







第1版 2023年7月

Copyright © 2023 ASUSTeK COMPUTER INC. 版権所有。

購入者がドキュメントをバックアップの目的に保管する場合を除き、本マニュアルの内容は、記載されて いる製品およびソフトウェアを含み、いかなる部分も、ASUSTeK COMPUTER INC.(「ASUS」)の書 面による許諾を受けることなく、どのような形態であっても、複製、転送、転載、検索システムに保管、 他の言語に翻訳することは禁じられています。

次の場合は製品保証またはサービスの対象外となります:(1) ASUS の書面による承認なく製品を修理、 変更、改造した場合、または(2) 製品のシリアル番号が読めなかったり紛失した場合。

ASUS は本マニュアルを現状のまま配布し、商品性や特定目的への適合性を含む一切の明示的あるいは 黙示的保証はいたしかねます。本マニュアルまたは製品の故障が原因による損害の可能性について ASUS が報告を受けていた場合を含み、いかなる場合も、ASUS、同社の取締役、執行役員、従業員、販売店 は、損失、事業損失、使用やデータの損失、事業の中断などの損害を含む一切の間接損害、特別損害、 付随的損害、派生的損害に対し、責任を負いかねます。

本マニュアルに記載されている仕様と情報は情報提供を目的としたものであり、予告なしに変更される ことがあり、ASUS の責任とは見なされません。ASUS は、本マニュアルに記載された製品およびソフト ウェアを含み、本マニュアルに記載された一切の間違いや不正確性について責任を負いかねます。

本マニュアルに記載された製品および会社名は、該当する会社の登録商標または著作権を有する場合があ り、侵害することなく、指示および表示、所有者の利益にのみ使用します。

目次

ご注意i	v
安全情報	v
お手入れ方法v	/i
Takeback Services	ii
EU エネルギーラベルにかかる製品情報vi	ii

第1章:製品の説明

1.1	はじめに!			
1.2	同梱さ	れているもの		
1.3	各部の	説明		
	1.3.1	前面図		
	1.3.2	後面図	1-3	

第2章:設定

モニターのアーム/ベースを組み立てる	2-1
モニターを調整する	
アームを取り外す(VESA 規格壁取り付け用)	2-3
ケーブルの管理	2-4
ケーブルを接続する	2-4
モニターの電源を入れる	
	モニターのアーム/ベースを組み立てる モニターを調整する アームを取り外す(VESA 規格壁取り付け用) ケーブルの管理

第3章:一般説明

3.1	OSD (スクリーン表示)メニュー	
	3.1.1	設定の仕方	
	3.1.2	OSD 機能の説明	
3.2	仕様の	要約	
3.3	アウト	ライン寸法	
3.4	トラブ	ルシューティング(よくあるご質問)	
3.5	サポー	トするオペレーティングモード	

ご注意

米国連邦通信委員会 (FCC) 宣言

本製品は、FCC 基準パート 15 に準拠しています。操作は次の 2 つの条件に規定 されます。

- 電波障害を起こさないこと、
- ・ 誤動作の原因となる電波障害を含む、受信されたすべての電波障害に対して正常に動作すること。

本装置は、FCC 基準パート 15 に準ずるクラス B のデジタル電子機器の制限事項 に準拠しています。これらの制限事項は、住宅地域で使用した場合に生じる可能 性のある電磁障害を規制するために制定されたものです。本装置は高周波エネル ギーを生成および使用し、また放射する可能性があるため、指示に従って正しく 設置しない場合は、無線通信に障害を及ぼす可能性があります。しかしながら、 特定の設置状況においては電波障害を起こさないという保証はありません。本装 置がラジオやテレビの受信に障害を与えていないかを判断するには、本装置の電 源をオン/オフしてみます。受信障害が発生している場合には、以下の方法で受信 障害を改善することをお薦めします。

- 受信アンテナの方向または設置位置を変える。
- 本装置と受信機の距離を離す。
- 本装置を別の電源に接続してください。
- 販売店やラジオ/ビデオの専門技術者に問い合わせる。



FCC 規制への準拠を確実にするには、シールドされたケーブルを使ってモニ ターをグラフィックスカードに接続する必要があります。FCC 準拠に責任を 持つ第三者からの明確な許可を受けることなく、本体に承認されていない変更 や改造が行われた場合には、本装置を使用する権利が規制される場合があり ます。

カナダ通信省宣言

本デジタル機器は、カナダ通信省の電波障害規制に定められたデジタル機器の無 線雑音放出に対するクラス B 制限に適合しています。

本クラス B デジタル機器はカナダ ICES-003 に準拠します。

This Class B digital apparatus meets all requirements of the Canadian Interference - Causing Equipment Regulations.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Réglement sur le matériel brouiller du Canada.

