

ユーザーガイド





初版 2017 年 1 月

Copyright © 2017 ASUSTeK COMPUTER INC. All Rights Reserved.

本マニュアルのいかなる部分も、購入者のパックアップ目的の場合を除き、ASUSTeK COMPUTER INC. (以下「ASUS社」)からの書面による事前の明示的な許可なしには、本書に記載された製品およびソフト ウェアを含め、いかなる条件下でも、またいかなる形式でも複製、伝送、複写、検索システムへの格納、 いかなる言語への翻訳も行うことができません。("ASUS")

以下の場合は、製品保証やサービスを受けることができません:(1)製品に対し、ASUS社により書面で許可されていない修理、改造、改変が行われた場合、(2)製品のシリアル番号が破損したり紛失した場合。

ASUS社は明示的であれ黙示的であれいかなる種類の保証もない本書を「現状のまま」提供するものであ り、商業的価値または特定目的への適合性の暗黙的保証または条件を含め、いかなる保証も含めません。 いかなる場合も、ASUS社、同社の取締役、役員、従業員、代理人は、たとえ損害の可能性について告知 されていた場合でも、本書または製品の欠陥やエラーに起因する間接的、特別な、偶発的、または結果と して生じる損害(利益の損失、取引上の損失、使用の損失、データの損失、事業の中断などを含む)に対 して責任を負わないものとします。

本書に記載された仕様や情報は情報の使用のみを目的として提供されるもので、随時、事前の予告なしに 変更する場合があり、ASUS社による保証と解釈されるものではありません。ASUS社は本書の内容につ いては万全を期して作成しましたが、製品およびソフトウェアなどの記載に万一誤りや正確さに欠ける部 分があっても、ASUS社は一切責任を負いません。

本書に記載された製品名および会社名は、それぞれの会社の登録商標または著作権である場合があり、本 書では所有者を特定したり説明したりするために使用しており、侵害の意図はありません。

目次

Notic	es		iv	
安全的	青報		v	
お手フ	入れについ	て	vi	
回収+	ナービス		vii	
1.1	ようこそ	<u>-</u> !		
1.2	パッケー	-ジに含まれるもの		
1.3	ディスフ	プレイベースの組み立て		
1.4	ケーブノ	ケーブルの接続		
	1.4.1	液晶ディスプレイ背面	1-3	
1.5	ディスフ	プレイ各部の説明		
	1.5.1	コントロールボタンの使用	1-4	
	1.5.2	QuickFit機能	1-6	
2.1	ディスフ	プレイの調整	2-1	
3.1	OSD(7	ナンスクリーン表示)メニュー	3-1	
	3.1.1	再設定方法		
	3.1.2	OSD機能の紹介		
3.2	仕様		3-15	
3.3	トラブル	レシューティング (FAQ)		
3.4	対応タイ	イミング一覧		

Notices

Federal Communications Commission Statement

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions:

- This device may not cause harmful interference, and
- This device must accept any interference received including interference that may cause undesired operation.

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with manufacturer' s instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment to an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

This product implements power management functionality. In case of no signal input after 10 seconds, the product automatically goes to sleep/ standby mode.



As an Energy Star[®] Partner, our company has determined that this product meets the Energy Star[®] guidelines for energy efficiency.

Canadian Department of Communications Statement

This digital apparatus does not exceed the Class B limits for radio noise emissions from digital apparatus set out in the Radio Interference Regulations of the Canadian Department of Communications.

This class B digital apparatus complies with Canadian ICES-003.

