



REPUBLIC OF
GAMERS

ROG STRIX

XG276Q
ゲームモニター

ASUS

目次

通知	iii
安全上の注意	v
留意点とお手入れについて	1-1
1.1 ようこそ	1-3
1.2 本パッケージの内容	1-3
1.3 ディスプレイの組み立て	1-4
1.4 ケーブル接続	1-5
1.4.1 液晶ディスプレイの背面	1-5
1.5 ディスプレイ各部の説明	1-6
1.5.1 コントロールボタンの使用	1-6
2.1 ディスプレイの調整	2-1
2.2 外形寸法	2-2
2.3 アーム/スタンドの取り外し (VESAウォールマウント用)	2-3
3.1 画面 (OSD) メニュー	3-1
3.1.1 設定方法	3-1
3.1.2 OSD機能の概要	3-2
3.2 仕様	3-9
3.3 トラブルシューティング (FAQ)	3-10
3.4 対応タイミング一覧	3-11

Copyright © 2021 ASUSTeK COMPUTER INC. 無断複写、転載を禁じます。

購入者によるバックアップの場合を除き、ASUSTeK COMPUTER INC. (以下「ASUS社」) からの文書による明示的な許諾を得ることなく、本マニュアルに記載された製品およびソフトウェアを含む本マニュアルのいかなる部分も、いかなる形態または方法によっても無断で複製、送信、複写、情報検索システムへの保管、翻訳することは禁止されています。

以下の場合、製品保証やサービスを受けることができません。(1) 製品に対し、ASUS社によって文書により認定された以外の修理、改造、改変がおこなわれた場合。(2) 製品のシリアル番号が傷ついたり失われたりしている場合。

ASUS社は本書を「現状のまま」提供するものであり、市販性、特定目的との適合性に関する黙示の保証または条件を含む (ただし必ずしもこれらに限定されない) 明示または暗示の保証を一切いたしません。ASUS社、同社の責任者、従業員、代理人は、本書の記述や本製品の不具合から損害が生じる可能性について報告を受けていたとしても、いかなる間接的、直接的、偶発的、二次的な損害 (利益の損失、取引上の損失、データの損失、業務の中断などを含む) に対し責任を負わないものとします。

本書の製品仕様や情報は参照のみを目的として提供されるもので、随時、予告なく変更される場合があります。ASUS社による確約として解釈されるものではありません。本書に記載された製品およびソフトウェアを含む、本書の内容に不具合や誤りがあったとしても、ASUS社は一切責任を負いません。

本書に記述のある製品名および商号は、各社の所有する登録商標または著作権である場合があります。本書ではこれらを特定および説明のために使用しており、それらを侵害する意図はありません。

通知

FCC(米国連邦通信委員会) 規定の適合宣言

本装置は米国連邦通信委員会 (FCC) 規定第 15 部に準拠しています。本装置の操作は以下の 2 つの条件を前提としています。

- 本装置は有害な電波障害を引き起こしてはならない。
- 本装置は、誤動作を引き起こしうる電波障害を含め、いかなる電波障害も容認しなければならないこと。

本装置は、FCC 規定第 15 部によるクラス B デジタル装置の規制に準拠することが試験により確認されています。これらの規制は、住居に設置した場合の有害な電波障害に対する適正な保護を提供することを目的としたものです。本装置は無線周波エネルギーを生成、使用し、放射しうするため、説明書の記載どおりに設置、使用しない場合には、無線通信に有害な電波障害を引き起こす可能性があります。ただし、特定の設置方法において電波障害が発生しないという保証はありません。本装置の電源のオン/オフを切り替えることにより、本装置が無線またはテレビの受信に有害な電波障害を引き起こしていることが確認された場合は、電波障害を修正するために次の対処方法のうちいくつかをお試しください。

- 受信アンテナの向きや設置場所を変える。
- 本装置を受信機から離す。
- 受信機が接続されている回路とは別の回路にコンセントを接続する。
- 販売店または無線機/テレビの専門技術者に問い合わせる。



FCC 規制への準拠を保証するために、モニターをグラフィックスカードに接続するためにシールドケーブルを使用する必要があります。準拠の責任者から明示的に承認されていない変更または改変を本装置に行くと、本装置を操作するユーザーの権限が無効になることがあります。

カナダ通信省規制の適合宣言

本デジタル装置は、カナダ通信省の電波障害規制で規定されている、デジタル装置からの電波ノイズ放射に関するクラス B 制限を超えません。

本クラス B デジタル装置は、カナダの ICES-003 に準拠しています。

本クラス B デジタル装置はカナダの妨害装置規則のすべての要件を満たしています。

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouiller du Canada.

適合宣言

本装置は、電磁適合性 (2014/30/EU)、低電圧指令 (2014/35/EU)、ErP 指令 (2009/125/EC)、および RoHS 指令 (2011/65/EU) に関連した、加盟国の法律の擦り合わせに対する理事会指令で定められている要件に準拠しています。本製品はテスト済みであり、情報技術機器の整合規格に準拠していることが確認されています。これらの整合規格は、欧州連合官報の指令に掲載されています。

WEEE記号に関する声明

製品またはその梱包に掲載されるこの記号は、この製品を他の家庭ごみと一緒に廃棄してはならないことを示しています。その代わりに、お客様は、廃電気電子機器のリサイクルのために指定された収集ポイントに廃棄機器を引き渡すことにより、廃棄機器を処分する責任を負います。廃棄時に廃棄機器を個別に収集かつリサイクルし、天然資源を保護し、人類の健康と環境を保護することができます。廃棄機器をリサイクルのために廃棄できる場所の詳細については、最寄りの地方自治体、家庭廃棄物処理サービス、または製品を購入した店舗にお問い合わせください。



