# ROG STRIX XG32WCMS



Перша редакція Березень 2024 р.

#### Авторські права © 2024 ASUSTeK COMPUTER INC. Всі права застережено.

Жодну частину цього посібника, включаючи описані в ньому вироби і ПЗ, не може бути відтворено, передано, переписано, збережено у файлообмінній системі або перекладено іншою мовою у будь-якій формі і будь-яким способом, окрім документації, яку покупці тримають для подальшого користування, без прямої письмової згоди ASUSTEK COMPUTER INC.("ASUS").

Гарантію та обслуговування не буде подовжено, якщо: (1) виріб ремонтували, модифікували або змінювали, окрім ремонту, модифікації та змін, авторизованих письмовою згодою від ASUS; або (2) серійний номер виробу стерто або він відсутній.

ASUS НАДАЄ ЦЕЙ ПОСІБНИК «ЯК Є», БЕЗ БУДЬ-ЯКИХ ГАРАНТІЙ, ЯК ВИСЛОВЛЕНИХ, ТАК І ТИХ, ЩО МАЮТЬСЯ НА УВАЗІ, ВКЛЮЧАЮЧИ, ТА НЕ ОБМЕЖУЮЧИСЬ ГАРАНТІЯМИ АБО ЗОБОВ'ЯЗАННЯМИ ЩОДО ПРИДАТНОСТІ ДО ПРОДАЖУ АБО ВІДПОВІДНОСТІ ПЕВНИМ ЦІЛЯМ. ЗА ЖОДНИХ УМОВ ASUS, ЙОГО ДИРЕКТОРИ, СЛУЖБОВЦІ, НАЙМАНІ РОБІТНИКИ АБО АГЕНТИ НЕ НЕСУТЬ ВІДПОВІДАЛЬНОСТІ ЗА БУДЬ-ЯКІ НЕПРЯМІ, ОСОБЛИВІ, ВИПАДКОВІ АБО НАСЛІДКОВІ ПОШКОДЖЕННЯ (ВКЛЮЧАЮЧИ ПОШКОДЖЕННЯ ЧЕРЕЗ ВТРАТУ ДОХОДУ, БІЗНЕСУ, ПРИДАТНОСТІ ДО ВИОКРИСТАННЯ АБО ДАНИХ, ПЕРЕБОЇ В РОБОТІ БІЗНЕСУ ТОЩО), НАВІТЬ ЯКЩО ASUS ПОПЕРЕДЖАЛИ ПРО МОЖЛИВІСТЬ ПОДІБНИХ ПОШКОДЖЕНЬ, СПРИЧИНЕНИХ БУДЬ-ЯКИМ ДЕФЕКТОМ АБО ПОМИЛКОЮ В ЦЬОМУ ПОСІБНИКУ АБО ВИРОБІ.

ТЕХНІЧНІ ХАРАКТЕРИСТИКИ ТА ІНФОРМАЦІЮ В ЦЬОМУ ПОСІБНИКУ ПІДГОТОВАНО ЛИШЕ ДЛЯ ІНФОРМУВАННЯ, І ЇХ МОЖЕ БУТИ ЗМІНЕНО БУДЬ-КОЛИ БЕЗ ПОПЕРЕДЖЕННЯ, І ЇХ НЕ СЛІД ВВАЖАТИ ЗОБОВ'ЯЗАННЯМИ З БОКУ ASUS. ASUS НЕ НЕСЕ ЖОДНОЇ ВІДПОВІДАЛЬНОСТІ ТА НЕ ДАЄ ЗОБОВ'ЯЗАНЬ ЩОДО БУДЬ-ЯКИХ ПОМИЛОК АБО НЕТОЧНОСТЕЙ, ЩО МОЖУТЬ ЗУСТРІТИСЯ В ЦЬОМУ ПОСІБНИКУ, ВКЛЮЧАЮЧИ ОПИС ВИРОБІВ І ПЗ В НЬОМУ.

Вироби та назви компаній, згадані в цьому посібнику, можуть бути або можуть не бути зареєстрованими торговими марками або захищеними авторськими правами відповідних компаній, і використовуються лише для визначення і пояснення та на користь власників, без жодної спроби порушити їхні права.

## Зміст

Прим	иітки		iv
Інфо	рмація з	техніки безпеки	v
Догл	яд і чище	ення	vi
Пове	рнення в	виробів	vii
Глав	а 1: Знай	омство з виробом	
1.1	Ласкан	во просимо!	1-1
1.2	Вміст	упакування	1-1
1.3	Коротн	кий опис монітора	1-2
	1.3.1	Вигляд спереду	1-2
	1.3.2	Вигляд ззаду	1-4
	1.3.3	Функція GamePlus	1-5
	1.3.4	Функція GameVisual	1-7
Глав	а 2: Нала	штування	
2.1	Кріпле	ння стійки	2-1
2.2	Керува	ання кабелем	2-2
2.3	Відкрі	плення стійки (для настінного кронштейна V	'ESA) 2-2
2.4	Підкли	очення кабелів	2-3
2.5	Увімкн	ення монітора	2-4
2.6	Регулн	овання монітора	2-5
Глав	а 3: Загал	пьні інструкції	
3.1	Екранн	не меню	3-1
	3.1.1	Змінення налаштувань	3-1
	3.1.2	Загальний опис функцій екранного меню	3-2
3.2	Техніч	ні характеристики	3-11
3.3	Габари	итні розміри	3-13
3.4	Усунен	ня несправностей (запитання й відповіді)	3-14
3.5	Перел	ік підтримуваних режимів синхронізації	3-15

## Примітки

#### Заява Федеральної Комісії Зв'язку США (FCC)

Цей пристрій відповідає Частині 15 Правил FCC. Робота можлива за виконання наступних двох умов:

- Цей пристрій не може створювати шкідливої інтерференції, та
- Цей пристрій мусить приймати будь-яку отримувану інтерференцію, включаючи таку, що може спричинити небажану роботу пристрою.

