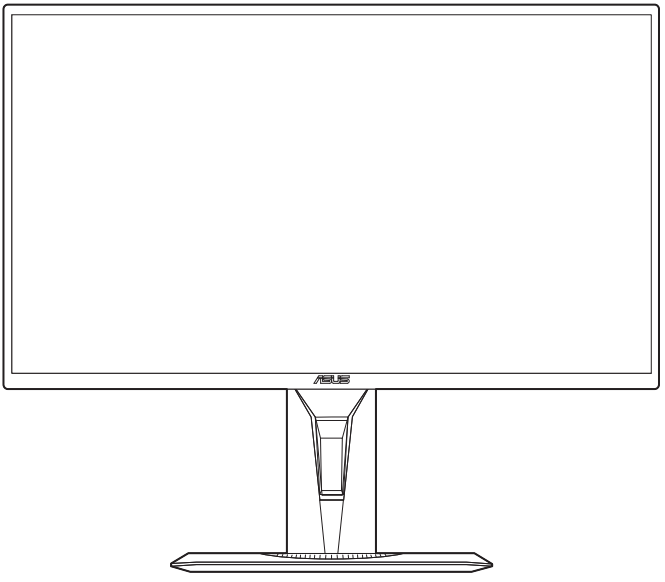
Monitor TUF Gaming Serie VG259QM/ VG259QMY

Guía del usuario



HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Primera edición V1

Enero de 2020

Copyright © 2020 ASUSTeK COMPUTER INC. Todos los Derechos Reservados.

Ninguna parte de este manual, incluyendo los productos y el software descritos en éste, podrá ser reproducida, transmitida, transcrita, almacenada en un sistema de recuperación o traducida a cualquier idioma de cualquier forma o modo, a excepción de la documentación conservada por el comprador por propósitos de copia de seguridad, sin el permiso explícito por escrito de ASUSTeK COMPUTER INC. (“ASUS”).

No se extenderá la garantía del producto o servicio técnico en el caso de que: (1) el producto sea reparado, modificado o alterado, a menos que tal reparación, modificación o alteración esté autorizada por escrito por ASUS; (2) el número de serie del producto esté deteriorado o se haya extraviado.

ASUS PROPORCIONA ESTE MANUAL “TAL Y COMO ESTÁ” SIN GARANTÍA DE NINGÚN TIPO, YA SEA EXPRESA O IMPLÍCITA, INCLUYENDO PERO NO LIMITÁNDOSE A LAS GARANTÍAS IMPLÍCITAS O LAS CONDICIONES DE COMERCIABILIDAD O APTITUD PARA UN FIN EN PARTICULAR. EN NINGÚN CASO ASUS, SUS DIRECTORES, DIRECTIVOS, EMPLEADOS O AGENTES SERÁN RESPONSABLES DE NINGÚN DAÑO INDIRECTO, ESPECIAL, INCIDENTAL O CONSECUENTE (INCLUIDOS LOS DAÑOS CAUSADOS POR PÉRDIDA DE BENEFICIOS, PÉRDIDA DE NEGOCIO, PÉRDIDA DE USO O DATOS, INTERRUPCIÓN DEL NEGOCIO Y CASOS SIMILARES), AUNQUE ASUS HUBIERA RECIBIDO NOTIFICACIÓN DE LA POSIBILIDAD DE TALES DAÑOS QUE SURJAN DE CUALQUIER DEFECTO O ERROR EN ESTE MANUAL O PRODUCTO.

LAS ESPECIFICACIONES E INFORMACIÓN CONTENIDAS EN ESTE MANUAL SE PROPORCIONAN SÓLO A TÍTULO INFORMATIVO Y EN CUALQUIER MOMENTO PUEDEN CAMBIAR SIN PREVIO AVISO, Y NO SE DEBEN CONSIDERAR COMO UNA OBLIGACIÓN PARA ASUS. ASUS NO ASUME NINGUNA RESPONSABILIDAD POR NINGÚN ERROR O IMPRECISIÓN QUE PUDIERA APARECER EN ESTE MANUAL, INCLUIDOS LOS PRODUCTOS Y EL SOFTWARE DESCRITOS EN ÉL.

Los productos y nombres de empresas que aparecen en este manual pueden o no ser marcas registradas o propiedad intelectual de sus respectivas compañías y solamente se usan para identificación o explicación y en beneficio de los propietarios sin intención de infringir ningún derecho.

Contenido

Avisos ..... **iv**
Información de seguridad ..... **v**
Limpieza y mantenimiento ..... **vi**
Takeback Services ..... **vii**
Información de producto para EU Energy Label ..... **vii**

Capítulo 1: Presentación del producto

1.1 ¡Bienvenido! **1-1**
1.2 Contenido del paquete **1-1**
1.3 Presentación del monitor **1-2**
1.3.1 Vista frontal 1-2
1.3.2 Vista posterior 1-3
1.3.3 Función GamePlus 1-4
1.3.4 Función GameVisual 1-5

Capítulo 2: Setup

2.1 Ensamblar el brazo y la base del monitor **2-1**
2.2 Ajustar el monitor **2-2**
2.3 Extraer el brazo/base (para montaje de pared VESA) **2-3**
2.4 Conectar los cables **2-4**
2.5 Encender el Monitor **2-4**

Capítulo 3: Instrucciones Generales

3.1 Menú en pantalla (OSD) **3-1**
3.1.1 Cómo reconfigurar 3-1
3.1.2 Introducción a la función OSD 3-1
3.2 Resumen de especificaciones **3-7**
3.3 Dimensiones del contorno **3-9**
3.4 Solucionar problemas (preguntas más frecuentes) **3-10**
3.5 Modos de funcionamiento compatibles **3-11**

Avisos

Declaración de la Comisión Federal de Comunicaciones

Este dispositivo cumple la Parte 15 de las Reglas de la FCC. El funcionamiento se encuentra sujeto a las siguientes dos condiciones:

- Este dispositivo no puede causar interferencias perjudiciales, y
- Este dispositivo debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluida la interferencia que pueda causar un funcionamiento no deseado.

