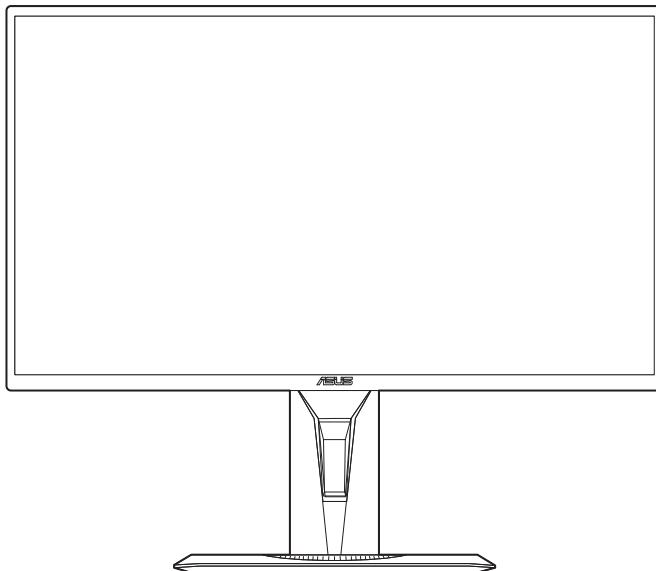




# TUF Gaming Monitörü VG259QM/VG259QMY serisi

*Kullanım Kilavuzu*



**HDMI™**  
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

İlk Baskı  
Ocak 2020

**Telif hakkı © 2020 ASUSTeK COMPUTER INC. Tüm Hakları Saklıdır.**

Yedekleme amacıyla satın alan kişinin sakladığı belgeler haricinde bu kılavuzda açıklanan ürünler ve yazılımlar dahil olmak üzere bu kılavuzun hiçbir kısmı ASUSTeK COMPUTER INC. ("ASUS") firmasının açık yazılı izni alınmadan çoğaltılamaz, aktarılamaz, kopyası çıkarılamaz, geri alma sisteminde saklanamaz ya da herhangi bir şekilde veya herhangi bir yolla herhangi bir dile çevrilemez.

Aşağıdaki durumlarda ürün garantisı veya hizmeti uzatılmayacaktır: (1) Onarım, modifikasyon veya değişiklik yapma işleminin ASUS tarafından yazılı olarak onaylanması durumu haricinde yapılan ürünün onarılması, modifiye edilmesi veya değiştirilmesi işlemleri; veya (2) ürünün seri numarasının görünmez hale gelmesi veya kaybolması.

ASUS BU KILAUVUZU AÇIK VEYA ZIMNİ HERHANGİ BİR GARANTİ VERİLMEDEN "OLDUĞU GİBİ" SAĞLAMAKTA OLUP BUNLARA HERHANGİ BİR SINIRLAMA GETİRİLMESİSZİN ZIMNİ GARANTİLER YA DA SATILABİLİRLİK ŞARTLARI YA DA BELİRLİ BİR AMACA UYGUNLUK DAHİLDİR. ASUS'UN BU KILAUVUDA VEYA ÜRÜNDEKİ HERHANGİ BİR ARIZADAN VEYA HATADAN KAYNAKLANAN DURUMLARDAN HABERDAR EDİLMESİ DURUMU DA DAHİL OLMAK ÜZERE HİÇBİR DURUMDA ASUS, YÖNETİCİLERİ, ÇALIŞANLARI, PERSONELİ VEYA TEMSİLCİLERİ HERHANGİ BİR DOLAYLI, ÖZEL, RASTLANTISAL VEYA SONUÇSAL HASARDAN DOLAYI SORUMLU OLMAYACAKTIR (KAR KAYBI, İŞ KAYBI, KULLANIM VEYA VERİ KAYBI, İŞLETME YORUMLAMASI VB DURUMLAR İLE İLGİLİ HASARLAR DAHİLDİR).

İŞBU KILAUVUDA YER ALAN ÖZELLİKLER VE BİLGİLER SADECE BİLGİ AMAÇLI VERİLMİŞTİR VE HERHANGİ BİR BİLDİRİMDE BULUNULMAKSIZIN HERHANGİ BİR ZAMANDA DEĞİŞTİRİLEBİLİR VE ASUS TARAFINDAN TAAHHÜT VERİLMİŞ OLARAK YORUMLANAMAZ. ASUS, İŞBU KILAUVUDA GÖRÜNEN HERHANGİ BİR HATA YA DA YANLIŞTAN DOLAYI HERHANGİ BİR SORUMLULUK VEYA YÜKÜMLÜLÜK TAŞIMAMAKTA OLUP BUNLARA KILAUVUDA AÇIKLANAN ÜRÜNLER VE YAZILIM DAHİLDİR.

İşbu kılavuzda adı geçen ürünler ve kurum isimleri ilgili şirketlerin tescilli ticari markaları veya telif hakları olabilir veya olmayıabilir ve herhangi bir ihlal durumuna sebep olmadan sahibinin avantajına olacak şekilde sadece tanımlama veya açıklama amacıyla kullanılmıştır.

# **İçindekiler**

<b>Bildirimler .....</b>	<b>iv</b>
<b>Güvenlik bilgileri .....</b>	<b>v</b>
<b>Bakım ve Temizlik .....</b>	<b>vi</b>
<b>Takeback Services .....</b>	<b>vii</b>
<b>Bölüm 1: Ürün tanıtımı</b>	
<b>1.1 Hoşgeldiniz! .....</b>	<b>1-1</b>
<b>1.2 Paket içindekiler .....</b>	<b>1-1</b>
<b>1.3 Monitör tanıtımı .....</b>	<b>1-2</b>
1.3.1 Önden görünüm .....	1-2
1.3.2 Arkadan görünüm .....	1-3
1.3.3 GamePlus İşlevi .....	1-4
1.3.4 GameVisual İşlevi .....	1-5
<b>Bölüm 2: Ayar</b>	
<b>2.1 Monitör kolunu/tabanını monte etme .....</b>	<b>2-1</b>
<b>2.2 Monitörü ayarlama .....</b>	<b>2-2</b>
<b>2.3 Kolu sökme (VESA duvar montajı için) .....</b>	<b>2-3</b>
<b>2.4 Kabloları bağlama .....</b>	<b>2-4</b>
<b>2.5 Monitörü açma .....</b>	<b>2-4</b>
<b>Bölüm 3: Genel talimatlar</b>	
<b>3.1 OSD (Ekran Üstü Görüntüsü) menüsü .....</b>	<b>3-1</b>
3.1.1 Nasıl yeniden yapılandırılır .....	3-1
3.1.2 OSD İşlevi tanımı .....	3-1
<b>3.2 Teknik özellikler özeti .....</b>	<b>3-7</b>
<b>3.3 Anahat boyutları .....</b>	<b>3-9</b>
<b>3.4 Sorun giderme (SSS) .....</b>	<b>3-10</b>
<b>3.5 Desteklenen çalışma modu .....</b>	<b>3-11</b>

# Bildirimler

## Federal İletişim Komisyonu Beyanı

Bu cihaz FCC Kurallarının 15. bölümüne uygundur. Çalışması aşağıdaki iki koşula bağlıdır:

- Bu cihaz zararlı olabilecek bir unsur içermez, ve
- Bu aygit istenmeyen çalışmaya sebep olabilecek etkileşim de dahil olmak üzere herhangi bir alınan etkileşimi kabul etmelidir.