安全情報

- モニターをセットアップする前に、同梱されている説明書をすべて熟読ください。
- 火災や感電を避けるために、モニターは雨や湿気にさらさないでください。
- モニターキャビネットは開けないでください。モニター内の高電圧で大怪我を する危険があります。
- 電源の故障はご自分で修理しないでください。資格のあるサービス担当技師または小売店までご相談ください。
- 製品を使用する前に、すべてのケーブルが正しく接続されていること、および 電源ケーブルに破損がないことを確認します。破損がある場合は直ちに販売店 までご連絡ください。
- キャビネットの背面や上部のスロットや開口部は通気用です。スロットは塞が ないでください。正しく換気されている場合を除き、本製品を暖房器具やその 他の熱を発するもののそばに置かないでください。
- モニターはラベルに表示されている電源タイプでのみご使用ください。ご自宅 に供給されている電源タイプが分からない場合は、販売店または地域の電力会 社までお問い合わせください。
- お住まいの地域の電源規格に適合する電源プラグをお使いください。
- 電源ストリップや延長コードに負荷を掛け過ぎないようにします。過負荷は火災や感電の原因になることがあります。
- 埃、湿度、高温は避けてください。モニターは濡れる可能性がある場所には置 かないでください。モニターは安定した場所に設置します。
- 雷や長期間使用しない場合は、ユニットの電源を抜きます。これにより電力 サージによる破損を防ぎます。
- モニターキャビネットのスロットに固形物や液体を入れないでください。
- モニターが正しく動作するように、100~240V AC 間の正しく設定されたコン セントの付いた UL 規格のコンピューターでのみ使用してください。
- モニターに技術的な問題が発生した場合は、資格のある技師または小売店まで ご相談ください。
- 音量調整やイコライザーを中心設定からずらすと、イヤフォン/ヘッドフォンの出力電圧が上がるため、音圧レベルも上がります。
- 電源コードは必ずアース接続されたコンセントに接続してください。
- 付属の電源アダプターおよび電源ケーブルは、本製品でのみ使用することを前 提として設計されています。他の製品にはご使用にならないでください。



X 印の付いたごみ箱の記号は、製品(電気・電子機器、水銀を含むボタン式 バッテリ)を家庭ごみと一緒に廃棄してはいけないことを示しています。 電気製品の廃棄については、地方自治体の規制を確認してください。

お手入れ方法

- モニターを持ち上げたり位置を変えたりする前に、ケーブルと電源コードを取り外すことをお勧めします。モニターを配置する際は、正しい手順で持ち上げます。モニターを持ち上げたり運ぶ際には、モニターの端をつかみます。スタンドやコードを持ってディスプレイを持ち上げないでください。
- お手入れ。モニターの電源を切って電源コードを取り外します。モニターの表面は、リントフリーで研磨剤を付けてない布を使って拭いてください。頑固な汚れは、マイルドなクリーナーで湿らせた布で取り除いてください。
- アルコールやアセトンを含むクリーナーは使用しないでください。液晶画面用のクリーナーをお使いください。クリーナーを直接画面にスプレーしないでください。モニターの内部に液体が入り、感電の原因になることがあります。

次のような症状はモニターの故障ではありません:

- 蛍光灯の特性により最初に使用する際に画面がちらつくことがあります。
 電源スイッチをオフにして、再度オンにして、ちらつきが消えることを確認します。
- ご使用のデスクトップの模様により、画面の明るさがわずかに不均一に見える 場合があります。
- 同じ画面を数時間表示した後で画像を切り替えると、前の画面の残像が残ることがあります。画面はゆっくりと回復します。または、電源スイッチを数時間切ってください。
- 画面が黒くなったり点滅する場合や動作しない場合は、販売店またはサービス センターで修理してください。画面はご自分で修理しないでください。

本ガイドで使用する記号の意味

警告:怪我を防止するための情報です。

注意:コンポーネントの破損を防止するための情報です。

重要:遵守しなければならない情報です。

注記:アドバイスと追加情報です。

詳細情報について

製品とソフトウェアの最新情報については下記をご覧ください。

 ASUS Web サイト ASUS Web サイトでは、ASUS ハードウェアおよびソフトウェア製品につい て世界中に最新情報を提供しております。http://www.asus.com を参照して ください。

2. その他のドキュメント

製品には、販売店が添付したドキュメントが同梱されていることがありま す。そのようなドキュメントは標準パッケージには含まれていません。

3. フリッカーについて https://www.asus.com/Microsite/display/eye_care_technology/

Takeback Services

ASUS recycling and takeback programs come from our commitment to the highest standards for protecting our environment. We believe in providing solutions for our customers to be able to responsibly recycle our products, batteries and other components as well as the packaging materials.

