

K10971  
초판  
5월 2016

**HDMI**<sup>TM</sup>  
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

ASUS ZenBeam<sup>TM</sup>

**IN SEARCH OF  
INCREDIBLE** /

e-매뉴얼

**ASUS**

## 저작권 정보

본 설명서에 기술된 제품과 소프트웨어들은 보안을 목적으로 보관되는 경우를 제외하고는 ASUSTeK COMPUTER INC. (이하 "ASUS") 로부터의 서면 동의 없이 임의의 양식이나 수단을 통해 다른 언어로 번역, 저장매체로 보관, 복사, 전달, 재구성 할 수 없습니다.

다음의 경우 제품 보증이나 서비스 기간이 연장되지 않습니다. (1) ASUS 가 서면으로 승인하지 않은 제품 수리, 개조 또는 변경 또는 (2) 제품 번호가 훼손되거나 누락된 경우.

ASUS 는 본 설명서에 대해 그 어떠한 보증도 하지 않으며, 특정 목적을 위한 적합성 또는 제품의 매매 상황, 제품 보증에 관한 함축적 의미 등을 포함한 여타의 보증을 하지 않습니다. 또한 ASUS 는 간부, 직원, 그밖의 고용인 및 대리인으로부터의 보증에 관련된, 가접적이거나 특별한 경우 혹은 우연히, 필연적으로 발생하는 손상 (수익의 손실, 사업상의 손실, 이용 시 데이터의 손실, 사업상의 장애 또는 이와 비슷한 경우를 포함) 에 대해서 그 어떠한 책임도 지지 않습니다. ASUS 는 설명서 및 제품에 이러한 결점 및 오류에 의한 피해의 가능성에 대해서 언급하고 있습니다.

본 설명서 안에 표시되거나 기재된 제품에 대한 정보, 회사의 명칭 및 그들 회사의 고유마크와 상표권은 해당 회사들의 소유이며, 이는 해당 회사들의 권익을 해치려는 의도가 아닌 오직 증명 또는 설명을 위해 사용되었음을 명시합니다.

본 설명서 안에 기입되어 있는 각종 정보 및 사양은 제품 사용자시 필요한 정보만을 제공하고 있으며, 사전 통보 없이 내용이 변경될 수 있습니다. 본 설명서 안에 기입되어 있는 제품 및 기타 소프트웨어에 대한 기입상의 오타나 부정확한 부분에 대해서는 ASUS 본사 혹은 서비스 센터로 신고하여 주시면 즉시 보완 조치할 것을 약속 드립니다.

Copyright © 2016 ASUSTeK COMPUTER INC. All Rights Reserved.

## 책임 제한

소비자께서는 ASUS 의 책임에 대한 불이행이나 제품 각 부분의 결함에 대해 ASUS 에게 손해 배상을 청구할 권리가 있습니다. 이러한 경우 ASUS 는 사망을 포함한 시체적 피해 및 실질적인 재산 피해, 명백한 인적 피해에 해당하는 부분에 대해서만 보상할 책임과 의무가 있으며, 본 보증서 내에 명시된 법률상의 책임 및 의무 수행을 성실히 이행하지 않거나 태만에 의한 실질적이고 직접적인 결과에 대해서도 보상할 책임이 있습니다. 또한 ASUS 는 제품에 명시되어 있는 보상 금액 한도 내에서 책임과 의무를 수행하게 됩니다.

ASUS 는 본 보증서에서 불법 행위 또는 권리 침해, 약정의 불이행으로 인한 손실, 손해 또는 청구에 대한 책임을 다할 것이며, 이에 대한 적용 범위는 ASUS 제품의 공급자 및 판매자에게도 적용됩니다.

단, ASUS 는 아래의 내용에 대해서는 책임을 지지 않습니다.

(1) A/S 대행사가 소비자에게 손해 배상을 요구할 경우, (2) 소비자의 데이터에 관련한 손해와 분실 (3) ASUS 제품 공급자 및 판매자로부터의 보증에 의한 특수한 사고, 우발적 사고, 또는 간접적 손해, 필연적인 경제적 손실에 대해 ASUS 는 손해 배상에 대한 책임이 없습니다.

## 서비스 및 지원

다국어 지원은 <https://www.asus.com/support/> 을 방문하십시오.