Este equipo se ha probado y se ha demostrado que cumple los límites de un dispositivo digital de Clase B, de acuerdo con el Apartado 15 de la normativa FCC. Estos límites se crearon con el fin de proporcionar una protección razonable contra interferencia dañina en una instalación residencial. Este equipo genera, usa y puede irradiar energía en frecuencias de radio y, si no se instala y usa de acuerdo con las instrucciones, puede causar interferencias dañinas a las comunicaciones de radio. Sin embargo, no se puede garantizar que la interferencia no ocurrirá en una instalación en particular. Si el equipo produjera interferencias perjudiciales en la recepción de radio o televisión, lo cual puede probarse encendiendo y apagando el equipo, se recomienda al usuario corregir dichas interferencias tomando una o varias de las siguientes medidas:

- Reorientar o colocar en otro lugar la antena receptora.
- Aumentar la separación entre el equipo y el receptor.
- Conectar el equipo a una toma de corriente que se encuentre en un circuito distinto al que está conectado el receptor.
- Solicitar ayuda al proveedor o a un profesional de radio y TV con experiencia.

Es necesario utilizar cables apantallados para la conexión del monitor a la tarjeta gráfica para garantizar el cumplimiento de las normas FCC. Los cambios o modificaciones a esta unidad que no estén aprobados expresamente por la parte responsable del cumplimiento podrían invalidar la autoridad del usuario para usar este equipo.

Declaración del Departamento Canadiense de Comunicaciones

Este aparato digital no supera los límites de la Clase B para emisiones de ruido de radio desde aparatos digitales establecidas en las Normativas de Interferencias de Radio del Departamento Canadiense de Comunicaciones.

Este aparato digital de Clase B cumple la norma canadiense ICES-003.

This Class B digital apparatus meets all requirements of the Canadian Interference - Causing Equipment Regulations.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Réglement sur le matériel brouiller du Canada.

Información de seguridad

- Antes de instalar el monitor, lea atentamente toda la documentación incluida en el paquete.
- Para evitar incendios o descargas eléctricas, no exponga el monitor a la lluvia ni a la humedad.
- No abra la carcasa del monitor. En el interior del mismo hay componentes con voltaje alto y peligroso que puede provocar graves daños personales.
- Si la fuente de alimentación se avería, no intente arreglarla usted mismo. Póngase en contacto con un profesional cualificado o con su proveedor.
- Antes de usar el producto, asegúrese de que todos los cables están correctamente conectados y que los cables de alimentación no están dañados. Si detecta algún daño, póngase en contacto con su distribuidor inmediatamente.
- Las ranuras y aberturas situadas en la parte posterior y superior de la carcasa están pensadas para la ventilación del aparato. No las bloquee. No coloque nunca este aparato cerca de un radiador o fuentes de calor ni sobre ellas a menos que se proporcione la ventilación adecuada.
- El monitor debe alimentarse solamente con el tipo de fuente de alimentación indicado en la etiqueta. Si no está seguro del tipo de alimentación de su domicilio, póngase en contacto con su distribuidor o con la compañía eléctrica local.
- Use el enchufe adecuado que cumpla la normativa eléctrica local.
- No sobrecargue las tomas de corriente ni los alargadores. Si lo hace, podría provocar fuego o descargas eléctricas.
- Evite el polvo, la humedad y las temperaturas extremas. No coloque el monitor en un área donde se pueda mojar. Coloque el monitor en una superficie estable.
- Desenchufe la unidad durante una tormenta o si no la va a utilizar durante un prolongado período de tiempo. Esto protegerá el monitor de daños provocados por las subidas de tensión.
- Nunca inserte objetos ni derrame líquidos de ningún tipo en las ranuras de la carcasa del monitor.
- Para garantizar el funcionamiento correcto, utilice el monitor solamente con los equipos que cumplan la norma UL, que tengan las tomas de corriente correctamente configuradas y con valores nominales comprendidos entre 100-240 VCA.
- Si tiene problemas técnicos con el monitor, póngase en contacto con un profesional cualificado o con su distribuidor.
- El adaptador sólo se utiliza con este monitor, no lo utilice con otros fines.
  Su dispositivo utiliza uno de los siguientes suministros de corriente:
  - Fabricante: Delta Electronics Inc., Modelo: ADP-40KD BB



Este símbolo de la papelera con ruedas tachada indica que el producto (equipo eléctrico y electrónico y pila de botón que contiene mercurio) no se debe arrojar a la basura municipal. Consulte las normas locales sobre desecho de productos electrónicos.

Limpieza y mantenimiento

- Antes de levantar o reparar el monitor, debe desconectar los cables y el cable de alimentación. Siga las técnicas correctas para levantar el monitor cuando lo coloque. Cuando levante o transporte el monitor, agárrelo por los bordes. No levante la pantalla por la base ni el cable de alimentación.
- Limpieza. Apague el monitor y desenchufe el cable de alimentación. Limpie la superficie del monitor con un paño sin pelusas y no abrasivo. Las manchas resistentes se pueden eliminar con un paño humedecido con un producto de limpieza suave.
- No utilice productos de limpieza que contengan alcohol o acetona. Use un producto de limpieza indicado para el uso con el LCD. Nunca rocíe productos de limpieza directamente en la pantalla, ya que pueden gotear dentro del monitor y causar descargas eléctricas.

Los siguientes síntomas son normales en el monitor:

- Debido a la naturaleza de la luz fluorescente, la pantalla puede parpadear durante el uso inicial. Desconecte la alimentación y vuelva a conectarla para asegurarse de que el parpadeo desaparece.
- Puede detectar un brillo ligeramente irregular en la pantalla dependiendo del patrón de escritorio que utilice.
- Cuando la misma imagen se muestra durante horas, una imagen remanente de la pantalla anterior puede mantenerse en pantalla al cambiar de imagen. La pantalla se recuperará lentamente. Si no es así, desconecte la corriente durante varias horas.
- Cuando la pantalla se quede en blanco, parpadee o ya no funcione, póngase en contacto con su distribuidor o centro de servicio para repararla. ¡No repare la pantalla usted mismo!

Convenciones utilizadas en esta guía



ADVERTENCIA: información para evitar daños personales al intentar completar una tarea.



PRECAUCIÓN: información para evitar daños en los componentes al intentar completar una tarea.



IMPORTANTE: información que DEBE seguir para completar una tarea.



NOTA: sugerencias e información adicional que ayudan a completar una tarea.

Dónde encontrar más información

Consulte las siguientes fuentes para obtener información adicional y las actualizaciones del software.

1. **Sitios Web de ASUS**

   Los sitios Web de ASUS en todo el mundo proporcionan información actualizada del hardware y los productos de software de ASUS. Consulte la página Web http://www.asus.com

2. **Documentación opcional**

   El paquete del producto puede incluir documentación opcional que puede haber agregado su distribuidor. Estos documentos no forman parte del paquete estándar.

