

ROG STRIX OLED XG27FIGDMG G A MAING MONITOR



Перша редакція Квітень 2024 року

Авторські права © 2024 ASUSTeK COMPUTER INC. Усі права застережено.

Жодну частину цього посібника, включаючи описані в ньому вироби і ПЗ, не може бути відтворено, передано, переписано, збережено у файлообмінній системі або перекладено іншою мовою у будь-якій формі і будь-яким способом, окрім документації, яку покупці тримають для подальшого користування, без прямої письмової згоди ASUSTEK COMPUTER INC.("ASUS").

Гарантію та обслуговування не буде подовжено, якщо: (1) виріб ремонтували, модифікували або змінювали, окрім ремонту, модифікації та змін, авторизованих письмовою згодою від ASUS; або (2) серійний номер виробу стерто або він відсутній.

ASUS НАДАЄ ЦЕЙ ПОСІБНИК «ЯК Є», БЕЗ БУДЬ-ЯКИХ ГАРАНТІЙ, ЯК ВИСЛОВЛЕНИХ, ТАК І ТИХ, ЩО МАЮТЬСЯ НА УВАЗІ, ВКЛЮЧАЮЧИ, ТА НЕ ОБМЕЖУЮЧИСЬ ГАРАНТІЯМИ АБО ЗОБОВ'ЯЗАННЯМИ ЩОДО ПРИДАТНОСТІ ДО ПРОДАЖУ АБО ВІДПОВІДНОСТІ ПЕВНИМ ЦІЛЯМ. ЗА ЖОДНИХ УМОВ ASUS, ЙОГО ДИРЕКТОРИ, СЛУЖБОВЦІ, НАЙМАНІ РОБІТНИКИ АБО АГЕНТИ НЕ НЕСУТЬ ВІДПОВІДАЛЬНОСТІ ЗА БУДЬ-ЯКІ НЕПРЯМІ, ОСОБЛИВІ, ВИПАДКОВІ АБО НАСЛІДКОВІ ПОШКОДЖЕННЯ (ВКЛЮЧАЮЧИ ПОШКОДЖЕННЯ ЧЕРЕЗ ВТРАТУ ДОХОДУ, БІЗНЕСУ, ПРИДАТНОСТІ ДО ВИОКРИСТАННЯ АБО ДАНИХ, ПЕРЕБОЇ В РОБОТІ БІЗНЕСУ ТОЩО), НАВІТЬ ЯКЩО ASUS ПОПЕРЕДЖАЛИ ПРО МОЖЛИВІСТЬ ПОДІБНИХ ИБО ВИРОБІ.

ТЕХНІЧНІ ХАРАКТЕРИСТИКИ ТА ІНФОРМАЦІЯ, ЩО МІСТЯТЬСЯ В ЦІЙ ІНСТРУКЦІЇ, НАДАЮТЬСЯ ЛИШЕ ДЛЯ ВИКОРИСТАННЯ З МЕТОЮ ОЗНАЙОМЛЕННЯ, ЇХ МОЖЕ БУТИ В БУДЬ-ЯКИЙ ЧАС ЗМІНЕНО БЕЗ ПОПЕРЕДЖЕННЯ, І КОМПАНІЯ ASUS НЕ БЕРЕ НА СЕБЕ ЗОБОВ'ЯЗАННЯ ДОТРИМУВАТИСЯ ЇХ. ASUS НЕ НЕСЕ ЖОДНОЇ ВІДПОВІДАЛЬНОСТІ ТА НЕ ДАЄ ЗОБОВ'ЯЗАНЬ ЩОДО БУДЬ-ЯКИХ ПОМИЛОК АБО НЕТОЧНОСТЕЙ, ЩО МОЖУТЬ ЗУСТРІТИСЯ В ЦЬОМУ ПОСІБНИКУ, ВКЛЮЧАЮЧИ ОПИС ВИРОБІВ І ПЗ В НЬОМУ.

Вироби та назви компаній, згадані в цьому посібнику, можуть бути або можуть не бути зареєстрованими торговими марками або захищеними авторськими правами відповідних компаній, і використовуються лише для визначення і пояснення та на користь власників, без жодної спроби порушити їхні права.

Зміст

Примітки	iv
Заходи безпеки	v
Догляд і чищення	viii
1.1 Ласкаво просимо!	1-1
1.2 Комплектація	1-1
1.3 Збирання монітора	1-2
1.4 Підключення кабелів	1-5 D 1-5
1.5 Загальна інформація 1.5.1 Використання кнопок керування	1-6
1.5.2 Функція GamePlus 1.5.3 Функція GameVisual	
2.1 Відкріплення стійки (для настінного кронштейна VESA) 2-1
2.2 Регулювання монітора	2-3
3.1 Екранне меню	3-1
3.1.1 Эміна налаштувань 3.1.2 Загальний опис функцій акранного маню	3-1
3.2 Технічні характеристики	
З.З Габаритні розміри	
 Э.4 Усунення несправностей (запитання й відповіді)	3-16
3.5 Перелік підтримуваних режим синхронізації	1ів З-17

Примітки

Заява Федеральної Комісії Зв'язку США (FCC)

Цей пристрій відповідає Частині 15 Правил FCC. Робота можлива за виконання наступних двох умов:

- Цей пристрій не повинен створювати шкідливі перешкоди.
- Цей пристрій мусить приймати будь-яку отримувану інтерференцію, включаючи таку, що може спричинити небажану роботу пристрою.

Це обладнання було тестовано і визнано таким, що відповідає обмеженням для цифрових пристроїв Класу В згідно Частини 15 Правил FCC. Ці обмеження створено, щоб надати достатній захист проти шкідливої інтерференції в житловому секторі. Це обладнання генерує, використовує і може випромінювати енергію радіочастот. Якщо його встановлено і експлуатовано без дотримання інструкцій виробника, це може спричинити шкідливу перешкоду для радіозв'язку. Проте нема гарантії, що інтерференція не виникне в певній інсталяції. Якщо це обладнання перешкоджає прийому теле- та радіосигналу (щоб перевірити, вимкніть і ввімкніть обладнання), спробуйте усунути перешкоди. Для цього виконайте одну або кілька з цих дій:

- Переорієнтувати або перемістити антену прийому.
- Збільшити відстань між обладнанням і приймачем.
- Підключіть обладнання до розетки іншої електромережі, ніж та, до якої підключено приймач.
- Зверніться по допомогу до розповсюджувача або досвідченого техніка із радіо/телекомунікацій.



