



REPUBLIC OF
GAMERS

ROG STRIX XG438

VELKÝ HERNÍ DISPLEJ

ASUS

Obsah

Upozornění	iii
Bezpečnostní informace	iv
Péče a údržba.....	vi
1.1 Vítejte	1-1
1.2 Obsah balení.....	1-1
1.3 Sestavení monitoru.....	1-2
1.4 Připojení kabelů	1-5
1.4.1 Zadní strana LCD monitoru.....	1-5
1.5 Představení monitoru	1-6
1.5.1 Používání ovládacího tlačítka	1-6
2.1 Nastavení monitoru.....	2-1
2.2 Vnější rozměry.....	2-2
2.3 Odpojení ramena/stojanu (pro upevnění na stěnu VESA)	2-3
3.1 Nabídka OSD (On-Screen Display)	3-1
3.1.1 Změna konfigurace	3-1
3.1.2 Představení funkcí OSD	3-2
3.2 Aura	3-12
3.3 Specifikace	3-14
3.4 Řešení potíží (FAQ).....	3-15
3.5 Seznam podporovaných časování	3-17

Copyright © 2020 ASUSTeK COMPUTER INC. Všechna práva vyhrazena.

Žádná část této příručky, včetně výrobků a softwaru v příručce popsanych, nesmí být bez písemného souhlasu firmy, ASUSTeK COMPUTER INC. („ASUS“) reprodukována, přenesena, přepsána, uložena v systému pro ukládání dat, ani přeložena do žádného jazyka v žádné podobě a žádným způsobem, kromě dokumentace uložené kupujícím pro účel zálohování.

Záruka na produkt nebo službu zaniká, pokud: (1) produkt je opraven, upraven nebo změněn bez písemného svolení firmy ASUS nebo (2) výrobní číslo produktu je nečitelné nebo chybí.

ASUS POSKYTUJE TUTO PŘÍRUČKU „TAK, JAK JE“, BEZ ZÁRUKY JAKÉHOKOLIV DRUHU, AŽ VYSLOVNĚ NEBO VYPLÝVAJÍCÍ, VČETNĚ, ALE NIKOLI JEN, PŘEDPOKLÁDANÝCH ZÁRUK NEBO PODMÍNEK PRODEJNOSTI A VHDNOSTI PRO URČITÝ ÚČEL. V ŽÁDNÉM PŘÍPADĚ NEBUDE FIRMA ASUS, JEJÍ ŘEDITELÉ, VEDOUcí PRACOVNÍCI, ZAMĚSTNANCI ANI ZÁSTUPCI ODPOVÍDAT ZA ŽÁDNÉ NEPŘÍMÉ, ZVLÁŠTNÍ, NAHODILÉ NEBO NÁSLEDNÉ ŠKODY (VČETNĚ ZA ZTRÁTU ZISKŮ, ZTRÁTU PODNIKATELSKÉ PŘÍLEŽITOSTI, ZTRÁTU POUŽITELNOSTI ČI ZTRÁTU DAT, PŘERUŠENÍ PODNIKÁNÍ A PODOBNĚ), I KDYŽ BYLA FIRMA ASUS UPOZORNĚNA NA MOŽNOST TAKOVÝCH ŠKOD ZPŮSOBENÝCH JAKOUKOLIV VADOU V TĚTO PŘÍRUČCE NEBO VE VÝROBKU.

TECHNICKÉ ÚDAJE A INFORMACE OBSAŽENÉ V TĚTO PŘÍRUČCE JSOU POSKYTNUTY JEN PRO INFORMACI, MOHOU SE KÝDKOLIV ZMĚNIT BEZ PŘEDCHOZÍHO UPOZORNĚNÍ, A NEMĚLY BY BYT POVAŽOVÁNY ZA ZÁVAZEK FIRMY ASUS. ASUS NEODPOVÍDÁ ZA ŽÁDNÉ CHYBY A NEPŘESNOSTI, KTERÉ SE MOHOU OBJEVIT V TĚTO PŘÍRUČCE, VČETNĚ VÝROBKŮ A SOFTWARE V PŘÍRUČCE POPSANÝCH.

Produkty a názvy firem v této příručce mohou, ale nemusí být registrovanými obchodními známkami nebo copyrighty příslušných firem, a používají se zde pouze pro identifikaci a objasnění a ve prospěch jejich majitelů, bez záměru poškodit cizí práva.

Upozornění

Prohlášení pro Federální komunikační komisi

Toto zařízení vyhovuje části 15 předpisů FCC. Provoz vyžaduje splnění následujících dvou podmínek:

- Toto zařízení nesmí způsobovat škodlivé rušení.
- Toto zařízení musí přijmout veškeré přijaté rušení, včetně rušení, které by mohlo způsobit nežádoucí činnost.

Toto zařízení bylo testováno a bylo shledáno, že vyhovuje omezením pro digitální zařízení třídy B, dle části 15 pravidel Federální komunikační komise (FCC). Tato omezení mají poskytnout rozumnou ochranu před škodlivým rušením pro instalace v obytných prostorách. Toto zařízení generuje, používá a může vyzařovat energii na rozhlasové frekvenci, a pokud není instalováno a používáno podle pokynů, může rušit rozhlasovou/radiovou komunikaci. Neexistuje však žádná záruka, že v konkrétní instalaci nedojde k rušení. Pokud toto zařízení způsobuje škodlivé rušení příjmu rozhlasu nebo televize, což lze zjistit tak, že zařízení vypnete a zapnete, uživatelům doporučujeme zkusit odstranit rušení pomocí jedné nebo několika z následujících metod:

- Otočit nebo přemístit přijímací anténu.
- Zvětšit odstup mezi zařízením a přijímačem.
- Připojit zařízení do zásuvky na jiném okruhu, než do kterého je připojen přijímač.
- Poradit se s dodavatelem nebo zkušeným rozhlasovým/TV technikem.



Ke splnění požadavků FCC je nutno používat k propojení monitoru s grafickou kartou stíněné kabely. Jakékoliv změny nebo úpravy výslovně neschválené úřadem odpovědným za shodu mohou zániku oprávnění používat toto zařízení.

Prohlášení pro kanadské Ministerstvo komunikací

Toto digitální zařízení nepřekračuje limity třídy B pro vyzařování v rádiovém pásmu z digitálních zařízení, jak je stanoví předpisy o rádiovém rušení kanadského Ministerstva komunikací.

Toto digitální zařízení třídy B vyhovuje kanadské normě ICES-003.

Toto digitální zařízení třídy B splňuje všechny požadavky kanadských předpisů pro zařízení způsobující rušení.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouiller du Canada.

