



REPUBLIC OF
GAMERS

ROG SWIFT

360HZ

PG259QN/PG259QNR

ASUS

HDMI
HIGH SPEED VIDEO INTERFACE

Segunda edición

Noviembre de 2020

Copyright © 2020 ASUSTeK COMPUTER INC. Todos los derechos reservados.

Ninguna parte de este manual, incluyendo los productos y el software descritos en éste, podrá ser reproducida, transmitida, transcrita, almacenada en un sistema de recuperación o traducida a cualquier idioma de cualquier forma o modo, a excepción de la documentación conservada por el comprador por propósitos de copia de seguridad, sin el permiso explícito por escrito de ASUSTeK COMPUTER INC. ("ASUS").

No se extenderá la garantía del producto o servicio técnico en el caso de que: (1) el producto sea reparado, modificado o alterado, a menos que tal reparación, modificación o alteración esté autorizada por escrito por ASUS; (2) el número de serie del producto esté deteriorado o se haya extraviado.

ASUS PROPORCIONA ESTE MANUAL "TAL Y COMO ESTÁ" SIN GARANTÍA DE NINGÚN TIPO, YA SEA EXPRESA O IMPLÍCITA, INCLUYENDO PERO NO LIMITÁNDOSE A LAS GARANTÍAS IMPLÍCITAS O LAS CONDICIONES DE COMERCIALIZACIÓN O APTITUD PARA UN FIN EN PARTICULAR. EN NINGÚN CASO ASUS, SUS DIRECTORES, DIRECTIVOS, EMPLEADOS O AGENTES SERÁN RESPONSABLES DE NINGÚN DAÑO INDIRECTO, ESPECIAL, INCIDENTAL O CONSECUENTE (INCLUIDOS LOS DAÑOS CAUSADOS POR PÉRDIDA DE BENEFICIOS, PÉRDIDA DE NEGOCIO, PÉRDIDA DE USO O DATOS, INTERRUPCIÓN DEL NEGOCIO Y CASOS SIMILARES), AUNQUE ASUS HUBIERA RECIBIDO NOTIFICACIÓN DE LA POSIBILIDAD DE TALES DAÑOS QUE SURJAN DE CUALQUIER DEFECTO O ERROR EN ESTE MANUAL O PRODUCTO.

LAS ESPECIFICACIONES E INFORMACIÓN CONTENIDAS EN ESTE MANUAL SE PROPORCIONAN SÓLO A TÍTULO INFORMATIVO Y EN CUALQUIER MOMENTO PUEDEN CAMBIAR SIN PREVIO AVISO, Y NO SE DEBEN CONSIDERAR COMO UNA OBLIGACIÓN PARA ASUS. ASUS NO ASUME NINGUNA RESPONSABILIDAD POR NINGÚN ERROR O IMPRECISIÓN QUE PUDIERA APARECER EN ESTE MANUAL, INCLUIDOS LOS PRODUCTOS Y EL SOFTWARE DESCRITOS EN ÉL.

Los productos y nombres de empresas que aparecen en este manual pueden o no ser marcas registradas o propiedad intelectual de sus respectivas compañías y solamente se usan para identificación o explicación y en beneficio de los propietarios sin intención de infringir ningún derecho.

Contenido

Avisos	iv
Información de seguridad.....	v
Limpieza y mantenimiento.....	vi
Takeback Services.....	vii

Capítulo 1: Presentación del producto

1.1	¡Bienvenido!	1-1
1.2	Contenido del paquete	1-1
1.3	Presentación del monitor	1-2
1.3.1	Vista frontal/lateral	1-2
1.3.2	Vista posterior	1-3
1.3.3	Función GamePlus	1-4
1.3.4	Función GameVisual.....	1-5
1.3.5	G-SYNC HDR	1-6

Capítulo 2: Configuración

2.1	Ensamblar el brazo y la base del monitor	2-1
2.2	Uso de la Abrazadera en C (para PG259QNR).....	2-2
2.3	Gestión del cableado	2-3
2.4	Ajustar el monitor	2-3
2.5	Extraer el brazo (para montaje de pared VESA).....	2-5
2.6	Conectar los cables	2-6
2.7	Encender el monitor	2-7

Capítulo 3: Instrucciones Generales

3.1	Menú en pantalla (OSD).....	3-1
3.1.1	Cómo reconfigurar	3-1
3.1.2	Introducción a la función OSD	3-2
3.2	Aura	3-9
3.3	Resumen de especificaciones	3-10
3.4	Dimensiones del contorno	3-12
3.5	Solucionar problemas (preguntas más frecuentes)	3-13

Avisos

Declaración de la Comisión Federal de Comunicaciones (FCC, Federal Communications Commission)

Este dispositivo cumple la Parte 15 de las Reglas de la FCC. El funcionamiento se encuentra sujeto a las siguientes dos condiciones:

- Este dispositivo no puede causar interferencias perjudiciales, y
- Este dispositivo debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluida la interferencia que pueda causar un funcionamiento no deseado.

Este equipo se ha probado y se ha demostrado que cumple los límites de un dispositivo digital de Clase B, de acuerdo con el Apartado 15 de la normativa FCC. Estos límites se crearon con el fin de proporcionar una protección razonable contra interferencia dañina en una instalación residencial. Este equipo genera, usa y puede irradiar energía en frecuencias de radio y, si no se instala y usa de acuerdo con las instrucciones, puede causar interferencias dañinas a las comunicaciones de radio. Sin embargo, no se puede garantizar que la interferencia no ocurrirá en una instalación en particular. Si el equipo produjera interferencias perjudiciales en la recepción de radio o televisión, lo cual puede probarse encendiendo y apagando el equipo, se recomienda al usuario corregir dichas interferencias tomando una o varias de las siguientes medidas:

- Reorientar o colocar en otro lugar la antena receptora.
- Aumentar la separación entre el equipo y el receptor.
- Conectar el equipo a una toma de corriente que se encuentre en un circuito distinto al que está conectado el receptor.
- Solicitar ayuda al proveedor o a un profesional de radio y TV con experiencia.



Es necesario utilizar cables apantallados para la conexión del monitor a la tarjeta gráfica para garantizar el cumplimiento de las normas FCC. Los cambios o modificaciones a esta unidad que no estén aprobados expresamente por la parte responsable del cumplimiento podrían invalidar la autoridad del usuario para usar este equipo.

Declaración del Departamento Canadiense de Comunicaciones

Este aparato digital no supera los límites de la Clase B para emisiones de ruido de radio desde aparatos digitales establecidas en las Normativas de Interferencias de Radio del Departamento Canadiense de Comunicaciones.

Este aparato digital de Clase B cumple la norma canadiense ICES-003.

This Class B digital apparatus meets all requirements of the Canadian Interference - Causing Equipment Regulations.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouilleur du Canada.



