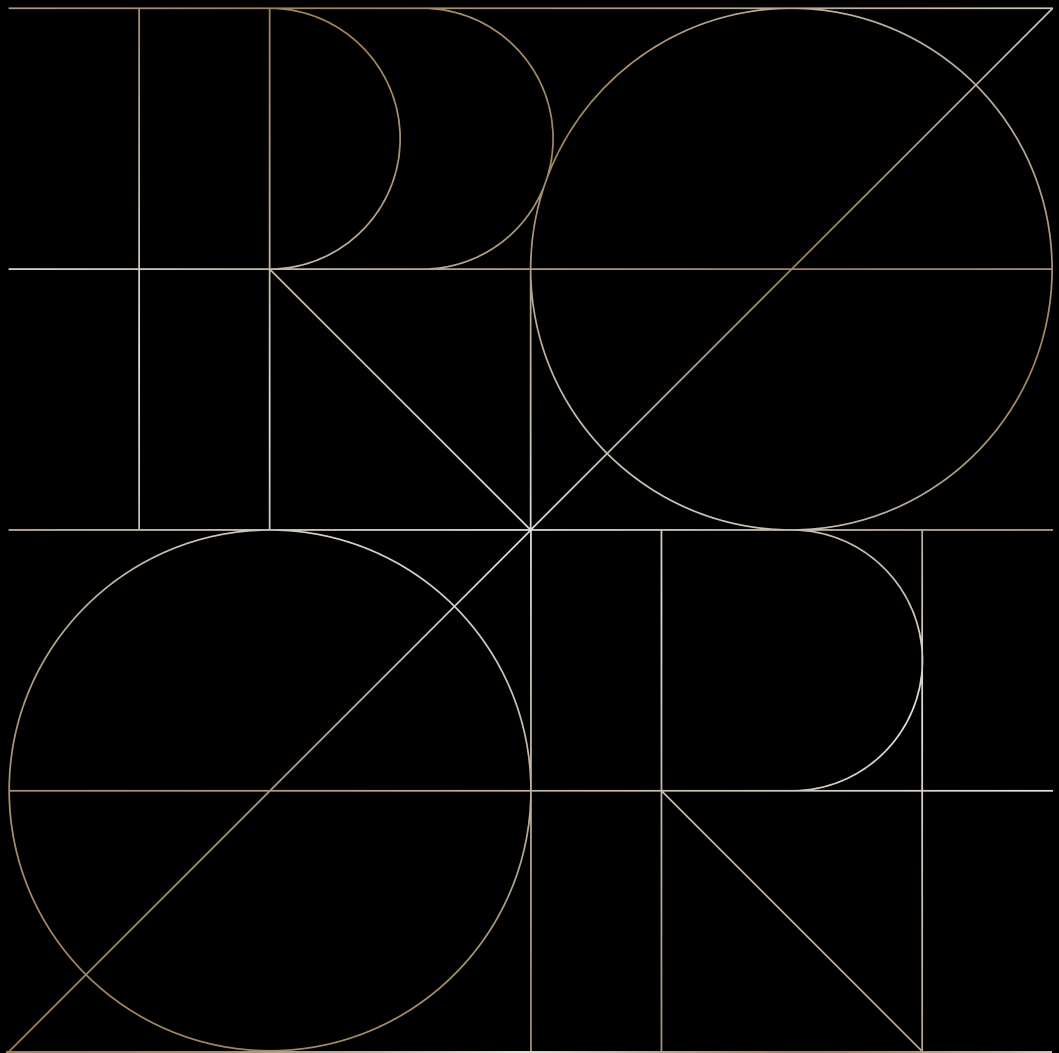


ProArt

PA32UCDM

Podręcznik użytkownika



Wydanie pierwsze

Grudzień 2024

Copyright © 2024 ASUSTeK COMPUTER INC. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Żadnej z części tego podręcznika, włącznie z opisem produktów i oprogramowania, nie można powielać, przenosić, przetwarzać, przechowywać w systemie odzyskiwania danych lub tłumaczyć na inne języki, w jakiegokolwiek formie lub w jakimkolwiek sposób, za wyjątkiem wykonywania kopii zapasowej dokumentacji otrzymanej od dostawcy, bez wyraźnego, pisemnego pozwolenia ASUSTeK COMPUTER INC. („ASUS”).

Gwarancja na produkt lub usługę gwarancyjna nie zostanie wydłużona, jeśli: (1) produkt był naprawiany, modyfikowany lub zmieniany, jeśli wykonane naprawy, modyfikacje lub zmiany zostały wykonane bez pisemnej autoryzacji ASUS; lub, gdy (2) została uszkodzona lub usunięta etykieta z numerem seryjnym.

ASUS UDOSTĘPNIĄ TEN PODRĘCZNIK W STANIE „JAKI JEST”, BEZ UDZIELANIA JAKICHKOLWIEK GWARANCJI, ZARÓWNO WYRAŻNYCH JAK I DOMNIEMANYCH, WŁĄCZNIE, ALE NIE TYLKO Z DOMNIEMANYMI GWARANCJAMI LUB WARUNKAMI PRZYDATNOŚCI HANDLOWEJ LUB DOPASOWANIA DO OKREŚLONEGO CELU. W ŻADNYM PRZYPADKU FIRMA ASUS, JEJ DYREKTORZY, KIEROWNICY, PRACOWNICY LUB AGENCI NIE BĘDĄ ODPOWIADAĆ ZA JAKIEKOLWIEK NIEBEZPOŚREDNIE, SPECJALNE, PRZYPADKOWE LUB KONSEKWENTNE SZKODY (WŁĄCZNIE Z UTRATĄ ZYSKÓW, TRANSAKCIJ BIZNESOWYCH, UTRATĄ MOŻLIWOŚCI KORZYSTANIA LUB UTRATĄ DANYCH, PRZERWAMI W PROWADZENIU DZIAŁALNOŚCI ITP.) NAWET, JEŚLI FIRMA ASUS UPREDZEAŁA O MOŻLIWOŚCI ZAISTNIENIA TAKICH SZKÓD, W WYNIKU JAKICHKOLWIEK DEFEKTÓW LUB BŁĘDÓW W NINIEJSZYM PODRĘCZNIKU LUB PRODUKCIE.

SPECYFIKACJE I INFORMACJE ZNAJDUJĄCE SIĘ W TYM PODRĘCZNIKU, SŁUŻĄ WYŁĄCZNIE CELOM INFORMACYJNYM I MOGĄ ZOSTAĆ ZMIENIONE W DOWOLNYM CZASIE, BEZ POWIADOMIENIA, DLATEGO TEŻ, NIE MOGĄ BYĆ INTERPRETOWANE JAKO WIĄŻĄCE FIRMĘ ASUS DO ODPOWIEDZIALNOŚCI. ASUS NIE ODPOWIADA ZA JAKIEKOLWIEK BŁĘDY I NIEDOKŁADNOŚCI, KTÓRE MOGĄ WYSTĄPIĆ W TYM PODRĘCZNIKU, WŁĄCZNIE Z OPISANYMI W NIM PRODUKTAMI I OPROGRAMOWANIEM.

Nazwy produktów i firm pojawiające się w tym podręczniku mogą, ale nie muszą, być zastrzeżonymi znakami towarowymi lub prawami autorskimi ich odpowiednich właścicieli i używane są wyłącznie w celu identyfikacji lub wyjaśnienia z korzyścią dla ich właścicieli i bez naruszania ich praw.

Spis treści

Spis treści.....	iii
Uwagi	iv
Informacje związane z bezpieczeństwem.....	vi
Dbanie i czyszczenie	viii
Usługa odbioru zużytego sprzętu	ix
Informacje o produkcie na etykiecie energetycznej UE.....	ix

Rozdział 1: Wprowadzenie do produktu

1.1 Witamy!	1-1
1.2 Zawartość opakowania.....	1-1
1.3 Wprowadzenie do monitora	1-2
1.3.1 Widok z przodu	1-2
1.3.2 Widok z tyłu.....	1-3
1.3.3 Funkcja QuickFit Plus	1-5
1.3.4 Inne funkcje.....	1-8

Rozdział 2: Ustawienia

2.1 Montaż ramienia/podstawy monitora.....	2-1
2.2 Odłączanie ramienia/podstawy (do montażu ściennego VESA).....	2-3
2.3 Regulacja monitora.....	2-4
2.4 Podłączanie kabli	2-5
2.5 Włączanie monitora	2-7

Rozdział 3: Ogólne instrukcje

3.1 Menu OSD (menu ekranowe)	3-1
3.1.1 Jak wykonać ponowną konfigurację	3-1
3.1.2 Wprowadzenie do funkcji OSD	3-2
3.2 Podsumowanie specyfikacji	3-14
3.3 Wymiary zewnętrzne.....	3-16
3.4 Rozwiązywanie problemów (FAQ).....	3-17
3.5 Obsługiwane tryby działania.....	3-18

Uwagi

Oświadczenie Federalnej Komisji Łączności

Urządzenie to jest zgodne z Częścią 15 przepisów FCC. Jego działanie wymaga spełnienia następujących dwóch warunków:

- Urządzenie to nie może powodować żadnych szkodliwych zakłóceń i
- Urządzenie to musi akceptować wszelkie odbierane zakłócenia, włącznie z zakłóceniami nieprzewidywalnymi.

Urządzenie to zostało poddane testom, które określiły, że spełnia ograniczenia dla urządzeń cyfrowych klasy B, określone przez część 15 przepisów FCC. Wymagania te zostały ustanowione w celu zapewnienia właściwego zabezpieczenia przed szkodliwymi zakłóceniami urządzeń w instalacji domowej. To urządzenie generuje i może emitować promieniowanie elektromagnetyczne o częstotliwościach radiowych i w razie montażu oraz użycia niezgodnego z zaleceniami może powodować zakłócenia w komunikacji radiowej. Jednakże, nie można zagwarantować, że zakłócenia nie wystąpią w określonej instalacji. Jeśli urządzenie wpływa na jakość odbioru radia lub telewizji, co można sprawdzić poprzez wyłączenie i włączenie urządzeń, użytkownik powinien spróbować samodzielnie usunąć zakłócenia poprzez zastosowanie jednej lub więcej następujących czynności:

- Zmiana pozycji lub ukierunkowania anteny odbiorczej.
- Zwiększenie odstępów między urządzeniem a odbiornikiem.
- Podłączenie urządzenia do gniazda zasilanego z innego obwodu niż to, z którego zasilany jest odbiornik.
- Skonsultowanie się z dostawcą i doświadczonym technikiem radio-telewizyjnym w celu uzyskania pomocy.