Bu cihaz test edilmiş ve FCC kurallarının Bölüm 15'inde belirtilen şartnameler uygun olarak Sınıf B bilgi cihazlarının sınırlarına uyumlu olduğu belirlenmiştir. Bu sınırlar, mesken alanlarında kullanım açısından girişimlere karşı uygun düzeyde bir koruma sağlanması amacıyla tasarlanmıştır. Bu donanım, radyo frekansı enerjisi üretir, kullanır ve yayabilir; talimatlara uygun olarak kurulmaması ve kullanılmaması durumunda radyo iletişimlerinde zararlı parazite neden olabilir. Bununla birlikte, böyle bir müdahalenin belli bir kuruluma bağlı olarak gerçekleşmeyeceğine dair bir garanti verilemez. Eğer ekipman açılıp kapatılarak anlaşılabilecek olan radyo veya televizyon yayınlarının almında zararlı etkileşime sebep olursa, kullanıcının aşağıdaki önlemlerden birini veya birkaçını yaparak etkileşimi düzeltmesi önerilir:

- Alıcı anteni yeniden yönlendirin ya da yerleştirin.
- Cihazla alıcı arasındaki mesafeyi artırmak.
- Cihazı alıcının bağlı olduğundan farklı bir devreye ait bir prize bağlamak.
- Satıcıya veya deneyimli bir radyo/TV teknisyenine başvurun.

---

Monitörün grafik kartına bağlanması için kılıflı kabloloların kullanılması FCC düzenlemelerine uyumun sağlanması gerekmektedir. Sorumlu tarafından uygunluğu onaylanmayan bu üründe yapılan değişiklik veya müdahaleler kullanıcının cihazı kullanıma yetkisini hükümsüz kılmabilir.

---



## Kanada İletişim Bakanlığı Beyanı

Bu dijital cihaz, Kanada İletişim Bakanlığı Radyo Düzenlemelerinde ayarlanan dijital cihazdan çıkan radyo gürültüsü emisyonları için Sınıf B sınırlarını aşmaz.

Bu B Sınıf dijital cihaz Kanada ICES-003 ile uyumludur.

This Class B digital apparatus meets all requirements of the Canadian Interference - Causing Equipment Regulations.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Réglement sur le matériel brouiller du Canada.



## Güvenlik bilgileri

- Monitörü ayarlamadan önce, paket ile birlikte gelen tüm belgeleri dikkatlice okuyunuz.
- Yangın veya elektrik çarpması tehlikesini önlemek için, monitörü asla yağmura veya neme maruz bırakmayın.
- Monitör kabinini asla açmaya çalışmayın. Monitörün içindeki tehlikeli yüksek voltajlar ciddi bedensel yaralanma ile sonuçlanabilir.
- Eğer güç kaynağı kesilirse, kendiniz onarmaya çalışmayın. Kalifiye servis teknikeri veya perakendeciniz ile temas geçiniz.
- Ürünü kullanmadan önce, tüm kablolaların doğru bağlandığından ve güç kablollarının hasar görmediğinden emin olun. Eğer herhangi bir arıza bulursanız, derhal bayiniz ile temas geçiniz.
- Kabinin arkasındaki veya üstündeki yuvalar ve açıklıklar havalandırma için sağlanmıştır. Bu yuvaları engellemeyin. Doğru havalandırma sağlanmadığı sürece bu ürünü asla bir radyatörün veya ısı kaynağının üzerine ya da yakınına yerleştirmeyin.
- Monitör, sadece bilgi etiketinde belirtilen türde güç kaynağında çalıştırılmalıdır. Evinize tedarik edilen güç kaynağı ürünün farkında değilseniz, bayiinize ya da bölgenizdeki elektrik firmasına danışın.
- Yerel güç standardına uygun bir elektrik fizi kullanın.
- Güç şartlarını ve uzatma kablolarnı aşırı yüklemeyin. Aşırı yükleme yangın veya elektrik çarpması ile sonuçlanabilir.
- Toz, nem ve aşırı sıcaklıktan kaçının. Monitörü ıslanabilecek herhangi bir alana yerleştirmeyin. Monitörü, dengedeki bir yüzeye yerleştirin.
- Şimşek firtinası sırasında ya da uzun süre kullanılmayacaksça ünitenin fişini prizden çekin. Böylece monitörünüüz güç dalgalanmalarının vereceği hasarlara karşı korursunuz.
- Monitör kabininin yuvalarına asla nesneleri sokmayın veya herhangi bir sıvıyı dökmemeyin.
- Tatmin edici çalıştığından emin olmak için, monitörü sadece 100-240V AC arasındaki değere sahip yapılandırılan uygun prizlere sahip listelenen UL bilgisayarları ile kullanın.
- Monitörünüzde teknik sorun ile karşılaşırsanız, kalifiye servis teknikeri veya bayiniz ile temas geçiniz.
- Ses seviyesi kontrolünü ve ekolayzeri orta konum dışındaki diğer ayarlara ayarlanması kulak/kulaklı çıkış gerilimini artırabilir ve dolayısıyla ses basıncı seviyesini artırabilir.
- Adaptör sadece bu monitör için kullanılır, diğer amaçlar doğrultusunda kullanmayınız.  
Cihazınız aşağıdaki güç kaynaklarından birini kullanır:  
- Üretici firma: Delta Electronics Inc., Model: ADP-40KD BB



Üzeri çizili tekerli çöp kutusu işaretini ürünün (elektrikli, elektronik ekipman ve civa içeren düğme hücre pil) halk çöplüğünü atılmaması gerektiğini gösterir. Lütfen elektronik ürünlerin imhası için yerel düzenlemeleri kontrol edin.

## AEEE yönetmeliğine uygundur

## Bakım ve Temizlik

- Monitörünüze kaldırmadan ya da yeniden konumlandırmadan önce, kabloların ve güç kablosunun bağlantısını kesmek daha iyidir. Monitörü konumlandırdıktan sonra doğru kaldırma tekniklerini izleyin. Monitörü kaldırıldığından veya taşıdığınızda, monitörün kenarlarından tutun. Ekranı standından veya kablosundan tutarak kaldırmayın.
- Temizlik. Monitörünüze kapatın ve elektrik fışını prizden çıkartın. Monitör yüzeyini lif bırakmayan, aşındırmayan bir bez kullanarak temizleyin. İnatçı lekeler hafif temizleyici ile nemlendirilen bir bez kullanılarak temizlenebilir.
- Alkol veya aseton içeren bir temizleyici kullanmayın. Monitörde kullanmak için olan bir temizleyici kullanın. Temizleyiciyi asla ekrana püskürtmeyin, monitörün içine damlayarak elektrik çarpmasına sebep olabilir.