Це обладнання було тестовано і визнано таким, що відповідає обмеженням для цифрових пристроїв Класу В згідно Частини 15 Правил FCC. Ці обмеження створено, щоб надати достатній захист проти шкідливої інтерференції в житловому секторі. Це обладнання створює, використовує і може випромінювати енергію радіочастот. Якщо його встановлено і експлуатовано без дотримання інструкцій виробника, це може спричинити шкідливу інтерференцію з радіозв'язком. Проте нема гарантії, що інтерференція не виникне в певній інсталяції. Якщо це обладнання перешкоджає прийому телета радіосигналу (щоб перевірити, вимкніть і ввімкніть обладнання), спробуйте усунути перешкоди. Для цього виконайте одну або кілька з цих дій:

- Переорієнтувати або перемістити антену прийому.
- Збільшити відстань між обладнанням і приймачем.
- Підключіть обладнання до розетки іншої електромережі, ніж та, до якої підключено приймач.
- Зверніться по допомогу до розповсюджувача або досвідченого техніка із радіо/телекомунікацій.



Для забезпечення відповідності нормам FCC необхідно використовувати екрановані кабелі для підключення монітора до відеокарти. Зміни або модифікації цього виробу, не схвалені напряму стороною, відповідальною за дотримання норм, скасує право користувачів на експлуатацію цього обладнання.

#### Заява Канадського Департаменту Зв'язку

Цей цифровий апарат не перевищує обмежень для Класу В щодо випромінювання радіошумів з цифрового пристрою, встановлених у Правилах Регулювання Радіоінтерференції Канадського Департаменту Зв'язку.

Цей цифровий пристрій Класу В відповідає Канадським ICES-003.

Цей цифровий пристрій класу В відповідає вимогам «Канадських нормативів для обладнання, що створює перешкоди».

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Réglement sur le matériel brouiller du Canada.

## Інформація з техніки безпеки

- Перш ніж встановити монітор, уважно прочитайте всі документи з комплекту.
- Щоб запобігти пожежі або удару електрострумом, ніколи не піддавайте монітор дії дощу або вологи.
- Ніколи не намагайтеся відкрити корпус монітора. Небезпечно висока напруга всередині монітору може спричинити серйозні травми.
- Якщо джерело живлення пошкоджено, не намагайтеся полагодити його самостійно. Зверніться до кваліфікованого техніка або до розповсюджувача.
- Перш ніж користуватися виробом, переконайтеся, що всі кабелі правильно підключено, і шнур живлення не пошкоджено. Якщо ви помітили будь-яке пошкодження, негайно зверніться до розповсюджувача.
- Отвори і щілини ззаду і вгорі на корпусі надано для вентиляції. Не блокуйте ці отвори. Ніколи не розташовуйте виріб поруч із/над батареєю або іншим джерелом тепла, якщо там не забезпечується достатньої вентиляції.
- Монітор мусить працювати лише від того типу джерела живлення, яке вказано на ярлику. Якщо ви не впевнені щодо типу живлення у вашій оселі, зверніться до розповсюджувача або місцевої енергетичної компанії.
- Користуйтеся правильною штепсельною виделкою, що відповідає місцевому стандарту живлення.
- Уникайте перевантаження електричних розмножувачів чи продовжувачів. Перевантаження може спричинити пожежу або удар електрострумом.
- Уникайте пилу, вогкості та надмірних температур. Не розташовуйте монітор у будь-яких місцях, де він може намокнути. Розташуйте монітор на стійкій поверхні.
- Вимикайте пристрій з розетки під час грози або коли ним не користуються протягом тривалого часу. Це захистить монітор від пошкоджень через викиди напруги.
- Ніколи не просовуйте жодних предметів і не проливайте рідини в отвори на корпусі монітора.
- Щоб забезпечити надійне функціонування, використовуйте цей монітор лише з комп'ютерами зі списку UL, оснащеними відповідним чином налаштованими роз'ємами з вказаною потужністю 100–240 В змінного струму.
- Якщо з монітором виникли технічні проблеми, зверніться до кваліфікованого техніка або до розповсюджувача.

 Переміщення регулятора гучності, а також еквалайзера у відмінне від центрального розташування може збільшити вихідну напругу навушників і, як наслідок, рівень тиску звуку.



Цей символ перекресленого сміттєвого бака вказує на те, що виріб (електричне, електронне обладнання та ртутовмісний акумулятор таблеткового типу) в жодному разі не можна викидати в сміттєвий бак разом із побутовими відходами. Ознайомтеся з місцевими правилами утилізації електронних виробів.

#### AEEE yönetmeliğine uygundur

## Догляд і чищення

- Перш ніж підіймати або переміщувати монітор, краще відключити кабелі та шнур живлення. Дотримуйтеся правильної техніки підіймання, коли переміщуєте монітор. Підіймаючи або переносячи монітор, беріться за краї монітора. Не піднімайте дисплей за підставку або шнур.
- Чищення. Вимкніть монітор і вийміть з розетки шнур живлення. Очистіть поверхню монітора нежорсткою ганчіркою без ворсу. Застарілі плями можна видалити ганчіркою, зволоженою м'яким очисним засобом.
- Уникайте очисних засобів, що містять алкоголь або ацетон.
   Користуйтеся очисним засобом для РК-дисплеїв. Ніколи не бризкайте очисним засобом прямо на екран, оскільки він може просякнути всередину монітора і спричинити удар електрострумом.

#### Описана нижче поведінка монітора є нормальною.

- Під час першого використання екран може мерехтіти. Це пов'язано з природою флуоресцентного світла. Вимкніть живлення й знову увімкніть, щоб усунути мерехтіння.
- Ви можете помітити трохи нерівномірну яскравість екрану залежно від використовуваного шаблону робочого столу.
- Коли одне зображення показано протягом багатьох годин, після перемикання зображення на екрані може лишитися залишок попереднього зображення. Екран потроху відновиться, або можна вимкнути живлення на декілька годин.
- Коли екран чорніє, мерехтіть або не може більше працювати, зверніться до розповсюджувача або сервісного центру, щоб це полагодити. Не ремонтуйте екран самостійно!