УВАГА: Для забезпечення відповідності нормам FCC необхідно використовувати екрановані кабелі для підключення монітора до відеокарти. Зміни або модифікації цього виробу, не схвалені напряму стороною, відповідальною за дотримання норм, скасує право користувачів на експлуатацію цього обладнання.

Заява Канадського Департаменту Зв'язку

Цей цифровий апарат не перевищує обмежень для Класу В щодо випромінювання радіошумів з цифрового пристрою, встановлених у Правилах Регулювання Радіоінтерференції Канадського Департаменту Зв'язку.

Цей цифровий пристрій Класу В відповідає Канадським ICES-003.

Цей цифровий пристрій класу В відповідає вимогам «Канадських нормативів для обладнання, що створює перешкоди».

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Réglement sur le matériel brouiller du Canada.

Заходи безпеки

- Перш ніж встановити монітор, уважно прочитайте всі документи з комплекту.
- Щоб запобігти пожежі або удару електрострумом, ніколи не піддавайте монітор дії дощу або вологи.
- Ніколи не намагайтеся відкрити корпус монітора. Небезпечно висока напруга всередині монітору може спричинити серйозні травми.
- Якщо джерело живлення пошкоджено, не намагайтеся полагодити його самостійно. Зверніться до кваліфікованого техніка або до розповсюджувача.
- Перш ніж користуватися виробом, переконайтеся, що всі кабелі правильно підключено, і шнур живлення не пошкоджено. Якщо ви помітили будь-яке пошкодження, негайно зверніться до розповсюджувача.
- Отвори і щілини ззаду і вгорі на корпусі надано для вентиляції. Не блокуйте ці отвори. Ніколи не розташовуйте виріб поруч із/над батареєю або іншим джерелом тепла, якщо там не забезпечується достатньої вентиляції.
- Монітор мусить працювати лише від того типу джерела живлення, яке вказано на ярлику. Якщо ви не впевнені щодо типу живлення у вашій оселі, зверніться до розповсюджувача або місцевої енергетичної компанії.
- Користуйтеся правильною штепсельною виделкою, що відповідає місцевому стандарту живлення.

- Не перевантажуйте подовжувачі та трійники. Перевантаження може спричинити пожежу або удар електрострумом.
- Уникайте пилу, вогкості та надмірних температур. Не розташовуйте монітор у будь-яких місцях, де він може намокнути. Розташуйте монітор на стійкій поверхні.
- Вимикайте пристрій з розетки під час грози або коли ним не користуються протягом тривалого часу. Це захистить монітор від пошкоджень через викиди напруги.
- Ніколи не просовуйте жодних предметів і не проливайте рідини в отвори на корпусі монітора.
- Щоб забезпечити задовільну роботу, користуйтеся монітором лише із комп'ютерами зі списку UL, що мають правильно сконфігуровані з'єднувачі, позначені 100 - 240 В змінного струму.
- Розетка має бути легко доступною й розташованою поблизу обладнання.
- У разі виявлення технічних проблем із монітором, зверніться до кваліфікованого сервісного центру.
- Подбайте про заземлення розетки, перш ніж під'єднати до неї силовий кабель. Також, відключаючи підключення із заземленням, переконайтеся, що повністю витягли штепсельну виделку з розетки.
- Використовуйте адаптер ADP-120VH В.
- Якщо на кабелі живлення встановлено 3-контактну вилку, під'єднайте кабель до заземленої 3-контактної розетки. Не деактивуйте контакт заземлення, наприклад, під'єднуючи 2-контактний адаптер. Контакт заземлення є важливою функцією безпеки.

Небезпека стабільності

- Продукт може впасти й заподіяти серйозну травму або призвести до смерті. Щоб уникнути травм цей продукт необхідно надійно прикріпити до підлоги / стіни відповідно до інструкцій по установці.
- Продукт може впасти і заподіяти серйозну травму або призвести до смерті. Багатьох травм, особливо в дітей, можна уникнути, вживши простих запобіжних заходів, як-от:
- ОБОВ'ЯЗКОВО використовуйте шафи, підставки, або способи установки, рекомендовані виробником продукту.
- ОБОВ'ЯЗКОВО використовуйте меблі, які можуть безпечно утримувати продукт.

- ОБОВ'ЯЗКОВО переконайтеся, що виріб не звисає над краєм меблів, які його підтримують.
- ОБОВ'ЯЗКОВО розказуйте дітям, що небезпечно залазити на меблі, щоб дістатися до виробу або елементів керування.
- ОБОВ'ЯЗКОВО прокладайте проводи й кабелі, підключені до виробу, так, щоб їх не можна було потягнути, схопити або перечепитися через них.
- ЗАБОРОНЯЄТЬСЯ розміщувати виріб у нестійкому положенні.
- ЗАБОРОНЯЄТЬСЯ розміщувати виріб на високих меблях (наприклад, шафах або книжкових шафах), не кріплячи як меблі, так і виріб до відповідної опори.
- ЗАБОРОНЯЄТЬСЯ класти виріб на тканину або інші матеріали, що розташовуються між виробом і меблями, які його підтримують.
- ЗАБОРОНЯСТЬСЯ розміщувати предмети, які можуть привабити дітей, наприклад, іграшки та пульти дистанційного керування, зверху на виріб або на меблі, на яких розміщений виріб.
- Якщо наявний продукт потрібно покласти на зберігання або перемістити, слід взяти до уваги ті ж міркування, що і вказані вище.



УВАГА: Користування іншими, окрім вказаних, навушниками або гарнітурою може спричинити втрату слуху через надмірний звуковий тиск.

Заява про обмеження вмісту небезпечних речовин (Індія)

Цей продукт відповідає "Правилам поводження з електронними відходами Індії, 2016 р.", які забороняють використання свинцю, ртуті, шестивалентного хрому, полібромованих біфенілів (ПББ) та полібромованих дифенілових ефірів (ПБДЕ) в концентраціях, що перевищують 0,1 % за вагою в однорідних матеріалах та 0,01 % за вагою в однорідних матеріалах для кадмію, за винятком виключень, перерахованих в Додатку II Правил.



Запобігання перекиданню

При використанні монітора прикріпіть OLED до стіни за допомогою шнура або ланцюга, здатних витримати його вагу, щоб уникнути падіння.





- Дизайн дисплея може відрізнятися від зображеного на малюнку.
- Монтаж повинен виконувати кваліфікований спеціаліст. За додатковою інформацією звертайтеся до постачальника.
- Для моделей з масою нетто >= 7 кг. Виберіть відповідний спосіб запобігання перекиданню.
- За допомогою способу, що описано на зображенні вище, прив'яжіть шнур або ланцюг до підставки, а потім прикріпіть до стіни.