Información de seguridad

- Antes de instalar el monitor, lea atentamente toda la documentación incluida en el paquete.
- Para evitar incendios o descargas eléctricas, no exponga el monitor a la lluvia ni a la humedad.
- No abra la carcasa del monitor. En el interior del mismo hay componentes con voltaje alto y peligroso que puede provocar graves daños personales.
- Si la fuente de alimentación se avería, no intente arreglarla usted mismo. Póngase en contacto con un profesional cualificado o con su proveedor.
- Antes de usar el producto, asegúrese de que todos los cables están correctamente conectados y que los cables de alimentación no están dañados. Si detecta algún daño, póngase en contacto con su distribuidor inmediatamente.
- Las ranuras y aberturas situadas en la parte posterior y superior de la carcasa están pensadas para la ventilación del aparato. No las bloquee. No coloque nunca este aparato cerca de un radiador o fuentes de calor ni sobre ellas a menos que se proporcione la ventilación adecuada.
- El monitor debe alimentarse solamente con el tipo de fuente de alimentación indicado en la etiqueta. Si no está seguro del tipo de alimentación de su domicilio, póngase en contacto con su distribuidor o con la compañía eléctrica local.
- Use el enchufe adecuado que cumpla la normativa eléctrica local.
- No sobrecargue las tomas de corriente ni los alargadores. Si lo hace, podría provocar fuego o descargas eléctricas.
- Evite el polvo, la humedad y las temperaturas extremas. No coloque el monitor en un área donde se pueda mojar. Coloque el monitor en una superficie estable.
- Desenchufe la unidad durante una tormenta o si no la va a utilizar durante un prolongado período de tiempo. Esto protegerá el monitor de daños provocados por las subidas de tensión.
- Nunca inserte objetos ni derrame líquidos de ningún tipo en las ranuras de la carcasa del monitor.
- Para garantizar el funcionamiento correcto, utilice el monitor solamente con los equipos que cumplan la norma UL, que tengan las tomas de corriente correctamente configuradas y con valores nominales comprendidos entre 100 y 240 V CA.

- Si tiene problemas técnicos con el monitor, póngase en contacto con un profesional cualificado o con su distribuidor.
- Ajustar el control de volumen o el ecualizador en una configuración distinta de la posición central puede aumentar la tensión de salida de los audífonos/auriculares y, por lo tanto, el nivel de presión de sonido.
- El adaptador sólo se utiliza con este monitor, no lo utilice con otros fines. Su dispositivo utiliza uno de los siguientes suministros de corriente:
 - Fabricante: Delta Electronics Inc., Modelo: ADP-90LE B, ADP-90YD B



Este símbolo de la papelera con ruedas tachada indica que el producto (equipo eléctrico y electrónico y pila de botón que contiene mercurio) no se debe arrojar a la basura municipal. Consulte las normas locales sobre desecho de productos electrónicos.

Limpieza y mantenimiento

- Antes de levantar o reparar el monitor, debe desconectar los cables y el cable de alimentación. Siga las técnicas correctas para levantar el monitor cuando lo coloque. Cuando levante o transporte el monitor, agárrelo por los bordes. No levante la pantalla por la base ni el cable de alimentación.
- Limpieza. Apague el monitor y desenchufe el cable de alimentación. Limpie la superficie del monitor con un paño sin pelusas y no abrasivo. Las manchas resistentes se pueden eliminar con un paño humedecido con un producto de limpieza suave.
- No utilice productos de limpieza que contengan alcohol o acetona. Use un producto de limpieza indicado para el uso con el LCD. Nunca rocíe productos de limpieza directamente en la pantalla, ya que pueden gotear dentro del monitor y causar descargas eléctricas.

Los siguientes síntomas son normales en el monitor:

- Debido a la naturaleza de la luz fluorescente, la pantalla puede parpadear durante el uso inicial. Desconecte la alimentación y vuelva a conectarla para asegurarse de que el parpadeo desaparece.
- Puede detectar un brillo ligeramente irregular en la pantalla dependiendo del patrón de escritorio que utilice.
- Cuando la misma imagen se muestra durante horas, una imagen remanente de la pantalla anterior puede mantenerse en pantalla al cambiar de imagen. La pantalla se recuperará lentamente. Si no es así, desconecte la corriente durante varias horas.
- Cuando la pantalla se quede en blanco, parpadee o ya no funcione, póngase en contacto con su distribuidor o centro de servicio para repararla. ¡No repare la pantalla usted mismo!

Convenciones utilizadas en esta guía



ADVERTENCIA: información para evitar daños personales al intentar completar una tarea.



PRECAUCIÓN: información para evitar daños en los componentes al intentar completar una tarea.



IMPORTANTE: información que **DEBE** seguir para completar una tarea.



NOTA: sugerencias e información adicional que ayudan a completar una tarea.

Dónde encontrar más información

Consulte las siguientes fuentes para obtener información adicional y las actualizaciones del software.

1. Sitios Web de ASUS

Los sitios Web de ASUS en todo el mundo proporcionan información actualizada del hardware y los productos de software de ASUS. Consulte la página Web <http://www.asus.com>

2. Documentación opcional

El paquete del producto puede incluir documentación opcional que puede haber agregado su distribuidor. Estos documentos no forman parte del paquete estándar.

Takeback Services

ASUS recycling and takeback programs come from our commitment to the highest standards for protecting our environment. We believe in providing solutions for our customers to be able to responsibly recycle our products, batteries and other components as well as the packaging materials.

Please go to <http://csr.asus.com/english/Takeback.htm> for detail recycling information in different region.

Información de producto para EU Energy Label



PG259QN



PG259QNR

1.1 ¡Bienvenido!

¡Gracias por adquirir el monitor LCD ASUS®!

El último monitor LCD de pantalla ancha de ASUS proporciona una imagen más amplia, brillante y clara además de incluir funciones que mejoran su experiencia visual.

¡Con estas funciones, disfrutará de la comodidad y la experiencia visual agradable que proporciona el monitor!

1.2 Contenido del paquete

Compruebe que el paquete contiene los siguientes artículos:

- ✓ Monitor LCD
- ✓ Base del monitor
- ✓ Guía de inicio rápido
- ✓ Tarjeta de garantía
- ✓ Adaptador de corriente
- ✓ Cable de alimentación
- ✓ Cable DP
- ✓ Cable HDMI
- ✓ Cable USB
- ✓ Cubierta de puerto de entrada/salida
- ✓ Informe de comprobación de calibrado del color
- ✓ Tarjeta de bienvenida ROG con sobre
- ✓ Pegatina ROG
- ✓ Abrazadera en C (solo para PG259QNR)



Si alguno de los artículos anteriores falta o está dañado, póngase en contacto con su distribuidor inmediatamente.



Seleccione "ENCENDER" cuando vea que aparece el mensaje "AURA" si quiere encender la luz en la cubierta posterior. Si deshabilita esta función y más tarde quiere reactivarla, utilice el menú OSD para su activación.



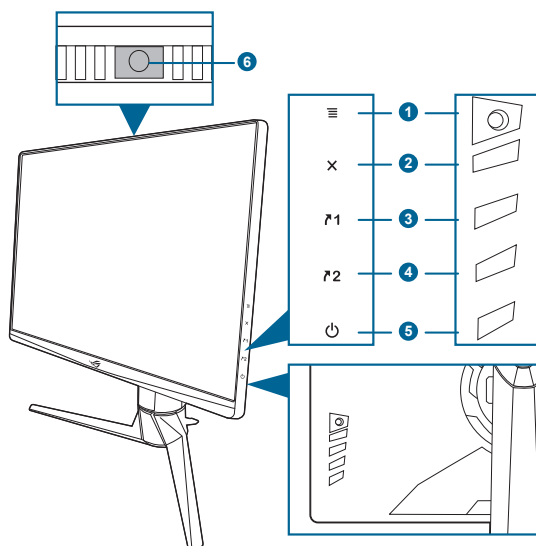
Si no se detecta señal en 10 minutos aproximadamente, el monitor accede automáticamente al modo de ahorro.



El módulo Gsync del monitor puede seguir funcionando después de apagar este. Cuando las opciones Suspensión profunda DisplayPort y Suspensión profunda HDMI están establecidas en "ACTIVADO", el módulo Gsync se detendrá cuando hayan transcurrido 9 minutos después de apagar el monitor.

