



REPUBLIC OF
GAMERS

ROG SWIFT PG43UR

BEDIENUNGSANLEITUNG

ASUS

Inhalt

Hinweise	iii
Sicherheitshinweise	iv
Pflege und Reinigung	vi
1.1 Herzlich willkommen	1-1
1.2 Lieferumfang	1-1
1.3 Fernbedienung	1-2
1.4 Monitor montieren	1-4
1.5 Anschließen der Kabel	1-7
1.5.1 Rückseite des LCD-Monitors	1-7
1.6 Einführung	1-8
1.6.1 Steuertaste verwenden	1-8
2.1 Einstellen des Monitors	2-1
2.2 Umrisse	2-2
2.3 Abnehmen des Schwenkarms/Fußes (zur VESA- Wandmontage)	2-3
3.1 OSD-Menü (Bildschirmmenü)	3-1
3.1.1 Konfiguration.....	3-1
3.1.2 Die OSD-Funktionen.....	3-2
3.2 Aura	3-11
3.4 Technische Daten	3-12
3.5 Iembeseitigung (FAQ)	3-13
3.6 Unterstützte Timings	3-15

Copyright © 2019 ASUSTeK COMPUTER INC. Alle Rechte vorbehalten.

Kein Teil dieses Handbuchs sowie keine hierin beschriebenen Produkte und Programme dürfen ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung von ASUSTeK COMPUTER INC. („ASUS“) vervielfältigt, übertragen, abgeschrieben, in einem Archivsystem abgelegt, in irgendeiner Form oder mit irgendeinem Werkzeug übersetzt werden; ausgenommen hiervon sind Kopien des Käufers für Sicherungszwecke.

Die Garantie oder der Service wird unter folgenden Bedingungen nicht verlängert: (1) Das Produkt wird ohne schriftliche Genehmigung von ASUS repariert, modifiziert oder verändert, (2) die Seriennummer des Produkts fehlt oder ist unleserlich.

ASUS stellt dieser Anleitung ohne Mängelgewähr und ohne jegliche Garantien und Gewährleistungen gleich welcher Art, ob ausdrücklich oder implizit, einschließlich implizierter Gewährleistungen von Marktauglichkeit und Eignung für einen bestimmten Zweck zur Verfügung. In keinem Fall haften ASUS, ihre Direktoren, leitenden Angestellten, Mitarbeiter oder Agenten für jegliche indirekten, speziellen, beiläufigen oder Folgeschäden (einschließlich Schäden durch entgangenen Gewinn, Geschäftsverlust, Geschäftsunterbrechung und dergleichen), auch wenn ASUS auf die Möglichkeit des Eintretens solcher Schäden durch Unzulänglichkeiten oder Fehler dieser Anleitung oder des Produktes hingewiesen wurde.

In dieser Anleitung enthaltene Spezifikationen und weitere Informationen werden lediglich zu Informationszwecken zur Verfügung gestellt, können sich jederzeit ohne Vorankündigung ändern und dürfen nicht als Verpflichtung seitens ASUS ausgelegt werden. ASUS übernimmt keinerlei Haftung für jegliche Fehler oder Ungenauigkeiten dieser Anleitung einschließlich sämtlicher Angaben zu darin erwähnten Produkten und Softwareprodukten.

In dieser Anleitung erwähnte Produkte oder Firmennamen können eingetragene, urheberrechtlich geschützte Marken ihrer jeweiligen Inhaber sein und werden ohne jegliche Beabsichtigung der Verletzung von Rechten Dritter allein zur Identifizierung oder Erläuterung zum Vorteil des Anwenders verwendet.

Hinweise

FCC-Hinweis

Dieses Gerät erfüllt Teil 15 der FCC-Regularien. Der Betrieb unterliegt den folgenden beiden Voraussetzungen:

- Dieses Gerät darf keine Funkstörungen verursachen.
- Dieses Gerät muss jegliche empfangenen Funkstörungen hinnehmen, einschließlich Störungen, die zu unbeabsichtigtem Betrieb führen können.

Dieses Gerät wurde getestet und als mit den Grenzwerten für Digitalgeräte der Klasse B gemäß Teil 15 der FCC-Regularien übereinstimmend befunden. Diese Grenzwerte wurden geschaffen, um angemessenen Schutz gegen Störungen beim Betrieb in Wohngebieten zu gewährleisten. Dieses Gerät erzeugt, verwendet und strahlt Hochfrequenzenergie ab und kann – falls nicht in Übereinstimmung mit den Anweisungen installiert und verwendet – Störungen der Funkkommunikation verursachen. Allerdings ist nicht gewährleistet, dass es in bestimmten Installationen nicht zu Störungen kommt. Falls dieses Gerät Störungen des Radio- oder Fernsehempfangs verursachen sollte, was leicht durch Aus- und Einschalten des Gerätes herausgefunden werden kann, wird dem Anwender empfohlen, die Störung durch eine oder mehrere der folgenden Maßnahmen zu beseitigen:

- Neuausrichtung oder Neuplatzierung der Empfangsantenne(n).
- Vergrößern des Abstands zwischen Gerät und Empfänger.
- Anschluss des Gerätes an einen vom Stromkreis des Empfängers getrennten Stromkreis.
- Hinzuziehen des Händlers oder eines erfahrenen Radio-/Fernsehtechnikers.



Zur Gewährleistung der Konformität mit FCC-Richtlinien müssen zur Verbindung des Monitors mit der Grafikkarte abgeschirmte Kabel verwendet werden. Nicht ausdrücklich von der für die Einhaltung verantwortlichen Partei zugelassene Änderungen oder Modifikationen an diesem Gerät könnten die Berechtigung des Nutzers zum Betrieb dieses Gerätes erlöschen sollen.

Canadian Department of Communications – Hinweise

Dieses Digitalgerät hält die Klasse-B-Grenzwerte hinsichtlich Funkemissionen von Digitalgeräten gemäß Radio Interference Regulations des Canadian Department of Communications ein.

Dieses Digitalgerät der Klasse B erfüllt die Vorgaben der kanadischen ICES-003.

Dieses Digitalgerät der Klasse B erfüllt alle Anforderungen der Canadian Interference-Causing Equipment Regulations.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouiller du Canada.