## Aşağıdaki bulgular monitörde normaldir:

- Floresan ışığının doğası sebebiyle ekran ilk kullanımında titreyebilir. Güç svicini kapatın ve tekrar açarak titremenin kaybolduğundan emin olun.
- Kullandığınız masaüstü modeline bağlı olarak ekranda hafif düzgün olmayan parlaklıklık bulabilirsiniz.
- Aynı görüntü saatlerce görüntülendiğinde, görüntüyü değiştirdikten sonra önceki görüntünün gölge görüntüsü kalabilir. Ekran yavaş yavaş normale dönecek veya Güç Svicini birkaç saat kapatabileceksiniz.
- Ekran karardığında veya yanıp söndüğünde veya artık çalışmıyorken, bunu düzeltmek için bayınız veya servis merkeziniz ile temasla geçiniz. Ekranı kendi başınıza tamir etmeyin!

## Bu kılavuzda kullanılan ifadeler



**UYARI:** Bir görevi tamamlamaya çalışırken kendinize gelebilecek zararı önlemek için bilgi.



**DİKKAT:** Bir görevi tamamlamaya çalışırken komponentlere gelebilecek hasarı önlemek için bilgi.



**ÖNEMLİ:** Bir görevi tamamlamak için izlemeniz GEREKEN bilgilerdir.



**NOT:** Bir görevi tamamlamanız ayardım edecek ipuçları ve ek bilgiler.

## **Daha fazla bilgi nereden bulunabilir**

Ek bilgi almak ve ürün ve yazılım güncellemeleri için aşağıdaki kaynaklara bakınız.

### **1. ASUS web siteleri**

ASUS'un dünya çapındaki web siteleri ASUS donanımı ve yazılım ürünlerile ilgili güncellenmiş bilgi sağlamaktadır. Bkz. <http://www.asus.com>.

### **2. İsteğe bağlı dokümantasyon**

Ürün paketinizde bayınız tarafından eklenebilecek isteğe bağlı belgeler bulunabilir. Bu belgeler standart paketin bir parçası değildir.

## **Takeback Services**

ASUS recycling and takeback programs come from our commitment to the highest standards for protecting our environment. We believe in providing solutions for our customers to be able to responsibly recycle our products, batteries and other components as well as the packaging materials.

Please go to <http://csr.asus.com/english/Takeback.htm> for detail recycling information in different region.



## 1.1 Hoşgeldiniz!

ASUS® LCD monitörünü satın aldığınız için teşekkür ederiz!

ASUS'un en son geniş ekran LCD monitörü daha geniş, daha parlak ve kristal netliğinde ekran sunarken görüntüleme deneyiminizi geliştiren özelliklere de sahiptir.

Bu özellikler ile, monitörün size getirdiği güvenilir ve hoş görüntü deneyiminin keyfini çıkarabilirsiniz!

## 1.2 Paket İçindekiler

Paketinizi kontrol ederek aşağıdaki ürünlerin içinde bulunup bulunmadığını kontrol edin:

- ✓ LCD monitörü
- ✓ Monitör tabanı
- ✓ Hızlı başlangıç kılavuzu
- ✓ Garanti kartı
- ✓ Güç adaptörü
- ✓ Güç kablosu
- ✓ DisplayPort kablosu (isteğe bağlı)
- ✓ HDMI kablosu (isteğe bağlı)
- ✓ L biçiminde tornavida (isteğe bağlı)
- ✓ 4 vida (isteğe bağlı)
- ✓ 4 lastik (isteğe bağlı)

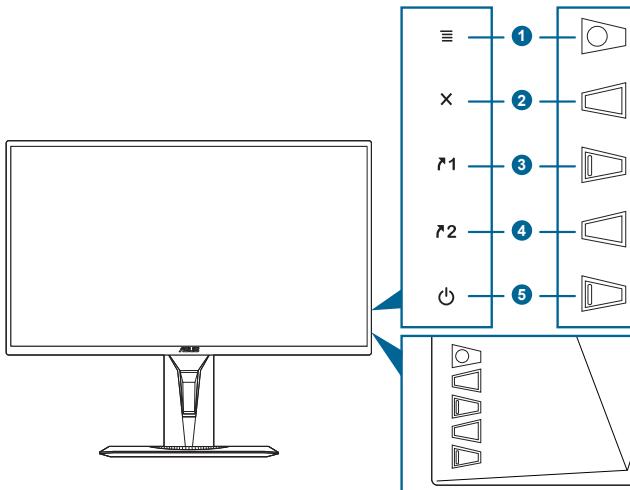


Yukarıdaki öğelerden herhangi biri yoksa ya da zarar görmüşse hemen satıcınız ile görüşün.

---

## 1.3 Monitör tanıtımı

### 1.3.1 Önden görünüm

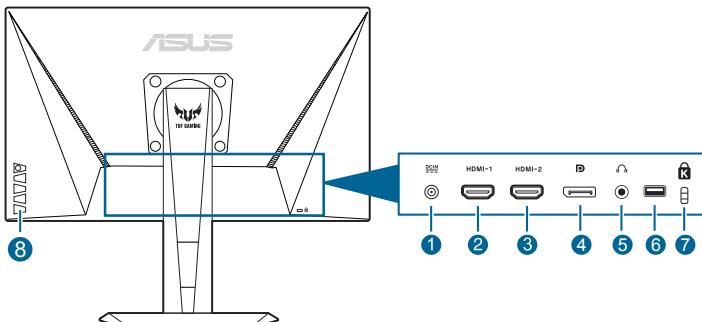


1. **≡ (⊕)** 5-yönlü düğme:
  - OSD menüsünü açar. Seçilen OSD menü öğesi ile etkileşime girer.
  - Değerleri artırır/azaltır veya seçiminizi yukarı/aşağı/sola/sağa taşır.
  - Monitör bekleme moduna girdiğinde veya “SİNYAL YOK” mesajını gösterdiğinde giriş seçimi çubuğu gösterir.
2. **X** düğmesi
  - OSD menü öğesinden çıkar.
  - Monitör bekleme moduna girdiğinde veya “SİNYAL YOK” mesajını gösterdiğinde giriş seçimi çubuğu gösterir.
  - Tuş Kilidi işlevine 5 saniye uzun bastığınızda açık ve kapalı arasında değiştirir.
3. **↗1** Kısıyol 1 düğmesi:
  - Varsayılan: GamePlus.
  - Kısıyol tuşu işlevini değiştirmek için, MyFavorite > Kısıyol > Kısıyol 1 menüsüne gidin.
  - Monitör bekleme moduna girdiğinde veya “SİNYAL YOK” mesajını gösterdiğinde giriş seçimi çubuğu gösterir.
4. **↗2** Kısıyol 2 düğmesi:
  - Varsayılan: GameVisual.

- Kısayol tuşu işlevini değiştirmek için, MyFavorite > Kısayol > Kısayol 2 menüsüne gidin.
  - Monitör bekleme moduna girdiğinde veya “SİNYAL YOK” mesajını gösterdiğinde giriş seçimi çubuğu gösterir.
5.  Güç düğmesi/güç göstergesi
- Monitörü açar/kapatır.
  - Güç göstergesinin renk tanımı aşağıdaki tablodaki gibidir.