Please go to <u>http://csr.asus.com/english/Takeback.htm</u> for detail recycling information in different region.

EU エネルギーラベルにかかる製品情報



VG27AQL3A



1.1 はじめに!

ASUS[®]液晶モニターをお買い上げいただきまして誠にありがとうございます。 ASUS の最新のワイドスクリーン液晶モニターは、大視野角のクリアで鮮明な画 面とさまざまな機能で、より一層見やすくなりました。

これらの各種機能で、便利で快適なビジュアル体験を心ゆくまでお楽しみくだ さい。

1.2 同梱されているもの

パッケージに次の項目が揃っていることを確認してください。

- ✔ 液晶モニター
- ✔ モニターの台
- ✓ クイックスタートガイド
- ✔ 保証書カード
- ✔ 電源コード
- ✓ DisplayPort ケーブル(別売り)
- ✔ HDMI ケーブル(別売り)
- ✔ USB ケーブル(別売り)
- ✓ L型ドライバ(別売り)
- ✔ ネジ4個
- ✔ ゴム4個



破損しているものや入っていないものがある場合は、直ちに小売店までご連絡 ください。



電源コードや接続ケーブルを交換する場合は、ASUS カスタマーサービスまで お問合せください。 1.3 各部の説明

1.3.1 前面図



- 1. 🔳 ([©] 5方向) ボタン:
 - OSD メニューをオンにします。選択した OSD メニューアイテムを実行 します。
 - 値を増減したり、選択を上/下/左/右に移動します。
 - モニターがスタンバイモードになるか、または「信号入力なし」メッセージが表示されたら、入力選択メニューが表示されます。
- 2. 🗙 ボタン
 - OSD メニューアイテムを終了します。
 - モニターがスタンバイモードになるか、または「信号入力なし」メッ セージが表示されたら、入力選択メニューが表示されます。
 - 5秒間長押しすると、キーのロック機能のオンとオフが切り替わり ます。
- **∧1**ショートカット1ボタン:
 - デフォルト: GamePlus。
 - ショートカットの機能を変更するには、MyFavorite > ショートカット > ショートカット1メニューに移動します。
 - モニターがスタンバイモードになるか、または「信号入力なし」メッ セージが表示されたら、入力選択メニューが表示されます。
- **▲**2ショートカット2ボタン:
 - デフォルト: GameVisual。
 - ショートカットの機能を変更するには、MyFavorite > ショートカット > ショートカット 2 メニューに移動します。

- モニターがスタンバイモードになるか、または「信号入力なし」メッセージが表示されたら、入力選択メニューが表示されます。
- 5. 🖰 電源ボタン/電源インジケーター
 - モニターの電源をオン/オフにします。
 - 電源インジケーターの色定義は次の表のとおりです。

ステータス	説明
白	オン
橙色	スタンバイモード/信号なし
オフ	オフ

1.3.2 後面図



- 1. HDMI-1 ポート。HDMI 対応機器と接続します。
- 2. HDMI-2 ポート。HDMI 対応機器と接続します。
- 3. DisplayPort。このポートは DisplayPort 対応デバイスを接続するためのものです。
- 4. イヤフォンジャック。このポートは、HDMI/DisplayPort ケーブルが接続されているときにしか使用できません。
- 5. USB 3.2 Gen 1 Type-B。このポートは、USB アップストリームケーブルに 接続するためのものです。接続により、モニターの USB ポートが有効にな ります。
- 6. USB 3.2 Gen 1 Type-A。これらのポートは USB キーボード / マウス、USB フラッシュドライブなどの、USB デバイスに接続するためのものです。
- 7. AC 入力ポート。このポートは電源コードを接続します。



- 付属のACアダプターおよび/または電源コードを他の製品に使用しない でください。故障、事故の原因となります。
- 8. ケンジントンロックスロット。
- 9. コントロールボタン。
- 10. 三脚ネジ穴。

