





第1版 2024年6月

Copyright © 2024 ASUSTeK COMPUTER INC. 版権所有。

購入者がドキュメントをバックアップの目的に保管する場合を除き、本マニュアルの内容は、記載されて いる製品およびソフトウェアを含み、いかなる部分も、ASUSTeK COMPUTER INC.(「ASUS」)の書 面による許諾を受けることなく、どのような形態であっても、複製、転送、転載、検索システムに保管、 他の言語に翻訳することは禁じられています。

次の場合は製品保証またはサービスの対象外となります:(1) ASUS の書面による承認なく製品を修理、 変更、改造した場合、または(2) 製品のシリアル番号が読めなかったり紛失した場合。

ASUS は本マニュアルを現状のまま配布し、商品性や特定目的への適合性を含む一切の明示的あるいは黙 示的保証はいたしかねます。本マニュアルまたは製品の故障が原因による損害の可能性について ASUS が報告を受けていた場合を含み、いかなる場合も、ASUS、同社の取締役、執行役員、従業員、販売店は、 損失、事業損失、使用やデータの損失、事業の中断などの損害を含む一切の間接損害、特別損害、付随的 損害、派生的損害に対し、責任を負いかねます。

本マニュアルに記載されている仕様と情報は情報提供を目的としたものであり、予告なしに変更されることがあり、ASUSの責任とは見なされません。ASUSは、本マニュアルに記載された製品およびソフトウェアを含み、本マニュアルに記載された一切の間違いや不正確性について責任を負いかねます。

本マニュアルに記載された製品および会社名は、該当する会社の登録商標または著作権を有する場合があ り、侵害することなく、指示および表示、所有者の利益にのみ使用します。

目次

ご注意	iv
安全情報	v
お手入れ方法	vii
Takeback Services	viii
EU エネルギーラベルにかかる製品情報	viii

第1章:製品の説明

1.1	はじめ	に!	
1.2	同梱さ	れているもの	
1.3	各部の	説明	
	1.3.1	正面 / 側面図	1-2
	1.3.2	後面図	1-3
	1.3.3	その他の機能	

第2章:設定

2.1	モニターのアーム / ベースを組み立てる	2-1
2.2	ケーブルの管理	2-1
2.3	モニターを調整する	
2.4	アームを取り外す(VESA 規格壁取り付け用)	2-3
2.5	ケーブルを接続する	
2.6	モニターの電源を入れる	2-4
第3 i	章:一般説明	
3.1	OSD(スクリーン表示)メニュー	3-1
	3.1.1 設定の仕方	3-1
	3.1.2 OSD 機能の説明	
3.2	Aura	3-9
3.3	仕様の要約	3-10
3.4	アウトライン寸法	3-12
3.5	トラブルシューティング(よくあるご質問)	3-13
3.6	サポートするオペレーティングモード	

ご注意

米国連邦通信委員会 (FCC) 宣言

本製品は、FCC 基準パート 15 に準拠しています。操作は次の 2 つの条件に規定 されます。

- 電波障害を起こさないこと、

本装置は、FCC 基準パート 15 に準ずるクラス B のデジタル電子機器の制限事項 に準拠しています。これらの制限事項は、住宅地域で使用した場合に生じる可能 性のある電磁障害を規制するために制定されたものです。本装置は高周波エネル ギーを生成および使用し、また放射する可能性があるため、指示に従って正しく 設置しない場合は、無線通信に障害を及ぼす可能性があります。しかしながら、 特定の設置状況においては電波障害を起こさないという保証はありません。本装 置がラジオやテレビの受信に障害を与えていないかを判断するには、本装置の電 源をオン / オフしてみます。受信障害が発生している場合には、以下の方法で受信 障害を改善することをお薦めします。

- 受信アンテナの方向または設置位置を変える。
- 本装置と受信機の距離を離す。
- 本装置を別の電源に接続してください。
- 販売店やラジオ / ビデオの専門技術者に問い合わせる。



FCC 規制への準拠を確実にするには、シールドされたケーブルを使ってモニタ ーをグラフィックスカードに接続する必要があります。FCC 準拠に責任を持つ 第三者からの明確な許可を受けることなく、本体に承認されていない変更や改 造が行われた場合には、本装置を使用する権利が規制される場合があります。

カナダ通信省宣言

本デジタル機器は、カナダ通信省の電波障害規制に定められたデジタル機器の無 線雑音放出に対するクラス B 制限に適合しています。

本クラス B デジタル機器はカナダ ICES-003 に準拠します。

This Class B digital apparatus meets all requirements of the Canadian Interference - Causing Equipment Regulations.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Réglement sur le matériel brouiller du Canada.

EHE

安全情報

- モニターをセットアップする前に、同梱されている説明書をすべて熟読ください。
- 火災や感電を避けるために、モニターは雨や湿気にさらさないでください。
- モニターキャビネットは開けないでください。モニター内の高電圧で大怪我を する危険があります。
- 電源の故障はご自分で修理しないでください。資格のあるサービス担当技師または小売店までご相談ください。
- 製品を使用する前に、すべてのケーブルが正しく接続されていること、および 電源ケーブルに破損がないことを確認します。破損がある場合は直ちに販売店 までご連絡ください。
- キャビネットの背面や上部のスロットや開口部は通気用です。スロットは塞が ないでください。正しく換気されている場合を除き、本製品を暖房器具やその 他の熱を発するもののそばに置かないでください。
- モニターはラベルに表示されている電源タイプでのみご使用ください。ご自宅 に供給されている電源タイプが分からない場合は、販売店または地域の電力会 社までお問い合わせください。
- お住まいの地域の電源規格に適合する電源プラグをお使いください。
- 電源ストリップや延長コードに負荷を掛け過ぎないようにします。過負荷は火災や感電の原因になることがあります。
- 埃、湿度、高温は避けてください。モニターは濡れる可能性がある場所には置かないでください。モニターは安定した場所に設置します。
- 雷や長期間使用しない場合は、ユニットの電源を抜きます。これにより電力サ ージによる破損を防ぎます。
- モニターキャビネットのスロットに固形物や液体を入れないでください。
- モニターが正しく動作するように、100~240V AC 間の正しく設定されたコンセントの付いた UL 規格のコンピューターでのみ使用してください。
- モニターに技術的な問題が発生した場合は、資格のある技師または小売店まで ご相談ください。
- 音量調整やイコライザーを中心設定からずらすと、イヤフォン/ヘッドフォンの出力電圧が上がるため、音圧レベルも上がります。
- 付属のアダプターは本機専用です。他の製品にはお使いにならないでください。このデバイスには、次のいずれかの電源が付属しています。
 製造元:Delta Electronics Inc.。モデル:ADP-120VH BC
- 電源コードは必ずアース接続されたコンセントに接続してください。
- 付属の電源アダプターおよび電源ケーブルは、本製品でのみ使用することを前 提として設計されています。他の製品にはご使用にならないでください。