1.3 Presentación del monitor

1.3.1 Vista frontal/lateral



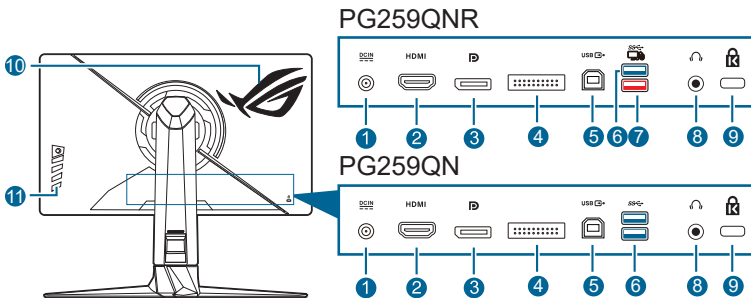
- ☰ Botón (↻ 5 direcciones)**
 - Activa el menú OSD. Activa el elemento seleccionado en el menú OSD.
 - Aumenta/disminuye los valores o mueve su selección arriba/ abajo/ izquierda/derecha.
 - Activa el menú OSD cuando el monitor se posiciona en modo en espera o muestra el mensaje "SIN SEÑAL".
- Botón X**
 - Sale del elemento del menú OSD.
 - Activa o desactiva la función Bloqueo de teclas al pulsar durante 5 segundos.
 - Activa el menú OSD cuando el monitor se posiciona en modo en espera o muestra el mensaje "SIN SEÑAL".
- Botón F1**
 - Valor predeterminado: GamePlus.
 - Para cambiar la función del acceso directo, vaya al menú Acceso directo > Acceso directo 1.
 - Activa el menú OSD cuando el monitor se posiciona en modo en espera o muestra el mensaje "SIN SEÑAL".

4. Botón ↗²
 - Valor predeterminado: GameVisual.
 - Para cambiar la función del acceso directo, vaya al menú Acceso directo > Acceso directo 2.
 - Activa el menú OSD cuando el monitor se posiciona en modo en espera o muestra el mensaje “SIN SEÑAL”.
5. Botón de encendido/Indicador de encendido
 - Permite encender o apagar el monitor.
 - En la tabla siguiente encontrará la definición del color del indicador de alimentación.

Estado	Descripción
Blanco	ENCENDIDO
APAGADO	APAGADO
Amarillo	ULMB/ ULMB+HDR
Ámbar parpadeando	Acceso a modo en espera
Ámbar	Modo de espera/No hay señal
Verde	HDR/HDR+G-SYNC
Rojo	G-SYNC

6. Sensor de luz ambiental.

1.3.2 Vista posterior










1. **Puerto DC IN.** Este puerto permite conectar el cable de alimentación.
2. **Puerto HDMI.** Este puerto es para la conexión con un dispositivo compatible con HDMI.
3. **DisplayPort.** Este puerto permite la conexión de un dispositivo compatible con DisplayPort.
4. **Para el personal de servicio técnico solamente.**

5. **Puerto de envío USB 3.0.** Este puerto sirve para realizar una conexión con un cable de envío USB. La conexión habilita los puertos USB en el monitor.
6. **Puertos USB 3.0 de recepción.** Estos puertos permiten conectar dispositivos USB, como es el caso de un teclado/ratón USB, dispositivo flash USB, etc.
7. **Puerto USB de recepción (puerto rojo) con NVIDIA Reflex Latency Analyzer.** Este puerto es para la conexión de dispositivos USB, como un teclado/ratón USB, una unidad flash USB, etc. Este puerto está destinado específicamente a la conexión de un ratón con cable o inalámbrico para habilitar NVIDIA Reflex Latency Analyzer.
8. **Toma de auricular.** Este puerto solo está disponible cuando se conecta un cable HDMI/DP.
9. **Ranura de bloqueo Kensington.**
10. **AURA RGB/AURA Sync (controlada mediante el software AURA).**
11. **Botones de control.**

1.3.3 Función GamePlus

La función GamePlus ofrece un kit de herramientas y crea un ambiente de juego óptimo para los usuarios en los diferentes juegos. La superposición de mirilla con 6 diferentes opciones de mirilla permite elegir la que mejor se adapte al juego. Hay también un temporizador en pantalla y un cronómetro que se pueden colocar a la izquierda de la pantalla para controlar el tiempo de juego; el contador de FPS (fotogramas por segundo) permite saber si el juego se está ejecutando correctamente. La alineación de pantalla muestra líneas de alineación en 4 lados de la pantalla, por lo que es una herramienta sencilla y práctica para alinear a la perfección varios monitores.

Para activar GamePlus:

1. Pulse la tecla de acceso directo GamePlus.
2. Mueva el botón  arriba/abajo para elegir entre diferentes funciones.
3. Pulse el botón  o mueva el botón  a la derecha para confirmar la función elegida, y mueva el botón  arriba/abajo para navegar por los ajustes. Mover el botón  a la izquierda para volver, apagar y salir.
4. Destaque el ajuste deseado y pulse el botón  para activarlo. Pulse el botón  para desactivarla.

Menú principal de GamePlus	GamePlus — Punto de mira	GamePlus — Temporizador	GamePlus — Contador de FPS

1.3.4 Función GameVisual

La función GameVisual ayuda a elegir entre diversos modos de imagen de manera cómoda.

Para activar GameVisual:

1. Pulse el botón de acceso directo a GameVisual.
2. Mueva el botón () arriba/abajo para resaltar la opción que desee.
3. Pulse el botón () o mueva el botón a la derecha para activarla.
4. Para salir del menú, mueva el botón () a la izquierda.
 - **Modo Escenario:** Ésta es la mejor opción para la reproducción de fotografías de escenarios con la tecnología GameVisual™ de inteligencia de vídeo.
 - **Modo Carrera:** Ésta es la mejor opción para jugar a juegos de carreras con la tecnología GameVisual™ de inteligencia de vídeo.
 - **Modo Cine:** Ésta es la mejor opción para ver películas con la tecnología GameVisual™ de inteligencia de vídeo.
 - **Modo RTS/RPG:** Ésta es la mejor opción para reproducir videojuegos de estrategia en tiempo real (RTS) o videojuegos de rol (RPG) con la tecnología GameVisual™ de inteligencia de vídeo.
 - **G-SYNC Esports Mode:** Esta es la mejor opción para los jugadores profesionales de Esports con tecnología de procesador G-SYNC®.
 - **Modo sRGB:** Ésta es la mejor opción para ver fotografías y gráficos de ordenadores.



-
- En el Modo Carrera, la(s) siguiente(s) función(es) no son configurables por el usuario: Saturación de seis ejes.
 - En el Modo sRGB, el usuario no puede configurar la siguiente función(es): Temp del color, Brillo, Contraste, Gamma, Saturación de seis ejes.
 - En el Modo Escenario/Cine, la(s) siguiente(s) función(es) no son configurables por el usuario: Gamma, Realce de oscuros.
-

1.3.5 G-SYNC HDR

El monitor admite el formato HDR. Cuando se detecte contenido HDR, aparecerá el mensaje "HDR en" y se mostrará en el menú OSD.

