

E13863



ROG STRIX XG32WCS

USER GUIDE

ASUS

初版

2024 年 3 月

版權所有 © 2024 ASUSTeK COMPUTER INC. 保留所有權利。

未經 ASUSTeK COMPUTER INC. (以下簡稱「ASUS」) 書面同意, 除購買後作為備份用途的說明文件外, 不得以任何形式或任何方法將本手冊 (包括手冊內容所述之產品及軟體) 再製、傳送、轉錄、儲存於檢索系統或轉譯成任何語言。

如有下列情況, 不得延長產品保固期限: (1) 未經 ASUS 書面同意, 逕行修復、改裝或更改本產品; (2) 產品序號汙損或遺失。

ASUS「依現狀」提供本手冊, 不包含任何形式之明示或暗示保固, 包括但不限於暗示性保固、適售性條件、或用於特定用途之適用性。在任何情況下, 即使 ASUS 已被告知手冊內容之瑕疵、錯誤或產品本身可能導致該類損壞之可能性, 針對任何因間接、特殊、意外或連帶關係所造成之損壞 (包括利潤/營業損失、產品無法使用、資料損失、營業中斷與類似損失之損害), ASUS 企業本身、其董事、主管、一般雇員或代理商均不負任何責任。

本手冊所含之規格與資訊僅供參考, 不應視為 ASUS 之保證; 如有變更, 恕不另行通知。針對本手冊 (包括手冊內容所述產品及軟體) 可能出現之任何錯誤或不準確之處, ASUS 均不負任何責任。

本手冊中出現之產品和企業名稱, 可能為其所屬公司之註冊商標或版權, 此處為顧及用戶權益, 僅做識別或說明使用, 並無侵權意圖。

內容物

注意事項	iv
安全資訊	v
維護與清潔	vi
產品回收服務	vii
第 1 章：產品介紹	
1.1 歡迎使用！	1-1
1.2 包裝內容	1-1
1.3 顯示器簡介	1-2
1.3.1 前視圖	1-2
1.3.2 後視圖	1-4
1.3.3 GamePlus 功能	1-5
1.3.4 GameVisual 功能	1-7
第 2 章：安裝	
2.1 安裝支架	2-1
2.2 整線	2-2
2.3 拆卸支架（適用於 VESA 壁掛式安裝）	2-2
2.4 連接纜線	2-3
2.5 開啟顯示器	2-4
2.6 調整顯示器	2-5
第 3 章：一般指示	
3.1 OSD（螢幕功能顯示）選單	3-1
3.1.1 如何重新設定	3-1
3.1.2 OSD 功能簡介	3-2
3.2 規格	3-11
3.3 外形尺寸	3-13
3.4 故障排除（常見問題）	3-14
3.5 支援時序清單	3-15

注意事項

聯邦通訊委員會 (FCC) 聲明

本裝置符合 FCC 條款第 15 部份的規定。操作程序受限於下列兩項條件：

- 本裝置不得引起有害干擾。
- 本裝置須能承受任何可接收的干擾，包括可能導致意外操作的干擾。

本設備經測試符合 FCC 條款第 15 部份關於 B 類數位裝置的規定。這些限制之主要目的乃針對在住宅區內安裝裝置時，提供有害干擾的合理保護。本設備會產生、使用並放射無線射頻能量，如未根據製造商的指示方法安裝和使用本設備，可能會對無線電通訊造成有害干擾。然而，我們無法保證在特定環境下安裝此設備不會造成任何干擾。若本設備確實對無線電或電視接收造成不良干擾（請開關設備加以確認），您可採取以下方式改善干擾情形：

- 重新調整收訊天線的方向或位置。
- 將設備與接收器之間的距離加大。
- 將設備與接收器插至使用不同電路的電源插座。
- 向有經驗的無線電／電視技術人員尋求協助。



連接螢幕與顯示卡需使用屏蔽纜線以確保遵循 FCC 規範。未經負責遵循方明確核准變更或修改本機可能造成使用者操作本設備的權限失效。

加拿大通訊部聲明

根據加拿大通訊部於無線電干擾法規中針對數位裝置產生無線電干擾所制定的 B 類限制，本數位裝置所產生之無線電干擾並未超出上限。

本 B 類數位裝置符合加拿大 ICES-003 之規定。

本 B 類數位設備符合所有加拿大設備干擾規範要求。

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouiller du Canada.



安全資訊

- 安裝本顯示器之前，請詳閱產品包裝內的說明文件。
- 為避免起火或觸電，請勿將顯示器暴露於下雨或潮濕的環境中。
- 切勿嘗試打開顯示器機殼。顯示器內的高壓電可能會造成嚴重的人身傷害。
- 若電源中斷，切勿嘗試自行修復。請洽詢合格維修技術人員或經銷商。
- 使用本產品前，請務必正確連接所有纜線，並確認電源線並未損壞。若發現任何損壞情形，請立即洽詢經銷商。
- 機殼背面或頂端的狹槽和開口為通風孔；請勿堵塞這些狹槽。除非通風良好，否則切勿將本產品放至於散熱器或熱源附近或上方。
- 本顯示器只能使用標籤上註明的電源類型運作。若您不確定府上的電源類型，請洽詢經銷商或當地的電力公司。
- 請使用符合當地電源標準的電源插頭。
- 請勿讓排插和延長線的電源過載。電源過載可能會引發火災或造成觸電。
- 請避開多塵、潮濕和溫度過高／過低的環境。請勿將顯示器放置於任何可能潮濕之處。請將顯示器置於平穩的表面上。
- 雷雨期間或長時間不使用時，請拔下本裝置的插頭，避免顯示器因電源突波而造成損壞。
- 切勿將任何異物塞入顯示器機殼開口內，也不可讓液體潑灑流入。
- 為確保正常運作，僅限將顯示器與插座配置適當、且標示為 100-240V AC 之間的 UL 列名電腦搭配使用。
- 若顯示器發生任何技術方面的問題，請洽詢合格維修技術人員或零售商。
- 將音量控制以及等化器調整成中心位置以外的設定，可能提高耳機輸出電壓，進而提高聲壓位準。