Догляд і чищення

- Перш ніж підіймати або переміщувати монітор, краще відключити кабелі та шнур живлення. Дотримуйтеся правильної техніки підіймання, коли переміщуєте монітор. Підіймаючи або переносячи монітор, беріться за краї монітора. Не піднімайте дисплей за підставку або шнур.
- Чищення. Вимкніть монітор і вийміть з розетки шнур живлення. Очистіть поверхню монітора нежорсткою ганчіркою без ворсу. Застарілі плями можна видалити ганчіркою, зволоженою м'яким очисним засобом.

Уникайте очисних засобів. що містять алкоголь або ацетон. Використовуйте засоби, призначені для чищення OLED. Ніколи не бризкайте очисним засобом прямо на екран. оскільки він може просякнути всередину монітора і спричинити удар електрострумом.



Цей символ перекресленого сміттєвого бака вказує на те, що виріб (електричне, електронне обладнання та ртутовмісний акумулятор таблеткового типу) в жодному разі не можна викидати в сміттєвий бак разом із побутовими відходами.

Ознайомтеся з місцевими правилами утилізації електронних виробів.

AEEE yönetmeliğine uygundur

Описана нижче поведінка монітора є нормальною.

- Під час першого використання екран може мерехтіти. Це пов'язано з природою флуоресцентного світла. Вимкніть живлення й знову увімкніть, щоб усунути мерехтіння.
- Ви можете помітити трохи нерівномірну яскравість екрану залежно від використовуваного шаблону робочого столу.
- Коли одне зображення показано протягом багатьох годин, після • перемикання зображення на екрані може лишитися залишок попереднього зображення. Екран потроху відновиться, або можна вимкнути живлення на декілька годин.
- Коли екран чорніє, мерехтіть або не може більше працювати, зверніться до розповсюджувача або сервісного центру, щоб це полагодити. Не ремонтуйте екран самостійно!

Умовні позначення в цьому посібнику



УВАГА: інформація, як запобігти травмам, виконуючи завдання.



ЗАСТЕРЕЖЕННЯ: Інформація, як запобігти пошкодженню компонентів, виконуючи завдання.



 ЗАСть. компонентів, викот,
 ВАЖЛИВО: Правила, яких НЕОБ/ виконати завдання.
 ПРИМІТКА: Підказки та додатков допоможуть виконати завдання. ВАЖЛИВО: Правила, яких НЕОБХІДНО дотримуватися, щоб



ПРИМІТКА: Підказки та додаткова інформація, що

Де дізнатися більше

З наступних джерел ви отримаєте додаткову інформацію, а також поновлення для виробу і ПЗ.

1. Веб-сайти ASUS

На веб-сайтах ASUS в усьому світі міститься інформація про обладнання та програмне забезпечення ASUS. Див. http://www.asus.com

Додаткова документація Упакування виробу може містити додаткову документацію, яку надають дистриб'ютори. Ця документація не є частиною

стандартного комплекту.

3. Інформація про виріб для ярлика енергоефективності ЄС



4. Послуги повернення

Програми переробки та повернення ASUS виконують наше зобов'язання підтримувати найвищі стандарти охорони навколишнього середовища. Ми забезпечуємо наших клієнтів можливістю відповідально перероблювати наші вироби, батареї та інші компоненти так само, як матеріали для упаковки. Будь ласка, перейдіть до

http://csr.asus.com/english/Takeback.htm для детальної інформації про переробку в різних регіонах.

1.1 Ласкаво просимо!

Дякуємо за покупку монітора OLED ASUS®!

Найновіший широкоекранний монітор OLED від ASUS надає чистіше, ширше і яскравіше відображення, а також особливі характеристики, що покращують перегляд.

Завдяки їм використання монітора стало зручним і приємним, як ніколи.

1.2 Комплектація

Перевірте, чи присутні в упакуванні такі об'єкти:

- 🗸 Монітор OLED
- 🗸 Стійка для монітора
- 🗸 Основа монітора
- 🗸 Короткий посібник
- 🗸 Гарантійний талон
- 1х дріт живлення
- 🗸 1х кабель HDMI
- 🗸 1х кабель DP
- 🗸 1х кабель USB 3.0
- ✓ 1х адаптер живлення
- ✓ 1х комплект настінного кріплення ROG
- 🗸 1х чохол ROG
- 🗸 Наклейка ROG

J.g

- 🗸 Тканина з мікрофібри
 - Якщо будь-який із перерахованих вище елементів пошкоджено або відсутній, негайно зверніться до розповсюджувача.

1.3 Збирання монітора

Щоб зібрати монітор:



- Під час монтажу стійки/основи монітора ми рекомендуємо тримати його в упаковці з пінополістиролу (EPS).
- 1. Вийміть упаковку з пінополістиролу з коробки.



 Вийміть всі аксесуари з верхньої частини упаковки з пінополістиролу.



3. Вийміть верхню частину упаковки з пінополістиролу.



4. Вирівняйте й встановіть стійку у відповідний відсік на задній панелі монітора.



- 5. Вирівняйте та вставте основу в стійку.
- 6. Прикріпить основу до стійки за допомогою гвинта з комплекту.



7. Вийміть монітор з нижньої частини упаковки з пінополістиролу.





- Не тримайтесь за панель, щоб підняти монітор, рекомендується тримати за стійку монітора.
- Розмір гвинта для підставки: М6 х 16 мм.

Відрегулюйте найбільш зручний для вас кут нахилу монітора.

1.4 Підключення кабелів

1.4.1 Задня панель монітора OLED



- 1. Роз'єм DC-IN
- 2. Гніздо гарнітури
- 3. Порт HDMI -1
- 4. Порт HDMI -2

- 5. Замок Kensington
- 6. DisplayPort
- 7. Порт USB Туре-В
- 8. Порти USB Туре-А

1.5 Загальна інформація

1.5.1 Використання кнопок керування

Використовуйте кнопки керування на задній стороні монітора, щоб змінювати параметри монітору.



- 1. 🗙 Кнопка Вибір входу/Закрити:
 - Натисніть, щоб активувати гарячу клавішу Вибір входу.
 В екранному меню натисніть, щоб вийти з екранного меню.



Щоб змінити функцію цієї гарячої клавіші, перейдіть наступним чином: **Мої обрані > Ярлик**.