本製品は、お子様が近づく可能性のある 場所でのご使用には適しません。

傾きを防止するために

ディスプレイを使用するときには、モニターが落下しないように、モニターの重量を支えられる強度を持つコードやチェーンを使ってモニターを壁 に固定してください。



- ディスプレイのデザインは、ここに示す図とは異なる場合があり ます。
 - 設置は資格を持つ技術者に依頼してください。詳細は、販売店にお 尋ねください。
 - 純量 7kg 以上のモデルについて。傾きを防止するために、適切な 方法を選択してください。
 - コードまたはチェーンをスタンドに取り付けて、それを壁に固定します。



<u>/</u>]`

X印の付いたごみ箱の記号は、製品(電気・電子機器、水銀を含むボタン式バッテリ)を家庭ごみと一緒に廃棄してはいけないことを示しています。電気製品の廃棄については、地方自治体の規制を確認してください。

お手入れ方法

- モニターを持ち上げたり位置を変えたりする前に、ケーブルと電源コードを取り外すことをお勧めします。モニターを配置する際は、正しい手順で持ち上げます。モニターを持ち上げたり運ぶ際には、モニターの端をつかみます。スタンドやコードを持ってディスプレイを持ち上げないでください。
- お手入れ。モニターの電源を切って電源コードを取り外します。モニターの表面は、リントフリーで研磨剤を付けてない布を使って拭いてください。頑固な汚れは、マイルドなクリーナーで湿らせた布で取り除いてください。
- アルコールやアセトンを含むクリーナーは使用しないでください。液晶画面用のクリーナーをお使いください。クリーナーを直接画面にスプレーしないでください。モニターの内部に液体が入り、感電の原因になることがあります。

次のような症状はモニターの故障ではありません:

- 蛍光灯の特性により最初に使用する際に画面がちらつくことがあります。
 電源スイッチをオフにして、再度オンにして、ちらつきが消えることを確認します。
- ご使用のデスクトップの模様により、画面の明るさがわずかに不均一に見える 場合があります。
- 同じ画面を数時間表示した後で画像を切り替えると、前の画面の残像が残ることがあります。画面はゆっくりと回復します。または、電源スイッチを数時間切ってください。
- 画面が黒くなったり点滅する場合や動作しない場合は、販売店またはサービス センターで修理してください。画面はご自分で修理しないでください。

本ガイドで使用する記号の意味

警告:怪我を防止するための情報です。
 注意:コンポーネントの破損を防止するための情報です。
 重要:遵守しなければならない情報です。
 注記:アドバイスと追加情報です。

詳細情報について

製品とソフトウェアの最新情報については下記をご覧ください。

- ASUS Web サイト ASUS Web サイトでは、ASUS ハードウェアおよびソフトウェア製品につい て世界中に最新情報を提供しております。http://www.asus.com を参照して ください。
- その他のドキュメント 製品には、販売店が添付したドキュメントが同梱されていることがあります。そのようなドキュメントは標準パッケージには含まれていません。
- 3. フリッカーについて https://www.asus.com/Microsite/display/eye_care_technology/

Takeback Services

ASUS recycling and takeback programs come from our commitment to the highest standards for protecting our environment. We believe in providing solutions for our customers to be able to responsibly recycle our products, batteries and other components as well as the packaging materials.

Please go to <u>http://csr.asus.com/english/Takeback.htm</u> for detail recycling information in different region.

EU エネルギーラベルにかかる製品情報



XG27UCG





1.1 はじめに!

ROG ゲーミングモニターをお買い上げいただきまして誠にありがとうござい ます。

ASUS の最新のワイドスクリーン液晶モニターは、大視野角のクリアで鮮明な 画面とさまざまな機能で、より一層見やすくなりました。

これらの各種機能で、便利で快適なビジュアル体験を心ゆくまでお楽しみくだ さい。

1.2 同梱されているもの

パッケージに次の項目が揃っていることを確認してください。

- ✓ 液晶モニター
- ✔ モニターの台
- ✓ クイックスタートガイド
- ✔ 保証書カード
- ✓ 電源アダプター
- ✔ 電源コード
- ✓ DisplayPort ケーブル
- ✓ HDMI ケーブル(別売り)
- ✓ ROG ステッカー
- ✓ ROG ポーチ



破損しているものや入っていないものがある場合は、直ちに小売店までご連絡 ください。



電源コードや接続ケーブルを交換する場合は、ASUS カスタマーサービスまで お問合せください。

- 1.3 各部の説明
- 1.3.1 正面 / 側面図



- 1. 🔳 (🖸 5方向) ボタン:
 - OSD メニューをオンにします。選択した OSD メニューアイテムを実行 します。
 - 値を増減したり、選択を上/下/左/右に移動します。
 - モニターがスタンバイモードに入ったときに OSD メニューをオンにす るか、「信号入力なし」というメッセージが表示されます。
 - このボタンを5秒以上下に動かすと、キーロック機能が有効/無効になります。
- 2. 🗙 ボタン
 - OSD メニューアイテムを終了します。
 - モニターがスタンバイモードに入ったときに OSD メニューをオンにするか、「信号入力なし」というメッセージが表示されます。
- **∧1**ショートカット1ボタン:
 - デフォルト:フレームレート ブースト。
 - ショートカットの機能を変更するには、MyFavorite > ショートカット > ショートカット1メニューに移動します。
 - モニターがスタンバイモードに入ったときに OSD メニューをオンにす るか、「信号入力なし」というメッセージが表示されます。