Do połączenia monitora z kartą graficzną wymagane jest stosowanie kabli ekranowanych w celu zapewnienia zgodności z przepisami FCC. Zmiany lub modyfikacje wykonane bez wyraźnego zezwolenia strony odpowiedzialnej za zgodność mogą pozbawić użytkownika prawa do używania tego urządzenia.

Produkt zgodny z ENERGY STAR



ENERGY STAR to połączony program U.S. Environmental Protection Agency i U.S. Department of Energy, umożliwiający oszczędzanie pieniędzy i chroniący środowisko poprzez efektywne energetycznie produkty i praktyki.

Wszystkie produkty ASUS z logo ENERGY STAR są zgodne ze standardem ENERGY STAR, a funkcja zarządzania zasilaniem jest włączona domyślnie. Monitor i komputer są automatycznie ustawione na przechodzenie do trybu uśpienia po 10 i 30 minutach braku aktywności użytkownika. Aby wybudzić komputer, kliknij myszą lub naciśnij na klawiaturze dowolny przycisk. Odwiedź <http://www.energystar.gov/powermanagement> w celu uzyskania szczegółowych informacji dotyczących zarządzania zasilaniem i korzyści z jego stosowania dla środowiska. Dodatkowo, odwiedź stronę internetową <http://www.energystar.gov> w celu uzyskania szczegółowych informacji o połączonym programie ENERGY STAR.



UWAGA: Program Energy Star NIE jest obsługiwany w systemie operacyjnym FreeDOS i w systemach opartych na systemie operacyjnym Linux.

Oświadczenie Kanadyjski Departament Komunikacji

To urządzenie cyfrowe nie przekracza ograniczeń klasy B dla emisji zakłóceń radiowych, ustalonych przez Przepisy dotyczące zakłóceń radiowych Kanadyjskiego Departamentu Komunikacji.

To urządzenie cyfrowe klasy B jest zgodne z kanadyjską normą ICES-003.

To urządzenie cyfrowe klasy B spełnia wszystkie wymagania kanadyjskich przepisów dotyczących urządzeń wywołujących zakłócenia.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouiller du Canada.



Zgodność programowa z funkcją niskiego poziomu niebieskiego światła

Gdy „Filtr obrazu/światła niebieskiego” jest ustawiony na MAKŚ., firma ASUS wymaga, aby każdy model przeszedł test SW LBL.

Aby ograniczyć zmęczenie oczu, należy stosować się do poniższych zaleceń:

- Podczas wielogodzinnej pracy przed monitorem należy robić przerwy. Zalecane jest robienie krótkich przerw (co najmniej 5 min) po około godzinie ciągłej pracy przed komputerem. Krótkie, ale częste przerwy są bardziej skuteczne niż jedna długa przerwa.
- W celu zminimalizowania zmęczenia i suchości oczu należy od czasu do czasu pozwolić oczom odpocząć, skupiając wzrok na obiektach znajdujących się daleko.
- Ćwiczenia oczu mogą pomóc w ograniczeniu ich zmęczenia. Ćwiczenia te należy często powtarzać. Jeśli zmęczenie oczu będzie się utrzymywać, należy skonsultować się z lekarzem. Ćwiczenie oczu: (1) Kilukrotne przesuwanie wzroku w górę i w dół (2) Powolne obracanie oczami (3) Przesuwanie wzroku po przekątnej.
- Wysokiej energii światło niebieskie, może być przyczyną zmęczenia oczu i zwyrodnienia plamki żółtej związanego z wiekiem (AMD). Filtr światła niebieskiego redukuje o 70% (maks.) szkodliwe światło niebieskie, umożliwiając uniknięcie syndromu widzenia komputerowego (CVS).

Filtr światła nieb. ustawiony na MAKŚ. Jest zgodny z certyfikatem Rozwiązania programowego TÜV Rheinland low blue light.

Technologia Flicker-Free

Monitor wykorzystuje technologię Flicker-Free, która usuwa widoczne dla oka migotanie, zapewnia komfort widzenia i zapobiega zmęczeniu oczu i zmęczeniu ogólnemu.

Informacje związane z bezpieczeństwem

- Przed wykonaniem ustawień monitora należy uważnie przeczytać całą, dostarczoną w opakowaniu dokumentację.
- Aby zapobiec pożarowi lub porażeniu prądem elektrycznym, nigdy nie należy narażać monitora na działanie deszczu lub wilgoci.
- Nigdy nie należy otwierać obudowy monitora. Niebezpieczne, wysokie napięcie wewnątrz monitora może spowodować poważne obrażenia fizyczne.
- W przypadku uszkodzenia zasilacza nie wolno naprawiać go samemu. Należy skontaktować się z technikiem serwisu lub ze sprzedawcą.
- Przed rozpoczęciem używania produktu należy sprawdzić, czy wszystkie kable są prawidłowo podłączone oraz, czy nie są uszkodzone. Po wykryciu jakiegokolwiek uszkodzenia należy jak najszybciej skontaktować się z dostawcą.
- Szczeliny i otwory w tylnej lub górnej części obudowy, służą do wentylacji. Nie należy zakrywać tych szczelin. Nigdy nie należy umieszczać tego produktu obok lub nad grzejnikiem lub źródłem ciepła, dopóki nie zostanie zapewniona prawidłowa wentylacja.
- Monitor należy zasilać wyłącznie ze źródła zasilania wskazanego na etykiecie. Przy braku pewności co do typu zasilania w sieci domowej należy skontaktować się z dostawcą lub lokalnym zakładem energetycznym.
- Należy używać właściwą wtyczkę zasilania, zgodną z lokalnymi standardami.
- Nie należy przeciążać listw zasilających lub przedłużaczy. Przeciążenie może spowodować porażenie prądem elektrycznym.
- Należy unikać kurzu, wilgoci i ekstremalnych temperatur. Nie należy trzymać urządzenia w miejscu, gdzie może ono się zamoczyć. Monitora należy ustawić na stabilnej powierzchni.
- Urządzenie należy odłączyć od zasilania podczas burzy z wyładowaniami atmosferycznymi lub, jeśli nie będzie długo używane. Zabezpieczy to monitor przed uszkodzeniem spowodowanym skokami napięcia.
- Nigdy nie należy wpychać do szczelin obudowy monitora żadnych obiektów lub wlewać płynów.
- Aby zapewnić oczekiwane działanie, monitor należy używać wyłącznie z komputerami z certyfikatem UL, z gniazdami o parametrach prądu zmiennego 100-240V.
- Monitor należy podłączyć za pomocą przewodu zasilającego podłączonego do gniazdka z uziemieniem.
- W przypadku wystąpienia problemów technicznych z monitorem należy skontaktować się z wykwalifikowanym technikiem serwisu lub ze sprzedawcą.
- Regulacja głośności oraz korekta innych ustawień niż pozycja centralna, może zwiększyć napięcie wyjściowe słuchawek dousznych/nagłownych, a przez to poziom ciśnienia akustycznego dźwięku.

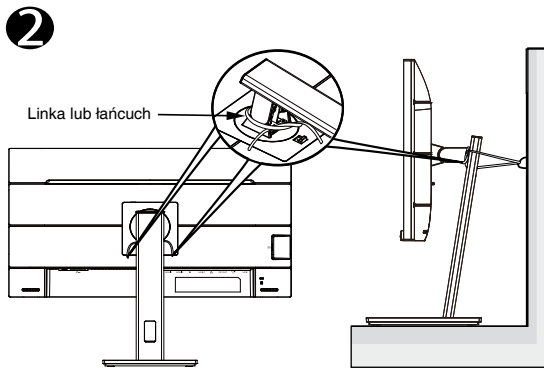
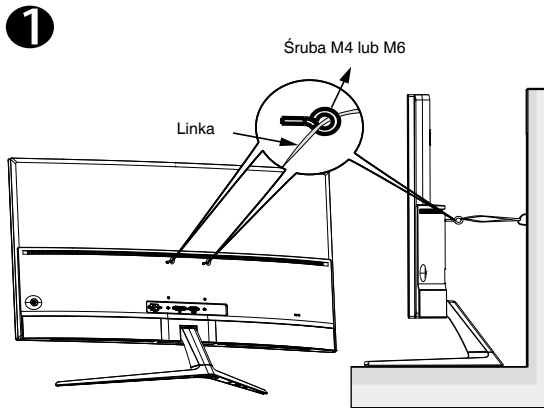


Widoczny symbol przekreślonego, kołowego kontenera na śmieci oznacza, że produktu (urządzenia elektryczne i elektroniczne oraz baterie pastylkowe zawierające rtęć) nie należy wyrzucać wraz z odpadami komunalnymi. Należy zapoznać się z lokalnymi przepisami dotyczącymi usuwania produktów elektronicznych.

AEEE yönetmeliğine uygundur

Zapobieganie przewróceniu

Podczas używania wyświetlacza, aby zabezpieczyć monitor przed upadkiem, OLED należy przymocować do ściany z użyciem linki lub łańcucha, które mogą utrzymać ciężar monitora.



- Rzeczywisty wygląd wyświetlacza może się różnić od wyświetlaczy pokazanych na ilustracjach.
- Instalacja musi być wykonana przez wykwalifikowanego technika, aby uzyskać więcej informacji należy się skontaktować ze swoim dostawcą.
- Dla modeli o wadze netto $\geq 7\text{kg}$. Należy wybrać odpowiedni sposób zabezpieczenia przed przewróceniem.
- Dla modeli o uchwycie do montażu VESA, należy użyć metody ❶, wkręć śruby z pierścieniem w otwór mocowania VESA, a następnie przymocuj linkę lub łańcuch do ściany. W przeciwnym razie, użyj metody ❷, aby przymocować linkę lub łańcuch do wspornika, a następnie przymocuj go do ściany.

Dbanie i czyszczenie

- Przed zmianą pozycji monitora zaleca się odłączenie kabli i przewodu zasilającego. Podczas zmiany pozycji monitora należy stosować właściwe techniki podnoszenia. Podczas podnoszenia lub przenoszenia należy chwycić za krawędzie monitora. Nie należy podnosić monitora za podstawę lub za przewód.
- Czyszczenie. Wyłącz monitor i odłącz przewód zasilający. Oczyść powierzchnię monitora pozbawioną luźnych włókien, nie szorstką szmatką. Trudniejsze do usunięcia plamy, można usunąć szmatką zwilżoną w łagodnym środku do czyszczenia.
- Należy unikać środków czyszczących zawierających alkohol lub aceton. Należy używać środków czyszczących przeznaczonych do używania z monitorem. Nigdy nie należy spryskiwać środkiem czyszczącym bezpośrednio ekranu, ponieważ może on dostać się do wnętrza monitora i spowodować porażenie prądem elektrycznym.