Sicherheitshinweise

- Es empfiehlt sich, vor dem Aufstellen des Monitors die mitgelieferte Dokumentation aufmerksam durchzulesen.
- Um Brände oder einen Stromschlag zu verhindern, darf der Monitor nicht Regen oder Feuchtigkeit ausgesetzt werden.
- Versuchen Sie nicht, das Monitorgehäuse zu öffnen. Die gefährliche Hochspannung im Geräteinnern kann zu schweren Verletzungen führen.
- Falls ein Teil der Stromversorgung beschädigt werden sollte, versuchen Sie nicht, die Komponenten selbst zu reparieren. Wenden Sie sich an einen qualifizierten Servicetechniker oder an Ihren Händler.
- Überprüfen Sie vor Nutzung des Geräts, ob alle Kabel ordnungsgemäß eingesteckt und die Stromkabel nicht beschädigt sind. Wenden Sie sich bei derartigen Schäden sofort an den Händler, bei dem Sie das Gerät erworben haben.
- Die Öffnungen und Schlitze oben oder seitlich am Gerätegehäuse dienen der Belüftung. Versperren Sie sie nicht. Stellen Sie das Gerät nie in der Nähe von oder über Heizkörper oder einer anderen Wärmequelle auf, wenn nicht für ausreichende Belüftung gesorgt ist.
- Der Monitor sollte nur von der auf dem Etikett angegebenen Stromquelle versorgt werden. Wenn Sie nicht wissen, welche Stromspannung und -stärke bei Ihnen standardmäßig zu finden ist, wenden Sie sich an den Händler, bei dem Sie das Gerät gekauft haben, oder an den für Sie zuständigen Stromversorger.
- Verwenden Sie den örtlichen Standards entsprechende Stecker.
- Verhindern Sie Überlastungen bei Mehrfachsteckdosen und Verlängerungskabeln; Sie lösen u. U. einen Brand oder einen Stromschlag aus.
- Vermeiden Sie Staub, Feuchtigkeit und extreme Temperaturen. Stellen Sie den Monitor nicht in einer Umgebung auf, in der mit Feuchtigkeit zu rechnen ist. Stellen Sie das Gerät auf eine stabile Fläche.
- Ziehen Sie bei Gewitter oder längerer Betriebspause den Netzstecker heraus. Hierdurch wird das Gerät vor Überspannungen geschützt.
- Stecken Sie keine Gegenstände und schütten Sie keine Flüssigkeit in die Öffnungen des Gehäuses.

- Verwenden Sie das Gerät zur Gewährleistung eines zufriedenstellenden Betriebs nur in Verbindung mit PCs mit UL-Listing-Prüfzeichen ein, die über entsprechend konfigurierte Steckdosen (100 bis 240 V Wechselspannung) verfügen.
- Die Steckdose muss sich in der Nähe des Geräts befinden und leicht zugänglich sein.
- Bei technischen Problemen mit dem Monitor wenden Sie sich an einen qualifizierten Servicetechniker.
- Sorgen Sie für eine Erdung, bevor Sie den Netzstecker an die Steckdose anschließen. Achten Sie beim Trennen der Erdung darauf, zuvor den Netzstecker aus der Steckdose zu ziehen.
- Verwenden Sie ADP-280BB B des DELTA-Adapters.

WARNUNG

Die Nutzung anderer als der angegebenen Kopf- oder Ohrhörer kann aufgrund übermäßiger Geräuschpegel zu Hörverlust führen.

Erklärung zur Beschränkung von gefährlichen Substanzen (Indien)

Dieses Produkt stimmt mit den „India E-Waste (Management) Rules, 2016“ überein und untersagt den Einsatz von Blei, Quecksilber, sechswertigem Chrom, polybromierten Biphenylen und polybromierten Diphenylethern in Konzentrationen von mehr als 0,1 % des Gewichts in homogenen Materialien und 0,01 % des Gewichts in homogenen Materialien bei Kadmium. Ausgenommen sind die in Schedule 2 der Vorschrift gelisteten Ausnahmen.

HDMI™
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

EAC

Pflege und Reinigung

- Vor Hochheben oder Versetzen des Monitors sollten sämtliche Kabel herausgezogen werden. Halten Sie sich beim Aufstellen des Monitors an die Hinweise zum Anheben des Geräts. Fassen Sie das Gerät beim Heben oder Tragen an den Kanten. Heben Sie das Display nicht am Ständer oder am Kabel an.
- Reinigung. Schalten Sie den Monitor aus und ziehen Sie das Stromkabel heraus. Reinigen Sie die Oberfläche mit einem fusselreifen, weichen Tuch. Hartnäckige Flecken können mit einem Tuch mit mildem Reinigungsmittel entfernt werden.
- Alkohol- oder azetonhaltige Reiniger dürfen nicht verwendet werden. Verwenden Sie einen speziell für LCDs vorgesehenen Reiniger. Sprühen Sie Reiniger nie direkt auf das Display, denn er könnte in das Geräteinnere gelangen und einen Stromschlag verursachen.



Dieses Symbol der durchgestrichenen Abfalltonne auf Rädern zeigt an, dass das Produkt (Elektro-, Elektronikgerät und quecksilberhaltige Knopfzelle) nicht mit dem Hausmüll entsorgt werden darf. Bitte prüfen Sie örtliche Richtlinien zur Entsorgung von Elektronikgeräten.

AEEE yönetmeliğine uygundur

Folgendes stellt keinen Fehler oder Problem dar:

- Bei erstmaligem Gebrauch kann der Bildschirm flackern. Schalten Sie das Gerät am Stromschalter aus und wieder ein, damit das Flackern verschwindet.
- Unter Umständen ist das Display unterschiedlich hell; dies hängt vom eingestellten Desktop-Hintergrund ab.
- Wenn längere Zeit dasselbe Bild auf dem Display steht, hinterlässt es u. U. ein Nachbild. Dieses Bild verschwindet langsam. Sie können dieses Verschwinden durch Ausschalten des Geräts für mehrere Stunden (am Stromschalter) unterstützen.
- Wenn der Bildschirm erlischt, blinkt oder leer bleibt, wenden Sie sich an den Händler, bei dem Sie das Gerät gekauft haben, oder das für Sie zuständige Servicecenter. Versuchen Sie nicht, den Monitor selbst zu reparieren!

In diesem Handbuch verwendete Symbole



WARNUNG: Hinweise zur Vermeidung von Verletzungen.



ACHTUNG: Hinweise zur Vermeidung von Beschädigungen an Komponenten.



WICHTIG: Hinweise, die bei Ausführung eines Vorgangs **UNBEDINGT** zu befolgen sind.



HINWEIS: Tipps und zusätzliche Hinweise zur Ausführung eines Vorgangs.

So finden Sie weitere Informationen

Folgende Informationsquellen liefern weitere Hinweise sowie Updates für Produkte und Software:

1. ASUS-Internetseiten

Die ASUS-Internetseiten des Unternehmens für die einzelnen Länder liefern aktualisierte Informationen über Hardware und Software von ASUS. Die allgemeine Web-Site: <http://www.asus.com>

2. Weitere Dokumentation

Das Gerätepaket enthält u. U. vom Händler beigelegte Zusatzdokumentation. Diese ist nicht Teil des Standardpakets.

1.1 Herzlich willkommen

Vielen Dank, dass Sie diesen ASUS® LCD-Monitor gekauft haben!

Dieser neueste Widescreen LCD-Monitor von ASUS verfügt über ein schärferes, breiteres und helleres Display als seine Vorgänger plus eine Reihe von Funktionen, die das Arbeiten mit dem Gerät noch angenehmer und die Darstellung noch natürlicher machen.

Diese Funktionen und Merkmale sorgen für die augenfreundliche und brillante Bildwiedergabe des Monitors!