- **∧**2 ショートカット2ボタン:
 - デフォルト: GamePlus。
 - ショートカットの機能を変更するには、MyFavorite > ショートカット > ショートカット 2 メニューに移動します。
 - モニターがスタンバイモードに入ったときに OSD メニューをオンにす るか、「信号入力なし」というメッセージが表示されます。
- 5. 🕛 電源ボタン/電源インジケータ
 - モニターの電源をオン/オフにします。
 - 電源インジケータの色定義は次の表のとおりです。

ステータス	説明
白	オン
橙色	スタンバイモード/信号なし
オフ	オフ

- 6. 電話ホルダー
 - 電話ホルダーのサイズは 11.28 x 169.97 mm です。お使いのデバイスが このサイズに合うことを確認してください。

1.3.2 後面図

B



1. DC-IN ポート。このポートは電源アダプターを接続します。

重要:本製品付属のACアダプターおよび/または電源コード以外で本機に電力 を供給しないでください。 付属のACアダプターおよび/または電源コードを他の製品に使用しないでくだ さい。故障・事故の原因となります。

2. HDMI ポート。このポートは HDMI 対応デバイスを接続するためのもの です。

- 3. DisplayPort。このポートは DisplayPort 互換デバイスに接続するための ものです。
- USB 3.2 Gen 1 Type-C (DP Alt モードに対応)。DisplayPort/USB Type-C 対応デバイスと接続します。このポートは、USB 電源とデータ配送に対応す る USB Type-C ケーブルも接続できます(信号ソースによります)。



このモニターは、Super-Speed USB 3.2 Gen 1 互換です (5Gbps)。このポート は電圧 5V/3A で最大 15W を供給します。

- 5. イヤフォンジャック。このポートは、HDMI/DisplayPort/USB Type-C ケー ブルが接続されているときにしか使用できません。
- 6. ケンジントンロックスロット。
- 7. コントロールボタン。

1.3.3 その他の機能

三脚ソケット

モニタースタンドの三脚ソケット(1/4 インチ)には、カメラ、オーディオ機器、 追加ディスプレイなどを取り付けることができます。



• HDR

本製品は HDR フォーマットに対応します。



- HDR コンテンツを表示しているときには、次の機能は使用できません:
 ELMB 設定、スナイパー、スナイパー暗視、GameVisual、Shadow
 Boost、明るさ、コントラスト、ASCR、アスペクトコントロール、 ブルーライト低減、色。
 - HDR 調整可能が有効の場合。次の機能を調整できます:明るさ、 コントラスト、カラー、彩度、6 軸彩度。

2.1 モニターのアーム / ベースを組み立てる

1. ベースをアームに挿入します。

2. 付属のネジを使って、アームをベースに固定します。



2.2 ケーブルの管理

ケーブル管理用穴を利用すると、ケーブルを整理することができます。

• ケーブルの整理



• 出入力ポートカバーを使う:カバーは取り外しができます。



2.3 モニターを調整する

- 最適な表示のために、モニターの正面を見てから、最も見やすくなるように モニターの角度を調整することをお勧めします。
- 角度を変えるときにはスタンドを持ち、モニターが落ちないように保護して ください。
- 推奨する調整角度は +20°から -5°(チルト) /+45°から -45°(回転) / 120 mm(高さ調整) /<u>+</u>90°(縦表示)です。



モニターを旋回する

- 1. モニターをもっとも高い位置まで持ち上げます。
- 2. モニターをその最高の角度まで傾けます。
- 3. モニターを必要な角度に左回りまたは右回りに回転させます。



2.4 アームを取り外す(VESA 規格壁取り付け用)

このモニターの取り外し可能アームは、VESA 規格壁取り付け用に特別に設計されています。

アームの取り外し:

- 1. モニター面の正面を下にしてテーブルの上に置きます。
- 2. モニターとアームの接続部にあるカバーを外します。
- 3. モニターの背面にある 4 個のネジを緩めて、アーム/ベースを外します。





モニターの破損を防ぐために、柔らかい布を掛けたテーブルの上に置くことをお勧めします。



• VESA 壁取り付けキット (100 x 100 mm) は別売です。

 22.7kg以上の重量 / 荷重を持つ UL 指定の壁取り付けブラケットのみを 使用してください(ねじ寸法: M4 x 10 mm)。

2.5 ケーブルを接続する

次の指示に従ってケーブルを接続します。



- 電源コードの接続:
 - a. 電源アダプターをモニターの DC 入力にしっかり接続します。
 - b. 電源コードの片方の端を電源アダプターに、もう片方の端をコンセント に接続します。
- HDMI/DisplayPort/USB Type-C ケーブルを接続する:
 - a. HDMI/DisplayPort/USB Type-C ケーブルの一方の端をモニターの HDMI/DisplayPort/USB Type-C ジャックに差し込みます。
 - b. HDMI/DisplayPort/USB Type-C ケーブルのもう一方の端をデバイスの HDMI/DisplayPort/USB Type-C ジャックに差し込みます。