Bezpečnostní informace

- Před přípravou monitoru k použití si pečlivě přečtěte veškerou dodávanou dokumentaci.
- Aby nedošlo k požáru nebo zásahu elektrickým proudem, nevystavujte monitor dešti ani vlhkosti.
- Nepokoušejte se rozebírat kryt monitoru. Uvnitř je vysoké napětí, které by mohlo způsobit úraz.
- Při poruše napájecího zdroje se jej nepokoušejte opravovat. Obratě se na kvalifikovaného servisního technika nebo prodejce.
- Před použitím produktu zkontrolujte, zda jsou všechny kabely správně zapojeny a zda nejsou napájecí kabely poškozeny. Při zjištění jakéhokoli poškození okamžitě kontaktujte prodejce.
- Otvory a štěrby v zadní a horní straně krytu monitoru zajišťují větrání. Neblokujte je. Neumísťujte produkt do blízkosti nebo nad radiátor nebo jiný zdroj tepla, pokud není zajištěno dostatečné větrání.
- Monitor smí být napájen jen napájecím napětím uvedeným na štítku. Pokud si nejste jisti, jaké napájecí napětí máte v domácnosti, obraťte se na prodejce nebo dodavatele elektřiny.
- Použijte vhodnou koncovku kabelu pro vaši zásuvku elektrorozvodné sítě.
- Nepřetěžujte napájecí panely a prodlužovací kabely. Přetížení může vést k požáru nebo k zásahu elektrickým proudem.
- Vyhýbejte se extrémně prašnému prostředí, změnám teploty a vlhkosti. Monitor neumísťujte do prostor, kde hrozí navlhnutí/postříkání. Monitor umístěte na stabilní povrch.
- Za bouřky nebo pokud nebude dlouho používán, odpojte produkt od elektrorozvodné sítě. Tím se zabrání poškození monitoru při přepětech v síti.
- Zabraňte vniknutí předmětů a kapalin do otvorů/výřezů na krytu monitoru.
- V zájmu dobré funkce připojujte monitor jen k počítačům se schválením UL vybaveným správně konfigurovanou zásuvkou označenou 100 až 240 Vstř.
- Používaná elektrická zásuvka se musí nacházet v blízkosti zařízení a musí být snadno přístupná.
- V případě technických potíží s monitorem kontaktujte kvalifikovaného opravce.
- Před připojením zástrčky k elektrické zásuvce připojte uzemnění. Před odpojením zástrčky z elektrické zásuvky nezapomeňte odpojit uzemnění.

- Použijte adaptér ADP-230GB B společnosti DELTA.

VAROVÁNÍ

Používáním jiných než určených extraaurálních nebo intraaurálních sluchátek může dojít ke ztrátě sluchu způsobené nadměrným hlukem.

Prohlášení o omezení nebezpečných látek (Indie)

Tento produkt vyhovuje předpisům „India E-Waste (Management) Rules 2016“ a zakazuje použití olova, rtuti, hexavalentního chrómu, polybrominovaných bifenilů (PBB) a polybrominovaných difenyl esterů (PBDE) v koncentracích přesahujících 0,1 hmotnostního % v homogenních materiálech a 0,01 hmotnostního % v homogenních materiálech pro kadmium, vyjma výjimek uvedených v Plánu 2 předpisu.

Vyrobeno v Číně



Péče a údržba

- Před zvednutím nebo přemístěním monitoru je lepší odpojit signálový a napájecí kabel. Při zvedání monitoru dodržujte postupy správného zvedání. Při zvedání nebo přenášení držte monitor za okraje. Nezvedejte monitor za stojan nebo kabel.
- Čištění. Vypněte monitor a odpojte napájecí kabel. Povrch monitoru čistěte hadříkem, který nedře a nepouští vlákna. Odolné skvrny lze odstranit hadříkem navlhčeným v jemném čistícím prostředku.
- Nepoužívejte čistící prostředek s obsahem alkoholu nebo acetonu. Použijte čistící prostředek určený na LCD monitory. Nestříkejte čistící prostředek přímo na povrch displeje, hrozí vniknutí do monitoru a úraz elektrickým proudem.



Tento symbol přeškrtnuté popelnice na kolečkách znamená, že výrobek (elektrická, elektronická zařízení a knoflíkové baterie s obsahem rtuti) by se neměl vyhazovat do komunálního odpadu. Seznamte se s místními předpisy pro likvidaci elektronických výrobků.

AEEE yönetmeliğine uygundur

Následující symptomy jsou normální, nejde o závadu:

- Displej může na začátku používání blikat, jde o vlastnost zářivkového podsvícení. Vypnutím a zapnutím vypínače blikání odstraníte.
- V závislosti na pozadí pracovní plochy se může mírně odlišovat jas různých částí displeje.
- Pokud zobrazujete stejný obraz několik hodin, může se do displeje „vypálit“ a přetrvávat. Displej se postupně, ale pomalu „vzpamatuje“, nebo jej na několik hodin vypněte.
- Pokud je displej černý nebo bliká nebo vůbec nefunguje, obraťte se na servis nebo prodejce se žádostí o opravu. Nepokoušejte se jej opravovat sami!

Konvence použité v této příručce



VAROVÁNÍ: Informace ohledně prevence úrazů při akcích prováděných uživatelem.



POZOR: Informace ohledně prevence poškození součástí při akcích prováděných uživatelem.



DŮLEŽITÉ: Pokyny, které MUSÍTE přesně dodržet.



POZNÁMKA: Další informace a tipy pomáhající při činnosti.

Kde najdete další informace

Další informace a aktualizace produktu a softwaru jsou dostupné z níže uvedených zdrojů.

1. Web ASUS

Celosvětový web ASUS nabízí aktualizované informace o hardwaru a softwaru ASUS. Viz <http://www.asus.com>

2. Volitelná dokumentace

S produktem může být dodávána volitelná dokumentace, poskytovaná prodejcem. Tyto dokumenty nejsou standardní součástí balení.

1.1 Vítejte

Děkujeme, že jste zakoupili LCD monitor ASUS®!

Nejnovější širokoúhlý LCD monitor firmy ASUS poskytuje čistší, širší a jasnější zobrazení a navíc řadu funkcí zlepšujících váš zážitek z obrazu.

Díky bohaté nabídce funkcí si můžete vychutnat pohodlí a krásné zobrazení, kterým se tento monitor vyznačuje!