#### Умовні позначення в цьому посібнику



УВАГА: інформація, як запобігти травмам, виконуючи завдання.



ЗАСТЕРЕЖЕННЯ: Інформація, як запобігти пошкодженню компонентів, виконуючи завдання.



ВАЖЛИВО: Правила, яких НЕОБХІДНО дотримуватися, щоб виконати завдання.



ПРИМІТКА: Підказки та додаткова інформація, що допоможуть виконати завдання.

#### Де дізнатися більше

З наступних джерел ви отримаєте додаткову інформацію, а також поновлення для виробу і ПЗ.

 Веб-сайти ASUS На веб-сайтах ASUS в усьому світі міститься інформація про обладнання та програмне забезпечення ASUS. Див. http://www.asus.com

#### 2. Додаткова документація

Упакування виробу може містити додаткову документацію, яку надають дистриб'ютори. Ця документація не є частиною стандартного комплекту.

## Электиння https://www.asus.com/Microsite/display/eye\_care\_technology/

### Повернення виробів

Програми переробки та повернення ASUS виконують наше зобов'язання підтримувати найвищі стандарти охорони навколишнього середовища. Ми забезпечуємо наших клієнтів можливістю відповідально перероблювати наші вироби, батареї та інші компоненти так само, як матеріали для упаковки.

Будь ласка, перейдіть до <u>http://csr.asus.com/english/Takeback.htm</u> для детальної інформації про переробку в різних регіонах.



Використані торгові марки HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, товарний вигляд HDMI та поготипи HDMI є товарними знаками або зареєстрованими товарними знаками HDMI Licensing Administrator, Inc. у США та інших країнах.

## 1.1 Ласкаво просимо!

Дякуємо за придбання ігрового монітора з LCD ASUS®!

Найновіший широкоекранний монітор з РК-дисплеєм від ASUS надає чистіший, ширший і яскравіший дисплей, а також особливі характеристики, що покращують перегляд.

Завдяки їм використання монітора стало зручним і приємним, як ніколи.

## 1.2 Вміст упакування

Перевірте, чи присутні в упакуванні такі об'єкти:

- Монітор з РК-дисплеєм
- Стислий посібник з експлуатації
- 🗸 Гарантійний талон
- 🗸 1 дріт живлення
- 🗸 1х кабель DisplayPort
- 🗸 Чохол ROG
- 🗸 Наклейка ROG



Якщо будь-який із перерахованих вище елементів пошкоджено або відсутній, негайно зверніться до розповсюджувача.

## 1.3 Короткий опис монітора

#### 1.3.1 Вигляд спереду



#### 1. Х Кнопка Закрити:

- Коли екранне меню вимкнено, натисніть, щоб активувати гарячу клавішу вибору входу.
- Коли екранне меню увімкнено, натисніть, щоб вийти з екранного меню.

#### 2. 🔶 Кнопки керування:

- а. Коли екранне меню ВИМКНЕНО:
  - Натисніть кнопку 🔶, щоб активувати екранне меню.
  - Рухайте кнопку ( Квправо», щоб активувати гарячу клавішу GamePlus.
  - Рухайте кнопку «Вгору», щоб активувати гарячу клавішу GameVisual.
  - Рухайте кнопку 
     «Вниз», щоб активувати гарячу клавішу Гучність.



Щоб змінити попередньо налаштовану функцію цієї гарячої клавіші, перейдіть у меню **MyFavorite > Клавіші швидкої дії**.

- b. Коли екранне меню УВІМКНЕНО:
  - Натисніть кнопку <br/>
    , щоб активувати вибраний пункт екранного меню.
  - Рухайте кнопку < «Вправо», щоб увійти в підменю.
  - Рухайте кнопку «Вліво», щоб повернутися до попереднього меню або вийти з нього.
  - Рухайте кнопку «Вгору», щоб перемістити вибір вгору або збільшити значення.
  - Рухайте кнопку < «Вниз», щоб перемістити вибір вниз або зменшити значення.
- 3. 🙂 Кнопка живлення: Вмикає/вимикає монітор.

#### 1.3.2 Вигляд ззаду



- 1. **Роз'єм для навушників**: Цей порт призначений для підключення навушників (імпеданс: 32 Ом при 1 кГц)
- Порт HDMI: Цей порт призначений для підключення пристроїв, сумісних з HDMI V2.1.
- 3. **DisplayPort**: Цей роз'єм призначений для підключення пристроїв, сумісних з DisplayPort.
- 4. Порт USB Type-C: Цей порт призначений для підключення кабелю USB Type-C. З'єднання підтримує відеосигнал (режим DP Alt), подачу живлення та передачу даних.
  - Порт пропонує макс. 5В/3А. Порт USB Туре-С підтримує подачу живлення та передачу даних. Порт USB Туре-С підтримує подачу живлення та передачу даних. За допомогою підключення кабелю USB Туре-С to Туре-А на моніторі можна лише увімкнути роз'єми USB Туре-А (нисхідні).
    - Заява про обмеження відповідальності: Підключені пристрої USB Туре-С повинні підтримувати режим DP Alt.
- 5. Порт входу змінного струму: Цей роз'єм підключає адаптер живлення.
- 6. Слот кенсінгтонського замку

#### 1.3.3 Функція GamePlus

Функція GamePlus дає змогу створити краще ігрове середовище для любителів різних типів ігор із використанням спеціального набору інструментів. Застосування функції «Приціл» із кількома варіантами прицілів дозволяє вам вибрати той, який найкраше підійде для вашої гри. Екранний таймер та секундомір можна розташувати ліворуч на дисплеї, щоб відстежувати загальний час гри, а лічильник кадрів на секунду (кадр/с.) показує, наскільки плавно працює гра. Функція снайпера (доступна на вашому пристрої тільки, якшо відключений HDR) налаштовується у шутерах від першої особи. Можна покроково вибрати коефіцієнт збільшення та тип коригування.