Takeback Services

ASUS recycling and takeback programs come from our commitment to the highest standards for protecting our environment. We believe in providing solutions for our customers to be able to responsibly recycle our products, batteries and other components as well as the packaging materials.

Please go to http://csr.asus.com/english/Takeback.htm for detail recycling information in different region.

Información de producto para EU Energy Label

VG259QM

1.1 ¡Bienvenido!

¡Gracias por comprar el monitor de LCD de ASUS®!

El último monitor LCD de pantalla ancha de ASUS proporciona una imagen más amplia, brillante y clara además de incluir funciones que mejoran su experiencia visual.

¡Con estas funciones, disfrutará de la comodidad y la experiencia visual agradable que proporciona el monitor!

1.2 Contenido del paquete

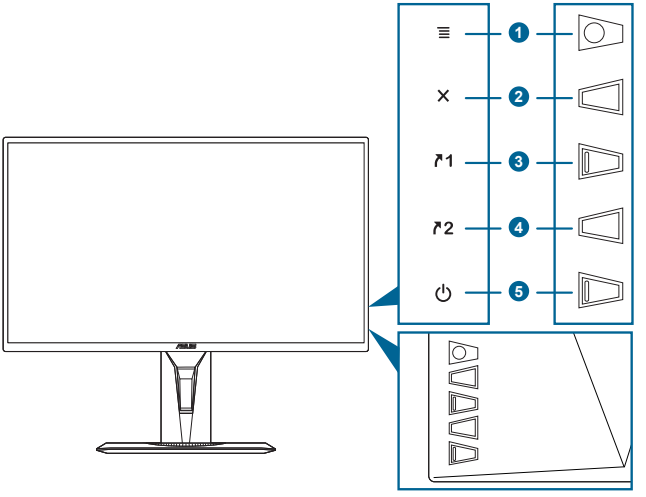
Compruebe que el paquete contiene los siguientes artículos:

- ✓ Monitor de LCD
- ✓ Base del monitor
- ✓ Guía de inicio rápido
- ✓ Tarjeta de garantía
- ✓ Adaptador de corriente
- ✓ Cable de alimentación
- ✓ Cable DisplayPort (opcional)
- ✓ Cable HDMI (opcional)
- ✓ Destornillador en forma de L (opcional)
- ✓ 4 tornillos (opcionales)
- ✓ 4 gomas (opcionales)

Si alguno de los artículos anteriores falta o está dañado, póngase en contacto son su distribuidor inmediatamente.

1.3 Presentación del monitor

1.3.1 Vista frontal



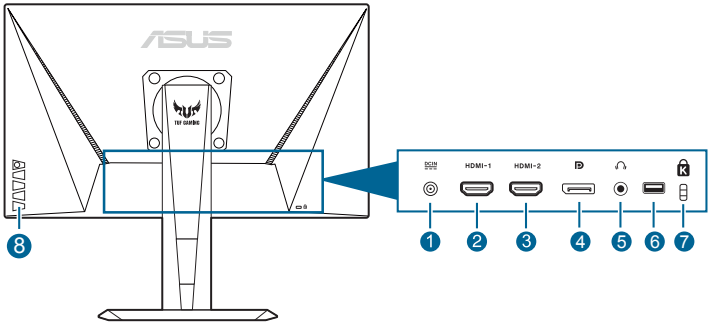
1. Botón ☰ (◈ de 5 direcciones):
   - Activa el menú OSD. Activa el elemento seleccionado en el menú OSD.
   - Aumenta/disminuye los valores o mueve su selección arriba/abajo/izquierda/derecha.
   - Muestra la barra de selección de entrada cuando el monitor entra en modo de espera o muestra el mensaje “SIN SEÑAL“.
2. Botón ✕
   - Sale del elemento del menú OSD.
   - Muestra la barra de selección de entrada cuando el monitor entra en modo de espera o muestra el mensaje “SIN SEÑAL“.
   - Activa o desactiva la función Bloqueo de teclas al pulsar durante 5 segundos.
3. Botón Acceso directo 1 ↗1:
   - Valor predeterminado: GamePlus.
   - Para cambiar la función del acceso directo, vaya al menú MyFavorite > Acceso directo > Acceso directo 1.
   - Muestra la barra de selección de entrada cuando el monitor entra en modo de espera o muestra el mensaje “SIN SEÑAL“.

4. Botón Acceso directo 2 ↗2:
   - Valor predeterminado: GameVisual.
   - Para cambiar la función del acceso directo, vaya al menú MyFavorite > Acceso directo > Acceso directo 2.
   - Muestra la barra de selección de entrada cuando el monitor entra en modo de espera o muestra el mensaje “SIN SEÑAL“.

5. Botón de alimentación o indicador de alimentación ⏻
   - Permite encender o apagar el monitor.
   - En la tabla siguiente encontrará la definición del color del indicador de alimentación.

Estado	Descripción
Blanco	ENCENDIDO
Ámbar	Modo de espera/No hay señal
APAGADO	APAGADO

1.3.2 Vista posterior



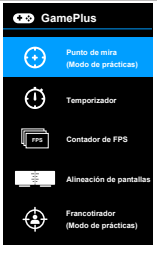
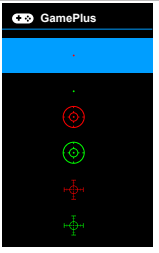
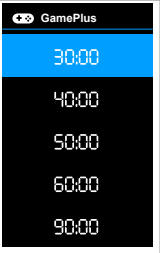
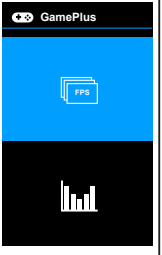
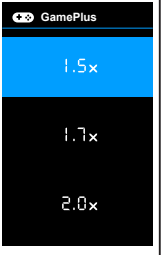
1. **Puerto DC-IN.** Este puerto permite conectar el cable de alimentación.
2. **Puerto HDMI.** Este puerto es para la conexión con un dispositivo compatible con HDMI.
3. **Puerto HDMI.** Este puerto es para la conexión con un dispositivo compatible con HDMI.
4. **Displayport.** Este puerto permite la conexión de un dispositivo compatible con DisplayPort.
5. **Toma de auricular.** Este puerto sólo está disponible cuando se conecta un cable HDMI/DisplayPort.
6. Este puerto es solo para tareas de mantenimiento. (USB Tipo A)
7. **Ranura de bloqueo Kensington.**
8. **Botones de control.**

1.3.3 Función GamePlus

La función GamePlus ofrece un kit de herramientas y crea un ambiente de juego óptimo para los usuarios en los diferentes juegos. La superposición de punto de mira con 6 diferentes opciones de punto de mira permite elegir la que mejor se adapte al juego. También hay un temporizador en pantalla que se puede colocar a la izquierda de la pantalla para controlar el tiempo de juego transcurrido; por otra parte, el contador de FPS (cuadros por segundo) le permite saber la fluidez con la que se está ejecutando el juego. La opción Alineación de pantallas muestra líneas de alineación en los 4 lados de la pantalla, por lo que constituye una herramienta útil para alinear múltiples monitores a la perfección. La función Francotirador (solo disponible cuando HDR está deshabilitado en su dispositivo) está personalizada para juegos de disparos en primera persona. Puede seleccionar la relación de ampliación y el tipo de alineación secuencialmente.