# 목록

설명서에 대한 소개 .....	5
이 설명서에 사용된 규칙 .....	6
글씨체 .....	6
다중 언어 버전 .....	6
안전 예방 수칙 .....	7
LED 프로젝터 사용 방법 .....	7
부품 수리 및 교체 .....	7
LED 프로젝터 관리 방법 .....	8
올바른 폐기 .....	8

## 1 장 : LED 프로젝터 익히기

특징 .....	10
평면도 .....	10
확장 기능 .....	12
플래시 라이트 .....	12
비상 라이트 모드 .....	13
정면도 .....	14
후면도 .....	15
우측 .....	17
좌측 .....	18
배면도 .....	19

## 2 장 : 설정하기

LED 프로젝터 작동하기 .....	22
LED 프로젝터를 전원 어댑터에 연결합니다 .....	22
AC 전원 플러그 요구사항 .....	24
LED 프로젝터를 기기에 연결합니다 .....	25
전원 버튼을 누릅니다 .....	26
렌즈 커버를 열고 초점 링을 조절합니다 .....	27
화면 크기 및 투사 거리 표 .....	28

### 3 장 : LED 프로젝터 사용 방법

LED 프로젝터를 처음 사용할 때 .....	30
OSD 메뉴 조작하기 .....	31
LED 프로젝터의 설정 내용 조정하기 .....	32
OSD 메뉴 옵션 .....	33
Volume( 볼륨 ) .....	33
Brightness( 밝기 ) .....	33
Contrast( 명암 ) .....	34
자동 키스톤 .....	34
Aspect Ratio( 화면 비율 ) .....	35
Splendid( 생생하게 ) .....	35
Projection Position( 투사 위치 ) .....	36
Setup( 설정 ) .....	37
Information( 정보 ) .....	37
LED 프로젝터 끄기 .....	38

### 부록

미연방 통신 위원회 (FCC) 성명서 .....	40
캐나다 통신부 선언 .....	41
글로벌 환경 법규 적합성 및 성명 .....	41
ASUS 재활용 / 수거 서비스 .....	41
HDMI/MHL 연결 .....	42
PC 타이밍 지원 .....	43
HDMI(PC) .....	43
HDMI(비디오) .....	43
E1 LED 프로젝터 사양 .....	44

## 설명서에 대한 소개

이 설명서는 LED 프로젝터의 하드웨어 및 소프트웨어에 관한 정보를 제공하며 다음과 같이 구성되어 있습니다.

### 1 장 : LED 프로젝터 익히기

이 장에서는 LED 프로젝터의 각종 부품과 제품에 달려 있는 리모컨에 대해 자세히 설명하고 있습니다.

### 2 장 : 설정하기

이 장에서는 LED 프로젝터 및 입력 장치 연결용 부품 사용 방법에 대해서 설명하고 있습니다.

### 3 장 : LED 프로젝터 사용 방법

이 장에서는 LED 프로젝터의 제어판 버튼의 기능과 이 버튼을 사용해서 LED 프로젝터의 각종 기능을 사용하는 방법에 대해서 설명하고 있습니다.

### 부록

이 절에는 LED 프로젝터에 대한 안전 고지 사항이 들어 있습니다.

## 이 설명서에 사용된 규칙

이 설명서에서는 주요 정보를 강조하기 위해 다음과 같은 메시지를 사용합니다 :

---

**중요 사항!** 이 메시지에는 작업을 완료하기 위해 반드시 준수해야 하는 중요한 정보가 들어있습니다.

---

---

**참고:** 이 메시지에는 작업을 완료하는 데 도움이 되는 추가 정보와 팁이 들어있습니다.

---

---

**경고!** 이 메시지에는 특정 작업을 수행하는 동안 안전을 유지하고 장치의 데이터와 구성요소의 손상을 방지하기 위해 반드시 준수해야 하는 중요한 정보가 들어있습니다.

---

## 글씨체

**굵은체** = 이 글씨체는 메뉴 또는 선택해야 하는 항목을 표시합니다.

**기울임체** = 이는 이 설명서에서 참조할 수 있는 절들을 가리킵니다.

## 다중 언어 버전

본 e- 매뉴얼의 다른 언어 버전을 다운로드하려면 웹사이트 :<https://www.asus.com/support/> 을 이용하십시오 .