1.2 Obsah balení

Prekontrolujte, zda jste obdrželi všechny součásti:

- ✓ LCD monitor
- ✓ Stručná příručka
- ✓ Záruční list
- ✓ 1x napájecí kabelu
- ✓ 1x kabel HDMI
- ✓ 1x kabel DP
- ✓ 1x napájecí adaptér
- ✓ 1x kabel USB 3.0
- ✓ 1x Dálkové ovládání (s baterií)
- ✓ 1x Projektor loga Aura Sync ROG

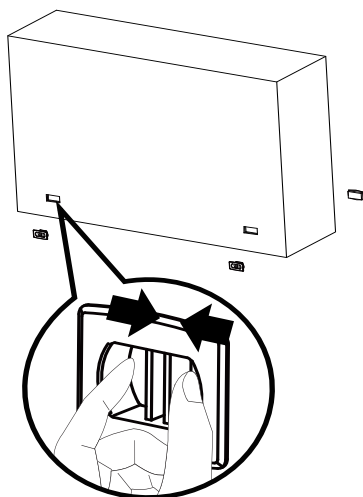


-
- V případě, že některá z výše uvedených součástí chybí nebo je poškozena, okamžitě kontaktujte prodejce.
-

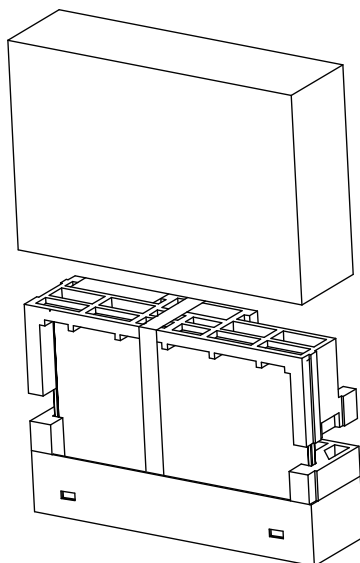
1.3 Sestavení monitoru

Pokyny pro sestavení monitoru:

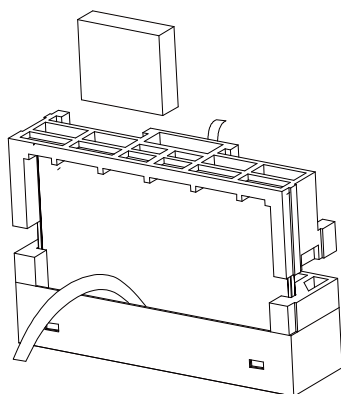
1. Vyměňte čtyři pojistky z dolní části papírové krabice.



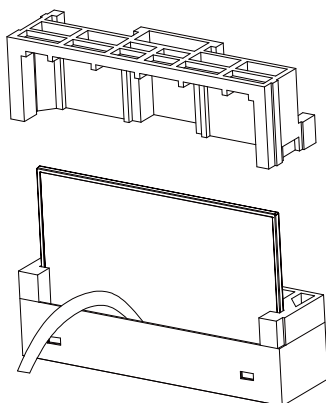
2. Sejměte horní část papírové krabice.



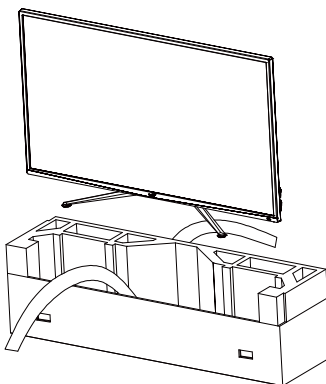
3. Z horního polystyrenového dílu vyměňte papírovou krabičku s příslušenstvím.



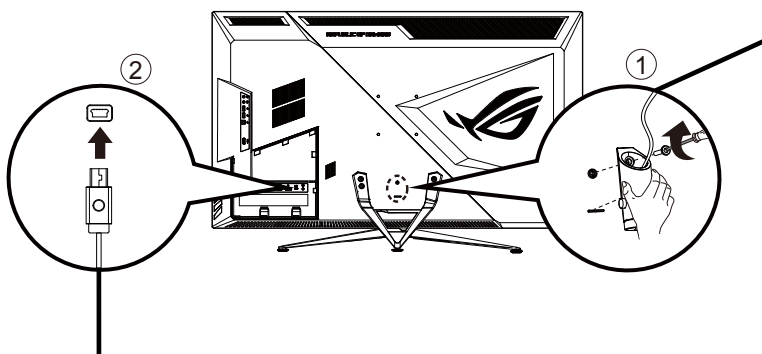
4. Sejměte horní polystyrenový díl.



5. Vyměte monitor.

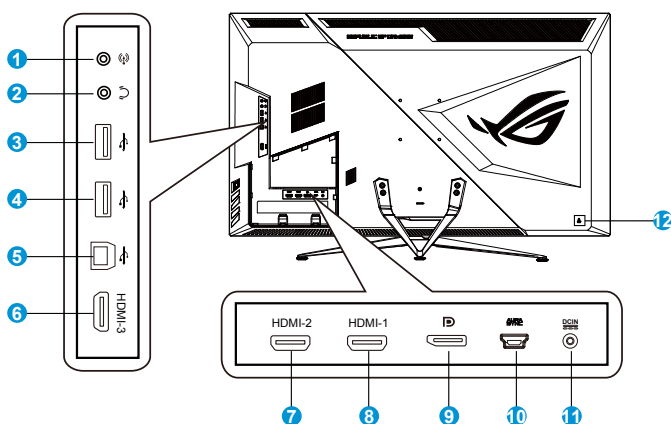


6. Pomocí šroubováku nainstalujte projektor AuraSync.



1.4 Připojení kabelů

1.4.1 Zadní strana LCD monitoru

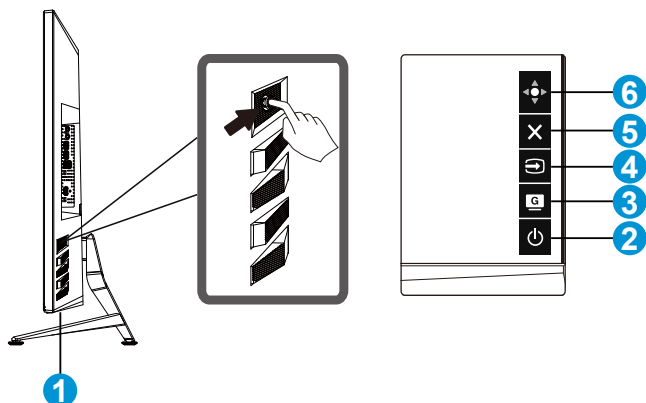


1. Audio vstup
2. Sluchátkový konektor
3. Port USB pro stahování dat
4. Port USB pro stahování dat
5. Port USB pro odesílání dat
6. Port HDMI-3
7. Port HDMI-2
8. Port HDMI-1
9. DisplayPort
10. Port AURA SYNC
11. Port vstupu stejnosměrného napájení
12. Zámek Kensington

1.5 Představení monitoru

1.5.1 Používání ovládacího tlačítka

Nastavte monitor pomocí ovládacího tlačítka na zadní části monitoru.



1. Indikátor napájení:

- Význam barev kontrolky napájení je v následující tabulce.

Stav	Popis
Bílá	ZAPNUTO
Oranžová	Režim připravenosti
VYPNUTO	VYPNUTO

2. Napájení:

- Stiskem tohoto tlačítka zapnete/vypnete monitor.

3. GameVisual:

- Toto je Zástupce tlačítko. Výchozí nastavení je GameVisual.

4. Výběr vstupu:

- Toto je Zástupce tlačítko. Výchozí nastavení je Výběr vstupu.