此垃圾桶畫叉符號代表該產品（電氣、電子設備及內含水銀鈕釦電池）不得投入一般廢棄物中。請查閱當地電子產品棄置法規。

AEEE yönetmeliğine uygundur

維護與清潔

- 抬起顯示器或變更顯示器位置前，請先拔下纜線和電源線。放置顯示器時，請依照正確的方式抬起顯示器。抬起或移動顯示器時，請抓住顯示器的邊緣；切勿只抓住底座或電源線。
- 清潔：請關閉顯示器電源並拔下電源線。使用不會造成刮傷的軟布清潔顯示器表面，並以軟布沾少許中性清潔劑清除頑垢。
- 避免使用含酒精或丙酮的清潔劑。請使用液晶顯示器專用的清潔劑。切勿將清潔劑直接噴灑在螢幕上，以免滲入顯示器內並引起觸電。

以下徵狀為顯示器正常現象：

- 第一次使用本顯示器時，螢幕可能會因螢光燈的自然特性而出現閃爍的情形。請關閉電源並重新開啟，即可讓閃爍情況消失。
- 不同的桌面圖案可能會造成螢幕出現輕微亮度不均的情況。
- 顯示同樣的影像數小時後，當您切換影像時，可能會出現原有影像的殘影。螢幕畫面會慢慢恢復正常，關閉電源開關數小時也可以改善此情況。
- 螢幕變黑、閃爍或無法運作時，請交由經銷商或維修中心處理。切勿自行維修螢幕！

本手冊慣用表達方式



警告：可防止使用者因自行嘗試完成工作而受傷的資訊。



注意：可防止使用者因自行嘗試完成工作而損壞元件的資訊。



重要：使用者完成工作時必須遵守的資訊。



附註：協助使用者完成工作的訣竅和其他資訊。

更多詳細資訊

如需其他資訊以及產品／軟體更新，請參閱下列來源。

1. **ASUS 網站**
ASUS 全球網站提供關於 ASUS 硬體和軟體產品的最新資訊。請參閱 <http://www.asus.com>
2. **附加說明文件** 產品包裝可能內含經銷商額外加入的保固卡等說明文件，這些文件並非標準包裝內容物。
3. **關於 Flicker**
https://www.asus.com/Microsite/display/eye_care_technology/

產品回收服務

ASUS 產品回收計畫致力以最高標準保護環境。我們相信我們所提供解決方案，能幫助顧客以負責任的態度回收產品、電池、其他元件及包裝材料。

請前往 <http://csr.asus.com/english/Takeback.htm> 瞭解各地區產品回收資訊。



採用的商標 HDMI、HDMI High-Definition Multimedia Interface、HDMI 商業外觀和 HDMI 標誌是 HDMI Licensing Administrator, Inc. 在美國及其他國家的商標或註冊商標。

1.1 歡迎使用！

感謝您購買 ASUS® LCD 電競顯示器！

ASUS 最新的寬螢幕液晶顯示器提供更清晰、更寬廣、更鮮明的畫面顯示，以及許多增強觀賞體驗的功能。

透過這些功能，您可以盡情享受液晶顯示器所帶來的便利性及愉快的視覺體驗！

1.2 包裝內容

請檢查包裝內是否包含下列物品：

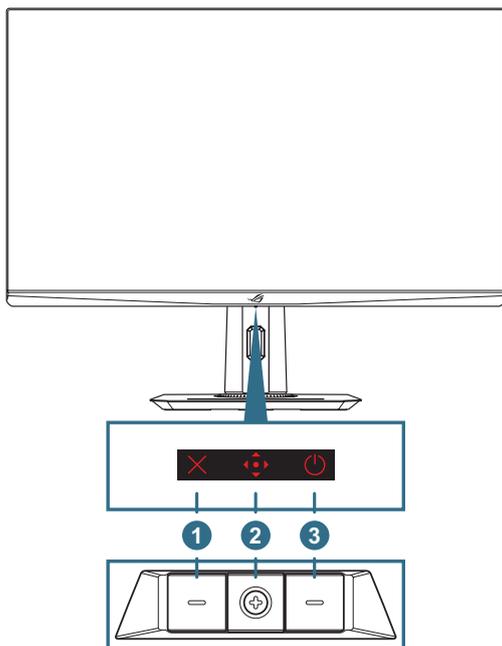
- ✓ 液晶顯示器
- ✓ 快速使用指南
- ✓ 保固卡
- ✓ 1 x 電源線
- ✓ 1 x DisplayPort 纜線
- ✓ ROG 包
- ✓ ROG 貼紙



