



FOR THOSE WHO DARE
JOIN THE REPUBLIC OF GAMERS

ROG STRIX OLED XG27AQDMG

GAMING MONITOR

ASUS

初版

2024年4月

Copyright © 2024 ASUSTeK COMPUTER INC.無断複写、転載を禁じます。

購入者によるバックアップの場合を除き、ASUSTeK COMPUTER INC. (以下「ASUS社」)からの文書による明示的な許諾を得ることなく、本マニュアルに記載された製品およびソフトウェアを含む本マニュアルのいかなる部分も、いかなる形態または方法によっても無断で複製、送信、複写、情報検索システムへの保管、翻訳することは禁止されています。

以下の場合、製品保証やサービスを受けることができません。(1) 製品に対し、ASUS社によって文書により認定された以外の修理、改造、変更がおこなわれた場合。(2) 製品のシリアル番号が傷ついたり失われたりしている場合。

ASUS社は本書を「現状のまま」提供するものであり、市販性、特定目的との適合性に関する黙示の保証または条件を含む(ただし必ずしもこれらに限定されない)明示または暗示の保証を一切いたしません。ASUS社、同社の責任者、従業員、代理人は、本書の記述や本製品の不具合から損害が生じる可能性について報告を受けていたとしても、いかなる間接的、直接的、偶発的、二次的な損害(利益の損失、取引上の損失、データの損失、業務の中断などを含む)に対し責任を負わないものとします。

本書の製品仕様や情報は参照のみを目的として提供されるもので、随時、予告なく変更される場合があります。ASUS社による確約として解釈されるものではありません。本書に記載された製品およびソフトウェアを含む、本書の内容に不具合や誤りがあったとしても、ASUS社は一切責任を負いません。

本書に記載のある製品名および商号は、各社の所有する登録商標または著作権である場合があります。本書ではこれら特定および説明のために使用しており、それらを侵害する意図はありません。

目次

通知	iv
安全上の注意	v
留意点とお手入れについて	viii
1.1 ようこそ!	1-1
1.2 パッケージに含まれるもの	1-1
1.3 ディスプレイの組み立て	1-2
1.4 ケーブルの接続	1-5
1.4.1 OLED ディスプレイの背面	1-5
1.5 ディスプレイ各部の説明	1-6
1.5.1 コントロールボタンの使用	1-6
1.5.2 GamePlus 機能	1-8
1.5.3 GameVisual 機能	1-11
2.1 アーム/スタンドの取り外し (VESAウォールマウント用)	2-1
2.2 ディスプレイの調整	2-3
3.1 OSD (オンスクリーン表示) メニュー	3-1
3.1.1 再設定の方法	3-1
3.1.2 OSD機能の概要	3-2
3.2 仕様	3-14
3.3 外形寸法	3-15
3.4 トラブルシューティング (FAQ)	3-16
3.5 対応タイミンガー覧	3-17

通知

FCC (米国連邦通信委員会) 規定の適合宣言

本装置は、FCC 規則パート 15 に準拠しています。操作は次の 2 つの条件の対象となります。

- 本装置は有害な電波障害を引き起こしてはならない。
- 本装置は、誤動作を引き起こしうる電波障害を含め、いかなる電波障害も容認しなければならないこと。

本装置は、FCC 規定第 15 部によるクラス B デジタル装置の規制に準拠することが試験により確認されています。これらの制限は、住宅に設置する際、有害な干渉を防止する適切な保護を提供するように設計されています。本装置は無線周波エネルギーを生成、使用し、放射しうるため、説明書の記載どおりに設置、使用しない場合には、無線通信に有害な電波障害を引き起こす可能性があります。ただし、特定の設置条件で干渉が発生しないという保証はありません。本装置の電源のオン/オフを切り替えることにより、本装置が無線またはテレビの受信に有害な電波障害を引き起こしていることが確認された場合は、電波障害を修正するために次の対処方法のうちいくつかをお試しください。

- 受信アンテナの向きや位置を変える。
- 本装置を受信機から離す。
- 受信機が接続されている回路とは別の回路にコンセントを接続する。
- 販売店または無線機/テレビの専門技術者に問い合わせる。



警告: FCC 規制への準拠を保証するために、ディスプレイをグラフィックスカードに接続するためにシールドケーブルを使用する必要があります。準拠の責任者から明示的に承認されていない変更または改変を本装置に行くと、本装置を操作するユーザーの権限が無効になることがあります。

カナダ通信省規制の適合宣言

本デジタル装置は、カナダ通信省の電波障害規制で規定されている、デジタル装置からの電波ノイズ放射に関するクラス B 制限を超えません。

本クラス B デジタル装置は、カナダの ICES-003 に準拠しています。

本クラス B デジタル装置は、カナダの妨害装置規則のすべての要件を満たしています。

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouiller du Canada.

安全上の注意

- ディスプレイのセットアップをおこなう前に、本製品に付属しているすべての説明書をよくお読みください。
- 火事や感電の危険を予防するため、ディスプレイを雨や湿気にさらさないでください。
- ディスプレイのキャビネットは決して開けないでください。ディスプレイ内部には危険な高電圧が通っており、重症を負う恐れがあります。
- 電源供給部が破損した場合は、ご自分で修理を試みないでください。その場合、正規のサービス技師または販売店にお問い合わせください。
- 本製品をご使用になる前に、すべてのケーブルが正しく接続されており電源コードが損傷していないことをご確認ください。何らかの損傷を発見した場合は、ただちにお買い上げ店までご連絡ください。
- キャビネット背面または上部にある細長い隙間および開口部は通気孔です。これらの穴をふさがないでください。適度な通気を確保していない状態で、本製品をラジエータや熱源のそばまたは上に置かないでください。
- ディスプレイの稼動には、ラベルに表示されたタイプの電源のみをご使用ください。ご家庭の電源タイプが不明な場合は、お買い上げ店または地域の電力会社までお問い合わせください。
- お住まいの地域の電力標準に従って、適切な電源プラグをご使用ください。
- OAタップや延長コードに過度の電流負荷をかけないでください。過重電流は感電を引き起こす恐れがあります。

- 埃、湿気、高温や低温を避けてください。ディスプレイを水がかかる恐れのある場所に置かないでください。また、ディスプレイは安定した平面に置いてください。
- 雷雨時、または長期にわたって使用しない場合は、装置の電源コードを抜いておいてください。これは、電力サージによる損傷からディスプレイを守るためです。
- ディスプレイのキャビネット開口部に、異物を押し込んだり液体をこぼしたりしないでください。
- 万全の動作を保証するため、本ディスプレイは100～240V ACと記され正しく構成されたレセプタクルを持つ、ULリスト記載のコンピュータでのみご使用ください。
- 手がすぐ届くように、壁コンセントの傍に機器を設置してください。
- ディスプレイに技術的な問題が発生した場合は、正規の修理業者にお問い合わせください。
- 主電源プラグをコンセントに接続する前に、アース接続を行ってください。アース接続を切断する場合は、主電源プラグをコンセントから抜いた後で行ってください。
- ADP-120VH B アダプターを使用してください。
- 電源コードに3ピン接続プラグが付属している場合は、コードを接地された(アースされた)3ピンコンセントに差し込んでください。2ピンアダプターを接続するなどして、電源コードの接地ピンを無効にしないでください。接地ピンは重要な安全機能です。

