



ROG SWIFT OLED PG27AQDP

USER GUIDE

初版

2024年7月

Copyright © 2024 ASUSTeK COMPUTER INC.無断複写、転載を禁じます。

購入者によるバックアップの場合を除き、ASUSTeK COMPUTER INC. (以下「ASUS社」)からの文書による明示的な許諾を得ることなく、本マニュアルに記載された製品およびソフトウェアを含む本マニュアルのいかなる部分も、いかなる形態または方法によっても無断で複製、送信、複写、情報検索システムへの保管、翻訳することは禁止されています。

以下の場合、製品保証やサービスを受けることができません。(1) 製品に対し、ASUS社によって文書により認定された以外の修理、改造、改変がおこなわれた場合。(2) 製品のシリアル番号が傷ついたり失われたりしている場合。

ASUS社は本書を「現状のまま」提供するものであり、市販性、特定目的との適合性に関する黙示の保証または条件を含む(ただし必ずしもこれらに限定されない)明示または暗示の保証を一切いたしません。ASUS社、同社の責任者、従業員、代理人は、本書の記述や本製品の不具合から損害が生じる可能性について報告を受けていたとしても、いかなる間接的、直接的、偶発的、二次的な損害(利益の損失、取引上の損失、データの損失、業務の中断などを含む)に対し責任を負わないものとします。

本書の製品仕様や情報は参照のみを目的として提供されるもので、随時、予告なく変更される場合があります。ASUS社による確約として解釈されるものではありません。本書に記載された製品およびソフトウェアを含む、本書の内容に不具合や誤りがあったとしても、ASUS社は一切責任を負いません。

本書に記載のある製品名および商号は、各社の所有する登録商標または著作権である場合があります。本書ではこれらを特定および説明のために使用しており、それらを侵害する意図はありません。

目次

通知	iv
安全上の注意	v
留意点とお手入れについて	ix
1.1 ようこそ!.....	1-1
1.2 パッケージに含まれるもの	1-1
1.3 ディスプレイの組み立て	1-2
1.4 ケーブルの接続.....	1-5
1.4.1 OLED ディスプレイの背面	1-5
1.5 ディスプレイ各部の説明.....	1-6
1.5.1 コントロールボタンの使用.....	1-6
1.5.2 GamePlus 機能.....	1-8
1.5.3 GameVisual 機能.....	1-11
2.1 アーム/スタンドの取り外し (VESAウォールマウント用)	2-1
2.2 ディスプレイの調整.....	2-3
3.1 OSD (オンスクリーン表示)メニュー	3-1
3.1.1 再設定の方法	3-1
3.1.2 OSD機能の概要	3-2
3.2 仕様	3-15
3.3 外形寸法	3-17
3.4 トラブルシューティング (FAQ).....	3-18
3.5 対応タイミンガー一覧.....	3-19

通知

FCC (米国連邦通信委員会) 規定の適合宣言

本装置は、FCC 規則パート 15 に準拠しています。操作は次の 2 つの条件の対象となります。

- 本装置は有害な電波障害を引き起こしてはならない。
- 本装置は、誤動作を引き起こしうる電波障害を含め、いかなる電波障害も容認しなければならないこと。

本装置は、FCC 規則パート 15 によるクラス B デジタル装置の規制に準拠することが試験により確認されています。これらの制限は、住宅に設置する際、有害な干渉を防止する適切な保護を提供するように設計されています。本装置は無線周波エネルギーを生成、使用し、放射しうるため、説明書の記載どおりに設置、使用しない場合には、無線通信に有害な電波障害を引き起こす可能性があります。ただし、特定の設置条件で干渉が発生しないという保証はありません。本装置の電源のオン/オフを切り替えることにより、本装置が無線またはテレビの受信に有害な電波障害を引き起こしていることが確認された場合は、電波障害を修正するために次の対処方法のうちいくつかをお試しください。

- 受信アンテナの向きや位置を変える。
- 本装置を受信機から離す。
- 受信機が接続されている回路とは別の回路にコンセントを接続する。
- 販売店または無線機/テレビの専門技術者に問い合わせる。



警告: FCC 規制への準拠を保証するために、ディスプレイをグラフィックスカードに接続するためにシールドケーブルを使用する必要があります。準拠の責任者から明示的に承認されていない変更または改変を本装置に行くと、本装置を操作するユーザーの権限が無効になることがあります。

カナダ通信省規制の適合宣言

本デジタル装置は、カナダ通信省の電波障害規制で規定されている、デジタル装置からの電波ノイズ放射に関するクラス B 制限を超えません。

本クラス B デジタル装置は、カナダの ICES-003 に準拠しています。

本クラス B デジタル装置は、カナダの妨害装置規則のすべての要件を満たしています。

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouiller du Canada.

安全上の注意

- ディスプレイのセットアップをおこなう前に、本製品に付属しているすべての説明書をよくお読みください。
- 火事や感電の危険を予防するため、ディスプレイを雨や湿気にさらさないでください。
- ディスプレイのキャビネットは決して開けないでください。ディスプレイ内部には危険な高電圧が通っており、重症を負う恐れがあります。
- 電源供給部が破損した場合は、ご自分で修理を試みないでください。その場合、正規のサービス技師または販売店にお問い合わせください。
- 本製品をご使用になる前に、すべてのケーブルが正しく接続されており電源コードが損傷していないことをご確認ください。何らかの損傷を発見した場合は、ただちにお買い上げ店までご連絡ください。
- キャビネット背面または上部にある細長い隙間および開口部は通気孔です。これらの穴をふさがないでください。適度な通気を確保していない状態で、本製品をラジエータや熱源のそばまたは上に置かないでください。
- ディスプレイの稼動には、ラベルに表示されたタイプの電源のみをご使用ください。ご家庭の電源タイプが不明な場合は、お買い上げ店または地域の電力会社までお問い合わせください。
- お住まいの地域の電力標準に従って、適切な電源プラグをご使用ください。
- OA タップや延長コードに過度の電流負荷をかけないでください。過重電流は感電を引き起こす恐れがあります。

- 埃、湿気、高温や低温を避けてください。ディスプレイを水がかかる恐れのある場所に置かないでください。また、ディスプレイは安定した平面に置いてください。
- 雷雨時、または長期にわたって使用しない場合は、装置の電源コードを抜いておいてください。これは、電力サージによる損傷からディスプレイを守るためです。
- ディスプレイのキャビネット開口部に、異物を押し込んだり液体をこぼしたりしないでください。
- 万全の動作を保証するため、本ディスプレイは100～240V ACと記され正しく構成されたレセプタクルを持つ、ULリスト記載のコンピュータでのみご使用ください。
- 手がすぐ届くように、壁コンセントの傍に機器を設置してください。
- ディスプレイに技術的な問題が発生した場合は、正規の修理業者にお問い合わせください。
- 主電源プラグをコンセントに接続する前に、アース接続を行ってください。アース接続を切断する場合は、主電源プラグをコンセントから抜いた後で行ってください。
- ADP-150CH B アダプターを使用してください。
- 電源コードに3ピン接続プラグが付属している場合は、コードを接地された(アースされた)3ピンコンセントに差し込んでください。2ピンアダプターを接続するなどして、電源コードの接地ピンを無効にしないでください。接地ピンは重要な安全機能です。
- 重要:本製品付属のACアダプターおよび/または電源コード以外で本機に電力を供給しないでください。
- 付属のACアダプターおよび/または電源コードを他の製品に使用しないでください。故障・事故の原因となります。