如前述任何項目損壞或缺漏，請立即洽詢經銷商。

1.3 顯示器簡介

1.3.1 前視圖



1. **✕ 關閉按鈕：**
 - OSD 選單關閉時，按下可啟動**輸入選擇**快速鍵。
 - OSD 選單開啟時，按下可退出 OSD 選單。
2. **◀▶ 控制按鈕：**
 - a. OSD 選單關閉時：
 - 按 **▶** 按鈕可啟動 OSD 選單。
 - 向右移動 **▶** 按鈕可啟動 **GamePlus** 快速鍵。
 - 向上移動 **▲** 按鈕可啟動 **GameVisual** 快速鍵。
 - 向下移動 **▼** 按鈕可啟動 **音量** 快速鍵。



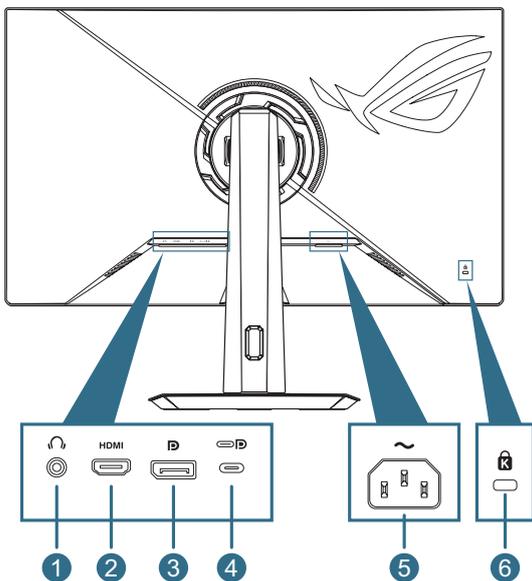
若要變更預設快速鍵功能，請前往 **MyFavorite > 捷徑** 選單。

b. OSD 選單開啟時：

- 按  按鈕可執行所選的 OSD 選單項目。
- 向右移動  按鈕可進入子選單。
- 向左移動  按鈕可回到上一層選單或退出選單。
- 向上移動  按鈕可向上移動所選項目或調高數值。
- 向下移動  按鈕可向下移動所選項目、或調低數值。

3.  **電源按鈕**：開啟／關閉顯示器。

1.3.2 後視圖



1. **耳機插孔**：此連接埠與耳機連接（阻抗：在 1 kHz 下為 32Ω）
2. **HDMI 連接埠**：此連接埠用於連接與 HDMI V2.0 相容的裝置。
3. **DisplayPort**：此連接埠可用來連接與 DisplayPort 相容的裝置。
4. **USB type-C 連接埠**：此連接埠用於連接 USB type-C 纜線。連接支援視訊訊號（DP 交替模式）、供電和資料傳輸。



- 連接埠提供最大 5V/3A。USB Type-C 連接埠支援供電和資料。USB Type-C 連接埠支援供電和資料傳輸。連接 USB type-C 轉 type-A 纜線，只會啟用顯示器上的 USB type-A 連接埠（下游）。
- 免責聲明：連接的 USB Type-C 裝置，必須支援 DP 交替模式。

5. **AC 輸入連接埠**：此連接埠可用來連接電源線。
6. **Kensington 防盜鎖插槽**。

1.3.3 GamePlus 功能

GamePlus 功能含有工具套件，可在玩不同類型的遊戲時，為使用者建立更出色的遊戲環境。十字瞄準線覆蓋有多個十字瞄準線選項，讓您選擇最適合所玩遊戲的選項。您也可以將螢幕計時器和碼錶置於畫面左側，以便掌握遊戲時間；FPS（每秒畫格數）計數器則讓您知道遊戲的運作流暢度。您可以依序選擇放大倍率和對準類型。

啟動 GamePlus：

1. 向右移動  按鈕。
2. 向上／向下移動  按鈕可選擇不同的功能。
3. 按  按鈕或向右移動  按鈕確認所選功能，上下移動  按鈕以瀏覽設定。向左移動  按鈕可返回、關閉或退出。
4. 反白所需設定並按下  按鈕啟動設定。
按下  按鈕可關閉設定。