2.1 モニターのアーム/ベースを組み立てる

モニターのベースを組み立てるには、以下の手順に従います。

- 1. モニター面の正面を下にしてテーブルの上に置きます。
- スタンドパーツのアームヒンジをモニターの背面にあるコンパートメントに 設置します(特定モデルのみ)。
- 3. アームのつまみがベースの凹みにしっかりと収まるように、ベースをアーム に取り付けます。
- 4. 付属のネジを使って、アームをベースに固定します。



2.2 モニターを調整する

- 最適な表示のために、モニターの正面を見てから、最も見やすくなるように モニターの角度を調整することをお勧めします。
- 角度を変えるときにはスタンドを持ち、モニターが落ちないように保護して ください。
- ・ 推奨する調整角度は、+20°から-5°(縦方向)/+20°から-20°(横方向/ ±130 mm(高さ)/90°(縦表示)です。



モニターを旋回する

- 1. モニターをもっとも高い位置まで持ち上げます。
- 2. モニターをその最高の角度まで傾けます。
- 3. モニターを必要な角度に回転させます。



2.3 アームを取り外す(VESA 規格壁取り付け用)

本モニターの取り外し可能アーム/ベースは、VESA 規格壁取り付け用に特別に設計されています。

アーム/ベースの取り外し:

- 1. モニター面の正面を下にしてテーブルの上に置きます。
- 2. 4 個のねじ穴からゴム栓を外してください。 (図 1)
- 3. ベースを外してください(図2)。
- 4. ネジまわしを使って、ヒンジのネジ(図3)を外し、そのあとでヒンジを外してください。





モニターの破損を防ぐために、柔らかい布を掛けたテーブルの上に置くことをお勧めします。



- VESA 壁取り付けキット (100 x 100 mm) は別売です。
- 22.7kg以上の重量/荷重を持つ UL 指定の壁取り付けブラケットのみを使 用してください(ねじ寸法: M4 x 10 mm)

2.4 ケーブルの管理

ケーブル管理スロットを活用すると、ケーブルを整理することができます。ケー ブルをスロットに通す前に、カバーを外してください。その後でカバーを戻し ます。



2.5 ケーブルを接続する

次の指示に従ってケーブルを接続します。



- **電源コードの接続**:電源コードの一方の端をモニターの AC 入力ポートにしっ かり接続し、もう一方の端を電源コンセントに接続します。
- DisplayPort/HDMI ケーブルの接続:
 - a. DisplayPort/HDMI ケーブルの一方の端をモニターの DisplayPort/HDMI ポートに接続します。
 - b. DisplayPort/HDMI ケーブルをコンピューターの DisplayPort/HDMI ポートに接続します。
- イヤフォンを使う:オーディオケーブルをモニターのイヤフォンジャックに 接続します。

 USB 3.2 Gen 1 ポートを使う: USBケーブルを使用して、USBアップストリ ームケーブルの小さい方の端(B型)をディスプレイのUSBアップストリーム ポートに接続します。大きい方の端(A型)はご使用のコンピュータのUSB ポ ートに接続します。コンピューターに最新の Windows 10/Windows 11 オペレーティングシステムがインストールされているか確認してください。 これにより、モニターの USB ポートを使用できるようになります。



これらのケーブルを接続するとき、OSDメニューの入力選択項目から 希望の信号を選択することができます。



電源コードや接続ケーブルを交換する場合は、ASUS カスタマーサービスまで お問合せください。

2.6 モニターの電源を入れる

電源ボタン **()**を押します。電源ボタンの位置については 1-2 ページを参照してください。電源インジケーター **()**が白く点灯し、モニターの電源が入ります。

3.1 OSD (スクリーン表示) メニュー

3.1.1 設定の仕方



- 1. **三**([©])ボタンを押して OSD メニューを有効化します。
- 3. (◎)ボタンを上下に動かして選択した機能の設定を変更します。
- 4. 終了して OSD メニューを保存するには、OSD メニューが消えるまで
 ★ ボタンを繰り返し押すか、 ■([®])ボタンを左に動かします。他の機能を調整するには、ステップ1~3を繰り返します。

3.1.2 OSD 機能の説明

1. ゲーミング



可変 OD: LCD パネルのグレーレベル応答時間を短縮化します。調整可能な範囲は、レベル 0 からレベル 5 です。



この機能は、ELMB が有効になっているときにはご使用いただけません。

 Variable Refresh Rate: Variable Refresh Rate 対応* グラフィック ソー スが電力を節約するために標準コンテンツのフレームレートでディスプ レイのリフレッシュレートをダイナミックに調整し、スタッターを防止 しながら、ディスプレイ更新の遅延を低減します。