安定性に関する危険

- 製品が落下して、重傷または死亡の原因となる場合があります。怪我を防ぐため、本製品は、設置手順に従って床/壁にしっかりと取り付けてください。
- 製品が落下して、重傷または死亡の原因となる場合があります。特に子供に対する多くの怪我は、次のような簡単な予防策を講じることで回避することができます。
- 常に、製品セットのメーカーが推奨するキャビネット、スタンドまたは設置方法を使用してください。
- 常に、製品を安全に支えることができる家具を使用してください。
- 常に、製品がサポート家具の端からはみ出していないことを確認してください。

- 常に、製品またはそのコントロールに到達するために、家具に登ることの危険性について子供たちを教育してください。
- 常に、製品に接続されているコードやケーブルを、つまずいたり、引っ張ったり、つかんだりしないように、配線してください。
- 決して、不安定な場所に製品を置かないでください。
- 決して、家具と製品の両方を適切なサポートに固定しない状態で、製品を背の高い家具 (食器棚や本棚など) に置かないでください。
- 決して、製品とサポート家具の間にある可能性のある布やその他の素材の上に製品を置かないでください。
- 決して、おもちゃやリモコンなど、子供が登る可能性のあるものを、製品や製品が置かれている家具の上に置かないでください。
- 既存の製品を保持および再配置する場合は、上記と同じ考慮事項を適用してください。



警告: 指定されたヘッドホンまたはイヤホン以外の使用は、過剰な音圧により難聴になる恐れがあります。

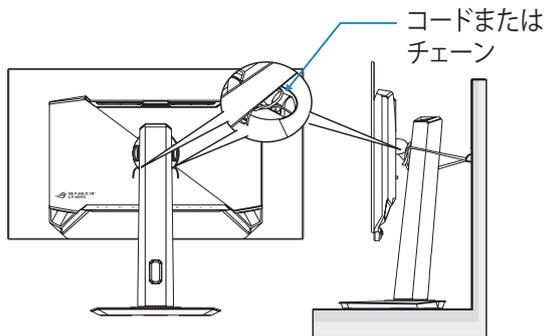
有害物質制限声明 (インド)

この製品は「India E-Waste (Management) Rules, 2016」に準拠しており、濃度が鉛、水銀、6価クロム、PBB (ポリ臭化ビフェニル)、PBDE (ポリ臭化ジフェニルエーテル) の場合は 0.1wt% を、カドミウムの場合は 0.01wt% を超えるとき、その使用を禁止します。例外はルール of 別表 2 に記載されています。

HDMI™ EAC
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

転倒の防止

ディスプレイを使用するときは、ディスプレイの落下を防ぐために、ディスプレイの重量を支えることができるコードまたはチェーンを使用して OLED を壁に固定してください。



- ディスプレイの設計は、図に示されているものと異なる場合があります。
- 設置は資格のある技術者が行うようにしてください。詳細については、供給者にお問い合わせください。
- 正味重量が7kg以上のモデルの場合、転倒を防ぐための適切な方法を選択してください。
- 上図に記載されている方法を使用して、コードまたはチェーンをスタンドに結び付けてから、壁に固定してください。

留意点とお手入れについて

- ディスプレイを持ち上げたり移動したりする際は、あらかじめケーブルや電源コードを抜いておくことをお勧めします。ディスプレイを設置する際は、正しいやり方で持ち上げてください。ディスプレイを持ち上げたり持ち運んだりする際は、本体の縁をつかむようにしてください。スタンドやコードでディスプレイを持ち上げないでください。
- お手入れ方法。ディスプレイをオフにし、電源コードを抜きます。ディスプレイ表面を、汚れのない柔らかい布で拭きます。頑固な汚れには中性クリーナーで湿らせた柔らかい布をお使いください。

- アルコールやアセトン入りのクリーナーは使用しないでください。OLED用のクリーナーを使用してください。クリーナーを画面に直接吹き付けることは絶対にしないでください。クリーナー液がたれてディスプレイ内部に入り込むと、感電を引き起こす恐れがあります。



車輪付きのゴミ箱に×を付けたこの記号は、製品(電気、電子機器、水銀含有ボタン電池)を一般廃棄物入れるべきではないことを示しています。電子製品の廃棄に関する地域の規制を確認してください。

AEEE yönetmeliğine uygundur

以下の症状は、ディスプレイの正常な状態です。

- 初期のご使用中に、画面にちらつきが起こることがありますが、これは蛍光灯の性質によるものです。電源を切り再度入れ直すことで、画面のちらつきはなくなります。
- ご使用のデスクトップパターンによって、画面の輝度にむらがあるように感じることがあります。
- 同じ画像が何時間にも渡って表示され続けると、別の画像に変えた後でも前の画像の残像が残る場合があります。この場合、画面はゆっくり回復していきます。または電源をオフにして数時間すると直ります。
- 画面が真っ黒になったりフラッシュしたり、あるいは動作しなくなった場合は、販売店またはサービスセンターに修理を依頼してください。画面をご自分で修理しないでください。

本マニュアルのルール



警告: 作業をおこなう上で、怪我の発生を防ぐための注意事項です。



注意: 作業をおこなう上で、部品の損傷を防ぐための注意事項です。



重要: 作業をおこなう際に従うべき注意事項です。



注: 作業にあたってのヒントや補足情報です。

本書に記載された以外の情報を閲覧するには

追加情報や、製品およびソフトウェアのアップデートについては、以下の情報元を参照してください。

1. ASUS社ホームページ

ASUS社ホームページでは、世界中に向けてASUS社のハードウェアおよびソフトウェア製品の最新情報を提供しています。

<http://www.asus.com>を参照してください。

2. オプション文書

お買い上げの製品パッケージには、販売者によって追加されたオプション文書が同梱されている場合があります。これらの文書は標準パッケージの一部ではありません。

3. EU エネルギーラベルの製品情報



XG27AQDMG

4. 回収サービス

ASUS リサイクルおよび回収プログラムは、環境を保護するための最高水準に対するコミットメントからもたらされています。ASUS はお客様が当社製品、バッテリーおよびその他の部品、さらには梱包材料を責任を持ってリサイクルするためのソリューションを提供していると信じています。異なる地域での詳細なリサイクル情報については、

<http://csr.asus.com/english/Takeback.htm> にアクセスしてください。

1.1 ようこそ!