これらのケーブルを接続するとき、OSDメニューの入力選択項目から希望の 信号を選択することができます。



電源コードや接続ケーブルを交換する場合は、ASUS カスタマーサービスまで お問合せください。

 イヤフォンを使う:オーディオケーブルをモニターのイヤフォンジャックに 接続します。

2.6 モニターの電源を入れる

電源ボタン 🖰 を押します。電源ボタンの位置については 1-3 ページを参照してく ださい。電源インジケータ 🖰 が白く点灯し、モニターの電源が入ります。

3.1 OSD (スクリーン表示) メニュー

3.1.1 設定の仕方



- 1. **三** (⁽⁾) ボタンを押して OSD メニューを有効化します。
- 〔○) ボタンを上/下に動かすと、他の機能を見ることができます。選択したい設定を強調表示して、
 〔○) ボタンを押すとアクティベートできます。選択した機能にサブメニューがある場合は、
 〔○) ボタンを上下に動かしてサブメニュー機能をナビゲートします。希望するサブメニュー機能を強調表示し、
 〔○) ボタンを押すか、
 〔○) ボタンを右に動かして有効にします。
- 3. () ボタンを上下に動かして選択した機能の設定を変更します。

3.1.2 OSD 機能の説明

1. ゲーミング

	PUBLIC OF ROG STRU MERS 3840x2160 1	X XG27UCG SOHz	GameVisual レースモード	- I	入力選択 DisplayPort	HDR オフ	
A	フレームレート ブースト						
ゲーミング	可变OD						
	可変リフレッシュレート						
關係	ELMB設定						
	GamePlus						
	GameVisual						
	Shadow Boost						
人力通訊	ASUS DisplayWidget Center						
照明効果							
-	(j)) ポリューム 50			Back	🔶 Ent	er 🗙 E	Exit

- フレームレート ブースト:この機能が有効のときには、320Hz で 1920 x 1080 を ご使用いただけます。
- **可変 OD**: LCD パネルのグレーレベル応答時間を短縮化します。
- 可変リフレッシュレート: 可変リフレッシュレート対応* グラフィック ソースが 電力を節約するために標準コンテンツのフレームレートでディスプレイのリフレ ッシュレートをダイナミックに調整し、スタッターを防止しながら、ディスプレ イ更新の遅延を低減します。



- この機能が有効の場合は、次の機能は使用できません: アスペクトコントロール、ELMB。
- *可変リフレッシュレートは、フレームレート ブーストがオフのときには 48Hz~160Hz の範囲で、フレームレート ブーストがオンのときには 48Hz~320Hz の範囲でのみご使用いただけます。
- この機能が有効のとき、DDC/CI が自動的にオンになります。
- *対応する GPU、最低 PC システム、ドライバ要件については、GPU の 製造元にお問い合わせください。
- ELMB 設定:
 - * ELMB: ELMB は、可変リフレッシュレートがオフで、リフレッシュレー トが 100Hz 以上の場合にのみ有効です。この機能は、ゲーム中のスクリ ーンのティアリング、残影、ブレを軽減します。この機能は 5 段階の鮮 明度と位置調整が可能です。

- この機能が有効の場合は、次の機能は使用できません:可変リフレッシュレート、ブルーライト低減、ASCR、アスペクトコントロール、 ELMB SYNC、明るさ、ダイナミック調光。
- ELMB を有効にするには、先に可変リフレッシュレート機能をオフにしてください。
- * ELMB SYNC: オンを可変リフレッシュレートにすると、機能がオンにできます。この機能は、ゲーム中のスクリーンのティアリング、残影、ブレを軽減します。



この機能が有効の場合は、次の機能は使用できません:ブルーライト低減、 ASCR、アスペクトコントロール、ELMB、ダイナミック調光。

- GamePlus: GamePlus 機能にはツールキットが備えられていますので、楽しむゲ ームのタイプによって、より高度なゲーム環境を実現できます。
 - * **FPS カウンター**: FPS (frames per second) カウンターは、ゲームの滑ら かさを知ることができます。
 - * **十字線**:6つの十字線オプションを持つ十字線オーバーレイを使うと、ゲ ームに最適なオプションを選択できます。
 - * **スナイパー/スナイパー暗視**:この機能(ご使用の機器で HDR が無効に なっている場合にのみ有効です)は、最初のシューター用にカスタマイ ズされています。拡大倍率と、配置の種類を順番にナイトビジョンモー ドで表示します。
 - * **タイマー**:ディスプレイの左上にタイマーを配置することで、ゲーム時間を把握することができます。
 - * **ストップウォッチ**:ディスプレイの左上にストップウォッチを配置する ことで、ゲーム時間を把握することができます。
 - * ディスプレイ整列:ディスプレイ整列を活用すると、複数のモニターを 完璧に配置できるように、スクリーンの4辺に配置線が表示されます。
- GameVisual: GameVisual 機能は、手軽に様々な画像モードを切り替えられる便利な機能です。
 - * **シーンモード**: GameVisual[™] Video インテリジェンス技術で風景画像を 表示したいときに適しています。
 - * レースモード: GameVisual[™] Video インテリジェンス技術でレースゲームを楽しみたいときに適しています。
 - * 映画モード: GameVisual[™] Video インテリジェンス技術でムービーを鑑 賞したいときに適しています。
 - * RTS/RPG モード: GameVisual[™] Video インテリジェンス技術で RTS (Real-Time Strategy)/RPG (Role-Playing Game) を楽しみたいときに適し ています。
 - * **FPS モード**: GameVisual[™] Video インテリジェンス技術でファーストパ ーソンシューティングゲームを楽しみたいときに適しています。
 - * **sRGB モード**: PC から画像やグラフィックを表示したいときに適して います。
 - * MOBA Mode: GameVisual™ Video インテリジェンス技術でマルチプレ ーヤーのオンライン バトルアリーナ ゲームを楽しみたいときに適してい ます。
 - * **ナイトビジョン**: GameVisual[™] Video インテリジェンス技術による暗い 風景でのプレイを楽しみたいときに適しています。
 - * ユーザーモード:その他のアイテムは色調整で調整可能です。



- MOBA Mode では、ユーザーが次の機能を設定することはできません: Shadow Boost、VividPixel、ダイナミック調光、彩度、6 軸彩度。
- sRGB モードでは、ユーザーが次の機能を設定することはできません: Shadow Boost、色、コントラスト、ダイナミック調光、ASCR。
- Shadow Boost:ダークカラー強化は、モニターのガンマ曲線を調整して暗色を 鮮明にし、暗いシーンや被写体を見やすくします。