AEEE Yönetmeliine Uygundur

安全情報

- ディスプレイのセットアップを行う前に、本製品に付属するすべての 説明書をよくお読みください。
- 火事や感電の原因となるため、ディスプレイを雨や湿気にさらさない でください。
- ディスプレイのキャビネットは絶対に開けないでください。ディスプレイの部には危険な高電圧が通っており、重症を負う恐れがあります。
- 電力供給装置が破損した場合は、ご自分で修理しないでください。専門のサービス技師または販売店にお問い合わせください。
- 本製品をご使用になる前に、すべてのケーブルが正しく接続されており電源コードが損傷していないことをご確認ください。何らかの損傷を発見した場合は、ただちにお買い上げ店までご連絡ください。
- キャビネット背面または上部にあるスロットおよび開口部は換気のために設けられています。これらのスロットをふさがないでください。 適切な換気を施さない状態で、本製品をラジエータや熱源のそばまた は上に置かないでください。
- ディスプレイの操作には、ラベルに表示されたタイプの電源のみをご 使用ください。自宅の電源タイプがご不明の場合は、お買い上げ店ま たは地域の電力会社までお問い合わせください。
- お住まいの地域の電力標準に合った、適切な電源プラグをご使用ください。
- OAタップや延長コードに過負荷をかけないでください。過負荷は火災 や感電を引き起こす恐れがあります。
- 埃、湿気、極端な温度を避けてください。ディスプレイを水がかかる 恐れのある場所に置かないでください。ディスプレイは安定した平面 に置いてください。
- ・ 雷雨の時や長期にわたって使用しない場合は、装置の電源コードを抜いておいてください。こうすることで、ディスプレイは電力サージから保護されます。
- ディスプレイキャビネットのスロットに、異物を押し込んだり液体を こぼしたりしないでください。
- 満足できる操作を行えるように、ディスプレイは100-240V ACと記され正しく構成されたレセプタクルを持つ、UL指定を受けたコンピュータでのみご使用ください。
- コンセントは、装置の近くで、すぐ手の届く場所に設置する必要があります。
- ディスプレイに技術的な問題が発生した場合は、専門のサービス技師 または販売店にお問い合わせください。
- 本製品には、カリフォルニア州で、癌および先天性異常の原因となったり、その他生殖への危害をもたらすことが分かっている化学物質が含まれています。取扱い後は手を洗ってください。

お手入れについて

- ディスプレイを持ち上げたり別の場所に移したりする際は、あらかじ めケーブルや電源コードを抜いておくことをお勧めします。ディスプ レイを設置する際は、正しいやり方で持ち上げてください。ディスプ レイを持ち上げたり持ち運んだりする際は、本体の端をつかむように してください。スタンドやコードでディスプレイを持ち上げないでく ださい。
- お手入れ方法。ディスプレイの電源をオフにし、電源コードを抜きます。ディスプレイ表面を、きれいな柔らかい布で拭きます。頑固な汚れには中性クリーナーで湿らせた柔らかい布をお使いください。
- アルコールやアセトンを含むクリーナーは使用しないでください。液 晶ディスプレイ用のクリーナーをご使用ください。クリーナーを画面 に直接吹き付けることは絶対にしないでください。クリーナー液がディスプレイ内部に入ると、感電を引き起こす原因となります。

以下の症状は、ディスプレイの正常な状態です:

- 使用してまもないうちは、蛍光灯の性質により画面がちらつくことが あります。電源を切り再度入れ直すことで、画面のちらつきはなくな ります。
- ご使用のデスクトップパターンによって、画面の輝度にわずかにむら があるように感じることがあります。
- 同じ画像が何時間も続けて表示されると、画像を切り替えた後も前の 画面の残像が残る場合があります。この場合、画面はゆっくり回復し ていきます。または電源をオフにして数時間すると直ります。
- 画面が真っ黒になったり点滅するか、あるいは動作しなくなった場合、販売店またはサービスセンターに修理を依頼してください。画面をご自分で修理しないでください。

本マニュアルの表記法



注意:作業を行う際、部品の損傷を防ぐための情報です。

重要:作業を行う際に従うべき情報です。



詳細な情報を閲覧するには

追加情報や、製品およびソフトウェアのアップデートについては、以下の 情報源を参照してください。

- ASUS社ホームページ ASUS社ホームページでは、世界中に向けてASUS社のハードウェア およびソフトウェア製品の最新情報を提供しています。 http://www.asus.comを参照してください。
- オプション文書 お買い上げの製品パッケージには、販売業者によって追加されたオ プション文書が同梱されている場合があります。これらの文書は標 準パッケージの一部ではありません。

回収サービス

ASUS 社のリサイクルおよび回収プログラムは、当社の環境保護に対する 最高水準への取り組みに由来しています。当社は、お客様が責任を持って 当社の製品、電池、その他の部品および包装材をリサイクルできるように するためのソリューションを提供していると信じています。

異なる地域のリサイクルに関する詳細情報については、 http://csr.asus.com/english/Takeback.htmにアクセスしてください。

1.1 ようこそ!