Następujące objawy są normalne podczas działania monitora:

- W zależności od wykorzystywanego wzoru pulpitu, na ekranie może wystąpić lekkie różnicowanie jasności.
- Kilkogodzinne wyświetlanie tego samego obrazu, może spowodować utrzymywanie się poobrazu, po przełączeniu obrazu. Właściwy ekran zostanie powoli przywrócony, po wyłączeniu zasilania na kilka godzin.
- Gdy ekran stanie się czarny lub zacznie migać albo gdy nie można dłużej pracować należy skontaktować się z dostawcą lub punktem serwisowym. Nie należy naprawiać wyświetlacza samodzielnie!

Konwencje stosowane w tym podręczniku



OSTRZEŻENIE: Informacja zapobiegająca odniesieniu obrażeń podczas wykonywania zadania.



PRZESTROGA: Informacja zapobiegająca uszkodzeniu komponentów podczas wykonywania zadania.



WAŻNE: Informacja, którą **NALEŻY** wziąć pod rozwagę w celu dokończenia zadania.



UWAGA: Wskazówki i dodatkowe informacje pomocne w dokończeniu zadania.

Gdzie można znaleźć więcej informacji

W celu uzyskania dodatkowych informacji i aktualizacji produktu i oprogramowania, sprawdź następujące źródła.

1. Strony sieci web ASUS

Ogólnosiątkowe strony sieci web ASUS zapewniają zaktualizowane informacje o urządzeniach i oprogramowaniu firmy ASUS. Sprawdź <http://www.asus.com>

2. Opcjonalna dokumentacja

Opakowanie z produktem może zawierać opcjonalną dokumentację, która mogła zostać dodana przez dostawcę. Te dokumenty nie są częścią standardowego opakowania.

Usługa odbioru zużytego sprzętu

Program recyklingu i odbioru zużytego sprzętu firmy ASUS wynika z naszego zaangażowania w zapewnienia najwyższych norm ochrony środowiska. Wierzymy, w dostarczanie naszym klientom rozwiązań umożliwiających odpowiedzialny recykling naszych produktów, baterii oraz innych elementów jak również materiałów opakowaniowych.

Szczegółowe informacje dotyczące recyklingu w różnych regionach znajdują się pod adresem <http://csr.asus.com/english/Takeback.htm>.

Informacje o produkcie na etykiecie energetycznej UE



PA32UCDM

1.1 Witamy!

Dziękujemy za zakupienie monitora OLED ASUS®!

Najnowszy szerokoekranowy monitor OLED firmy ASUS zapewnia szerszy, jaśniejszy i bardzo wyraźny wyświetlacz, plus wiele funkcji zwiększających doznania podczas oglądania.

Dzięki tym funkcjom, można cieszyć się wygodnymi i wspaniałymi obrazami, jakie zapewnia monitor!

1.2 Zawartość opakowania

Sprawdź, czy w opakowaniu znajdują się następujące elementy:

- ✓ Monitor OLED
- ✓ Wspornik/podstawa monitora
- ✓ Instrukcja szybkiego uruchomienia
- ✓ Karta gwarancyjna
- ✓ Przewód zasilający
- ✓ Kabel HDMI
- ✓ Kabel USB C do A
- ✓ Kabel Thunderbolt 4 Active 40G
- ✓ Raport kalibracji kolorów
- ✓ Karta powitalna ProArt



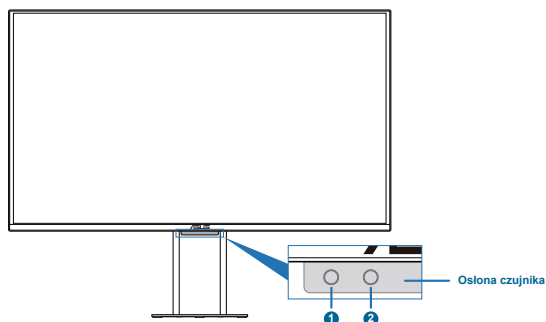
Jeśli którekolwiek z podanych wyżej elementów są uszkodzone lub, gdy ich brak należy jak najszybciej skontaktować się ze sprzedawcą.



Jeśli konieczna jest wymiana przewodu zasilającego lub kabla(i) połączeniowego, należy się skontaktować z działem obsługi klienta firmy ASUS.

1.3 Wprowadzenie do monitora

1.3.1 Widok z przodu



1. Czujnik zbliżeniowy

- Jeśli funkcja jest włączona, a system nie wykryje obecności obiektu w odległości 30cm-90cm w zadanym czasie, system automatycznie okresowo zmniejszy jasność.



- Czas przywracania wynosiłby do 2 sekund.
- Zdolność wykrywania i odległość zależą od obiektu i środowiska.
- Należy unikać umieszczania przedmiotów przed czujnikiem (w odległości 30 cm do 90 cm), ponieważ spowoduje to awarię funkcji czujnika (błędne rozpoznanie, że ktoś jest z przodu).

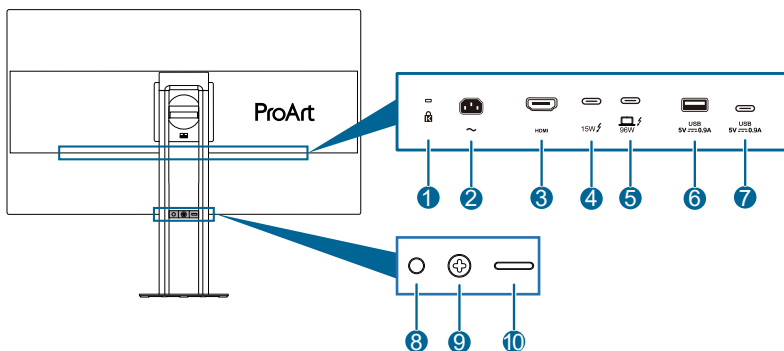
2. Czujnik światła otoczenia

- Konfiguruje ustawienia efektu otoczenia.





Ta funkcja zostanie wyłączona, jeśli jest włączona funkcja HDR, a ustawienie ProArt Preset jest ustawione na HDR_PQ DCI, HDR_PQ BT.2020, HDR_HLG BT.2100, HDR_HLG DCI lub HDR_DolbyVision.

1.3.2 Widok z tyłu



- 1. Blokada Kensington:** Ten port umożliwia podłączenie linki z blokadą w celu zabezpieczenia urządzenia.
- 2. Gniazdo wejścia prądu zmiennego:** To gniazdo służy do podłączenia przewodu zasilającego.
- 3. Port HDMI:** Ten port służy do połączenia z urządzeniem zgodnym z HDMI.
- 4. Wyjście Thunderbolt:** Ten port służy do połączenia łańcuchowego z urządzeniem zgodnym ze standardem Thunderbolt lub połączenia pobierania danych z urządzeniem USB Type-C.
- 5. Wejście Thunderbolt:** Ten port służy do połączenia z urządzeniem zgodnym z Thunderbolt. Połączenie obsługuje zasilanie USB i dostarczanie danych (maksymalna rozdzielczość: 3840 x 2160 przy 240Hz). Po zidentyfikowaniu źródła wejścia, wyjście Thunderbolt będzie obsługiwać połączenie łańcuchowe Thunderbolt.



Port z ikoną  oferuje funkcję power delivery 96W z napięciem/prądem wyjścia 5V/3A, 9V/3A, 15V/3A, 20V/3A (15 ~ 60W) i 20V/5A (60 ~ 100W). Port z ikoną  oferuje power delivery 15W z napięciem wyjścia 5V/3A.

- 6. USB3.2 Gen 2 Type-A (SuperSpeed USB 10Gbps):** Ten port służy do połączenia z urządzeniami USB, takimi jak klawiatura/mysz USB, napęd flash USB, itd.
- 7. USB3.2 Gen 2 Type-C (SuperSpeed USB 10Gbps):** Ten port służy do połączenia pobierania danych z urządzeniami USB, takiego jak klawiatura/mysz USB, napęd flash USB, itd.

8. Przycisk zasilania/wskaźnik zasilania

- Włączanie/wyłączanie monitora.
- Definicje kolorów wskaźnika zasilania zawiera tabela poniżej.

Stan	Opis
Biały	Wł.
Bursztynowy	Tryb gotowości
Wył.	Wył.



9. Przycisk Menu/Wyjście (5-kierunkowy)

- Naciśnij ten przycisk w celu wyświetlenia menu OSD, gdy menu OSD jest wyłączone.
- Zmniejszanie/zwiększanie wartości lub przesuwanie zaznaczenia w górę/w dół/w lewo/w prawo.
- Naciśnij 5-kierunkowy przycisk w dół na ponad 5 sekund w celu przełączenia włączenia i wyłączenia funkcji Blokada klawiszy.
- Uruchamianie wybranych elementów OSD.

10. Przycisk wyjścia z drzewa OSD

- Naciśnij ten przycisk w celu wyświetlenia menu OSD, gdy menu OSD jest wyłączone. Naciśnij ten przycisk ponownie, aby przejść do menu OSD.
- Wyjście z menu OSD.

1.3.3 Funkcja QuickFit Plus

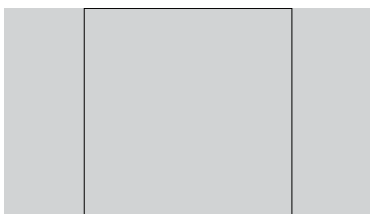
Funkcja QuickFit Plus zawiera 4 rodzaje wzorów: (1) Safe Area (2) Center Marker (3) Customization (4) Ruler. W celu aktywowania wzorów, naciśnij przycisk  QuickFit Plus. Użyj przycisk  Menu (5-kierunkowy) do wyboru wymaganego wzoru. Jeśli to wymagane, przycisk można przesunąć w górę/w dół/w lewo/w prawo w celu zmiany pozycji wzoru.

Należy pamiętać, że tylko dla wzoru **Customization**, można dostosować do potrzeb jego rozmiar ramki, ale przy ograniczeniu zakresu przesunięcia w lewo/w prawo/w górę/w dół.