- 2. Ф Гаряча клавіша/кнопка навігації:
 - Натисніть, щоб відкрити екранне меню. Натисніть в екранному меню, щоб підтвердити вибір.
 - • Рухайте кнопку вгору, щоб активувати гарячу клавішу GameVisual.
 - Ф: Рухайте кнопку вниз, щоб активувати гарячу клавішу
 Очищення пікселів.
 - В екранному меню переміщуйте кнопку вгору/вниз для навігації в налаштуваннях.
 - Ф: Рухайте кнопку вправо, щоб активувати гарячу клавішу GamePlus. В екранному меню переміщуйте кнопку вправо, щоб перейти до наступного меню.
 - Натисніть, щоб відкрити екранне меню. В екранному меню переміщуйте кнопку вліво, щоб вийти з екранного меню або повернутися до попереднього меню.



- Щоб змінити функцію цієї гарячої клавіші, перейдіть наступним чином: Мої обрані > Ярлик.
- Детальніше про функції GamePlus читайте в розділі стор. 1-8.
- Детальніше про функції GameVisual читайте в розділі стор. 1-11.
- 3. 🙂 Кнопка живлення :
 - Натисніть цю кнопку, щоб увімкнути або вимкнути монітор.
- 4. Індикатор живлення:
 - У таблиці нижче наведено значення кольорів індикатора живлення.

Стан	Опис
Червоний	УВІМКНЕНО
Бурштиновий	Режим очікування
ВИМК.	ВИМК.

1.5.2 Функція GamePlus

Функція GamePlus дає змогу створити краще ігрове середовище для любителів різних типів ігор із використанням спеціального набору інструментів. Лічильник FPS (фреймів за секунду) дозволяє вам дізнатися, наскільки плавно йде гра. Застосування функції «Приціл» із 6 варіантами прицілів дозволяє вам вибрати той, який найкраще підійде для вашої гри. Функція снайпера (доступна на вашому пристрої тільки, якщо відключений HDR) налаштовується у шутерах від першої особи. Використовуйте снайперське нічне бачення для режиму нічного бачення. Є також екранний таймер і секундомір, які можна розташувати ліворуч від дисплея, щоб стежити за ігровим часом. Можна також покроково вибрати тип коригування.

Щоб активувати GamePlus:

Головне меню функції

- Натисніть гарячу клавішу GamePlus. За умовчанням кнопка вправо <⇒ налаштована як гаряча клавіша GamePlus. Щоб змінити функцію цієї гарячої клавіші, перейдіть наступним чином: Мої обрані > Ярлик.
- 2. Пересувайте кнопку 💠 угору / вниз, щоб обрати різні функції.
- Натисніть кнопку
 або пересуньте кнопку
 вправо, щоб підтвердити обрану функцію, або пересувайте кнопку
 угору / вниз для навігації в налаштуваннях. Перемістіть кнопку
 ліворуч, щоб повернутися назад або вийти.
- Виділіть потрібний параметр і натисніть
 кнопку, щоб активувати його. Після активації функції натисніть кнопку ×, щоб деактивувати її.

GamePlus -

GamePlus	Лічильник FPS	
GamePlus	Лічильник FPS	💮 Приціл
🌆 Лічильник FPS 🔰	🚫 ВИМК. 💿	Динамічний приціл 💿
🚯 Приціл 📏	001 Номер О	🛇 ВИМК. 💿
😫 Снайпер 📏	 , Гістограма О	• 0
😫 Снайперське нічне бачення >		• 0
🧿 Таймер 🔶		* O
🤨 Секундомір 💿		* O
📲 Вирівн. зображ 💿		+ 0
		+ 0

GamePlus – Приціл

Gam	nePlus —	GamePlus — Ius — Снайпер Снайперське нічне GamePlus – Тайме бачення			GamePlus — Снайперське нічне бачення		– Таймер	
\$	Снайпер		- 1 43-	Снайпер	ське нічне бачення	Ō	Таймер	
\otimes	ВИМК.	۲	\otimes	ВИМК.	۲	\otimes	ВИМК.	٥
•	1.2x	0	•	1.2x	0	30:00	D	0
•	1.2x	0	•	1.2x	0	40:00	D	0
•	1.5x	0	•	1.5x	0	50:00	D	0
•	1.5x	0	•	1.5x	0	60:00	D	0
•	2.0x	0	•	2.0x	0	90:00	D	0
•	2.0x	0	•	2.0x	0			

GamePlus — Секундомір



GamePlus – Вирівн. зображ



1.5.3 Функція GameVisual

Функція GameVisual допомагає зручно вибирати різні режими зображення.

Щоб активувати GameVisual:

- Натисніть гарячу клавішу GameVisual. За умовчанням кнопка вгору
 налаштована як гаряча клавіша GameVisual. Щоб змінити функцію цієї гарячої клавіші, перейдіть наступним чином: Мої обрані > Ярлик.
- 2. Пересувайте кнопку 💠 угору / вниз, щоб обрати різні режими.
 - Режим Пейзаж: Це найкращий режим для перегляду пейзажних фото з використанням технології GameVisual[™] Video Intelligence.
 - Режим Перег.: Це найкращий вибір для гри в ігри-перегони з використанням технології GameVisual[™] Video intelligence.
 - Режим Кіно: Це найкращий вибір для перегляду фільмів із використанням технології GameVisual[™] Video intelligence.
 - RTS/RPG Mode: Це найкращий вибір для гри в стратегії в реальному часі (RTS) / рольової гри (RPG) з використанням технології GameVisual[™] Video intelligence.
 - Режим FPS: Це найкращий вибір для гри в шутери від першої особи з використанням технології GameVisual[™] Video intelligence.
 - Режим калібрування sRGB: Це найкращий вибір для перегляду фото і графіки з ПК.
 - Режим MOBA: Це найкращий вибір для гри в багатокористувацькі онлайн ігри на арені бою з використанням технології GameVisual™ Video intelligence.
 - Нічне бач.: Це найкращий вибір для гри у темних тонах з використанням технології GameVisual[™] Video intelligence.
 - Режим корист.: Додаткові елементи можна налаштувати в меню Колір.



- У режимі калібрування sRGB Shadow Boost, Суцільна яскравість, Контрастність, Фільтр син. світла, Колірн Простір Дисплею, Колірна темп., Насиченість, Керування насиченістю за 6 осями та гама не налаштовуються користувачем.
- У режимі sRGB функції Shadow Boost, Суцільна яскравість, Контрастність, Фільтр син. світла, Колірн Простір Дисплею, Колірна темп., Насиченість, Керування насиченістю за 6 осями та гами не налаштовуються користувачем.
- У режимі МОВА функції Shadow Boost, VividPixel, Насиченість та Керування насиченістю за 6 осями не налаштовуються користувачем.
- У режимі нічного бачення функції насиченості та шестиосьової насиченості не налаштовуються користувачем.