Durum	Tanım
Beyaz	AÇIK
Kehribar	Bekleme modu/Sinyal yok
KAPALI	KAPALI

### 1.3.2 Arkadan görünüm



1. **DC-IN portu.** Bu port güç kablosuna bağlanır.
2. **HDMI portu.** Bu port bir HDMI uyumlu aygit ile bağlanması içindir.
3. **HDMI portu.** Bu port bir HDMI uyumlu aygit ile bağlanması içindir.
4. **DisplayPort.** Bu port bir DisplayPort uyumlu aygitı bağlamak içindir.
5. **Kulaklık jaki.** Bu port sadece bir HDMI/DisplayPort kablosu bağlı iken kullanılabilir.
6. Bu bağlantı noktası sadece servis içindir. (USB Tip-A)
7. **Kensington kilit yuvası.**
8. **Kontrol düğmeleri.**

### 1.3.3 GamePlus İşlevi

GamePlus işlevi bir araç kiti sağlar ve farklı oyun türlerini oynamak için daha iyi oyun deneyimi oluşturur. 6 farklı artı işaretti seçeneği ile birlikte artı işaretti şeklindeki katman oynadığınız oyunu en iyi karşılayanı seçmenize olanak sağlar. Ekranın sol tarafında konumlandırılabilirsiniz bir ekran üstü zamanlayıcı da vardır, böylece geçen oyun süresinin takibini yapabilirsiniz; FPS (saniyedeki kare sayısı) sayacı oyunun ne kadar sorunsuz bir şekilde ilerlediğini bilmenizi sağlar. Görüntü Hızalaması ekranın 4 tarafındaki hızlama satırlarını gösterirken birden fazla monitörü mükemmel bir şekilde hızalamamanız için kolay ve kullanıcı bir araç sunar. Keskin nişancı işlevi (yalnızca aygitınızda HDR devre dışı bırakıldığında kullanılabilir) birinci şahıs atışlarınız için özelleştirilmiştir. Sırayla büyütme oranını ve hızlama türünü seçebilirsiniz.

GamePlus'ı etkinleştirmek için:

1. GamePlus hızlı erişim tuşuna basın.
2. Farklı işlevler arasında seçim yapmak için  () düğmesini yukarı/aşağı taşıyın.
3.  () düğmesine basın veya  () düğmesini sağa taşıyarak seçtiğiniz işlevi onaylayın ve  () düğmesini yukarı/aşağı taşıyarak ayarlar arasında dolaşın.  () düğmesini sola taşıyarak geri gidin, kapatın ve çıkış.
4. İstediğiniz ayarı vurgulayın ve  () düğmesine basarak aktive edin. Deaktive etmek için  düğmesine basın.

GamePlus Ana Menüsü	GamePlus — Hedef artısı	GamePlus — Zamanlayıcı	GamePlus — FPS Sayacı	GamePlus — Keskin nişancı
 GamePlus  Hedef artısı (Ağırma modu)  Zamanlayıcı  FPS Sayacı  Görüntü Hızalama  Keskin nişancı (Ağırma modu)	 GamePlus     	 GamePlus 30.00 40.00 50.00 60.00 90.00	 GamePlus  	 GamePlus 1.5x 1.7x 2.0x

### 1.3.4 GameVisual İşlevi

GameVisual işlevi, farklı resim modları arasında güvenilir bir şekilde seçim yapmanızı yardım eder.

GameVisual'u etkinleştirmek için:

GameVisual hızlı erişim tuşuna sürekli basarak seçim yapın.

- **Manzara Modu:** Bu, manzara fotolarının GameVisual™ Video Zeka Teknolojisi ile görüntülenmesi için en iyi seçimdir.
- **Yarış Modu:** Bu, yarış oyununun GameVisual™ Video Zeka Teknolojisi ile oynatılması için en iyi seçimdir.
- **Sinema Modu:** Bu, filmlerin GameVisual™ Video Zeka Teknolojisi ile oynatılması için en iyi seçimdir.
- **RTS/RPG Modu:** Bu, Gerçek Zamanlı Strateji (RTS)/Rol Oynaması Oyununun (RPG) GameVisual™ Video Zeka Teknolojisi ile oynatılması için en iyi seçimdir.
- **FPS Modu:** Bu, Birinci Şahıs Nişancı oyununun GameVisual™ Video Zeka Teknolojisi ile oynatılması için en iyi seçimdir.
- **sRGB Modu:** Fotoları ve grafikleri PC'lerden görüntülemek için bu en iyi seçimdir.
- **MOBA Mode:** Bu, çevrimiçi savaş meydanı çoklu oyuncu oyununun GameVisual™ Video Zeka Teknolojisi ile oynatılması için en iyi seçimdir.



- 
- Yarış modunda, aşağıdaki işlev(ler) kullanıcı tarafından yapılandırılamaz: Renk Doygunluğu, Cilt Tonu, ASCR.
  - sRGB modunda, aşağıdaki işlev(ler) kullanıcı tarafından yapılandırılamaz: Parlaklık, Kontrast, Renk Doygunluğu, Renk Sıcaklığı, Cilt Tonu, ASCR.
  - MOBA modunda, aşağıdaki işlev(ler) kullanıcı tarafından yapılandırılamaz: Renk Doygunluğu, Cilt Tonu, ASCR.
-



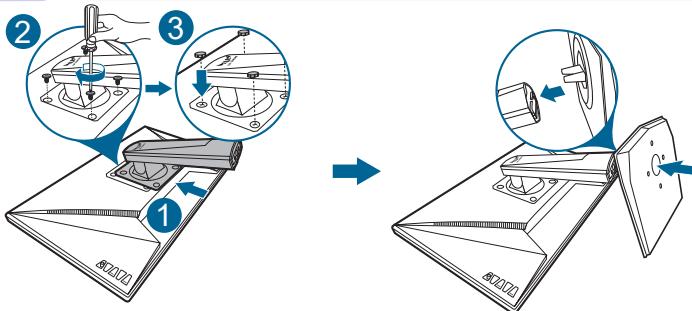
## 2.1 Monitör kolunu/tabanını monte etme

Monitör tabanını monte etmek için:

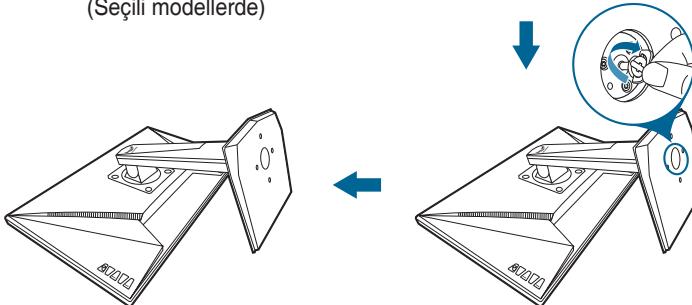
1. Monitörün ön kısmının bir masaya doğru bakmasını sağlayın.
2. Stand aksamının kol menteşesini monitörün arkasındaki bölmesine yerleştirin (seçilen modellerde).
3. Tabanı kola iliştirin ve koldaki sekmenin tabandaki kanala uyduğundan emin olun.
4. Verilen vidayı sıkıştırarak tabanı kola sabitleyin.



Monitörün hasar görmesini önlemek için masanın yüzeyini yumuşak bir bez ile kapatmanızı öneririz.