1. Safe Area

Wspomaga projektantów i użytkowników w organizacji zawartości i układu na stronie i osiągnięciu spójnego wyglądu i odczucia.

Dostępne opcje to:



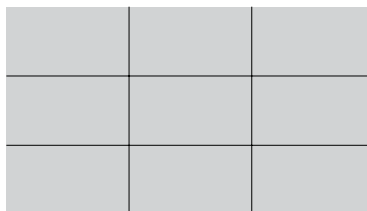
1:1



Bezpieczeństwo akcji



Bezpieczeństwo tytułu

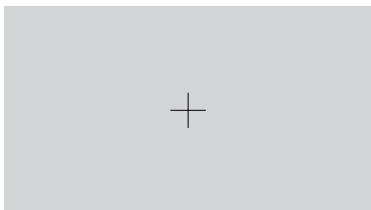


3 X 3

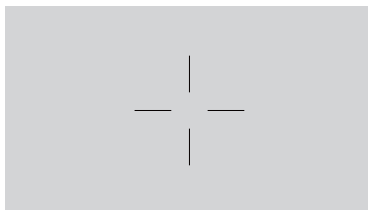
2. Center Marker

Wybór typu znacznika środka.

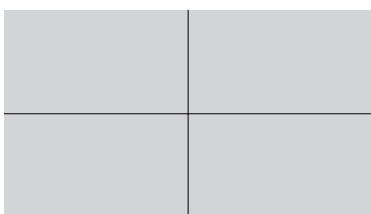
Dostępne opcje to:



Typ 1





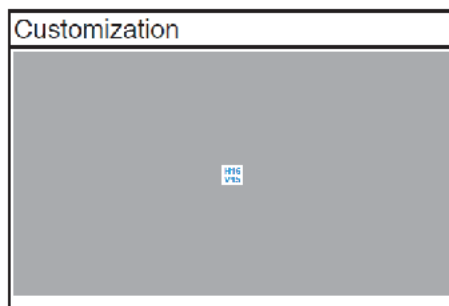
Typ 2




Typ 3

3. Customization

Można zdecydować o rozmiarze ramki, poprzez przesunięcie przycisku  Menu (5-kierunkowy) w górę/w dół/w lewo/w prawo. W celu przełączenia jednostek miary pomiędzy milimetrami i calami , można nacisnąć na dłużej niż 3 sekundy przycisk Menu (5-kierunkowy).



4. Ruler

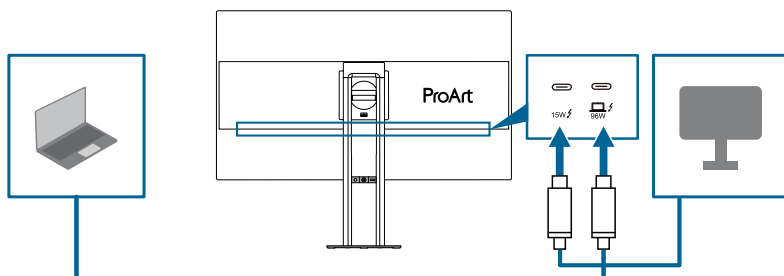
Ten wzór pokazuje fizyczną linijkę na górze i po lewej stronie. W celu przełączenia jednostek miary pomiędzy metrycznymi i angielskimi,  można nacisnąć na dłużej niż 3 sekundy przycisk Menu (5-kierunkowy).



1.3.4 Inne funkcje

1. Połączenie łańcuchowe (dla wybranych modeli)

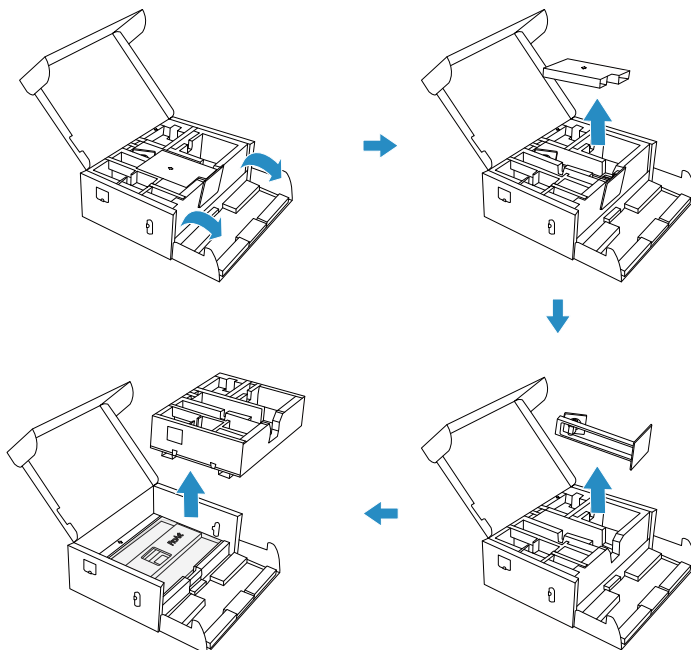
Monitor obsługuje połączenie łańcuchowe Thunderbolt. Połączenie łańcuchowe, umożliwia szeregowe połączenie nawet wielu monitorów, przy czym sygnał wideo jest przesyłany ze źródła do monitora. Aby umożliwić połączenie łańcuchowe, należy się upewnić, że źródło zostało przeniesione.



2.1 Montaż ramienia/podstawy monitora

W celu montażu podstawy monitora:

1. Po otwarciu pudełka, wyjmij papierowe wkładki i zacznij wyjmowanie kolejno od góry opakowania. (Rysunek 1)



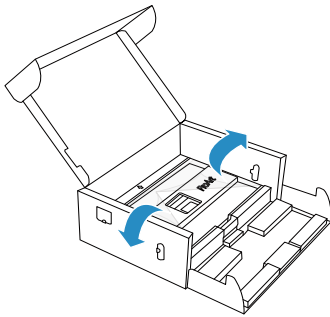
(Rysunek 1)

2. Podnieś pokrywę, aby odsonić obszar VESA do montażu wspornika. (Rysunek 2 na następnej stronie)
3. Przymocuj wspornik z tyłu monitora upewniając się, że występ na ramieniu pasuje do rowka z tyłu monitora. (Rysunek 3 na następnej stronie)
4. Ustaw monitor prosto. (Rysunek 4 na następnej stronie)

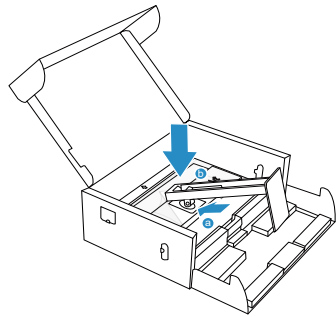


Nie wolno naciskać ekranu podczas podnoszenia monitora. Monitor należy podnosić ostrożnie, aby się nie ześlizgnął lub nie upadł.

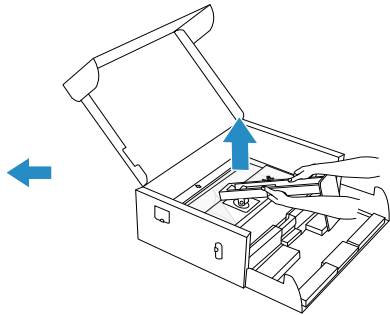
5. Odłącz pokrywę od monitora. (Rysunek 5 na następnej stronie)



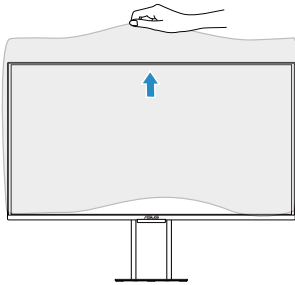
(Rysunek 2)



(Rysunek 3)



(Rysunek 4)

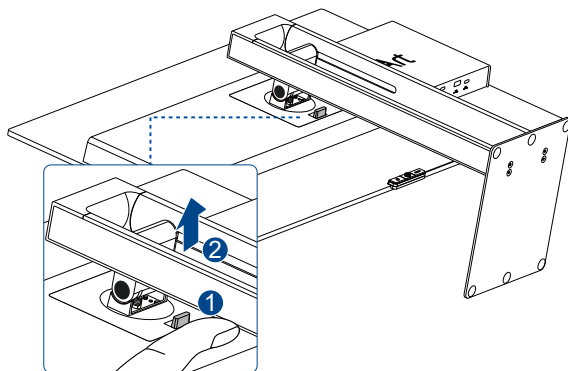


(Rysunek 5)

2.2 Odłączanie ramienia/podstawy (do montażu ściennego VESA)

W celu odłączenia ramienia/podstawy:

1. Połóż monitor ekranem w dół na stole.
2. Naciśnij przycisk zwolnienia, a następnie odłącz ramię/podstawę od monitora.



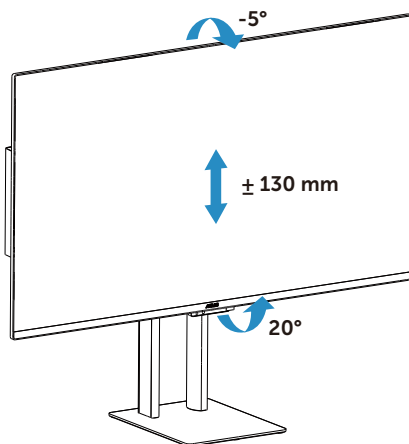
Zalecamy przykrycie powierzchni stołu miękkim materiałem, aby zabezpieczyć monitor przed uszkodzeniem.



- Zestaw do montażu ściennego VESA (100 x 100 mm) należy zakupić oddzielnie.
- Należy używać wyłącznie wspornika do montażu na ścianie z certyfikatem UL/CSA/GS o minimalnym udźwigu/obciążeniu 13,2 kg (29,11 funta) (Rozmiar śruby: M4 x 8 mm).

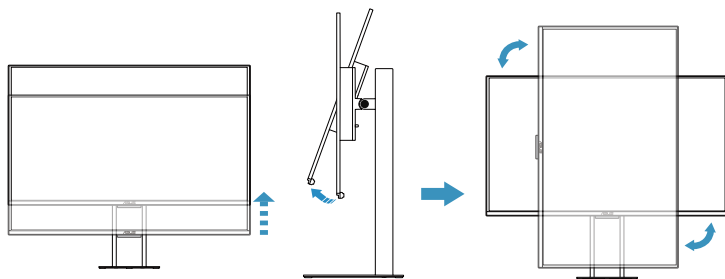
2.3 Regulacja monitora

- Dla uzyskania optymalnego widzenia, zaleca się, aby spojrzeć na pełny ekran monitora, a następnie wyregulować monitor pod najbardziej wygodnym kątem.
- Przytrzymaj podstawę, aby zabezpieczyć monitor przed upadkiem podczas zmiany jego kąta nachylenia.
- Kąt nachylenia monitora można regulować w zakresie od $+20^\circ$ do -5° , monitor można też przekręcać w lewo lub w prawo o $\pm 90^\circ$. Można także regulować wysokość monitora, w zakresie ± 130 mm.