GamePlus 主選單



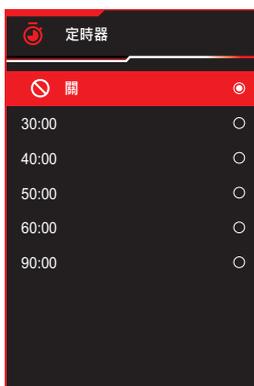
GamePlus — FPS 計數器



GamePlus — 十字瞄準線
準線（動態準心會隨著背景顏色而變色）



GamePlus — 定時器



1.3.4 GameVisual 功能

GameVisual 功能協助您以便利的方式選擇不同的畫面模式。

若要啟動 GameVisual：

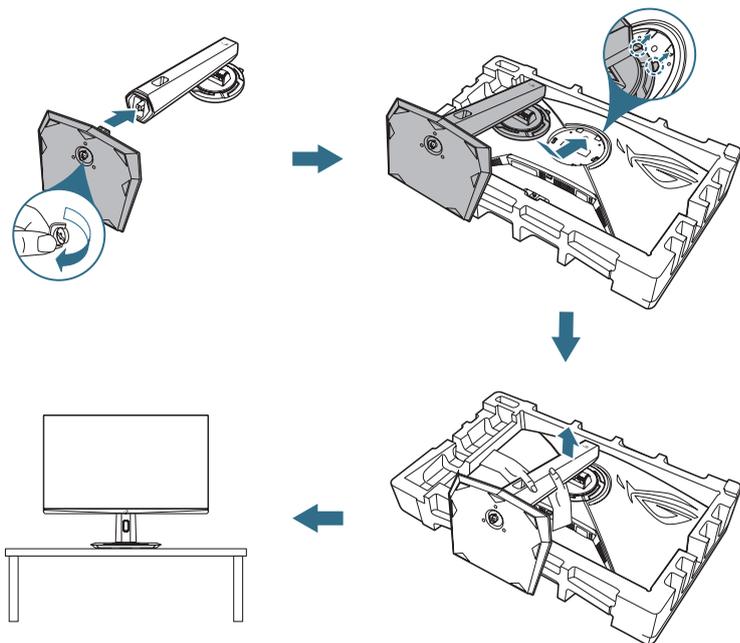
1. 按 GameVisual 捷徑按鈕。
2. 上下移動  按鈕選擇所需設定。
 - **風景模式**：這是 GameVisual™ 智慧型影像技術中最適合用於顯示風景相片的模式。
 - **比賽模式**：這是 GameVisual™ 智慧型影像技術中最適合用於享受競速類電玩的模式。
 - **電影模式**：這是 GameVisual™ 智慧型影像技術中最適合用於觀賞電影的模式。
 - **RTS/RPG 模式**：這是 GameVisual™ 智慧型影像技術中最適合遊玩即時戰略遊戲 (RTS)/角色扮演遊戲 (RPG) 的模式。
 - **FPS 模式**：這是 GameVisual™ 智慧型影像技術中最適合用於享受第一人稱射擊遊戲的模式。
 - **sRGB 模式**：這是最適合用於在電腦上觀賞相片和圖片的模式。
 - **MOBA Mode**：這是 GameVisual™ 智慧型影像技術中最適合多人線上戰鬥競技場 (MOBA) 遊戲的模式。
 - **夜視**：這是透過 GameVisual™ 智慧型影像技術玩有黑暗場景之遊戲的最佳選擇。
 - **使用者模式**：讓您在「色彩」選單中擁有更多可調整的項目。
3. 按  按鈕啟用設定。



-
- 在 sRGB 模式下，使用者無法設定以下功能：Shadow Boost、對比、ASCR、濾藍光、顯示色彩空間、色溫、飽和度、六軸飽和度、Gamma。
 - 在 MOBA 模式下，使用者不可設定以下功能：VividPixel、飽和度、六軸飽和度。
 - 在夜視模式下，使用者不可設定以下功能：飽和度、六軸飽和度。
-

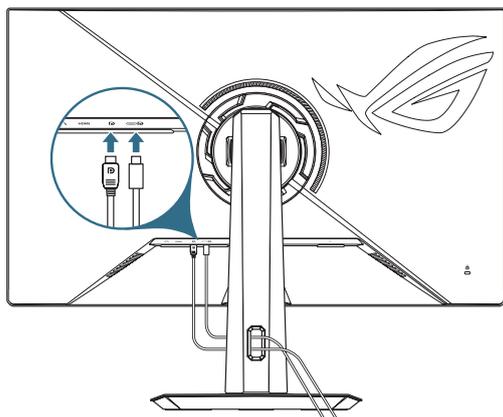
2.1 安裝支架

1. 將底座對準並安裝至支架。然後鎖緊隨附的螺絲，將底座固定至支架。
2. 將支架對準並安裝至顯示器背面的插槽。
3. 小心地將顯示器從 EPS 包裝中取出。
4. 將顯示器直立在穩定的表面上。



2.2 整線

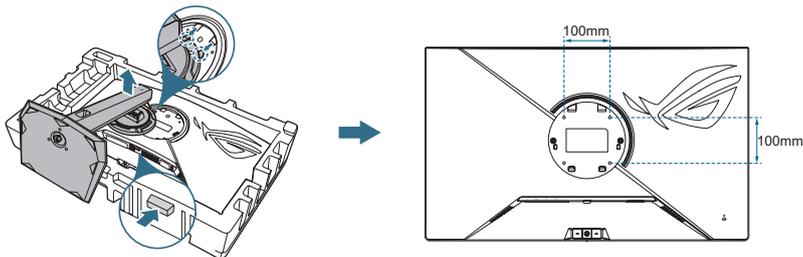
您可以如下圖所示排列以整理纜線：



2.3 拆卸支架（適用於 VESA 壁掛式安裝）

本顯示器的可拆式底座是特別針對 VESA 壁掛式安裝所設計。

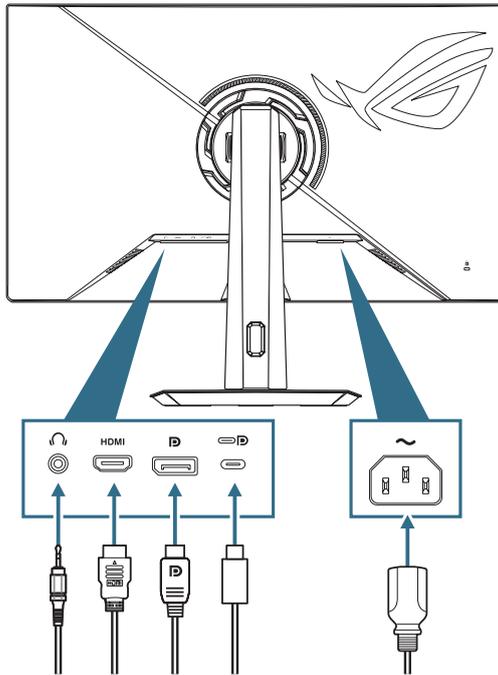
1. 按釋放按鈕以從顯示器上拆卸支架。
2. 拆下支架。然後將壁掛托架安裝在顯示器的背面。