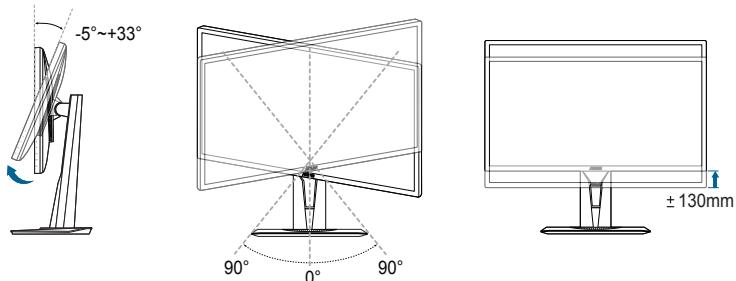
(Seçili modellerde)



Menteşe vidası boyutu: M4 x 10 mm.

## 2.2 Monitörü ayarlama

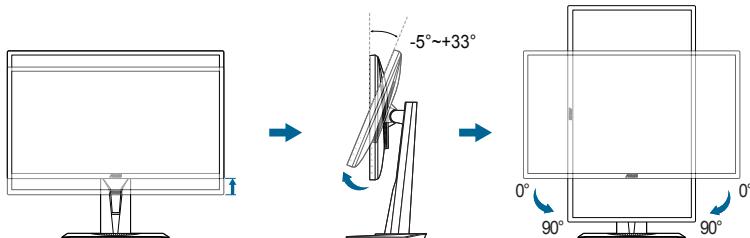
- Optimum görüntüleme için, yüzünüzü monitöre tam çevirerek bakmanız önerilir, bu durumda monitörü sizin için en uygun olan açıya ayarlayın.
- Açıyı değiştirdiğinizde monitörün düşmesini önlemek için stanttan tutun.
- Önerilen ayar açısı  $+33^\circ$  ila  $-5^\circ$  arasıdır (eğim için)/ $+90^\circ$  ila  $-90^\circ$  arasıdır (salınım için)/ $\pm 130$  mm (yükseklik ayarı için)/ $90^\circ$  (dikey görünüm için).



Görüntüleme açısını ayarlarken monitörün hafif sallanması normaldir.

### Monitörü döndürme

- Monitörü en yüksek konuma kaldırın.
- Monitörü azami açıya eğin.
- İstediğiniz açıyı elde etmek için monitörü çevirin.



Görüntüleme açısını ayarlarken monitörün hafif sallanması normaldir.

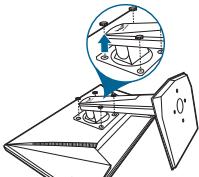
## 2.3 Kolu sökme (VESA duvar montajı için)

Bu monitörün sökülebilir kolu/tabanı özellikle VESA duvara montaj için tasarlanmıştır.

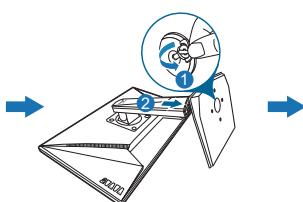
Kolu/tabanı sökmek için:

Monitörün ön kısmının bir masaya doğru bakmasını sağlayın.

1. Monitörün ön kısmının bir masaya doğru bakmasını sağlayın.
2. Dört vida deligidindeki kauçukları çıkarın. (Şekil 1)
3. Tabanı çıkarın (Şekil 2).
4. Menteşedeki vidayı çıkarmak için bir tornavida kullanın (Şekil 3), ardından menteşeyi çıkarın.



(Şekil 1)



(Şekil 2)



(Şekil 3)



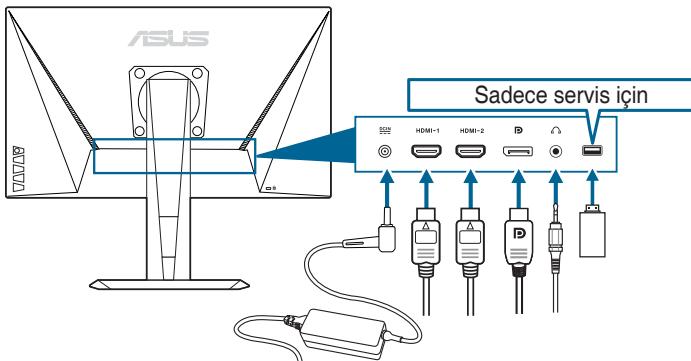
Monitörün hasar görmesini önlemek için masanın yüzeyini yumuşak bir bez ile kapatmanızı öneririz.



- VESA duvar montajı seti ( 100 x 100 mm) ayrıca satın alınır.
- Yalnızca, UL listesinde bulunan ve desteklediği en düşük ağırlığı/yüksü 22,7kg olan Duvar Montajı Çerçevesi kullanın (Vida boyutu: M4 x 10 mm)

## 2.4 Kabloları bağlama

Kabloları aşağıdaki talimatlara göre bağlayın:



- **Güç kablosunu bağlamak için:**
  - a. Güç adaptörünü monitörün DC girişine sağlam bir şekilde bağlayın.
  - b. Güç kablosunun bir ucunu güç adaptörüne bağlayın ve diğer ucunu güç prizine bağlayın.
- **DisplayPort/HDMI kablosunu bağlamak için:**
  - a. DisplayPort/HDMI kablosunun bir ucunu monitörün DisplayPort/HDMI bağlantı noktasına takın.
  - b. DisplayPort/HDMI kablosunun diğer ucunu bilgisayarınızın DisplayPort/HDMI bağlantı noktasına bağlayın.
- **Kulaklıği kullanmak için:** HDMI veya DisplayPort sinyali beslenliğinde fış türündeki ucu monitörün kulaklığa takın.

## 2.5 Monitörü açma

Güç düğmesine basın Güç düğmesinin konumu için sayfa 1-2'ye bakın. Monitörün AÇIK olduğunu göstermek için güç göstergesi beyaz yanar.





## 3.1 OSD (Ekran Üstü Görüntüsü) menüsü

### 3.1.1 Nasıl yeniden yapılandırılır



1. OSD menüsünü etkinleştirmek için () düğmesine basın.
2. İşlevler arasında gezinmek için () düğmesini yukarı/aşağı taşıyın. İstedığınız işlevi vurgulayın ve () düğmesine basarak aktive edin. Eğer işlev bir alt menüde seçilirse, alt menü işlevlerinde gezinmek için () düğmesini tekrar yukarı/aşağı taşıyın. İstedığınız alt menü işlevini vurgulayın ve () düğmesine basın veya () düğmesini sağa taşıyarak aktive edin.
3. Seçilen işlevin ayarlarını değiştirmek için () düğmesini yukarı/aşağı taşıyın.
4. OSD menüsünden çıkmak ve kaydetmek için düğmesine basın veya OSD menüsü kayboluncaya kadar () ögesini sürekli olarak sola taşıyın. Diğer işlevleri ayarlamak için, adım 1-3'ü tekrarlayın.

### 3.1.2 OSD işlevi tanıtımı

#### 1. Oyun



- **Hız aşırıtma:**

- \* **AÇ:** Bu işlev yenileme hızını ayarlamınızı sağlar.
- \* **Maks Yenileme Hızı:** 280Hz maksimum yenileme hızını seçmenizi sağlar (yalnızca DisplayPort giriş'i için). Seçtiğinizden sonra, ayarı etkinleştirmek için  () düğmesine basın.