安全上の注意

- ディスプレイのセットアップをおこなう前に、本製品に付属しているすべての説明書をよくお読みください。
- 火事や感電の危険を予防するため、ディスプレイを雨や湿気にさらさないでください。
- ディスプレイのキャビネットは決して開けないでください。ディスプレイ内部には危険な高電圧が通っており、重症を負う恐れがあります。
- 電源供給部が破損した場合は、ご自分で修理を試みないでください。その場合、正規のサービス技師または販売店にお問い合わせください。
- 本製品をご使用になる前に、すべてのケーブルが正しく接続されており電源コードが損傷していないことをご確認ください。何らかの損傷を発見した場合は、ただちにお買い上げ店までご連絡ください。
- キャビネット背面または上部にある細長い隙間および開口部は通気孔です。これらの穴をふさがないでください。適度な通気を確保していない状態で、本製品をラジエータや熱源のそばまたは上に置かないでください。
- ディスプレイの稼動には、ラベルに表示されたタイプの電源のみをご使用ください。ご家庭の電源タイプが不明な場合は、お買い上げ店または地域の電力会社までお問い合わせください。
- お住まいの地域の電力標準に従って、適切な電源プラグをご使用ください。
- OAタップや延長コードに過度の電流負荷をかけないでください。過重電流は感電を引き起こす恐れがあります。
- 埃、湿気、高温や低温を避けてください。ディスプレイを水がかかるとの恐れのある場所に置かないでください。また、ディスプレイは安定した平面に置いてください。
- 雷雨時、または長期にわたって使用しない場合は、装置の電源コードを抜いておいてください。これは、電力サージによる損傷からディスプレイを守るためです。
- ディスプレイのキャビネット開口部に、異物を押し込んだり液体をこぼしたりしないでください。
- 万全の動作を保証するため、本ディスプレイは100～240V ACと記され正しく構成されたレセプタクルを持つ、ULリスト記載のコンピュータでのみご使用ください。
- 手がすぐ届くように、壁コンセントの傍に機器を設置してください。
- ディスプレイに技術的な問題が発生した場合は、正規の修理業者にお問い合わせください。
- 主電源プラグをコンセントに接続する前に、アース接続を行ってください。アース接続を切断する場合は、主電源プラグをコンセントから抜いた後で行ってください。
- ADP-65GD B アダプターを使用してください。

- 建物内に設置する場合は、分電システムに定格 120/240V、20A (最大) の回路遮断器が搭載されていることを確認してください。
- 電源コードに 3 ピンアタッチメントプラグが付属している場合は、電源コードを接地された (アースされた) 3 ピンコンセントに接続してください。たとえば、2 ピンアダプターを取り付けるなど、電源コードの接地ピンを無効にしないでください。接地ピンは、重要な安全機能です。

安定性に関する危険

- 製品が落下して、重傷または死亡の原因となる場合があります。怪我を防ぐため、本製品は、設置手順に従って床/壁にしっかりと取り付けてください。
- 製品が落下して、重傷または死亡の原因となる場合があります。多くの怪我、特に子供の怪我は、次のような簡単な予防策を講じることで回避できます。
- 製品セットのメーカーが推奨するキャビネットまたはスタンドあるいは設置方法を必ず使用してください。
- 製品を安全に支えることができる家具を必ず使用してください。
- 製品がサポート家具の端からはみ出していないことを必ず確認してください。
- 製品またはその操作を行うために、家具に上ることの危険性について、常にお子様に教育してください。
- 製品に接続されているコードやケーブルに、つまずいたり、引っ張ったり、つかんだりしないように、必ず配線してください。
- 不安定な場所に製品を置かないでください。
- 家具と製品の両方を適切なサポートに固定せずに、製品を背の高い家具 (食器棚や本棚など) に置かないでください。
- 製品とサポート家具の間にある布やその他の素材の上に製品を置かないでください。
- おもちゃやリモコンなど、お子様が登りたくなるようなものを、製品や製品が置かれている家具の上に置かないでください。
- 既存の製品を保持および再配置する場合は、上記と同じ考慮事項を適用してください。

警告

指定されたヘッドホンまたはイヤホン以外の使用は、過剰な音圧により難聴になる恐れがあります。

イヤホンやヘッドホンからの過度な音圧により、聴覚障害を引き起こす可能性があります。イコライザーを最大に調整すると、イヤホンやヘッドホンへの出力電圧が増加し、音圧レベルが上がります。

本装置を廃棄する場合は、家庭ごみとして廃棄せず、適切な収集施設を使用してください。

利用可能な収集システムに関する情報は、地方自治体にお問い合わせください。

収集システムを使用せず、本装置を埋め立てごみ処理場またはごみ捨て場に廃棄すると、有害物質が地下水に漏れ出し、食物連鎖を通して、人間の健康を害する可能性があります。

古い装置を新しい装置に交換する場合、販売店は、お客様の最小限の費用負担で、古い装置を回収する法的責任を負っています。

有害物質制限声明 (インド)

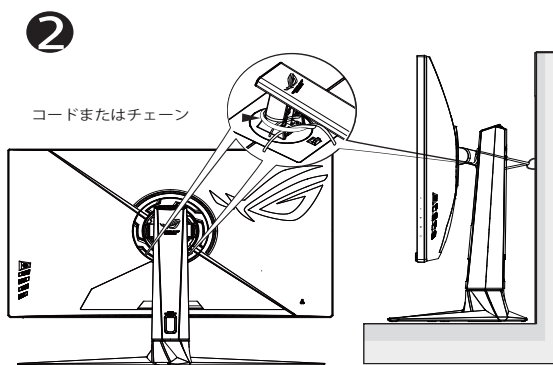
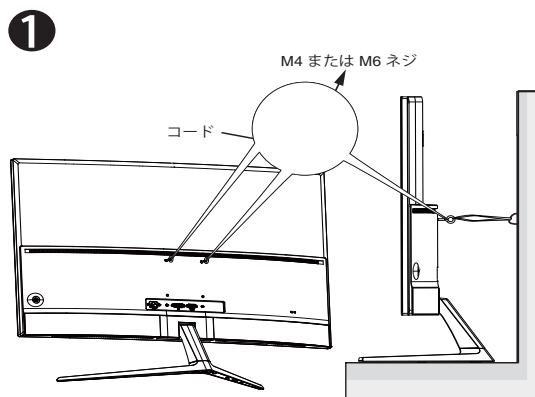
この製品は「India E-Waste (Management) Rules, 2016」に準拠しており、濃度が鉛、水銀、6 価クロム、PBBs (ポリ臭化ビフェニル)、PBDEs (ポリ臭化ジフェニルエーテル) の場合は 0.1wt% を、カドミウムの場合は 0.01wt% を超えるとき、その使用を禁止します。例外はルールの別表 2 に記載されています。