ASUS[®]液晶ディスプレイをお買い上げいただき、誠にありがとうございます。

ASUS 社の最新のワイド画面液晶ディスプレイは、より鮮明で幅が広く、 明るいディスプレイに加え、表示体験を豊かにするための便利な機能を搭 載しています。

これらの機能により、ディスプレイがお届けする便利で快適なビジュアル 体験をお楽しみいただけます。

1.2 パッケージに含まれるもの

パッケージに、以下の付属品が入っていることを確認してください:

✓ 液晶ディスプレイ
 ✓ ディスプレイベース
 ✓ クイックスタートガイド
 ✓ 保証書
 ✓ アダプタ
 ✓ 電源コード(オプション)
 ✓ VGAケーブル
 ✓ DVIケーブル(オプション)
 ✓ HDMIケーブル(オプション)
 ✓ オーディオケーブル(オプション)
 ✓ DPケーブル(オプション)

 上記アイテムが損傷したり紛失した場合は、ただちに販売店までご連絡く ださい。



S

1.3 ディスプレイベースの組み立て

- 1. ディスプレイの前面を下にして、テーブルの上に置きます。
- 2. アームにベースを取り付けます。
- 3. ネジを時計回りに回して、ベースを固定します。その後、ディスプ レイをもっとも見やすい角度に調整します。
- ディスプレイの損傷を防ぐために、テーブルの表面に柔らかい布を敷くことをお勧めします。



1.4 ケーブルの接続

1.4.1 液晶ディスプレイ背面



1.5 ディスプレイ各部の説明

1.5.1 コントロールボタンの使用

ディスプレイ下部にあるコントロールボタンを使用して、画像設定を調整 します。キー1~6を押して、キー一覧ページを開きます。



- 1. 🛉 ショートカットキー2:
 - これはショートカットキーです。デフォルト設定は、ブルーライト低減です。
- 2. 🔆 ショートカットキー1 :
 - これはショートカットキーです。デフォルト設定は、明るさです。
- 3. III QuickFitボタン:
 - これは、位置合わせのために設計された、QuickFit機能をアク ティブにするためのホットキーです。
 - QuickFit機能には、いくつかのオプションの共通グリッドパタ ーン、用紙サイズ、写真サイズが含まれます。詳細は、1-6を 参照してください。
- 4. ●入力ボタン(VZ239H/VZ239HR/VZ239HE/VZ239Qモデルの場合のみ):入力ソースを切り替えます。
 Auto 自動調整ボタン(VZ239N モデルの場合のみ):自動的に自動調整を実行します(VGA入力の場合のみ利用可能です)。

- 5. 🗙 クローズボタン :
 - OSDメニューを終了します。
- 6. 🔚 メニューボタン:
 - OSDメニューを開きます。
- 7. 也 電源ボタン/電源インジケータ:
 - ディスプレイ電源のオン/オフを切り替えるにはこのボタンを押します。
 - 電源インジケータの色は、以下の表のように定義されています。

状態	説明
白	オン
黄色	スタンバイモード
オフ	オフ

1.5.2 QuickFit機能

QuickFit 機能には、次の3つのパターン:(1) グリッド(2) 用紙サイズ(3) 写真サイズがあります。

 グリッドパターン:設計者やユーザーが1ページ上でコンテンツとレ イアウトを簡単に整理し、一貫性のあるルックアンドフィールを実 現することができます。



2. 用紙サイズ:画面上に実物サイズでドキュメントを表示します。



3. 写真サイズ:写真家を初めとするユーザーが、画面上に実物大で写 真を正確に表示し、編集できるようにします。



2.1 ディスプレイの調整

- 快適にご使用いただくために、ディスプレイを正面にしたときに画面 がもっともよく見える角度に調節することをお勧めします。
- 角度を変える際は、ディスプレイが落ちないようにスタンド部を押さ えてください。
- ディスプレイの角度は-5°~22°の間で調節可能です。