Para activar GamePlus:

1. Pulse la tecla de acceso directo GamePlus.
2. Mover el botón (▣) arriba/abajo para seleccionar entre las diferentes funciones.
3. Pulse el botón (▣) o mueva el botón (▣) a la derecha para confirmar la función elegida, y mueva el botón (▣) arriba/abajo para navegar por los ajustes. Mover el botón (▣) a la izquierda para volver, apagar y salir.
4. Destaque el ajuste deseado y pulse el botón (▣) para activarlo. Pulsar el botón ✕ para inactivarlo.

Menú principal de GamePlus	GamePlus — Punto de mira	GamePlus — Temporizador	GamePlus — Contador de FPS	GamePlus — Francotirador
				

1.3.4 Función GameVisual

La función GameVisual ayuda a elegir entre diversos modos de imagen de manera cómoda.

Para activar GameVisual:

Pulse la tecla de acceso rápido de GameVisual varias veces hasta seleccionar el modo preferido.

- **Modo Escenario**: Ésta es la mejor opción para la reproducción de fotografías de escenarios con la tecnología GameVisual™ de inteligencia de vídeo.
- **Modo Carrera**: Ésta es la mejor opción para la reproducción de juegos de carreras con la tecnología GameVisual™ de inteligencia de vídeo.
- **Modo Cine**: Ésta es la mejor opción para la reproducción de películas con la tecnología GameVisual™ de inteligencia de vídeo.
- **Modo RTS/RPG**: Ésta es la mejor opción para reproducir videojuegos de estrategia en tiempo real (RTS) o videojuegos de rol (RPG) con la tecnología GameVisual™ de inteligencia de vídeo.
- **Modo FPS**: Ésta es la mejor opción para la reproducción de juegos de disparos en primera persona (FPS) con la tecnología GameVisual™ de inteligencia de vídeo.
- **Modo sRGB**: Ésta es la mejor opción para ver fotografías y gráficos de ordenadores.
- **MOBA Mode**: Ésta es la mejor opción para la reproducción de juegos de batalla online multijugador con la tecnología GameVisual™ de inteligencia de vídeo.

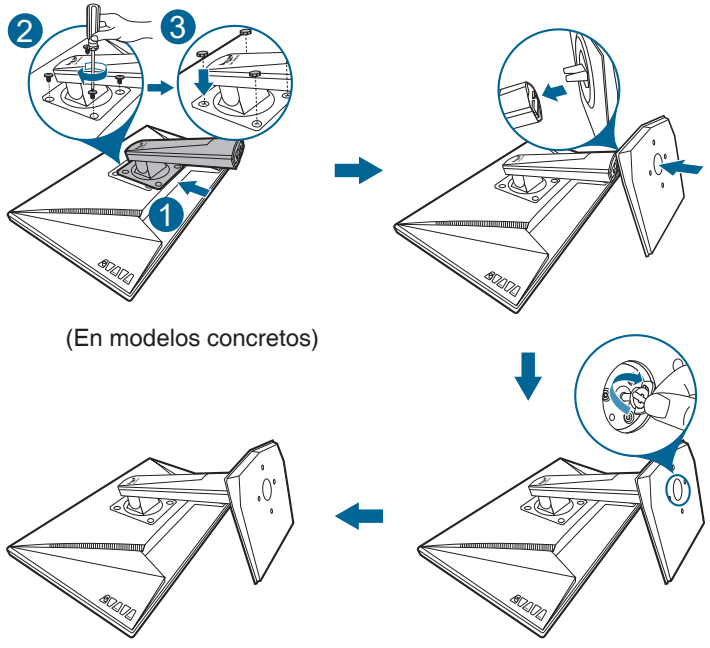
- En el Modo Carrera, la(s) siguiente(s) funcion(es) no son configurables por el usuario: Saturación, Tono de piel, ASCR.
- En el Modo sRGB, la(s) siguiente(s) funcion(es) no son configurables por el usuario: Brillo, Contraste, Saturación, Temp del color, Tono de piel, ASCR.
- En el Modo MOBA, la(s) siguiente(s) funcion(es) no son configurables por el usuario: Saturación, Tono de piel, ASCR.

2.1 Ensamblar el brazo y la base del monitor

Para montar la base del monitor:

1. Coloque la parte frontal del monitor boca abajo en una mesa.
2. Coloque la bisagra del brazo del ensamblaje del pedestal en su compartimento en la parte posterior del monitor (en modelos concretos).
3. Acople la base al brazo asegurándose de que la pestaña del brazo ajusta en la ranura de la base.
4. Fije la base al brazo apretando el tornillo incluido.

Es recomendable colocar un paño suave sobre la mesa donde apoyará el monitor con el fin de no dañarlo.

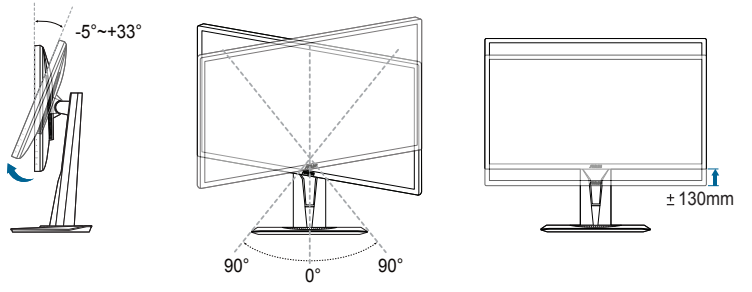


(En modelos concretos)

Tamaño del tornillo de la bisagra: M4 x 10 mm.