HDMITM
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

EAC

転倒の防止

ディスプレイを使用するときは、モニターの落下を防ぐために、モニターの重量を支えることができるコードまたはチェーンを使用して、液晶ディスプレイを壁に固定してください。



- ディスプレイのデザインは、図に示されているものと異なる場合があります。
- 設置は資格のある技術者が行う必要があります。詳細については、サプライヤにお問い合わせください。
- 正味重量が 7 kg 以上のモデルの場合、転倒を防ぐための適切な方法を選択してください。
- VESA マウント付きのモデルの場合は、方法 ① を使用して、リング付きのネジを VESA マウントの穴に取り付けてから、コードまたはチェーンを壁に結んでください。それ以外の場合は、方法 ② を使用して、コードまたはチェーンをスタンドに結び、壁に固定してください。

留意点とお手入れについて

- ディスプレイを持ち上げたり移動したりする際は、あらかじめケーブルや電源コードを抜いておくことをお勧めします。ディスプレイを設置する際は、正しいやり方で持ち上げてください。ディスプレイを持ち上げたり持ち運んだりする際は、本体の縁をつかむようにしてください。スタンドやコードでディスプレイを持ち上げないでください。
- お手入れ方法。ディスプレイをオフにし、電源コードを抜きます。ディスプレイ表面を、汚れのない柔らかい布で拭きます。頑固な汚れには中性クリーナーで湿らせた柔らかい布をお使いください。
- アルコールやアセトン入りのクリーナーは使用しないでください。液晶ディスプレイ専用クリーナーをご使用ください。クリーナーを画面に直接吹き付けることは絶対にしないでください。クリーナー液がたれてディスプレイ内部に入り込むと、感電を引き起こす恐れがあります。



車輪付きのゴミ箱に×を付けたこの記号は、製品（電気、電子機器、水銀含有ボタン電池）を一般廃棄物入れるべきではないことを示しています。電子製品の廃棄に関する地域の規制を確認してください。

AEEE yönetmeliğine uygundur

以下の症状は、ディスプレイの正常な状態です。

- 初期のご使用中に、画面にちらつきが起こることがありますが、これは蛍光灯の性質によるものです。電源を切り再度入れ直すことで、画面のちらつきはなくなります。
- ご使用のデスクトップパターンによって、画面の輝度にむらがあるように感じることがあります。
- 同じ画像が何時間にも渡って表示され続けると、別の画像に変えた後でも前の画像の残像が残る場合があります。この場合、画面はゆっくり回復していきます。または電源をオフにして数時間すると直ります。
- 画面が真っ黒になったりフラッシュしたり、あるいは動作しなくなった場合は、販売店またはサービスセンターに修理を依頼してください。画面をご自分で修理しないでください。

本マニュアルのルール



警告：作業をおこなう上で、怪我の発生を防ぐための注意事項です。



注意：作業をおこなう上で、部品の損傷を防ぐための注意事項です。



重要：作業をおこなう際に従うべき注意事項です。



注：作業にあたってのヒントや補足情報です。

本書に記載された以外の情報を閲覧するには

追加情報や、製品およびソフトウェアのアップデートについては、以下の情報元を参照してください。

1. ASUS社ホームページ

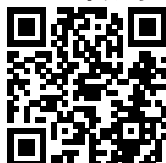
ASUS 社ホームページでは、世界中に向けて ASUS 社のハードウェアおよびソフトウェア製品の最新情報を提供しています。

<http://www.asus.com> を参照してください。

2. オプション文書

お買い上げの製品パッケージには、販売業者によって追加されたオプション文書が同梱されている場合があります。これらの文書は標準パッケージの一部ではありません。

EU エネルギーラベルに関する製品情報



回収サービス

ASUS リサイクルおよび回収プログラムは、環境を保護するための最高水準に対するコミットメントからもたらされています。ASUS はお客様が当社製品、バッテリーおよびその他の部品、さらには梱包材料を責任を持ってリサイクルするためのソリューションを提供していると信じています。

異なる地域での詳細なリサイクル情報については、<http://csr.asus.com/english/Takeback.htm> にアクセスしてください。

大まかな分類	化学物質表					
	Pb	Hg	Cd	Cr(VI)	PBBs	PBDEs
前面ベゼル	○	○	○	○	○	○
背面カバー	○	○	○	○	○	○
スタンド	○	○	○	○	○	○
LCD パネル	免除	○	○	○	○	○
PCBA	免除	○	○	○	○	○
ケーブルおよびワイヤー	免除	○	○	○	○	○
リモコン	免除	○	○	○	○	○