3. Натисніть кнопку 🔶 для підтвердження вибору.

2.1 Відкріплення стійки (для настінного кронштейна VESA)

 Уникайте пошкодження поверхні монітора. Знімаючи стійку для монітора, завжди тримайте монітор всередині в упаковці з пінополістиролу.

Знімна стійка цього монітора спеціально розроблена для настінного кронштейна VESA.

- Від'єднайте дріт живлення та сигнальні кабелі. Обережно покладіть монітор екраном вниз на упаковку з пінополістиролу.
- 2. Відкрутіть гвинт із комплекту та зніміть основу зі стійки.
- 3. Натисніть кнопку фіксатора, щоб від'єднати стійку від монітора.
- 4. Зніміть стійку. Потім встановіть кронштейн для настінного кріплення на задній панелі монітора.
- 5. Установіть комплект настінного кріплення VESA, якщо потрібно використовувати настінний кронштейн VESA.



2.2 Регулювання монітора

- Щоб забезпечити найкращий перегляд, радимо розташувати монітор просто перед обличчям, а потім відрегулювати монітор під найзручнішими для вас кутом.
- Утримуйте підставку при зміні кута нахилу монітора, щоб запобігти його падінню.
- Ви можете регулювати кут нахилу монітора від -5° до 20°, а також повертати на 45° вліво або вправо. Можна також відрегулювати висоту монітора в межах ±12 см і повернути монітор (90° за годинниковою стрілкою чи проти годинникової стрілки) у вертикальне положення (портрет).



Ø

Нормально, якщо монітор трохи трясеться, коли ви регулюєте кут перегляду.

3.1 Екранне меню

3.1.1 Эміна налаштувань



- 1. Натисніть кнопку 🔹, щоб відобразити екранне меню.
- Переміщайте кнопку
 вгору / вниз для навігації між функціями. Виділіть потрібну функцію й натисніть кнопку
 потрібну функцію й натисніть кнопку
 праворуч, щоб увійти до підменю. У підменю перемістіть кнопку
 вгору / вниз для навігації між функціями підменю. Виділіть потрібну функцію підменю й натисніть кнопку
 для вибору параметра або перемістіть кнопку
 вгору / вниз, щоб змінити налаштування.
- Перемістіть кнопку
 вгору / вниз, щоб змінити налаштування обраної функції.
- Щоб вийти та зберегти екранне меню, натисніть кнопку × або перемістіть кнопку <
 <p>кілька разів вліво, доки екранне меню не зникне. Щоб налаштувати інші функції, повторіть кроки 1–3.

Э. 1.2 Загальний опис функцій екранного меню

1. Gaming

Налаштуйте свої ігрові пріоритети.

	LIBLIC OF ROG STRIX X ERS 2560 x 1440	G27ADDMG 240 Hz	GameVisual Режим Перег.	Виб Dis	ip входу playPort	НDR ВИМК.
_						
다 Gaming	Змінна частота поновлення					
Зображения	GamePlus					
осораження	GameVisual					
	Shadow Boost					
Колір	ASUS Display Widget Center					
Вибір входу						
Підсвічення —	-11) Familier 50				ŵ	×

 Змінна частота поновлення: Дозволяє джерелу графіки за допомогою змінної частоти поновлення динамічно регулювати частоту поновлення дисплея відповідно до частоти кадрів типового вмісту для енергоефективного поновлення зображення без затинань із малим часом очікування.



- Змінна частота оновлення може бути активована в межах:
 - Джерело HDMI: 40 Гц ~ 144 Гц
 - Джерело DisplayPort: 40 Гц ~ 240 Гц
- Наступна функція буде вимкнена в разі увімкнення змінної частоти оновлення:
 - ELMB
- ELMB: Вмикає/вимикає функцію ELMB (екстремально слабке розмиття в русі). ELMB працює на вертикальній частоті 120 Гц.



- Щоб активувати ELMB, спочатку вимкніть функцію «Змінна частота поновлення».
- Наступні функції будуть вимкнені в разі увімкнення ELMB:
 - Змінна частота поновлення
 - Фільтр синього світла
 - Контроль пропорції
 - Яскравість
 - Суцільна яскравість
- GamePlus: Налаштовує ігрове середовище. Для отримання додаткової інформації див. сторінки 1-8 та 1-10.
- GameVisual: Вибирає режим зображення. Для отримання додаткової інформації див. сторінки 1-11 та 1-12.



- Наступну функцію будуть вимкнені:
 HDR
- Shadow Boost: Функція поліпшення темних кольорів коригує криву гами монітора так, щоб посилити темні відтінки в зображенні й підвищити якість відображення темних сцен і об'єктів. Доступні варіанти: ВИМК., Динамічне регулювання та Рівень 1~ Рівень 3.
- Ø
- Завдяки технології GamePlus на базі штучного інтелекту монітор аналізує сцену на екрані в режимі реального часу та регулює приціл GamePlus для підвищення точності наведення. Крім того, функція динамічного посилення тіней освітлює темні області, не зачіпаючи яскраві області та забезпечуючи явну перевагу в умовах низького освітлення.
- ASUS DisplayWidget Center: Відскануйте QR-код і завантажте спеціальний додаток для моніторів ASUS, який дозволить вам керувати такими налаштуваннями монітора, як яскравість, контрастність та колірна температура, всього кількома клацаннями миші.



2. Зображення

ROG STRIX XG27AQDMC GameVisual Режим Перег. Вибір входу DisplayPort HDR BUMK REPUBLIC OF Яскравість Gaming Суцільна яскравість \sim Контрастність 306naw OLED Anti-Flicker Очистити пікселі по краю Колір Вибір входу Фільтр син. світпа Підсвічення Back Enter с сј))) Гучність 50 Exit

Налаштуйте параметри зображення.

(Сторінка 1)



(Сторінка 2)

• **Яскравість**: Регулює рівень яскравості. Діапазон налаштування становить від **0** до **100**.



- На криву HDR PQ впливатиме увімкнення регулювання яскравості в режимі HDR.
- Суцільна яскравість: Якщо ця функція увімкнена, система не вмикатиме максимальну яскравість екрану, коли екран відображається у різних розмірах.

- Контрастність: Коригування рівня контрастності. Діапазон налаштування становить від 0 до 100.
- OLED Anti-Flicker: Створено для покращення вражень від перегляду за рахунок стабілізації частоти оновлення у заданому діапазоні.