この機能は、シーンモード、レースモード、映画モード、RTS/RPG モード、 FPS モード、ナイトビジョンまたはユーザーモードの場合にのみ使用できます。

 ASUS DisplayWidget Center: ASUS DisplayWidget Center に関する情報を読め るように、QR コードが表示されます。

2. 画像

	PUBLIC OF ROG STR 1ERS 3840x2160	NX XG27UCG 160Hz	GameVisual レースモード	T	入力選択 DisplayPort	T	HDR オフ
A							
R	明るさ						
9=209	コントラスト						
	VividPixel						
面像	HDR設定						
	ダイナミック調光						
倒	ASCR						
→ > +>₩4₽	アスペクトコントロール						
*	ブルーライト低減						
照明効果							
-	C1)) ポリューム 50		(Back	💠 Ent	er	× Exit

- 明るさ:調整範囲は0~100です。
- コントラスト:調整範囲は0~100です。
- VividPixel:表示された映像の輪郭を強化し、画面に高品質画像を生成します。
- HDR 設定: Gaming HDR、Cinema HDR、Console HDR の3つの HDR モード が含まれます。HDR 調整可能が有効の場合次の機能を調整できます:明るさ、 コントラスト、カラー、彩度、6 軸彩度。
- ダイナミック調光:バックライトのダイナミック調光を実行するためにコントラ ストを変更するとき、コンテンツを同期します。
- ASCR: ASCR (ASUS Smart Contrast Ratio) 機能のオン/オフを切り替えます。



この機能が有効の場合は、次の機能は使用できません:ELMB、 ELMB SYNC、ダイナミック調光。

- アスペクトコントロール:ゲーミングのシナリオに応じて、アスペクト比を 16:9 または四角に調整できます。
 - * 16:9:最適な FPS ゲーミングサイズについては、フル画面から埋めるまたは 24.5 インチシミュレーションを選択してください。または、Windows ディスプレイ設定でドット・バイ・ドットを選択できます。

* **四角**:アスペクト比には**フル画面、同等、ドット・バイ・ドット**など、 異なるスクリーンサイズも選択できます。



この機能が有効の場合は、次の機能は使用できません:**可変リフレッシュレー** ト、ELMB および ELMB SYNC。

- ブルーライト低減:
 - * **オフ**:変更なし。
 - レベル1~レベル4:レベルが高くなるほど、ブルーライトの量が少なくなります。ブルーライト低減を有効にすると、レースモードのデフォルト値が自動的にインポートされます。レベル1からレベル3の間では、ユーザーが調整できる機能は明るさです。レベル4は最適化された設定です。TÜV低ブルーライト認証に準拠しています。明るさはユーザーが調整することはできません。



この機能が有効の場合は、次の機能は使用できません:ELMB および ELMB SYNC。



目の疲れを軽減するためには、次のアドバイスを参考にしてください。

- 長時間コンピューターの前に座っている場合は、時々休憩を入れてください。コンピューターを1時間連続操作した後は、短い休憩(5分以上)を取ってください。1回長い休憩を取るよりも、何度か短い休憩を取る方が効果的です。
- 目の疲れやドライアイを防止するには、定期的に遠くにある物を見つめて 目を休めてください。
- 目の体操をすると、目の疲れを軽減できます。次に紹介する体操を時々行ってください。目の疲れがとれないときには、病院を受診してください。目の体操:(1)目を上下に動かす(2)目をゆっくりと回す(3)目を対角状に動かす。
- 強いブルーライトは目の疲れや AMD(加齢性黄斑変性症)を誘発します。ブルーライト低減をご使用になると、70%(最大)のブルーライトを削減して CVS(コンピューター視覚症候群)を防止することができます。

3. 色

	PUBLIC OF ROG ST MERS 3840x2160	TRIX XG27UCG	GameVisual レースモード	T	入力選択 DisplayPort	T	HDR オフ
							
E CER	ディスプレイの色空間						
9-209	カラー						
	彩度						
IN DS	6軸彩度						
—	ガンマ						
\rightarrow							
入力選択							
10							
照明効果			,				
-	د مـــد الله ((ل)	0	(Back	🔶 Ent	er	× Exit

- ディスプレイの色空間:モニターの色出力のカラースペースを選択します。
- カラー: 4000K、5000K、6500K、7500K、8200K、9300K、10000K、ユーザー の 8 つのモードが含まれます。
- 彩度:調整範囲は 0~100 です。
- 6 **軸彩度**: R、G、B、C、M、Yの彩度を調整します。
- ガンマ:カラーモードを 1.8、2.0、2.2、2.4、2.6 に設定します。
- 4. 入力選択

入力ソースを選択できます。

	PUBLIE OF MERS	ROG STRIX XG270 3840x2160 160Hz	ucg	GameVisual レースモード	T	入力選択 DisplayPort	T	HDR オフ
								
E C	自動入力検出							
9-209	USB-C							
	DisplayPort							
uni D4-	HDMI							
色								
→ 入力選択								
照明効果								
-))) *	「リューム 50			(● Back	🕩 Ent	er	× Exit

- 自動入力検出:有効にすると、システムが一番最後に挿入した I/O ポートを自動的に選択します。
- USB-C/DisplayPort/HDMI:入力源を手動で選択します。

5. 照明効果



 Aura Sync:対応するすべてのデバイスで Aura RGB 照明効果を同期できる、 Aura Sync 機能をオン/オフにします。



次の機能は、この機能がオンの時には無効になります:Aura RGB。

Aura RGB:次のいくつかの種類の中から選択できます:**オフ、Rainbow、** Color Cycle、Static、Breathing、Strobing。Static、Breathing、Strobing モー ドについては、R/G/B/C/M/Y 色を手動で変更できます。