安定性に関する危険

- 製品が落下して、重傷または死亡の原因となる場合があります。怪我を防ぐため、本製品は、設置手順に従って床/壁にしっかりと取り付けてください。
- 製品が落下して、重傷または死亡の原因となる場合があります。特に子供に対する多くの怪我は、次のような簡単な予防策を講じることで回避することができます。
- 常に、製品セットのメーカーが推奨するキャビネット、スタンドまたは設置方法を使用してください。

- 常に、製品を安全に支えることができる家具を使用してください。
- 常に、製品がサポート家具の端からはみ出していないことを確認してください。
- 常に、製品またはそのコントロールに到達するために、家具に登ることの危険性について子供たちを教育してください。
- 常に、製品に接続されているコードやケーブルを、つまずいたり、引っ張ったり、つかんだりしないように、配線してください。
- 決して、不安定な場所に製品を置かないでください。
- 決して、家具と製品の両方を適切なサポートに固定しない状態で、製品を背の高い家具（食器棚や本棚など）に置かないでください。
- 決して、製品とサポート家具の間にある可能性のある布やその他の素材の上に製品を置かないでください。
- 決して、おもちゃやリモコンなど、子供が登る可能性のあるものを、製品や製品が置かれている家具の上に置かないでください。
- 既存の製品を保持および再配置する場合は、上記と同じ考慮事項を適用してください。



警告: 指定されたヘッドホンまたはイヤホン以外の使用は、過剰な音圧により難聴になる恐れがあります。

有害物質制限声明 (インド)

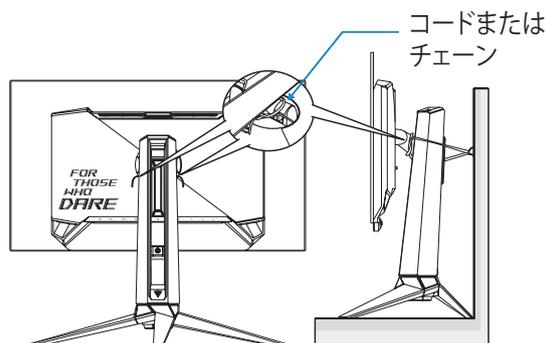
この製品は「India E-Waste (Management) Rules, 2016」に準拠しており、濃度が鉛、水銀、6価クロム、PBB (ポリ臭化ビフェニル)、PBDE (ポリ臭化ジフェニルエーテル) の場合は 0.1wt% を、カドミウムの場合は 0.01wt% を超えるとき、その使用を禁止します。例外はルール of 別表 2 に記載されています。

HDMI™
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

EAC

転倒の防止

ディスプレイを使用するときは、ディスプレイの落下を防ぐために、ディスプレイの重量を支えることができるコードまたはチェーンを使用して、LCD を壁に固定してください。



- ディスプレイの設計は、図に示されているものと異なる場合があります。
- 設置は資格のある技術者が行うようにしてください。詳細については、供給者にお問い合わせください。
- 正味重量が7kg以上のモデルの場合、転倒を防ぐための適切な方法を選択してください。
- 上図に記載されている方法を使用して、コードまたはチェーンをスタンドに結び付けてから、壁に固定してください。

留意点とお手入れについて

- ディスプレイを持ち上げたり移動したりする際は、あらかじめケーブルや電源コードを抜いておくことをお勧めします。ディスプレイを設置する際は、正しいやり方で持ち上げてください。ディスプレイを持ち上げたり持ち運んだりする際は、本体の縁をつかむようにしてください。スタンドやコードでディスプレイを持ち上げないでください。
- お手入れ方法。ディスプレイをオフにし、電源コードを抜きます。ディスプレイ表面を、汚れのない柔らかい布で拭きます。頑固な汚れには中性クリーナーで湿らせた柔らかい布をお使いください。
- アルコールやアセトン入りのクリーナーは使用しないでください。液晶ディスプレイ専用クリーナーをご使用ください。クリーナーを画面に直接吹き付けることは絶対にしないでください。クリーナー液がたれてディスプレイ内部に入り込むと、感電を引き起こす恐れがあります。



車輪付きのゴミ箱に×を付けたこの記号は、製品 (電気、電子機器、水銀含有ボタン電池) を一般廃棄物入れるべきではないことを示しています。

電子製品の廃棄に関する地域の規制を確認してください。

AEEE yönetmeliğine uygundur

以下の症状は、ディスプレイの正常な状態です。

- 初期のご使用中に、画面にちらつきが起こることがありますが、これは蛍光灯の性質によるものです。電源を切り再度入れ直すことで、画面のちらつきはなくなります。
- ご使用のデスクトップパターンによって、画面の輝度にむらがあるように感じることがあります。
- 同じ画像が何時間にも渡って表示され続けると、別の画像に変えた後でも前の画像の残像が残る場合があります。この場合、画面はゆっくり回復していきます。または電源をオフにして数時間すると直ります。
- 画面が真っ黒になったり、フラッシュしたり、あるいは動作しなくなった場合は、販売店またはサービスセンターに修理を依頼してください。画面をご自分で修理しないでください。

本マニュアルのルール



警告: 作業をおこなう上で、怪我の発生を防ぐための注意事項です。



注意: 作業をおこなう上で、部品の損傷を防ぐための注意事項です。



重要: 作業をおこなう際に従うべき注意事項です。



注: 作業にあたってのヒントや補足情報です。

本書に記載された以外の情報を閲覧するには

追加情報や、製品およびソフトウェアのアップデートについては、以下の情報元を参照してください。

1. ASUS社ホームページ

ASUS社ホームページでは、世界中に向けてASUS社のハードウェアおよびソフトウェア製品の最新情報を提供しています。<http://www.asus.com>を参照してください。

2. オプション文書

お買い上げの製品パッケージには、販売業者によって追加されたオプション文書が同梱されている場合があります。これらの文書は標準パッケージの一部ではありません。

回収サービス

ASUS リサイクルおよび回収プログラムは、環境を保護するための最高水準に対するコミットメントからもたらされています。ASUS はお客様が当社製品、バッテリーおよびその他の部品、さらには梱包材料を責任を持ってリサイクルするためのソリューションを提供していると信じています。

異なる地域での詳細なリサイクル情報については、<http://csr.asus.com/english/Takeback.htm> にアクセスしてください。

EU エネルギーラベルの製品情報



PG27AQDP

1.1 ようこそ!

ASUS® OLED ディスプレイをお買い上げいただき、誠にありがとうございます。
す。

ASUS 社の最新型ワイド画面 OLED ディスプレイは、より鮮明で幅広い高発色
ディスプレイに加え、便利な機能を搭載しています。

これらの機能により、ディスプレイがお届けする便利で快適なビジュアル体験
をお楽しみいただけます。

1.2 パッケージに含まれるもの

お手元のパッケージに、以下のものが入っていることを確認してください。

- ✓ OLED ディスプレイ
- ✓ ディスプレイスタンド
- ✓ ディスプレイベース
- ✓ 可変フィルム
- ✓ LED 投影カバー
- ✓ クイックスタートガイド
- ✓ 保証カード
- ✓ 1x 電源コード
- ✓ 1x HDMIケーブル
- ✓ 1x DPケーブル
- ✓ 1x USB 3.2 ケーブル
- ✓ 1x 電源アダプタ
- ✓ 1x ROG ウォールマウントキット
- ✓ 1x ROG ポーチ
- ✓ ROG ステッカー
- ✓ 色校正テストレポート
- ✓ マイクロファイバークロス