1.2 Lieferumfang

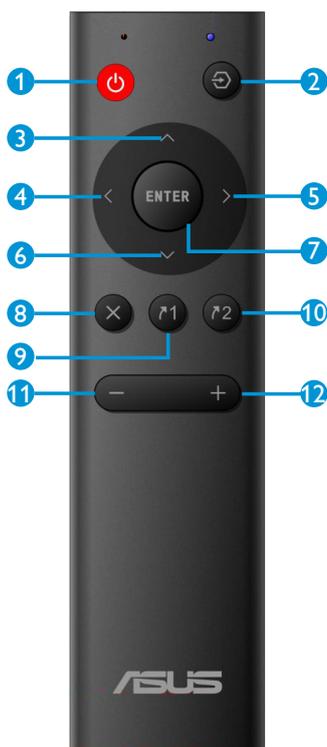
Prüfen Sie den Lieferumfang auf folgende Komponenten:

- ✓ LCD-Monitor
- ✓ Schnellstartanleitung
- ✓ Garantiekarte
- ✓ Dankeskarte
- ✓ 1 x Netzkabel
- ✓ 1 x HDMI-Kabel
- ✓ 1 x DP-Kabel
- ✓ 1 x Netzteil
- ✓ 1 x USB-3.0-Kabel
- ✓ 1 x Fernbedienung (mit Batterie)
- ✓ 1 x Aura-Sync-ROG-Logo-Projektor



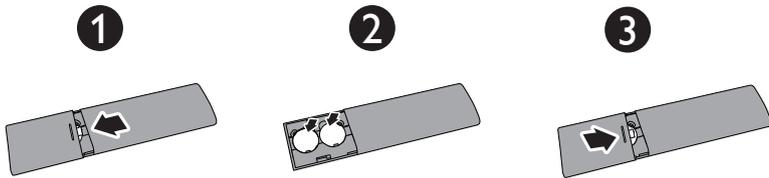
-
- Wenn eine der o. a. Komponenten beschädigt ist oder fehlt, wenden Sie sich sofort an den Händler, bei dem Sie das Gerät gekauft haben.
-

1.3 Fernbedienung



1		Zum Ein- und Ausschalten drücken.
2		Signaleingangsquelle ändern.
3		OSD-Menü anpassen / Werte erhöhen.
4		Zur vorherigen OSD-Ebene zurückkehren
5		Auf das OSD-Menü zugreifen. OSD-Anpassung bestätigen.
6		OSD-Menü anpassen / Werte verringern.
7		OSD-Anpassung bestätigen.
8		Hiermit verlassen Sie das OSD-Menü.
9		Verknüpfung 1
10		Verknüpfung 2
11		Lautstärke verringern
12		Lautstärke erhöhen

Batterien in die Fernbedienung einlegen



1. Schieben Sie die Abdeckung auf.
2. Richten Sie die Batterien entsprechend den Markierungen (+) und (-) im Batteriefach aus.
3. Bringen Sie die Abdeckung wieder an.



ACHTUNG: Bei fehlerhafter Nutzung können Batterien auslaufen oder bersten.

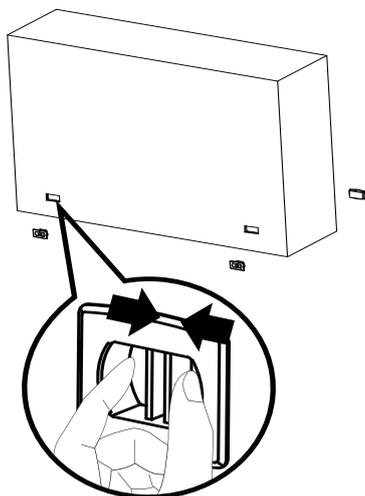


- Falls das Gerät Batterien nutzt, achten Sie darauf, dass sie richtig herum eingelegt sind (siehe Polarität +/-).
 - Bitte achten Sie darauf, Altbatterien ordnungsgemäß zu entsorgen. Nicht verbrennen oder anzünden.
 - Setzen Sie Batterien (Akkus oder eingelegte Batterien) keiner übermäßigen Hitze bspw. durch Sonneneinstrahlung, Brand oder dergleichen aus.
-

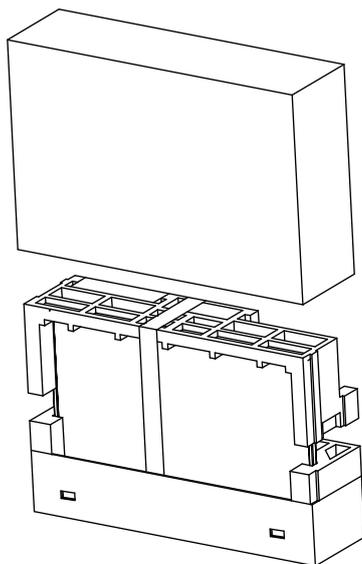
1.4 Monitor montieren

So montieren Sie den Monitor:

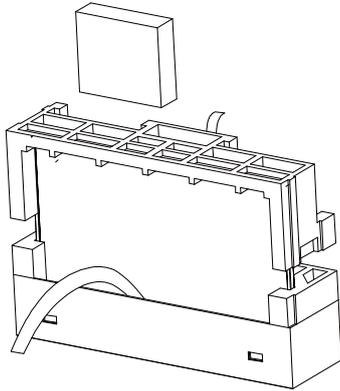
1. Entfernen Sie vier Kartongriffe aus dem unteren Bereich des Kartons.



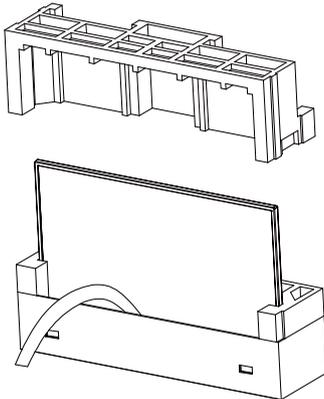
2. Nehmen Sie den oberen Karton ab.



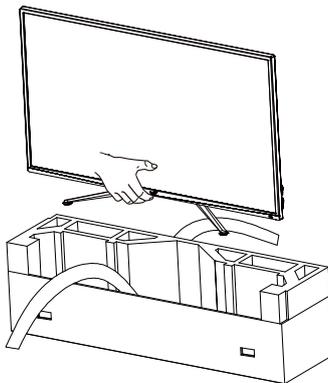
3. Nehmen Sie den Zubehörkarton aus dem oberen Styroporteil.



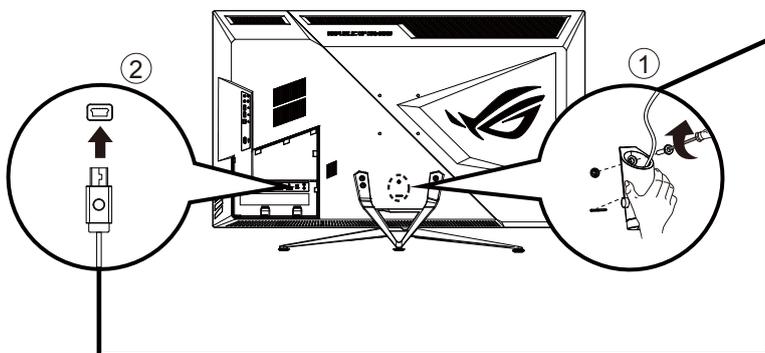
4. Nehmen Sie das obere Styroporteil ab.