2.2 Ajustar el monitor

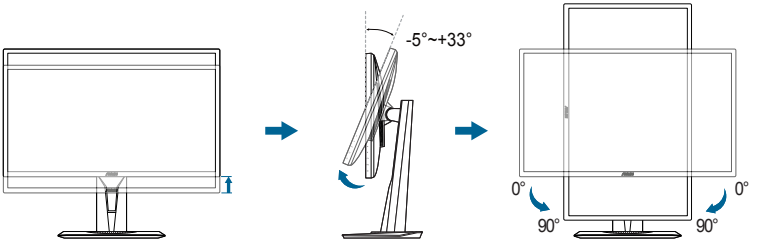
- Para conseguir la mejor visualización posible, es recomendable mirar a toda la superficie del monitor y, a continuación, ajustarlo con el ángulo que le resulte más cómodo.
- Sujete la base para impedir que el monitor se caiga cuando cambie su ángulo.
- El ángulo de ajuste recomendado es de +33˚ a -5˚ (para la inclinación)/ de +90˚ a -90˚ (para el giro)/ de ±130 mm (para ajuste de altura)/90˚ (para vista vertical).



Es normal que el monitor tiemble un poco mientras está ajustando el ángulo de visión.

Cómo girar el monitor

1. Levante el monitor hasta la posición más alta.
2. Incline el monitor hasta su ángulo máximo.
3. Gire el monitor hasta el ángulo que necesite.



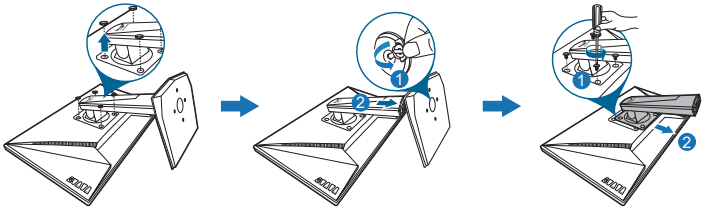
Es normal que el monitor tiemble un poco mientras está ajustando el ángulo de visión.

2.3 Extraer el brazo/base (para montaje de pared VESA)

El brazo/base extraíble de este monitor está especialmente diseñado para un montaje de pared VESA.

Para extraer el brazo/ base:

1. Coloque la parte frontal del monitor boca abajo en una mesa.
2. Quite las gomas de los cuatro orificios de tornillo. (Figura 1)
3. Quite la base (Figura 2).
4. Utilice un destornillador para extraer el tornillo de la bisagra (Figura 3), y luego quite la bisagra.



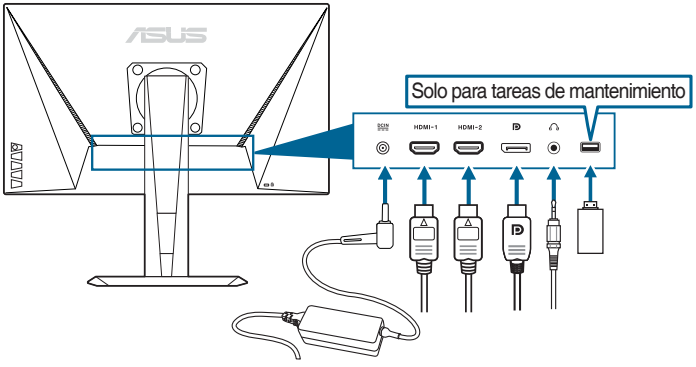
(Figura 1) (Figura 2) (Figura 3)

Recomendamos que coloque un paño suave sobre la mesa donde apoyará el monitor con el fin de no dañar el monitor.

- El kit para instalación en pared VESA (100 mm x 100 mm) se adquiere por separado.
- Utilice solamente el soporte para instalación en pared homologado por UL que aguante un peso o carga mínima de 22,7 kg (tamaño de los tornillos: M4 x 10 mm)

2.4 Conectar los cables

Conecte los cables siguiendo estas instrucciones:



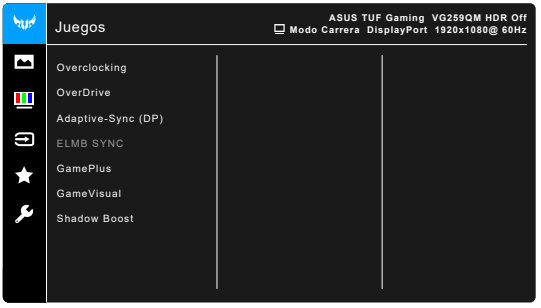
- **Para conectar el cable de alimentación:**
  a. Conecte el adaptador de corriente de forma segura a la entrada de CC del monitor.
  b. Conecte un extremo del cable de alimentación al adaptador de corriente, y el otro extremo a una toma de corriente eléctrica.
- **Para conectar el cable DisplayPort/HDMI:**
  a. Enchufe un extremo del cable DisplayPort/HDMI en el puerto de entrada DisplayPort/HDMI del monitor.
  b. Conecte el otro extremo del cable DisplayPort/HDMI al puerto DisplayPort/HDMI de su ordenador.
- **Para utilizar el auricular:** conectar el extremo de tipo enchufe a la toma de auricular del monitor cuando se reciba una señal HDMI o DisplayPort.

2.5 Encender el Monitor

Pulse el botón de encendido ⏻. Consulte la página 1-2 para localizar el botón de encendido. El indicador de alimentación ⏻ se iluminará en blanco para mostrar que el monitor está ENCENDIDO.

3.1 Menú en pantalla (OSD)

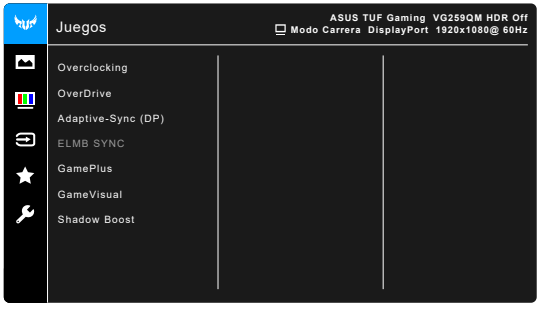
3.1.1 Cómo reconfigurar



1. Presione el botón ☰ (🎮) para activar el menú OSD.
2. Mueva el botón ☰ (🎮) arriba/abajo para desplazarse por las funciones. Resalte la función que desee y pulse el botón ☰ (🎮) para activarla. Si la función seleccionada tiene un submenú, vuelva a mover el botón ☰ (🎮) arriba/abajo para desplazarse por las funciones del submenú. Resalte la función del submenú que desee y pulse el botón ☰ (🎮) o mueva el botón ☰ (🎮) a la derecha para activarla.
3. Mueva el botón ☰ (🎮) arriba/abajo para cambiar la configuración de la función seleccionada.
4. Para salir y guardar el menú OSD, pulse el botón ✕ o mueva ☰ (🎮) a la izquierda repetidamente hasta que dicho menú OSD desaparezca. Para ajustar otras funciones, repita los pasos 1-3.