*: PCBA は、ベアプリント回路基板、および抵抗、コンデンサ、アレイ、コネクタ、チップなどのはんだ付けまたは表面実装要素で構成されています。

注 1: 「O」は、算出された物質のパーセント含有量が基準パーセント含有量を超えていないことを示します。

注 2: 「免除」とは、指定された化学物質が JIS C 0950 規格の免除項目に対応していることを意味します。

JIS C 0950

本フォームは SJ/T 11364 の規定に基づいて作成されています。

O: 当該有害物質の、当該部品の全ての均質材料内における含有量が GB/T 26572 で規定された制限量要求以下であることを表す。

X: 当該有害物質の、少なくとも当該部品の均質材料内における含有量が GB/T 26572 で規定された制限量要求を超えていることを表す。

上表で「X」をつけた部品については、機能上の必要により、一部の有害物質の含有量は GB/T 26572 で規定された制限量要求を超えているが、EU の RoHS 法規要件は満たしている (免除部分に属する)。

この装置は、クラス B 機器です。この装置は、住宅環境で使用することを目的としていますが、この装置がラジオやテレビジョン受信機に近接して使用されると、受信障害を引き起こすことがあります。

取扱説明書に従って正しい取り扱いをして下さい。

VCCI-B

1.1 ようこそ

ASUS® 液晶ディスプレイをお買い上げいただき、誠にありがとうございます。

ASUS 社の最新型ワイド画面液晶ディスプレイは、より鮮明で幅広い高発色ディスプレイに加え、便利な機能を搭載しています。

これらの機能により、本ディスプレイがお届けする便利で快適なビジュアル体験がお楽しみいただけます。

1.2 本パッケージの内容

お手元のパッケージに、以下のものが入っていることを確認してください。

- ✓ 液晶ディスプレイ
- ✓ ディスプレイスタンド
- ✓ ディスプレイベース
- ✓ クイックスタートガイド
- ✓ 保証カード
- ✓ 1x 電源コード
- ✓ 1x HDMI ケーブル (オプション)
- ✓ 1x DP ケーブル
- ✓ 1x 電源アダプタ



-
- 上記アイテムが損傷したり紛失した場合は、ただちに販売店までご連絡ください。
-

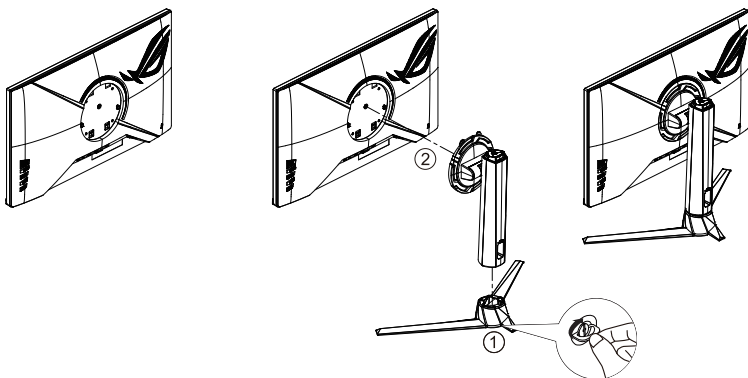
1.3 ディスプレイの組み立て

ディスプレイの組み立て:



- モニターアーム/ベースを組み立てる際には、モニターを EPS (Expanded Polystyrene) 梱包内に保持することをお勧めします。

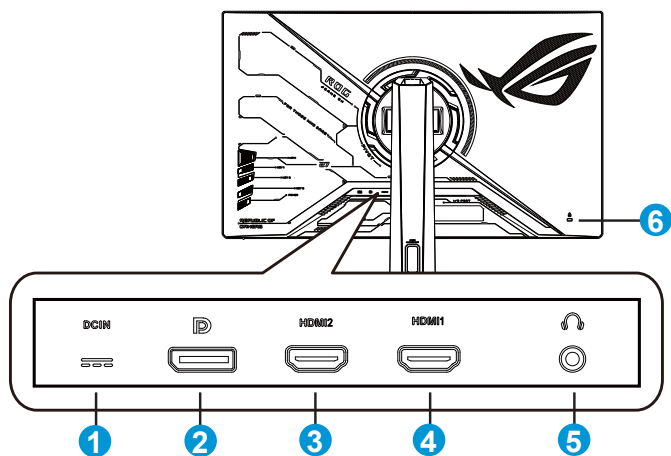
1. テーブルの上に布を置き、その上にディスプレイをに置きます。ベースをアームに取り付け、ネジでしっかり固定します。ネジは指で簡単に締められます。
2. ディスプレイを見やすい角度に調整します。



* ベースのネジサイズ:M6 x 15mm

1.4 ケーブル接続

1.4.1 液晶ディスプレイの背面

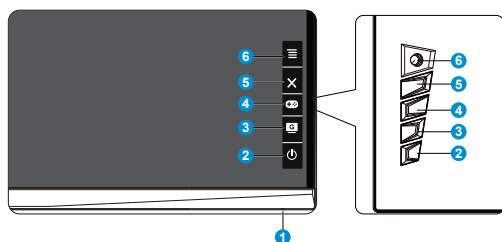


1. DCインポート
2. DisplayPort
3. HDMI 2 ポート
4. HDMI 1 ポート
5. イヤホン端子
6. Kensington ロック

1.5 ディスプレイ各部の説明

1.5.1 コントロールボタンの使用

ディスプレイ背面のコントロールボタンを使用して、モニター設定を調整します。



1. 電源インジケータ:

- 電源インジケータの色は、下の表のように定義されています。

状態	説明
白	オン
黄色	スタンバイモード
オフ	オフ

2. 電源ボタン:

- ディスプレイ電源のオン/オフを切り替えるにはこのボタンを押します。

3. GameVisual:

- これはショートカットキーです。デフォルト設定は GameVisual です。

4. GamePlus:

- これはショートカットキーです。デフォルト設定は GamePlus です。

5. クローズボタン

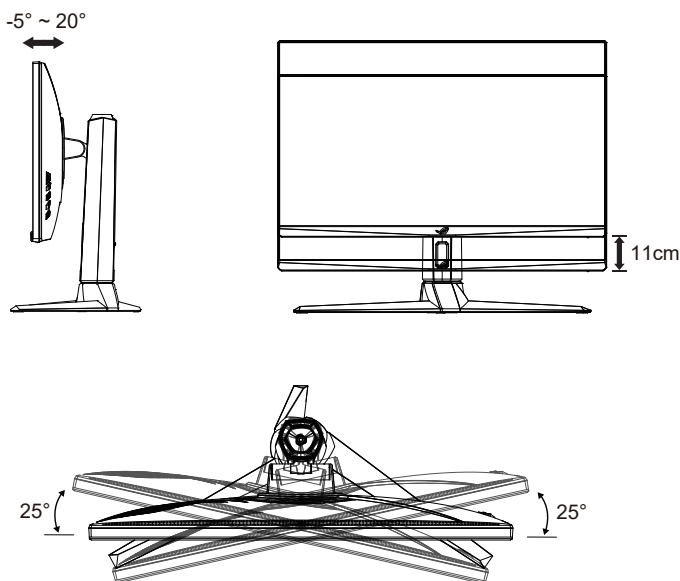
- OSDメニューを終了します。

6. メニューボタン

- これはメニューホットキーです。選択して、メインメニュー OSD を開きます。

2.1 ディスプレイの調整

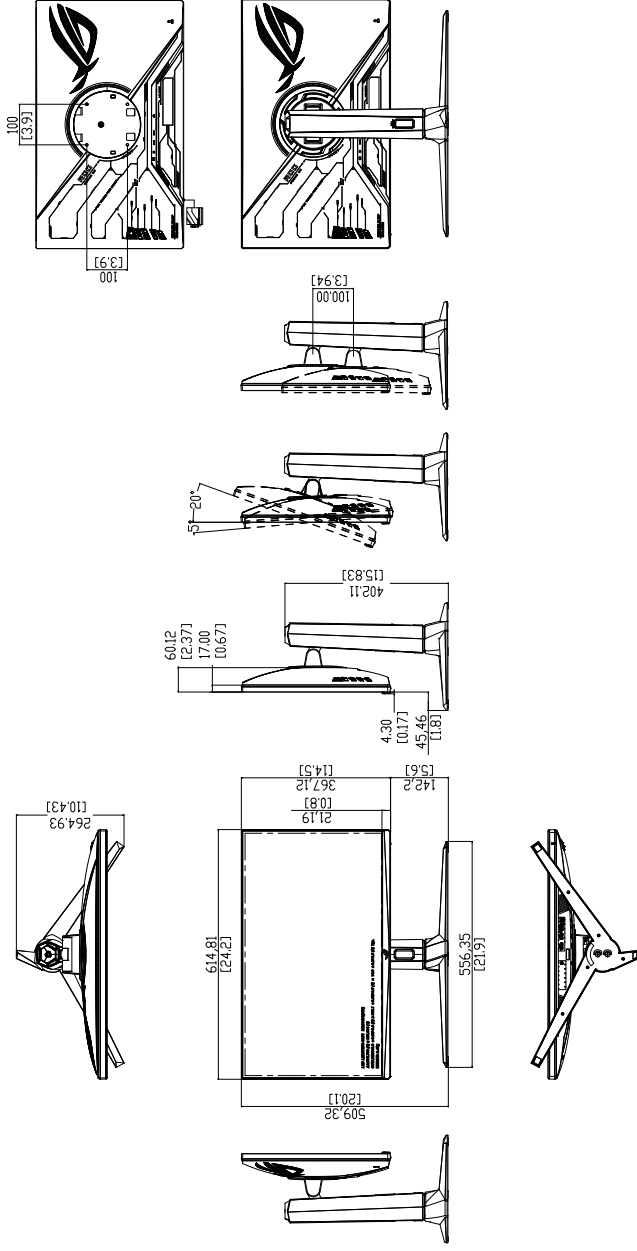
- 快適にご使用いただくために、ディスプレイに向かったときに画面がよく見える角度に調節しておくことをお勧めします。
- 角度を変える際は、ディスプレイが落ちないようにスタンド部を押さえながらおこなってください。
- ディスプレイの角度は、 $-5^{\circ} \sim 20^{\circ}$ の間で調節可能です。また、左右 25° のスイベル調整が可能です。ディスプレイの高さは $\pm 11\text{ cm}$ の間で調節可能です。



視角を調整する間ディスプレイが微かに振動するのは異常なことではありません。

2.2 外形寸法

単位:mm [インチ]



2.3 アーム/スタンドの取り外し(VESAウォールマウント用)

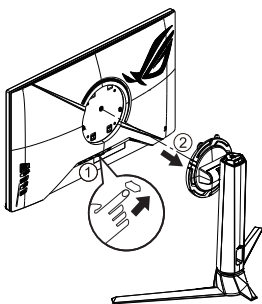


- モニター表面を傷つけないでください。モニタースタンドを取り外すときは、モニターを常に EPS 梱包内に入れてください。

当ディスプレイの取り外し可能スタンドは、VESA ウォールマウント専用設計されたものです。

アーム/スタンドの取り外し

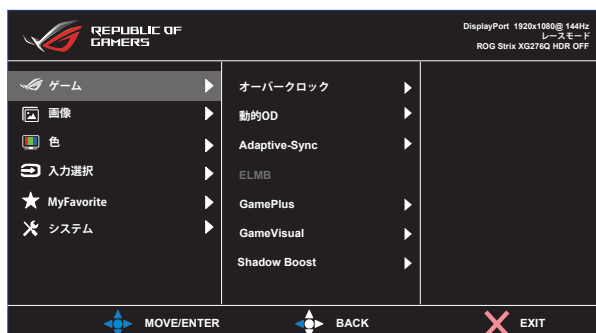
1. 電源コードと信号ケーブルを抜きます。モニターを上向きにして EPS 梱包に慎重に置きます。
2. ロッククリップを内側に押して、スタンドをディスプレイから取り外します。
3. 両手を使ってスタンドを保持して、ベースを傾け、スライドさせて外してください。
4. モニターからスタンド(アームおよびベース)を取り外します。