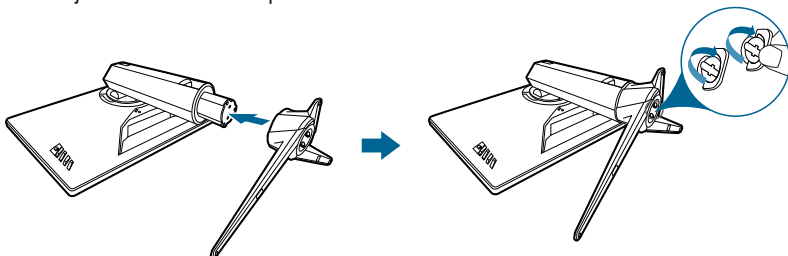


-
- Cuando se muestre contenido HDR, las siguientes funciones no estarán disponibles: GameVisual, Retroiluminación variable, Filtro de luz azul, DP SDR YCbCr sRGB Gamma, HDMI SDR YCbCr sRGB Gamma, Brillo SDR automático.
 - Se necesita tarjeta gráfica GPU NVIDIA Pascal como GTX1070, GTX1080 y GTX1080 Ti o superior.
-



2.1 Ensamblar el brazo y la base del monitor

1. Inserte la base en el brazo.
2. Fije la base al brazo apretando el tornillo incluido.



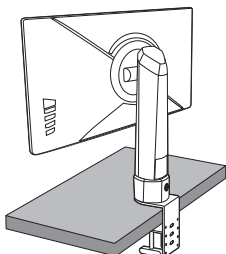
Recomendamos que coloque un paño suave sobre la mesa donde apoyará el monitor con el fin de no dañar el monitor.



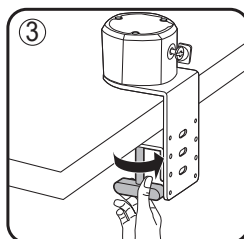
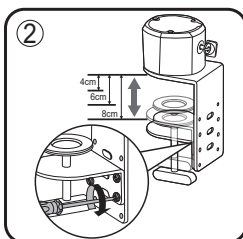
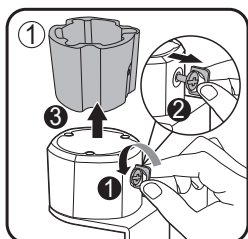
Tamaño de los tornillos de la base: M6 x 15 mm.

2.2 Uso de la Abrazadera en C (para PG259QNR)

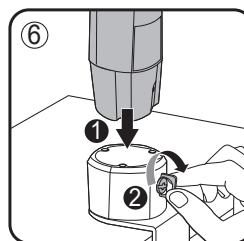
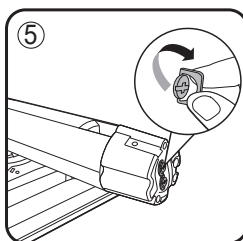
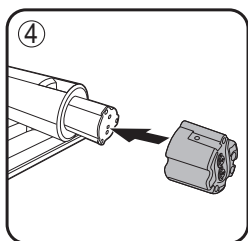
La Abrazadera en C permite fijar el monitor a superficies de hasta 8 cm de grosor. Antes de empezar, asegúrese de que haya espacio suficiente para la abrazadera y de que la superficie sea sólida y plana.



Siga las instrucciones que se indican a continuación para montar el monitor.



*Afloje el tornillo antes de quitar el soporte interior de la abrazadera.

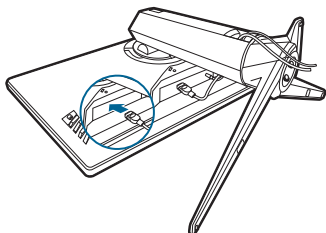


Recomendamos que coloque un paño suave sobre la mesa donde apoyará el monitor con el fin de no dañar el monitor.

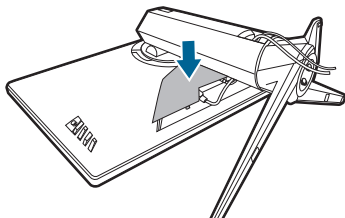
2.3 Gestión del cableado

Puede organizar los cables con ayuda de la tapa del puerto de entrada/salida.

- **Disposición de los cables**

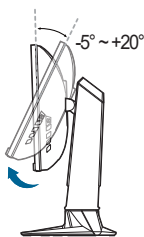


- **Uso de la cubierta del puerto de entrada/salida:** la cubierta se puede acoplar o desacoplar.

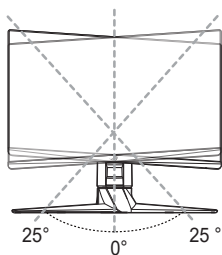


2.4 Ajustar el monitor

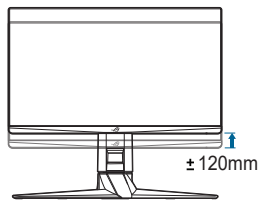
- Para conseguir la mejor visualización posible, es recomendable mirar a toda la superficie del monitor y, a continuación, ajustarlo con el ángulo que le resulte más cómodo.
- Sujete la base para impedir que el monitor se caiga cuando cambie su ángulo.
- El ángulo de ajuste recomendado es de $+20^{\circ}$ a -5° (para inclinación)/de $+25^{\circ}$ a -25° (para balanceo)/ ± 120 mm (para ajuste de la altura).



(Inclinación)



(Giro)



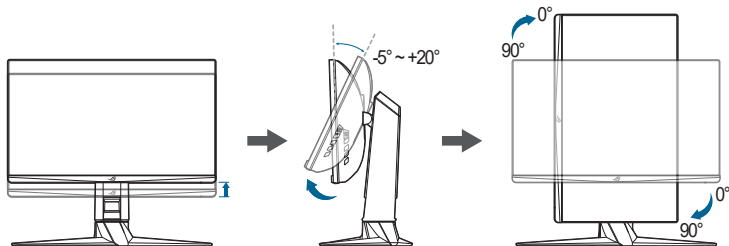
(Ajuste de la altura)



Es normal que el monitor tiemble un poco mientras está ajustando el ángulo de visión.

Cómo girar el monitor

1. Levante el monitor hasta la posición más alta.
2. Incline el monitor hasta su ángulo máximo.
3. Gire el monitor en sentido antihorario hasta el ángulo que usted necesite.



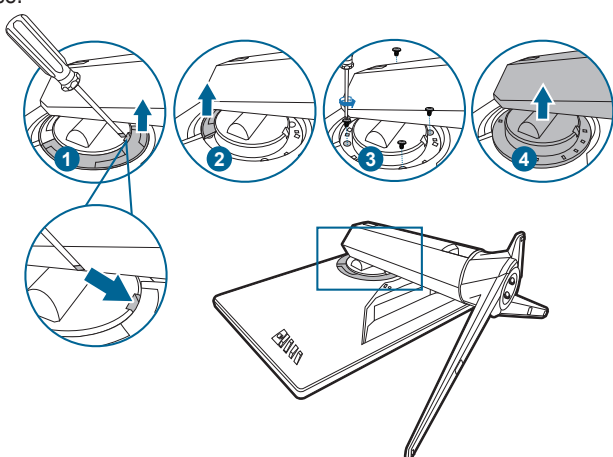
Es normal que el monitor tiemble un poco mientras está ajustando el ángulo de visión.

2.5 Extraer el brazo (para montaje de pared VESA)

El brazo extraíble de este monitor está especialmente diseñado para un montaje de pared VESA.

Para extraer el brazo:

1. Coloque la parte frontal del monitor boca abajo en una mesa.
2. Utilice un destornillador para quitar las cubiertas sobre las que se une el monitor al brazo.
3. Afloje los cuatro tornillos de la parte posterior del monitor y quite el brazo/la base.



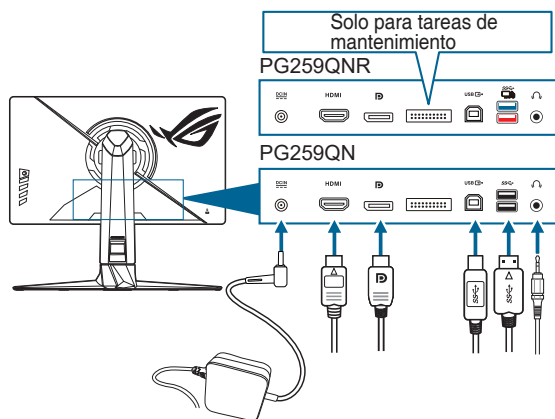
Recomendamos que coloque un paño suave sobre la mesa donde apoyará el monitor con el fin de no dañar el monitor.