ASUS® OLED ディスプレイをお買い上げいただき、誠にありがとうございます。

ASUS 社の最新型ワイド画面 OLED ディスプレイは、より鮮明で幅広い高発色ディスプレイに加え、便利な機能を搭載しています。

これらの機能により、ディスプレイがお届けする便利で快適なビジュアル体験をお楽しみいただけます。

1.2 パッケージに含まれるもの

お手元のパッケージに、以下のものが入っていることを確認してください。

- ✓ OLED ディスプレイ
- ✓ ディスプレイスタンド
- ✓ ディスプレイベース
- ✓ クイックスタートガイド
- ✓ 保証カード
- ✓ 1x 電源コード
- ✓ 1x HDMIケーブル
- ✓ 1x DPケーブル
- ✓ 1x USB 3.0 ケーブル
- ✓ 1x 電源アダプタ
- ✓ 1x ROG ウォールマウントキット
- ✓ 1x ROG ポーチ
- ✓ ROG ステッカー
- ✓ マイクロファイバークロス



-
- 上記アイテムが損傷したり紛失した場合は、ただちに販売店までご連絡ください。
-

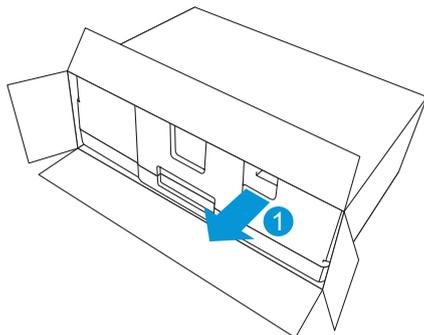
1.3 ディスプレイの組み立て

ディスプレイの組み立て:

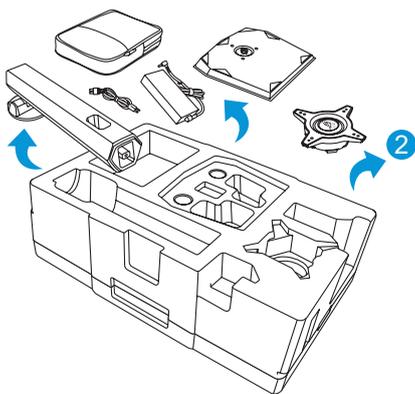


- モニタースタンド/ベースを組み立てる際には、モニターを EPS (Expanded Polystyrene) 梱包内に保持することをお勧めします。

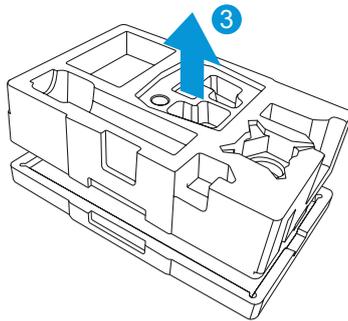
1. ボックスから EPS 梱包を取り外します。



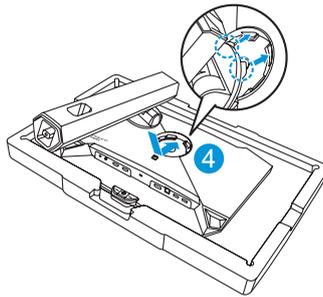
2. 上部 EPS からすべての付属品を取り出します。



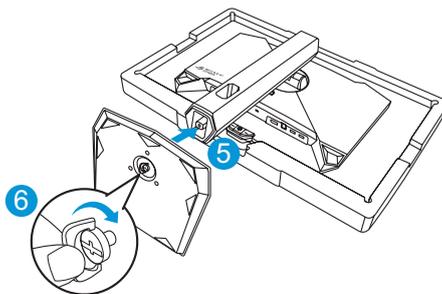
3. EPS 梱包から上部 EPS を取り外します。



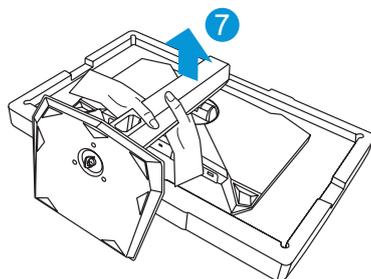
4. スタンドをディスプレイの背面の収納部に位置合わせして取り付けます。



5. ベースをスタンドに合わせて取り付けます。
6. 付属のネジを締めてベースをスタンドに固定します。



7. 下部 EPS ディスプレイを取り外します。

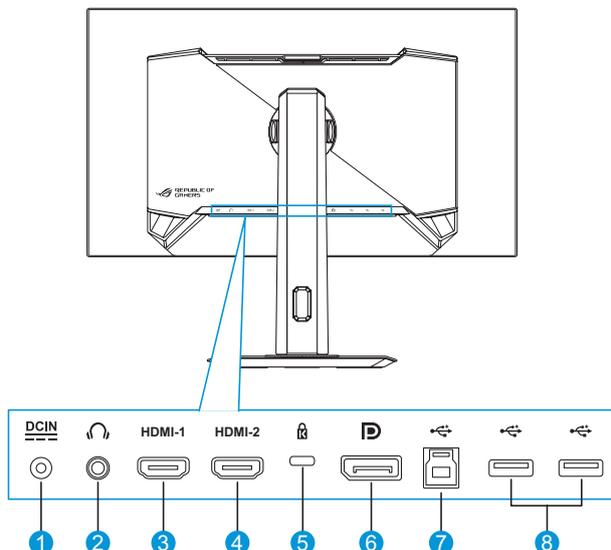


-
- ディスプレイを持ち上げるときは、パネルを持たず、ディスプレイスタンドを持ってください。
 - ベースネジのサイズは M6 x 16 mm です。
-

ディスプレイを見やすい角度に調整します。

1.4 ケーブルの接続

1.4.1 OLED ディスプレイの背面



1. DCインポート
このポートは電源コードを接続します
2. イヤホン端子
3. HDMI-1 ポート
4. HDMI-2 ポート
5. Kensington ロック
6. DisplayPort
7. USB タイプ B ポート
8. USB タイプ A ポート



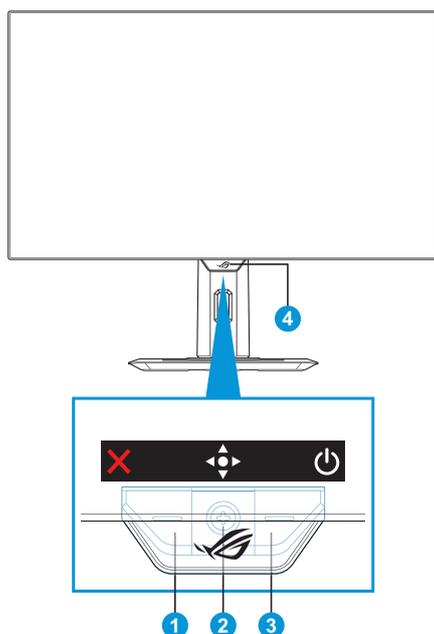
• 重要：本製品付属の AC アダプターおよび／または電源コード以外で本機に電力を供給しないでください。

付属の AC アダプターおよび／または電源コードを他の製品に使用しないでください。故障・事故の原因となります

1.5 ディスプレイ各部の説明

1.5.1 コントロールボタンの使用

ディスプレイ背面のコントロールボタンを使用して、モニター設定を調整します。



1. ✕ 入力選択/閉じるボタン:

- 押して、**入力選択**ホットキーの選択を有効にします。OSDメニューで、押して OSD メニューを終了します。



- ホットキー機能を変更するには、**[MyFavorite] > [ショートカット]**メニューに移動します。

2. ⬆️ ホットキー/ナビゲーションボタン:

- ⬆️: 押して OSD メニューを開きます。OSDメニューで、押して選択を確認します。
- ⬆️: ボタンを上にも動かして、**GameVisual** ホットキーを有効にします。