- Ефективність функції може відрізнятися залежно від моделі монітора та середовища.
- Анти-мерехтіння OLED можна увімкнути лише при частоті 240 Гц для роздільній здатності 1080Р та 1440Р.
- Щоб активувати цю функцію, підключіться до джерела DP, а наступна функція буде вимкнена:
 - Контроль пропорції
 - Енергозбереження
- Очистити пікселі по краю: Ефективно зменшує кольорову окантовку по краях зображення, що показується.
- Налаштування HDR: Розширений динамічний діапазон. Існує кілька режимів HDR. Режим HDR доступний за наявності вхідного сигналу з відповідного джерела, що підтримує HDR.



- Наступні функції будуть вимкнені при увімкненні HDR:
 - ELMB
 - GameVisual
 - Shadow Boost
 - Контраст
 - Фільтр синього світла
 - Колірна температура
 - Гамма
 - Насиченість
 - Енергозбереження
 - Колірний простір дисплея
 - Керування насиченістю за 6 осями
 - Динамічне затемнення (взаємовиключне з функцією керування співвідношенням сторін)
 - Керування співвідношенням сторін (взаємовиключне з динамічним затемненням)
 - Снайпер
 - Снайперська нічне бачення
 - Суцільна яскравість
- Контр. пропор: Регулює пропорцію на **16:9** або Квадрат, що відповідають різним ігровим сценаріям.



- 16:9: Просто виберіть Заповнити або Симуляція 24,5" в розділі Повний екран для кращого ігрового розміру FPS; також можна вибрати Еквівалент, Піксель за пікселем, як-от роздільну здатність 3288 x 1850 для 27" у налаштуваннях дисплея Windows.
- Квадрат: Надає декілька варіантів пропорцій для різних розмірів екрана, включаючи Повний екран, Еквівалент і Піксель за пікселем.
- Наступні функції будуть вимкнені в разі увімкнення функції «Керування співвідношенням сторін»:
 - Змінна частота поновлення
 - ELMB
 - OLED Anti-Flicker
- Фільтр син. світла: Знижує рівень енергії синього світла, випромінюваного панеллю. Щоб вимкнути фільтр синього світла, виберіть ВИМК.



- Якщо ввімкнено функцію Фільтр синього світла, автоматично імпортуються налаштування за умовчанням для режиму Перегони.
- Параметр Яскравість можна налаштувати в діапазоні від значення Рівень 1 до значення Рівень 3.
- Значення «Рівень 4» оптимізоване. Згідно з вимогами TUV щодо сертифікації тьмяного блакитного світла. Користувач не може змінити значення параметра Яскравість.
- Наступна функція буде вимкнена в разі увімкнення фільтра синього світла:
 - ELMB
- Монітор користується панеллю низького рівню синього (також відомого як блакитного) світла із рішенням на рівні апаратного забезпечення ÜV Rheinland Low Blue Light на фабричному/за замовчуванням режимі.
- Технологія анти-мерехтіння усуває основну причину мерехтіння монітора і дозволяє уникнути напруження очей.



- Прислухайтеся до наступних рекомендацій, щоб зменшити втому очей:
- Користувачам комп'ютерів рекомендується робити перерви, особливо під час довгої роботи. Рекомендовано робити короткі перерви (щонайменше 5 хв) після приблизно 1 години безперервної роботи за комп'ютером. Короткі часті перерви ефективніші за одну довгу перерву.
- Щоб зменшити втому та сухість очей, користувачам слід періодично давати їм відпочити й концентруватися на об'єктах, які знаходяться далеко.
- Вправи для очей можуть допомогти зменшити втому в очах. Часто повторюйте ці вправи. Якщо втома очей не зникає, зверніться до лікаря. Робіть гімнастику для очей, вказану нижче. (1) Подивіться вгору і вниз. Повторюйте. (2) Повільно обертайте очима. (3) Рухайте очима по діагоналі.
- Синє світло з високою енергією може призвести до втоми очей та AMD (вікової макулярної дегенерації). Фільтр синього світла зменшує на 70 % (макс.) шкідливе блакитне світло, щоб допомогти уникнути синдрому комп'ютерної втоми очей.

 VividPixel: Ексклюзивна технологія ASUS для застосування реалістичних візуальних ефектів, що дає змогу отримати кришталево чисті зображення з неймовірною деталізацією. Діапазон налаштування становить від 0 до 100.

З. Колір

Ця функція дає змогу вибрати з меню потрібний колір зображення.

	PLIBLIC OF ROG STRIX MERS 2560 x 1440	Х Б27ПОДМБ 240 Hz	GameVisual Режим Перег.	Вибі Disp	р входу llayPort	HDR Вимк.
_						
ل	Колірн Простір Дисплею					
Gaming	Колірна темп.					
зображення	Керув. насич. за 6 осями					
Konin	Гама					
колр						
→ Вибір входу						
210-D						
1 Підсвічення						
-	с уу Гучність 50			Back	💠 Ent	er 🗙 Exit

- Колірний Простір Дисплею: Вибір колірного простору для виведення кольору монітору.
- Колірна темп.: Вибір бажаної температури кольору.
- Насиченість: Коригування рівня насиченості.
- Керув. насич. за 6 осями: Коригування насиченості R, G, B, C, M, Y.
- Гама: Налаштування режиму кольору.

4. Вибір вхолу

Вибір джерела вхідного сигналу.

	PUBLIC OF ROG STRIX MERS 2560 x 1440	XG27HQDMG 240 Hz	GameVisual Режим Перег.	Виб Dis	ip входу playPort	HDR ВИМК.
^						
Gaming	Авто. виявлення сигналу					
Carriing	DisplayPort					
Зображення						
Колір						
∋						
Вибір входу						
ال ت						
Підсвічення						
-	Ц))) Гучність 50			Back	фе	inter 🗙 Exit

- Авто. виявлення сигналу: Якщо цей параметр увімкнено, система автоматично обере останній використаний порт входу/виводу.
- Джерело входу: Вибір джерела входу вручну.

5. Підсвічення

Налаштуйте світловий ефект для задньої та нижньої кришки.