この機能は Aura Sync が有効になっているときにはご使用いただけません。

6. MyFavorite



- ショートカット:
 - ショートカット1/ショートカット2:ショートカットボタンにショート カットを割り当てます。



特定の機能が選択されたりアクティブになっているとき、ショートカットボタンがサポートされないことがあります。選択できる機能: GamePlus、 GameVisual、フレームレート ブースト、可変 OD、明るさ、ミュート、 Shadow Boost、コントラスト、入力選択、HDR 設定、ブルーライト低減、 カラー、音量(イヤフォン)、調整済み設定-1、調整済み設定-2。 カスタマイズした設定:

* 設定 1/設定 2:モニターに全設定を読み込み/保存します。

7. システム

	PUBLIC OF ROG STR	IX XG27UCG 60Hz	GameVisual レースモード	I I	入力選択 DisplayPort	I.	HDR オフ
▲ ☆	▲ 言語						
MyFavorite	サウンド						
システム	電源キーロック	•					
	キーのロック 電源設定						
	メニュー設定 DisplayPortストリーム						
	•						
-	د ۲۵ ۲۰۲۲ ((()		¢.	Back	🔶 Ente	er	× Exit

- 言語:英語、フランス語、ドイツ語、イタリア語、スペイン語、オランダ語、 ポルトガル語、ロシア語、チェコ語、クロアチア語、ポーランド語、ルーマニア 語、ハンガリー語、トルコ語、簡体字中国語、繁体字中国語、日本語、韓国語、 タイ語、インドネシア語、ペルシャ語、ウクライナ語、ベトナム語の 23 の言語か ら選択できます。
- **サウンド**:このメニューからサウンド関連の設定を行います。
 - * 音量(イヤフォン):調整範囲は0~100です。
 - * ミュート:モニターの音源をオン/オフにします。
- 電源インジケータ:電源 LED インジケータのオン/オフを切り替えます。
- **電源キーロック**:電源キーを有効または無効にします。
- 電源設定:
 - * **標準モード**:標準モード設定を使用すると、電力消費量が高くなります。
 - * **省電力モード**:省電力モードを使用すると、ルミナンスの効果が限定的 になります。
- メニュー設定:
 - * OSD の水平位置と垂直位置を調整します。
 - * メニュー タイムアウトを 10~120 秒の範囲で調整します。
 - * OSD の背景を不透明から透明まで調整します。
 - * DDC/CI 機能の有効/無効を切り替えます。
- DisplayPort ストリーム: グラフィックカードとの互換性。グラフィックカードの DP バージョンによって、DisplayPort 1.2 または DisplayPort 1.4 を選択します。
- 情報:モニター情報を表示します。
- すべてのリセット:「あり」でデフォルト設定を復元できます。

3.2 Aura

Armoury Crate とは、モニター、マザーボード、グラフィックカード、デスクトッ プPC など、対応するデバイスでカラフルな LED を制御するためのソフトウェア プログラムです。Aura ではこれらのデバイスの RGB LED の色を調整し、別の照 明効果を選択できます。これらを調整すると、LED の色を調整することもできま す。

Aura を有効にする:

- 1. OSD メニューで Aura Sync 機能を有効にします。
- モニターの USB 3.2 Gen 1 アップストリーム ポートとコンピューターの USB ポートを接続します。
- 3. Armoury Crate をインストールし、コンピューターを再起動します。
- 4. Armoury Crate を実行します。

以下は、このプログラムの概要です。

٩	Armoury Crate											×
=	Aura Sync											
۵												
	Sync de	wices	Aura ef	fects								
ŤĤ	BASIC	EFFECTS								Reset to defaul	ť	
۶	•)	\sim	\$	رہ)	((<u>)</u>	Strobing				
	Stati	c B	reathing	Strobina	Color Cycle	Rainbow	Starry night	Color				
								Rande	om			
				3				Speed				
			-+	Ċ,				•	•	• •		
	Mus	c Ada	ptive Color	Dark								
	Advan	ced effects										
						Au	ra Creator					
		Use Au effects I	a Creator to cre between synchr	ate unique lighti onized devices.	ng							
Ω	on 📕	In-Game lig	nting effects									
ക	Emit ligh games.	ling effects th	at complement	t in-game event	s or actions as they	occur in Aura Re	ady supported					-
ő												

- モニターとコンピューターの間の USB アップストリーム接続が切断された場合は、モニターの USB 3.2 Gen 1 アップストリーム ポートをコンピューターに再度接続してからコンピューターを再起動すると、Aura 機能を再開できます。
- 詳細は、https://rog.asus.com/innovation/armoury_crate/ をご覧ください。

3.3 仕様の要約

パネルタイプ	TFT LCD	
パネルサイズ	27"W (68.5 cm) ワイドスクリーン	
最大解像度	3840 x 2160	
ピクセルピッチ	0.155 mm x 0.155 mm	
明るさ(標準)	350 cd/m ² 、400 cd/m ² (HDR ピーク)	
コントラスト比(標準)	1000:1	
表示角度 (H/V) CR>10	178°/178°	
画面の色数	1.07 B	
	1ms (GTG)	
カラーの選択	8 つのカラー	
アナログ入力	いいえ	
デジタル入力	DisplayPort v1.4 x 1、HDMI v2.1 x 1、USB Type-C	
	x 1	
イヤフォンジャック	あり	
オーディオ入力	いいえ	
スピーカー(内蔵)	いいえ	
<u>e</u>	黒/白	
電源 LED	白(オン)/橙色(スタンバイ)	
チルト	+20°~ -5°	
ピボット	+/-90°	
回転	+45°~ -45°	
<u>高さ調整</u>	120 mm	
<u>VESA 規格壁マウント</u>	100 x 100 mm	
ケンジントンロック	あり	
電圧定格	AC:100~240V、50~60Hz、1.5 A DC:20 V、6 A(AC アダプター)	
消費電力	電源オン:< 30 W**、スタンバイ:< 0.5 W、 電源オフ:< 0.3 W	
温度(動作時)	0°C ~ 40°C	
温度(非動作時)	-20°C ~ +60°C	
寸法(幅 x 高さ x 奥行き)	61.37 x 36.72 x 8.98 cm(スタンドを含まない) 61.37 x 38.96 x 21.88 cm(スタンド含む、最低) 61.37 x 50.96 x 21.88 cm(スタンド含む、最高) 71.9 x 24.0 x 46.0 cm(パッケージ)	
重量(およそ)	3.8 kg(スタンドを含まない)、6.6 kg(純量)、 9.1 kg(総量)	
多言語	23 の言語(英語、フランス語、ドイツ語、イタリ ア語、スペイン語、オランダ語、ポルトガル語、ロ シア語、チェコ語、クロアチア語、ポーランド語、 ルーマニア語、ハンガリー語、トルコ語、簡体字中 国語、繁体字中国語、日本語、韓国語、タイ語、 インドネシア語、ペルシャ語、ウクライナ語、ベ トナム語)	