- UL リストに記載された重量/荷重が 30 kg 以上 (ネジ寸法:M4 x 10 mm) のウォールマウントブラケットのみをご使用ください。

3.1 画面 (OSD) メニュー

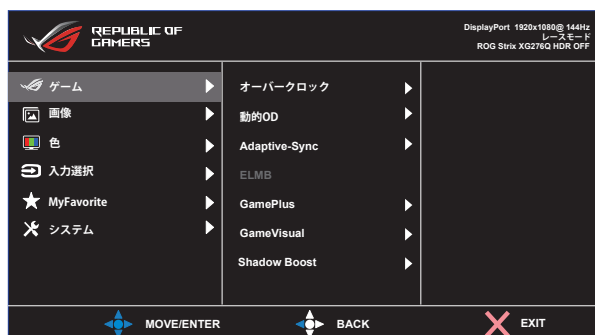
3.1.1 設定方法



1. メニューボタンを押してメニューを開きます。
2. ▼ および ▲ ボタンを押して、メニューのオプション間を切り替えます。あるアイコンから別のアイコンに移動するにつれて、オプション名がハイライト表示されます。
3. メニュー上でハイライト表示された項目を選択するには、中央キーを押します。
4. ▼ および ▲ ボタンを押して、目的のパラメータを選択します。
5. 中央キーを押してスライドバーに移動し、▼ または ▲ ボタンを使って、メニュー上のインジケータに従って変更を行います。
6. ◀/▶ をして、左/右メニューに移動します。

3.1.2 OSD機能の概要

1. ゲーム



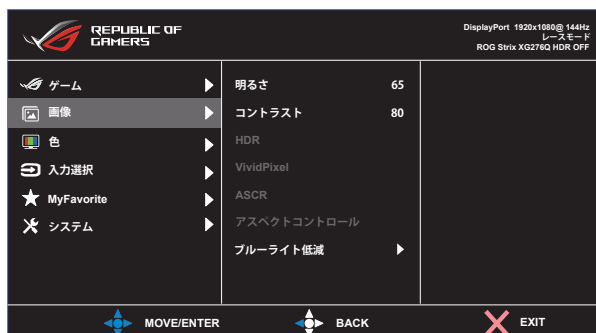
- **オーバークロック:**この機能を使用すると、リフレッシュレートを調整できます。DP のみをサポートします。
- **動的OD:**オーバードライブ技術により、応答速度をはやめます。レベル 0～レベル 5 を含みます。
- **Adaptive-Sync:** Adaptive-Sync 対応のグラフィックスソースで、一般的なコンテンツフレームレートに基づいてリフレッシュレートを動的に調整することを可能にします。電力効率に優れ、映像のカクツキがなく、ディスプレイ更新の待ち時間が少なくなります。
- **ELMB:**チェックを入れて、画面上のオブジェクトが速く動いている場合、モーションブラーを減らし、ゴースト部分を最小限に抑えます。
- **GamePlus:**GamePlus機能は、ツールキットを提供し、様々なタイプのゲームをプレーするときに、ユーザーのためのより良いゲーム環境を作成します。特に、十字線機能は、特別にファーストパーソンシューター (FPS) ゲームに興味ある新しいゲーマーや初心者のために設計されています。
- **GameVisual:**この機能には8つのサブ機能があり、お好みに応じて選択することができます。
- **Shadow Boost:**ダークカラーエンハンスメントは、ディスプレイのガンマカーブを調整して、画像のダークトーンを豊かにし、暗いシーンやオブジェクトを見つけやすくします。



- レースモードで、彩度、ASCR 機能はユーザーによる設定変更ができません。
- sRGB モードで、彩度、カラー、コントラスト機能はユーザーによる設定変更ができません。
- MOBA モードで、彩度、ASCR 機能はユーザーによる設定変更ができません。

2. 画像

このメイン機能から、明るさ、コントラスト、HDR、VividPixel、ASCR、アスペクトコントロールおよびブルーライト低減を調整できます。



- **明るさ**: 0～100の範囲で調整可能です。
- **コントラスト**: 0～100の範囲で調整可能です。
- **HDR**: 高ダイナミックレンジ。HDR モード (ASUS Cinema HDR、ASUS Gaming HDR およびコンソールモード) が含まれます。
- **VividPixel**: 透き通ったディテール指向を楽しむためにリアルなビジュアルをもたらす ASUS 独自の技術です。0～100の範囲で調整可能です。
- **ASCR**: 「オン」または「オフ」を選択して、ダイナミックコントラスト比機能を有効化/無効化します。
- **アスペクトコントロール**: アスペクト比を「フル画面」、「Equivalent (同等)」、「16:9 (24"W)」の間で切り替えられます。
- **ブルーライト低減**: LED バックライトから発せられるブルーライトのエネルギーレベルを調整します。



- 同等を選択すると、入力ソースの元のアスペクト比に従って画像が表示されます。



- ブルーライト低減が有効になると、レースモードの初期設定が自動的にインポートされます。
- レベル 1 ～ レベル 3 の間では、明るさ機能をユーザーが設定できます。
- レベル 4 が最適な設定です。TUV 低ブルーライト認定に準拠します。ユーザーは明るさ機能を設定できません。