5. Tlačítko Zavřít:

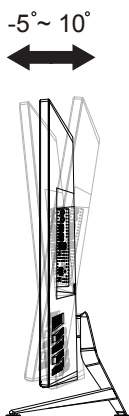
- Ukončí nabídku OSD.

6. Tlačítko Nabídka

- Toto je rychlé tlačítko nabídky. Jeho výběrem otevřete hlavní nabídku OSD.

2.1 Nastavení monitoru

- V zájmu optimálního pozorování doporučujeme podívat se tak, abyste viděli celou plochu monitoru, a pak nastavit sklon, který vám nejvíc vyhovuje.
- Při nastavování sklonu držte stojan, aby monitor nespadl.
- Sklon monitoru můžete nastavit v rozmezí -5° až 10° .

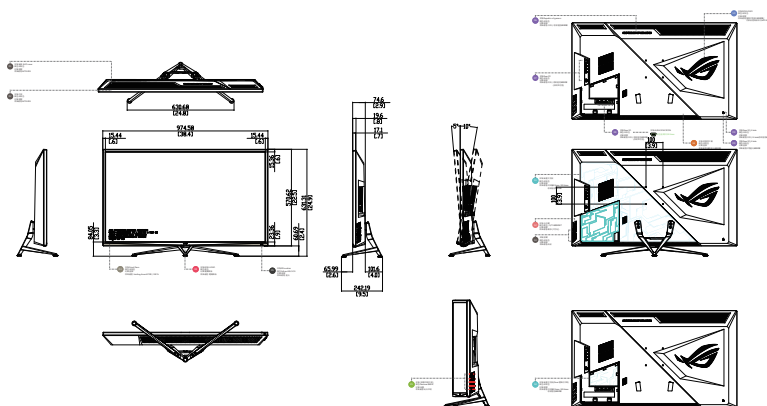


Je normální, že se monitor při nastavování úhlu mírně třese.

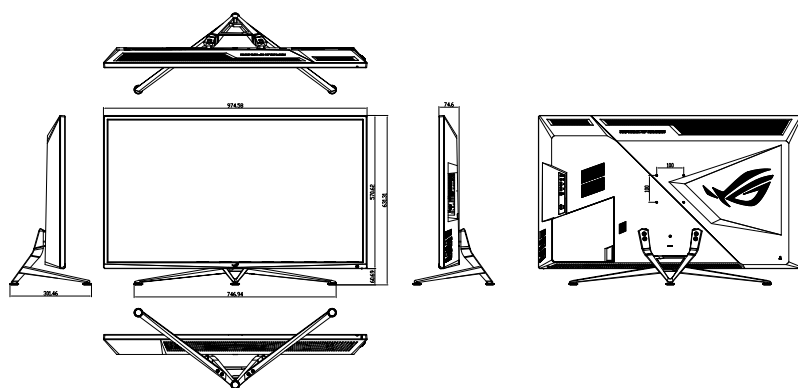
2.2 Vnější rozměry

Jednotky: mm [palce]

XG438Q



XG438QR

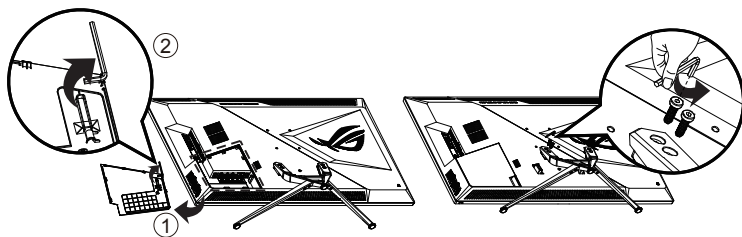


2.3 Odpojení ramena/stojanu (pro upevnění na stěnu VESA)

Odnímatelný stojan monitoru je speciálně navržen pro upevnění na stěnu VESA.

Odpojení ramena/stojanu

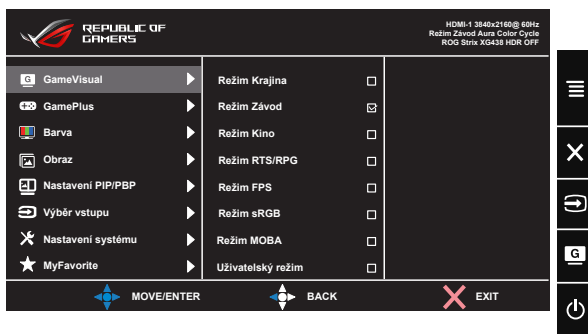
1. Odpojte napájecí a signálové kabely.
2. Sejměte kryt vstupů/výstupů ze zadního krytu (1) a potom vyjměte šroubovák z krytu vstupů/výstupů (2).
3. Odmontujte čtyři (4) šroubky, které zajišťují rameno k zadní straně monitoru.
4. Odpojte stojan (rameno a základnu) od monitoru.



- Sada pro montáž na stěnu VESA (100 x 100 mm) se prodává zvlášť.
- Používejte jen držáky na stěnu se schválením UL a minimální zatížitelností 28,8 kg (velikost šroubu: M4 x 10 mm).

3.1 Nabídka OSD (On-Screen Display)

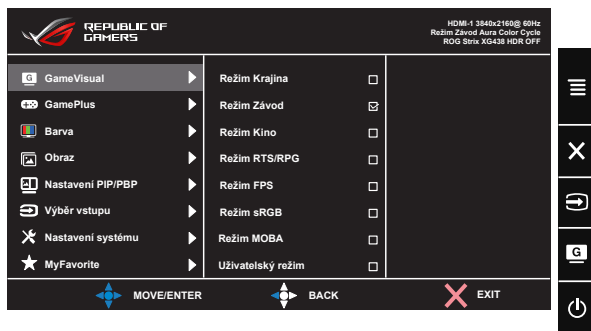
3.1.1 Změna konfigurace



1. Stisknutím středu 5směrného tlačítka zobrazíte nabídku OSD.
2. Stisknutím tlačítek Nahoru a Dolů přepínáte možnosti v nabídce. Při pohybu z jedné ikony na druhou se zvýrazní název možnosti.
3. Chcete-li vybrat zvýrazněnou položku z nabídky, stiskněte pravé nebo prostřední tlačítko.
4. Stisknutím tlačítek Nahoru a Dolů vyberte požadované parametry.
5. Stisknutím pravého nebo prostředního tlačítka přejděte na posuvník a potom proveďte změny pomocí tlačítka Nahoru nebo Dolů (v závislosti na indikátorech v nabídce).
6. Stisknutím levého tlačítka se vrátíte na předchozí nabídku.