- : ボタンを下に動かして、**ピクセルクリーニング**ホットキーを有効にします。
- : OSD メニューで、ボタンを上下に動かして設定をナビゲートします。
- : ボタンを右に動かして、**GamePlus** ホットキーを有効にします。OSD メニューで、ボタンを右に動かして次のメニューに移動します。
- : 押して OSD メニューを開きます。OSD メニューで、ボタンを左に動かして OSD メニューを終了するか、前のメニューに移動します。



- ホットキー機能を変更するには、**[MyFavorite] > [ショートカット]**メニューに移動します。
- GamePlus 機能の詳細については、1-8ページを参照してください。
- GameVisual 機能の詳細については、1-11ページを参照してください。

3. 電源ボタン:

- ディスプレイ電源のオン/オフを切り替えるにはこのボタンを押します。

4. 電源インジケータ:

- 電源インジケータの色は、下の表のように定義されています。

状態	説明
赤	オン
黄色	スタンバイモード
オフ	オフ

1.5.2 GamePlus 機能

GamePlus 機能は、ツールキットを提供し、様々なタイプのゲームをプレーするときに、ユーザーのためのより良いゲーム環境を作成します。FPS (フレーム/秒) カウンターを使用すると、実行中のゲームの滑らかさを表示することができます。十字線オーバーレイには 6 種類の十字線オプションがあり、プレイ中のゲームに最適な 1 つを選択することができます。スナイパー機能 (デバイスで HDR が無効になっている場合にのみ使用可能) は、ファーストパーソンシューティング用にカスタマイズされています。暗視ビジョンモードの場合、スナイパー暗視を使用します。画面のタイマーとストップウォッチもあり、ディスプレイの左側に配置できるため、ゲーム時間を追跡できます。位置合わせの種類を順番に選択できます。

GamePlus をアクティブにする:

1. GamePlus ホットキーを押します。デフォルトでは、 ボタン (右) は GamePlus ホットキーに設定されています。ホットキー機能を変更するには、[MyFavorite] > [ショートカット] メニューに移動します。
2.  ボタンを上下に動かし、異なる機能の中から選択します。
3.  ボタンを押す、または、 ボタンを右に動かして、選択した機能を確認し、 ボタンを上/下に動かして、設定をナビゲートします。 ボタンを左に動かして、戻る、オフまたは終了します。
4. 目的の設定を強調表示させ、 ボタンを押して、アクティブにします。機能がアクティブになったら、 ボタンを押して非アクティブにします。

GamePlus
メインメニュー

GamePlus —
FPS カウンター

GamePlus — 十字線



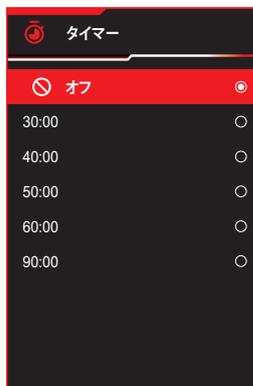
GamePlus — スナイパー



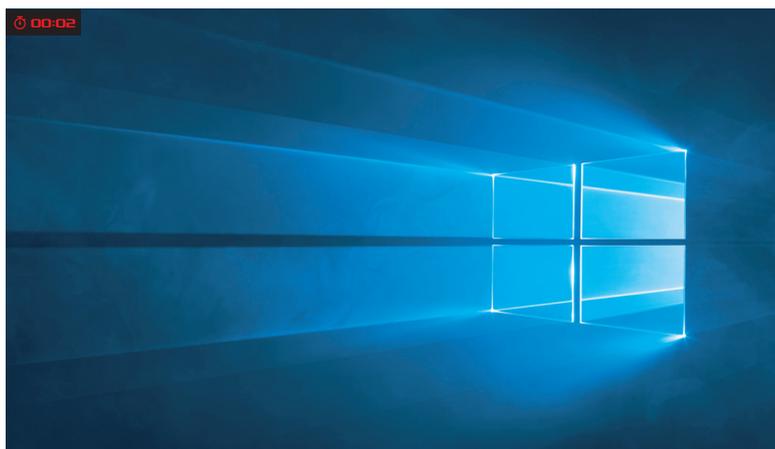
GamePlus — スナイパー暗視



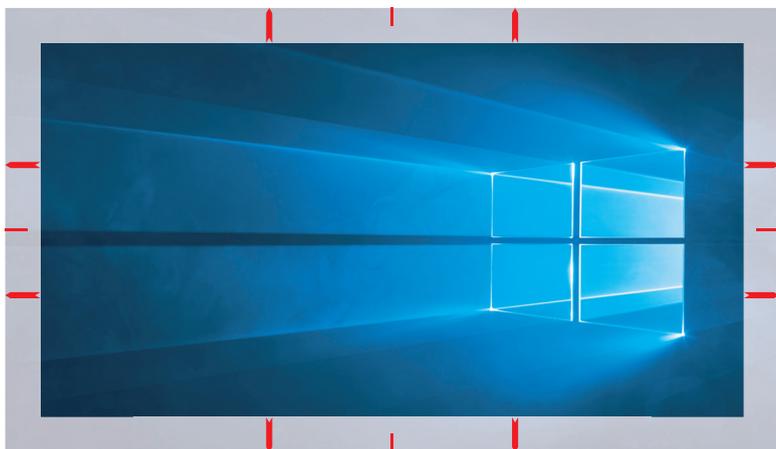
GamePlus — タイマー



GamePlus — ストップウォッチ



GamePlus — ディスプレイ 整列



1.5.3 GameVisual 機能

GameVisual 機能により、さまざまな画像モードの中から便利な方法で選択することができます。

GameVisual をアクティブにする:

1. GameVisual ホットキーを押します。デフォルトでは、 ボタン (上) は GameVisual ホットキーに設定されています。
ホットキー機能を変更するには、**[MyFavorite]** > **[ショートカット]** メニューに移動します。
2.  ボタンを上下に動かし、異なるモードの中から選択します。
 - **シーンモード:** GameVisual™ Video Intelligence Technology を使用した風景写真の表示に最適なモードです。
 - **レースモード:** GameVisual™ Video Intelligence Technology を使用したレースゲームに最適なモードです。
 - **映画モード:** GameVisual™ Video Intelligence Technology を使用した映画鑑賞に最適なモードです。
 - **RTS/RPG モード:** これは、GameVisual™ Video Intelligence Technology で実行されるリアルタイム戦略 (RTS)/ロールプレイングゲーム (RPG) に最適です。
 - **FPS モード:** GameVisual™ Video Intelligence Technology を使用したファーストパーソンシューターゲームに最適なモードです。
 - **sRGB 校正モード:** パソコンから写真や画像を見るのに最適なモードです。
 - **MOBA モード:** GameVisual™ Video intelligence Technology を使用する Multiplayer Online Battle Arena (MOBA) ゲームに最適です。
 - **ナイトビジョン:** GameVisual™ Video Intelligence Technology を使用した暗いシーンでのプレイに最適なモードです。
 - **ユーザーモード:** 色メニューではさらに多くの項目が調節可能です。