付属品	クイックスタートガイド、保証書カード、電源アダ プター、電源コード、DP ケーブル、ROG ステッカ ー、ROG ポーチ
法令準拠と規格	cTUVus, FCC, ICES-3, CB, CE, ErP, WEEE, UkrSEPRO, Ukraine Energy Label, CU(EAC LOGO), CCC, China Energy Label, BSMI, RCM, VCCI, PC Recycle, J-MOSS, KCC, KMEPS, RoHs, CEC, HDMI, DP, DisplayHDR 400, VESA Adaptive Sync, WHQL Windows 10/11, TUV Flicker free, TUV Low Blue Light, EU Energy label

*仕様は事前の通知なしに変更することがあります。

**オーディオ/USB/カードリーダーを接続せずに、200 ニトのスクリーン輝度を測 定しました。



Asus Xazzuca Ov "Unitamm(Inch)

3.5 トラブルシューティング(よくあるご質問)

トラブル	対応策
電源 LED がオンにならない	 ・ 〇 ボタンを押してモニターがオンモードであることを確認します。 ・ 電源コードがモニターとコンセントに正しく接続されていることを確認します。
電源 LED が白く点灯し画面画像が表示 されない	 モニターとコンピューターがオンモードであることを確認します。 信号ケーブルがモニターとコンピューターに正しく接続されていることを確認します。 信号ケーブルのピンが曲がっていないかどうか点検します。 コンピューターを他のモニターと接続して、コンピューターが正しく動作することを確認します。
画面画像が明るすぎる/暗すぎる	 OSD でコントラストと明るさの設定を調整します。
画面画像が跳ねたり、画像に波模様が 入る	 信号ケーブルがモニターとコンピューターに正しく接続されていることを確認します。 電気障害を起こす可能性のある電気デバイスを遠ざけます。
画面画像の色に異常がある(白が白に見 えない)	 信号ケーブルのピンが曲がっていないかどうか点検します。 OSDですべてのリセットを実行します。 OSDで赤/緑/青の色設定を調整するかカラーを選択します。
輝度は、HDR コンテンツが表示されてし ばらくしてから下がります	 モニターの電源ボタンを押した後、モニタ ーをオンにするとモニターがオフになり ます。 電源コードを外して、モニターをオンにす るとモニターがオフになります。 お使いの機器で HDR 機能を再度アクティ ベートします。

3.6 サポートするオペレーティングモード

フレームレート ブーストがオフのとき:

アスペクトコントロール	解像度		
	640 x 480 60Hz		
	640 x 480 75Hz		
	800 x 600 60Hz		
	800 x 600 75Hz		
	1024 x 768 60Hz		
	1024 x 768 75Hz		
	1280 x 1024 60Hz		
	1280 x 960 60Hz		
埋める	1280 x 720 59.94Hz/60Hz		
	1600 x 1200 60Hz		
	1920 x 1080 59.94Hz/60Hz		
	2560 x 1440 60Hz		
	2560 x 1440 120Hz		
	2560 x 1440 160Hz		
	3840 x 2160 60Hz(デフォルト)		
	3840 x 2160 120Hz		
	3840 x 2160 160Hz		
	640 x 480 60Hz		
	640 x 480 75Hz		
	800 x 600 60Hz		
	800 x 600 75Hz		
	1024 x 768 60Hz		
	1024 x 768 75Hz		
24.5 インチシミュレーション	1280 x 1024 60Hz		
	1280 x 960 60Hz(デフォルト)		
	1280 x 720 59.94Hz/60Hz		
	1600 x 1200 60Hz		
	1920 x 1080 59.94Hz/60Hz		
	2560 x 1440 60Hz		
	3496 x 1968 60Hz		

アスペクトコントロール	解像度
	640 x 480 60Hz
	640 x 480 75Hz
	800 x 600 60Hz
	800 x 600 75Hz
	1024 x 768 60Hz
	1024 x 768 75Hz
	1280 x 1024 60Hz
	1280 x 960 60Hz(デフォルト)
	1280 x 720 59.94Hz/60Hz
	1600 x 1200 60Hz
四角	1920 x 1080 59.94Hz/60Hz
	2560 x 1440 60Hz
	2560 x 1440 120Hz
	1024 x 768 160Hz
	1152 x 864 160Hz (DisplayPort/USB Type-C)
	1280 x 960 160Hz
	1440 x 1080 160Hz
	1728 x 1080 160Hz
	1920 x 1440 160Hz
	2880 x 2160 160Hz (DisplayPort/USB Type-C)

<u>ビデオ タイミング</u>

アスペクトコントロール	解像度
	3840 x 2160p 119.88/120Hz
	3840 x 2160p 100Hz
	3840 x 2160p 59.94Hz/60Hz
	3840 x 2160p 50Hz
	3840 x 2160p 29.97Hz/30Hz
	3840 x 2160p 25Hz
	3840 x 2160p 23.98Hz/24Hz
	1920 x 1080p 119.88/120Hz
	1920 x 1080p 100Hz
埋める	1920 x 1080p 59.94Hz/60Hz
	1920 x 1080p 50Hz
	1920 x 1080p 29.97Hz/30Hz
	1920 x 1080p 25Hz
	1920 x 1080p 23.98Hz/24Hz
	1280 x 720p 59.94Hz/60Hz
	1280 x 720p 50Hz
	720 x 576p 50Hz
	720 x 480p 59.94Hz/60Hz
	640 x 480p 59.94Hz/60Hz