Hız aşırıtma ekranın titremesine sebep olabilir. Bu gibi etkileri azaltmak için, DisplayPort kablosunu çıkarın ve daha güvenli bir Maks. Yenileme hızı ile tekrar denemek için ekran OSD menüsünü kullanın.

- **OverDrive:** LCD panelinden gri seviyesi yanıt zamanını iyileştirebilirsiniz.



Bu işlev sadece **ELMB SYNC** etkinleştirildiğinde kullanılabilir.

- **Adaptive-Sync (DP)/Variable Refresh Rate:** Güç verimi için tipik içerik çerçevesine bağlı olarak ekran yenileme oranını dinamik olarak ayarlamak için Adaptif Senk destekli grafik kaynağına izin verir, kekelemeden ve düşük gecikmeli görüntü güncellemesi ile.



- **Adaptive-Sync (DP)/Variable Refresh Rate** yalnızca HDMI için 48 Hz ~ 240 Hz ve DisplayPort için 48 Hz ~ 280 Hz aralığında etkinleştirilebilir.
- Desteklenen GPU'lar, minimum PC sistemi ve sürücü gereklilikleri için, lütfen GPU üreticileri ile temasla geçiniz.

- **ELMB SYNC: Adaptive-Sync (DP)/Variable Refresh Rate** açıkken işlevi açmanızı olanak sağlar. Bu işlev oyun oynarken ekran yırtılmasını önlüyor, gölgelenmeye ve hareket bulanıklığını azaltır.



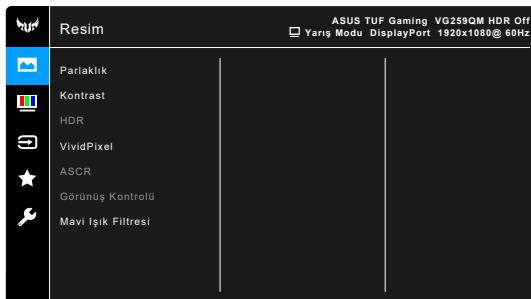
**Adaptive-Sync (DP)/Variable Refresh Rate** kapalı iken, bu işlev yalnızca yenileme hızı 120 Hz, 144 Hz, 240 Hz, 270 Hz veya 280 Hz olduğunda etkinleştirilebilir.

- **GamePlus:** Ayrıntılar için **1.3.3 GamePlus İşlevi** kısmına bakın.
- **GameVisual:** Ayrıntılar için **1.3.4 GameVisual İşlevi** kısmına bakın.
- **Shadow Boost:** Karanlık renk geliştirme monitörün gama eğrisini ayarlayarak bir görüntüdeki koyu tonları zenginleştirerek koyu sahneleri ve nesneleri daha kolay görünür hale getirir.



Bu işlev yalnızca Yarış modunda, RTS/RPG modunda, FPS modunda veya sRGB modunda kullanılabilir.

## 2. Resim



- **Parlaklık:** Ayar aralığı 0 ila 100 arasındadır.
- **Kontrast:** Ayar aralığı 0 ila 100 arasındadır.
- **HDR:** İki HDR modu içerir.
  - \* **ASUS Gaming HDR:** ASUS'un HDR performansı için özel olarak ayarladığı HDR modu.
  - \* **ASUS Cinema HDR:** VESA Ekran HDR ile uyumludur.



---

HDR içeriği algılandığında, bir "HDR AÇIK" mesajı belirecektir. HDR içeriğini görüntülerken, aşağıdaki işlev(ler) kullanılamaz: ELMB Sync, Keskin nişancı, GameVisual, Shadow Boost, Parlaklık, Kontrast, ASCR, Görünüş Kontrolü, Mavi İşık Filtresi, Renk Sıcaklığı, Gama, Renk Doygunluğu.

---

- **VividPixel:** Görüntülenen resmin çıkış hattını genişleştir ve ekranda yüksek kalitede görüntüler oluşturur.
- **ASCR:** ASCR (ASUS Smart Contrast Ratio) işlevini açar/kapatır.
- **Görünüş Kontrolü:** En-boy oranını **Tam** veya **4:3** olarak ayarlar.
- **Mavi İşık Filtresi**
  - \* **Düzey 0:** Değişiklik yok.
  - \* **Düzey 1~4:** Seviye artıkça, daha az mavi ışık yayılır. Mavi İşık Filtresi etkinleştirildiğinde, Yarış Modunun varsayılan ayarları otomatik olarak içeri aktarılacaktır. Düzey 1 ila Düzey 3 arasında, Parlaklık işlevi kullanıcı tarafından yapılandırılabilir. Düzey 4 optimize edilen ayardadır. TUV Düşük Mavi İşık Sertifikasyonu ile uyumludur. Parlaklık işlevi kullanıcı tarafından yapılandırılabilir.



---

Lütfen göz gerginliğini gidermek için aşağıdakilere bakınız:

- Eğer kullanıcılar uzun saatler boyunca çalışıyorlarsa ekrandan uzak kalacakları bir süre olmalıdır. Bilgisayarda yaklaşık 1 saat sürekli çalıştırıldan sonra kısa aralar (en az 5 dk) vermeniz önerilir. Kısa ve sık mola vermeniz tek bir uzun mola vermenizden daha etkilidir.
  - Göz gerilimini ve gözlerde kuruluğu en düşük seviyeye çekmek için, kullanıcılar uzaktaki nesnelere odaklanarak gözünü düzenli olarak dirlendirmelidir.
  - Göz egzersizleri göz geriliminin azaltılmasına yardım edebilir. Bu egzersizleri sık sık tekrarlayın. Ege göz gerilimi devam ederse, lütfen bir hekim ile görüşün. Göz egzersizleri: (1) Sürekli yukarı ve aşağı bakın (2) Gözlerinizi yavaşça yukarı kaydırın (3) Gözlerinizi çaprazlama hareket ettirin.
  - Yüksek enerjiye sahip mavi ışık göz gerilimine ve AMD'ye (Yaş ile İlgili Maküler Dejenerasyon) sebep olabilir. Mavi ışık Filtresi zararlı mavi ışığı %70 (maks.) azaltarak CVS (Bilgisayar görüşü Sendromu)'ndan kaçınmanızı sağlar.
- 

### 3. Renk

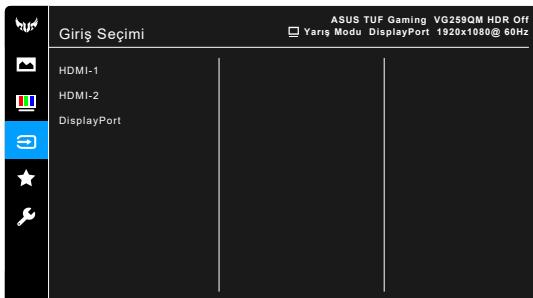
Bu menüden istediğiniz bir renk ayarını ayarlayın.