- Variable Refresh Rate は、HDMI では 48Hz~144Hz、DisplayPort では 48Hz~180Hz の範囲でしか有効化できません。
- 対応する GPU、最低 PC システム、ドライバ要件については、GPU の 製造元にお問い合わせください。

• ELMB/ELMB Sync :

ELMBは、**Variable Refresh Rate**が**オフ**で、リフレッシュレートが 120Hz、144Hz、155Hz、160Hz、165Hz、または 180Hz の場合にのみ有効です。この機能は、ゲーム中のスクリーンのティアリング、残影、ブレを軽減します。この機能は 5 段階の鮮明度と位置調整が可能です。



ELMB を有効にするには、先 に Variable Refresh Rate 機能をオフにして ください。

 * ELMB Sync: Variable Refresh Rate をオンにすると、機能が オンにできます。この機能は、ゲーム中のスクリーンのティア リング、残影、ブレを軽減します。

- GamePlus: GamePlus 機能にはツールキットが備えられていますの で、楽しむゲームのタイプによって、より高度なゲーム環境を実現でき ます。
 - * **FPS カウンター**: FPS (frames per second) カウンターは、ゲームの滑らかさを知ることができます。
 - * 十字線:6つの十字線オプションを持つ十字線オーバーレイを使うと、ゲームに最適なオプションを選択できます。さらに、ダイナミック十字線オプションを使用すると、背景に基づいて十字線の色を自動的に変更できます。
 - * **スナイパー**:スナイパー機能(HDRがデバイスで無効になって いるときのみ利用可能)は、ファーストパーソンシューター用に カスタマイズされます。拡大比率、整列のタイプを順番に選択で きます。
 - * **タイマー**:ディスプレイの左上にタイマーを配置することで、 ゲーム時間を把握することができます。
 - * **ストップウォッチ**:ディスプレイの左上にストップウォッチを配置することで、ゲーム時間を把握することができます。
 - * ディスプレイ整列:ディスプレイ整列を活用すると、複数のモニ ターを完璧に配置できるように、スクリーンの4辺に配置線が 表示されます。
- GameVisual: GameVisual 機能は、手軽に様々な画像モードを切り替え られる便利な機能です。
 - * **シーンモード**:GameVisual[™] Video インテリジェンス技術で風 景画像を表示したいときに適しています。
 - * レースモード: GameVisual[™] Video インテリジェンス技術で レースゲームを楽しみたいときに適しています。
 - * 映画モード: GameVisual[™] Video インテリジェンス技術でムー ビーを鑑賞したいときに適しています。
 - * RTS/RPG モード: GameVisual[™] Video インテリジェンス技術で RTS (Real-Time Strategy)/RPG (Role-Playing Game) を楽しみた いときに適しています。
 - * **FPS モード**: GameVisual[™] Video インテリジェンス技術で ファーストパーソンシューティングゲームを楽しみたいときに 適しています。
 - * **sRGB モード**: PC から画像やグラフィックを表示したいときに 適しています。
 - * MOBA Mode: GameVisual[™] Video インテリジェンス技術でマ ルチプレーヤーのオンライン バトルアリーナ ゲームを楽しみた いときに適しています。
 - * **ナイトビジョン**: GameVisual[™] Video インテリジェンス技術でのゲームや映画の暗いシーンに最適な選択です。



- レースモードでは、次の機能はユーザーが設定することはできません:
 彩度、ASCR。
- sRGB モードでは、ユーザーが次の機能を設定することはできません: 明るさ、コントラスト、彩度、カラー、ASCR。
- MOBA Mode では、次の機能はユーザーが設定することはできません: 彩度、ASCR。
- Shadow Boost:ダークカラー強化は、モニターのガンマ曲線を調整して暗色を鮮明にし、暗いシーンや被写体を見やすくします。



この機能は、レースモード、RTS/RPG モード、FPS モード、sRGB モードの時にしか使用できません。

2. 画像

415	ASUS TUF GAMING 2 VG27AQL3A 1	560x1440 80Hz	GameVisual レースモード	入力選択 DisplayPort	HDR オフ
^					
F	明るさ				
ゲーミング	コントラスト				
	VividPixel				
由保	HDR設定				
<u> </u>	ダイナミック調光	\bullet			
8	ASCR	\odot			
→ > + Wife	アスペクトコントロール				
	ブルーライト低減				
MuEquorito					
- myravorite	с]» 50		4	Back () Er	ter 🗙 EXIT