3.1.2 Introducción a la función OSD

1. Juegos



- **Overclocking**:
  * **ENCENDIDO**: Esta función le permite ajustar la frecuencia de actualización.
  * **Frec. máx. actualiz.**: permite seleccionar una frecuencia de actualización máxima de 280Hz (solo para la entrada DisplayPort). Tras seleccionarla, pulse el botón ☰ (⌂) para activar la configuración.

El overclocking puede causar parpadeo en la pantalla. Para reducir estos efectos, desconecte el cable DisplayPort y use el menú OSD del monitor para intentarlo de nuevo con una frecuencia máxima de actualización más segura.

- **OverDrive**: mejora el tiempo de respuesta del nivel de gris del panel LCD.

Esta función no está disponible cuando **ELMB SYNC** está habilitado.

- **Adaptive-Sync (DP)/Variable Refresh Rate:** permite que una fuente de gráficos compatible con Adaptive-Sync* ajuste de forme dinámica la tasa de actualización de la pantalla en velocidades de cuadros de contenido típicas para conseguir una actualización de la pantalla de baja latencia, más eficiente en cuanto al consumo de energía y prácticamente sin parpadeo.

- **Adaptive-Sync (DP)/Variable Refresh Rate** solo se puede activar dentro de 48 Hz~240 Hz para HDMI y de 48 Hz~280 Hz para DisplayPort.
- Para conocer las GPU compatibles y los requisitos mínimos de sistema de PC y controlador, póngase en contacto con los fabricantes de GPU.

- **ELMB SYNC**: le permite activar la función cuando **Adaptive-Sync (DP)/ Variable Refresh Rate** está activado. Esta función elimina el tearing o desgarramiento de la pantalla y reduce las imágenes fantasma y el desenfoque de movimiento al jugar.

Cuando **Adaptive-Sync (DP)/Variable Refresh Rate** está desactivado, esta función solo se puede activar cuando la frecuencia de actualización es 120Hz, 144Hz, 240Hz, 270Hz o 280Hz.

- **GamePlus**: consulte **1.3.3 Función GamePlus** para obtener más información.
- **GameVisual**: consulte **1.3.4 Función GameVisual** para obtener más información.
- **Shadow Boost**: la mejora de colores oscuros ajusta la curva gamma del monitor para enriquecer los tonos oscuros de una imagen, por lo que resulta mucho más sencillo ver las escenas y los objetos oscuros.

Esta función solo está disponible en el modo Carreras, en el modo RTS/RPG, en el modo FPS o en el modo sRGB.

2. Imagen



- **Brillo**: el rango de ajuste va de 0 a 100.
- **Contraste**: el rango de ajuste va de 0 a 100.
- **HDR**: contiene dos modos HDR.
  - **ASUS Gaming HDR**: es el modo HDR que ASUS ha ajustado especialmente para el rendimiento de HDR.
  - **ASUS Cinema HDR**: cumple los requisitos de la certificación VESA Display HDR.

Cuando se detecte contenido HDR, se mostrará el mensaje emergente “HDR EN”. Cuando se muestre contenido HDR, las siguientes funciones no estarán disponibles: ELMB Sync, Francotirador, GameVisual, Shadow Boost, Brillo, Contraste, ASCR, Controle de Aspecto, Filtro de luz azul, Temp del color, Gamma, Saturación.

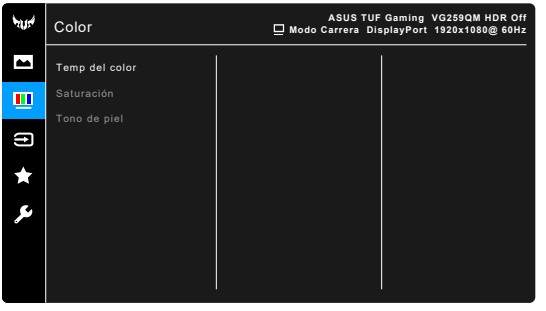
- **VividPixel:** permite mejorar el contorno de la imagen mostrada y genera imágenes de alta calidad en la pantalla.
- **ASCR**: permite encender y apagar la función ASCR (ASUS Smart Contrast Ratio).
- **Controle de Aspecto**: ajusta la relación de aspecto en **Pantalla Completa** o **4:3**.
- **Filtro de luz azul**
  - **Nivel 0:** Sin cambios.
  - **Nivel 1 a 4:** Cuanto mayor sea el nivel, menor será la dispersión de la luz azul. Cuando se active el Filtro de luz azul, los ajustes predeterminados del Modo Carrera se importarán automáticamente. Entre el Nivel 1 y el Nivel 3, la función Brillo es configurable por el usuario. El Nivel 4 es un ajuste optimizado. Éste es compatible con la Certificación de luz azul baja TUV. La función Brillo no es configurable por el usuario.

Consulte lo siguiente para aliviar la tensión ocular:

- Quienes pasan muchas horas trabajando delante de la pantalla deben alejarse de ella en ciertos momentos. Se recomienda realizar pequeños descansos (de al menos 5 min) después de estar una hora trabajando de forma continuada en el ordenador. Resulta más eficaz realizar descansos cortos y frecuentes que hacer un único descanso largo.
- Para minimizar la tensión ocular y la sequedad de los ojos, los usuarios deben descansar la vista de forma periódica dirigiendo la mirada a objetos que estén lejos.
- Realizar ejercicios con los ojos puede ayudar a reducir la tensión ocular. Repita estos ejercicios con frecuencia. Si la tensión ocular continúa, consulte a un médico. Ejercicios oculares: (1) Mire arriba y abajo repetidamente. (2) Gire los ojos lentamente. (3) Mueva los ojos en diagonal.
- La luz azul de alta energía puede provocar tensión ocular y degeneración macular asociada a la edad. El filtro de luz azul reduce la luz azul perjudicial en un 70% (máx.) para evitar el SVI (Síndrome Visual Informático).

3. Color

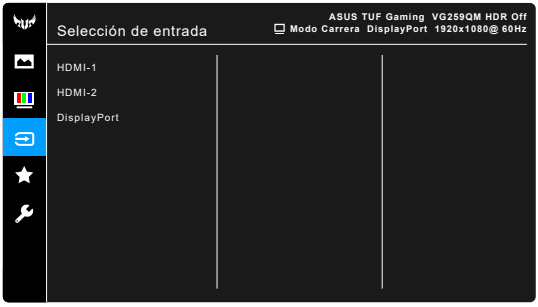
Configure la configuración de color deseada desde este menú.