3.1.2 Představení funkcí OSD

1. GameVisual

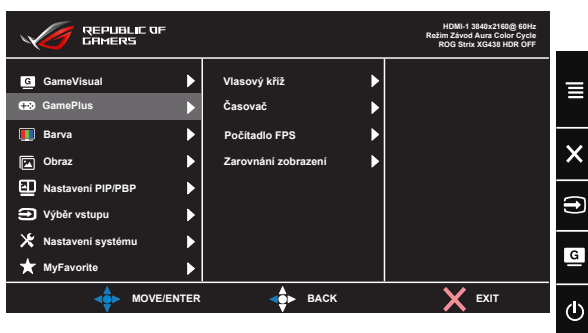


- **Režim Krajina:** Toto je nejlepší volba pro fotografie krajiny s technologií GameVisual™ Video Intelligence Technology.
- **Režim Závod:** Toto je nejlepší volba pro hraní závodních her s technologií GameVisual™ Video Intelligence Technology.
- **Režim Kino:** Toto je nejlepší volba pro sledování filmů s technologií GameVisual™ Video Intelligence Technology.
- **Režim RTS/RPG:** Toto je nejlepší volba pro hraní her RTS (Real-Time Strategy)/RPG (Role-Playing Game) s technologií GameVisual™ Video Intelligence Technology.
- **Režim FPS:** Toto je nejlepší volba pro hry FPS (First Person Shooter) technologií GameVisual™ Video Intelligence Technology.
- **Režim sRGB:** Toto je nejlepší volba pro prohlížení fotografií a PC grafiky.
- **Režim MOBA :** Toto je nejlepší volba pro hraní her MOBA (Multiplayer Online Battle Arena) s technologií GameVisual™ Video intelligence Technology.
- **Uživatelský režim:** Menu Barva nabízí více položek.



- V Režim Závod nelze konfigurovat funkce Sytost a ASCR.
- V Režim sRGB nelze konfigurovat funkce Sytost, Teplota barev, Jas, Kontrast a ASCR.
- V Režim MOBA nelze konfigurovat funkce Sytost a ASCR.

2. GamePlus

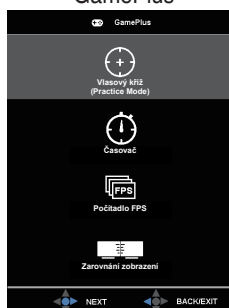


- **Vlasový kříž:** Slouží k aktivaci funkce vlasového kříže.
- **Časovač:** Slouží k aktivaci funkce časovače.
- **Počítadlo FPS:** Slouží k aktivaci funkce počítadla FPS.
- **Zarovnání zobrazení:** Slouží k aktivaci funkce zarovnání zobrazení.
- **GamePlus:** Funkce GamePlus poskytuje sadu nástrojů a vylepšuje herní prostředí pro uživatele při hraní různých typů her. Zejména funkce Vlasový kříž je speciálně určena pro nové hráče nebo začátečníky, kteří se zajímají o hry FPS (First Person Shooter).

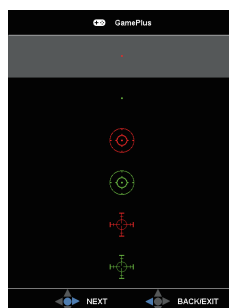
Pokyny pro aktivaci funkce GamePlus:

- Stisknutím tlačítka **GamePlus** vstupte do hlavní nabídky GamePlus.
- Slouží k aktivaci funkcí Vlasový kříž, Časovač, Počítadlo FPS nebo Zarovnání zobrazení.
- Posouváním tlačítka  vyberte a stisknutím tlačítka  potvrďte požadovanou funkci. Stisknutím tlačítka  ukončíte nabídku.
- Vlasový kříž/Časovač/Počítadlo FPS lze posouvat stisknutím .

Hlavní nabídka GamePlus



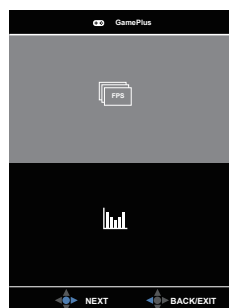
GamePlus-Vlasový kříž



GamePlus-Časovač

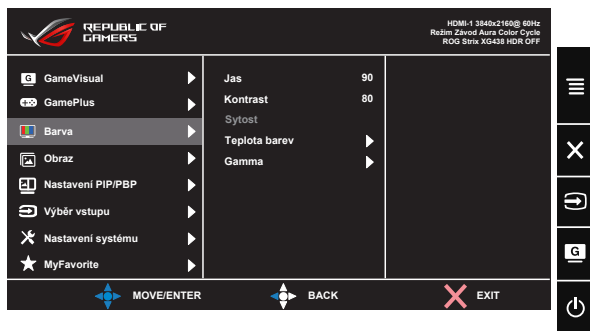


GamePlus-Počítadlo FPS



3. Barva

Tato funkce umožňuje nastavit barvu obrazu.



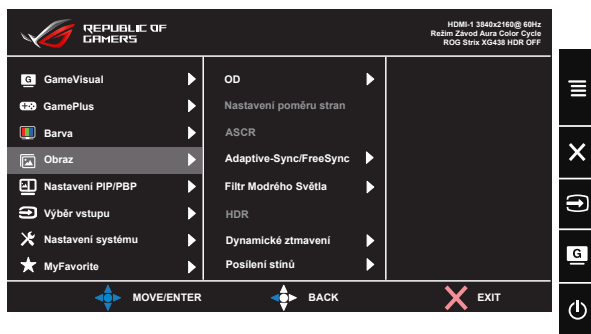
- **Jas:** Rozsah nastavení je 0 až 100.
- **Kontrast:** Rozsah nastavení je 0 až 100.
- **Sytost:** Rozsah nastavení je 0 až 100.
- **Teplota barev:** Obsahuje tři přednastavené barevné režimy (**Studené**, **Normální**, **Teplé**) a **Uživatelský režim**.
- **Gamma:** Obsahuje tři režimy gamma: 1.8, 2.2, 2.5.



- V Uživatelský režim režimu lze nastavovat volby Č (červená), Z (zelená) a M (modrá), rozsah nastavení je 0 až 100.

4. Obraz

Z této hlavní funkce můžete upravovat funkce OD, Nastavení poměru stran, ASCR, Adaptive-Sync/FreeSync, Filtr Modrého Světla, HDR, Dynamické ztmavení a Posílení stínů.