W celu przekręcenia monitora, należy wykonać następujące czynności:

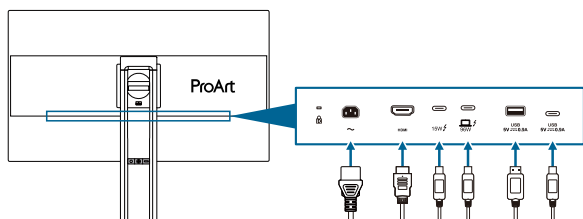
- Unieś monitor do najwyższej pozycji.
- Przechyl monitor pod maksymalnym kątem.
- Przekręć monitor do wymaganego kąta.



Podczas regulacji kąta widzenia monitor może lekko drgać, jest to normalne.

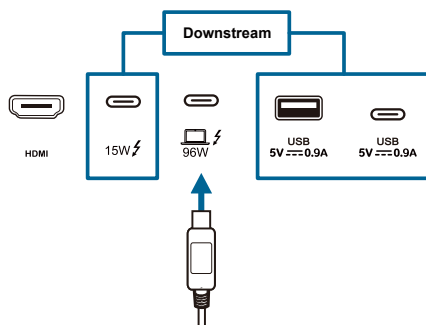
2.4 Podłączanie kabli

Podłącz kable, zgodnie z następującymi instrukcjami:

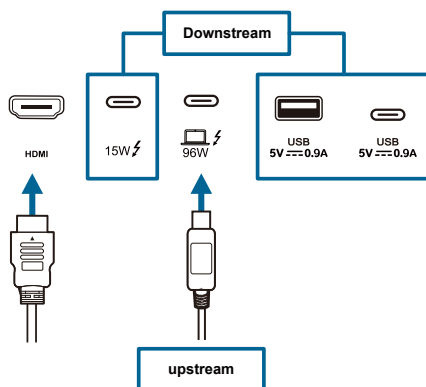


- **W celu podłączenia przewodu zasilającego:** Podłącz pewnie jeden koniec przewodu zasilającego do portu wejścia prądu zmiennego monitora, a drugi koniec do gniazda zasilania.
- **W celu podłączenia kabla HDMI 2.1/Thunderbolt 4/USB Type-A/USB Type-C:**
 - a. Podłącz jeden koniec kabla HDMI 2.1/Thunderbolt 4/USB Type-A/USB Type-C do gniazda HDMI 2.1/Thunderbolt 4/USB Type-A/USB Type-C monitora.
 - b. Podłącz drugi koniec kabla HDMI 2.1/Thunderbolt 4/USB Type-A/USB Type-C do gniazda HDMI 2.1/Thunderbolt 4/USB Type-A/USB Type-C swojego urządzenia.
- **W celu użycia wejścia HDMI i Thunderbolt 4/USB Type-C dla sygnałów USB:**
 - » Przesyłanie danych: Użyj kabel USB Type-C i podłącz koniec złącza Type-C do portu USB Type-C monitora jako przesyłanie danych, a drugi koniec do gniazda USB Type-C komputera. Lub użyj kabel USB Type-C do Type-A i podłącz złącze Type-C do portu USB Type-C monitora jako przesyłanie danych, a złącze Type-A do gniazda USB Type-A komputera. Upewnij się, że w używanym komputerze jest zainstalowany najnowszy system operacyjny Windows, macOS. Włącz to działanie portów USB monitora.
 - » Pobieranie danych: Użyj kabel USB w celu podłączenia swojego urządzenia do gniazda USB Type-A lub USB Type-C monitora.

- » Istnieją dwa scenariusze połączenia:
1. Wykorzystuje jeden kabel Thunderbolt 4/USB Type-C do przesyłania wideo i danych USB: Wejście Thunderbolt 4/USB-C służy do przesyłania danych, a wyjścia Thunderbolt 4/USB-C/USB Type-C/USB Type-A służą do pobierania danych.



2. Wykorzystuje gniazdo HDMI jako wejście wideo i port Thunderbolt 4/USB typu C, jako do wejście danych USB: Wejście Thunderbolt 4/USB-C służy do przesyłania danych, a wyjścia Thunderbolt 4/USB-C/USB Type-C/USB Type-A służą do pobierania danych.



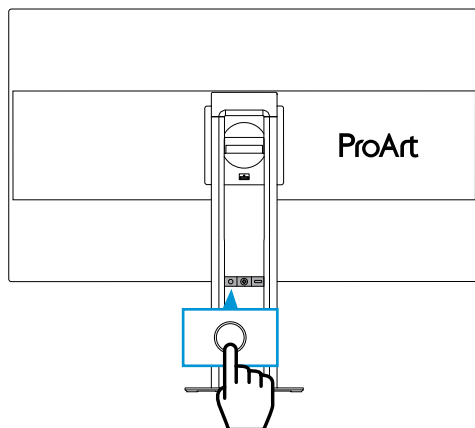
Po podłączeniu tych kabli, można wybrać wymagany sygnał z pozycji **Wejście** w menu OSD.



Jeśli konieczna jest wymiana przewodu zasilającego lub kabla(i) połączeniowego, należy się skontaktować z działem obsługi klienta firmy ASUS.

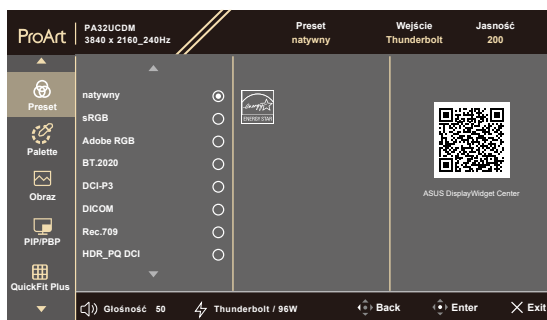
2.5 Włączanie monitora

Naciśnij przycisk zasilania. Lokalizację przycisku zasilania można sprawdzić na stronie 1-4. Po włączeniu monitora wskaźnik zasilania zacznie świecić białym światłem.



3.1 Menu OSD (menu ekranowe)

3.1.1 Jak wykonać ponowną konfigurację

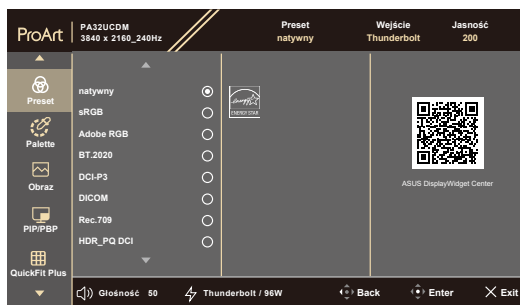


1. Naciśnij dowolny przycisk, aby wyświetlić menu OSD.
2. Naciśnij przycisk Menu (5-kierunkowy), aby przejść do głównego menu OSD.
3. Przesuń przycisk Menu (5-kierunkowy) w górę/w dół/w lewo/w prawo w celu przechodzenia pomiędzy funkcjami. Podświetl wymaganą funkcję i naciśnij przycisk Menu (5-kierunkowy) w celu jego uaktywnienia. Jeśli wybrana funkcja ma osiada podmenu, ponownie przesuń przycisk Menu (5-kierunkowy) w celu przechodzenia pomiędzy funkcjami podmenu. Podświetl wymaganą funkcję podmenu i naciśnij przycisk Menu (5-kierunkowy) lub przesuń przycisk Menu (5-kierunkowy) w celu jej uaktywnienia.
4. Przesuń przycisk Menu (5-kierunkowy) w górę/w dół, aby zmienić ustawienia wybranej funkcji.
5. Aby wyjść i zapisać menu OSD, naciśnij przycisk **X** lub przesuwaj powtarzająco w lewo przycisk Menu (5-kierunkowy), aż do zniknięcia menu OSD. W celu dostosowania innych funkcji, powtórz czynności 1-4.

3.1.2 Wprowadzenie do funkcji OSD

1. Preset

Ta funkcja ma 15 podfunkcji, które można wybrać według swoich preferencji. Każdy tryb posiada opcję Wyzeruj, która umożliwia zachowanie ustawień lub powrót do trybu ustawień wstępnych.



- **Natywny:** Najlepszy wybór do edycji dokumentu.



W trybie natywnym spełnione są wymagania certyfikatu Energy Star®.

- **sRGB:** Zgodny z przestrzenią barwową sRGB. Tryb sRGB, to najlepszy wybór do edycji dokumentów.
- **Adobe RGB:** Zgodny z przestrzenią barwową Adobe RGB.
- **BT.2020:** Zgodny z przestrzenią kolorów BT. 2020.
- **DCI-P3:** Zgodny z przestrzenią barwową DCI-P3.
- **DICOM:** Zgodny ze standardem DICOM, najlepszy wybór do sprawdzania obrazów medycznych.
- **Rec.709:** Zgodny z przestrzenią kolorów Rec.709.
- **HDR_PQ DCI:** Technologia High Dynamic Range. Obejmuje trzy tryby HDR (**PQ Optimized**, **PQ Clip** i **PQ Basic**).

- **HDR_PQ BT.2020:** Zgodny z gamą kolorów BT.2020 i punktem bieli D65.
 - * **PQ Optimized:** Zapewnia zoptymalizowaną wydajność HDR tego wyświetlacza z taką samą dokładnością jak ST2084, pod względem możliwości obsługi luminancji wyświetlacza.
 - * **PQ Clip:** Zachowuje krzywą PQ do momentu dokładnego wyświetlenia maksymalnej luminancji. Wartość kodu ST2084 z wartością wyższą niż maksymalna wyświetlana, zostanie odwzorowana na maksymalną luminancję.
 - * **PQ Basic:** Prezentuje wydajność HDR ogólnych wyświetlaczy obsługujących HDR.
 - **HDR_HLG BT.2100:** Zgodny z BT.2100.
 - **HDR_HLG DCI:** Zgodny z DCI-P3.
 - **HDR_DolbyVision:** Wybór typu oświetlenia DolbyVision.
 - * **Ciemny:** Zgodny z ustawieniami trybu DolbyVision Dark.
 - * **Jasny:** Zgodny z ustawieniami trybu DolbyVision Bright.
- Dolby, DolbyVision, and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories. Manufactured under license from Dolby Laboratories. Confidential unpublished works. Copyright © 2013-2023 Dolby Laboratories. All rights reserved.
- **Tryb Użytkownik 1/Tryb Użytkownik 2/ Tryb Użytkownik 3:** Umożliwia dostosowanie preferencji poprzez kalibrację kolorów.