アスペクトコントロール	解像度
	3840 x 2160p 59.94Hz/60Hz
	3840 x 2160p 50Hz
	3840 x 2160p 29.97Hz/30Hz
	3840 x 2160p 25Hz
	3840 x 2160p 23.98Hz/24Hz
	1920 x 1080p 59.94Hz/60Hz
	1920 x 1080p 50Hz
	1920 x 1080p 29.97Hz/30Hz
24.5 インチシミュレーション	1920 x 1080p 25Hz
	1920 x 1080p 23.98Hz/24Hz
	1280 x 720p 59.94Hz/60Hz
	1280 x 720p 50Hz
	720 x 576p 50Hz
	720 x 576p 50Hz
	720 x 480p 59.94Hz/60Hz
	720 x 480p 59.94Hz/60Hz
	640 x 480p 59.94Hz/60Hz

アスペクトコントロール	解像度
	3840 x 2160p 119.88/120Hz
	3840 x 2160p 100Hz
	3840 x 2160p 59.94Hz/60Hz
	3840 x 2160p 50Hz
	3840 x 2160p 29.97Hz/30Hz
	3840 x 2160p 25Hz
	3840 x 2160p 23.98Hz/24Hz
	1920x1080p 119.88/120Hz
	1920 x 1080p 100Hz
四角	1920 x 1080p 59.94Hz/60Hz
	1920 x 1080p 50Hz
	1920 x 1080p 29.97Hz/30Hz
	1920 x 1080p 25Hz
	1920 x 1080p 23.98Hz/24Hz
	1280 x 720p 59.94Hz/60Hz
	1280 x 720p 50Hz
	720 x 576p 50Hz
	720 x 480p 59.94Hz/60Hz
	640 x 480p 59.94Hz/60Hz

フレームレート ブーストがオンのとき:

アスペクトコントロール	解像度			
	640 x 480 60Hz			
	640 x 480 75Hz			
	800 x 600 60Hz			
	800 x 600 75Hz			
	1024 x 768 60Hz			
	1024 x 768 75Hz			
	1280 x 1024 60Hz			
生める	1280 x 960 60Hz			
	1280 x 720 59.94Hz/60Hz			
	1600 x 900 60Hz			
	1920 x 1080 59.94Hz/60Hz			
	1920 x 1080 144Hz			
	1920 x 1080 240Hz			
	1920 x 1080 320Hz			
	640 x 480 60Hz			
	640 x 480 75Hz			
	800 x 600 60Hz			
	800 x 600 75Hz			
	1024 x 768 60Hz			
	1024 x 768 75Hz			
	1280 x 1024 60Hz			
245インチシミュレーション	1280 x 960 60Hz(デフォルト)			
27.0 1 7 7 7 2 2 7 3 7	1280 x 720 59.94Hz/60Hz			
	1600 x 900 60Hz			
	1920 x 1080 59.94Hz/60Hz			
	1920 x 1080 119.88Hz			
	1920 x 1080 180Hz			
	1744 x 982 60Hz			
	1744 x 982 120Hz			
	1744 x 982 180Hz			

アスペクトコントロール	解像度
	640 x 480 60Hz
	640 x 480 75Hz
	800 x 600 60Hz
	800 x 600 75Hz
	1024 x 768 60Hz
	1024 x 768 75Hz
	1280 x 1024 60Hz
四条	1280 x 960 60Hz(デフォルト)
四月	1280 x 720 59.94Hz/60Hz
	1600 x 900 60Hz
	1920 x 1080 59.94Hz/60Hz
	1024 x 768 320Hz
	1152 x 864 320Hz
	1280 x 960 320Hz
	1440 x 1080 320Hz
	1728 x 1080 320Hz

<u>ビデオ タイミング</u>

アスペクトコントロール	解像度
埋める	1920 x 1080p 119.88/120Hz
	1920 x 1080p 100Hz
	1920 x 1080p 59.94Hz/60Hz
	1920 x 1080p 50Hz
	1920 x 1080p 29.97Hz/30Hz
	1920 x 1080p 25Hz
	1920 x 1080p 23.98Hz/24Hz
	1280 x 720p 59.94Hz/60Hz
	1280 x 720p 50Hz
	720 x 576p 50Hz
	720 x 480p 59.94Hz/60Hz
	640 x 480p 59.94Hz/60Hz

アスペクトコントロール	解像度
24.5 インチシミュレーション	1920 x 1080p 119.88/120Hz
	1920 x 1080p 100Hz
	1920 x 1080p 59.94Hz/60Hz
	1920 x 1080p 50Hz
	1920 x 1080p 29.97Hz/30Hz
	1920 x 1080p 25Hz
	1920 x 1080p 23.98Hz/24Hz
	1280 x 720p 59.94Hz/60Hz
	1280 x 720p 50Hz
	720 x 576p 50Hz
	720 x 576p 50Hz
	720 x 480p 59.94Hz/60Hz
	720 x 480p 59.94Hz/60Hz
	640 x 480p 59.94Hz/60Hz
	1920 x 1080p 119.88/120Hz
me	1920 x 1080p 100Hz
	1920 x 1080p 59.94Hz/60Hz
	1920 x 1080p 50Hz
	1920 x 1080p 29.97Hz/30Hz
	1920 x 1080p 25Hz
ЦA	1920 x 1080p 23.98Hz/24Hz
	1280 x 720p 59.94Hz/60Hz
	1280 x 720p 50Hz
	720 x 576p 50Hz
	720 x 480p 59.94Hz/60Hz
	640 x 480p 59.94Hz/60Hz