- VESA 壁掛工具組 (100 x 100 mm) 為選購配件。
- 僅可使用承重／負載能力至少 22.7kg 的 UL 列名壁掛架。
- 安裝螺絲尺寸為 M4 x 8 mm (4 件)。

2.4 連接纜線

請依下列操作說明連接纜線：



- **連接電源線時：**將電源線的一端連接至顯示器的 AC IN 輸入，另一端連接至電源插座。
- **若要連接 DisplayPort/HDMI/USB Type-C 纜線：**
 - a. 將 DisplayPort/HDMI/ USB type-C 纜線的一端，插入顯示器的 DisplayPort/ HDMI/USB type-C 連接埠。
 - b. 將 DisplayPort/HDMI/USB type-C 纜線的另一端，連接至電腦的 DisplayPort/HDMI/USB type-C 連接埠。
- **使用耳機時：**將 3.5mm 音訊插孔端連接至顯示器的耳機插孔。

2.5 開啟顯示器

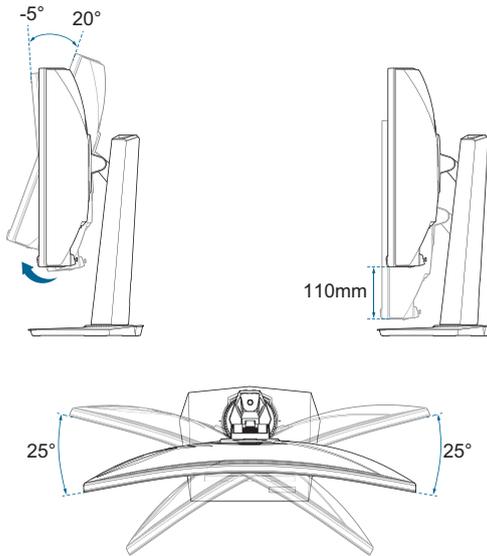
按顯示器上的  按鈕開啟顯示器。

若啟用電源指示燈功能且偵測到輸入來源，則電源 LED 將亮白燈，表示顯示器已開啟。電源 LED 會在省電模式下亮起。

您也可以顯示器關閉時，按任一按鈕開啟顯示器。

2.6 調整顯示器

- 為達到最理想的視角，建議您先從各種角度觀看檢視器，再將顯示器調整到最舒適的觀看角度。
- 調整顯示器的角度時，請握住底座，以免顯示器掉落。
- 您可以在 -5° 至 20° 的範圍內，調整顯示器的角度，允許左右 25° 旋轉調整。此外，顯示器所能調整的高度介於 $\pm 110\text{ mm}$ 間。



3.1 OSD（螢幕功能顯示）選單

3.1.1 如何重新設定

使用顯示器上的控制按鈕瀏覽選單並進行調整。



若要瀏覽選單並進行調整：

1. 按  按鈕啟動 OSD 選單。
2. 向上／向下移動  按鈕可瀏覽功能。反白所需功能並按  按鈕加以啟用。如果所選功能有子選單，請再次上下移動  按鈕瀏覽子選單功能。反白所需的子選單功能，按  按鈕或向右移動  按鈕加以啟用。
3. 向上／向下移動  按鈕可變更所選功能的設定。
4. 若要退出並儲存 OSD 選單，請按  按鈕或反覆向左移動  按鈕，直到 OSD 選單消失。若要調整其他功能，請重複進行步驟 1 至 3。

3.1.2 OSD 功能簡介

1. 遊戲

設定您的遊戲偏好。



- **動態OD**：應用 Over Drive 技術加速反應時間。
- **可變更新率**：允許支援可變更新率的圖形來源，根據典型內容畫格率動態調整顯示更新率，實現節能、幾乎無卡頓且低延遲的顯示更新。



- 只能在 48Hz-144Hz (HDMI) 和 48Hz-180Hz (DisplayPort 和 USB Type-C) 範圍內啟用可變更新率。
- 關於支援的 GPU、最低電腦系統和驅動程式要求，請聯絡 GPU 製造商。
- 可變更新率開啟時，將停用下列功能。
 - PIP/PBP
 - ELMB
 - 畫面控制

- **ELMB 設定**：配置 ELMB 相關設定。此功能可消除畫面撕裂，減少玩遊戲時的假影和動態模糊。



-
- 若要啟用 ELMB，請先關閉可變更新率功能。
 - ELMB 開啟時，將停用以下功能。
 - 可變更新率
 - 濾藍光
 - ASCR
 - 畫面控制
 - ELMB 同步
 - PIP/PBP
 - 亮度
 - ELMB 同步開啟時，將停用以下功能。
 - 濾藍光
 - ASCR
 - 畫面控制
 - ELMB
 - PIP/PBP
-

- **GamePlus**：設定遊戲環境。如需詳細資訊，請參閱 1.3.3 GamePlus 功能。
- **GameVisual**：選擇影像模式。如需詳細資訊，請參閱 1.3.4 GameVisual 功能。

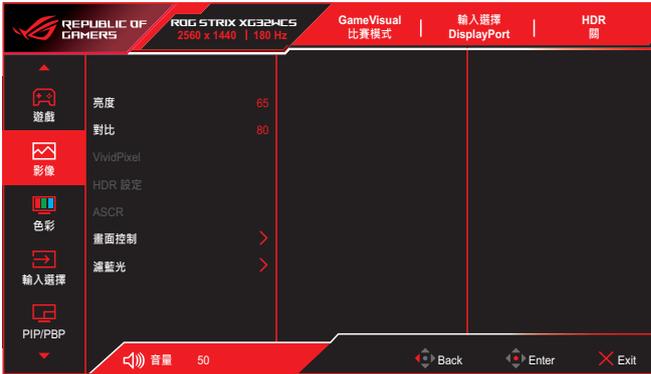


開啟 GameVisual 時，將停用 HDR 功能。

- **Shadow Boost**：調整顯示器 Gamma 曲線以豐富影像中的深色調，使陰暗場景和物件更容易被看見。
- **ASUS Display Widget Center**：顯示 QR 碼以讓您存取關於 ASUS Display Widget Center 的資訊。