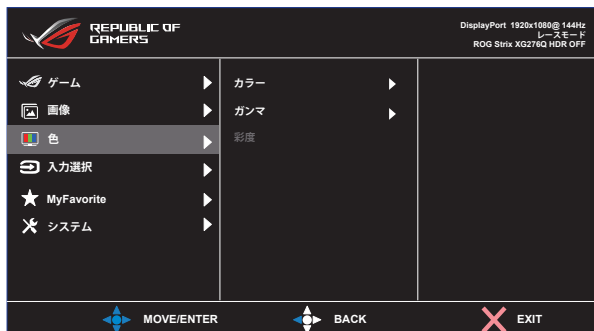


以下を参照し、眼の緊張を緩和してください。

- 長時間作業している場合、しばらくの間、ディスプレイから離れてください。1 時間コンピュータで連続して作業したら、短い休み (5 分以上) を取ることが推奨されます。短い休み時間を頻繁に取ることは、長い休み時間を 1 回取ることより効果があります。
 - 眼の緊張と乾きを最小限に抑えるために、ときどき遠くの物体を見つめて眼を休めてください。
 - 眼の運動は眼の緊張緩和に役立ちます。次の運動を頻繁に行ってください。眼の疲れが取れない場合、医師にご相談ください。眼の運動：(1) 上下に繰り返し視点を移動します。(2) ゆっくり眼を回します。(3) 視線を斜めに動かします。
 - 強いブルーライトは疲れ目や加齢黄斑変性 (AMD) の原因になる可能性があります。ブルーライト低減は有害なブルーライトを最大 70% 減らし、コンピュータービジョン症候群 (CVS) 予防になります。
-

3. 色

この機能では、好みの画像カラーを選択します。



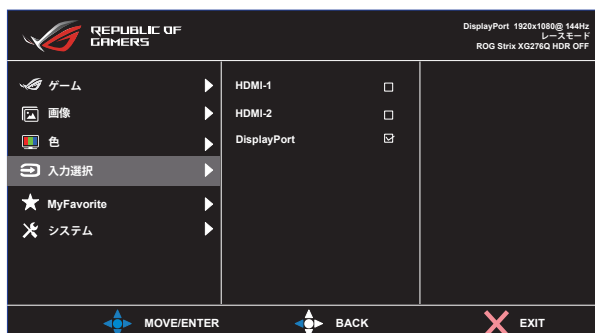
- **カラー**:3種のプリセットカラーモード(「冷たい」、「通常」、「暖かい」と「ユーザーモード」)があります。
- **ガンマ**:1.8、2.2、2.5を含む3つのガンマモードが含まれます。
- **彩度**:0～100の範囲で調整可能です。



- ユーザーモードでは、赤、緑、青の色みのユーザー設定が可能です。0～100の範囲で調整します。

4. 入力選択

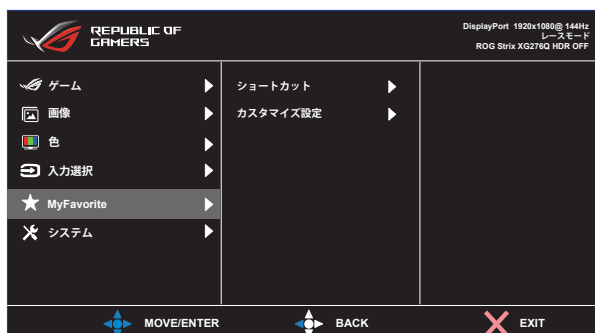
入力ソースを選択します。



- **入力ソースの選択:** HDMI-1、HDMI-2 および DisplayPort。

5. MyFavorite

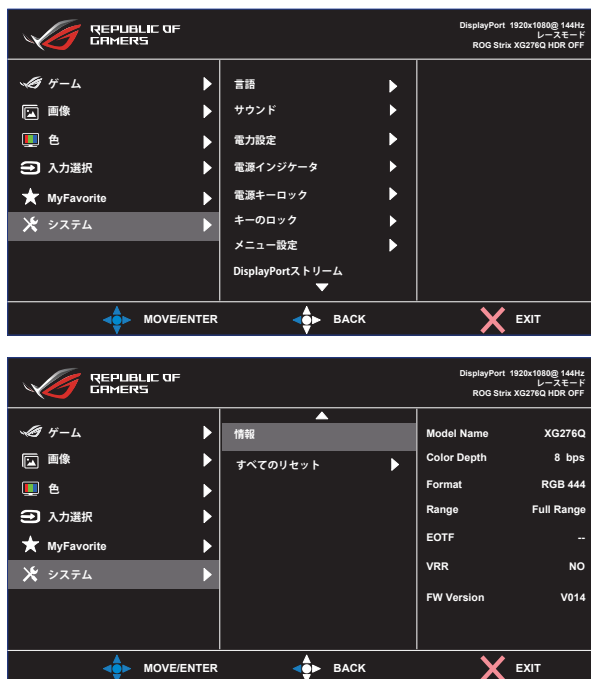
メイン機能から、ショートカット、カスタマイズ設定を調整できます。



- **ショートカット:** 2 つのショートカットがあります。
「GamePlus、GameVisual、明るさ、コントラスト、入力選択、HDR、ブルーライト低減、カラー、ボリューム、MyFavorite-1 (Load)、MyFavorite-2 (Load)」から選択して、ショートカットキーとして設定できます。
- **カスタマイズ設定:** お好みに応じて、設定できます。

6. システム

システム設定を調整します。



- **言語:** メニュー言語を選択します。以下の選択肢があります: 英語、フランス語、ドイツ語、スペイン語、イタリア語、オランダ語、ロシア語、ポーランド語、チェコ語、クロアチア語、ハンガリー語、ルーマニア語、ポルトガル語、トルコ語、簡体字中国語、繁体字中国語、日本語、韓国語、ペルシャ語、タイ語、インドネシア語、ウクライナ語。
- **サウンド:** 「ボリューム」を選択して、出力ボリュームレベルを調整します。「ミュート」を選択して、出力ボリュームをミュートします。
- **電力設定:** 省電力モードを設定して、消費電力を低減します。標準モードを設定して、スタンバイモード中に USB Hub 機能を有効化します。
- **電源インジケータ:** 電源LEDインジケータのオン/オフを切り替えます。
- **電源キーロック:** 電源キーを無効/有効にします。
- **キーのロック:** すべてのキー機能を無効にします。下ボタンを 5 秒間以上押すことにより、キーロック機能を無効にします。
- **メニュー設定:** メニュー タイムアウト、DDC/CI およびメニュー画面の透明を調整します。