	PUBLIC OF 1ERS	ROG STRIX XG27 2560 x 1440 24	HEDME 10 Hz	GameVisual Режим Перег.	Виб Dis	ір входу playPort	1	HDR ВИМК.
A								
Gaming	Aura Sync Aura RGB	•						
СС Зображення								
ш Колір								
→ Вибір входу								
Пілсвічення								
	с())) Гуч	ність 50			Back		▶ Enter	× Exit

- Aura Sync: Дозволяє вмикати або вимикати функцію Aura Sync, яка синхронізує світловий ефект Aura RGB між усіма підтримуваними пристроями.
 - Наступна функція буде вимкнена при увімкненні синхронізації АУРИ:
 Aura RGB
- Aura RGB: Можна вибрати п'ять живих кольорів: Rainbow, Color Cycle, Static, Breathing, Strobing та ВИМК.. Ви можете вручну змінити колір R/G/B/C/M/Y для режимів Static, Breathing i Strobing.
- Ø

I

Наступна функція буде вимкнена при увімкненні функції «AURA RGB»:
 Синхронізація Аури

6. MyFavorite

За допомогою цієї основної функції можна налаштувати клавішу швидкого доступу та встановити індивідуальні налаштування.

	PUBLIC OF ROG STRIX 1ERS 2560 x 1440	х G27RDDMG 240 Hz	GameVisual Режим Перег.	Виб Dis	ір входу playPort	HDR ВИМК.
A						
MyFavorite	Комбінація клавіш Особисте налаштування					
КОЗ Налашт. сист.						
-	с())) Гучність 50			€ Back	🕩 Ente	er 🗙 Exit

- Комбінація клавіш: Користувач може вибрати GamePlus, GameVisual, Яскравість, Без звуку, Shadow Boost, Контрастність, Вибір входу, Налаштування HDR, Фільтр син. світла, Колірна темп., Гучність, Очищення пікселів, Особ. налашт.-1, Особ. налашт.-2 та встановити як клавішу швидкого доступу.
- Особисте налаштування: Ви можете змінити налаштування відповідно до ваших уподобань.

7. Налашт. сист.

Коригування конфігурації системи.

REF GRI	PUBLIC OF ROG STRIX XG 1ERS 2560 x 1440	27FIDDMG 240 Hz	GameVisual Режим Перег.	Виб Dis	ip входу playPort	н	idr 1MK.
•							
	Мова						
wyravonie	Звук						
(j)	Налаштування USB						
Палашт. сист.	Індикатор живлення	•					
	Блокування кнопки живл.						
	Блокування клавіш						
	Налашт. Живлення						
	Налаштування меню						
-	Ц))) Гучність 50			€ Back	¢	Enter	× Exit

(Сторінка 1/2)

	PUBLIC OF ROG STRIX XG27F 1ERS 2560 x 1440 240	ПОМБ GameVisual На Режим Перег.	Вибір входу DisplayPort	НDR ВИМК.
^	A			
	Захист екрану			
	Потік DisplayPort			
Hanauut cwct	Підтримка DSC 🛛 🔲			
палашт. сист.	Інформація			
	Скинути все			
-	с())) Гучність 50	¢	Back 🔶	Enter 🔀 Exit



 Мова: Вибір мови в екранному меню (OSD). Можна вибрати наступні мови: англійська, французька, німецька, іспанська, італійська, голландська, російська, польська, чеська, хорватська, угорська, румунська, португальська, турецька, спрощена китайська, традиційна китайська, японська, корейська, перська, тайська, індонезійська, українська та в'єтнамська.

- Звук:
 - Гучність: Регулювання рівня гучності від 0 до 100.
 - Без звуку: Якщо встановлено прапорець, звук вимикається.
 - Джерело звуку: Вибирає режим звуку.
- Налаштування USB: Налаштовує доступність USBконцентратора в режимі очікування.
- **Індикатор живлення**: Увімкнення / вимкнення світлодіодного індикатора живлення.
- Блокування кнопки живл.: Увімкнення / вимкнення клавіші живлення.
- Блокування клавіш: Увімкніть цю функцію, щоб відключити усі функціональні клавіші. Натисніть і утримуйте кнопку
 впродовж понад п'яти секунд, щоб скасувати функцію блокування клавіш.
- Налашт. Живлення: Виберіть параметр живлення між Стандартний режим та Реж економії енергії.

- У режимі Енергозбереження яскравість екрана знижується, і монітор споживає менше енергії. Якщо потрібно зберегти вищий рівень яскравості, встановіть для параметра Налаштування живлення значення Стандартний режим.
- Будь ласка, вимкніть функцію HDR перед активацією Реж економії енергії.

• Налаштування меню:

- Розташування меню: Вибір розташування екранного меню.
- Час показу меню: Регулювання параметрів часу показу екранного меню.
- Прозорість: Регулює фон ЕМ від темного до прозорого.
- DDC/CI: Вимкнення або увімкнення функції DDC/CI.
- Захист екрану:
 - Екранна заставка: Вимкнення або увімкнення функції екранної заставки. Яскравість екрану автоматично зменшиться, якщо на екрані не буде змін.

Скидання пікселя: Калібрування будь-яких проблем, які можуть виникнути на екрані, коли монітор вимкнений впродовж тривалого часу. Процес займає приблизно 6 хвилин. Ця функція автоматично активується, коли монітор вимикається. Не вимикайте кабель живлення змінного струму, поки триває процес. Якщо увімкнути монітор, скидання пікселя зупиниться.



- Якщо активовано очищення пікселів, монітор буде недоступний близько шести хвилин. Бажаєте виконати очищення пікселів? Так/ні
- Нагадування про скидання пікс.: Встановлює нагадування користувачу про очищення пікселів.



- Щоб запобігти і зменшити ймовірність залишкового зображення, виконайте очищення пікселів і не від'єднуйте монітор від мережі перед виконанням функції очищення пікселів.
- Пересування екрану: Вибір рівня пересування екрану для попередження застрягання зображення на панелі дисплею.
- Автоматична яскравість логотипу: Увімкнення цієї функції дозволяє системі автоматично регулювати яскравість логотипу, щоб скоригувати потенційні проблеми якості зображення.



- Екран може мати муру та залипання зображення через характеристики OLED під час початкового використання або повторного використання через довгий час. Рекомендується виконати очищення пікселів під час увімкнення монітора, щоб виправити ситуацію.
- Потік DisplayPort: Виберіть DisplayPort 1.2 або DisplayPort
 1.4 відповідно до версії DP графічної карти.
- Підтримка DSC: Вмикає або вимикає підтримку DSC (стиснення потоку відображення).
- Інформація: Відображення інформації про монітор.
- Скинути все: Виберіть Так, щоб відновити заводські значення всіх налаштувань.