2. 影像

配置影像設定。



- **亮度**：調整亮度高低，
- **對比**：調整對比高低，
- **VividPixel**：強化顯示圖案的輪廓並在畫面上產生高畫質的影像。
- **HDR 設定**：將 HDR 模式設為遊戲 HDR、劇院 HDR、遊戲主機 HDR 或亮度可調。
如果設為**亮度可調**，將影響 HDR PQ 曲線。



- HDR 開啟時，將停用以下功能。
 - ASCR
 - ELMB
 - ELMB 同步
 - ELMB 設定
 - PIP/PBP
 - GameVisual
 - Shadow Boost
 - 對比
 - 濾藍光
 - 色溫
 - Gamma
 - 飽和度
 - 省電模式
 - 顯示器色彩空間
 - 六軸式飽和度調整
 - 音源

- **ASCR**：開啟／關閉 ASCR (ASUS Smart Contrast Ratio) 功能。



- ASCR 開啟時，將停用以下功能。
 - PIP/PBP
 - ELMB
 - ELMB 同步

- **畫面控制**：選擇長寬比並調整畫面位置。



- 畫面控制開啟時，將停用以下功能。
 - 可變更新率
 - PIP/PBP
 - ELMB
 - ELMB 同步

- **濾藍光**：減少有害藍光發出的藍光能量。

- **關**：未變更。
- **1~4 級**：等級越高，藍光散射的程度就越少。啟動濾藍光功能時，將自動匯入比賽模式的預設設定。
 - ✦ 濾藍光功能為 1 級至 3 級之間時，使用者可自行設定亮度。
 - ✦ 4 級為最佳化設定。使用者無法自行設定亮度。符合 TUV Rheinland 低藍光軟體解決方案認證標準。



- 濾藍光開啟時，將停用以下功能。
 - ELMB
 - ELMB 同步



請參閱下列說明以舒緩眼睛疲勞：

- 使用者若長時間工作，應遠離顯示器一段時間。建議在電腦前連續工作 1 小時後休息片刻（至少 5 分鐘）。短暫且頻繁的休息遠比單次長時間休息更有效率。
- 為減少您的眼睛疲勞及乾澀狀態，使用者應定時注視遠方物體以讓眼睛休息。
- 眼部活動可有助減少眼睛疲勞。請經常重複這些活動。若持續感到眼睛疲勞，請就醫。眼部活動：(1) 朝上下方反覆觀看 (2) 緩慢轉動眼球 (3) 以對角方向移動眼球。
- 大量藍光可能會造成眼睛疲勞及 AMD（老年性黃斑部病變）。濾藍光可減少 70%（最多）的有害藍光，避免產生 CVS（電腦視覺症候群）。

3. 色彩

配置影像色彩設定。



- **顯示器色彩空間**：選擇顯示器色彩輸出的色彩空間。
- **色溫**：包含如 4000K、5000K、6500K、7500K、8200K、9300K、10000K 和使用者等8 種模式。
- **彩度**：調整彩度高低。
- **六軸式飽和度調整**：調整 R、G、B、C、M、Y 的飽和度。
- **Gamma**：可將色彩模式設為 1.8、2.0、2.2、2.4 和 2.6。

4. 輸入選擇

選擇所需的輸入來源，並開啟或關閉自動輸入偵測功能。停用自動輸入偵測功能時，顯示器輸入來源不會自動切換。

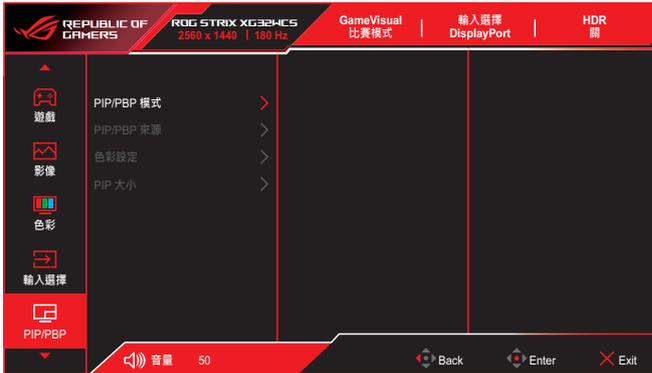


5. PIP/PBP

進行多螢幕相關設定。



- 此功能無法支援 HDR 功能。
- PIP/PBP 模式開啟時，將停用以下功能。
 - 可變更新率
 - ASCR
 - 畫面控制
 - ELMB
 - ELMB 同步



- **PIP/PBP 模式**：選擇 PIP、PBP 模式或加以關閉。
- **PIP/PBP 來源**：選擇每個 PIP/PBP 視窗的視訊輸入來源。
- **色彩設定**：設定每個 PIP/PBP 視窗的 GameVisual 模式。
- **PIP 大小**：將 PIP 畫面的大小調整為「小」、「中」或「大」。