5. Nehmen Sie den Monitor heraus.

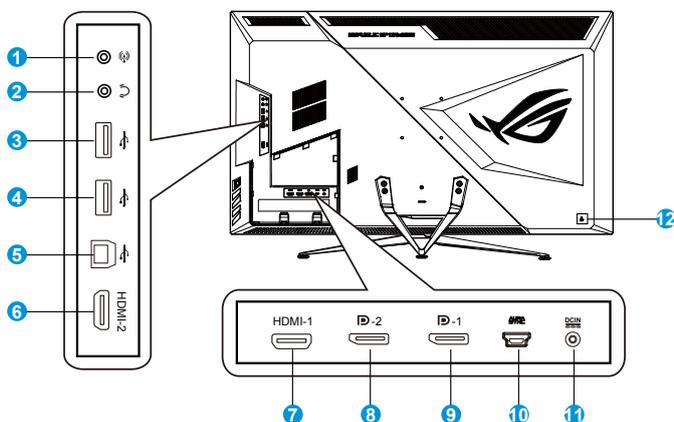


6. Installieren Sie den Aura-Sync-Projektor mit einem Schraubendreher.



1.5 Anschließen der Kabel

1.5.1 Rückseite des LCD-Monitors

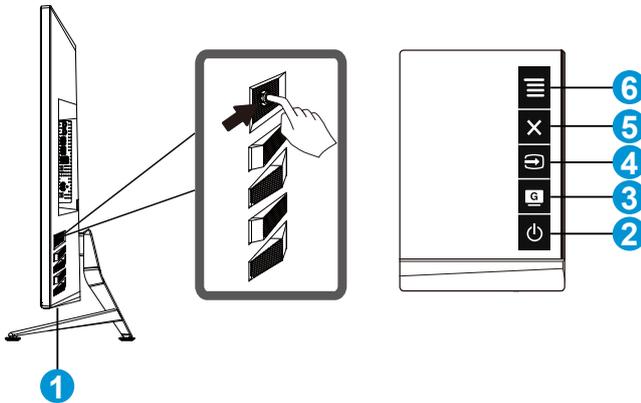


1. Audioeingang
2. Kopfhöreranschluss
3. USB-Downstream-Port (2,4A)
4. USB-Downstream-Port
5. USB-Upstream-Port
6. HDMI-2-Port
7. HDMI-1-Port
8. DisplayPort-2-Anschluss
9. DisplayPort-1-Anschluss
10. Anschluss AURA SYNC
11. Netzeingang
12. Kensington-Schloss

1.6 Einführung

1.6.1 Steuertaste verwenden

Verwenden Sie die Steuertaste an der Rückseite des Monitors zum Anpassen der Monitoreinstellungen.



1. Betriebsanzeige:

- Die Farbe der LED hat folgende Bedeutung:

Status	Beschreibung
Weiß	EIN
Gelb	Standby-Modus
AUS	AUS

2. Leistung-taste:

- Taste zum Ein- und Ausschalten des Geräts.

3. GameVisual:

- Dies ist eine Verknüpfung-Taste. Die Standardeinstellung ist GameVisual.

4. Eingangswahl:

- Dies ist eine Verknüpfung-Taste. Standardeinstellung ist Eingangswahl.

5. Taste Schließen:

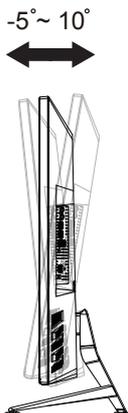
- Hiermit verlassen Sie das OSD-Menü.

6. Taste Menü

- Dies ist eine Menüschnelltaste. Wählen Sie sie zum Öffnen des Hauptmenüs.

2.1 Einstellen des Monitors

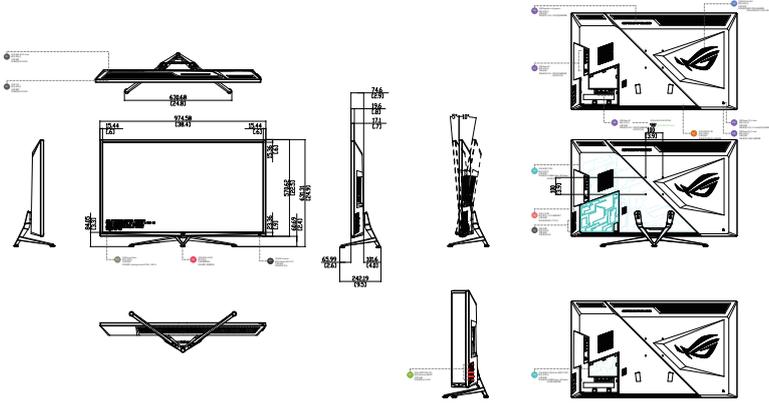
- Für eine optimale Draufsicht sollten Sie direkt auf das Display schauen und dabei den Neigungswinkel des Monitors so einstellen, dass Sie das Display bequem ansehen können.
- Halten Sie den Monitorfuß während der Einstellung des Winkels fest.
- Der Monitor verfügt über einen Neigungswinkel zwischen -5° und 10° .



Es ist normal, dass der Monitor während der Anpassung des Betrachtungswinkels leicht wackelt.

2.2 Umrisse

Einheit: mm [in]

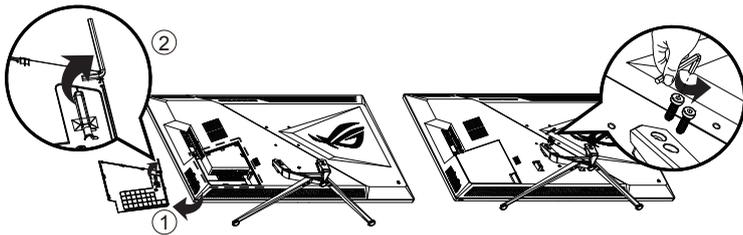


2.3 Abnehmen des Schwenkarms/Fußes (zur VESA-Wandmontage)

Der abnehmbare Ständer dieses Monitors wurde speziell zur VESA-Wandmontage entwickelt.

Der Schwenkarm/Fuß wird wie folgt abgenommen

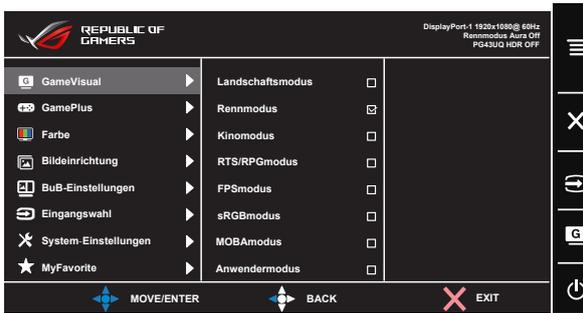
1. Ziehen Sie das Stromkabel und die Signalkabel heraus.
2. Trennen Sie die I/O-Abdeckung von der hinteren Abdeckung (1) und entfernen Sie den Schraubendreher aus der I/O-Abdeckung (2).
3. Entfernen Sie die vier (4) Schrauben, die den Arm an der Rückseite des Monitors sichern.
4. Lösen Sie den Fuß (Arm und Basis) vom Monitor.