 視野角を調整する際、ディスプレイが多少揺れることがありますが、これ は正常です。 3.1 OSD(オンスクリーン表示)メニュー

3.1.1 再設定方法

S	Splendid	VZ239 □ 標準モード VGA 1920 x 1080 @ 60Hz
-`∳ '-	シーンモード	
	標準モード	
	シアターモード	
	ゲームモード	
Ð	夜景モード	
	sRGBモード	
	読み取りモード	
7	暗室モード	

- 1. [メニュー]ボタンを押してOSDメニューを開きます。
- メニューで、▼と▲ボタンを押して、オプションを切り替えます。 アイコン間を移動すると、オプション名がハイライト表示されます。
- メニューにハイライト表示されたアイテムを選択するには、√ボタンを押します。
- 4. ▼と▲ボタンを押して、目的のパラメータを選択します。
- 5. ✓ボタンを押してサイドバーに移動し、▼と▲ボタンを使い、メニュー上のインジケータに応じて変更を行います。
- 5. ●を選択して前のメニューに戻るか、✓を選択して変更を受け入れ 前のメニューに戻ります。

3.1.2 OSD機能の紹介

1. Splendid

この機能には8つのサブ機能があり、お好みに応じて選択することができます。各モードにはリセットオプションがあり、設定の変更 内容を維持するか、プリセットモードに戻るかを選択できます。

S	Splendid	VZ239 □ 標準モード VGA 1920 x 1080 @ 60Hz
.	シーンモード	
	標準モード	
	シアターモード	
	ゲームモード	
(f)	夜景モード	
	sRGBモード	
مكر	読み取りモード	
~	暗室モード	

シーンモード: SPLENDID™ビデオインテリジェンス技術を使用して、風景フォトを表示するのに最適なモードです。

🗙 🗸 🔺 🕺

- 標準モード: SPLENDID™ビデオインテリジェンス技術を使用 して、ドキュメントを編集するのに最適なモードです。
- シアターモード: SPLENDID™ビデオインテリジェンス技術を使用して、ムービーを鑑賞するのに最適なモードです。
- ゲームモード: SPLENDID™ビデオインテリジェンス技術を使用 して、ゲームをプレーするのに最適なモードです。
- 夜景モード: SPLENDID™ビデオインテリジェンス技術を使用 して、画面の暗いゲームをプレーしたりムービーを鑑賞するの に最適なモードです。
- sRGBモード: PCからの写真やグラフィックスを表示するため に最適なモードです。
- 読み取りモード: SPLENDID™ビデオインテリジェンス技術を使用して、読書をするのに最適なモードです。
- 暗室モード: SPLENDID™画質インテリジェンス技術を使用した弱い周囲光環境に最適なモードです。

- 標準モードでは、彩度、肌の色合い、鮮明度、および、ASCR機能をユー ザーが設定することはできません。
- sRGBでは、彩度、カラー、肌の色合い、鮮明度、明るさ、コントラスト、および、ASCR機能をユーザーが設定することはできません。
- 読み取りモードでは、彩度、肌の色合い、ASCR、コントラスト、および、カラー機能をユーザーが設定することはできません。

2. ブルーライト低減

LED バックライトから放射される青色光のエネルギーレベルを低減します。

S	ブルーライト低減	VZ239 ➡ 標準モード VGA 1920 x 1080 @ 60Hz
- --	レベルの	
	レベル 1	
	レベル 2	
	レベル 3	
€	レベル 4	
مکر		
7		