此選項僅適用於 PIP 模式。

6. MyFavorite

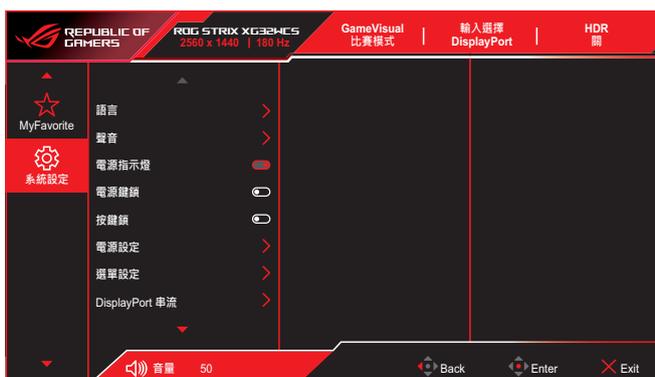
將功能指派至捷徑按鈕、儲存目前的系統設定、或還原系統設定。



- **捷徑**：為指定的捷徑按鈕指派功能。
- **使用者自訂**：載入／儲存所有顯示器的設定。

7. 系統設定

調整系統設定。



- **語言**：選取 OSD 語言。
- **聲音**：配置聲音相關設定。
 - **音量 (耳機輸出)**：調整音量大小。
 - **靜音**：啟用/停用靜音功能。
 - **音源**：選擇顯示器聲音來源。
- **電源指示燈**：開啟／關閉電源 LED 指示燈。
- **電源鍵鎖**：停用／啟用電源鍵。

- **按鍵鎖**：停用所有功能鍵。向下按住  按鈕超過五秒，可取消按鍵鎖功能。
- **電源設定**：選擇電源設定模式。
如果設為**標準模式**，可能導致耗電量較高。如果設為**省電模式**，則可能導致亮度受限。



- **選單設定**：配置 OSD 選單相關設定。
 - **選單位置**：設定 OSD 選單位置。
 - **OSD 逾時**：調整 OSD 逾時。
 - **透明度**：調整選單背景，從不透明到透明。
 - **DDC/CI**：啟用／停用 DDC/CI 功能。
- **DisplayPort 串流**：與顯示卡的相容性。依據顯示卡支援的 DP 版本，選擇 DisplayPort 1.2 或 DisplayPort 1.4。
- **顯示資訊**：顯示顯示器的資訊。
- **恢復出廠模式**：選擇是會將所有設定恢復為出廠預設模式。

3.2 規格

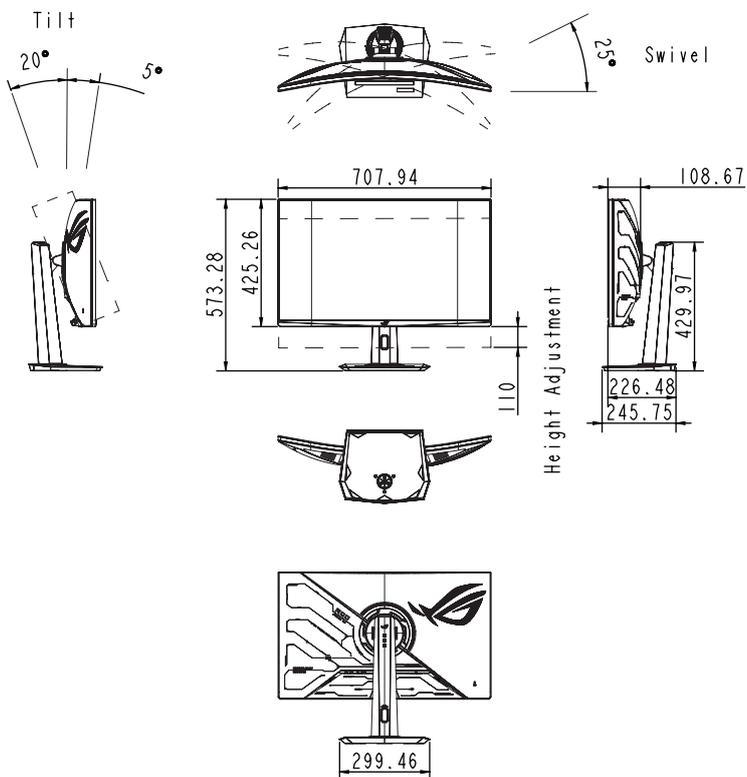
面板類型	FAST VA
面板尺寸	31.5"(1500R)
最大解析度	2560 x 1440
亮度	350 尼特 (標準值) / 400 尼特 (峰值)
對比	3500:1 (一般)
視角 (H/V)	178°(H) / 178°(V)
顯示色彩	10.7 億 (8 位元+FRC)
反應時間	1 ms
色溫選擇	8 種模式 (4000K / 5000K / 6500K / 7500K / 8200K / 9300K / 10000K / 使用者模式)
類比輸入	無
數位輸入	DisplayPort v1.4 x1、HDMI v2.0 x1、USB Type-C x1
耳機插孔	是
SPDIF 輸出	無
喇叭(內建)	無
USB3.2 Gen 1 連接埠	無
USB2.0 連接埠	無
色彩	黑色
電源 LED	白色 (開啟) / 橘色 (待機)
傾斜角度	-5° 到 20°
旋轉	-25° 到 25°
高度調整	0 至 110 mm
VESA 壁掛	100 x 100 mm
Kensington 防盜鎖	是
額定電壓	AC 100-240V, 50/60Hz
耗電量	開機: 130 W** 省電: < 0.5W 關機: < 0.3W
溫度 (操作中)	0°C 至 40°C
溫度 (非工作)	-20°C 至 60°C
尺寸 (寬 x 高 x 深)	707.93 x 463.28 x 245.8 mm (含支架, 最低) 707.93 x 573.28 x 245.8 mm (含支架, 最高) 707.94 x 425.26 x 108.67 mm (不含支架)
包裝尺寸 (寬 x 高 x 深)	920 x 562 x 235 mm
重量	9.4 kg (含支架) 6.1 kg (不含支架) 12.2 kg (毛重)