-
- 上記アイテムが損傷したり紛失した場合は、ただちに販売店までご連絡ください。
-

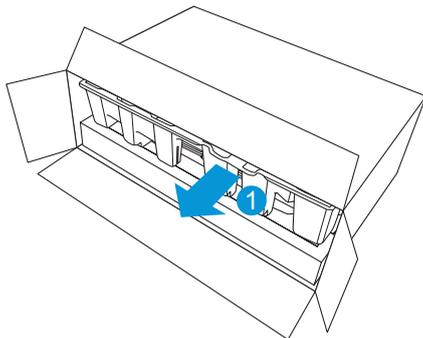
1.3 ディスプレイの組み立て

ディスプレイの組み立て:

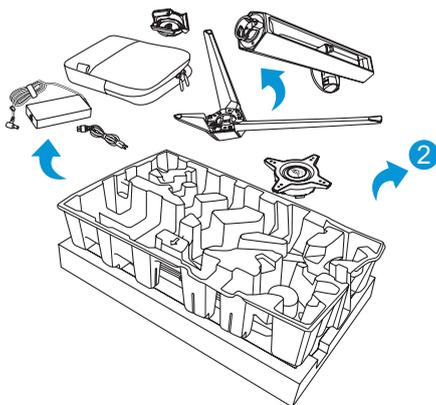


- モニタースタンド/ベースを組み立てる際には、モニターを EPS (ポリウレタン) フォーム内に保持することをお勧めします。

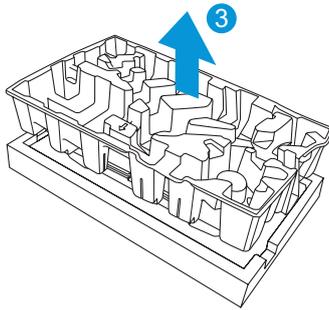
1. ボックスから梱包アセンブリを取り外します。



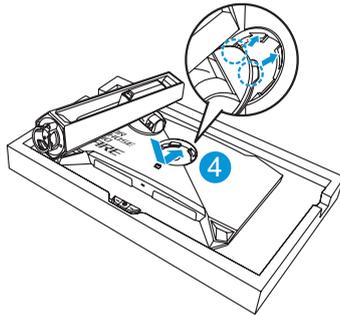
2. 上部モールドパルプ梱包からすべての付属品を取り出します。



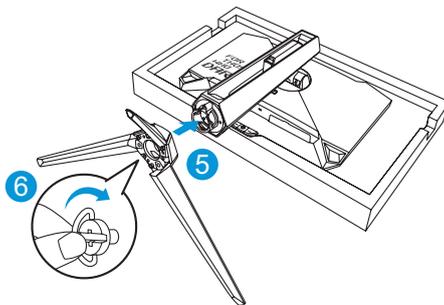
3. モールドパルプ梱包を取り外します。



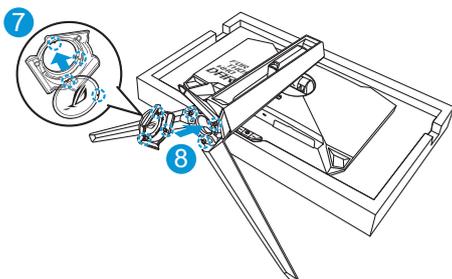
4. スタンドをディスプレイの背面の収納部に位置合わせして取り付けます。



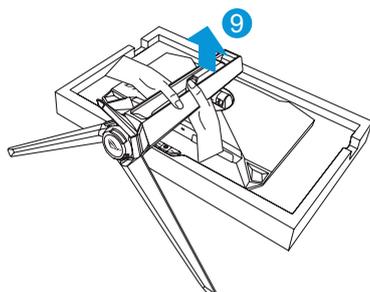
5. ベースをスタンドに合わせて取り付けます。
6. 付属のネジを締めてベースをスタンドに固定します。



7. 可変フィルムを LED 投影カバーに配置します。
8. 磁気パッドに合わせて、LED 投影カバーをスタンドに取り付けます。



9. 下部 EPS フォームからディスプレイを取り外します。

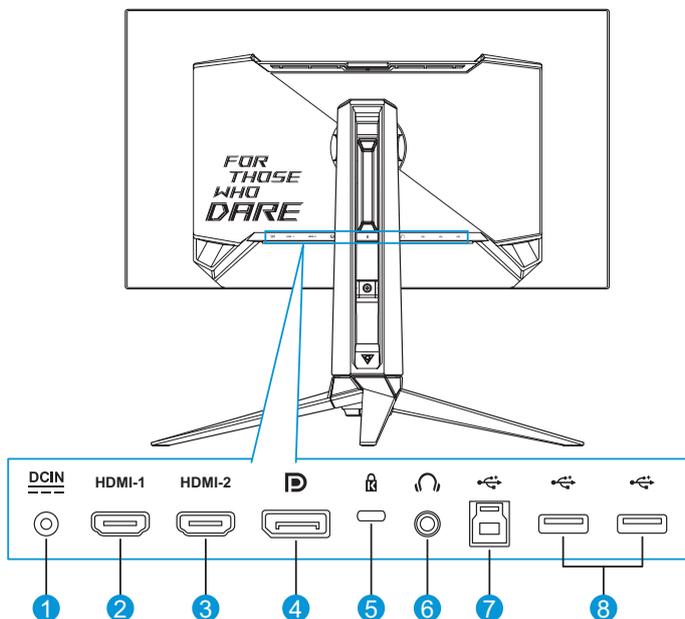


- ディスプレイを持ち上げるときは、パネルを持たず、ディスプレイスタンドを持ってください。
- ベースネジのサイズは M5 x 25 mm です。

ディスプレイを見やすい角度に調整します。

1.4 ケーブルの接続

1.4.1 OLED ディ스플레이の背面



1. DCインポート。このポートは電源コードを接続します。



「重要:本製品付属のACアダプターおよび/または電源コード以外で本機に電力を供給しないでください。

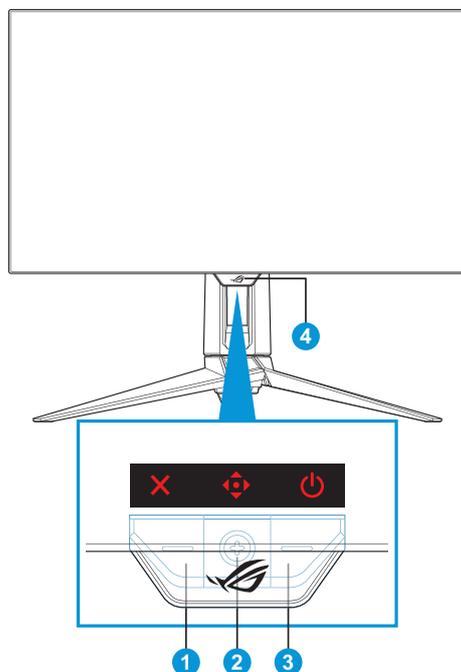
付属のACアダプターおよび/または電源コードを他の製品に使用しないでください。故障・事故の原因となります。」

2. HDMI-1 ポート
3. HDMI-2 ポート
4. DisplayPort
5. Kensington ロック
6. イヤホン端子
7. USB タイプ B ポート
8. USB タイプ A ポート

1.5 ディスプレイ各部の説明

1.5.1 コントロールボタンの使用

ディスプレイ背面のコントロールボタンを使用して、モニター設定を調整します。



1. **X** 入力選択/閉じるボタン：
 - OSDメニューがオフの場合、これを押すと**入力選択**ホットキーがアクティブになります。
 - OSDメニューがオンの場合、これを押すとOSDメニューが終了します。
2. **◆** ホットキー/ナビゲーションボタン：
 - a. OSDメニューがオフの場合：
 - **◆**: 押してOSDメニューを開きます。
 - **◆**: ボタンを上動かして、**GameVisual** ホットキーを有効にします。