- sRGB 校正モードでは、Shadow Boost、均一輝度、コントラスト、ブルーライト低減、ディスプレイの色空間、カラー、彩度、6 軸彩度、ガンマの機能はユーザーが設定できません。
- sRGB では、Shadow Boost、均一輝度、コントラスト、ブルーライト低減、ディスプレイの色空間、カラー、彩度、6 軸彩度、ガンマの機能はユーザーが設定できません。
- MOBA モードでは、Shadow Boost、VividPixel、彩度、6 軸彩度の機能はユーザーが設定できません。
- ナイトビジョンモードでは、彩度、6 軸彩度 機能はユーザーが設定できません。



3.  ボタンを押して、選択を確認します。

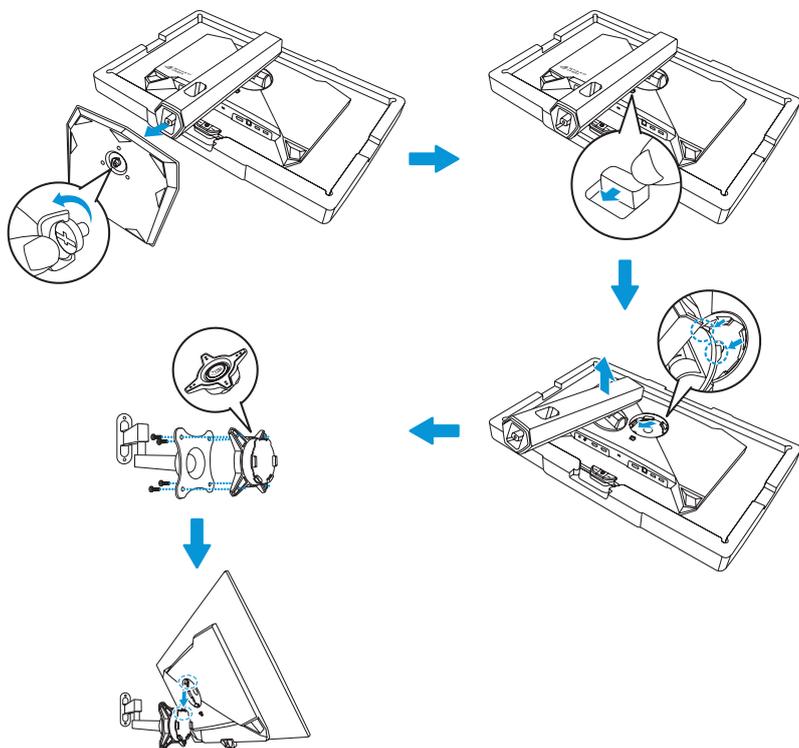
2.1 アーム/スタンドの取り外し (VESAウォールマウント用)



- モニター表面を傷つけないでください。モニタースタンドを取り外すときは、モニターを常に EPS 梱包内に入れてください。

当ディスプレイの取り外し可能スタンドは、VESA ウォールマウント専用設計されたものです。

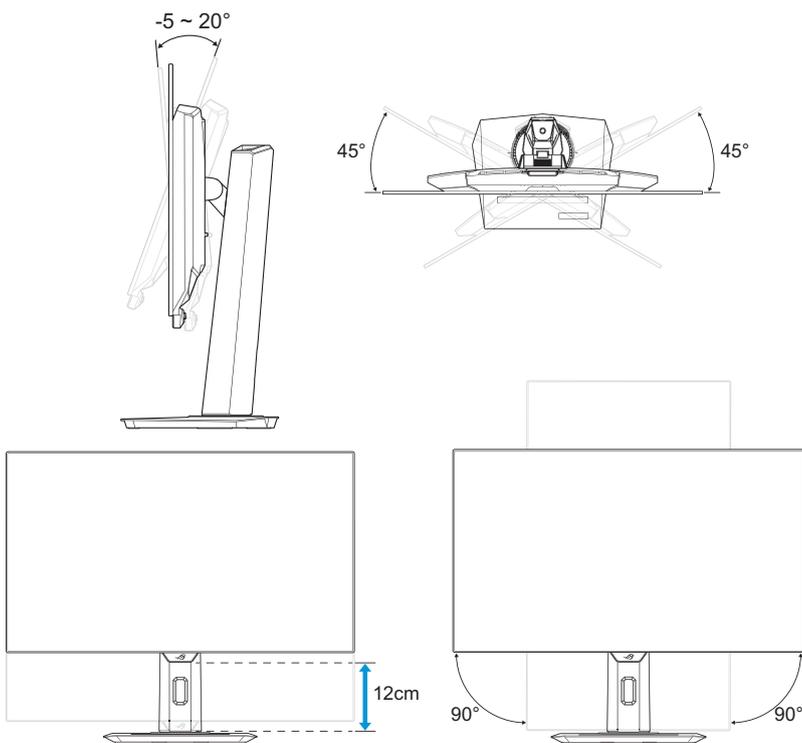
1. 電源コードと信号ケーブルを抜きます。モニターを上向きにして EPS 梱包に慎重に置きます。
2. 同梱のネジを外し、ベースをスタンドから取り外します。
3. リリースボタンを押して、ディスプレイからスタンドを取り外します。
4. スタンドを取り外します。次に、ディスプレイの背面にウォールマウントブラケットを取り付けます。
5. VESA ウォールマウントを使用する必要がある場合は、VESA ウォールマウントキットを取り付けます。



- VESA ウォールマウントキット (100 x 100 mm)。
- UL リストに記載された、重量/荷重が 22.7kg 以上 (ネジ寸法: M4 x 10 mm) のウォールマウントブラケットのみをご使用ください

2.2 ディスプレイの調整

- 快適にご使用いただくために、ディスプレイに向かったときに画面がよく見える角度に調節しておくことをお勧めします。
- 角度を変える際は、ディスプレイが落ちないようにスタンド部を押さえながらおこなってください。
- ディスプレイの角度は、 $-5^{\circ} \sim 20^{\circ}$ の間で調整可能です。また、左右 45° のスイベル調整が可能です。また、ディスプレイの高さを $\pm 12\text{ cm}$ 以内で調整し、ディスプレイを縦向きに回転させることができます（時計回りまたは反時計回りに 90° ）。



- 視角を調整する間ディスプレイが微かに振動するのは異常なことではありません。

3.1 OSD (オンスクリーン表示)メニュー

3.1.1 再設定の方法



1. ボタンを押すと、OSDメニューが表示されます。
2. ボタンを上下に動かして、機能をナビゲートします。目的の機能を強調表示させ、 ボタンを押す、または、 ボタンを右に動かして、サブメニューに入ります。サブメニューで、 ボタンを上/下にもう一度動かして、サブメニュー機能をナビゲートします。目的のサブメニュー機能を強調表示させ、 ボタンを押してオプションを選択するか、 ボタンを上/下に動かして、設定を調整します。
3. ボタンを上/下に動かして、選択した機能の設定を変更します。
4. OSDメニューを終了して保存するには、OSDメニューが消えるまで ボタンを押すか、 ボタンを繰り返し左に動かします。他の機能を調整するには、手順1～3を繰り返します。

3.1.2 OSD機能の概要

1. ゲーム

ゲーミング設定を行います。



- **Variable Refresh Rate:** 可変リフレッシュレート対応のグラフィックスソースで、一般的なコンテンツフレームレートに基づいてリフレッシュレートを動的に調整することを可能にします。電力効率に優れ、映像のカクツキがなく、ディスプレイ更新の待ち時間が少なくなります。