Щоб активувати GamePlus:

- Перемістіть кнопку () праворуч. 1
- 2 Пересувайте кнопку 🔶 угору / вниз. шоб обрати різні функції.
- 3 Натисніть кнопку 🐽 або пересуньте кнопку 🐽 вправо, щоб підтвердити обрану функцію, або пересувайте кнопку 🔶 угору/ вниз для навігації в налаштуваннях. Перемістіть кнопку 🐽 ліворуч, щоб повернутися назад або вийти.
- Виділіть потрібний параметр і натисніть кнопку 🝨. шоб 4 активувати його.

Натисніть кнопку ×, щоб деактивувати його.

Головне меню функції GamePlus – GamePlus Лічильник FPS GamePlus — Приціл (динамічний приціл змінить колір залежно від кольору фону)



#### GamePlus — Снайпер GamePlus — Снайперське нічне бачення

#### GamePlus – Таймер

- <b>1</b> 23-	Снайпер		<b>\$</b>	Снайперське н	ічне бачення	Ō	Таймер	
$\otimes$	ВИМК.	O	$\otimes$	ВИМК.	۲	$\otimes$	ВИМК.	O
•	1.2x	0	•	1.2x	0	30:00		0
•	1.2x	0	•	1.2x	0	40:00		0
•	1.5x	0	•	1.5x	0	50:00		0
•	1.5x	0	•	1.5x	0	60:00		0
•	2.0x	0	•	2.0x	0	90:00		0
•	2.0x	0	•	2.0x	0			

#### 1.3.4 Функція GameVisual

Функція GameVisual допомагає зручно вибирати різні режими зображення.

Щоб активувати GameVisual:

- 1. Натисніть кнопку швидкої дії GameVisual.
- - Режим Пейзаж: Це найкращий режим для перегляду пейзажних фото з використанням технології GameVisual™ Video Intelligence.
  - Режим Перегони: Це найкращий вибір для гри в ігри-перегони з використанням технології GameVisual<sup>™</sup> Video intelligence.
  - Режим Кіно: Це найкращий вибір для перегляду фільмів із використанням технології GameVisual™ Video intelligence.
  - Режим RTS/RPG: Це найкращий вибір для гри в стратегії в реальному часі (RTS) / рольової гри (RPG) з використанням технології GameVisual<sup>™</sup> Video intelligence.
  - Режим FPS: Це найкращий вибір для гри в шутери від першої особи з використанням технології GameVisual<sup>™</sup> Video intelligence.
  - Режим sRGB: Це найкращий вибір для перегляду фото і графіки з ПК.
  - Режим MOBA: Це найкращий вибір для гри в багатокористувацькі онлайн ігри на арені бою з використанням технології GameVisual™ Video intelligence.
  - Нічне бач.: Це найкращий вибір для гри у темних тонах з використанням інтелектуальної технології GameVisual<sup>™</sup> Video.
  - Режим корист.: Додаткові елементи можна налаштувати в меню Колір.
- 3. Натисніть кнопку 🔶 для активації налаштування.



- У Режимі sRGB користувач не може налаштовувати наступні функції: Посилення тіней, контрастність, ASCR, фільтр синього світла, колірний простір дисплея, колірна температура, насиченість, насиченість за 6 осями, гама.
- У режимі МОВА користувач не може налаштовувати наступні функції: VividPixel, Насиченість, Насиченість за 6 осями.
- У режимі нічного бачення користувач не може налаштовувати наступні функції: Насиченість, Насиченість за 6 осями.

## 2.1 Кріплення стійки

- 1. Вирівняйте та вставте основу в стійку. Потім прикріпить основу до стійки за допомогою гвинта з комплекту.
- 2. Вирівняйте й встановіть стійку у відповідний відсік на задній панелі монітора.
- 3. Обережно витягніть монітор із упаковки EPS.
- 4. Встановіть монітор на стійку поверхню у вертикальному положенні.



## 2.2 Керування кабелем

Ви можете прокласти кабелі, розташувавши їх, як показано на малюнку нижче:



## 2.3 Відкріплення стійки (для настінного кронштейна VESA)

Знімна стійка цього монітора спеціально розроблена для настінного кронштейна VESA.

- 1. Натисніть кнопку фіксатора, щоб від'єднати стійку від монітора.
- 2. Зніміть стійку. Потім встановіть кронштейн для настінного кріплення на задній панелі монітора.



- Комплект настінного кронштейна VESA (100 x 100 мм) продається окремо.
- Користуйтеся лише кронштейном для монтажу на стіну UL з мінімальною масою/навантаженням 22,7 кг.
- Розмір кріпильного гвинта М4 х 8 мм (4 шт.).

## 2.4 Підключення кабелів

Підключіть кабелі за наступними інструкціями:



- Під'єднання дроту живлення: Підключіть один кінець шнура живлення до входу АС IN монітора, а інший кінець — до розетки.
- Підключення кабелю DisplayPort / HDMI / USB Type-C:
  - a. Підключіть один кінець кабелю DisplayPort / HDMI / USB Type-C до порту DisplayPort / HDMI / USB Type-C монітора.
  - б. Підключіть інший кінець кабелю DisplayPort / HDMI / USB Type-C до порту DisplayPort / HDMI / USB Туре-С свого комп'ютера.
- Використання навушників: Під'єднайте кінець аудіороз'єму 3,5 мм до роз'єму навушників монітора.

## 2.5 Увімкнення монітора

Натисніть кнопку 🙂 на моніторі, щоб увімкнути його.

Якщо активовано функцію індикатора живлення і визначено джерело входу, світлодіод живлення горітиме червоним, позначаючи, що монітор увімкнено. Індикатор живлення світиться у режимі економії енергії.