- El kit para instalación en pared VESA (100 mm x 100 mm) se adquiere por separado.
- Utilice solamente el soporte para instalación en pared homologado por UL que aguante un peso o carga mínima de 22,7 kg (tamaño de los tornillos: M4 x 10 mm)

2.6 Conectar los cables

Conecte los cables siguiendo estas instrucciones:



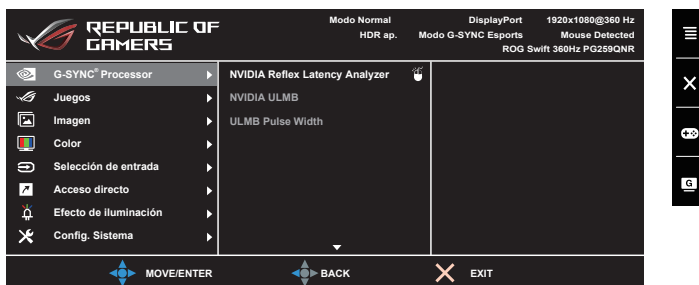
- **Para conectar el cable de alimentación:**
 - a. Conecte el adaptador de corriente de forma segura a la entrada DC IN del monitor.
 - b. Conecte un extremo del cable de alimentación al adaptador de corriente, y el otro extremo a una toma de corriente eléctrica.
- **Para conectar el cable DisplayPort/HDMI:**
 - a. Enchufe un extremo del cable DisplayPort/HDMI en el puerto de entrada DisplayPort/HDMI del monitor.
 - b. Conecte el otro extremo del cable DisplayPort/HDMI al puerto DisplayPort/HDMI de su ordenador.
- **Para usar el auricular:** conecte el extremo de tipo enchufe a la toma de auricular del monitor.
- **Para utilizar los puertos USB 3.0:** utilice el cable USB 3.0 suministrado y conecte el extremo más pequeño (tipo B) del cable de subida USB al puerto de subida USB en el monitor, y el extremo más largo (tipo A) al puerto USB 3.0 en su ordenador. Asegúrese de que su ordenador tiene instalada la última versión del sistema operativo Windows 7/Windows 10. Eso habilitará los puertos USB en el monitor permitiendo que funcionen.


















2.7 Encender el monitor

Pulse el botón de encendido. Consulte la página 1-3 para localizar el botón de encendido. El indicador de encendido se ilumina en blanco para indicar que el monitor está encendido.

3.1 Menú en pantalla (OSD)

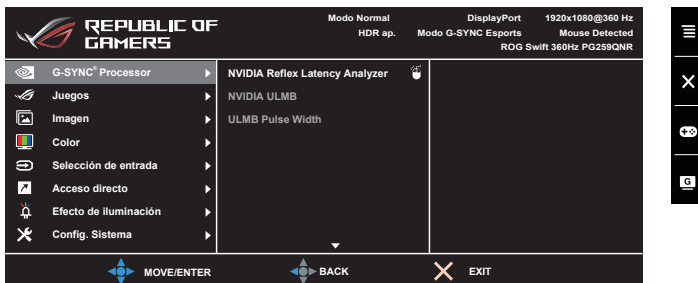
3.1.1 Cómo reconfigurar



1. Pulse el botón  () para activar el menú OSD.
2. Mueva el botón  () arriba/abajo para desplazarse por las funciones. Resalte la función que desee y pulse el botón  () para activarla. Si la función seleccionada tiene un submenú, vuelva a mover el botón  () arriba/abajo para desplazarse por las funciones del submenú. Resalte la función del submenú que desee y pulse el botón  () o mueva el botón  () a la derecha para activarla.
3. Mueva el botón  () arriba/abajo para cambiar la configuración de la función seleccionada.
4. Para salir y guardar el menú OSD, pulse el botón  o mueva el botón  () a la izquierda repetidamente hasta que desaparezca el menú OSD. Para ajustar otras funciones, repita los pasos 1-3.

3.1.2 Introducción a la función OSD

1. G-SYNC® Processor





- **NVIDIA Reflex Latency Analyzer (solo para PG259QR)**



Debe colocar el "Rectángulo de monitorización" donde haya un cambio de luminosidad casi inmediato. Cuanto más rápido, mejor. En la mayoría de ocasiones se trata de un fogonazo, pero puede ser un cambio de enfoque u otro movimiento instantáneo. Esto variará según el juego.

Antes de usar esta función, siga los pasos que se indican a continuación para completar la instalación del monitor:

- Conecte el extremo Tipo B del cable USB 3.0 a la parte posterior del monitor y conecte el otro extremo a su ordenador.
- Conecte el ratón compatible con el Reflex Latency Analyzer de la parte posterior del monitor al puerto USB más cercano a usted mirando hacia la pantalla.
- Asegúrese de que el monitor está ajustado en el **Modo G-SYNC Esports**.
- Seleccione **Encender** en el menú **G-SYNC® Processor > NVIDIA Reflex Latency Analyzer > PC + Display Latency**.
- El **Rectángulo de monitorización** del Reflex Latency Analyzer aparecerá en el centro de la pantalla junto con la medida de **PC + Display Latency** ubicada en la esquina superior izquierda de la pantalla.
 - * **PC + Display Latency**: permite activar o desactivar la función del analizador de latencia. Al activarla, el analizador detecta los clics procedentes del ratón y luego mide el tiempo necesario para que los píxeles resultantes (p. ej., un fogonazo de un arma) cambien en la pantalla durante el juego.
 - * **Monitoring Sensitivity**: permite ajustar la sensibilidad de la monitorización.

- * **Show Monitoring Rectangle:** permite mostrar u ocultar el rectángulo de monitorización. Este rectángulo indica qué píxeles detectará el procesador G-SYNC durante un clic de ratón.
- * **Monitoring Rectangle Preset:** permite ajustar la ubicación predefinida por defecto del rectángulo de monitorización.
- * **Monitoring Rectangle Location:** permite ajustar manualmente la ubicación del rectángulo de monitorización utilizando el botón  (5 direcciones).
- * **Monitoring Rectangle Size:** permite ajustar manualmente el tamaño del rectángulo de monitorización utilizando el botón  (5 direcciones).

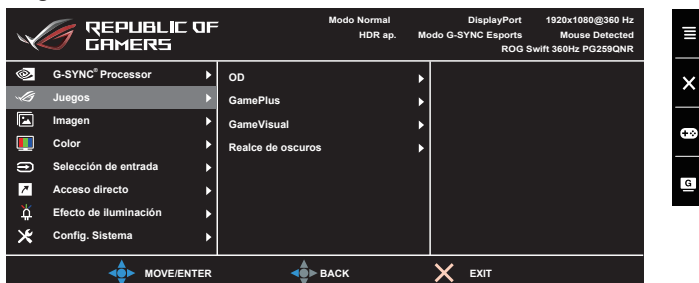
También puede descargar e instalar **GeForce Experience** para disfrutar de la experiencia completa del análisis de latencia del sistema.