- ◀▶: ボタンを下に動かして、**ピクセルクリーニング**ホットキーを有効にします。
- ▶▶: ボタンを右に動かして、**GamePlus** ホットキーを有効にします。
- ◀◀: ボタンを左に動かして、**AI アシスタント**ホットキーを有効にします。



- ホットキー機能を変更するには、**[MyFavorite] > [ショートカット]**メニューに移動します。
- GamePlus 機能の詳細については、1-8 ページを参照してください。
- GameVisual 機能の詳細については、1-11 ページを参照してください。

b. OSD メニューがオンの場合:

- ▶▶: 押して、選択を確定します。
- ◀▶: ボタンを上/下に動かし、設定をナビゲートします。
- ▶▶: ボタンを右に動かし、次のメニューに移動します。
- ◀◀: ボタンを左に動かし、OSD メニューを終了するか、前のメニューに移動します。

3. 電源ボタン:

- ディスプレイ電源のオン/オフを切り替えるにはこのボタンを押します。
- ディスプレイの電源をオフにするには、このボタンを押し、◀▶ ボタンを上/下に動かして、**電源オフ**を選択します。その後、▶▶ ボタンを押して、確定します。



4. 電源インジケータ:

- 電源インジケータの色は、下の表のように定義されています。

状態	説明
赤	オン
黄色	スタンバイモード
オフ	オフ

1.5.2 GamePlus 機能

GamePlus 機能は、ツールキットを提供し、様々なタイプのゲームをプレーするときに、ユーザーのためのより良いゲーム環境を作成します。十字線オーバーレイには複数の十字線オプションがあり、プレイ中のゲームに最適な1つを選択することができます。スナイパー機能(デバイスでHDRが無効になっている場合にのみ使用可能)は、ファーストパーソンシューティング用にカスタマイズされています。画面のタイマーとストップウォッチもあり、ディスプレイの左側に配置できるため、ゲーム時間を追跡できます。位置合わせの種類を順番に選択できます。

GamePlus をアクティブにする:

1. GamePlus ホットキーを押します。デフォルトでは、 ボタン(右)は GamePlus ホットキーに設定されています。ホットキー機能を変更するには、[MyFavorite] > [ショートカット] メニューに移動します。
2.  ボタンを上下に動かし、異なる機能の中から選択します。
3.  ボタンを押す、または、 ボタンを右に動かして、選択した機能を確認し、 ボタンを上/下に動かして、設定をナビゲートします。 ボタンを左に動かして、戻る、オフまたは終了します。
4. 目的の設定を強調表示させ、 ボタンを押して、アクティブにします。機能がアクティブになったら、 ボタンを押して非アクティブにします。

GamePlus メインメニュー



GamePlus - FPS カウンター



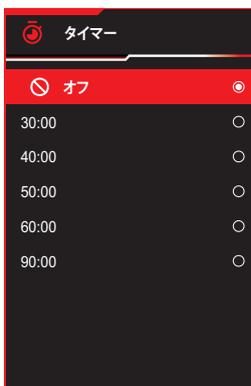
GamePlus - 十字線



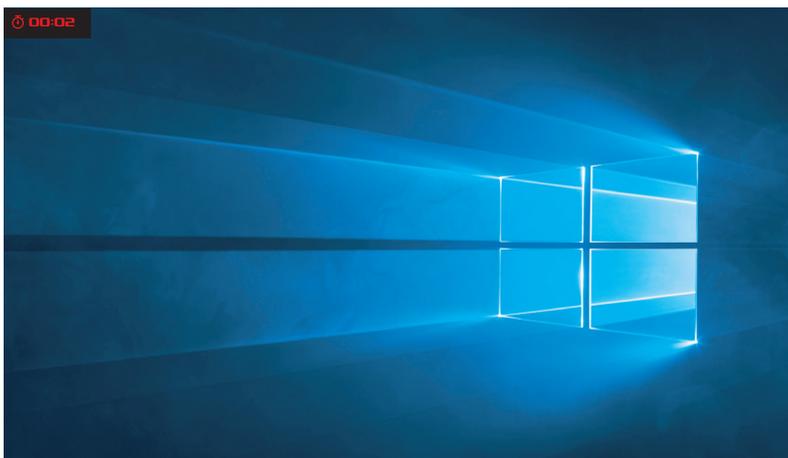
GamePlus - スナイパー



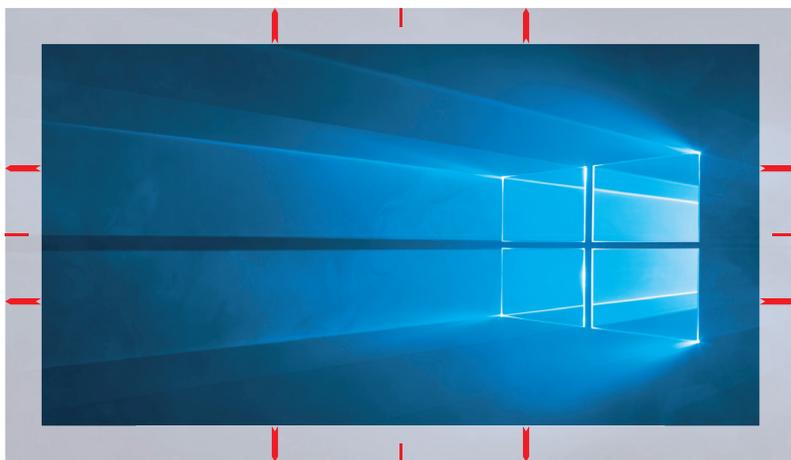
GamePlus - タイマー



GamePlus - ストップウォッチ



GamePlus - ディスプレイ 整列



1.5.3 GameVisual 機能

GameVisual 機能により、さまざまな画像モードの中から便利な方法で選択することができます。

GameVisual をアクティブにする:

1. GameVisual ホットキーを押します。デフォルトでは、 ボタン (上) は GameVisual ホットキーに設定されています。
ホットキー機能を変更するには、**[MyFavorite] > [ショートカット]** メニューに移動します。
2.  ボタンを上下に動かし、異なるモードの中から選択します。
 - **シーンモード:** GameVisual™ Video Intelligence Technology を使用した風景写真の表示に最適なモードです。
 - **レースモード:** GameVisual™ Video Intelligence Technology を使用したレースゲームに最適なモードです。
 - **映画モード:** GameVisual™ Video Intelligence Technology を使用した映画鑑賞に最適なモードです。
 - **RTS/RPG モード:** これは、GameVisual™ Video Intelligence Technology で実行されるリアルタイム戦略 (RTS)/ロールプレイングゲーム (RPG) に最適です。
 - **FPS モード:** GameVisual™ Video Intelligence Technology を使用したファーストパーソンシューターゲームに最適なモードです。
 - **sRGB 校正モード:** パソコンから写真や画像を見るのに最適なモードです。
 - **MOBA Mode:** GameVisual™ Video intelligence Technology を使用する Multiplayer Online Battle Arena (MOBA) ゲームに最適です。
 - **ナイトビジョン:** GameVisual™ Video Intelligence Technology を使用した暗いシーンでのプレイに最適なモードです。
 - **ユーザーモード:** 色メニューではさらに多くの項目が調節可能です。



- **レースモード**では、**彩度**および**鮮明度**機能をユーザーが設定することはできません。
- **sRGB 校正モード**では、**彩度**、**カラー**、**鮮明度**、**コントラスト**機能をユーザーが設定することはできません。
- **MOBA Mode**では、**彩度**機能をユーザーが設定することはできません。



(ページ1/2)



(ページ2/2)