- **Renk Sıcaklığı:** Soğuk, Normal, Sıcak ve Kullanıcı Modundan oluşan 4 mod içerir.
- **Renk Doygunluğu:** Ayar aralığı 0 ila 100 arasındadır.
- **Cilt Tonu:** Kırmızımsı, Doğal ve Sarımsı dahil olmak üzere üç renk modu içerir.

#### 4. Giriş Seçimi

Bu işlevde, istediğiniz giriş kaynağını seçebilirsiniz.



#### 5. MyFavorite



- **Kisayol:**

- \* **Kisayol 1/Kisayol 2:** Kisayol düğmelerinin kısayol işlevlerini ayarlar.



---

Belirli bir işlev seçildiğinde veya etkinleştirildiğinde, kısayol tuşunuz desteklenmeyebilir. Kısayol için mevcut işlev seçimleri: GamePlus (sadece **Kisayol 1** için), GameVisual (sadece **Kisayol 2** için), Parlaklık, Kontrast, HDR, Mavi İşık Filtresi, Renk Sıcaklığı, Ses Düzeyi.

---

- **Özelleştirilmiş Ayar:** Tüm ayarları monitöre yükler/kaydeder.

## 6. Sistem Kurulumu



- Dil:** Seçebileceğiniz 21 dil vardır, bunlar İngilizce, Fransızca, Almanca, İtalyanca, İspanyolca, Flemenkçe, Portekizce, Rusça, Çekçe, Hırvatça, Lehçe, Romence, Macarca, Türkçe, Basitleştirilmiş Çince, Geleneksel Çince, Japonca, Korece, Tai dili, Endonezyaca, Farsça.
- Ses:** Bu menüden ses ile ilgili ayarları ayarlayın.
  - \* **Ses Düzeyi:** Ayar aralığı 0 ila 100 arasındadır.
  - \* **Sessiz:** Monitör sesini açık ve kapalı arasında değiştirir.
- ECO Mode:** Güç tüketimini azaltır.
- Güç Göstergesi:** LED göstergesini açar/kapatır.
- Güç Tuşu Kilidi:** Güç tuşunu etkinleştirir veya devre dışı bırakır.
- Tuş Kilidi:** Tüm işlev tuşlarını devre dışı bırakmak için. Tuş kilitleme işlemini iptal etmek için X üzerine 5 saniyeden uzun basın.
- OSD Ayarı:**
  - \* OSD zaman aşımını 10 saniyeden 120 saniyeye ayarlar.
  - \* DDC/CI işlevini etkinleştirir veya devre dışı bırakır.
  - \* OSD arkaplanını opaktan şeffafa ayarlar.
- DisplayPort Ver.:** Grafik kartı ile uyum. **DisplayPort 1.1** veya **DisplayPort 1.2+HDR**'yi grafik kartı DP sürümüne göre seçin.



**DisplayPort 1.1** sadece **Hız aşırma** ve **Adaptive-Sync (DP)/Variable Refresh Rate** kapalı iken kullanılabilir.

- Bilgi:** Monitör bilgisini gösterir.
- Tümünü Sıfırla:** "Evet" varsayılan ayarları geri yüklemenize olanak sağlar.

## 3.2 Teknik özellikler özeti

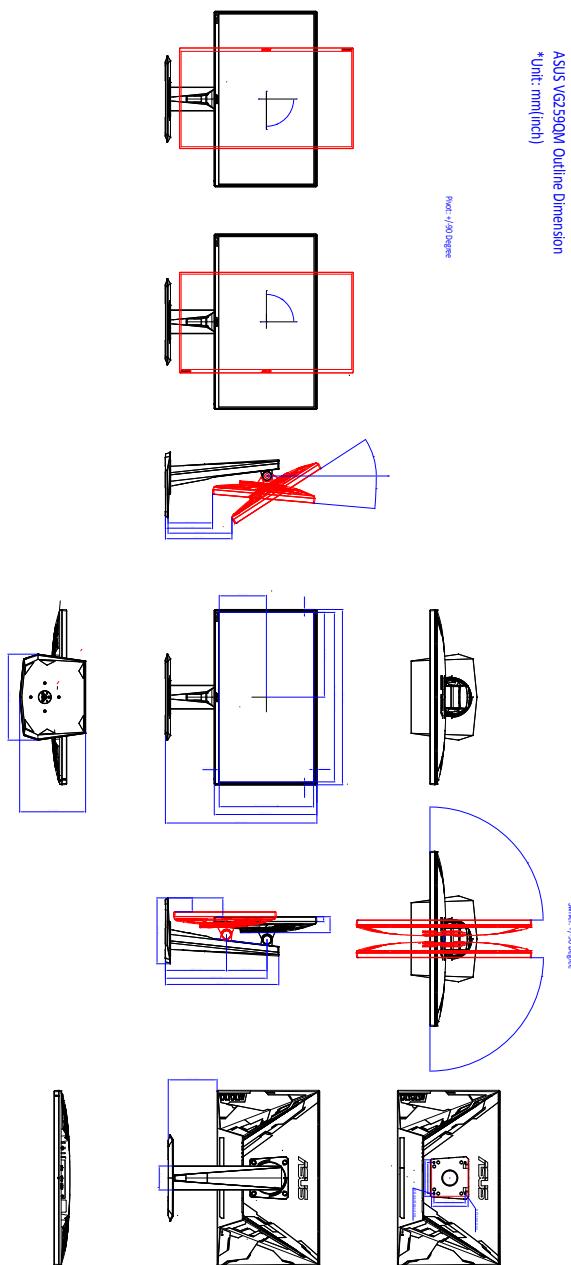
<b>Panel Türü</b>	TFT LCD
<b>Panel boyutu</b>	24,5" (16:9, 62,2 cm) geniş ekran
<b>Maks. Çözünürlük</b>	1920 x 1080
<b>Piksel aralığı</b>	0,2832 mm x 0,2802 mm
<b>Parlaklılık (Tip.)</b>	400 cd/m <sup>2</sup>
<b>Kontrast Oranı (Tip.)</b>	1000:1
<b>Kontrast Oranı (Maks.)</b>	100.000.000:1 (ASCR açık iken)
<b>Görüntüleme açısı (Y/D) CR &gt; 10</b>	178°/178°
<b>Görüntüleme renkleri</b>	16,7 M
<b>Yanıt süresi</b>	1 ms (Griden Griye)
<b>Renk sıcaklığı seçimi</b>	4 renk sıcaklığı
<b>Analog giriş</b>	Hayır
<b>Dijital giriş</b>	HDMI v2.0 x 2, DisplayPort v1.2 x 1
<b>Kulaklık jaki</b>	Evet
<b>Ses girişi</b>	Hayır
<b>Hoparlör (Yerleşik)</b>	2 W x 2 Stereo, RMS
<b>USB 3.0 portu</b>	Hayır
<b>Renkler</b>	Siyah
<b>Güç LED'i</b>	Beyaz (Açık)/Kehribar (Beklemede)
<b>Eğdirme</b>	+33° ~ -5°
<b>Mil</b>	+90° ~ -90°
<b>Döner</b>	+90° ~ -90°
<b>Yükseklik ayarı</b>	130 mm
<b>VESA duvara montaj</b>	100 x 100 mm
<b>Kensington kilidi</b>	Evet
<b>Voltaj oranı</b>	AC: 100 ~ 240 V DC: 19 V, 2,1 A (AC adaptörü)
<b>Güç tüketimi</b>	Güç Açık: < 20 W**, Beklemede: < 0,5 W, Güç Kapalı: < 0,3 W
<b>Sıcaklık (Çalışma)</b>	0°C~40°C
<b>Sıcaklık (Çalışmıyorumken)</b>	-20°C~+60°C
<b>Stand yokken Boyutları (G x Y x D)</b>	563 x 330 x 52 mm
<b>Stand ile Boyutlar (G x Y x D)</b>	563 x 486 x 212 mm (en yüksek) 563 x 356 x 212 mm (en düşük) 773 x 458 x 154 mm (paket)
<b>Ağırlık (Tahm.)</b>	5,1 kg (Net); 2,8 kg (stand olmadan); 7,5 kg (Brüt)
<b>Çoklu diller</b>	21 dil (İngilizce, Fransızca, Almanca, İtalyanca, İspanyolca, Flemençe, Portekizce, Rusça, Çekçe, Hırvatça, Lehçe, Romence, Macarca, Türkçe, Basitleştirilmiş Çince, Geleneksel Çince, Japonca, Korece, Tai dili, Endonezyaca, Farsça)