Los pasos para configurar **GeForce Experience** son los siguientes:

- a. Instale **GeForce Experience**.
 - b. Asegúrese de que el monitor esté ajustado en **360Hz** en el **NVIDIA Control Panel (Panel de control de NVIDIA)**.
 - c. Abra **GeForce Experience** haciendo clic en el acceso directo del escritorio o haciendo clic con el botón derecho en el logotipo de NVIDIA en la bandeja del sistema de Windows junto al reloj.
 - d. Inicie sesión en **GeForce Experience**.
 - e. Haga clic en el engranaje y active la casilla **Enable Experimental Features (Habilitar funciones experimentales)** en la configuración **General** para exponer las medidas de rendimiento.
 - f. Pulse **ALT + Z** para abrir la sobreimpresión en pantalla de GeForce Experience.
 - g. Cuando se abra la sobreimpresión de GeForce Experience, haga clic en **Performance (Rendimiento)**.
 - h. Haga clic en el pequeño engranaje para configurar la sobreimpresión de rendimiento.
 - i. Asegúrese de que la opción **Performance (Rendimiento)** esté seleccionada, elija una **overlay position (posición de la sobreimpresión)** y luego haga clic en **Latency (Latencia)**.
 - j. Esto abrirá la **Performance Overlay (Sobreimpresión de rendimiento)** con las **latency metrics (medidas de latencia)**.
-
- **NVIDIA ULMB (Ultra Low Motion Blur)/ULMB Pulse Width** (solo para la entrada DisplayPort): ajusta el nivel de reducción de desenfoque de movimiento. Esta función está disponible cuando la frecuencia de actualización es 144 Hz o 240 Hz.

2. Juegos



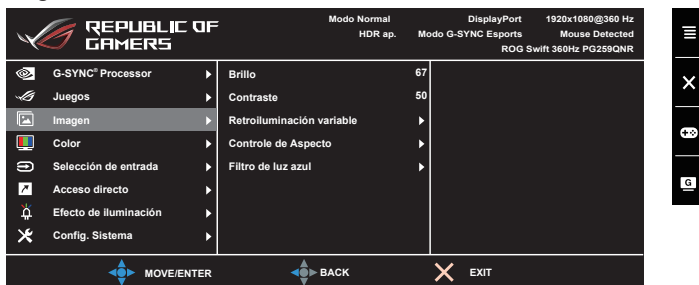
- **OD:** mejora el tiempo de respuesta del nivel de gris del panel LCD. Contiene 3 modos que incluyen Extremo, Normal y APAGAR.



Esta función no está disponible cuando **NVIDIA ULMB** esté habilitado.

- **GamePlus:** Consulte **1.3.3 Función GamePlus** para más información.
- **GameVisual:** Consulte **1.3.4 Función GameVisual** para más información.
- **Realce de oscuros:** la mejora de colores oscuros ajusta la curva gamma del monitor para enriquecer los tonos oscuros de una imagen, por lo que resulta mucho más sencillo ver las escenas y los objetos oscuros.

3. Imagen



- **Brillo:** el rango de ajuste va de 0 a 100. Cuando la función HDR esté habilitada, el **Brillo** cambiará a **Blanco máximo (nits) 400**.
- **Contraste:** el rango de ajuste va de 0 a 100.
- **Retroiluminación variable:** habilita o deshabilita el funcionamiento con la retroiluminación variable.
- **Controle de Aspecto:** Permite ajustar la relación de aspecto en Pantalla Completa o Aspecto.

- **Filtro de luz azul**

- * **Nivel 0:** Sin cambios.

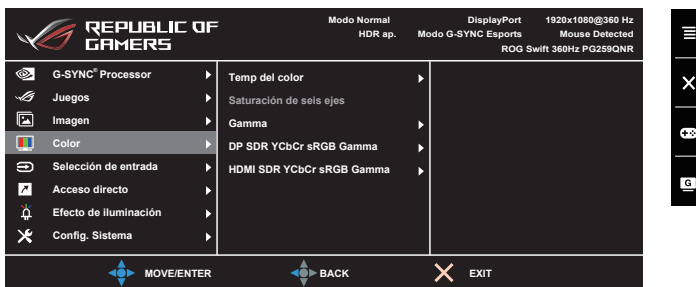
- * **Nivel 1 a 4:** Cuanto mayor sea el nivel, menor será la dispersión de la luz azul. Cuando se active el Filtro de luz azul, los ajustes predeterminados del Modo Carrera se importarán automáticamente. Entre el Nivel 1 y el Nivel 3, la función Brillo es configurable por el usuario. El Nivel 4 es un ajuste optimizado. Éste es compatible con la Certificación de luz azul baja TUV. La función Brillo no es configurable por el usuario.



Consulte lo siguiente para aliviar la tensión ocular:

- Quienes pasan muchas horas trabajando delante de la pantalla deben alejarse de ella en ciertos momentos. Se recomienda realizar pequeños descansos (de al menos 5 min) después de estar una hora trabajando de forma continuada en el ordenador. Resulta más eficaz realizar descansos cortos y frecuentes que hacer un único descanso largo.
- Para minimizar la tensión ocular y la sequedad de los ojos, los usuarios deben descansar la vista de forma periódica dirigiendo la mirada a objetos que estén lejos.
- Realizar ejercicios con los ojos puede ayudar a reducir la tensión ocular. Repita estos ejercicios con frecuencia. Si la tensión ocular continúa, consulte a un médico. Ejercicios oculares: (1) Mire arriba y abajo repetidamente. (2) Gire los ojos lentamente. (3) Mueva los ojos en diagonal.
- La luz azul de alta energía puede provocar tensión ocular y degeneración macular asociada a la edad. El Filtro de luz azul reduce la luz azul perjudicial en un 70% (máx.) para evitar el SVI (Síndrome Visual Informático).

4. Color

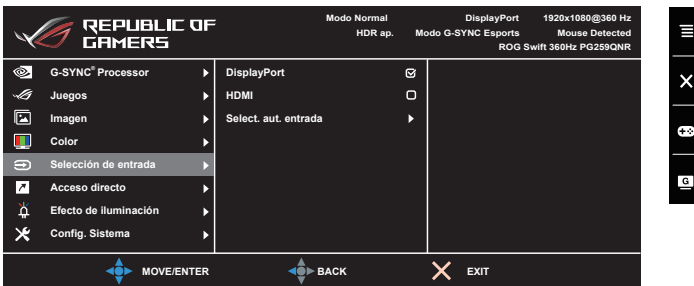


- **Temp del color:** Contiene 8 modos, incluyendo 4000K, 5000K, 6500K, 7500K, 8200K, 9300K, 10000K y Modo Usuario.
- **Saturación de seis ejes:** permite ajustar la saturación para R, G, B, C, M, Y.

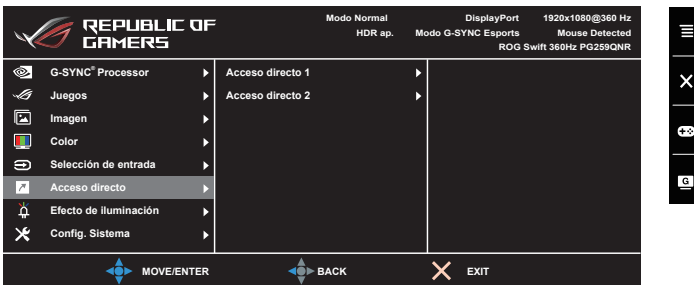
- **Gamma:** le permite configurar el modo de color en 1,8, 2,0, 2,2, 2,4 o 2,6.
- **DP SDR YCbCr sRGB Gamma:** la opción "ENCENDER" hace que se aplique la curva de gama sRGB y la opción "APAGAR" hace que se aplique la curva de gama BT.1886.
- **HDMI SDR YCbCr sRGB Gamma:** la opción "ENCENDER" hace que se aplique la curva de gama sRGB y la opción "APAGAR" hace que se aplique la curva de gama BT.1886, y coincide con las visualizaciones de masterización de los estudios de cine.