3.  ボタンを押して、選択を確認します。

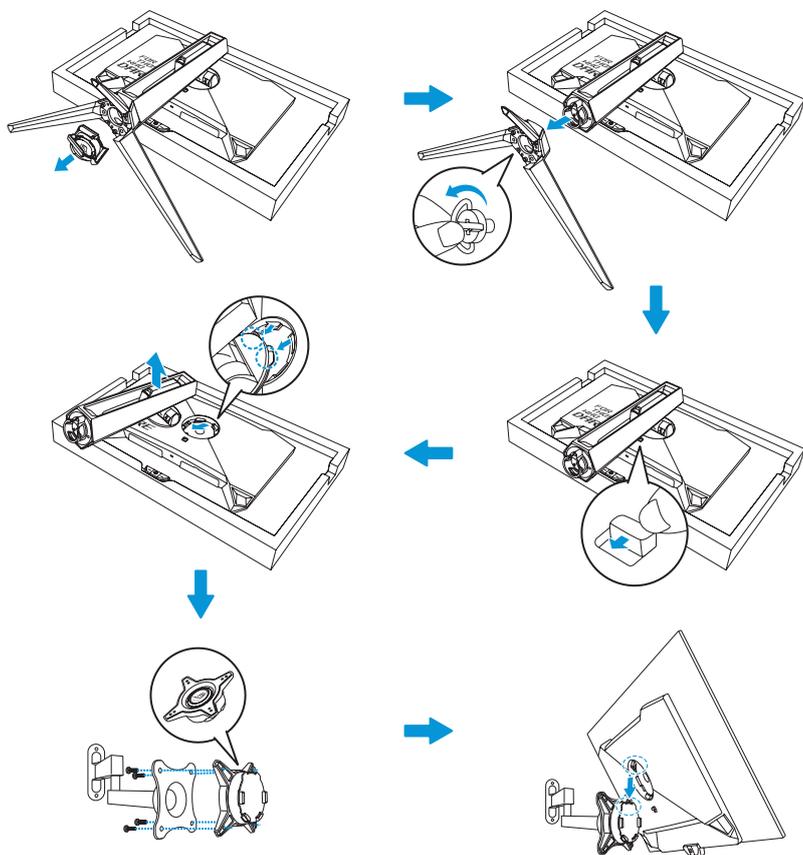
2.1 アーム/スタンドの取り外し (VESAウォールマウント用)



- モニター表面を傷つけないでください。モニタースタンドを取り外すときは、モニターを常に EPE フォーム内に入れてください。

当ディスプレイの取り外し可能スタンドは、VESA ウォールマウント専用設計されたものです。

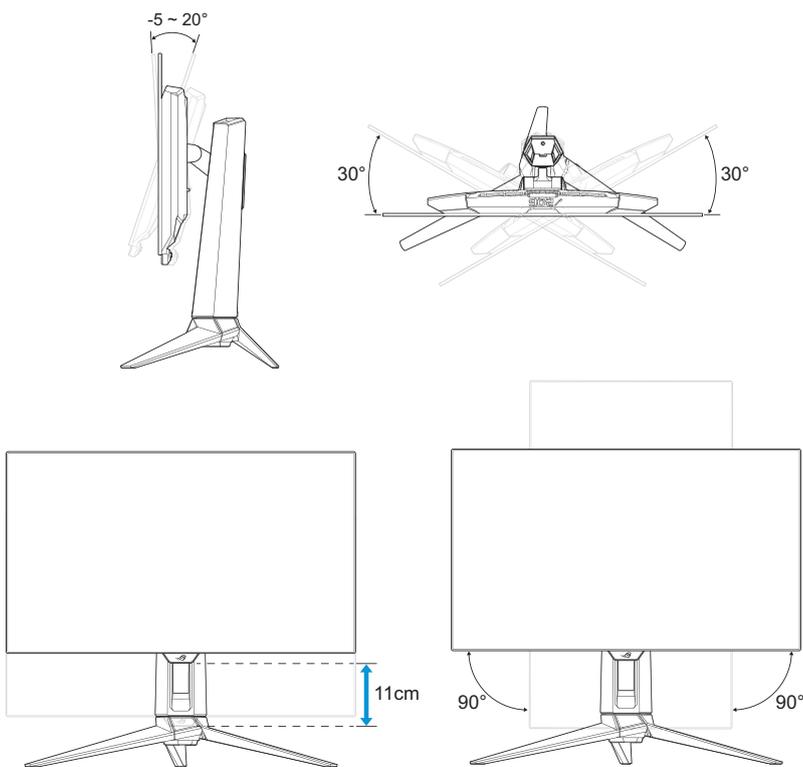
1. 電源コードと信号ケーブルを抜きます。モニターを上向きにして EPS フォームに慎重に置きます。次に、LED 投影カバーを取り外します。
2. 同梱のネジを外し、ベースをスタンドから取り外します。
3. リリースボタンを押して、ディスプレイからスタンドを取り外します。
4. ディスプレイからスタンドを取り外します。
5. VESA ウォーキングマウントキットにウォールマウントブラケットを取り付けます。
6. VESA ウォールマウントを使用する必要がある場合は、VESA ウォールマウントキットを取り付けます。



- VESA ウォールマウントキット (100 x 100 mm)。
- UL リストに記載された、重量/荷重が 22.7kg 以上 (ネジ寸法: M4 x 10 mm) のウォールマウントブラケットのみをご使用ください

2.2 ディスプレイの調整

- 快適にご使用いただくために、ディスプレイに向かったときに画面がよく見える角度に調節しておくことをお勧めします。
- 角度を変える際は、ディスプレイが落ちないようにスタンド部を押さえながらおこなってください。
- ディスプレイの角度は、 -5° ~ 20° の間で調整可能です。また、左右 30° のスイベル調整が可能です。ディスプレイの高さを ± 11 cm 以内で調整したり、ディスプレイを縦方向に回転 (時計回りまたは反時計回りに 90°) することもできます。



- 視角を調整する間ディスプレイが微かに振動するのは異常なことではありません。

3.1 OSD (オンスクリーン表示)メニュー

3.1.1 再設定の方法



1. ◀▶ ボタンを押すと、OSD メニューが表示されます。
2. ◀▶ ボタンを上下に動かし、機能をナビゲートします。目的の機能を強調表示させ、▶ ボタンを押す、または、◀▶ ボタンを右に動かして、サブメニューに入ります。サブメニューで、◀▶ ボタンを上/下にもう一度動かし、サブメニュー機能をナビゲートします。目的のサブメニュー機能を強調表示させ、▶ ボタンを押してオプションを選択するか、◀▶ ボタンを上/下に動かして、設定を調整します。
3. ◀▶ ボタンを上/下に動かして、選択した機能の設定を変更します。
4. OSD メニューを終了して保存するには、OSD メニューが消えるまで ✕ ボタンを押すか、◀▶ ボタンを繰り返し左に動かします。他の機能を調整するには、手順 1 ～ 3 を繰り返します。

3.1.2 OSD機能の概要

1. AI アシスタント

ゲームに合わせてAIアシスタントの環境設定を構成します。



- **AI 十字線:** 照準点は背景に対して自動的にコントラスト色に変更され、ファーストパーソンシューティングゲームで鮮明な照準点を確保します。
- **AI シェドウブースト:** ダイナミックシャドウブーストは、Kゾーンの黒と白のレベルを自動的に調整し、より自然な外観と感触で最高のパフォーマンスを実現します。
- **AI スナイパー:** 毎回の練習で敵を狙う際に照準点が自動的にズームインするため、正確に照準を合わせることができます。
- **MOBA マップヘルパー:** これは、画面上のミニマップを分析して敵が集まっている場所を確認し、ミニマップで赤いライトを点滅させて警告することで機能します。