# 안전 예방 수칙

## LED 프로젝터 사용 방법

- LED 프로젝터를 작동하기 전에 이 설명서를 참조하고 안전 지시사항에 유의하십시오.
- 이 사용 설명서에 나와있는 주의사항과 경고사항을 준수하십시오.
- LED 프로젝터를 표면이 고르지 않거나 불안정한 곳에 올려놓지 마십시오.
- 매연이 심한 환경에서 LED 프로젝터를 사용하지 마십시오. 매연이 중요한 부품에 쌓일 경우 LED 프로젝터가 손상되거나 성능이 떨어질 수 있습니다.
- 손상된 전원 코드, 액세서리, 기타 주변장치를 LED 프로젝터와 함께 사용하지 마십시오.
- LED 프로젝터를 포장했던 비닐 봉지를 어린이의 손이 닿지 않는 곳에 보관하십시오.
- LED 프로젝터의 환기구를 막거나 환기구 근처에 물건을 놓지 마십시오. 그럴 경우 내부 열이 빠져나가지 못해서 영상 품질이 떨어지거나 기기가 손상될 수 있습니다.
- LED 프로젝터의 작동 전압이 장치 사용 지역의 전원 소스와 맞는지 확인하십시오.

## 부품 수리 및 교체

- 이 LED 프로젝터를 분해하거나 직접 수리하려고 하지 마십시오. 가까운 ASUS 서비스 센터에 연락하여 지원을 받으십시오.
- 배터리를 잘못된 타입으로 교체할 경우 폭발 위험이 있습니다. 다 쓴 배터리는 안전 지침에 따라 폐기하고 궁금한 사항은 ASUS 서비스 센터에 문의하십시오.
- LED 프로젝터의 부품을 교체해야 할 경우 해당 지역 대리점에 문의해서 ASUS 지정 부품을 구입해서 사용해야 합니다.

## LED 프로젝터 관리 방법

- LED 프로젝터를 청소하기 전에 전원 콘센트에서 기기의 플러그를 뽑으십시오 .
- LED 프로젝터의 하우징을 닦을 때는 부드러운 천을 물에 적시거나 물과 중성 세제를 섞은 액체를 묻혀서 사용하십시오 . 부드러운 마른 천으로 물기를 닦아내십시오 .
- 청소를 시작하기 전에 렌즈가 식었는지 확인하십시오 . 렌즈 클렌징 티슈로 살살 렌즈를 닦으십시오 . 렌즈를 손으로 만지지 마십시오 .
- 액상 클리너나 에어로졸 클리너 , 벤젠 또는 시너 등으로 LED 프로젝터를 닦지 마십시오 .
- 추운 장소에서 LED 프로젝터를 옮긴 직후에 작동하면 절대로 안됩니다 . LED 프로젝터가 극심한 온도 변화에 노출될 경우 렌즈나 기타 기기 내부 부품에 물기가 맺힐 수 있습니다 . 이런 현상이 발생하지 않도록 하려면 갑작스러운 온도 변화에 노출된 시점으로부터 2 시간 이후에 제품을 사용하십시오 .

## 올바른 폐기



도시 폐기물에 LED 프로젝터를 던져 넣지 마십시오 . 이 제품은 부분별 재활용을 위해 특별하게 설계되었습니다 . X 표시가 된 바퀴 달린 쓰레기통 라벨이 부착된 제품 ( 전기 전자 제품 , 수은을 포함하고 있는 셀 배터리 ) 은 일반 쓰레기와 함께 폐기해서는 안됩니다 . 전자 제품 폐기에 관련된 지역 규정을 확인해 주십시오 .



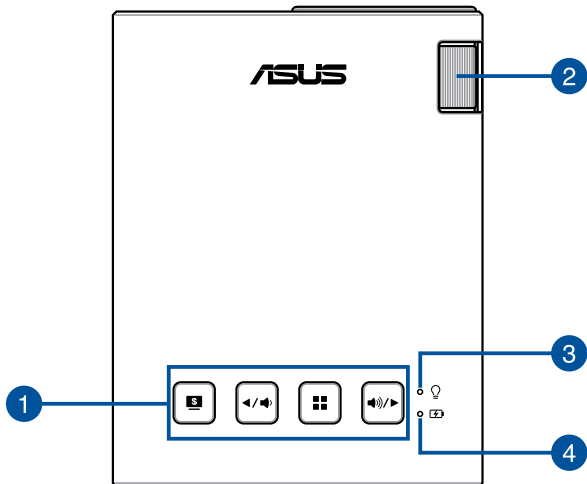
배터리를 일반 쓰레기와 함께 버리지 마십시오 . 본 라벨은 배터리를 일반 쓰레기와 함께 폐기해서는 안됨을 의미합니다 .



# 1 장 : LED 프로젝터 익히기

# 특징

## 평면도



### 1 제어판 버튼

제어판의 버튼을 이용해서 OSD 메뉴를 탐색할 수 있습니다. 이 버튼은 각각 아래 나와있는 것처럼 특정한 LED 프로젝터 설정에도 해당됩니다.