Ви також можете натиснути будь-яку кнопку, щоб увімкнути монітор, коли він вимкнений.

## 2.6 Регулювання монітора

- Щоб забезпечити найкращий перегляд, радимо розташувати монітор просто перед обличчям, а потім відрегулювати монітор під найзручнішими для вас кутом.
- Утримуйте підставку при зміні кута нахилу монітора, щоб запобігти його падінню.
- Ви можете регулювати кут нахилу монітора від -5° до 20°, а також повертати на 25° вліво або вправо. Ви також можете регулювати висоту монітора в межах ±110 мм.



## 3.1 Екранне меню

#### 3.1.1 Змінення налаштувань

Використовуйте кнопки керування на моніторі для навігації по меню та виконання налаштувань.

REF GRM	PUBLIC OF ROG STRIX 2 1ERS 2560 x 1440	KG3246M9   280 Hz	Б Gam Режил	eVisual и Перег.	Виб Dis	бір входу splayPort	1	HDR ВИМК.
<b>A</b>								
<b>F</b>	Змінне OD							
i pa	Змінна частота поновлення							
зоораження	GamePlus							
Konin	GameVisual							
колр	Shadow Boost							
<u> </u>	ASUS Display Widget Center							
PIP/PBP								
-	с())) Гучність 50				Back	¢	Enter	× Exit

Щоб пересуватися по меню та вносити зміни, виконайте такі дії:

- 1. Натисніть кнопку 🔶, щоб активувати екранне меню.
- Переміщайте кнопку () вгору / вниз для навігації між функціями. Виділіть потрібну функцію і натисніть кнопку (), щоб активувати її. Якщо вибрана функція має підменю, знову переміщайте кнопку () вгору/вниз для переходу по функціях підменю. Виділіть потрібну функцію підменю й натисніть кнопку () або перемістіть кнопку () праворуч, щоб активувати її.
- Перемістіть кнопку 
   вгору / вниз, щоб змінити налаштування обраної функції.

#### 3.1.2 Загальний опис функцій екранного меню

#### 1. Гра

Налаштуйте свої ігрові пріоритети.

	PLIBLIC OF ROC STRIX 2 1ERS 2560 x 1440	кдэгнсм5   280 Hz	GameVisual Режим Перег.	Вибі Disp	р входу layPort	НDR ВИМК.
<b>A</b>						
<b>(</b> тра	Змінне OD					
	Змінна частота поновлення					
зоораження	GamePlus					
Konin	GameVisual					
Konp	Shadow Boost					
→ Вибір входу	ASUS Display Widget Center					
- PIP/PBP	<b>с)))</b> Гучність 50			Back	💠 En	ter 🗙 Exit

- Змінна ОD: Пришвидшіть час відгуку за допомогою технології Over Drive.
- Змінна частота оновлення: Дозволяє джерелу графіки за допомогою змінної частоти оновлення динамічно регулювати частоту оновлення дисплея відповідно до частоти кадрів типового вмісту для енергоефективного оновлення зображення без затинань із малим часом очікування.



- Ця функція може бути активована тільки в межах 48–280 Гц для HDMI та DisplayPort.
- Щодо підтримуваних GPU мінімальні вимоги до системи і драйверів ПК, будь ласка, зверніться до виробників GPU.
- Наступна функція буде вимкнена в разі увімкнення змінної частоти оновлення.
  - PIP/PBP
  - ELMB
  - Контроль пропорції

 Налаш ELMB: Зміна налаштувань, пов'язаних із ELMB. Ця функція прибирає під час ігор тремтіння екрану, зменшує подвійне зображення та розмитість.



Щоб активувати ELMB, спочатку вимкніть функцію «Змінна частота поновлення».

- Наступна функція буде вимкнена в разі увімкнення ELMB.
  - Змінна частота оновлення
  - Фільтр син. світла
  - ASCR
  - Контроль пропорції
  - ELMB Sync
  - PIP/PBP
  - Яскравість
- Наступна функція буде вимкнена в разі увімкнення ELMB Sync.
  - Фільтр син. світла
  - ASCR
  - Контроль пропорції
  - ELMB
  - PIP/PBP
- **GamePlus**: Налаштовує ігрове середовище. Докладніше див. 1.3.3 Функція GamePlus.
- GameVisual: Вибирає режим зображення. Докладніше див. 1.3.4 Функція GameVisual.



Функції HDR будуть вимкнені при увімкненні GameVisual.

- Shadow Boost: Функція поліпшення темних кольорів коригує криву гами монітора так, щоб посилити темні відтінки в зображенні й підвищити якість відображення темних сцен і об'єктів.
- ASUS Display Widget Center: Відскануйте QR-код, щоб отримати доступ до інформації про Центр віджетів дисплея ASUS.

#### 2. Зображення

Зміна налаштувань зображення.

	PLIBLIC OF ROG STRIX MERS 2560 x 144	х <b>хдэгнс</b> м5 )   280 Hz	GameVisual Режим Перег.	Вибі Disj	ip входу playPort	HD ВИМ	r MK.
<b>^</b>							
F.	Яскравість						
Гра	Контрастність						
Зображення							
колір	Контроль пропорції						
	Фільтр син. світла						
Биогр входу							
<b>–</b>	<b>Д)))</b> Гучність 50			Back	¢	Enter	× Exit

- Яскравість: Коригування рівня яскравості.
- Контрастність: Коригування рівня контрастності.
- **VividPixel**: Збільшує межі відображуваного зображення і генерує на екрані зображення високої якості.
- Налаштування HDR: Встановіть режим HDR на «Ігровий HDR», «Кіно HDR», «Консольний HDR» або «Регульована яскравість».

Якщо для параметра встановлено «**Регульована Яскравість»**, це вплине на криву HDR PQ.