2. ゲーミング

ゲーミング設定を行います。



- **可変リフレッシュレート:** 可変リフレッシュレート対応のグラフィックスソースで、一般的なコンテンツフレームレートに基づいてリフレッシュレートを動的に調整することを可能にします。電力効率に優れ、映像のカクツキがなく、ディスプレイ更新の待ち時間が少なくなります。



- 可変リフレッシュレート機能は、40Hz ~ 480Hz の範囲内でのみ有効になります。

- **ELMB:** ELMB (Extreme Low Motion Blur) 機能のオン/オフを切り替えます。ELMB は垂直周波数 120Hz/240Hz で動作します。



- ELMB を有効にするには、最初に可変リフレッシュレート機能をオフにしてください。

- **GamePlus:** ゲーミング環境を構成します。詳細については、1-8 および 1-10 ページを参照してください。
- **GameVisual:** 画像モードを選択します。詳細については、1-11 および 1-12 ページを参照してください。
- **Shadow Boost:** モニターのガンマ曲線を調整し、画像のダークトーンを豊かにし、画面を暗くし、物体をより見つけやすくします。利用可能なオプション: **オフ、ダイナミック調整、レベル 1 ~ レベル 3**。

- **ASUS DisplayWidget Center:** QR コードをスキャンして、ASUS ディスプレイ用にカスタム構築されたアプリをダウンロードすると、マウスを数回クリックするだけで、明るさ、コントラスト、カラーなどのディスプレイ設定を制御できます。



ASUS DisplayWidget Center

3. 画像

画像パラメータを構成します。



- **明るさ:** 明るさレベルを調整します。**0~100**の範囲で調節可能です。
- **均一輝度:** この機能を有効にすると、画面が異なる画面サイズで表示されたときに、システムは画面の最大輝度を調整しません。
- **コントラスト:** コントラストレベルを調整します。**0~100**の範囲で調節可能です。
- **OLED Anti-Flicker:** 指定された範囲内でリフレッシュレートを安定させることで、視聴体験を向上させるように設計されています。



- 機能のパフォーマンスは、ディスプレイのモデルや環境によって異なる場合があります。
- OLED アンチフリッカーは、1080P および 1440P の 240Hz でのみ有効にできます。

- **HDR 設定:** 高ダイナミックレンジ。いくつかの HDR モードが含まれます。入力ビデオが正しい HDR ソースの場合、HDR モードを選択できます。



- HDR コンテンツを検出すると、「HDR オン」メッセージがポップアップ表示されます。HDR コンテンツを表示しているときは、次の機能は利用できません: GameVisual、シャドウブースト、明るさ、コントラスト、アスペクトコントロール、ブルーライト低減、カラー、ガンマ、彩度です。

- **アスペクトコントロール:** アスペクト比を **16:9** または **四角** に調整して、さまざまなゲームシナリオを楽しめます。



- **16:9:** FPS ゲームサイズを向上させるには、**[フル画面]** で **[埋める]** または **[24.5 インチシミュレーション]** を選択するだけです。または、**[Windows ディスプレイ設定]** で、27 インチの場合は 3288 x 1850 の解像度など、**[ドット・バイ・ドット]** を選択することもできます。
- **四角:** **フル画面、同等、ドット・バイ・ドット** など、さまざまな画面サイズでアスペクト比の選択肢が複数用意されています。

- **ブルーライト低減:** パネルから放射される青色光のエネルギーレベルを低減します。**ブルーライト低減** をオフにするには、**オフ** を選択します。



- **ブルーライト低減** が有効になると、**レースモード** の初期設定が自動的にインポートされます。
- **レベル 1 ~ レベル 3** の間では、明るさ機能をユーザーが設定できます。
- **レベル 4** が最適な設定です。ユーザーは明るさ機能を設定できません。
- ディスプレイは低ブルーライトパネルを使用し、工場出荷時のリセット/デフォルト設定モードで TÜV Rheinland Low Blue Light Hardware Solution に準拠しています。



- 以下を参照し、眼の緊張を緩和してください。
- 長時間作業している場合、しばらくの間、ディスプレイから離れてください。1 時間コンピュータで連続して作業したら、短い休み (5 分以上) を取るのが推奨されます。短い休み時間を頻繁に取ることは、長い休み時間を 1 回取ることより効果があります。
- 眼の緊張と乾きを最小限に抑えるために、ときどき遠くの物体を見つめて眼を休めてください。
- 眼の運動は眼の緊張緩和に役立ちます。次の運動を頻繁に行ってください。眼の疲れが取れない場合、医師にご相談ください。
眼の運動: (1) 上下に繰り返し視点を移動します。(2) ゆっくり眼を回します。(3) 視線を斜めに動かします。
- 高エネルギーのブルーライトは、眼精疲労や AMD (加齢黄斑変性) を引き起こす可能性があります。CVS (コンピューター視覚症候群) を回避するために、有害なブルーライトを 70% (最大) 削減するブルーライト低減フィルター。

- **VividPixel:** 透き通ったディテール指向を楽しむためにリアルなビジュアルをもたらす ASUS 独自の技術です。**0~100** の範囲で調節可能です。

4. 色

このメニューでは、好みの画像カラーを選択します。



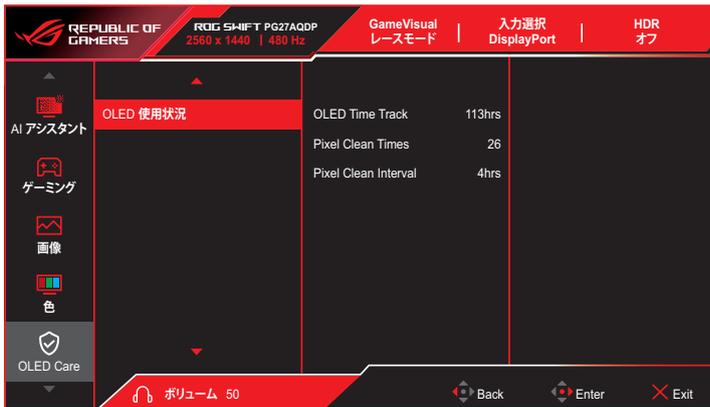
- **ディスプレイの色空間:** ディスプレイのカラー出力の色空間を選択します。
- **カラー:** 目的の色温度を選択します。
- **彩度:** 彩度レベルを調整します。
- **6 軸彩度:** R、G、B、C、M、Y の彩度を調整します。
- **ガンマ:** カラーモードを設定します。

5. OLED Care

画面保護関連の設定を構成します。



(ページ 1/2)



(ページ 2/2)

- **スクリーンセーバー:** スクリーンセーバー機能を無効または有効にします。画面に変化がない場合、画面の明るさは自動的に減少します。

- **ピクセルクリーニング:** ディスプレイの電源を長時間入れていたときに画面に発生する可能性のある問題を調整します。このプロセスには約 6 分かかります。この機能は、ディスプレイの電源がオフになると自動的に有効になります。進行中は電源コードを抜かないください。ディスプレイの電源を入れると、ピクセルクリーニングは動作を停止します。
- **ピクセルクリーニングリマインダー:** ユーザーがピクセルクリーニングを実行するようにリマインダーを設定します。