생생하게 / 종료



왼쪽으로  
이동 / 볼륨  
낮춤



메뉴 / 확인



오른쪽으로  
이동 / 볼륨  
높임

**참고:** 제어판의 버튼을 이용해서 LED 프로젝터의 각종 설정에 액세스하는 방법에 대한 자세한 내용은 3 장 : LED 프로젝터 사용 방법을 참조하십시오.

## 2 초점 링

초점 링으로 LED 프로젝터의 이미지 초점을 조정할 수 있습니다.

## 3 전원 표시등 및 배터리 상태 표시등

이 LED 표시등은 각각 LED 프로젝터가 다음과 같은 상태에 있음을 나타냅니다:

- LED 프로젝터의 전원이 켜지면 불이 들어옵니다.
- 배터리 충전 상태에 따라 녹색 불이나 적색 불이 들어옵니다.

이 LED 표시등이 배터리 상태 표시등으로 어떻게 기능하는지에 대한 자세한 설명은 다음 표를 참조하십시오.

색상	상태
녹색 불이 켜져 있음	LED 프로젝터가 전원 소스에 연결되어 있거나 배터리 모드로 작동되고 있으며 배터리 전원이 25% 이상이라는 표시입니다.
적색 불이 켜져 있음	LED 프로젝터가 배터리 모드로만 작동되고 있으며 배터리 전원이 25% 이하라는 표시입니다.
적색과 녹색으로 깜박임	LED 프로젝터의 온도가 너무 높으면 프로젝터의 밝기가 자동으로 낮아집니다. 온도가 계속해서 높을 경우 과열을 방지하기 위해 LED 프로젝터가 꺼집니다.

## 4 배터리 충전 표시등

LED 프로젝터가 전원 어댑터를 이용해서 전원 소스에 연결되어 있으면 LED 표시등이 켜집니다.

---

**중요 사항!** 반드시 번들로 제공된 전원 어댑터를 이용해서 배터리 팩을 충전하고 LED 프로젝터에 전원을 공급해야 합니다.

---

## 확장 기능

이 LED 프로젝터에는 LED 프로젝터가 배터리 모드에 있을 때 **Splendid/Exit(생생하게 / 종료)** 버튼을 눌러서 시작할 수 있는 독립적인 기능도 몇 가지 있습니다.

---

### 참고 :

- 이 기능은 LED 프로젝터에 연결된 전원 어댑터 또는 신호가 없을 때만 사용할 수 있습니다.
- **참고:** LED 프로젝터를 끄거나 플래시 라이트 기능과 비상 라이트 기능 사이에서 전환하려면 원하는 라이트 기능이 활성화되거나 비활성화될 때까지 **Splendid/Exit(생생하게/종료)** 버튼을 누르십시오.

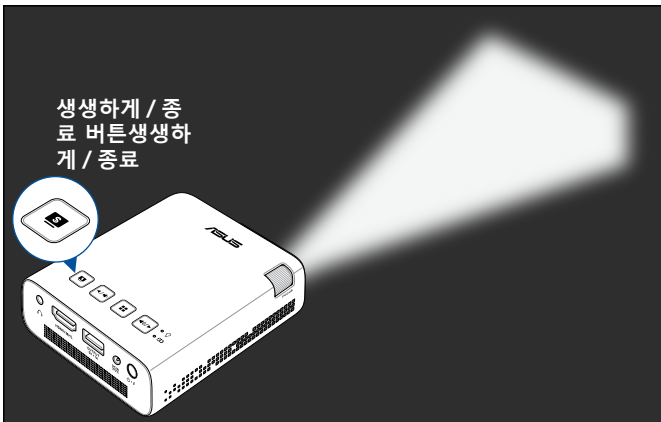
---

**중요 사항!** 이 기능을 활성화하기 전에 LED 프로젝터를 충전해서 배터리 모드에서 작동되도록 해야 합니다. 배터리 지속 시간은 용도에 따라 달라집니다.

---



## 플래시 라이트

이 기능을 사용할 때 LED 프로젝터에 지속적인 흰색 불빛이 쬐입니다.



LED 프로젝터를 플래시 라이트로 사용하는 방법 :

1. LED 프로젝터의 모든 주변기기를 뽑고 전원 버튼을 눌러서 프로젝터를 켭니다 .



2. LED 프로젝터의 렌즈 커버를 엽니다.
3. LED 프로젝터의 제어판에서  표시를 눌러서 **NO SIGNAL(신호 없음)** 화면을 시작합니다.
4. LED 프로젝터에서 지속적인 흰색 불빛이 켜질 때까지  표시를 반복해서 누릅니다.