- **DisplayPortストリーム**: DV バージョンに互換性のあるグラフィックス カードの場合、DisplayPort 1.1 または DisplayPort 1.2+HDR を選択します。
- **情報**: ディスプレイ情報を表示します。
- **すべてのリセット**: すべての設定を工場出荷時のデフォルトモードに戻すには、「はい」を選択します。

3.2 仕様

モデル	XG276Q
パネルサイズ	27"W (68.5 cm)
推奨解像度	1920 x 1080
明るさ(標準)	400 ニット (標準)
Intrinsicコントラスト比(標準)	1000:1
視角 (CR>10)	178°(V) /178°(H)
ディスプレイカラー	1670 万色 (8 ビット)
応答速度	1 ms (G → G)
HDMI/DP からのサウンド	はい
HDMI入力	はい
DisplayPort入力	はい
イヤホン	はい
デジタル信号の周波数	HDMI: V: 48 ~ 144 Hz H: 30 ~ 200 KHz、 DP: V: 48 ~ 170Hz H: 200 KHz
消費電力	23 W
シャーシの色	黒
省電力モード	< 0.5W
電源オフモード	< 0.3W
チルト	-5° ~ +20°
外形スタンドを含む寸法 (幅 x 高 x 奥行)	614.81 x (399.32 ~ 509.32)x 264.94 mm
外形スタンドを含まない寸法 (幅 x 高 x 奥行)	614.81 x 367.12 x 60.12 mm
梱包サイズ(幅×高×奥行)	780 x 226 x 515 mm
本体重量(目安)	7.47 kg
スタンドを含まない本体重量	4.53 kg
総重量(目安)	10.22 kg
定格電圧	アダプター DC 19V、3.42A
温度 (操作)	0°C ~ 40°C

3.3 トラブルシューティング (FAQ)

問題	可能な解決方法
電源LEDが点灯しない	• のボタンを押して、ディスプレイの電源がオンになっているかどうか確認してください。 • 電源コードがディスプレイとコンセントに正しく接続されているかどうか確認してください。 • メインメニューで電源インジケータ機能を確認します。「オン」を選んで、電源LEDをオンにします。
黄色の電源LEDが点灯しているのに画面に何も表示されない	• ディスプレイとコンピュータの電源がオンになっているかどうか確認してください。 • 信号ケーブルがディスプレイとコンピュータに正しく接続されていることを確認してください。 • 信号ケーブルのピンが曲がっていないか確認してください。 • コンピュータを別のディスプレイ (あれば) に接続してみて、コンピュータが正しく動作しているかどうか確認してください。
映像が明るすぎる、または暗すぎる	• メニューからコントラストと明るさ設定を調整してください。
映像がバウンスする、または映像に波模様が現れる	• 信号ケーブルがディスプレイとコンピュータに正しく接続されていることを確認してください。 • 電気障害を引き起こしている可能性のある電気機器をディスプレイから離してください。
映像の色彩に異常がある (白色が白く見えない)	• 信号ケーブルのピンが曲がっていないか確認してください。 • メニューをリセットしてください。 • メニューで赤/緑/青の色設定を調整するか、カラーを選択してください。
音が出ない、または音が小さい	• ディスプレイ側とコンピュータ側両方のボリューム設定を調整してください。 • コンピュータのサウンドカードドライバが正しくインストールされ、有効化されていることを確認してください。 • オーディオソースを確認してください。

3.4 対応タイミナー一覧

タイミナー	水平ピクセル	垂直ピクセル	フレームレート	Display Port	HDMI
PC タイミナー	640	480	60	V	V
PC タイミナー	640	480	67	V	V
PC タイミナー	640	480	72	V	V
PC タイミナー	640	480	75	V	V
PC タイミナー	720	400	70	V	V
PC タイミナー	800	600	56	V	V
PC タイミナー	800	600	60	V	V
PC タイミナー	800	600	72	V	V
PC タイミナー	800	600	75	V	V
PC タイミナー	1024	768	60	V	V
PC タイミナー	1024	768	70	V	V
PC タイミナー	1024	768	75	V	V
PC タイミナー	1280	720	60	V	V
PC タイミナー	1280	960	60	V	V
PC タイミナー	1280	1024	60	V	V
PC タイミナー	1280	1024	75	V	V
PC タイミナー	1440	900	60	V	V
PC タイミナー	1152	864	75	V	V
PC タイミナー	1680	1050	60	V	V
PC タイミナー	1920	1080	60	V	V
PC タイミナー	1920	1080	120	V	V
PC タイミナー	1920	1080	144	V	V
PC タイミナー	1920	1080	165	V	X
PC タイミナー	1920	1080	170	V	X
ビデオタイミナー	640	480P	59.94/60	V	V
ビデオタイミナー	720	480P	59.94/60	V	V
ビデオタイミナー	720	576P	50	V	V
ビデオタイミナー	1280	720P	50	V	V
ビデオタイミナー	1280	720P	59.94/60	V	V
ビデオタイミナー	1440	480P	59.94/60	V	V
ビデオタイミナー	1440	576P	50	V	V
ビデオタイミナー	1920	1080P	50	V	V
ビデオタイミナー	1920	1080P	60	V	V
ビデオタイミナー	1920	1080P	119.88/120	V	V
ビデオタイミナー	3840	2160P	50	X	V
ビデオタイミナー	3840	2160P	60	X	V

* 上記リストに記載されていないモードはサポートされていない可能性があります。最適な解像度を得るために、リストに記載されているモードをお選びになることを推奨します。