- Das VESA-Wandmontageset (100 x 100 mm) ist nicht im standardmäßigen Lieferumfang enthalten.
- Verwenden Sie nur Wandmontagehalterungen mit UL-Listing-Prüfzeichen mit einer Mindestbelastung von 28,8 kg (Schrauben: M4 x 10 mm).

3.1 OSD-Menü (Bildschirmmenü)

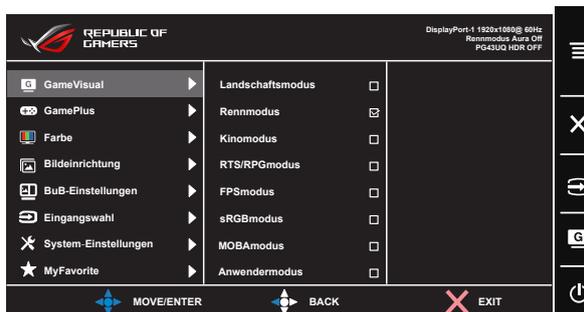
3.1.1 Konfiguration



1. Blenden Sie das OSD-Menü mit der Mitte der 5-Wege-Taste ein.
2. Drücken Sie zum Umschalten zwischen den Menüoptionen die Aufwärts- oder Abwärtstaste. Wenn Sie sich im Menü von einem Symbol zum anderen bewegen, wird der Name der aktuell ausgewählten Option hervorgehoben.
3. Drücken Sie zur Auswahl eines hervorgehobenen Menüelements die Rechtstaste oder die mittlere Taste.
4. Wählen Sie mit der Aufwärts- oder Abwärtstaste die gewünschten Parameter aus.
5. Drücken Sie zum Einblenden des Reglers die Rechtstaste oder die mittlere Taste; nehmen Sie dann mit der Aufwärts- oder Abwärtstaste (je nach Anzeigen im Menü) Änderungen vor.
6. Kehren Sie mit der Linkstaste zum vorherigen Menü zurück.

3.1.2 Die OSD-Funktionen

1. GameVisual

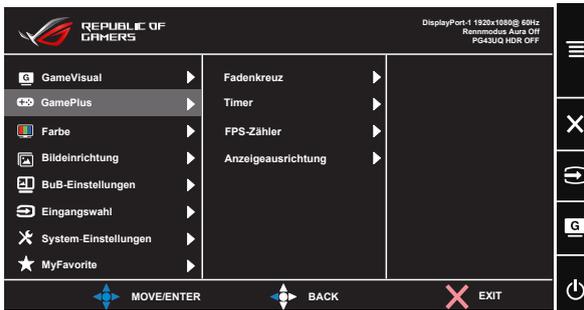


- **Landschaftsmodus:** Die optimale Einstellung für die Anzeige von Landschaftsaufnahmen mit GameVisual™ Video Intelligence Technology.
- **Rennmodus:** Die Einstellung der Wahl für Rennspiele mit GameVisual™ Video Intelligence Technology.
- **Kinomodus:** Die Einstellung der Wahl für das Betrachten von Filmen mit GameVisual™ Video Intelligence Technology.
- **RTS/RPGmodus:** Dies ist die beste Wahl für Real-Time Strategy(RTS)/Role-Playing Game(RPG) mit GameVisual™ Video Intelligence Technology.
- **FPSmodus:** Die Einstellung der Wahl für Egoshoooter mit GameVisual™ Video Intelligence Technology.
- **sRGBmodus:** Diese Option ist ideal für die Anzeige von Fotos und Grafiken auf dem PC.
- **MOBAmodus :** Dies ist die beste Wahl für MOBA- (Multiplayer Online Battle Arena) Spiele mit GameVisual™ Video intelligence Technology.
- **Anwendermodus:** Weitere Elemente können im Farbe-Menü angepasst werden.



- In Rennmodus können die Sättigung- und ASCR-Funktionen nicht vom Nutzer konfiguriert werden.
- In sRGB können die Sättigung-, Farbtemp.-, Helligkeit-, Kontrast- und ASCR-Funktionen nicht vom Nutzer konfiguriert werden.
- In MOBAmodus können die Sättigung- und ASCR-Funktionen nicht vom Nutzer konfiguriert werden.

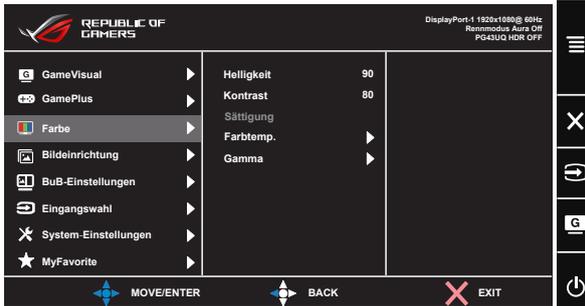
2. GamePlus



- **Fadenkreuz:** Zum Aktivieren der Fadenkreuz-Funktion.
- **Timer:** Zum Aktivieren der Timer-Funktion.
- **FPS-Zähler:** Zum Aktivieren der FPS-Zähler-Funktion.
- **Anzeigeausrichtung:** Zum Aktivieren der Anzeigeausrichtung-Funktion.

3. Farbe

Mit dieser Funktion wählen Sie die gewünschte Bildfarbe.



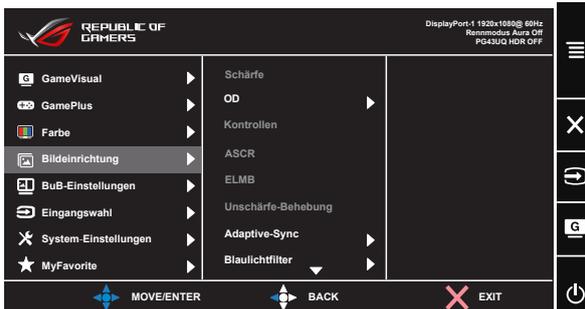
- **Helligkeit:** Möglich sind Werte zwischen 0 und 100.
- **Kontrast:** Möglich sind Werte zwischen 0 und 100.
- **Sättigung:** Möglich sind Werte zwischen 0 und 100.
- **Farbtemp.:** Enthält drei voreingestellte Farbmodi (**Kühl**, **Normal**, **Warm**) und **Anwendermodus**.
- **Gamma:** Enthält drei Gamma-Modi, darunter 1.8, 2.2, 2.5.



- Im Anwendermodus sind die Farben R (Rot), G (Grün) und B (Blau) vom Anwender einstellbar; mögliche Werte liegen zwischen 0 und 100.

4. Bildeinrichtung

Sie können Schärfe, OD, Kontrollen, ASCR, ELMB, Unschärfe-Behebung, Adaptive-Sync, Blaulichtfilter, HDR Max. Helligkeit, HDR, Dynam. Verdunkel. und Schattenverstärkung über diese Hauptfunktion anpassen.