W celu użycia aplikacji do kalibracji kolorów, można stosować oprogramowanie do kalibracji ASUS ProArt, Portrait CalMAN i Lightillusion ColorSpace.

Tabela poniżej przedstawia domyślne konfiguracje dla każdego trybu Preset:

Funkcja	Natywny	sRGB	Adobe RGB	Rec.709	DCI-P3	BT. 2020	DICOM
Temp. barwowa	6500K	Stała (6500K)	Stała (6500K)	6500K	P3-Theater	6500K	6500K
Jasność	200	Stała 80 nitów	160 nitów	100 nitów	48 nitów	100 nitów	200
Kontrast	80	80	80	80	80	80	80
Ostrość	Włączenie	Włączenie	Włączenie	Włączenie	Włączenie	Włączenie	Włączenie
Nasylenie	Włączenie	Wyłączenie	Włączenie	Włączenie	Włączenie	Włączenie	Włączenie
Barwa	Włączenie	Wyłączenie	Włączenie	Włączenie	Włączenie	Włączenie	Włączenie
Paleta	Włączenie	Stała	Włączenie	Włączenie	Włączenie	Włączenie	Włączenie
Poziom czerni	Włączenie	Włączenie	Włączenie	Włączenie	Włączenie	Włączenie	Włączenie
Zakres wejścia	Włączenie	Włączenie	Włączenie	Włączenie	Włączenie	Włączenie	Włączenie
Gamma	2.2	Stała (2.2)	Stała (2.2)	2.4	Tylko 2.2/2,6	2.4	Stała
Jasność otoczenia	Włączenie	Stałe (Wyt.)	Włączenie	Włączenie	Włączenie	Włączenie	Włączenie
Kolor adaptacyjny	Włączenie	Stałe (Wyt.)	Stałe	Włączenie	Włączenie	Włączenie	Włączenie
Jednolita jasność	Włączenie (Domyślne: Wł.)	Włączenie (Wł.)	Włączenie (Domyślne: Wł.)	Włączenie (Domyślne: Wł.)	Włączenie (Domyślne: Wł.)	Włączenie (Domyślne: Wł.)	Stałe (Wł.)

Funkcja	HDR_PQ DCI	HDR_PQ BT.2020	HDR_HLG BT.2100	HDR_HLG DCI	HDR_DolbyVision	Tryb Użytkownik 1/ Tryb Użytkownik 2/ Tryb Użytkownik 3
Temp. barwowa	Stała (6500K)	Stała (6500K)	Stała (6500K)	Stała (6500K)	Stała (6500K)	Stała (6500K)
Jasność	250 nitów/ 400 nitów/Maks.	250 nitów/ 400 nitów/Maks.	250 nitów/ 400 nitów/Maks.	250 nitów/ 400 nitów/Maks.	250 nitów/ 400 nitów/Maks.	200
Kontrast	Stała	Stała	Stała	Stała	Stała	80
Ostrość	Włączenie	Włączenie	Włączenie	Włączenie	Stałe (Wyt.)	Włączenie
Nasylenie	Stała	Stała	Stała	Stała	Stała	Włączenie
Barwa	Stała	Stała	Stała	Stała	Stała	Włączenie
Paleta	Włączenie (Tylko Wzmocnienie RGB)	Włączenie (Tylko Wzmocnienie RGB)	Włączenie (Tylko Wzmocnienie RGB)	Włączenie (Tylko Wzmocnienie RGB)	Wyłączenie	Włączenie
Poziom czerni	Włączenie	Włączenie	Włączenie	Włączenie	Włączenie	Włączenie
Zakres wejścia	Włączenie	Włączenie	Włączenie	Włączenie	Włączenie	Włączenie
Gamma	Stała	Stała	Stała	Stała	Stała	Stała (2,2)
Jasność otoczenia	Stałe (Wyt.)	Stałe (Wyt.)	Stałe (Wyt.)	Stałe (Wyt.)	Stałe (Wyt.)	Włączenie
Kolor adaptacyjny	Stałe (Wyt.)	Stałe (Wyt.)	Stałe (Wyt.)	Stałe (Wyt.)	Stałe (Wyt.)	Włączenie
Jednolita jasność	Włączenie (Domyślne: Wł.)	Włączenie (Domyślne: Wł.)	Włączenie (Domyślne: Wł.)	Włączenie (Domyślne: Wł.)	Włączenie (Domyślne: Wł.)	Stałe (Wł.)

2. Palette

W tym menu można ustawić wymagany kolor.



- **Jasność:** Zakres regulacji wynosi 0 do 400.
- **Kontrast:** Zakres regulacji wynosi 0 do 100.
- **Nasylenie:** Zakres regulacji wynosi 0 do 100.
- **Barwa:** Przełączanie kolorów obrazu pomiędzy zielenią i purpurą.
- **Temp. barwowa:** Obejmuje 5 trybów włącznie z 9300K, 6500K, 5500K, 5000K i P3-Theater. P3-Theater jest dostępny tylko dla Tryb DCI-P3.
- **Gamma:** Umożliwia ustawienie trybu kolorów na 1,8, 2,0, 2,2, 2,4 lub 2,6.
- **Dostrajanie RGB:**
 - * **Wzmocnienie:** Zakres regulacji wynosi 0 do 400.
 - * **Offset:** Zakres regulacji wynosi 0 do 400.
- **Poziom czerni:** Aby dopasować zainicjowany 1. poziom sygnału najciemniejszego poziomu szarości.
- **Zerowanie kolorów:**
 - * **Bieżący wstępnie ustawiony:**
Resetowanie ustawień kolorów bieżącego trybu kolorów do domyślnych wartości fabrycznych.
 - * **Wszystkie wstępnie ustawione:**
Resetowanie ustawień kolorów wszystkich trybów kolorów do domyślnych wartości fabrycznych.

3. Obraz

W tym menu można wykonać ustawienia powiązane z obrazem.



- **Wyrazistość:** Zakres regulacji wynosi 0 do 100.
- **Kontrola proporcji:** Ustawianie współczynnika proporcji na **Pełny**, **Dot to Dot** lub **Proporcje 1:1**.



W celu uaktywnienia tej funkcji, należy wykonać następujące czynności: **wyłączyć Szybkie renderowanie i PIP/PBP**.

- **Zakres wprowadzania:** Do mapowania zakresu sygnału z całym prezentowanym zakresem wyświetlania od czerni do bieli.
- **Filtr światła nieb.:** Regulacja siły filtra światła niebieskiego.



W celu uaktywnienia tej funkcji, należy wykonać następujące czynności: **wyłączyć w urządzeniu HDR**.



Aby ograniczyć zmęczenie oczu, należy stosować się do poniższych zaleceń:

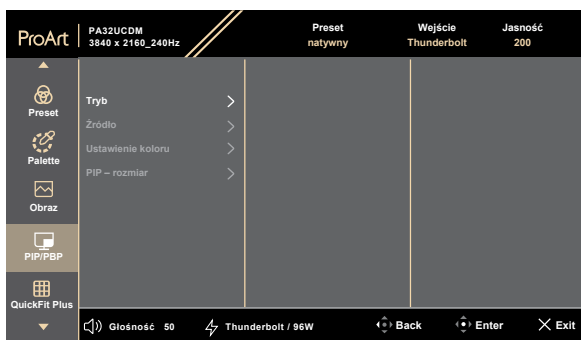
- Podczas wielogodzinnej pracy przed monitorem użytkownicy powinni robić przerwy. Zalecane jest robienie krótkich przerw (co najmniej 5 min) po około godzinie ciągłej pracy przed komputerem. Krótkie, ale częste przerwy są bardziej skuteczne niż jedna długa przerwa.
- W celu zminimalizowania zmęczenia i suchości oczu należy od czasu do czasu pozwolić oczom odpocząć, skupiając wzrok na obiektach znajdujących się daleko.
- Ćwiczenia oczu mogą pomóc w zmniejszeniu zmęczenia oczu. Ćwiczenia te należy często powtarzać. Jeśli zmęczenie oczu będzie się utrzymywać, należy skonsultować się z lekarzem. Ćwiczenia oczu:
(1) Kilukrotne przesuwanie wzroku w górę i w dół (2) Powolne obracanie oczami (3) Przesuwanie wzroku po przekątnej.
- Wysokiej energii światło niebieskie, może być przyczyną zmęczenia oczu i zwyrodnienia plamki żółtej związanego z wiekiem (AMD). Filtr światła niebieskiego redukuje o 70% (maks.) szkodliwe światło niebieskie, umożliwiając uniknięcie syndromu widzenia komputerowego (CVS).

4. PIP/PBP

Menu PIP/PBP, umożliwia otwarcie innego pomocniczego okna, połączonego z innym źródłem wideo, oprócz głównego okna z oryginalnego źródła wideo.



W celu uaktywnienia tej funkcji, należy wykonać następujące czynności: wyłączyć **Szybkie renderowanie** i wyłączyć HDR w urządzeniu.



- **Tryb:** Wybór funkcji **PIP**, **PBP** albo jej wyłączenie.



Aby przeskalować oba wyświetlacze do pełnego ekranu w trybie PBP, ustaw rozdzielczość dla obu na 1920 x 2160 w ustawieniach wyświetlania systemu operacyjnego. (Oraz upewnij się, że opcja skalowania to „Zachowaj skalowanie wyświetlania”, jeśli używana jest karta graficzna Intel).