- **Temp del color**: contiene 4 modos, que son Frío, Normal, Cálido y Modo Usuario.
- **Saturación**: el rango de ajuste va de 0 a 100.
- **Tono de piel**: contiene tres modos de color, que son Rosado, Natural y Amarillento.

4. Selección de entrada

En esta función, puede seleccionar la fuente de entrada que desea.



5. MyFavorite

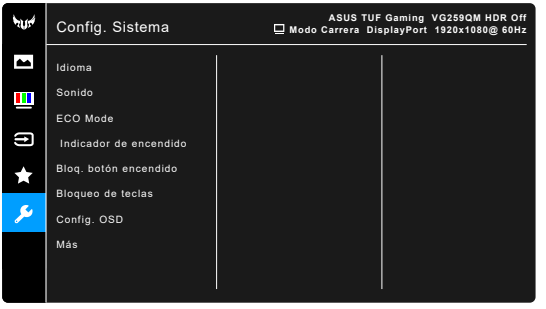


- **Acceso directo**:
  - * **Acceso directo 1**/**Acceso directo 2**: establece las funciones de acceso directo para los botones de acceso directo.

Cuando se selecciona o activa una determinada función, puede que el botón de acceso directo no sea compatible. Opciones de función disponibles para acceso directo: GamePlus (solo para **Acceso directo 1**), GameVisual (solo para **Acceso directo 2**), Brillo, Contraste, HDR, Filtro de luz azul, Temp del color, Volumen.

- **Ajuste personalizado**: carga/guarda toda la configuración en el monitor.

6. Config. Sistema



- **Idioma**: puede elegir entre 21 idiomas: inglés, francés, alemán, italiano, español, holandés, portugués, ruso, checo, croata, polaco, rumano, húngaro, turco, chino simplificado, chino tradicional, japonés, coreano, tailandés, indonesio, persa.
- **Sonido**: en este menú se ajusta la configuración de sonido.
  - **Volumen**: el rango de ajuste va de 0 a 100.
  - **Silencio**: alterna entre activar y desactivar el sonido del monitor.
- **ECO Mode**: reduce el consumo de energía.
- **Indicador de encendido**: enciende/apaga el indicador LED de encendido.
- **Bloq. botón encendido**: Habilita o deshabilita la tecla de encendido.
- **Bloqueo de teclas**: permite deshabilitar todas las teclas de función. Pulse ✕ durante 5 segundos para cancelar la función de bloqueo de teclas.
- **Config. OSD**:
  - Ajusta el temporizador OSD entre 10 y 120 segundos.
  - Activa o desactiva la función DDC/CI.
  - Ajusta el fondo del menú OSD de opaco a transparente.
- **Versión de DisplayPort**: compatibilidad con la tarjeta gráfica. Seleccione **DisplayPort 1.1** o **DisplayPort 1.2+HDR** según la versión de DP de la tarjeta gráfica.

DisplayPort 1.1 solo está disponible cuando **Overclocking** y **Adaptive-Sync (DP)/Variable Refresh Rate** están desactivados.

- **Información**: muestra la información del monitor.
- **Reset Todo**: “Sí” le permite restablecer la configuración por defecto.

3.2 Resumen de especificaciones

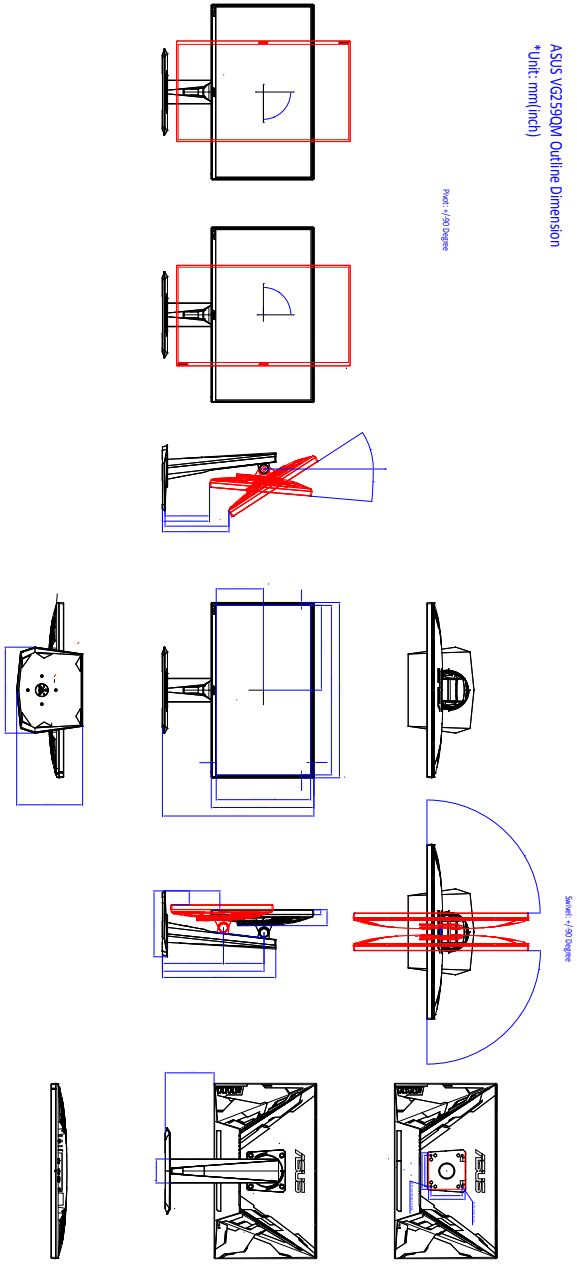
Tipo de panel	LCD TFT
Tamaño del panel	Pantalla ancha de 24,5" (16:9, 62,2 cm)
Resolución máxima	1920 x 1080
Densidad de píxeles	0,2832 mm x 0,2802 mm
Brillo (típ.)	400 cd/m^2
Relación de contraste (típ.)	1000:1
Relación de contraste (Máx.)	100.000.000:1 (con ASCR activado)
Ángulo de visión (H/V) CR>10	178˚/178˚
Colores de visualización	16,7 millones
Tiempo de respuesta	1 ms (Gris a gris)
Selección de temperatura de color	4 temperaturas de color
Entrada analógica	No
Entrada digital	HDMI v2.0 x 2, DisplayPort v1.2 x 1
Toma de auricular	Sí
Entrada de audio	No
Altavoz (integrado)	2 W x 2 estéreo, RMS
Puerto USB 3.0	No
Colores	Negro
LED de alimentación	Blanco (Encendido) / Ámbar (Standby)
Inclinación	+33˚~ -5˚
Dinamización	+90˚~ -90˚
Giro	+90˚~ -90˚
Ajuste de la altura	130 mm
Montaje de pared VESA	100 x 100 mm
Candado Kensington	Sí
Rango de Voltaje	CA: 100~240 V CC: 19 V, 2,1 A (adaptador de CA)
Consumo de energía	Encendido: < 20 W**; Espera: < 0,5 W, Apagado: < 0,3 W
Temperatura de funcionamiento	0˚C~40˚C
Temperatura (No funcionando)	-20˚C~+60˚C
Dimensiones (A x L x F) sin base	563 x 330 x 52 mm
Dimensiones (A x L x F) con base	563 x 486 x 212 mm (máximo) 563 x 356 x 212 mm (mínimo) 773 x 458 x 154 mm (paquete)
Peso (Estimado)	5,1 kg (neto); 2,8 kg (sin base); 7,5 kg (bruto)
Varios idiomas	21 idiomas: inglés, francés, alemán, italiano, español, holandés, portugués, ruso, checo, croata, polaco, rumano, húngaro, turco, chino simplificado, chino tradicional, japonés, coreano, tailandés, indonesio, persa.