- **レベル0**:変更しません。
- レベルレ1~4:レベルが高くなるにつれ、より多くの青色光を 低減します。



- ブルーライト低減がアクティブになると、標準モードのデフォルト設定が 自動的にインポートされます。
- レベル1からレベル3の間は、明るさ機能はユーザーが設定可能です。
- レベル4は、最適化された設定です。これは、TUV ローブルーライト認定 に準拠しています。明るさ機能をユーザーが設定することはできません。
- 眼の緊張を緩和するには、コンピューターの使用時、2時間おきに15分ほど眼を休めてください。まばたきの回数を多くしたり、眼の体操をしたりすると、眼の潤いが保たれ、乾きを防ぎます。また、コンピューターの画面を見るときは顔を20~28インチ(50~70cm)離してください。

3. 色

この機能では、好みの画像カラーを選択します。

S	色	 ▽ 標準モード VGA 1920 x 1080 @ 60Hz
-`∳ '-	明るさ	
	コントラスト	
	彩度	
	カラー	
Ð	肌の色合い	
6		
7		
		X × A V

- 明るさ:明るさレベルを調整します。0~100の範囲で調節可能 です。
- コントラスト:コントラストレベルを調整します。0~100の範囲 で調節可能です。
- 彩度:彩度レベルを調整します。0~100の範囲で調節可能です。
- カラー:目的のカラーを選択します。利用可能なオプション: 冷たい、通常、暖かい、ユーザーモード。



- ユーザーモードでは、赤、緑、青の色みのユーザー設定が可能です。0 ~100の範囲で調整します。
- 肌の色合い:目的の肌の色を選択します。利用可能なオプション:赤みがかった色、自然および黄色っぽい色。

4. 画像

画像の鮮明度、Trace Free、アスペクトコントロー ル、VividPixel、ASCR、位置、フォーカスおよび自動調整をこのメ イン機能から調整することができます。

S	画像	VZ239 凵 標準モード VGA 1920 x 1080 @ 60Hz
-`∳ -	鮮明度	
	Trace Free	
	アスペクトコントロール	
	VividPixel	
Ð	ASCR	
	位置	
J	フォーカス	
~	自動調整	
		l l



VZ239Q

S	画像	I	VZ239 □ 標準モード VGA 1920 x 1080 @ 60Hz
-`∳ -	鮮明度		
	Trace Free		
	アスペクトコントロール		
	VividPixel		
Ð	ASCR		
	Adaptive-Sync		
	位置		
7	కంక 🗸		
		(ページ 1/2)	

S	画像	VZ239 □ 標準モード VGA 1920 x 1080 @ 60Hz
-`∳ '-	バック ヘ	
<u> </u>	フォーカス 自動調整	
•		
مکر		
~		

(ページ2/2)

- **鮮明度**: 画像の鮮明度を調整します。0~100の範囲で調節可能 です。
- Trace Free:オーバードライブ技術により、応答時間を短くします。0(遅い)~100(速い)の範囲で調節可能です。
- アスペクトコントロール:アスペクト比を「フル」、「4:3」または「OverScan」に調整します。

- 4:3は、入力ソースが4:3形式である場合のみ利用可能です。
- OverScanは、HDMI入力に対してのみ利用可能です。
- VividPixel:透き通ったディテール指向の楽しみのために用意 された、実物そっくりなリアルなビジュアルをもたらすASUS 社だけの技術。調整範囲は0~100です。
- ASCR: オンまたはオフを選択して、ダイナミックコントラスト 比機能を有効化/無効化します。
- Adaptive-Sync (VZ239Qモデルの場合のみ): オンまたはオフ を選択して、DisplayPortストリーム1.2を介して、ダイナミック リフレッシュレート範囲40Hz~60Hzを有効化/無効化します。
- 位置:画像の水平位置と垂直位置を調節します。0~100の範囲 で調節可能です(VGA入力でのみ利用可能)。
- もっと(VZ239Qモデルの場合のみ):画像設定の次ページに戻ります。
- バック(VZ239Qモデルの場合のみ): 画像設定の前ページに戻ります。
- フォーカス:位相とクロックを別々に調節することで、画像の横線ノイズと縦線ノイズを削減します。0~100の範囲で調節可能です(VGA入力でのみ利用可能)。
- 自動調整:自動的に自動調整を実行します(VGA入力の場合のみ 利用可能です)。