- OLED の特性上、初期使用時や長期間の再使用時に画面にムラや焼き付きが生じる場合があります。状況が確実に解消されるように、ディスプレイの電源を入れたままピクセルクリーニングを実行することをお勧めします。
-
- **画面の移動:** 画面移動レベルを選択して、ディスプレイパネルに画像が貼り付くのを防ぎます。
 - **ロゴの自動輝度:** この機能を有効にすると、システムがロゴの明るさを自動的に調整して、潜在的な画質の問題を修正できるようになります。
 - **タスクバーの検出:** タスクバー/メニューバーなどの UI 領域を検出し、明るさを制御することで、画面の外側部分の画像の焼き付きの発生を改善します。
 - **外側調光制御:** 画像解析によりピーク輝度を最適化します。
 - **ローカル調光制御:** 画像の偏差を解析することで画像情報を検出し、輝度のバランスをとります。
 - **OLED 使用状況:** ピクセルクリーニングの実行回数を記録し、ピクセル消去の間隔情報を表示します。

6. 入力選択

入力ソースを選択します。



- **自動入力検出:** 有効にすると、システムは最後に挿入された I/O ポートを自動的に選択します。
- **入力ソース:** 入力ソースを手動で選択します。

7. 照明効果

背面カバーとベースカバーの照明効果を設定します。



- **Aura Sync:** サポートされているすべてのデバイス間で Aura RGB 光効果を同期させる Aura Sync 機能をオンまたはオフにすることができます。



- AURA Sync がオンになっている場合、Aura RGB 機能は無効になります。

- **Aura RGB:** 選択できるリビングカラーは次の 5 つです: **Rainbow**、**Color Cycle**、**Static**、**Breathing**、**Strobing** および **オフ**。Static、Breathing、Strobing モードの R/G/B/C/M/Y カラーを手動で変更できます。

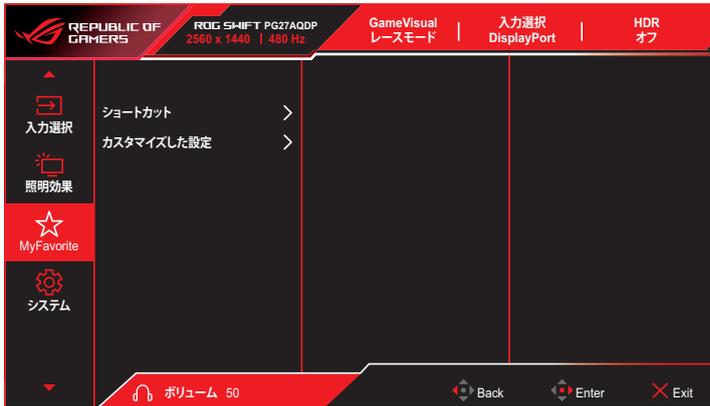


- AURA RGB がオンになっている場合、Aura Sync 機能は無効になります。

- **照明モーション:** スタンドのライトの明るさレベルを選択します。調整範囲は **レベル 1 ~ レベル 3** と **オフ** です。

8. MyFavorite

メイン機能から、ショートカット、カスタマイズ設定を調整できます。



- ショートカット: ユーザーは、AI アシスタント、GamePlus、GameVisual、明るさ、ミュート、Shadow Boost、コントラスト、入力選択、HDR 設定、ブルーライト低減、カラー、ボリューム、ピクセルクリーニング、カスタマイズした設定-1、カスタマイズした設定-2 から選択して、ショートカットキーとして設定できます。
- **カスタマイズ設定:** お好みに応じて、設定できます。

9. システム

システム設定を調整します。



(ページ 1/2)



(ページ 2/2)

- 言語: OSD メニューの利用可能な言語を選択します。オプションには、英語、フランス語、ドイツ語、スペイン語、イタリア語、オランダ語、ロシア語、ポーランド語、チェコ語、クロアチア語、ハンガリー語、ルーマニア語、ポルトガル語、トルコ語、簡体字中国語、繁体字中国語、日本語、韓国語、ペルシャ語、タイ語、インドネシア語、ウクライナ語、ベトナム語が含まれます。

- **サウンド:**
 - **ボリューム:** ボリュームレベルを **0 ~ 100** に調整します。
 - **ミュート:** チェックを入れた場合、ボリュームがミュートされません。
- **USB 設定:** スタンバイ中に USB ハブが利用可能であるかどうかを設定します。
- **電源インジケータ:** 電源 LED インジケータのオン/オフを切り替えます。
- **電源キーロック:** 電源キーを無効/有効にします。
- **キーのロック:** この機能を有効にすると、すべてのファンクションキーが無効になります。👉 ボタンを 5 秒以上押し続けると、キーロック機能が解除されます。
- **電源設定:** パフォーマンスモードと省電力モードの間で電力設定を選択します。



- **省電力モード**では、画面の輝度が下がり、ディスプレイの消費電力が少なくなります。より高い輝度レベルを維持する必要がある場合は、**電源設定**を**パフォーマンスモード**に設定します。
- **省電力モード**を有効にする前に、HDR 機能をオフにしてください。

- **メニュー設定:**
 - **メニュー位置:** メニューの位置を設定します。
 - **メニュータイムアウト:** メニュータイムアウトを調整します。
 - **透明:** メニュー背景を不透明から透明までの範囲で調節します。
 - **DDC/CI:** DDC/CI 機能を無効または有効にします。



- **VRR** が有効になっている場合、**DDC/CI** 機能は無効になります。**DDC/CI** 機能を設定するには、**VRR** をオフにする必要があります。

- **DisplayPortストリーム:** グラフィックカード DP バージョンに応じて、**DisplayPort 1.2** または **DisplayPort 1.4** を選択します。
- **DSC サポート:** DSC (ディスプレイストリーム圧縮) サポートを有効または無効にします。
- **情報:** ディスプレイ情報を表示します。
- **すべてのリセット:** すべての設定を工場出荷時のデフォルトモードに戻すには、**はい**を選択します。