- 可変リフレッシュレートは、次の範囲内でのみアクティブにできます。
 - HDMI ソース: 40Hz ~ 144Hz
 - DisplayPort ソース: 40Hz ~ 240Hz
- Variable Refresh Rate がオンになると、次の機能が無効になります。
 - ELMB

- **ELMB:** ELMB (Extreme Low Motion Blur) 機能のオン/オフを切り替えます。ELMB は垂直周波数 120Hz で動作します。



- ELMB を有効にするには、最初に可変リフレッシュレート機能をオフにしてください。
- ELMB をオンにすると、次の機能は無効になります。
 - Variable Refresh Rate
 - ブルーライト低減
 - アスペクトコントロール
 - 輝度
 - 均一輝度

- **GamePlus:** ゲーミング環境を構成します。詳細については、1-8 および 1-10 ページを参照してください。
- **GameVisual:** 画像モードを選択します。詳細については、1-11 および 1-12 ページを参照してください。



- 次の機能が無効になります。
 - HDR

- **Shadow Boost:** モニターのガンマ曲線を調整し、画像のダークトーンを豊かにし、画面を暗くし、物体をより見つけやすくします。利用可能なオプション: **オフ、動的調整、レベル1～レベル3。**



- AI を活用した GamePlus テクノロジーにより、ディスプレイは画面上のシーンをリアルタイムで分析し、GamePlus の十字線を調整してターゲットの精度を高めます。さらに、Dynamic Shadow Boost は、明るい領域を過度に露出させることなく暗い領域を明るくし、低照度環境で明らかな利点を提供します。

- **ASUS DisplayWidget Center:** QR コードをスキャンして、ASUS ディスプレイ用にカスタム構築されたアプリをダウンロードすると、マウスを数回クリックするだけで、明るさ、コントラスト、カラーなどのディスプレイ設定を制御できます。



ASUS DisplayWidget Center

2. 画像

画像パラメータを構成します。



(1 ページ)



(2 ページ)

- **明るさ:** 明るさレベルを調整します。0～100の範囲で調節可能です。



- HDRモードで輝度調整をオンにすると、HDR PQ曲線が影響を受けます。

- **均一輝度:** この機能を有効にすると、画面が異なる画面サイズで表示されたときに、システムは画面の最大輝度を調整しません。
- **コントラスト:** コントラストレベルを調整します。0～100の範囲で調節可能です。

- **OLED Anti-Flicker:** 指定された範囲内でリフレッシュレートを安定させることで、視聴体験を向上させるように設計されています。



- 機能のパフォーマンスは、ディスプレイのモデルや環境によって異なる場合があります。
- OLED アンチフリッカーは、1080P および 1440P の 240Hz でのみ有効にできます。
- この機能を有効にするには、DP ソースに接続してください。次の機能は無効になります:
 - アスペクトコントロール
 - 省電力

- **クリアピクセルエッジ:** 表示された画像のエッジの色にじみを効果的に軽減します。
- **HDR 設定:** 高ダイナミックレンジ。いくつかの HDR モードが含まれます。入力ビデオが正しい HDR ソースの場合、HDR モードを選択できます。



- HDRをオンにすると、次の機能は無効になります。
 - ELMB
 - GameVisual
 - Shadow Boost
 - コントラスト
 - ブルーライト低減
 - カラー
 - ガンマ
 - 彩度
 - 省電力
 - ディスプレイの色空間
 - 6 軸彩度
 - ダイナミックディミング (アスペクトコントロールと相互に排他的)
 - アスペクトコントロール (ダイナミックディミングと相互に排他的)
 - スナイパー
 - スナイパー暗視
 - 均一輝度

- **アスペクトコントロール:** アスペクト比を **16:9** または **四角** に調整して、さまざまなゲームシナリオを楽しめます。



- **16:9:** FPS ゲームサイズを向上させるには、**[フル画面]** で **[埋める]** または **[24.5 インチシミュレーション]** を選択するだけです。または、**[Windows ディスプレイ設定]** で、**[縦横比固定]**、27 インチの場合は 3288 x 1850 の解像度など、**[ドット・バイ・ドット]** を選択することもできます。
- **四角:** **フル画面**、**縦横比固定**、**ドット・バイ・ドット** など、さまざまな画面サイズでアスペクト比の選択肢が複数用意されています。
- 次の機能は、アスペクトコントロールがオンのときには無効になります：
 - Variable Refresh Rate
 - ELMB
 - OLED Anti-Flicker

- **ブルーライト低減:** パネルから放射される青色光のエネルギーレベルを低減します。ブルーライト低減をオフにするには、**オフ** を選択します。



- ブルーライト低減が有効になると、レースモードの初期設定が自動的にインポートされます。
- レベル 1 ~ レベル 3 の間では、明るさ機能をユーザーが設定できます。
- レベル 4 が最適な設定です。ユーザーは明るさ機能を設定できません。
- ブルーライト低減がオンになると、次の機能が無効になります。
 - ELMB
- ディスプレイは低ブルーライトパネルを使用し、工場出荷時のリセット/デフォルト設定モードで TÜV Rheinland Low Blue Light Hardware Solution に準拠しています。
- フリッカーフリー技術により、モニターのちらつきの主な原因が排除され、目の疲れが回避されます。



- 以下を参照し、眼の緊張を緩和してください。
 - 長時間作業している場合、しばらくの間、ディスプレイから離れてください。1 時間コンピュータで連続して作業したら、短い休み (5 分以上) を取るのが推奨されます。短い休み時間を頻繁に取ることは、長い休み時間を 1 回取ることより効果があります。
 - 眼の緊張と乾きを最小限に抑えるために、ときどき遠くの物体を見つめて眼を休めてください。
 - 眼の運動は眼の緊張緩和に役立ちます。次の運動を頻繁に行ってください。眼の疲れが取れない場合、医師にご相談ください。眼の運動：(1) 上下に繰り返し視点を移動します。(2) ゆっくり眼を回します。(3) 視線を斜めに動かします。
 - 高エネルギーのブルーライトは、眼精疲労や AMD (加齢黄斑変性) を引き起こす可能性があります。CVS (コンピューター視覚症候群) を回避するために、有害なブルーライトを 70% (最大) 削減するブルーライト低減フィルター。
- **VividPixel:** 透き通ったディテール指向を楽しむためにリアルなビジュアルをもたらす ASUS 独自の技術です。0~100 の範囲で調節可能です。

3. 色

このメニューでは、好みの画像カラーを選択します。



- **ディスプレイの色空間:** ディスプレイのカラー出力の色空間を選択します。
- **カラー:** 目的の色温度を選択します。
- **彩度:** 彩度レベルを調整します。
- **6 軸彩度:** R、G、B、C、M、Y の彩度を調整します。
- **ガンマ:** カラーモードを設定します。

4. 入力選択

入力ソースを選択します。



- **自動入力検出:** 有効にすると、システムは最後に挿入された I/O ポートを自動的に選択します。
- **入力ソース:** 入力ソースを手動で選択します。