- **Schärfe:** Stellt die Bildschärfe ein. Möglich sind Werte zwischen 0 und 100.
- **OD:** Zur Beschleunigung der Reaktionszeit in der Overdrive-Technologie. Inklusive Stufe 0 bis Stufe 5.
- **Kontrollen:** Stellt das Seitenverhältnis auf „Vollbild“ oder „4:3“ ein.
- **ASCR:** Wählen Sie **EIN** bzw. **AUS** zum Aktivieren bzw. Deaktivieren des dynamischen Kontrastverhältnisses.
- **ELMB:** Zum Verringern der Bewegungsunschärfe und zum Minimieren von Ghosting, wenn sich Objekte am Bildschirm schnell bewegen.
- **Unschärfe-Behebung:** Passen Sie die Helligkeit im ELMB-Modus an.
- **Adaptive-Sync:** Erlaubt Adaptive-Sync mit Unterstützung von 48 bis 144 Hz im DP-Modus und FHD/QHD 48 bis 120 Hz im HDMI-Modus.

- **Blaulichtfilter:** Passen Sie die Intensität des von der LED-Hintergrundbeleuchtung ausgegebenen blauen Lichts an.
 - **HDR Max. Helligkeit:** Passen Sie die maximale HDR-Helligkeit auf 400, 600 oder 1000 Nits an.
 - **HDR:** Hoher Dynamikumfang. Enthält drei HDR-Modi (ASUS Cinema HDR, ASUS Gaming HDR und Konsolenmodus). Der HDR-Modus kann gewählt werden, wenn das Eingangsvideo die richtige HDR-Quelle ist.
 - **Dynami. Verdunkel.:** Dynami. Verdunkel., schalten Sie diese Funktion zur Verbesserung des dynamischen Kontrasts ein.
 - **Schattenverstärkung:** Dunkle Farbverstärkung passt die Gammakurve des Monitors zur Bereicherung dunkler Farbtöne in einem Bild an, damit dunkle Szenen und Objekte besser erkennbar werden.
-



- Wählen Sie 4:3 zur Anzeige des Bildes entsprechend dem Originalseitenverhältnis der Eingangsquelle.
-



- Wenn Blaulichtfilter aktiviert ist, werden die Standardeinstellungen von Rennmodus automatisch importiert.
 - Zwischen Stufe 1 und Stufe 3 kann die Helligkeitsfunktion vom Nutzer eingestellt werden.
 - Stufe 4 ist die optimierte Einstellung. Entspricht der TÜV Low Blue Light-Zertifizierung. Die Funktion Helligkeit ist nicht vom Nutzer konfigurierbar.
-

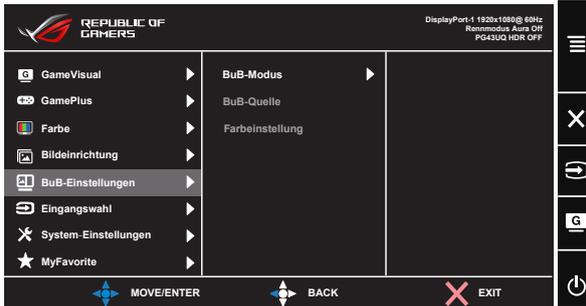


Bitte beachten Sie zur Abschwächung von Augenbelastungen Folgendes:

- Bei langer Bildschirmarbeit sollten Sie einige Zeit vom Display wegsehen. Sie sollten nach etwa 1 Stunde kontinuierlicher Computerarbeit eine kurze Pause (mindestens 5 Minuten) einlegen. Kurze, regelmäßige Pausen sind effektiver als eine einzelne längere Pause.
 - Zur Minimierung von Augenbelastung und Trockenheit sollten Sie Ihre Augen regelmäßig ausruhen, indem Sie weit entfernte Gegenstände fokussieren.
 - Augenübungen können dabei helfen, Augenbelastung zu verringern. Wiederholen Sie diese Übungen häufig. Wenden Sie sich an einen Arzt, falls die Augenbelastung anhält. Augenübungen: (1) Wiederholt nach oben und unten schauen (2) Langsam mit den Augen rollen (3) Augen diagonal bewegen.
 - Intensives blaues Licht kann zu Augenbelastung und AMD (altersbedingte Makuladegeneration) führen. Blaulichtfilter zur Reduzierung von 70 % (max.) des schädlichen blauen Lichts zur Vermeidung von CVS (Computer Vision Syndrome).
-

5. BuB-Einstellungen

Unter BuB-Einstellungen können Sie Unterfenster von einer beliebigen Videoquelle öffnen.



Durch Aktivierung dieser Funktion zeigt dieser Monitor zwei Bilder einer beliebigen Videoquelle.

- **BuB-Modus:** Wählen Sie PBP oder schalten Sie es ab.
- **BuB-Quelle:** Wählt die Videoeingangsquelle zwischen „HDMI-1“, „HDMI-2“, „DisplayPort-1“ und „DisplayPort-2“.
- **Farbeinstellungen:** Stellen Sie den GameVisual-Modus für jedes BuB-Fenster ein.

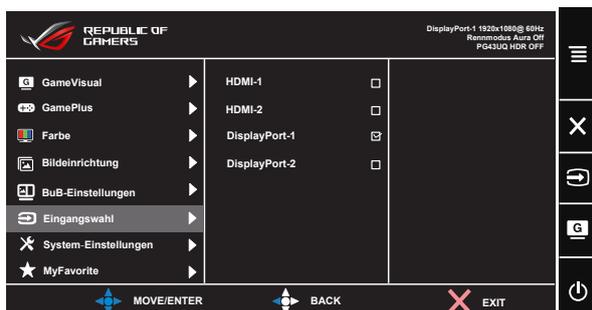


- Durch Einschalten der BuB-Funktion werden Adaptive-Sync, Dynami. Verdunkel. und HDR-Funktion deaktiviert.
- BuB-Funktion wird bei unter 60 Hz unterstützt.

6. Eingangswahl

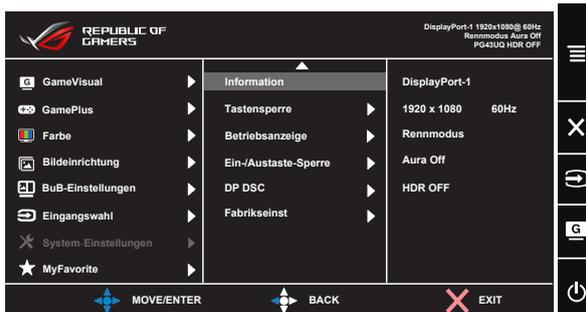
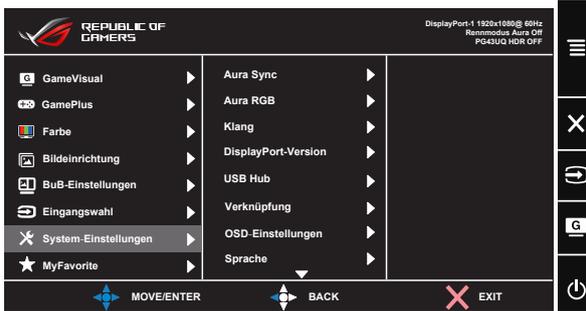
Eingangsquelle wählen:

- HDMI-1, HDMI-2, DisplayPort-1 und DisplayPort-2.



7. System-Einstellungen

Funktion zum Einstellen der Systemkonfiguration.