3.2 Технічні характеристики

Модель	XG27AQDMG
Тип панелі	OLED
Розмір панелі	26,50" (67,32 см)
Максимальна роздільна здатність	2560 x 1440
Яскравість (макс.)	450 ніт
Контраст (Тип.)	1500000:1
Кут огляду	178° (вправо/вліво), 178° (вверх/униз)
Кольори дисплею	1073,7 мільйонів кольорів (10-бітові)
Час відповіді	0,03 мс
Вхід HDMI	Так
Вхід DisplayPort	Так
Порт USB3.0	1 висхідний, 2 низхідних
Навушники	Так
Споживання при увімкненому живленні	25 Вт (Вимірювання яскравості екрана в 200 ніт без підключення аудіо / USB / сканера карток)
Кольори корпусу	Чорний
Індикатор живлення	Червоний (Увімкн.) / Помаранчевий (Режим очік.) / Миготливий помаранчевий (Скидання пікселя)
Режим економії енергії	<0,5 Вт
Режим вимкнення живлення	<0,3 Вт
Нахил	-5° до +20°
Обертання	±45°
Регулювання висоти	120 мм
Настінний кронштейн VESA	100 x 100
Фізичні Розміри зі стійкою (ШхВхГ)	605 x (388–508) x 219 мм
Фізичні Розміри без стійки (ШхВхГ)	605 x 368 x 50 мм
Виміри коробки (ШхВхГ)	673 x 440 x 220 мм
Вага без коробки (прибл.)	6,7 kg
Маса брутто (приблизно)	9,5 kg
Номінальне значення напруги	Адаптер 20 В, 6 А
Температура	Робоча температура 0–40 °C Температура зберігання −30 – 65 °C

* Технічні характеристики можуть змінюватися без попередження.

3.3 Габаритні розміри



3.4 Усунення несправностей (запитання й відповіді)

Проблема	Можливе розв'язання
Світлодіод живлення не УВІМКНЕНО	 Натисніть кнопку Ф, щоб перевірити, чи ввімкнено монітор. Перевірте, чи адаптер і дріт живлення належним чином під'єднано до монітора та розетки мережі живлення. Перевірте функцію Індикатор живлення в екранному меню. Виберіть Увімкн., щоб увімкнути світлодіодний індикатор живлення.
Світлодіод живлення світиться червоним, а зображення на екрані відсутнє	 Перевірте, чи ввімкнено монітор і комп'ютер. Переконайтеся, що сигнальний кабель правильно підключено до монітора і комп'ютера. Перевірте сигнальний кабель і переконайтеся, що жоден із контактів не зігнутий. Підключіть комп'ютер до іншого доступного монітора, щоб перевірити, чи правильно працює комп'ютер.
Зображення на екрані надто світле чи надто темне	 Відрегулюйте налаштування Контрастність і Яскравість в екранному меню.
Зображення на екрані стрибає, йде хвилями або має ненормальний малюнок	 Переконайтеся, що сигнальний кабель правильно підключено до монітора і комп'ютера. Присутність багатьох електропристроїв може спричиняти електричну інтерференцію. Видаліть адаптер і знову підключіть його до розетки. Потім увімкніть монітор.
Дефекти кольору в зображенні на екрані (білий не виглядає білим)	 Перевірте сигнальний кабель і переконайтеся, що жоден з контактів не зігнутий. Виберіть пункт Скинути все налаштування в екранному меню. Виберіть потрібну температуру кольору в пункті Колірна темп. в екранному меню.
Нема звуку або він тихий	 Відкоригуйте налаштування гучності монітора чи комп'ютера. Переконайтеся, що правильно встановлено і активовано звукову карту комп'ютера. Перевірте джерело аудіо.

3.5 Перелік підтримуваних режимів синхронізації

Первинні режими синхронізації, підтримувані ПК

Роздільна здатність	Частота горизон- тальної розгортки (кГц)	Частота верти- кальної розгортки (Гц)	DCLK (мГц)	HDMI	DP
640x480-60 Гц	31,469	59,94	25,175	V	V
640x480-75 Гц	37,5	75	31,5	V	V
800x600-60 Гц	37,879	60,317	40	V	V
800x600-75 Гц	46,875	75	49,5	V	V
1024x768-60 Гц	48,363	60,004	65	V	V
1024x768-75 Гц	60,023	75,029	78,75	V	V
1280x800-60 Гц	49,702	59,810	83,500	V	V
1280x960-60 Гц	60	60	108	V	V
1280x1024-60 Гц	63,981	60,02	108	V	V
1600x1200-60 Гц	75	60	162	V	V
1920x1080-60 Гц	67.5	60	148,5	V	V
1920x1080-240 Гц	287,019	239,983	597	V	
1920x1080-240 Гц	291,587	239,989	606,5		V
2560x1440-60 Гц	88,787	59,951	241,5	V	V
2560x1440-120 Гц	182,996	119,998	497,75	V	V
2560x1440-144 Гц	219,577	143,983	597,25	V	
2560х1440-144 Гц	222,151	143,973	604,25		V
2560х1440-180 Гц	282,537	179,96	768,5		V
2560x1440-240 Гц	374,357	239,972	1018,25		V

Синхронізація СЕА

Роздільна здатність	Частота горизон- тальної розгортки (кГц)	Частота верти- кальної розгортки (Гц)	DCLK (мГц)	HDMI	DP
640х480р-60 Гц@4:3	31,469	59,94	25,175	V	V
720х480р-60 Гц@4:3	31,469	59,94	27	V	V
720х480р-60 Гц@16:9	31,469	59,94	27	V	V
1280х720р-60 Гц@16:9	45	60	74,25	V	V
1920х1080р-60 Гц@16:9	67,5	60	148,5	V	V
720x576p-50 Гц@4:3	31,25	50	27	V	V
720x576p-50 Гц@16:9	31,25	50	27	V	V
1280х720р-50 Гц@16:9	37,5	50	74,25	V	V
1920x1080p-50 Гц@16:9	56,25	50	148,5	V	V
1920x1080p-24 Гц@16:9	27	24	74,25	V	V
1920x1080p-25 Гц@16:9	28,125	25	74,25	V	V
1920x1080p-30 Гц@16:9	33,75	30	74,25	V	V
1920х1080р-100 Гц@16:9	112,5	100	297	V	V
1920х1080р-120 Гц@16:9	135	120	297	V	V
3840x2160p-24 Гц@16:9	54	24	297	V	
3840x2160p-25 Гц@16:9	56,25	25	297	V	
3840x2160p-30 Гц@16:9	67,5	30	297	V	
3840x2160p-60 Гц@16:9	135	60	594	V	
3840x2160p-50 Гц@16:9	112,5	50	594	V	