- Наступна функція буде вимкнена при увімкненні HDR.
  - ASCR
  - ELMB
  - ELMB Sync
  - Налаш ELMB
  - PIP/PBP
  - GameVisual
  - Shadow Boost
  - Контраст
  - Фільтр син. світла
  - Колірна температура
  - Гамма
  - Насиченість
  - Енергозбереження
  - Колірний простір дисплея
  - Керування насиченістю за 6 осями
  - Снайпер
  - Джерело звуку

• ASCR: Вмикає/вимикає функцію ASCR (ASUS Smart Contrast Ratio — інтелектуальний коефіцієнт контрастності ASUS).



- Наступні функції будуть вимкнені при увімкненні ASCR: — РІР/РВР
  - ELMB
  - ELMB Sync
- Контроль пропорції: Виберіть співвідношення сторін і відрегулюйте розташування екрану.



- Наступні функції будуть вимкнені при увімкненні функції «Керування співвідношенням сторін»:
  - Змінна частота поновлення
  - PIP/PBP
  - ELMB
  - ELMB Sync
- Фільтр син. світла: Зниження рівня енергії синього світла, випромінюваного шкідливим світлодіодним підсвічуванням.
  - ВИМК.: Без змін.
  - Рівень 1–4: Що вищий рівень, тим менше розсіюється блакитне світло. Якщо ввімкнено функцію Фільтр синього світла, автоматично імпортуються налаштування за умовчанням для режиму Перегони.
    - Параметр Яскравість можна налаштувати в діапазоні від значення Рівень 1 до значення Рівень 3.
    - Значення «Рівень 4» оптимізоване. Користувач не може змінити значення параметра Яскравість. Згідно з вимогами сертифікації програмного забезпечення TUV Rheinland щодо тьмяного блакитного світла.



- Наступні функції будуть вимкнені при увімкненні фільтра синього світла:
  - ELMB
  - ELMB Sync



Прислухайтеся до наступних рекомендацій, щоб зменшити втому очей:

- Користувачам комп'ютерів рекомендується робити перерви, особливо під час довгої роботи. Рекомендовано робити короткі перерви (щонайменше 5 хв) після приблизно 1 години безперервної роботи за комп'ютером. Короткі часті перерви ефективніші за одну довгу перерву.
- Щоб зменшити втому та сухість очей, користувачам слід періодично давати їм відпочити й концентруватися на об'єктах, які знаходяться далеко.
- Вправи для очей можуть допомогти зменшити втому в очах. Часто повторюйте ці вправи. Якщо втома очей не зникає, зверніться до лікаря. Робіть гімнастику для очей, вказану нижче. (1) Подивіться вгору і вниз. Повторюйте. (2) Повільно обертайте очима. (3) Рухайте очима по діагоналі.
- Синє світло з високою енергією може призвести до втоми очей та AMD (вікової макулярної дегенерації). Фільтр синього світла зменшує на 70 % (макс.) шкідливе блакитне світло, щоб допомогти уникнути синдрому комп'ютерної втоми очей.

#### 3. Колір

Зміна налаштувань кольору зображення.

REI GAN	PUBLIC OF ROG STRIX 1ERS 2560 x 1440	ХGЭ2НСМ5   280 Hz	GameVisual Режим Перег.	Вибір і Displa	аходу yPort	HDR ВИМК.
-						
<mark>Г:</mark> Гра	Кол. прост. дисплея					
	Колірна темп. Насиченість					
Зображення	Керув. насич. за 6 осями					
Колір	Гама					
→ Вибір входу						
- FIFIPBP	ф))) Гучність 50			Back	Enter	× Exit

- Кол. прост. дисплея: Вибір колірного простору для виведення кольору монітору.
- Колірна темп.: Містить 8 режимів, зокрема 4000К, 5000К, 6500К, 7500К, 8200К, 9300К, 10000К і режим користувача.
- Насиченість: Коригування рівня насиченості.
- Керування насиченістю за 6 осями: Коригування насиченості R, G, B, C, M, Y.
- Гама: Дозволяє встановити режим кольору 1.8, 2.0, 2.2, 2.4 і 2.6.

#### 4. Вибір входу

Виберіть бажане джерело вхідного сигналу і перемкніть функцію автоматичного виявлення сигналу на вимкнення або увімкнення. Джерело вхідного сигналу монітора не буде автоматично перемикатись, якщо функція автоматичного виявлення сигналу вимкнена.



#### 5. PIP/PBP

1

Зміна налаштувань багатосценових зображень.

- Режим PIP/PBP використовується при частоті 60 Гц.
  - PIP/PBP не підтримує функцію HDR.
    - Наступна функція буде вимкнена при увімкненні режиму PIP/PBP.
      - Змінна частота поновлення
      - ASCR
      - Контроль пропорції
      - ELMB
      - ELMB Sync

	PLIBLIC OF ROG STRIX MERS 2560 x 1440	Х <b>БЭРНЕМ</b> 5	GameVisual Режим Перег.	Вибір Disp	о входу layPort	HDR ВИМК.
-						
F	Режим PIP/PBP					
Гра						
Зображення						
Колір						
Вибір входу						
PIP/PBP						
-	ф))) Гучність 50			Back	Enter	× Exit

- Режим PIP/PBP: Вибирає режим PIP, PBP або вимикає його.
- **Джерело PIP/PBP**: Вибір джерела відеовходу для кожного вікна PIP/PBP.
- **Налаштування кольору**: Встановіть режим GameVisual для кожного вікна зображення в зображенні/зображення поруч.
- Розмір РІР: Регулює розмір РІР (картинка в картинці) на Малий, Середній або Великий.



Цей пункт доступний лише у режимі PIP.

#### 6. MyFavorite

Призначення функції комбінації клавіш, збереження поточної конфігурації системи або відновлення конфігурації системи.

	PUBLIC OF ROG STRIX 1ERS 2560 x 1440	ХБЭ2МЕМ5   280 Hz	GameVisual Режим Перег.	Вибір вл Displayl	коду Port	HDR ВИМК.
MyFavorite	Ком. кл.					
<u></u>	Особисте налаштування					
Налашт. сист.						
-	с())) Гучність 50			💿 Back	Enter	× Exit

- Комбінація клавіш: Призначення функції певній комбінації клавіш.
- Особисте налаштування: Завантажує/зберігає усі налаштування на моніторі.