明るさ:調整範囲は 0 ~ 100 です。
 この機能は、ELMB が有効になっているときにはご使用いただけません。

- **コントラスト**:調整範囲は 0~100 です。
- VividPixel:表示された映像の輪郭を強化し、画面に高品質画像を生成 します。
- HDR 設定: ASUS Gaming HDR、ASUS Cinema HDR、コンソール HDRをはじめとする3つのHDRモードが含まれています。
 - * 輝度調整可能:輝度調整可能機能を有効にすると、HDRの輝度 を調整することができます。



HDR コンテンツが検出されると「HDR オン」というメッセージが表示され ます。HDR コンテンツを表示しているときには、次の機能は使用できません: ELMB、GameVisual、Shadow Boost、明るさ、コントラスト、ASCR、ブル ーライト低減、カラー、彩度、ダイナミック調光(**オン**,として設定)、スナ イパー。

- ダイナミック調光:バックライトのダイナミック調光を実行するために コントラストを変更しながら、コンテンツと同期します。
- ASCR: ASCR (ASUS Smart Contrast Ratio) 機能のオン/オフを切り替え ます。
- アスペクトコントロール:アスペクト比をフル画面、同等、または 4:3に 調整します。



この機能は、Variable Refresh Rate が有効になっているときにはご使用いただけません。

- ブルーライト低減
 - * オフ:変更なし。
 - レベル 1-4:レベルが高くなるほど、ブルーライトの量が少なくなります。ブルーライト低減を有効にすると、レースモードのデフォルト値が自動的にインポートされます。レベル 1 からレベル 3 の間では、ユーザーが調整できる機能は明るさです。レベル4 は最適化された設定です。TUV 低ブルーライト認証に準拠しています。明るさはユーザーが調整することはできません。



目の疲れを軽減するためには、次のアドバイスを参考にしてください。

- 長時間コンピューターの前に座っている場合は、時々休憩を入れてください。コンピューターを1時間連続操作した後は、短い休憩(5分以上)を取ってください。1回長い休憩を取るよりも、何度か短い休憩を取る方が効果的です。
- 目の疲れやドライアイを防止するには、定期的に遠くにある物を見つめて 目を休めてください。
- 目の体操をすると、目の疲れを軽減できます。次に紹介する体操を時々行ってください。目の疲れがとれないときには、病院を受診してください。目の体操:(1)目を上下に動かす(2)目をゆっくりと回す(3)目を対角状に動かす。
- 強いブルーライトは目の疲れや AMD(加齢性黄斑変性症)を誘発します。ブルーライト低減をご使用になると、70%(最大)のブルーライトを削減して CVS(コンピューター視覚症候群)を防止することができます。

3. 色

このメニューから希望のカラー設定を設定します。

11	ASUS TUF GAMING VG27AQL3A	2560x1440 180Hz	GameVisual レースモード	入力選択 DisplayPort	HDR オフ
^					
ゲーミング	カラー				
	彩度				
面像					
e e					
→ 入力選択					
☆ MyFavorite					
–	(小) 50		- () F	Back 📀 Enter	× EXIT

- カラー:冷たい、通常、暖かい、ユーザーモードの4モードがあります。
- 彩度:調整範囲は 0~100 です。
- 4. 入力選択

この機能を活用すると、入力源を選択したり、モニターに入力源を自動的に検出させるかを決定したりできます。

11	ASUS TUF GAMING VG27AQL3A	2560x1440 180Hz	GameVisual レースモード	入力選択 DisplayPort	HDR オフ
^					
	自動入力検出				
9-259	DisplayPort				
	HDMI-1	0			
B198	HDMI-2	0			
e					
→ 入力選択					
MyFavorite					
-	⊲)) 50		()	Back 🔅 Ente	r 🗙 EXIT

5. MyFavorite

41	ASUS TUF GAMING VG27AQL3A	2560x1440 180Hz	GameVisual レースモード	入力選択 DisplayPort	HDR オフ
^					
E CR	ショートカット				
9-200	カスタマイズした設定				
「「「」」「「」」」					
e e					
→ 入力選択					
☆ MyFavorite					
-	(1)) 50			Back 😲 Ent	er 🗙 EXIT

- ショートカット:
 - * ショートカット1/ショートカット2:ショートカットボタンに ショートカットを割り当てます。



特定の機能が選択されたりアクティブになっているとき、ショートカット ボタンがサポートされないことがあります。ショートカットの使用可能な選 択:GamePlus、GameVisual、可変 OD、明るさ、ミュート、Shadow Boost、 コントラスト、入力選択、HDR 設定、ブルーライト低減、ボリューム、カスタ マイズした設定-1、カスタマイズした設定-2。