5. 照明効果

背面カバーとベースカバーの照明効果を設定します。



- **Aura Sync:** サポートされているすべてのデバイス間で Aura RGB 光効果を同期させる Aura Sync 機能をオンまたはオフにすることができます。



- AURA Sync がオンになっている場合、次の機能は無効になります。
 - Aura RGB

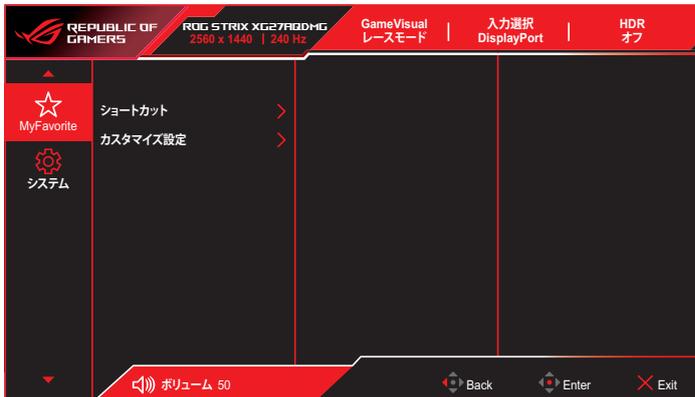
- **Aura RGB:** 選択できるリビングカラーは次の 5 つです: **Rainbow**、**Color Cycle**、**Static**、**Breathing**、**Strobing** および **オフ**。Static、Breathing、Strobing モードの R/G/B/C/M/Y カラーを手動で変更できます。



- AURA RGB がオンになっている場合、次の機能は無効になります。
 - Aura Sync

6. MyFavorite

メイン機能から、ショートカット、カスタマイズ設定を調整できます。



- ショートカット：ユーザーは、GamePlus、GameVisual、明るさ、ミュート、Shadow Boost、コントラスト、入力選択、HDR 設定、ブルーライト低減、カラー、ボリューム、ピクセルクリーニング、調整済み設定-1、調整済み設定-2 から選択して、ショートカットキーとして設定できます。
- カスタマイズ設定：お好みに応じて、設定できます。

7. システム

システム設定を調整します。



(ページ1/2)



(ページ2/2)

- **言語:** OSD メニューの利用可能な言語を選択します。オプションには、英語、フランス語、ドイツ語、スペイン語、イタリア語、オランダ語、ロシア語、ポーランド語、チェコ語、クロアチア語、ハンガリー語、ルーマニア語、ポルトガル語、トルコ語、簡体字中国語、繁体字中国語、日本語、韓国語、ペルシャ語、タイ語、インドネシア語、ウクライナ語、ベトナム語が含まれます。

- **サウンド:**
 - **ボリューム:** ボリュームレベルを **0 ~ 100** に調整します。
 - **ミュート:** チェックを入れた場合、ボリュームがミュートされます。
 - **音源:** 音源を選択します。
- **USB セットアップ:** スタンバイ中に USB ハブが利用可能であるかどうかを設定します。
- **電源インジケータ:** 電源LEDインジケータのオン/オフを切り替えます。
- **電源キーロック:** 電源キーを無効/有効にします。
- **キーのロック:** この機能を有効にすると、すべてのファンクションキーが無効になります。◀▶ ボタンを 5 秒以上押し続けると、キーロック機能が解除されます。
- **電力設定:** **標準モード**と**省電力モード**の間で電力設定を選択します。



- **省電力モード**では、画面の輝度が下がり、ディスプレイの消費電力が少なくなります。より高い輝度レベルを維持する必要がある場合は、**電力設定**を**標準モード**に設定します。
- **省電力モード**を有効にする前に、HDR 機能をオフにしてください。

- **メニュー設定:**
 - **メニュー位置:** メニューの位置を設定します。
 - **メニュータイムアウト:** メニュータイムアウトを調整します。
 - **透明:** メニュー背景を不透明から透明までの範囲で調節します。
 - **DDC/CI:** DDC/CI 機能を無効または有効にします。
- **画面保護:**
 - **スクリーンセーバー:** スクリーンセーバー機能を無効または有効にします。画面に変化がない場合、画面の明るさは自動的に減少します。
 - **ピクセルクリーニング:** ディスプレイの電源を長時間入れていたときに画面に発生する可能性のある問題を調整します。このプロセスには約 6 分かかります。この機能は、ディスプレイの電源がオフになると自動的に有効になります。進行中は電源コードを抜かないでください。ディスプレイの電源を入れると、ピクセルクリーニングは動作を停止します。



- ピクセルクリーニングがアクティブになると、ディスプレイは約 6 分間使用できなくなります。ピクセルクリーニングを実行しますか？
はい/いいえ

- **ピクセルクリーニングリマインダー:** ユーザーがピクセルクリーニングを実行するようにリマインダーを設定します。



- 残像の発生を防止および軽減するために、ピクセルクリーニングを実行し、ピクセルクリーニング機能の処理の前にディスプレイの電源プラグを抜かないでください。

- **画面の移動:** 画面移動レベルを選択して、ディスプレイパネルに画像が貼り付くのを防ぎます。
- **ロゴの自動輝度:** この機能を有効にすると、システムがロゴの明るさを自動的に調整して、潜在的な画質の問題を修正できるようにになります。



- OLED の特性上、初期使用時や長期間の再使用時に画面にムラや焼き付きが生じる場合があります。状況が確実に解消されるように、ディスプレイの電源を入れたままピクセルクリーニングを実行することをお勧めします。

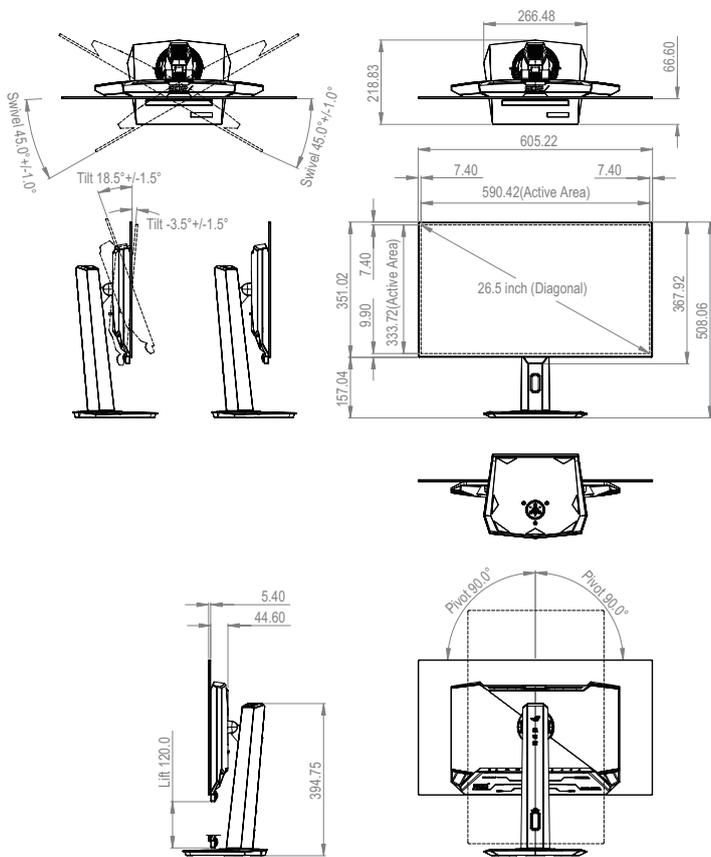
- **DisplayPort ストリーム:** グラフィックカード DP バージョンに応じて、**DisplayPort 1.2** または **DisplayPort 1.4** を選択します。
- **DSC サポート:** DSC (ディスプレイストリーム圧縮) サポートを有効または無効にします。
- **情報:** ディスプレイ情報を表示します。
- **すべてのリセット:** すべての設定を工場出荷時のデフォルトモードに戻すには、**はい**を選択します。