多語言	23 種語言（英文、法文、德文、義大利文、西班牙文、荷蘭文、葡萄牙文、俄文、捷克文、克羅埃西亞文、波蘭文、羅馬尼亞文、匈牙利文、土耳其文、簡體中文、繁體中文、日文、韓文、波斯文、泰文、印尼文、烏克蘭文、越南文）
配件	電源線、保固卡、QSG、DisplayPort 纜線、ROG 包、ROG 貼紙
遵循標準	cTUVus、FCC、ICES-3、CB、CE、ErP、WEEE、歐盟能源標章、UkrSEPRO、Ukraine Energy、CU、CCC、CEL、BSMI、RCM、MEPS、VCCI、PSE、PC Recycle、J-MOSS、KC、KCC、e-STANDBY、PSB、VN MEPS、RoHS、SiOC、CEC、HDMI、DP、Windows 10/11 WHQL、TÜV 無閃爍、TÜV 低藍光

* 規格如有變更，恕不另行通知。

** 在無音訊 / USB / 讀卡機連線時測量 200 nits 畫面亮度。

3.3 外形尺寸



3.4 故障排除（常見問題）

問題	可行的解決方法
電源指示燈未亮起	<ul style="list-style-type: none">• 按任一按鈕檢查顯示器是否處於開啟模式。• 檢查是否已將電源線正確連接至顯示器和電源插座。• 檢查 OSD 選單中的電源指示燈功能。選擇「ON」開啟電源指示燈。
電源 LED 指示燈亮白色，但螢幕未顯示任何影像	<ul style="list-style-type: none">• 檢查顯示器與電腦是否開啟。• 確認是否已正確連接顯示器和電腦的訊號線。• 檢查訊號線，確定所有針腳均未彎曲。• 將電腦連接至另一台可用的顯示器，檢查電腦運作是否正常。
螢幕影像太亮或太暗	<ul style="list-style-type: none">• 透過 OSD 調整對比和亮度設定。
螢幕影像跳動，或影像呈現波浪狀	<ul style="list-style-type: none">• 確認是否已正確連接顯示器和電腦的訊號線。• 移開會造成電氣干擾的電器裝置。
螢幕影像的色彩有瑕疵（例如白色看起來不像白色）	<ul style="list-style-type: none">• 檢查訊號線，確定所有針腳均未彎曲。• 透過選單執行「恢復出廠模式」。• 透過 OSD 選擇合適的色溫。
無法正常播放 HDR 內容	<ul style="list-style-type: none">• 確定輸入來源支援 HDR 播放（使用正確的系統設定和最新軟體）。• 確定內容經過 HDR 編碼。

3.5 支援時序清單

HDMI	DisplayPort	USB Type-C
640x480@60Hz	640x480@60Hz	640x480@60Hz
640x480@75Hz	640x480@75Hz	640x480@75Hz
800x600@60Hz	800x600@60Hz	800x600@60Hz
800x600@75Hz	800x600@75Hz	800x600@75Hz
1024x768@60Hz	1024x768@60Hz	1024x768@60Hz
1024x768@75Hz	1024x768@75Hz	1024x768@75Hz
1280x720@60Hz	1280x720@60Hz	1280x720@60Hz
1280x960@60Hz	1280x960@60Hz	1280x960@60Hz
1280x1024@60Hz	1280x1024@60Hz	1280x1024@60Hz
1600x1200@60Hz	1600x1200@60Hz	1600x1200@60Hz
720x480@60Hz	720x480@60Hz	720x480@60Hz
720x576@50Hz	720x576@50Hz	720x576@50Hz
1280x720@50Hz	1280x720@50Hz	1280x720@50Hz
1280x720@60Hz	1280x720@60Hz	1280x720@60Hz
1920x1080@24Hz	1920x1080@24Hz	1920x1080@24Hz
1920x1080@25Hz	1920x1080@25Hz	1920x1080@25Hz
1920x1080@30Hz	1920x1080@30Hz	1920x1080@30Hz
1920x1080@50Hz	1920x1080@50Hz	1920x1080@50Hz
1920x1080@60Hz	1920x1080@60Hz	1920x1080@60Hz
1920x1080@100Hz	1920x1080@100Hz	1920x1080@100Hz
1920x1080@120Hz	1920x1080@120Hz	1920x1080@120Hz
3840x2160@24Hz	2560x1440@60Hz	2560x1440@60Hz
3840x2160@25Hz	2560x1440@100Hz	2560x1440@100Hz
3840x2160@30Hz	2560x1440@120Hz	2560x1440@120Hz
3840x2160@50Hz	2560x1440@144Hz	2560x1440@144Hz
3840x2160@60Hz	2560x1440@165Hz	2560x1440@165Hz
2560x1440@60Hz	2560x1440@180Hz	2560x1440@180Hz
2560x1440@100Hz		
2560x1440@120Hz		
2560x1440@144Hz		

* 本產品不支援上表未列出的模式。為達到最佳解析度，建議您選擇上表所列的模式。