- カスタマイズした設定:モニターに全設定を読み込み/保存します。
- 6. システム

11	ASUS TUF GAMING VG27AQL3A	2560x1440 180Hz	GameVisual レースモード	入力選択 DisplayPort	HDR オフ
A	_				
کی ککٹ	言語 サウンド USB 設定				
	電源インジケータ 電源キーロック キーのロック 電力設定 メニュー設定 ▼				
-	ር])) 50		Ŷ	Back 🔅 Enter	Х ЕХІТ

- 言語:英語、フランス語、ドイツ語、イタリア語、スペイン語、オラン ダ語、ポルトガル語、ロシア語、チェコ語、クロアチア語、ポーランド 語、ルーマニア語、ハンガリー語、トルコ語、簡体字中国語、繁体字中 国語、日本語、韓国語、タイ語、インドネシア語、ペルシャ語、ウクラ イナ語の 22 の言語から選択できます。
- **サウンド**:このメニューからサウンド関連の設定を行います。
 - * ボリューム:調整範囲は 0~100 です。
 - * ミュート:モニターの音源をオン/オフにします。

- USB 設定:スタンバイモードで USB Hub 機能をオン/オフにします。
- **電源インジケータ**:電源 LED インジケーターのオン/オフを切り替え ます。
- **電源キーロック**:電源キーを有効または無効にします。
- キーのロック:すべての機能キーを無効にします。5秒以上×を押すと、キーのロックが解除されます。
- 電力設定:
 - * 標準モード:標準モード設定を使用すると、電力消費量が高くなります。
 - * **省電力モード**:省電力モードを使用すると、ルミナンスの効果が 限定的になります。



省電力モードを選択すると、電力を消費する一部の機能が無効になります。 機能を有効にする場合は、「標準モード」を選択します。



省電力モードを有効にする前に、HDR 機能をオフにしてください。

- メニュー設定:
 - * OSD の水平位置と垂直位置を調整します。
 - * メニュー タイムアウトを 10~120 秒の範囲で調整します。
 - * OSD の背景を不透明から透明まで調整します。
 - * DDC/CI 機能の有効/無効を切り替えます。
- **情報**:モニター情報を表示します。
- すべてのリセット:「はい」でデフォルト設定を復元できます。

3.2 仕様の要約

パネルタイプ	TET I CD
パネルサイズ	27"(16:9、68.5 cm)ワイド画面
最大解像度	2560 x 1440
ピクセルピッチ	0.2331 mm x 0.2331 mm
明るさ (標準)	350 cd/m ²
コントラスト比(標準)	1000:1
コントラスト比(最大)	100.000.000:1(ASCR をオンにした場合)
表示角度 (H/V) CR>10	178°/178°
画面の色数	16.7 M
	1 ms(グレイからグレイ)
カラーの選択	4 つのカラー
アナログ入力	なし
デジタル入力	HDMI v2.0 x 2、DisplayPort v1.4 x 1
イヤフォン ジャック	あり
オーディオ入力	なし
スピーカー(内蔵)	2 W x 2 ステレオ、RMS
USB 3.2 Gen 1 ポート	1 x USB 3.2 Gen 1 Type-B(アップストリーム)
	2 x USB 3.2 Gen 1 Type-A(ダウンストリーム)
色	黒
電源 LED	白 (オン) /橙色 (スタンバイ)
チルト	+20°~ -5°
	+90°~ -90°
	+20°~ -20°
高さ調整	0~ 130 mm
VESA 規格壁マウント	100 x 100 mm
ケンジントンロック	あり
電圧定格	AC: 100 ~ 240 V
消費電力	電源オン:< 23 W**、スタンバイ:< 0.5 W、 電源ナフ: , 0.0 W
	电源小ノ・< 0.3 W
温度(非動作時)	-20°C ~ +60°C
スタンドなしの寸法	615 x 367 x 51 mm
(幅 X 尚さ X 奥行さ)	
スタノトを己のに寸法 (幅、直、、)家行を)	o i o x (404~534) X 215 mm 815 x 477 x 170 mm (パッケージ)
	60kg (紅景) 46kg (スタンド会生ず)
	9.3 kg(総量)、4.0 kg(スタンドロより)、