3.2 仕様

モデル	XG27AQDMG
パネルタイプ	OLED
パネルサイズ	26.50 インチ (67.32 cm)
最大解像度	2560 x 1440
明るさ(最大)	450 ニット
コントラスト比(標準)	1500000:1
視覚	178° (右/左)、178° (上/下)
ディスプレイカラー	10億 7370 万 (10 ビット)
応答速度	0.03 ms
HDMI 入力	はい
DisplayPort 入力	はい
USB3.0 ポート	アップストリーム x1、ダウンストリーム x2
イヤホン	はい
電源 ON 時の消費電力	25W (オーディオ/USB/カードリーダーに接続しない状態で、200 ニットの画面の明るさで測定)
シャーシの色	黒
電源LED	赤色 (オン)/オレンジ色 (スタンバイ)/オレンジ色点滅 (ピクセルクリーニング)
省電力モード	< 0.5W
電源オンモード	< 0.3W
チルト	-5° ~ +20°
スイベル	±45°
高さ調整	120mm
VESA ウォールマウント	100 x 100
外形スタンドを含む寸法 (幅 x 高 x 奥行)	605 x (388 ~ 508) x 219 mm
外形スタンドを含まない寸法 (幅 x 高 x 奥行)	605 x 368 x 50 mm
梱包サイズ (幅 x 高 x 奥行)	673 x 440 x 220 mm
本体重量 (目安)	6.7 kg
総重量 (目安)	9.5 kg
定格電圧	アダプター 20V、6A
温度	動作温度: 0 ~ 40 °C 保管温度: -30 ~ 65 °C

* 仕様は予告なしに変更される場合があります。

3.3 外形寸法



3.4 トラブルシューティング (FAQ)

問題	可能な解決方法
電源LEDが点灯しない	<ul style="list-style-type: none">●ボタンを押して、ディスプレイの電源がONになっているかどうか確認してください。アダプタと電源コードがディスプレイとコンセントに正しく接続されているかどうか確認してください。OSDメニューの電源インジケータ機能を確認してください。「ON」を選択して、電源LEDをオンに切り替えます。
電源LEDが青色に点灯しているが画面に何も表示されない	<ul style="list-style-type: none">ディスプレイおよびコンピュータがオンに切り替わっていることを確認してください。信号ケーブルがディスプレイとコンピュータに正しく接続されていることを確認してください。信号ケーブルのピンが曲がっていないか確認してください。コンピュータを別のディスプレイ (あれば) に接続してみても、コンピュータが正しく作動しているかどうか確認してください。
映像が明るすぎる、または暗すぎる 画面の映像がバウンスする、または映像に波模様や異常な映像が表示される	<ul style="list-style-type: none">OSDを用いてコントラストと明るさ設定を調整してください。信号ケーブルがディスプレイとコンピュータに正しく接続されていることを確認してください。電気障害を引き起こしている可能性のある電気機器をディスプレイから離してください。アダプターを取り外し、再度コンセントに差し込みます。次に、ディスプレイの電源を入れます。
映像の色彩に異常がある (白色が白く見えない)	<ul style="list-style-type: none">信号ケーブルのピンが曲がっていないか確認してください。メニューから「すべてのリセット」を実行してください。OSDを用いて適切なカラーを選択してください。
音が出ない、または音が小さい	<ul style="list-style-type: none">ディスプレイとコンピュータのボリューム設定を調整してください。コンピュータのサウンドカードドライバが正しくインストールされ、有効化されていることを確認してください。オーディオソースを確認してください。

3.5 対応タイミンガー一覧

PCでサポートされるプライマリタイミング

解像度	水平周波数 (KHz)	垂直周波数 (Hz)	DCLK (MHz)	HDMI	DP
640x480-60 Hz	31.469	59.94	25.175	V	V
640x480-75 Hz	37.5	75	31.5	V	V
800x600-60 Hz	37.879	60.317	40	V	V
800x600-75 Hz	46.875	75	49.5	V	V
1024x768-60 Hz	48.363	60.004	65	V	V
1024x768-75 Hz	60.023	75.029	78.75	V	V
1280x800-60 Hz	49.702	59.810	83.500	V	V
1280x960-60 Hz	60	60	108	V	V
1280x1024-60 Hz	63.981	60.02	108	V	V
1600x1200-60 Hz	75	60	162	V	V
1920x1080-60 Hz	67.5	60	148.5	V	V
1920x1080-240 Hz	287.019	239.983	597	V	
1920x1080-240 Hz	291.587	239.989	606.5		V
2560x1440-60 Hz	88.787	59.951	241.5	V	V
2560x1440-120 Hz	182.996	119.998	497.75	V	V
2560x1440-144 Hz	219.577	143.983	597.25	V	
2560x1440-144 Hz	222.151	143.973	604.25		V
2560x1440-180 Hz	282.537	179.96	768.5		V
2560x1440-240 Hz	374.357	239.972	1018.25		V

CEA タイミング

解像度	水平周波数 (KHz)	垂直周波数 (Hz)	DCLK (MHz)	HDMI	DP
640x480p-60 Hz@4:3	31.469	59.94	25.175	V	V
720x480p-60 Hz@4:3	31.469	59.94	27	V	V
720x480p-60 Hz@16:9	31.469	59.94	27	V	V
1280x720p-60 Hz@16:9	45	60	74.25	V	V
1920x1080p-60 Hz@16:9	67.5	60	148.5	V	V
720x576p-50 Hz@4:3	31.25	50	27	V	V
720x576p-50 Hz@16:9	31.25	50	27	V	V
1280x720p-50 Hz@16:9	37.5	50	74.25	V	V
1920x1080p-50 Hz@16:9	56.25	50	148.5	V	V
1920x1080p-24 Hz@16:9	27	24	74.25	V	V
1920x1080p-25 Hz@16:9	28.125	25	74.25	V	V
1920x1080p-30 Hz@16:9	33.75	30	74.25	V	V
1920x1080p-100 Hz@16:9	112.5	100	297	V	V
1920x1080p-120 Hz@16:9	135	120	297	V	V
3840x2160p-24 Hz@16:9	54	24	297	V	
3840x2160p-25 Hz@16:9	56.25	25	297	V	
3840x2160p-30 Hz@16:9	67.5	30	297	V	
3840x2160p-60 Hz@16:9	135	60	594	V	
3840x2160p-50 Hz@16:9	112.5	50	594	V	



REPUBLIC OF
GAMERS