- **OD:** Možnost zrychlení odezvy funkce Over Drive. Obsahuje Úroveň 0~Úroveň 5.
- **Nastavení poměru stran:** Slouží k nastavení poměru stran „Celá“ a „4:3“.
- **ASCR:** Volbou **ZAPNUTO** nebo **VYPNUTO** zapnete nebo vypnete funkci dynamického kontrastního poměru.
- **Adaptive-Sync/FreeSync:** Umožňuje grafickému zdroji, který podporuje technologii Adaptive-Sync/FreeSync, dynamicky upravovat obnovovací frekvenci monitoru na základě snímkové frekvence typického obsahu. To přináší energetickou úsporu a obraz téměř bez zadrhávání a s nízkou latencí. Podpora FreeSync 48 - 120 Hz v režimu DP mode. Podpora technologie Adaptive FHD/QHD 48 - 120 Hz v režimu HDMI.
- **Filtr Modrého Světla:** Upravte úroveň energie modrého světla vyzařovaného z podsvícení LED.
- **HDR:** High Dynamic Range (Vysoký dynamický rozsah). Obsahuje tři režimy HDR (ASUS Cinema HDR, ASUS Gaming HDR a FreeSync2 HDR). Režimy ASUS Cinema HDR a ASUS Gaming HDR lze vybrat, když vstupní video není AMD FreeSync2 HDR. Režim FreeSync2 HDR lze vybrat při připojení k videu FreeSync2 HDR. (Režim FreeSync2 HDR není podporován v režimu HDMI).
- **Dynamické ztmavení:** Dynamické místní ztmavení. Zapnutím této funkce se zlepší dynamický kontrast.

- **Posílení stínů:** Vylepšení tmavých barev: upravuje křivku gamma monitoru pro obohacení tmavých tónů v obrazu. Umožňuje snadnější orientaci v tmavých záběrech a mezi tmavými objekty.



- Výběrem možnosti 4:3 se obraz zobrazí v původním poměru stran vstupního zdroje.



- Když je aktivován Filtr Modrého Světla, budou automaticky nainportována výchozí nastavení Režim Závod.
- Mezi Úroveň 1 a Úroveň 3 může funkci Jas konfigurovat uživatel.
- Úroveň 4 je optimalizované nastavení. Splňuje podmínky certifikátu TUV pro nízké vyzařování modrého světla. Funkci Jas nelze konfigurovat.

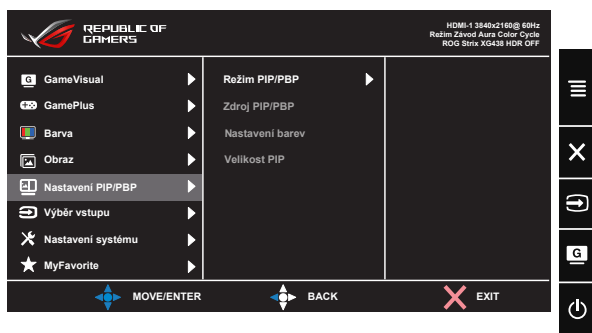


Pro uvolnění zatížení zraku dodržujte následující zásady:

- Během vícehodinového používání displeje musí uživatel dělat přestávky. Doporučujeme provádět krátké přestávky (alespoň 5 minut) přibližně po každé 1 hodině souvislé práce. Častější kratší přestávky jsou účinnější, než jedna dlouhá.
- Aby se minimalizovala zátěž zraku a vysoušení vašich očí, musí uživatelé pravidelně uvolňovat zrak tím, že budou pravidelně zaostřovat na vzdálené objekty.
- Cvičení s očima může přispět k omezení únavy zraku. Tato cvičení často opakujte. Pokud zátěž zraku pokračuje, poraďte se s lékařem. Cvičení s očima: (1) Dívejte se opakovaně nahoru a dolů (2) Pomalu otáčejte očima (3) Pohybujte očima úhlopříčně.
- Modré světlo s vysokou energií může vést k zatěžování zraku a k věkem podmíněné makulární degeneraci (VPMĐ). Filtr Modrého Světla omezuje 70 % (max.) škodlivého modrého světla pro eliminaci syndromu počítačového vidění (CVS, Computer Vision Syndrome).

5. Nastavení PIP/PBP

Nastavení PIP/PBP umožňuje otevřít menší okno(a) s obrazem z libovolného zdroje videa.



Po aktivaci této funkce tento monitor zobrazuje dva, tři nebo čtyři obrazy libovolných zdrojů videa.

- **Režim PIP/PBP:** Vyberte PIP, PBPx2, PBPx3 nebo PBPx4 nebo funkci vypněte.
- **Zdroj PIP/PBP:** Slouží k výběru vstupního zdroje obrazu z možností „HDMI-1“, „HDMI-2“, „HDMI-3“ nebo „DisplayPort“.
- **Nastavení barev:** Nastavte režim GameVisual pro každé okno PIP/PBP.
- **Velikost PIP:** Slouží k nastavení velikosti okna PIP „Small (Malý)“, „Middle (Střední)“ nebo „Large (Velký)“.

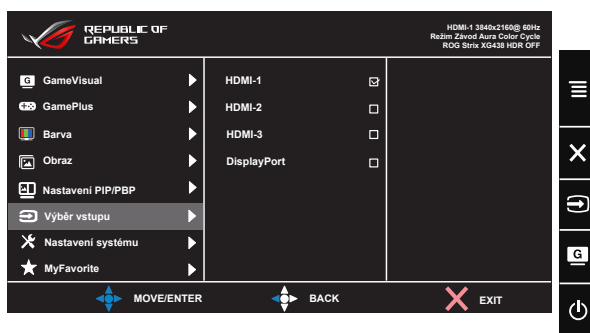


- Zapnutím funkce PIP/PBP bude deaktivována funkce Adaptive-Sync/FreeSync, Dynamické ztmavení a HDR.
- Funkce PIP/PBP je podporována při frekvenci pod 60 Hz.

6. Výběr vstupu

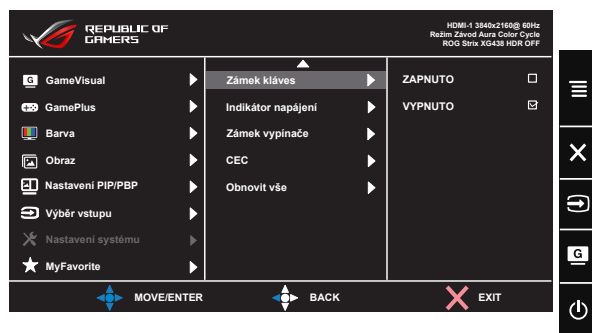
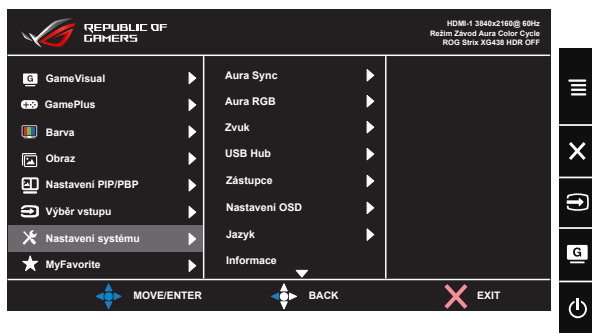
Vyberte zdroj vstupu:

- HDMI-1, HDMI-2, HDMI-3 a DisplayPort



7. Nastavení systému

Nastavení konfigurace systému.