Aksesuarlar	Hızlı başlangıç kılavuzu, garanti kartı, güç adaptörü, güç kablosu, DisplayPort kablosu (isteğe bağlı), HDMI kablosu (isteğe bağlı), L biçiminde tornavida (isteğe bağlı), 4 vida (isteğe bağlı), 4 lastik (isteğe bağlı)
Uyum ve Standartlar	UL/cUL, CB, CE, ErP, FCC, CCC, CU, RCM, BSMI, VCCI, RoHS, J-MOSS, WEEE, Windows 7 & 8.1 & 10 WHQL, CEL, MEPS, PSE, UkrSEPRO, KCC, E-Standby, TUV-Flicker Free, TUV-Low Blue Light, ICES-3, PC Recycle

\*Teknik özellikler önceden bildirmeksızın değişikliğe tabidir.

\*\*Ses/USB/Kart okuyucusu bağlantısı olmadan 200 düğümlük bir ekran parlaklığını ölçme.

### 3.3 Anahat boyutları



### 3.4 Sorun giderme (SSS)

Sorun	Olası Çözüm
Güç LED AÇIK değil	<ul style="list-style-type: none"><li>Monitörün AÇIK modda olup olmadığını kontrol etmek için <math>\odot</math> düğmesine basın.</li><li>Güç kablosunun monitöre ve güç prizine doğru bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin.</li></ul>
Güç LED'i kehrivar yanar ve ekranda görüntü yoktur	<ul style="list-style-type: none"><li>Monitörün ve bilgisayarın AÇIK modda olup olmadığını kontrol edin.</li><li>Sinyal kablosunun monitöre ve bilgisayara doğru bağlanıp bağlanmadığından emin olun.</li><li>Sinyal kablosunu kontrol edin ve pimlerden hiçbirinin bükülmemişinden emin olun.</li><li>Bilgisayarın doğru çalışıp çalışmadığını kontrol etmek için kullanılabilir diğer monitöre bilgisayarınızı bağlayın.</li></ul>
Ekran görüntüsü çok açık veya koyu	<ul style="list-style-type: none"><li>OSD üzerinden Kontrast ve Parlaklık ayarlarını ayarlayın.</li></ul>
Ekran görüntüsü geri seker veya dalga modeli görüntüde bulunur	<ul style="list-style-type: none"><li>Sinyal kablosunun monitöre ve bilgisayara doğru bağlanıp bağlanmadığından emin olun.</li><li>Elektrik etkileşimine sebep olabilecek elektrikli cihazları taşıyın.</li></ul>
Ekran görüntüsünde renk defolari var (beyaz renk beyaz gibi görünmüyor)	<ul style="list-style-type: none"><li>Sinyal kablosunu kontrol edin ve pimlerden hiçbirinin bükülmemişinden emin olun.</li><li>OSD üzerinden Tüm Sıfırlama işlemlerini yürütün.</li><li>R/G/B renk ayarlarını yapın veya OSD üzerinden Renk Sıcaklığını seçin.</li></ul>

### 3.5 Desteklenen çalışma modu

Çözünürlük Frekansı	Çözünürlük Yenileme Oranı	Yatay Frekans
640x350	70Hz	31,469KHz
640x350	85Hz	37,861KHz
640x480	60Hz	31,469KHz
640x480	67Hz	35KHz
640x480	75Hz	37,5KHz
640x480	85Hz	43,269KHz
720x400	70Hz	31,469KHz
720x400	85Hz	37,927KHz
800x600	56Hz	35,156KHz
800x600	60Hz	37,88KHz
800x600	72Hz	48,077KHz
800x600	75Hz	46,875KHz
800x600	85Hz	53,674KHz
832x624	75Hz	49,71KHz
848x480	60Hz	31,02KHz
1024x768	60Hz	48,363KHz
1024x768	70Hz	56,476KHz
1024x768	75Hz	60,023KHz
1024x768	85Hz	68,677KHz
1152x864	75Hz	67,5KHz
1280x720	60Hz	45KHz
1280x720	60Hz	44,772KHz
1280x720	75Hz	56,456KHz
1280x768	60Hz	47,396KHz
1280x800	60Hz	49,306KHz
1280x800	60Hz	49,702KHz
1280x800	75Hz	62,795KHz
1280x960	60Hz	60KHz
1280x1024	60Hz	63,981KHz
1280x1024	75Hz	79,976KHz
1366x768	60Hz	47,712KHz
1440x900	60Hz	55,469KHz
1440x900	60Hz	55,935KHz
1440x900	75Hz	70,635KHz
1680x1050	60Hz	64,674KHz
1680x1050	60Hz	65,29KHz

Çözünürlük Frekansı	Çözünürlük Yenileme Oranı	Yatay Frekans
1920x1080	60Hz	66,587KHz
1920x1080	60Hz	67,5KHz
1920x1080	85Hz	95,43KHz
1920x1080	100Hz	113,3KHz
1920x1080*	120Hz	137,2KHz
1920x1080*	144Hz	158,11KHz
1920x1080*	240Hz	291,309KHz
1920x1080 (DP)*	270Hz	308,33KHz
1920x1080 (DP)*	280Hz	307,84KHz
640x480P	59,94/60Hz	31,469KHz/31,5KHz
720x480P	59,94/60Hz	31,469KHz/31,5KHz
720x576P	50Hz	31,25KHz
1280x720P	50Hz	37,5KHz
1280x720P	59,94/60Hz	44,955KHz/45KHz
1440x480P	59,94/60Hz	31,469KHz/31,5KHz
1440x576P	50Hz	31,25KHz
1920x1080P	50Hz	56,25KHz
1920x1080P	59,94/60Hz	67,433KHz/67,5KHz

Not: Uyumlu GPU grafik kartı ile birlikte ELMB veya 144Hz özelliğini etkinleştirmek için “\*\*” zamanlamalarından birini seçmeniz gereklidir.