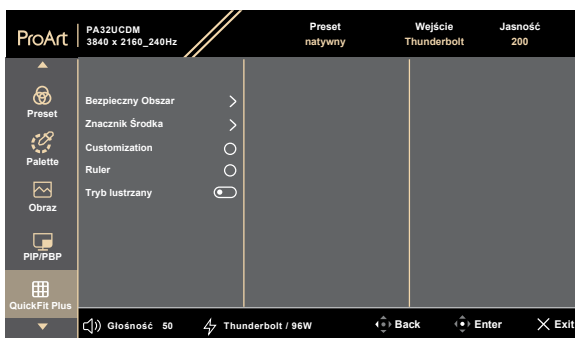
- **Źródło:** Wybór źródła wejścia wideo spośród **HDMI** i **Thunderbolt**.
- **Ustawienie koloru:** Wybór koloru Preset dla okna głównego i pomocniczego.
- **PIP – rozmiar:** Dopasowanie rozmiaru PIP do **Mały**, **Średni** lub **Duży** (Dostępne tylko w trybie PIP).




5. QuickFit Plus

W tej funkcji, można używać różne rodzaje wzorów dopasowania.



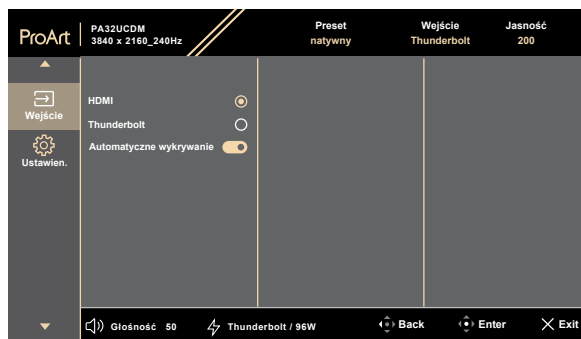
W celu uaktywnienia tej funkcji, należy wykonać następujące czynności: wyłącz PIP/PBP w urządzeniu i przywróć ekran z powrotem do normalnej pozycji (nie obracaj).



- **Bezpieczny Obszar:** Wspomaga projektantów i użytkowników w organizacji zawartości i układu na stronie i osiągnięciu spójnego wyglądu i odczucia. Dostępne opcje to: **1:1**, **Bezpiecz. Akcji**, **Bezpiecz. Tytułu**, **3 x 3**.
- **Znacznik Środka:** Dopasowanie **Typ 1**, **Typ 2**, **Typ 3**.
- **Customization:** Można zdecydować o rozmiarze ramki, poprzez przesunięcie przycisku Menu (5-kierunkowy)  w górę/w dół/w lewo/w prawo. W celu przełączenia jednostek miary pomiędzy milimetrami i calami, można nacisnąć na dłużej niż 3 sekundy przycisk Menu (5-kierunkowy) .
- **Ruler:** Ten wzór pokazuje fizyczną linijkę na górze i po lewej stronie. W celu przełączenia jednostek miary pomiędzy metrycznymi i angielskimi, można nacisnąć na dłużej niż 3 sekundy przycisk Menu (5-kierunkowy) .
- **Tryb lustrzany:** Przerzucenie obrazu w poziomie.

6. Wejście

W tej funkcji, można wybrać wymagane źródło wejścia:



- **Automatyczne wykrywanie:** Automatyczne wykrywanie innych, aktywnych sygnałów, gdy jest nieaktywny bieżący sygnał wejścia.



W celu uaktywnienia tej funkcji, należy wykonać następujące czynności: Ustaw Ustawienia/Oszczędzanie energii na normalny poziom.

7. Ustawien.

Umożliwia dostosowanie ustawień systemu.



- **Podgląd HDR:** Umożliwia podgląd wydajności treści innych niż HDR z mapowaniem HDR i HLG. Gdy jest włączona funkcja Podglądu HDR, można wybrać tylko opcje HDR_PQ DCI, HDR_PQ BT.2020, HDR_HLG.
- **DolbyVision:** Włączanie lub wyłączenie funkcji DolbyVision.
- **Szybkie renderowanie:** Można aktywować tylko w zakresie 48Hz~120Hz (Thunderbolt, HDMI).



W celu uaktywnienia tej funkcji, należy wykonać następujące czynności:
Wyłączenie PIP/PBP, ustawienie Kontroli proporcji na Pełny.

- **Jednolita jasność:** Po włączeniu tej funkcji, system nie wyreguluje maksymalnej jasności ekranu, gdy ekran będzie wyświetlany, przy innym rozmiarze ekranu.
- **Oszczędzanie energii:** Określa ustawienia oszczędzania energii.
 - * **Poziom normalny:** Umożliwia portom pobierania danych USB/ portom USB Type-C ładowanie urządzeń zewnętrznych, gdy monitor przechodzi do trybu oszczędzania energii.
 - * **Głęboki poziom:** Po podłączeniu do komputera, port przesyłania danych umożliwia ładowanie urządzeń przez porty USB pobierania danych. Gdy monitor przechodzi w tryb oszczędzania energii, sygnały USB Type-C i HDMI nie mogą zostać automatycznie wykryte.

- **Ustawienia OSD:**

- * Regulacja **Czas zakończenia** w zakresie od 10 do 120 sekund.
- * Włączenie lub wyłączenie funkcji **DDC/CI**.
- * Dopasowanie tła OSD z **nieprzezroczystego** na **Przezroczyste**.
- * Włączanie lub wyłączenie funkcji **Autom. obrót OSD**.



W celu aktywacji Autom. obrót OSD, należy wykonać następujące czynności:
wyłącz PIP/PBP.

- **Język:** Do wyboru dostępne są 23 języki, spośród Angielski, Francuski, Niemiecki, Włoski, Hiszpański, Holenderski, Portugalski, Rosyjski, Czeski, Chorwacki, Polski, Rumuński, Węgierski, Turecki, Uproszczony Chiński, Tradycyjny Chiński, Japoński, Koreański, Tajski, Indonezyjski, Perski, Ukraiński, Wietnamski.

- **Dźwięk:**

- * Regulacja **Głośność** w zakresie od 0 do 100.
- * Włączenie wyciszenia lub wyłączenie wyciszenia wyjścia audio.
- * Wybór wejścia audio ze **Źródła PIP/PBP**.



W celu uaktywnienia funkcji Źródło, należy wykonać następujące czynności:
włącz PIP/PBP.

- **Strumień DisplayPort:** Zgodność z kartą graficzną. Wybór **DisplayPort 1.2**, **DisplayPort 1.4** lub **DisplayPort 1.4 + USB 3.2**, zgodnie z wersją DP karty graficznej.
- **Zablokuj:**
 - * **Przycisk:** Służy do wyłączenia wszystkich klawiszy funkcji. Naciśnij w dół 5-kierunkowy przycisk na ponad 5 sekund, aby anulować funkcję blokady klawiszy.
 - * **Ustawienia wstępne:** Blokada wszystkich parametrów i wyłączenie (wyszarzenie) palety ProArt.
- **Wskaźnik zasilania:** Włączanie/wyłączenie wskaźnika LED zasilania.
- **Light Sync:** Dostosowuje luminancję i temperaturę barwową według warunków otoczenia.
 - * **Jasność otoczenia:** Dynamiczne dostosowanie luminancji, według światła otoczenia.
 - * **Temperatura barwowa otoczenia:** Dynamiczne dostosowanie temperatury barwowej do światła otoczenia.

- **Wygaszacz ekranu:** Konfiguruje ustawienia powiązane z wygaszaczem ekranu. Umożliwia poprawienie problemów z jakością obrazu, związanych z utrzymywaniem się obrazu, gdy ekran jest włączony przez określony czas.

- * **Czujnik zbliżeniowy:** Jeśli funkcja jest włączona, a system nie wykryje obecności obiektu w odległości 30cm-90cm w zadanym czasie, system automatycznie okresowo zmniejszy jasność.



-
- Czas przywracania wynosiłby do 2 sekund.
 - Zdolność wykrywania i odległość zależą od obiektu i środowiska.
 - Należy unikać umieszczania przedmiotów przed czujnikiem (w odległości 30 cm do 90 cm), ponieważ spowoduje to awarię funkcji czujnika (błędne rozpoznanie, że ktoś jest z przodu).
-

- * **Ochrona panela:** Ta funkcja integruje kilka mechanizmów z inteligentnych patentów panelu, aby zapewnić długi czas eksploatacji. Inteligentne patenty to Ochrona sensoryczna, Przesuwanie pikseli, Wygaszacz ekranu, ISP i Wykrywanie wyłączenia. Pasek suwaka można dostosować, aby skonfigurować różne poziomy, co spowoduje pojawienie się listy normalnych zachowań, jak poniżej.

1. Przy braku zmian na ekranie, jasność ekranu zostanie automatycznie zmniejszona.
2. Po osiągnięciu skumulowanego czasu, funkcja Wykrywanie wyłączenia włączy się automatycznie i wyświetli czarny ekran. Umożliwia kalibrację wszelkich problemów, które mogą się pojawić na ekranie, gdy monitor był długo włączony. Proces potrwa około 6 minut, a wskaźnik LED zasilania będzie migał białym światłem. W trakcie jej wykonywania nie należy odłączać przewodu zasilającego. Po włączeniu zasilania monitora, funkcja Wykrywanie wyłączenia zatrzyma działanie.



Ustawienie skumulowanego czasu dla funkcji Wykrywanie wyłączenia:
Wyłączenie: 12 godzin.
Poziom 1: 8 godzin.
Poziom 2: 4 godziny.

- * **Ochrona obrazu:** Ta funkcja integruje kilka mechanizmów z inteligentnych patentów panelu, aby zapewnić długi czas eksploatacji. Umożliwia to zapobieganie potencjalnym problemom z jakością obrazu, gdy obrazy zawierają wiele symboli logo, średnią luminancję krawędzi i pasek zadań. Pasek suwaka można dostosować do konfigurowania różnych poziomów.
- **HDMI CEC:** Włącza lub wyłącza funkcję HDMI ECE. Aby aktywować tę funkcję, można użyć pilota w celu podłączenia urządzenia do monitora przez port HDMI.
- **Informacje:** Wyświetlanie informacji o monitorze.
- **Wyzeruj wszystko:** „Tak” umożliwia przywrócenie ustawień domyślnych.