5. Selección de entrada

En esta función, puede seleccionar la fuente de entrada que desea y activar o desactivar la función de cambio automático de entrada.



6. Acceso directo

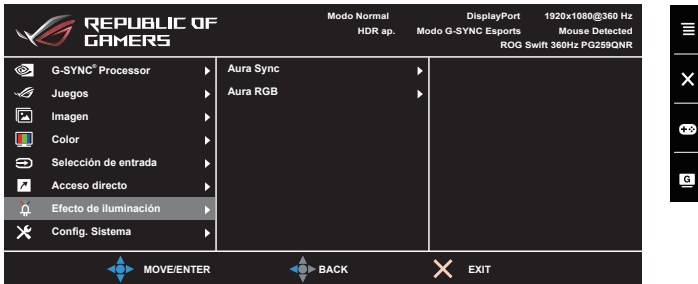


- **Acceso directo 1/Acceso directo 2:** Establece las funciones de acceso directo para los botones de acceso directo.



Cuando se selecciona o activa una determinada función, puede que el botón de acceso directo no sea compatible. Opciones de función disponibles para acceso directo: GamePlus, GameVisual, Brillo, Contraste, Temp del color, Volumen.

7. Efecto de iluminación



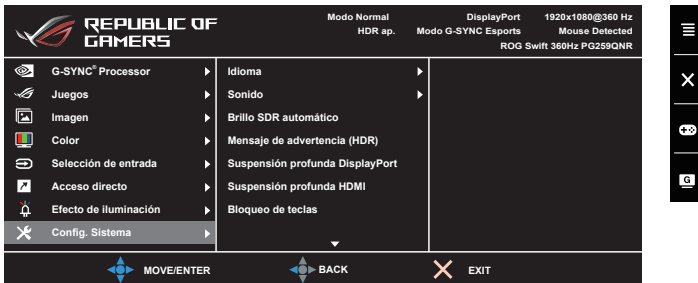
- **Aura Sync:** Le permite activar o desactivar la función Aura Sync que sincroniza el efecto de luz Aura RGB entre todos los dispositivos compatibles.
- **Aura RGB:** En esta función puede seleccionar un efecto de luz Aura RGB para el monitor y cambiar la configuración para el efecto de luz. Seleccione "APAGAR" si quiere desactivar el efecto de luz Aura RGB.



- Si la función Aura Sync se ajusta en ENCENDER, la función Aura RGB dejará de estar disponible.
- Consulte la sección "3.2 Aura" para obtener información sobre cómo personalizar los efectos de luz Aura de su ordenador.

8. Config. Sistema

Permite ajustar el sistema.



- **Idioma:** puede elegir entre 20 idiomas: inglés, francés, alemán, italiano, español, holandés, portugués, ruso, checo, croata, polaco, rumano, húngaro, turco, chino simplificado, chino tradicional, japonés, coreano, tailandés, indonesio.
- **Sonido:**
 - * **Volumen:** el rango de ajuste va de 0 a 100.
 - * **Silencio:** alterna entre activar y desactivar el sonido del monitor.

- **Brillo SDR automático:** sincroniza el brillo de la pantalla con los cambios en la luz ambiental.



Dado que HDR10 es un estándar absoluto, en el que el contenido define el nivel de nits absoluto, el modo Brillo SDR automático no está disponible en el modo HDR.

- **Mensaje de advertencia (HDR):** le permite activar o desactivar el mensaje de advertencia en Modo HDR.
- **Suspensión profunda DisplayPort:** el puerto DisplayPort se posiciona en suspensión profunda.
- **Suspensión profunda HDMI:** el puerto HDMI se posiciona en suspensión profunda.



Si el monitor no se activa tras estar en suspensión profunda, haga una de las siguientes cosas:

- Pulse cualquier botón (salvo el botón de encendido) del monitor para activarlo.
 - Deshabilite la función Suspensión profunda.
-

- **Bloqueo de teclas:** permite deshabilitar todas las teclas de función. Pulse **X** durante 5 segundos para cancelar la función de bloqueo de teclas.
- **Posición-OSD:** Ajusta la posición horizontal (Posición-H) y la posición vertical (Posición-V) del menú OSD.
- **Temporizador OSD:** Ajusta el temporizador OSD entre 10 y 120 segundos.
- **Transparencia:** Ajusta el fondo del menú OSD de opaco a transparente.
- **Información:** muestra la información del monitor.
- **Reset Todo:** "Si" le permite restablecer la configuración por defecto.

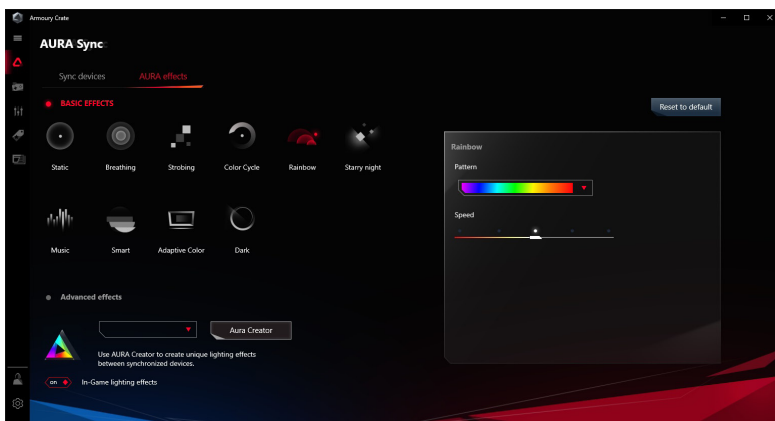
3.2 Aura

Armoury Crate es un programa de software que controla los LED de color en los dispositivos compatibles, como monitores, placas base, tarjetas gráficas, ordenadores de escritorio, etc. Aura le permite ajustar el color de los LED RGB en estos dispositivos y seleccionar diferentes efectos de luz. También puede corregir o ajustar el color de los LED calibrándolos.

Para activar Aura:

1. Seleccione ENCENDER para activar la función **Aura Sync** en el menú OSD.
2. Conecte el puerto de envío USB 3.0 del monitor al puerto USB de su ordenador.
3. Instale Armoury Crate y, a continuación, reinicie el ordenador.
4. Ejecutar Armoury Crate.

Esta es una descripción general de este programa.



- Si se desconecta la conexión ascendente USB entre el monitor y el ordenador, para reanudar la función Aura, deberá volver a conectar el puerto ascendente USB 3.0 del monitor al ordenador y, a continuación, reiniciar el ordenador.
- Visite https://rog.asus.com/innovation/armoury_crate/ para más información.