#### 7. Налаштування системи

Коригування конфігурації системи.

REF GRI	PUBLIC OF ROG STRIX XG38 1ERS 2560 x 1440   280	емсма GameVisua DHz Режим Пере	I Вибір і r. Displa	зходу yPort	HDR ВИМК.
-	▲	T			
$\overrightarrow{\mathbf{X}}$	Мова				
wyravonie	Звук				
্ট্র	Індикатор живлення				
палашт. сист.	Блокування кнопки живл.				
	Блокування клавіш 💿				
	Налаш. жив.				
	Налаштування меню				
	Потік DisplayPort				
-	с))) Гучність 50		Back	Enter	× Exit

- Мова. Вибір мови екранного меню.
- Звук: Зміна налаштувань, пов'язаних із звуком.
  - Гучн. (вихід навуш.): Коригування рівня гучності.
  - Без звуку. Вмикання/Вимкнення функції вимкнення звуку.

- Джерело звуку: Вибір джерела звуку, з якого надходить звук монітору.
- Індикатор живлення: Вмикає/вимикає світлодіодний індикатор живлення.
- Блокування кнопки живл.: Увімкнення/вимкнення клавіші живлення.
- Блокування клавіш: Вимкнення усіх функціональних клавіш. Натисніть і утримуйте кнопку 
   більше п'яти секунд, щоб скасувати функцію блокування клавіш.
- Налаштування живлення: Вибір режиму налаштування живлення.

Якщо налаштування задано як Стандартний режим, це може призвести до підвищення енергоспоживання. З іншого боку якщо це налаштування задано як Режим енергозбереження, це може призвести до обмеженого сигналу яскравості.



- Налаштування меню: Зміна налаштувань екранного меню.
  - Розташування меню: Вибір розташування екранного меню.
  - Час показу меню: Регулювання параметрів часу показу екранного меню.
  - Прозорість: Регулює фон ЕМ від темного до прозорого.
  - DDC/CI: Увімкнення або вимкнення функції DDC/CI.
- Потік DisplayPort: Сумісний із графічною картою. Виберіть DisplayPort 1.2 або DisplayPort 1.4 згідно з підтримуваною версією DP графічної карти.
- Інформація: Відображення інформації про монітор.
- Скинути все: Виберіть Так, щоб відновити заводські значення всіх налаштувань.

## 3.2 Технічні характеристики

Тип панелі	FAST VA (48–280 Гц)
Розмір екрана	31,5" (1500R)
Максимальна роздільна здатність	2560 x 1440
Яскравість	350 ніт (типове) / 400 ніт (пік.)
Коефіцієнт контрасту	3000 (мін.) / 4000 (тип.)
Кут огляду (H/V)	178° (Β) / 178° (Γ)
Кольори дисплею	16,7 мільйонів кольорів (8-бітові)
Час відгуку	1 мс (GTG)
Вибір температури кольору	8 режимів (4000К/5000К/6500К/7500К/8200К/ 9300К/10000К/режим користувача)
Аналоговий вхід	Нема
Цифровий вхід	DisplayPort v1.4 x1, HDMI v2.1 x1, USB Type-C x1
Роз'єм для навушників	Так
Вихід SPDIF	Hi
Динамік (вбудований)	Hi
Порт USB 3.2 Gen 1	Hi
Порт USB 2.0	Hi
Кольори	Чорний
Індикатор живлення	Білий (увімкнено) / помаранчевий (очікування)
Нахил	від −5° до 20°
Обертання	від −25° до 25°
Регулювання по висоті	від 0 до 110 мм
Настінний кронштейн VESA	100 х 100 мм
Кенсінгтонський замок	Так
Номінальне значення напруги	Змінний струм 100–240 В, 50/60 Гц
Енергоспоживання	Увімкнено: <50 Вт** Економія електроенергії: <0,5 Вт Вимкнено: <0,3 Вт
Температура (робоча)	від 0 до 40 °C
Температура (у вимкненому стані)	від −20 до 60 °C
Габарити (Ш х В х Г)	707,93 x 463,28 x 245,8 мм (зі стійкою, найнижча) 707,93 x 573,28 x 245,8 мм (зі стійкою, найвища) 707,94 x 425,26 x 108,67 мм (без стійки)

Габарити упаковки (Ш x B x Г)	920 х 562 х 235 мм
Bara	9,4 кг (зі стійкою) 6,1 кг (без стійки) 12,2 кг (брутто)
Багатомовний	23 мови (англійська, французька, німецька, італійська, іспанська, голландська, португальська, російська, чеська, хорватська, польська, румунська, угорська, турецька, спрощена китайська, традиційна китайська, японська, корейська, перська, тайська, індонезійська, українська, в'єтнамська)
Допоміжні пристосування	Шнур живлення, гарантійний талон, QSG, кабель DisplayPort, чохол ROG, наклейка ROG
Відповідність і стандарти	cTUVus, FCC, ICES-3, CB, CE, ErP, WEEE, EU Energy Label, UkrSEPRO, Ukraine Energy, CU, CCC, CEL, BSMI, RCM, MEPS, VCCI, PSE, PC Recycle, J-MOSS, KC, KCC, e-STANDBY, PSB, VN MEPS, RoHS, SIOC, CEC, HDMI, DP, Windows 10/11 WHQL, TÜV-Flicker Free, TÜV- Low Blue Light

\* Технічні характеристики можуть змінюватися без попередження.
\*\* Вимірювання яскравості екрана в 200 ніт без підключення аудіо / USB / сканера карток.