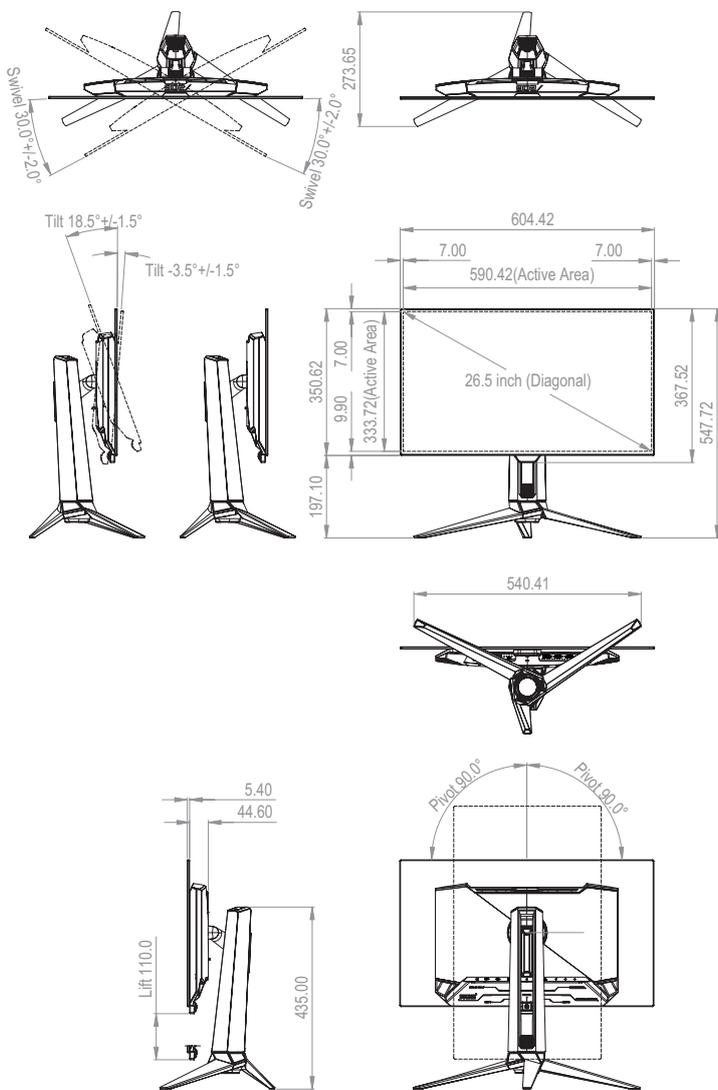
3.2 仕様

モデル	PG27AQDP
パネルタイプ	OLED
パネルサイズ	26.50 インチ (67.32 cm)
最大解像度	2560 x 1440
明るさ (標準)	<ul style="list-style-type: none">• 275 cd/m² (APL 100%)• 450 cd/m² (APL 25%) (センター 1 ポイント、標準)
コントラスト比 (標準)	1500000:1
視覚	<ul style="list-style-type: none">• 178° (右/左)• 178° (上/下)
表示色	10 億 7000 万色 (10 ビット)
応答速度	0.03 ms
HDMI 入力	はい
DisplayPort 入力	はい
USB3.0 ポート	<ul style="list-style-type: none">• アップストリーム x1• ダウンストリーム x2
イヤホン	はい
電源ON時の消費電力	27W (オーディオ/USB/カードリーダーに接続しない状態で、200ニットの画面の明るさで測定)
シャーシの色	黒
電源 LED	<ul style="list-style-type: none">• 赤 (オン)• オレンジ (スタンバイ)• オレンジの点滅 (ピクセルクリーニング)
省電力モード	< 0.5W
電源オンモード	< 0.3W
チルト	-5° ~ +20°
スイベル	±30°
高さ調整	110.0mm
VESA ウォールマウント	100 x 100
外形スタンドを含む寸法 (幅 x 高 x 奥行)	605 x (438 ~ 548) x 274 mm
外形スタンドを含まない寸法 (幅 x 高 x 奥行)	605 x 368 x 50 mm

モデル	PG27AQDP
梱包サイズ (幅 x 高 x 奥行)	690 x 440 x 220 mm
本体重量 (目安)	6.2 kg
総重量 (目安)	9.4 kg
定格電圧	アダプター 20V、7.5A
温度	・ 動作温度: 0~40°C ・ 保管温度: -30~65°C

* 仕様は予告なしに変更される場合があります。

3.3 外形寸法



3.4 トラブルシューティング (FAQ)

問題	可能な解決方法
電源 LED が点灯しない	<ul style="list-style-type: none">• 電源ボタンを押して、ディスプレイの電源が ON になっているかどうか確認してください。• アダプタと電源コードがディスプレイとコンセントに正しく接続されているかどうか確認してください。• OSDメニューの電源インジケータ機能を確認してください。「ON」を選択して、電源 LED をオンに切り替えます。
電源 LED が青色に点灯しているが画面に何も表示されない	<ul style="list-style-type: none">• ディスプレイおよびコンピュータがオンに切り替わっていることを確認してください。• 信号ケーブルがディスプレイとコンピュータに正しく接続されていることを確認してください。• 信号ケーブルのピンが曲がっていないか確認してください。• コンピュータを別のディスプレイ (あれば) に接続してみて、コンピュータが正しく作動しているかどうか確認してください。
映像が明るすぎる、または暗すぎる 画面の映像がバウンスする、または映像に波模様や異常な映像が表示される	<ul style="list-style-type: none">• OSD を用いてコントラストと明るさ設定を調整してください。• 信号ケーブルがディスプレイとコンピュータに正しく接続されていることを確認してください。• 電気障害を引き起こしている可能性のある電気機器をディスプレイから離してください。• アダプターを取り外し、再度コンセントに差し込みます。次に、ディスプレイの電源を入れます。
映像の色彩に異常がある (白色が白く見えない)	<ul style="list-style-type: none">• 信号ケーブルのピンが曲がっていないか確認してください。• メニューからすべてのリセットを実行してください。• OSD を用いて適切なカラーを選択してください。
音が出ない、または音が小さい	<ul style="list-style-type: none">• ディスプレイとコンピュータのボリューム設定を調整してください。• コンピュータのサウンドカードドライバが正しくインストールされ、有効化されていることを確認してください。• オーディオソースを確認してください。

3.5 対応タイミング一覧

サポートされるタイミング

タイミング	解像度	HDMI	DP
PCタイミング	640x480-60Hz	V	V
PCタイミング	640x480-75Hz	V	V
PCタイミング	800x600-60Hz	V	V
PCタイミング	800x600-75Hz	V	V
PCタイミング	1024x768-60Hz	V	V
PCタイミング	1024x768-75Hz	V	V
PCタイミング	1280x800-60Hz	V	V
PCタイミング	1280x960-60Hz	V	V
PCタイミング	1280x1024-60Hz	V	V
PCタイミング	1600x1200-60Hz	V	V
PCタイミング	1920x1080-60Hz	V	V
PCタイミング	1920x1080-240Hz	V	V
PCタイミング	1920x1080-480Hz	V	V
PCタイミング	2560x1440-60Hz	V	V
PCタイミング	2560x1440-120Hz	V	V
PCタイミング	2560x1440-144Hz	-	V
PCタイミング	2560x1440-180Hz	-	V
PCタイミング	2560x1440-240Hz	V	V
PCタイミング	2560x1440-360Hz	V	V
PCタイミング	2560x1440-480Hz	V	V
ビデオタイミング	640x480p-60Hz	V	V
ビデオタイミング	720x480p-60Hz	V	V
ビデオタイミング	720x480p-60Hz	V	V
ビデオタイミング	1280x720p-60Hz	V	V
ビデオタイミング	1920x1080p-60Hz	V	V
ビデオタイミング	720x576p-50Hz	V	V
ビデオタイミング	1280x720p-50Hz	V	V
ビデオタイミング	1920x1080p-50Hz	V	V
ビデオタイミング	1920x1080p-24Hz	V	V

タイミング	解像度	HDMI	DP
ビデオタイミング	1920x1080p-25Hz	V	V
ビデオタイミング	1920x1080p-30Hz	V	V
ビデオタイミング	1920x1080p-100Hz	V	V
ビデオタイミング	1920x1080p-120Hz	V	V
ビデオタイミング	3840x2160p-24Hz	V	-
ビデオタイミング	3840x2160p-25Hz	V	-
ビデオタイミング	3840x2160p-30Hz	V	-
ビデオタイミング	3840x2160p-60Hz	V	-
ビデオタイミング	3840x2160p-50Hz	V	-
ビデオタイミング	3840x2160p-120Hz	V	-
ビデオタイミング	3840x2160p-100Hz	V	-

24.5 インチシミュレーションのタイミング

タイミング	解像度	HDMI	DP
詳細タイミング	2368x1332-60Hz	V	V
詳細タイミング	2368x1332-120Hz	V	V
詳細タイミング	2368x1332-240Hz	V	V
詳細タイミング	2368x1332-360Hz	V	V
詳細タイミング	2368x1332-480Hz	V	V

四角タイミング

タイミング	解像度	HDMI	DP
詳細タイミング	1024x768-480Hz	V	V
詳細タイミング	1920x1440-480Hz	V	V
詳細タイミング	1440x1080-480Hz	V	V
詳細タイミング	1280x960-480Hz	V	V
詳細タイミング	1728x1080-480Hz	V	V

* 上記リストに記載されていないモードはサポートされていない可能性があります。最適な解像度を得るために、リストに記載されているモードをお選びになることを推奨します。