3.2 Podsumowanie specyfikacji

Typ panela	OLED
Rozmiar panela	Szerokoekranowy 31,5" (16:9)
Maks. rozdzielczość	3840 x 2160
Podziałka pikseli	0,1814 mm x 0,1814 mm
Jasność	SDR 250 nitów (Typ.), HDR 1000 nitów (APL 3%)
Współczynnik kontrastu (typowy)	1500000:1
Kąt widzenia (H/V) CR>10	178°/178°
Kolory wyświetlacza	1,07B (10 bitów)
Czas odpowiedzi	0,1 ms (Typ., GTG)
Wybór ProArt Preset	15 wstępnie ustawionych trybów koloru
Automatyczna regulacja	Nie
Wybór temperatury barwowej	5 temperatur barwowych
Wejście analogowe	Nie
Wejście cyfrowe	HDMI 2.1, Thunderbolt 4
Wyjście cyfrowe	Thunderbolt 4
Gniazdo słuchawek	Nie
Wejście audio	Nie
Głośnik (Wbudowany)	3 W x 2 (4 om)
Port USB 3.0	USB 3.2 Gen 2 Type-C x 1 USB 3.2 Gen 2 Type-A x 1
Kolor	Srebrny
Dioda LED zasilania	Biała (Wł.)/Bursztynowa (Gotowość)
Nachylenie	+20° ~ -5°
Przekręcanie	+90° ~ -90°
Regulacja wysokości	130 mm
Blokada Kensington	Tak
Napięcie wejścia prądu zmiennego	Prąd zmienny: 100~240V
Zużycie energii	Włączenie zasilania: 32 W** (Typ.), Zasilanie podczas gotowości: ≤ 0,5 W, Wyłączenie zasilania prądem stałym: ≤ 0,3 W
Temperatura (Działanie)	0°C~40°C
Temperatura (Brak działania)	-20°C~+60°C
Wymiary (S x W x G) bez wspornika	717,28 mm x 422,33 mm x 42,4 mm

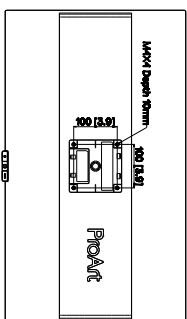
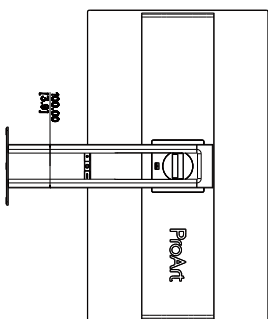
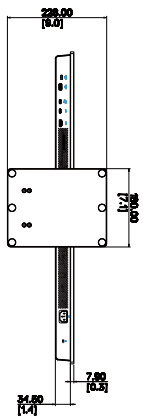
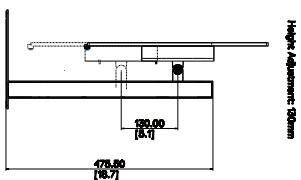
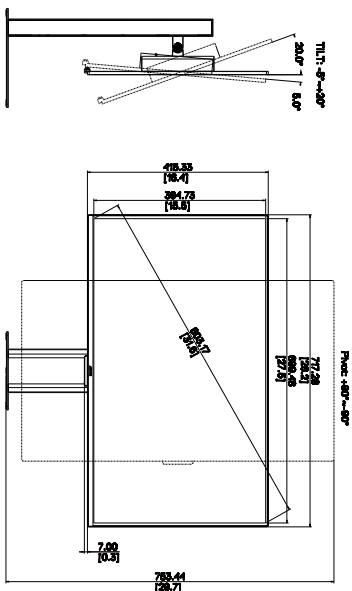
Wymiary (S x W x G) ze wspornikiem	717,28 mm x 602,47 mm x 228 mm (Największe) 717,28 mm x 472,47 mm x 228 mm (Najmniejsze) 820 mm x 577 mm x 282 mm (Opakowanie)
Waga (Przybliżona)	9,0 kg (Netto); 6,5 kg (Netto, bez podstawy); 16,6 kg (Brutto)
Obsługa wielu języków	23 języki (Angielski, Francuski, Niemiecki, Włoski, Hiszpański, Holenderski, Portugalski, Rosyjski, Czeski, Chorwacki, Polski, Rumuński, Węgierski, Turecki, Uproszczony Chiński, Tradycyjny Chiński, Japoński, Koreański, Tajski, Indonezyjski, Perski, Ukraiński, Wietnamski)
Akcesoria	Instrukcja szybkiego uruchomienia, karta gwarancyjna, przewód zasilający, kabel HDMI, kabel USB C do A, kabel Thunderbolt 4 Active 40G, raport kalibracji kolorów, karta powitalna ProArt
Zgodność ze standardami	cTUVus, FCC, ICES-3, EPEAT, CB, CE, ErP, WEEE, EU Energy, ISO 9241-307, UkrSEPRO, CU, CCC, CEL, BSMI, RCM, VCCI, PSE, PC Recycle, J-MOSS, KC, KCC, KMEPS, PSB, Vietnam Energy, Ukraine Energy, Energy Star®, RoHs, CEC, Windows 10/11 WHQL, TÜV Flicker Free, TÜV Low Blue Light, VESA DisplayHDR True Black 400

***Dane techniczne mogą zostać zmienione bez powiadomienia.**


****Zużycie energii w trybie włączenia, zgodnie z definicją w Energy Star wersja 8.0.**

3.3 Wymiary zewnętrzne

ASUS PA32UCDM Outline Dimension
 *Unit: mm(Inch)



3.4 Rozwiązywanie problemów (FAQ)

Problem	Możliwe rozwiązanie
WŁĄCZONA dioda LED zasilania	<ul style="list-style-type: none">• Naciśnij przycisk , aby sprawdzić, czy monitor znajduje się w trybie ON (WŁĄCZENIE).• Sprawdź, czy przewód zasilający jest prawidłowo podłączony do monitora i do gniazda zasilania.• Sprawdź, czy przełącznik zasilania znajduje się w pozycji ON (WŁĄCZENIE).
Pomarańczowe światło diody LED zasilania i brak obrazu na ekranie	<ul style="list-style-type: none">• Sprawdź, czy monitor i komputer są w trybie WŁĄCZENIE.• Sprawdź, czy kabel sygnałowy jest prawidłowo podłączony do monitora i komputera.• Sprawdź kabel sygnałowy i upewnij się, że nie jest wygięty żaden styk złącza.• Podłącz komputer do innego dostępnego monitora, aby sprawdzić, czy komputer działa prawidłowo.
Obraz na ekranie jest za jasny lub za ciemny	<ul style="list-style-type: none">• Wyreguluj ustawienia Kontrast i Jasność przez menu OSD.
Obraz na ekranie drży lub na obrazie wyświetlane są falujące wzory	<ul style="list-style-type: none">• Sprawdź, czy kabel sygnałowy jest prawidłowo podłączony do monitora i komputera.• Odsuń urządzenia elektryczne, które mogą powodować zakłócenia elektryczne.
Defekty kolorów na obrazie ekranowym (biały nie wygląda jak biały)	<ul style="list-style-type: none">• Sprawdź kabel sygnałowy i upewnij się, że nie jest wygięty żaden styk złącza.• Wykonaj funkcję All Reset (Wyrzuć wszystko) przez OSD.• Wyreguluj ustawienia kolorów R/G/B lub wybierz opcję Temp. barwowa w menu OSD.
Brak dźwięku lub słaby dźwięk	<ul style="list-style-type: none">• Upewnij się, że kabel HDMI/DisplayPort/USB Type C, jest prawidłowo podłączony do monitora i komputera.• Wyreguluj ustawienia głośności monitora i urządzenia HDMI/DisplayPort/USB Type C.• Upewnij się, że jest prawidłowo zainstalowany i aktywny sterownik karty dźwiękowej komputera.

3.5 Obsługiwane tryby działania

Rozdzielczość	Częstotliwość pionowa (Hz)	Częstotliwość pozioma (KHz)	Piksele (MHz)	Przypomnienie
640 x 480	59,94(N)	31,469(N)	25.175	
640 x 480	75(N)	37,5(N)	31.5	
800 x 600	60,317(P)	37,879(P)	40	
800 x 600	75(P)	46,875(P)	49.5	
1024 x 768	60,004(N)	48,363(N)	65	
1024 x 768	75,029(P)	60,023(P)	78.75	
1280 x 960	60(P)	60(P)	108	
1280 x 1024	60,02(P)	63,981(P)	108	
1280 x 720	60(P)	45(P)	74.25	
1600 x 1200	60(P)	75(P)	162	
1920 x 1080	60(P)	67,5(P)	148.5	
3840 x 2160 (Zmniejszone miganie)	60(N)	133,32(P)	533.28	
2560 x 1440 (Zmniejszone miganie)	120(N)	182,996(P)	497.75	
2560 x 1440 (Zmniejszone miganie)	60(N)	88,787(P)	241.5	
3840 x 2160 (Zmniejszone miganie)	240(N)	582,96(P)	2331.84	
3840 x 2160 (Zmniejszone miganie)	60(N)	133,125(P)	532.5	
3840 x 2160 (Zmniejszone miganie)	30(N)	65,625(P)	262.5	
3840 x 2160 (Zmniejszone miganie)	24(N)	52,375(P)	209.5	
3840 x 2160	120(P)	270(P)	1188	
3840 x 2160	240(N)	582,959(P)	2462.42	

Rozdzielczość	Częstotliwość pionowa (Hz)	Częstotliwość pozioma (KHz)	Piksele (MHz)	Przypomnienie
3840 x 2160 (Zmniejszone miganie)	240(N)	582,96(P)	2331.84	
1920 x 2160 (Zmniejszone miganie)	60(N)	133,293(P)	277.25	Tylko PBP
1920 x 2160	120(P)	274,399(N)	570.75	Tylko PBP
1920 x 2160 (Zmniejszone miganie)	240(N)	582,933(P)	1212.5	Tylko PBP

„P” / „N” oznacza „Dodatnią” / „Ujemną” biegunowość przychodzącego sygnału H-sync/V-sync (taktowanie wejścia).
Gdy monitor działa w trybie wideo (tj. nie wyświetla danych), oprócz standardowej rozdzielczości wideo powinny być obsługiwane następujące tryby wysokiej rozdzielczości.

Rozdzielczość	Częstotliwość pionowa (Hz)	Częstotliwość pozioma (KHz)
3840 x 2160(P)	120	270
	100	225
	60	135
	50	112,5
	30	67,5
	25	56,25
	24	54
1920 x 1080(P)	120	135
	100	112,5
	60	67,5
	50	56,25
	30	33,75
	25	28,125
1280 x 720(P)	24	27
	60	45
720 x 576(P)	50	37,5
	50	31,25
720 x 480(P)	59,94	31,469
640 x 480(P)	59,94	31,469
1920 x 1080i	60	33,75
	50	28,125
720(1440) x 480i	59,94	15,734
720(1440) x 576i	50	15,625

ASUS