3.3 Resumen de especificaciones

Tipo de panel	LCD TFT
Tamaño del panel	Pantalla ancha de 24,5" (16:9, 62,18 cm)
Resolución máxima	1920 x 1080
Densidad de píxeles	0,2829 mm x 0,2802 mm
Brillo (típ.)	400 cd/m ²
Relación de contraste (típ.)	1000:1
Ángulo de visión (H/V) CR>10	178°/178°
Colores de visualización	16,7 millones
Tiempo de respuesta	1 ms (Gris a gris)
Selección de temperatura de color	8 temperaturas de color
Entrada analógica	No
Entrada digital	DisplayPort v1.4 x 1, HDMI v2.0 x 1
Toma de auricular	Sí
Entrada de audio	No
Altavoz (integrado)	No
Puerto USB 3.0	Ascendente x 1, Descendente x 2
Colores	Negro
LED de alimentación	Blanco (Encendido)/Ámbar (En espera)/Rojo (G-Sync)/Verde (HDR/HDR+G-SYNC)/Amarillo (ULMB/ ULMB+HDR)
Inclinación	+20° ~ -5°
Dinamización	0 ~ 90°
Giro	+25° ~ -25°
Ajuste de la altura	120 mm
Montaje de pared VESA	100 x 100 mm
Candado Kensington	Sí
Rango de Voltaje	CA: 100~240 V CC: 19,0 V, 4,74 A (adaptador de CA)
Consumo de energía	Encendido: < 27 W**, Espera: < 0,5 W, Apagado: < 0,3 W
Temperatura de funcionamiento	0°C~40°C
Temperatura (No funcionando)	-20°C~+60°C
Dimensiones (A x L x F)	PG259QN: 557 mm x 499 mm x 247 mm (máximo) 557 mm x 379 mm x 247 mm (mínimo) 688 mm x 254 mm x 431 mm (paquete) PG259QNR: 557 mm x 499 mm x 247 mm (máximo) 557 mm x 379 mm x 247 mm (mínimo) 688 mm x 256 mm x 538 mm (paquete)

Peso (Estimado)	<p>PG259QN: 3,5 kg (si base); 7,1 kg (neto); 9,9 kg (bruto)</p> <p>PG259QNR: 3,5 kg (si base); 7,1 kg (neto); 13,3 kg (bruto)</p>
Varios idiomas	20 idiomas: inglés, francés, alemán, italiano, español, holandés, portugués, ruso, checo, croata, polaco, rumano, húngaro, turco, chino simplificado, chino tradicional, japonés, coreano, tailandés, indonesio.
Accesorios	Cable DP, cable HDMI, cable USB, adaptador de corriente, cable de alimentación, guía de inicio rápido, tarjeta de garantía, cubierta de puerto de entrada/salida, informe de comprobación de calibrado del color, tarjeta de bienvenida ROG, pegatina ROG, Abrazadera en C (solo para PG259QNR)
Cumplimiento y normas	cTUVus, CB, CE, ErP, FCC, CCC, BSMI, CU, C-Tick, VCCI, PSE, CEL, J-MOSS, RoHS, WEEE, Windows 7 & 10 WHQL, KCC, E-STANDBY, TUV-Flicker Free, TUV Low Blue Light, UkrSEPRO, PSB, MEPS, CEC.

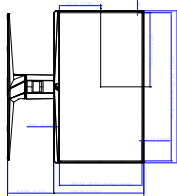
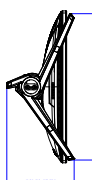
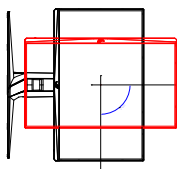
***Las especificaciones están sujetas a cambio sin previo aviso.**

****Midiendo el brillo de una pantalla de 200 nits sin conexión audio/USB/lector de tarjetas.**

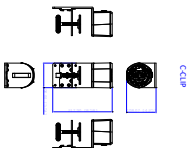
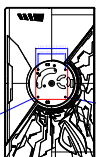
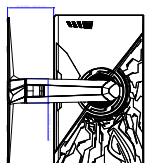
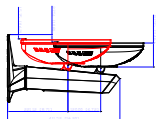
3.4 Dimensiones del contorno

ASUS PG259 Outline Dimension
*Unit: mm(Inch)

Panel: 200 Degree



Stand: 4/25 Degree



3.5 Solucionar problemas (preguntas más frecuentes)

Problema	Solución posible
El indicador LED de alimentación no se ENCIENDE	<ul style="list-style-type: none"> • Pulse el botón de encendido para comprobar si el monitor está en modo ENCENDIDO. • Compruebe si el cable de alimentación está correctamente conectado al monitor y a la toma de corriente.
El LED de alimentación se ilumina en blanco pero no se muestra ninguna imagen en la pantalla	<ul style="list-style-type: none"> • Compruebe si el monitor y el equipo se encuentran en el modo ENCENDIDO. • Asegúrese de que el cable de señal está correctamente conectado al monitor y al equipo. • Inspeccione el cable de señal y asegúrese de que no hay ningún contacto doblado. • Conecte el equipo a otro monitor disponible para comprobar si dicho equipo funciona correctamente.
La imagen de la pantalla es demasiado clara o demasiado oscura	<ul style="list-style-type: none"> • Ajuste los parámetros Contraste y Brillo mediante el menú OSD.
La imagen de la pantalla bota o hay un efecto de onda en dicha imagen	<ul style="list-style-type: none"> • Asegúrese de que el cable de señal está correctamente conectado al monitor y al equipo. • Aleje los dispositivos eléctricos que puedan estar causando interferencia.
La imagen de la pantalla presenta defectos de color (el blanco no parece blanco)	<ul style="list-style-type: none"> • Inspeccione el cable de señal y asegúrese de que no hay ningún contacto doblado. • Ejecute la acción Reset Todo mediante el menú OSD. • Ajuste la configuración de color R/G/B o seleccione Temp del Color mediante el menú OSD.
El contenido HDR no se reproduce correctamente	<ul style="list-style-type: none"> • Asegúrese de que la fuente de entrada admite reproducción HDR (con una configuración del sistema adecuada y el software más reciente). • Asegúrese de que el contenido tiene codificación HDR.

<p>Cuando ejecute el NVIDIA Reflex Latency Analyzer, aparecerá "XXXX" en la esquina superior izquierda cada vez que haga clic en el ratón y el rectángulo esté sobre el fogonazo.</p>	<ul style="list-style-type: none">• Esto significa que se detectan los clics del ratón, pero que no hay ningún cambio significativo asociado en el brillo del rectángulo de monitorización. Le recomendamos que reduzca el tamaño del rectángulo para ajustar mejor el fogonazo o aumentar la sensibilidad de la monitorización.
<p>Cuando ejecute el NVIDIA Reflex Latency Analyzer, aparecerá "----" en la esquina superior izquierda cada vez que haga clic en el ratón y el rectángulo esté sobre el fogonazo.</p>	<ul style="list-style-type: none">• Reinicie PC+Display Latency a través del OSD.• Reinicie el monitor.

3.6 Modos de funcionamiento soportados

Entrada HDMI

Frecuencia de Resolución	Frecuencia de actualización	Observación
640 x 480	60Hz	
800 x 600	60Hz	
1024 x 768	60Hz	
1920 x 1080	60Hz	
1920 x 1080	144Hz	
1920 x 1080	240Hz	No compatible cuando el formato de color es RGB/YUV444 en una profundidad de color de 10 bits o 12 bits.

Nota:

No admite entrelazado ni espectro de color YUV420.

Entrada DisplayPort

Frecuencia de Resolución	Frecuencia de actualización	Observación
640 x 480	60Hz	
800 x 600	60Hz	
1024 x 768	60Hz	
1920 x 1080	60Hz	
1920 x 1080	120Hz	
1920 x 1080	144Hz	
1920 x 1080	240Hz	
1920 x 1080	300Hz	No compatible cuando el formato de color es RGB/YUV444 en una profundidad de color de 12 bits.
1920 x 1080	360Hz	No compatible cuando el formato de color es RGB/YUV444 en una profundidad de color de 10 bits o 12 bits.

Nota:

No admite entrelazado.

Unidades GPU compatibles con NVIDIA G-SYNC (sólo para la entrada DisplayPort): Tarjeta gráfica GPU NVIDIA Pascal como GTX1070, GTX1080 y GTX1080 Ti o superior. Para otras GPU, contacte con los fabricantes para comprobar si son compatibles.



ASUS

CE FC



<http://ROG.ASUS.com>