5. 入力選択

入力ソースを選択します。

VZ239H/VZ239HR/VZ239HE



× × × ▼

VZ239N



VZ239Q



X 🗸 🔺 🔻

6. システム

システム設定を調整します。

VZ239H/VZ239HR





(ページ2/2)

VZ239N/VZ239HE



(ページ 1/2)



(ページ 2/2)

VZ239Q



(ページ 1/2)



(ページ2/2)

- Splendid Demo Mode: Splendid機能のデモモードをアクティ ブにします。
- ボリューム(VZ239H/VZ239HR/VZ239Qモデルの場合のみ):
 ボリュームレベルを調整します。
- **DisplayPort Stream**(VZ239Qモデルの場合のみ): DP 1.1ま たはDP 1.2を選択します。
- ECO Mode: 省電力のためのエコロジーモードをアクティブに します。
- メニュー設定: OSD画面のメニュータイムアウト、DDC/CI、透明 度を調整します。
- **言語**: OSD言語を選択します。
- キーのロック:5秒以上、右側の第2ボタンを押して、キーロック 機能をアクティブにします。
- 情報:ディスプレイ情報を表示します。
- もっと:システム設定の次ページに戻ります。
- バック:システム設定の前ページに戻ります。
- 電源インジケータ:電源LEDインジケータのオン/オフを切り替えます。
- **電源キーロック**:電源キーを無効/有効にします。
- **すべてのリセット**: すべての設定を工場出荷時のデフォルトモー ドに戻すには、**はい**を選択します。

7. ショートカット

2つのショートカットキーに特定の機能を割り当てます。 VZ239H/VZ239HR/VZ239Q



VZ239N/VZ239HE



5 ✓ ▲ ▼

(ショートカット1)

S	ショートカット	VZ239 □ 標準モード VGA 1920 x 1080 @ 60Hz		
-`∳ -	ショートカット 1	ブルーライト低減		
	ショートカット 2	Splendid		
		自動調整		
Ð		コントラスト		
		カラー		
J		GamePlus		
~				



(ショートカット2)

- ショートカット1:ショートカットキー1に機能を割り当てます。
 利用可能なオプション:ブルーライト低減、Splendid、明る
 さ、自動調整、コントラスト、カラー、ボリューム(VZ239H/ VZ239HR/VZ239Qモデルの場合のみ)、およびGamePlus。デ フォルト設定は、明るさです。
- ショートカット2:ショートカットキー2に機能を割り当てます。
 利用可能なオプション:ブルーライト低減、Splendid、明る
 さ、自動調整、コントラスト、カラー、ボリューム(VZ239H/ VZ239HR/VZ239Qモデルの場合のみ)、およびGamePlus。デ フォルト設定は、ブルーライト低減です。

3.1.2.1 GamePlus機能

GamePlus機能はツールキットで提供され、さまざまなタイプのゲームを プレーしているときューザーのために快適なゲーム環境を作り出します。 十字線オーバーレイには4種類の十字線オプションがあり、プレイ中のゲ ームに最適な1つを選択することができます。ゲームの経過時間を追跡す るために、オンスクリーンタイマーをディスプレイの左側に配置できま す。FPS(フレーム/秒)カウンターを使用すると、実行中のゲームの滑 らかさを表示することができます(VZ239Qモデルの場合のみ)。

GamePlusをアクティブにする:

- 1. [メニュー]ボタンを押してOSDメニューを開きます。
- 2. ▼または▲ボタンを押して、ショートカットを選択します。その後、 ✓ ボタンを押して、ショートカットメニューに入ります。
- 3. ▼または▲ボタンを押して、ショートカット1またはショートカット2を選 択します。
- ✓ボタンを押して、ショートカット1またはショートカット2サブメニュー を選択します。
- 5. ▼または▲ボタンを押して、GamePlusを選択します。その後、✓ ボタンを押して、GamePlusサブメニューを確認します。
- ●または▲ボタンを押して、十字線、タイマー、またはFPSカウンター(VZ239Qモデルの場合のみ)を選択します。その後、✓ボタンを押して、選択を確認します。
- 7. **ち**ボタンを繰り返し押してOSDメニューを終了します。
- 8. 割り当てられたショートカットキー1またはショートカットキー2を押し て、GamePlusメインメニューを開きます。



3.2 仕様

モデル		VZ239H	VZ239HR	VZ239HE	VZ239N	VZ239Q	
パネルサイズ		23インチ対角 (有効表示領域:509.18 (H) x 286.42 (V) mm)					
最大解像度		1920 x 108	0				
明るさ(標準)		250 cd/m ²					
コントラストは	Ł(標準)	1000:1					
視角(CR≤10))	178°(V)、17	78°(H)				
ディスプレイス	カラー	1670万色(6	ビット + 拡引	Ę-FRC)			
応答速度		5ms (GTG)					
端子	入力 :	VGA x 1, HDMI x 1	VGA x 1, HDMI x 1	VGA x 1, DVI x 1	VGA x 1, DVI x 1	VGA x 1, HDMI x 1, DP x 1	
	オーディオ 入力 :	有り	有り	利用不可	利用不可	有り	
オーディオス ピーカー	スピーカー 出力:	1.5W x 2	1.5W x 2	利用不可	利用不可	1.5W x 2	
電力消費量**		最大24W(オーディオ 付きテスト ラインパタ ーン)	最大24W(オーディオ 付きテスト ラインパタ ーン)	最大21W(オーディオ 無しテスト ラインパタ ーン)	最大20W(オーディオ 無しテスト ラインパタ ーン)	最大24W(オーディオ 付きテスト ラインパタ ーン)	
待機時消費電ス	ታ	< 0.5W (AC110V~AC220V)					
電源オフ消費電	電力	< 0.5W (AC110V~AC220V)					
外形 寸法(ベ (高さx幅x奥行	ースを含む) _{亍)}	387 x 531 x 211 mm					
梱包サイズ (幅 行)	×高さ×奥	500 x 597 x 125 ± 5 mm					
本体重量(ス む)	、タンドを含	2.7 ±1.0 kg					
総重量(目安)		4.2 ±1.0 kg					
定格電圧		Delta: ADP-40KD BB、19Vdc 2.1A、AC100 ~ 240V(50/60Hz) Delta: ADP-33W A/B/C、19Vdc 1.75A、AC100 ~ 240V (50/60Hz) (VZ239HR/VZ239HE) LITE-ON : PA1330-39 AE/AC/AU、19Vdc 1.75A、AC100 ~ 240V (50/60Hz) (VZ239HR/VZ239HE)					
温度		動作温度:0~40°C 保管温度:-30~65°C					
付属品		アダプタ、電源コード(オプション)、VGAケーブル、クイック スタートガイド、保証書、DVIケーブル(オプション)、HDMI ケーブル(オプション)、オーディオケーブル(オプション) 、DPケーブル(オプション)					

モデル	VZ239H	VZ239HR	VZ239HE	VZ239N	VZ239Q
コンプライアンスおよび 規格	UkrSEPRO, cUL, MSIP(I & 7/8/10 WH GEMS, EPE Energy Savi	CE, CB, BSN KCC), Energy HQL, China Er EAT Silver, Ro ing Only), CU	II, FCC, CCC, Star 7.0, HDM hergy Label, E HS(China Rol	VCCI, RCM(/II, DP, Windo -Standby, KC HS, J-Moss), ^v	C-tick), UL/ ws Vista , TCO 7.0, WEEE, ErP(