- **Aura Sync:** Umožňuje zapnout nebo vypnout funkci Aura Sync, která synchronizuje světelný efekt Aura RGB mezi všemi podporovanými zařízeními.
- **Aura RGB:** V této funkci můžete vybrat světelný efekt Aura RGB pro monitor a měnit jeho nastavení. Chcete-li světelný efekt Aura RGB vypnout, vyberte možnost „VYPNOUT“.
- **Zvuk:** Slouží k výběru položky „**Hlasitost**“ pro úpravu výstupní hlasitosti. Slouží k výběru položky „**Ztlumit**“ pro ztlumení výstupní hlasitosti. Slouží k výběru položky „**Zdroj zvuku**“ pro výběr zdroje zvuku. Slouží k výběru AudioWizard pro výběr režim předvoleb zvuku Režim Hudba, Režim Filmu, Režim Hra a Uživatelský režim.
- **USB Hub:** Slouží k zapnutí/vypnutí funkce rozbočovače USB během pohotovostního režimu.
- **Zástupce:** Výběrem této volby můžete nastavit tlačítko zástupce.
- **Nastavení OSD:** Slouží k úpravám položek **Časový interval OSD**, **DDC/CI**, **Průhlednost**, **Zoom** dálk ovladačem a **Zoom** rychl tlačítk obrazovky OSD.

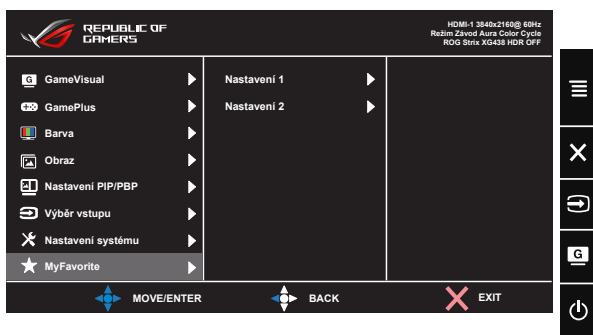
- **Jazyk:** Výběr jazyka OSD. K výběru jsou následující možnosti: **angličtina, francouzština, němčina, španělština, italština, holandština, ruština, polština, čeština, chorvatština, maďarština, rumunština, portugalština, turečtina, zjednodušená čínština, tradiční čínština, japonština, korejština, perština, thajština a indonéština.**
- **Informace:** Zobrazí informace o monitoru.
- **Zámek kláves:** Slouží k deaktivaci funkcí všech tlačítek. Stisknutím a podržením tlačítka dolů déle než pět sekund deaktivujete funkci zámku tlačítek.
- **Indikátor napájení:** Podle zapnutí/vypnutí monitoru.
- **Zámek vypínače:** Deaktivace / aktivace vypínače
- **CEC:** Consumer Electronics Control, ovládání všech připojených zařízení dálkovým ovládáním prostřednictvím rozhraní HDMI. Mezi funkce ovládání patří pohotovost, aktivní zdroj, neaktivní zdroj atd.
- **Obnovit vše:** Výběrem „Ano“ obnovíte výchozí tovární hodnoty všech nastavení.



- Pokud je funkce Aura Sync nastavena na „ON“, funkce Aura RGB není k dispozici.
- Na stránce 3-12 najdete pokyny pro přizpůsobení světelných efektů Aura z počítače.

8. MyFavorite

Načte/uloží všechna nastavení monitoru.

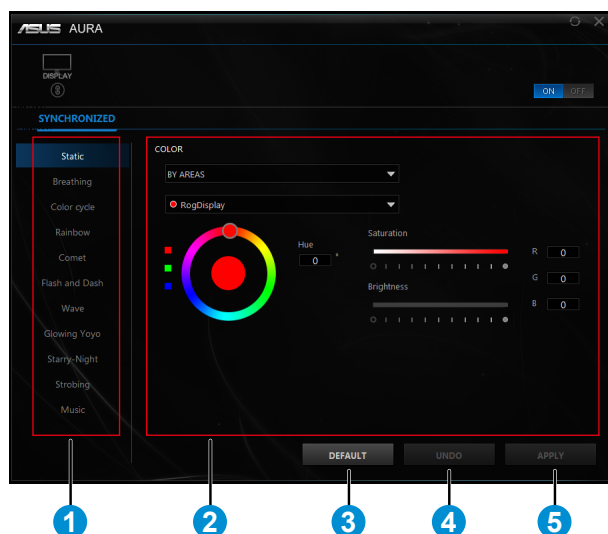


3.2 Aura

AURA je softwarový program, který řídí plnobarevné LED v podporovaných zařízeních, jako jsou například monitory, základní desky, grafické karty, stolní počítače atd. Aura umožňuje upravit barvu RGB LED v těchto zařízeních a vybírat různé světelné efekty. Můžete rovněž opravovat nebo upravovat barvu LED jejich kalibrací.

Pokyny pro aktivaci funkce Aura:

1. ZAPNĚTE funkci **Aura Sync** v nabídce OSD.
 2. Připojte port USB 3.0 pro odesílání dat monitoru k portu USB vašeho počítače.
 3. Nainstalujte software AURA a potom restartujte počítač.
 4. Dvakrát klikněte na ikonu programu AURA  na pracovní ploše.
- Na následujícím obrázku jsou popsány funkce programu AURA.



- ① Po zapnutí systému vyberte požadovaný světelný efekt AURA.
- ② Upravte možnosti osvětlení AURA.
- ③ Kliknutím aktivujete výchozí nastavení.
- ④ Kliknutím vrátíte změny.

- ⑤ Kliknutím použijete změny.



Pokud je odchozí USB připojení mezi monitorem a počítačem přerušeno a pokud chcete obnovit funkci Aura, je třeba odpojit a znovu připojit odchozí USB 3.0 port monitoru k počítači a potom restartovat počítač.

3.3 Specifikace

Model	XG438Q	XG438QR
Velikost zobrazovače	širokoúhlý 43" (109,22 cm)	
Max. rozlišení	3840 x 2160	
Jas (typ.)	450 nitů (typicky)	
Intrinsický kontrastní poměr (typ.)	4000:1	
Pozorovací úhel (CR>10)	178° (V) / 178° (H)	
Zobrazované barvy	1,07 B (10 bitů)	
Doba odezvy	4 ms (G na G)	
Zvuk z HDMI	Ano	
Vstup HDMI	HDMI2.0 x 3	
Vstup DisplayPort	Ano	
Audio in	Ano	
PBP/PIP	Ano	
Port USB3.0	Odesílání dat x1, stahování dat x2 (port USB bez nabíječky, pokud není k dispozici žádné odchozí připojení)	
Sluchátka	Ano	
Reproduktor	10 W x 2	
Příkon při zapnutí	< 48 W* (Měření jasu obrazovky 200 nitů bez připojení zvuku/USB/čtečky karet)	
Barvy skříně	Černá	
Režim úspory energie	< 0,5 W	
Režim vypnutí	< 0,5 W	
Sklon	-5° ~ 10°	
Fyz. Rozměry se stojánkem (ŠxVxH)	974,58 x 631,31 x 242,19 mm(XG438Q) 974,58 x 631,31 x 301,46 mm(XG438QR)	
Fyz. Rozměry bez stojánu (ŠxVxH)	974,58 x 570,62 x 74,6 mm	
Rozměry krabice (ŠxVxH)	1069 x 722 x 295 mm(XG438Q) 1069 x 722 x 374mm(XG438QR)	
Čistá hmotnost se stojánkem (odhad.)	15,3 kg	15,6kg
Čistá hmotnost bez stojánu (odhad.)	14,2kg	
Celková hmotnost (odhad)	22,8 kg	23,7 kg