- **Aura Sync:** Ermöglicht Ihnen die Ein- oder Abschaltung der Funktion Aura Sync, die den Aura-RGB-Lichteffekt zwischen allen unterstützten Geräten synchronisiert.
- **Aura RGB:** In dieser Funktion können Sie einen Aura RGB-Lichteffekt für den Monitor wählen und Einstellungen für den Lichteffekt ändern. Wählen Sie „Aus“, wenn Sie den Aura RGB-Lichteffekt ausschalten möchten.
- **Klang:** Wählen Sie zum Anpassen der Ausgabelautstärke „**Lautstärke**“. Wählen Sie zum Stummschalten der Ausgabelautstärke „**Stummschalten**“. Wählt „**Klangquelle**“ zur Auswahl der Audioquelle. Wählt AudioWizard zur Auswahl voreingestellter Tonmodi Musikmodus, Filmmodus, Spielmodus und Anwendermodus.
- **DisplayPort-Version:** Wählen Sie DP 1.2 oder DP 1.4 für Kompatibilität mit der Grafikkarte.
- **USB Hub:** Ein-/Ausschalten der USB-Hub-Funktion im Bereitschaftsmodus.

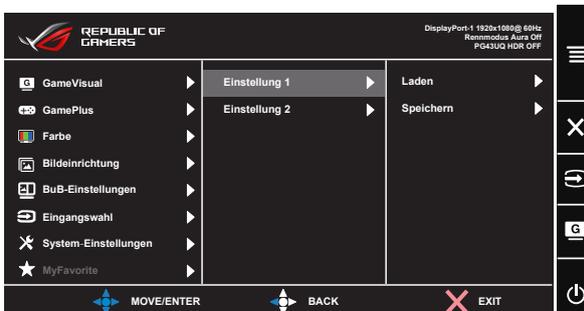
- **Verknüpfung:** Durch Auswahl dieser Option können Sie die Verknüpfung-Taste einstellen.
- **OSD-Einstellungen:** Passt **OSD-Abschaltzeit**, **DDC/CI**, **Transparenz**, Zoom per Fernbedienung, Zoom per Schnelltaste der Bildschirmanzeige an.
- **Sprache:** Zur Auswahl der Sprache für das OSD-Menü. Die Auswahlmöglichkeiten sind: **Englisch**, **Französisch**, **Deutsch**, **Spanisch**, **Italienisch**, **Holländisch**, **Russisch**, **Polnisch**, **Tschechisch**, **Kroatisch**, **Ungarisch**, **Rumänisch**, **Portugiesisch**, **Türkisch**, **Vereinfachtes Chinesisch**, **Traditionelles Chinesisch**, **Japanisch**, **Koreanisch**, **Persisch**, **Thai** und **Indonesisch**.
- **Information:**Für Anzeige der Monitordaten.
- **Tastensperre:** Zum Deaktivieren aller Tastenfunktionen. Wenn Sie die Abwärtstaste länger als fünf Sekunden gedrückt halten, wird die Tastensperre deaktiviert.
- **Betriebsanzeige:** Ein-/Ausschalten der Betriebs-LED.
- **Ein-/Austaste-Sperre:** Zum Deaktivieren / Aktivieren der Ein-/Austaste.
- **DP DSC:** DisplayPort-Anzeige-Stream-Komprimierung. Wählen Sie zum Aktivieren von 3840 x 2160 bei 120/144 Hz mit 10-Bit-Daten ein.
- **Fabrikseinst:** Mit „Ja“ werden alle Einstellungen auf die werksseitigen Standardvorgaben zurückgesetzt.



- Falls die Aura Sync-Funktion eingeschaltet ist, ist die Aura RGB-Funktion nicht verfügbar.
- Informationen zur Anpassung der Aura-Lichteffekte von Ihrem Computer finden Sie auf Seite 3-11 .

8. MyFavorite

Alle Einstellungen im Monitor laden/speichern.



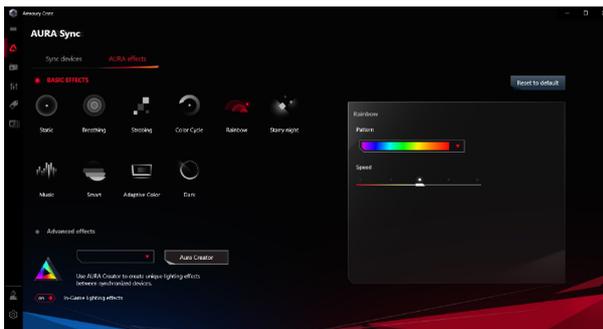
3.2 Aura

AURA ist ein Softwareprogramm, das die farbigen LEDs an unterstützten Geräten, wie Monitoren, Motherboards, Grafikkarten, Desktop-PCs usw., unterstützt. Aura ermöglicht Ihnen die Anpassung der Farbe von RGB-LEDs an diesen Geräten und die Auswahl verschiedener Lichteffekte. Zudem können Sie die Farbe der LEDs durch deren Kalibrierung korrigieren oder anpassen.

So aktivieren Sie Aura:

1. Schalten Sie die Funktion **Aura Sync** im OSD-Menü ein.
2. Verbinden Sie den USB-3.0-Upstream-Port des Monitors mit dem USB-Port Ihres Computers.
3. Installieren Sie AURA, starten Sie dann den Computer neu.
4. Doppelklicken Sie auf das AURA-Programmsymbol  an Ihrem Desktop.

Beachten Sie die nachstehende Abbildung für Informationen über die AURA-Programmfunktionen.



Falls die USB-Upstream-Verbindung zwischen Monitor und Computer getrennt wird, müssen Sie zum Fortsetzen der Aura-Funktion den USB-3.0-Upstream-Port des Monitors erneut mit dem Computer verbinden und dann den Computer neu starten.

3.4 Technische Daten

Modell	PG43UQ
Panelgröße	43 Zoll (109,22 cm)
Maximale Auflösung	3840 x 2160
Helligkeit (typisch)	750 Nits (typisch)
Eigenkontrastverhältnis (typisch)	4000:1
Betrachtungswinkel (CR > 10)	178 ° (V) / 178 ° (H)
Anzeigefarben	16,7M
Reaktionszeit	4 ms (G-to-G), 1 ms (MPRT)
Ton von HDMI	Ja
HDMI-Eingang	HDMI 2.0 x 2
DisplayPort1.4-Eingang	DP1.4 x 2
Audioeingang	Ja
BuB	Ja
USB-3.0-Port	Upstream x 1, Downstream x 2
Kopfhörer	Ja
Lautsprecher	10 W x 2
Stromverbrauch im Betrieb	< 55 W* (Messung einer Bildschirmhelligkeit von 200 Nits ohne Verbindung von Audio/USB/ Kartenleser)
Gehäusefarben	Schwarz
Energiesparmodus	< 0,5 W (≤230V)
Abgeschaltet	< 0,5 W
Neigung	-5° ~ 10°
Abmessungen Abmessungen mit Ständer (B x H x T)	974,58 x 631,31 x 242,19 mm
Abmessungen Abmessungen ohne Ständer (B x H x T)	974,58 x 570,62 x 74,6 mm
Verpackungsabmessungen (B x H x T)	1069 x 722 x 295 mm
Nettogewicht mit Ständer (ca.)	16,1 kg
Nettogewicht ohne Ständer (ca.)	15 kg
Bruttogewicht (ca.)	23,6 kg
Temperatur (Betrieb)	0 – 40 °C
Nennspannung	Netzteil 20 V Gleichspannung, 14 A