多言語	22 の言語(英語、フランス語、ドイツ語、イタリア 語、スペイン語、オランダ語、ポルトガル語、ロシア 語、チェコ語、クロアチア語、ポーランド語、ルーマ ニア語、ハンガリー語、トルコ語、簡体字中国語、繁 体字中国語、日本語、韓国語、タイ語、インドネシア 語、ペルシャ語、ウクライナ語)
付属品	クイックスタートガイド、保証書カード、電源コー ド、DisplayPort ケーブル(別売り)、HDMI ケーブル (別売り)、USB ケーブル(別売り)、L 型ドライバ ー(別売り)、ネジ 4 個、ゴム 4 個
法令準拠と規格	cTUVus、FCC、CB、CE、ErP、WEEE、EU Energy label、UkrSEPRO、ICES-3、CCC、China Energy Label、BSMI、RCM、Ukraine Energy、VCCI、 PC Recycle、KCC、KC、Korea MEPS、RoHs RoHS、China RoHS、J-Moss)、CU、CEC、HDMI、 DP、Windows 10/11 WHQL、TÜV Low Blue Light、 TÜV Flicker Free、VESA HDR400、PSB、PSE、VN MEPS、South Africa LOA

*仕様は事前の通知なしに変更することがあります。

**オーディオ/USB/カードリーダーを接続せずに、200 ニトのスクリーン輝度を測 定しました。 3.3 アウトライン寸法



3.4 トラブルシューティング(よくあるご質問)

トラブル	対応策
電源 LED がオンにならない	 ・
電源 LED が橙色に点灯し画面画像が 表示されない	 モニターとコンピューターがオンモードであることを確認します。 信号ケーブルがモニターとコンピューターに正しく接続されていることを確認します。 信号ケーブルのピンが曲がっていないかどうか点検します。 コンピューターを他のモニターと接続して、コンピューターが正しく動作することを確認します。
画面画像が明るすぎる/暗すぎる	 OSD でコントラストと明るさの設定を調整 します。
画面画像が跳ねたり、画像に波模様が 入る	 信号ケーブルがモニターとコンピューターに 正しく接続されていることを確認します。 電気障害を起こす可能性のある電気デバイス を遠ざけます。
画面画像の色に異常がある(白が白に 見えない)	 信号ケーブルのピンが曲がっていないかどう か点検します。 OSDですべてのリセットを実行します。 OSDで赤/緑/青の色設定を調整するかカラー を選択します。

3.5 サポートするオペレーティングモード

解像度周波数	HDMI	DP
	リフレッシュ レート	リフレッシュ レート
640 x 480	60Hz	60Hz
640 x 480	67Hz	67Hz
640 x 480	72Hz	72Hz
640 x 480	75Hz	75Hz
720 x 400	70Hz	70Hz
720 x 480	-	60Hz
800 x 600	56Hz	56Hz
800 x 600	60Hz	60Hz
800 x 600	72Hz	72Hz
800 x 600	75Hz	75Hz
832 x 624	75Hz	75Hz
1024 x 768	60Hz	60Hz
1024 x 768	70Hz	70Hz
1024 x 768	75Hz	75Hz
1152 x 864	75Hz	75Hz
1280 x 1024	60Hz	60Hz
1280 x 1024	75Hz	75Hz
1440 x 900	60Hz	60Hz
1920 x 1080	60Hz	60Hz
1920 x 1080	100Hz	100Hz
1920 x 1080	120Hz	-
2560 x 1440	60Hz	60Hz
2560 x 1440	100Hz	100Hz
2560 x 1440	120Hz	120Hz
2560 x 1440	144Hz	144Hz
2560 x 1440	-	155Hz
2560 x 1440	-	160Hz
2560 x 1440	-	165Hz
2560 x 1440	-	180Hz

モニターがビデオ モードで作動している場合は(データを表示しない)、標準制度ビデオに加え、次の 高精度モードもサポートされます。

ビデオタイミング

解像度周波数	HDMI	DP
	リフレッシュ レート	リフレッシュ レート
720 x 480P	59.94Hz	59.94Hz
720 x 480P	60Hz	60Hz
720 x 576P	-	50Hz
1280 x 720P	-	50Hz
1280 x 720P	59.94Hz	59.94Hz
1280 x 720P	60Hz	60Hz
1440 x 480P	-	-
1440 x 576P	-	50Hz
1920 x 1080P	-	-
1920 x 1080P	50Hz	50Hz
1920 x 1080P	59.94Hz	59.94Hz
1920 x 1080P	60Hz	60Hz
1920 x 1080P	120Hz	120Hz
1920 x 1080P	100Hz	100Hz
640 x 480P	60Hz	60Hz