Teplota (provozní)	0°C ~ 35°C
Jmenovité napětí	100~240 Vstř (zabudovaný)

3.4 Řešení potíží (FAQ)

Problém	Možné řešení
LED kontrolka napájení nesvítí	• Stisknutím tlačítka  ověřte, zda je monitor zapnutý. • Zkontrolujte, zda je dobře zapojen napájecí kabel mezi monitor a zásuvku elektrické sítě. • Zkontrolujte funkci indikátoru napájení v hlavní nabídce OSD. Výběrem „ZAPNUTO“ zapnete indikátor LED napájení.
Kontrolka napájení svítí oranžově a není zobrazován obraz	• Ověřte, zda je monitor a počítač zapnutý. • Zkontrolujte, zda je dobře zapojen signálový kabel mezi monitorem a počítačem. • Zkontrolujte signálový kabel a také, zda nejsou žádné vývody ohnuty. • Připojte počítač k jinému monitoru a ověřte tak, že správně funguje.
Obraz je příliš tmavý nebo světlý	• Nastavte kontrast a jas v nabídce OSD.
Obraz se třese nebo je zvlněný	• Zkontrolujte, zda je dobře zapojen signálový kabel mezi monitorem a počítačem. • Přesuňte elektrická zařízení, která mohou způsobit rušení, dále od monitoru.
Obraz má barevné vady (bílá barva není bílá)	• Zkontrolujte signálový kabel a také, zda nejsou žádné vývody ohnuty. • Vyberte volbu Reset v nabídce OSD. • Upravte nastavení barev Č/Z/M nebo vyberte volbu Teplota barev v nabídce OSD.
Obraz na obrazovce je bíle zamlžen	• Režim PIP/PBP nepodporuje funkci HDR. Zkuste vypnout funkci HDR na straně zdroje nebo vypnout režim PIP/PBP a potom zkontrolujte, zda je obraz na obrazovce normální či nikoli.
Zvuk chybí nebo je tichý	• Upravte nastavení hlasitosti na monitoru i počítači. • Zkontroluje, že je správně instalován a aktivován ovladač zvukové karty počítače. • Zkontrolujte zdroj zvuku.

Následující funkce je automaticky deaktivována. • Adaptive-Sync/FreeSync • Dekódované HDR • Dynamické ztmavení	• Nastavením režimu PIP/PBP bude deaktivována funkce Adaptive-Sync/FreeSync a dekódované HDR. • Po vypnutí režimu PIP/PBP lze vybrat Adaptive-Sync/FreeSync. • Po vypnutí režimu PIP/PBP je automaticky aktivováno dekódované HDR.
Režim PIP/PBP je automaticky dekódován.	• Režim PIP/PBP je používán pod 60 Hz. Automaticky vypne režim PIP/PBP, pokud některá svislá frekvence přesahuje 60 Hz. • Změňte svislou frekvenci vstupu videa na 60 Hz a potom zkuste znovu nastavit režim PIP/PBP.
V režimu PBP není obraz na celou obrazovku.	• Nastavte následující rozlišení velikosti okna PBP: 1920x2160 při 60 Hz v režimu . 3840x1080 při 60 Hz v režimu . 3840x1080 při 60 Hz ve velkém okně v režimu  nebo . 1920x2160 při 60 Hz ve velkém okně v režimu  nebo . 1920x1080 při 60 Hz v malém okně v režimu    . 1920x1080 při 60 Hz v režimu . • Zkontrolujte rozlišení v PC a OSD. Pokud se rozlišení neshoduje, deaktivujte změnu měřítka v grafické kartě. • Rozlišení v OSD je okno zcela vlevo. Nastavte vstupní zdroj na okno zcela vlevo a zkontrolujte rozlišení, pokud okno není zcela vlevo.

3.5 Seznam podporovaných časování

DP

	Tabulka standardního časování
1	640x480 při 60 Hz
2	640x480 při 67 Hz
3	640x480 při 72 Hz
4	640x480 při 75 Hz
5	720x400 při 70 Hz
6	800x600 při 56 Hz
7	800x600 při 60 Hz
8	800x600 při 72 Hz
9	800x600 při 75 Hz
10	1024x768 při 60 Hz
11	1024x768 při 70 Hz
12	1024x768 při 75 Hz
13	1152x864 při 75 Hz
14	1280x720 při 60 Hz
15	1280x960 při 60 Hz
16	3840x2160 při 30Hz
17	1280x1024 při 60 Hz
18	1440x900 při 60 Hz
19	1680x1050 při 60 Hz
20	1920x1080 při 50 Hz
21	1920x1080 při 60 Hz
22	3840x2160 při 60 Hz
23	3840x1080 při 60 Hz
24	3840x2160 při 98Hz
25	3840x2160 při 120Hz
26	480P při 60 Hz
27	576P při 50 Hz
28	720P při 50 Hz
29	720P při 60 Hz
30	1080P při 50 Hz
31	1080P při 60 Hz
32	3840x2160 při 50Hz

HDMI

	Tabulka standardního časování
1	640x480 při 60 Hz
2	640x480 při 67 Hz
3	640x480 při 72 Hz
4	640x480 při 75 Hz
5	720x400 při 70 Hz
6	800x600 při 56 Hz
7	800x600 při 60 Hz
8	800x600 při 72 Hz
9	800x600 při 75 Hz
10	1024x768 při 60 Hz
11	1024x768 při 70 Hz
12	1024x768 při 75 Hz
13	1152x864 při 75 Hz
14	1280x720 při 60 Hz
15	1280x960 při 60 Hz
16	1280x1024 při 60 Hz
17	1440x900 při 60 Hz
18	1680x1050 při 60 Hz
19	1920x1080 při 50 Hz
20	1920x1080 při 60 Hz
21	2560x1440 při 120Hz
22	3840x1080 při 60 Hz
23	3840x2160 při 60 Hz
24	480P při 60 Hz
25	576P při 50 Hz
26	720P při 50 Hz
27	720P při 60 Hz
28	1080P při 50 Hz
29	1080P při 60 Hz
30	1080P při 120 Hz

*** Režimy neuvedené výše v tabulce nemusí být podporovány. V zájmu optimálního rozlišení doporučujeme vybrat některý z režimů uvedených v tabulce.**