3.5 Iembeseitigung (FAQ)

Problem	Lösungsvorschläge
Betriebsanzeige leuchtet nicht.	<ul style="list-style-type: none">• Drücken Sie , um festzustellen, ob der Monitor eingeschaltet ist.• Vergewissern sich, dass das Netzkabel richtig an Display und Steckdose angeschlossen ist.• Prüfen Sie die Betriebsanzeige-Funktion im Hauptmenü. Wählen Sie zum Einschalten der Betriebs-LED „EIN“.
Die Strom-LED leuchtet bernsteinfarben, doch auf dem Display ist nichts zu sehen.	<ul style="list-style-type: none">• Überprüfen Sie, ob PC und Monitor eingeschaltet sind.• Überprüfen Sie, ob das Signalkabel ordnungsgemäß am Monitor und am PC eingesteckt ist.• Sehen Sie nach, ob Pins im Signalkabel verbogen sind.• Schließen Sie den PC an einen anderen Monitor an, um herauszufinden, ob der PC ordnungsgemäß funktioniert.
Das angezeigte Bild ist zu hell oder zu dunkel.	<ul style="list-style-type: none">• Ändern Sie im OSD-Menü die Werte für Kontrast und Helligkeit.
Das Bild zittert oder Wellen sind zu sehen.	<ul style="list-style-type: none">• Überprüfen Sie, ob das Signalkabel ordnungsgemäß am Monitor und am PC eingesteckt ist.• Entfernen Sie elektrische Geräte, die Interferenzen verursachen können, aus der Nähe des Monitors.
Das Bild weist Farbfehler auf (Weiß wird nicht als Weiß angezeigt).	<ul style="list-style-type: none">• Sehen Sie nach, ob Pins im Signalkabel verbogen sind.• Setzen Sie das Gerät mittels OSD-Menü zurück.• Ändern Sie die R/G/B-Einstellungen oder die Farbtemperatur im OSD-Menü.
Der Monitor zeigt weißen Nebel	<ul style="list-style-type: none">• BuB-Modus unterstützt HDR nicht. Bitte versuchen Sie, die HDR-Funktion auf Seiten der Quelle oder den BuB-Modus abzuschalten. Prüfen Sie dann, ob das Bild normal angezeigt wird.

<p>Kein Ton bzw. Ton zu leise.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Ändern Sie die Lautstärke am Monitor und am PC. • Vergewissern Sie sich, dass die Soundkarte im PC ordnungsgemäß installiert und aktiviert ist. • Prüfen Sie die Audioquelle.
<p>Folgende Funktion ist automatisch deaktiviert.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Adaptive-Sync • HDR • Dynam. Verdunkel. 	<ul style="list-style-type: none"> • Durch Einrichtung des BuB-Modus werden Adaptive-Sync und HDR-Dekodierung automatisch deaktiviert. • Adaptive-Sync ist nach Abschaltung des BuB-Modus wählbar. • HDR wird bei Abschaltung von BuB automatisch aktiviert.
<p>BuB-Modus wird automatisch deaktiviert.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • BuB-Modus wird bei unter 60 Hz verwendet. Schalten Sie den BuB-Modus aus, falls eine V-Eingangsfrequenz automatisch mehr als 60 Hz beträgt. • Ändern Sie die V-Eingangsfrequenz in 60 Hz und versuchen Sie, den BuB-Modus erneut einzustellen.
<p>Bild wird nicht als Vollbild im BuB-Modus angezeigt.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Stellen Sie die Auflösung auf die Größe des BuB-Fensters ein (1920 x 2160 bei 60 Hz). • Prüfen Sie die Auflösung an PC und im OSD. Deaktivieren Sie die Skalierung der Grafikkarte, falls sie nicht identisch ist. • Die Auflösung im OSD befindet sich im Fenster links außen. Stellen Sie die Eingangsquelle zum Prüfen der Auflösung auf das Fenster links außen ein, falls das Fenster nicht links außen ist.

3.6 Unterstützte Timings

DP

Timing	H. Pixel	V. Pixel	Bildfrequenz
PC-Timing	640	480	60
PC-Timing	640	480	67
PC-Timing	640	480	72
PC-Timing	640	480	75
PC-Timing	720	400	70
PC-Timing	800	600	56
PC-Timing	800	600	60
PC-Timing	800	600	72
PC-Timing	800	600	75
PC-Timing	1024	768	60
PC-Timing	1024	768	70
PC-Timing	1024	768	75
PC-Timing	1152	864	75
PC-Timing	1280	720	60
PC-Timing	1280	960	60
PC-Timing	1280	1024	60
PC-Timing	1280	1024	75
PC-Timing	1440	900	60
PC-Timing	1680	1050	60
PC-Timing	1920	1080	60
PC-Timing	1920	1080	120
PC-Timing	1920	2160	60
PC-Timing	2560	1440	120
PC-Timing	3840	1600	144
PC-Timing	3840	2160	60
PC-Timing	3840	2160	80
PC-Timing	3840	2160	98
PC-Timing	3840	2160	120
PC-Timing	3840	2160	144
Videotiming	640	480P	60
Videotiming	720	480P	60
Videotiming	720	576P	50
Videotiming	1280	720P	50
Videotiming	1280	720P	60
Videotiming	1440	480P	60
Videotiming	1440	576P	50
Videotiming	1920	1080P	50
Videotiming	1920	1080P	60
Videotiming	3840	2160	50

Videotiming	3840	2160	60
-------------	------	------	----

HDMI

Timing	H. Pixel	V. Pixel	Bildfrequenz
PC-Timing	640	480	60
PC-Timing	640	480	67
PC-Timing	640	480	72
PC-Timing	640	480	75
PC-Timing	720	400	70
PC-Timing	800	600	56
PC-Timing	800	600	60
PC-Timing	800	600	72
PC-Timing	800	600	75
PC-Timing	1024	768	60
PC-Timing	1024	768	70
PC-Timing	1024	768	75
PC-Timing	1152	684	75
PC-Timing	1280	720	60
PC-Timing	1280	960	60
PC-Timing	1280	1024	60
PC-Timing	1280	1024	75
PC-Timing	1440	900	60
PC-Timing	1680	1050	60
PC-Timing	1920	1080	60
PC-Timing	1920	2160	60
PC-Timing	2560	2160	60
PC-Timing	2560	1440	120
PC-Timing	3840	2160	60
Videotiming	640	480P	60
Videotiming	720	576P	50
Videotiming	1280	720P	50
Videotiming	1280	720P	60
Videotiming	1280	720P	120
Videotiming	1440	480P	60
Videotiming	1440	576P	50
Videotiming	1920	1080i	50
Videotiming	1920	1080i	60
Videotiming	1920	1080P	50
Videotiming	1920	1080P	60
Videotiming	1920	1080P	120
Videotiming	3840	2160	30
Videotiming	3840	2160	50

Videotiming	3840	2160	60
-------------	------	------	----

*** Die nicht oben aufgelisteten Modi werden u. U. nicht unterstützt.
Für optimale Auflösung empfiehlt sich ein in den obigen Tabellen
aufgeführter Modus.**