* 仕様は予告なしに変更する場合があります。 ** オーディオ / USB/ カードリーダーに接続しない状態で、200 ニットの画面の明るさで測定。

トラブルシューティング(FAQ) 3.3

問題	可能な解決方法			
電源LEDが点灯しない	 ・ 心ボタンを押して、ディスプレイの電源がONになっているかどうか確認してください。 ・ アダプタと電源コードがディスプレイとコンセントに正しく接続されているかどうか確認してください。 ・ OSDメニューの電源インジケータ機能を確認してください。「ON」を選択して、電源LEDをオンに切り替えます。 			
黄色の電源LEDが点灯しているの に画面に何も表示されない	 ディスプレイおよびコンピュータがオンに切り替わっていることを確認してください。 信号ケーブルがディスプレイとコンピュータに正しく接続されていることを確認してください。 信号ケーブルのピンが曲がっていないか確認してください。 コンピュータを使用可能な別のディスプレイに接続して、コンピュータが正しく作動しているかどうか確認してください。 			
画像が明るすぎる、または暗す ぎる	• OSDを用いてコントラストと明るさ設定を調整してく ださい。			
画像が上下に揺れる、または画像 に波模様が現れる	 信号ケーブルがディスプレイとコンピュータに正し く接続されていることを確認してください。 電気障害を引き起こしている可能性のある電気機器 をディスプレイから離してください。 			
画像の色彩に異常がある(白色が 白く見えない)	 信号ケーブルのピンが曲がっていないか確認してください。 OSDを用いてリセットしてください。 OSDを用いて適切なカラーを選択してください。 			
音が出ない、または音が小さい	 ディスプレイとコンピュータのボリューム設定を調整してください。 コンピュータのサウンドカードドライバが正しくインストールされ、アクティブになっていることを確認してください。 			

3.4 対応タイミング一覧

VESA/IBM モード対応タイミング

モード	解像度 (アクティブドット)	解像度 (総ドット)	水平周波数 (kHz)	垂直周波数 (Hz)	公称ピクセル色 (MHz)
DOS	720x400@70Hz	900 x 449	31.469	70.087	28.322
VGA	640x480@60Hz	800 x 525	31.469	59.940	25.175
	640x480@72Hz	832 x 520	37.861	72.809	31.500
	640x480@75Hz	840 x 500	37.500	75.000	31.500
SVGA	800x600@56Hz	1024 x 625	35.156	56.250	36.000
	800x600@60Hz	1056 x 628	37.879	60.317	40.000
	800x600@72Hz	1040 x 666	48.077	72.188	50.000
	800x600@75Hz	1056 x 625	46.875	75.000	49.500
XGA	1024x768@60Hz	1344 x 806	48.363	60.004	65.000
	1024x768@70Hz	1328 x 806	56.476	70.069	75.000
	1024x768@75Hz	1312 x 800	60.023	75.029	78.750
VESA	1152x864@75Hz	1600 x 900	67.5	75.000	108.00
SXGA	1280x1024@60Hz	1688 x 1066	63.981	60.020	108.000
	1280x1024@75Hz	1688 x 1066	79.976	75.025	135.00
	1280x960@60Hz	1800 x 1000	60.000	60.000	108.00
WXGA	1280x800@60Hz	1680 x 831	49.702	59.810	83.500
	1280x720@60Hz	1650 x 750	45.00	60.000	74.25
	1280x768@60Hz	1664 x 798	47.776	59.870	79.5
	1360x768@60Hz	1792 x 795	47.712	60.015	85.500
	1366x768@60Hz	1792 x 798	47.712	59.790	85.500
WXGA+	1440x900@60Hz	1904 x 934	55.935	59.887	106.500
UXGA	1600x1200@60Hz	2160 x 1250	75.000	60.000	162.000
WSXGA+	1680x1050@60Hz	2240 x 1089	65.290	59.954	146.250
WUXGA	1920x1080@60Hz	2200 x 1125	67.500	60.000	148.500
MAC	640x480@66.66Hz	864 x 525	35	66.66	30.24
SVGA	832x624@75Hz	1152 x 667	49.714	74.533	57.27

*表に記載されていないモードはサポートされていない可能性があります。最適な解像度を得るために、表に記載 されているモードをお選びになることを推奨します。