Accesorios	Guía de inicio rápido, tarjeta de garantía, adaptador de corriente, cable de alimentación, cable DisplayPort (opcional), cable HDMI (opcional), destornillador en forma de L (opcional), 4 tornillos (opcionales), 4 gomas (opcionales)
Cumplimiento y normas	UL/cUL, CB, CE, ErP, FCC, CCC, CU, RCM, BSMI, VCCI, RoHS, J-MOSS, WEEE, Windows 7 & 8.1 & 10 WHQL, CEL, MEPS, PSE, UkrSEPRO, KCC, E-Standby, TUV-Flicker Free, TUV-Low Blue Light, ICES-3, PC Recycle

***Las especificaciones están sujetas a cambio sin previo aviso.**

****Midiendo el brillo de una pantalla de 200 nits sin conexión audio/USB/lector de tarjetas.**

3.3 Dimensiones del contorno



3.4 Solucionar problemas (preguntas más frecuentes)

Problema	Solución posible
El indicador LED de alimentación no se ENCIENDE	• Pulse el botón ⏻ para comprobar si el monitor está en modo ENCENDIDO. • Compruebe si el cable de alimentación está correctamente conectado al monitor y a la toma de corriente.
El LED de alimentación se ilumina en ámbar pero no se muestra ninguna imagen en la pantalla	• Compruebe si el monitor y el equipo se encuentran en el modo ENCENDIDO. • Asegúrese de que el cable de señal está correctamente conectado al monitor y al equipo. • Inspeccione el cable de señal y asegúrese de que no hay ningún contacto doblado. • Conecte el equipo a otro monitor disponible para comprobar si dicho equipo funciona correctamente.
La imagen de la pantalla es demasiado clara o demasiado oscura	• Ajuste los parámetros Contraste y Brillo mediante el menú OSD.
La imagen de la pantalla bota o hay un efecto de onda en dicha imagen	• Asegúrese de que el cable de señal está correctamente conectado al monitor y al equipo. • Aleje los dispositivos eléctricos que puedan estar causando interferencia.
La imagen de la pantalla presenta defectos de color (el blanco no parece blanco)	• Inspeccione el cable de señal y asegúrese de que no hay ningún contacto doblado. • Ejecute la acción Restablecer todo mediante el menú OSD. • Ajuste la configuración de color R/G/B o seleccione Temp del Color mediante el menú OSD.

3.5 Modos de funcionamiento compatibles

Frecuencia de Resolución	Frecuencia de actualización	Frecuencia horizontal
640x350	70Hz	31,469KHz
640x350	85Hz	37,861KHz
640x480	60Hz	31,469KHz
640x480	67Hz	35KHz
640x480	75Hz	37,5KHz
640x480	85Hz	43,269KHz
720x400	70Hz	31,469KHz
720x400	85Hz	37,927KHz
800x600	56Hz	35,156KHz
800x600	60Hz	37,88KHz
800x600	72Hz	48,077KHz
800x600	75Hz	46,875KHz
800x600	85Hz	53,674KHz
832x624	75Hz	49,71KHz
848x480	60Hz	31,02KHz
1024x768	60Hz	48,363KHz
1024x768	70Hz	56,476KHz
1024x768	75Hz	60,023KHz
1024x768	85Hz	68,677KHz
1152x864	75Hz	67,5KHz
1280x720	60Hz	45KHz
1280x720	60Hz	44,772KHz
1280x720	75Hz	56,456KHz
1280x768	60Hz	47,396KHz
1280x800	60Hz	49,306KHz
1280x800	60Hz	49,702KHz
1280x800	75Hz	62,795KHz
1280x960	60Hz	60KHz
1280x1024	60Hz	63,981KHz
1280x1024	75Hz	79,976KHz
1366x768	60Hz	47,712KHz
1440x900	60Hz	55,469KHz
1440x900	60Hz	55,935KHz
1440x900	75Hz	70,635KHz
1680x1050	60Hz	64,674KHz
1680x1050	60Hz	65,29KHz

Frecuencia de Resolución	Frecuencia de actualización	Frecuencia horizontal
1920x1080	60Hz	66,587KHz
1920x1080	60Hz	67,5KHz
1920x1080	85Hz	95,43KHz
1920x1080	100Hz	113,3KHz
1920x1080*	120Hz	137,2KHz
1920x1080*	144Hz	158,11KHz
1920x1080*	240Hz	291,309KHz
1920x1080 (DP)*	270Hz	308,33KHz
1920x1080 (DP)*	280Hz	307,84KHz
640x480P	59,94/60Hz	31,469KHz/31,5KHz
720x480P	59,94/60Hz	31,469KHz/31,5KHz
720x576P	50Hz	31,25KHz
1280x720P	50Hz	37,5KHz
1280x720P	59,94/60Hz	44,955KHz/45KHz
1440x480P	59,94/60Hz	31,469KHz/31,5KHz
1440x576P	50Hz	31,25KHz
1920x1080P	50Hz	56,25KHz
1920x1080P	59,94/60Hz	67,433KHz/67,5KHz

Nota: Debe seleccionar uno de los tiempos "*" para habilitar la función ELMB o 144 Hz con una tarjeta gráfica GPU compatible.