## 3.4 Усунення несправностей (запитання й відповіді)

Проблема	Можливе розв'язання
Світлодіод живлення не УВІМКНЕНО	<ul> <li>Натисніть будь-яку кнопку, щоб перевірити, чи УВІМКНЕНО монітор.</li> </ul>
	<ul> <li>Перевірте, чи правильно підключено шнур живлення до монітору і розетки електромережі.</li> </ul>
	<ul> <li>Перевірте функцію Індикатор живлення в екранному меню. Виберіть Увімкн., щоб увімкнути світлодіодний індикатор живлення.</li> </ul>
Світлодіод живлення світиться білим, а зображення на екрані відсутнє	<ul> <li>Перевірте, чи ввімкнено монітор і комп'ютер.</li> <li>Переконайтеся, що сигнальний кабель правильно підключено до монітора і комп'ютера.</li> </ul>
	<ul> <li>Перевірте сигнальний кабель і переконайтеся, що жоден із контактів не зігнутий.</li> </ul>
	<ul> <li>Підключіть комп'ютер до іншого доступного монітора, щоб перевірити, чи правильно працює комп'ютер.</li> </ul>
Зображення на екрані надто світле чи надто темне	<ul> <li>Відкоригуйте параметри Контрастність і Яскравість в екранному меню.</li> </ul>
Зображення на екрані стрибає або йде хвилями	<ul> <li>Переконайтеся, що сигнальний кабель правильно підключено до монітора і комп'ютера.</li> </ul>
	<ul> <li>Присутність багатьох електропристроїв може спричиняти електричну інтерференцію.</li> </ul>
Дефекти кольору в зображенні на екрані (білий не виглядає білим)	<ul> <li>Перевірте сигнальний кабель і переконайтеся, що жоден з контактів не зігнутий.</li> </ul>
	<ul> <li>Виберіть пункт Скинути все налаштування в екранному меню.</li> </ul>
	<ul> <li>Виберіть потрібну температуру кольору в пункті Колірна темп. в екранному меню.</li> </ul>
Контент HDR не відображається належним чином	<ul> <li>Впевніться, що джерело вхідного сигналу підтримує відтворення HDR (із належними налаштування системи і останньою версією програмного забезпечення).</li> </ul>
	<ul> <li>Впевніться, що контент HDR розкодовано.</li> </ul>

## 3.5 Перелік підтримуваних режимів синхронізації

HDMI	DisplayPort	USB Type-C
640x480 / 60Hz(IBM.VGA)	640x480 / 60Hz(IBM.VGA)	640x480 / 60Hz(IBM.VGA)
640x480 / 75Hz(VESA)	640x480 / 75Hz(VESA)	640x480 / 75Hz(VESA)
800x600 / 60Hz(VESA)	800x600 / 60Hz(VESA)	800x600 / 60Hz(VESA)
800x600 / 75Hz(VESA)	800x600 / 75Hz(VESA)	800x600 / 75Hz(VESA)
1024x768 / 60Hz(VESA)	1024x768 / 60Hz(VESA)	1024x768 / 60Hz(VESA)
1024x768 / 75Hz(VESA)	1024x768 / 75Hz(VESA)	1024x768 / 75Hz(VESA)
1280x720 / 60Hz/16:9	1280x720 / 60Hz/16:9	1280x720 / 60Hz/16:9
1280x960 / 60Hz/4:3	1280x960 / 60Hz/4:3	1280x960 / 60Hz/4:3
1280x1024 / 60Hz/5:4	1280x1024 / 60Hz/5:4	1280x1024 / 60Hz/5:4
1600x1200 / 60Hz/4:3	1600x1200 / 60Hz/4:3	1600x1200 / 60Hz/4:3
1920x1080 / 60Hz/16:9	1920x1080 / 60Hz/16:9	1920x1080 / 60Hz/16:9
640x480 / 60Hz	640x480 / 60Hz	640x480 / 60Hz
720x480 / 60Hz	720x480 / 60Hz	720x480 / 60Hz
720x576 / 50Hz	720x576 / 50Hz	720x576 / 50Hz
1280x720 / 50Hz	1280x720 / 50Hz	1280x720 / 50Hz
1280x720 / 60Hz	1280x720 / 60Hz	1280x720 / 60Hz
1920x1080 / 24Hz	1920x1080 / 50Hz	1920x1080 / 50Hz
1920x1080 / 25Hz	1920x1080 / 60Hz	1920x1080 / 60Hz
1920x1080 / 30Hz	1920x1080 / 100Hz	1920x1080 / 100Hz
1920x1080 / 50Hz	1920x1080 / 120Hz	1920x1080 / 120Hz
1920x1080 / 60Hz	3840x2160 / 50Hz	3840x2160 / 50Hz
1920x1080 / 100Hz	3840x2160 / 60Hz	3840x2160 / 60Hz
1920x1080 / 120Hz	3840x2160 / 100Hz	3840x2160 / 100Hz
3840x2160 / 24Hz	3840x2160 / 120Hz	3840x2160 / 120Hz
3840x2160 / 25Hz	2560x1440 / 60Hz	2560x1440 / 60Hz
3840x2160 / 30Hz	2560x1440 / 100Hz	2560x1440 / 100Hz
3840x2160 / 50Hz	2560x1440 / 120Hz	2560x1440 / 120Hz
3840x2160 / 60Hz	2560x1440 / 144Hz	2560x1440 / 144Hz
3840x2160 / 100Hz	2560x1440 / 165Hz	2560x1440 / 165Hz
3840x2160 / 120Hz	2560x1440 / 200Hz	2560x1440 / 200Hz
2560x1440 / 60Hz	2560x1440 / 240Hz	2560x1440 / 240Hz
2560x1440 / 100Hz	2560x1440 / 280Hz	2560x1440 / 280Hz
2560x1440 / 120Hz		
2560x1440 / 144Hz		
2560x1440 / 165Hz		
2560x1440 / 240Hz		
2560x1440 / 280Hz		

\*Відсутні в таблиці режими можуть не підтримуватися. Для досягнення оптимальної роздільної здатності рекомендовано вибрати режим, наведений у таблиці нижче.