## 비상 라이트 모드

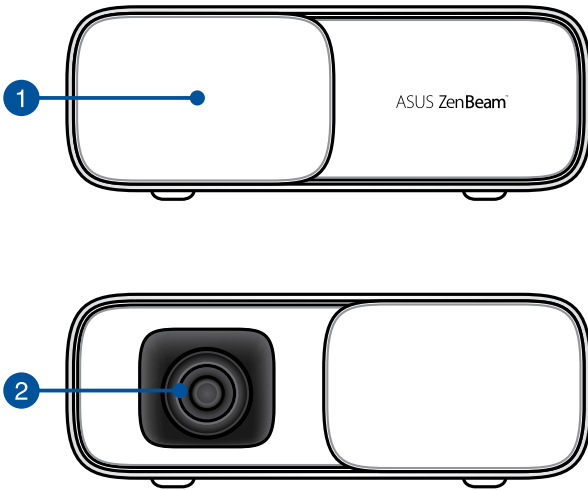
이 기능을 사용할 때 LED 프로젝터에 깜박거리는 흰색 불빛이 켜집니다.



LED 프로젝터를 플래시 라이트로 사용하는 방법:

1. LED 프로젝터의 모든 주변기기를 뽑고 전원 버튼을 눌러서 프로젝터를 켭니다.
2. LED 프로젝터의 렌즈 커버를 엽니다.
3. LED 프로젝터의 제어판에서  표시를 눌러서 **NO SIGNAL(신호 없음)** 화면을 시작합니다.
4. LED 프로젝터에서 깜박거리는 흰색 불빛이 켜질 때까지  표시를 반복해서 누릅니다.

## 정면도



### 1 렌즈 커버

렌즈 커버는 렌즈에 흠집이 생기거나 먼지가 쌓이는 것을 막아줍니다.

---

**중요 사항!** LED 프로젝터를 사용하기 전에 렌즈 커버를 벗기십시오.

---

### 2 렌즈

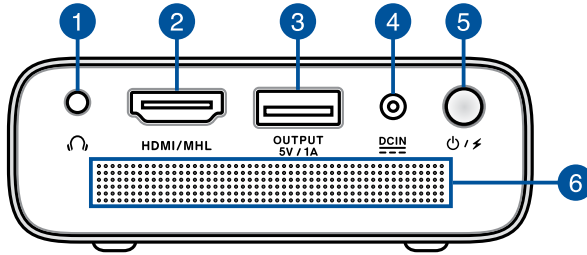
렌즈는 입력 장치로부터 받은 비디오나 이미지 파일을 화면에 투사하는 역할을 합니다.

---

#### 경고!

- 렌즈를 손으로 만지거나 날카로운 물체가 렌즈에 닿지 않도록 하십시오.
  - 렌즈를 바로 쳐다보지 마십시오.
-

## 후면도



### 1 오디오 출력 잭 포트

이 오디오 출력 잭으로 LED 프로젝터를 증폭 스피커 또는 헤드폰에 연결할 수 있습니다.

### 2 HDMI/MHL 포트

이 포트는 HDMI(고해상도 멀티미디어 인터페이스)용 포트이며 MHL(모바일 고해상도 링크) 호환 장치도 지원합니다. 이 포트는 HD DVD, 블루-레이 및 기타 보호된 콘텐츠 재생을 위해 HDCP를 준수합니다.

### 3 전원 출력 포트

이 전원 포트의 최대 출력 전압과 전류는 5V/1A입니다. 모바일 기기를 이 포트에 연결하면 LED 프로젝터가 작동되는 동안에도 충전이 가능합니다.

### 4 전원 (DC) 입력 포트

번들로 제공된 전원 어댑터를 이 포트에 끼워서 배터리 팩을 충전하거나 LED 프로젝터에 전원을 공급할 수 있습니다.

---

**중요 사항!** 반드시 번들로 제공된 전원 어댑터를 이용해서 배터리 팩을 충전하고 LED 프로젝터에 전원을 공급해야 합니다.

---

**경고!** 어댑터는 사용 중에 뜨거워질 수 있습니다. 어댑터를 덮지 않도록 주의하고 전원에 연결되어 있는 동안에는 가까이 가지 마십시오.

---

## 5 Power( 전원 ) 버튼

이 버튼을 길게 눌러 LED 프로젝터를 켜거나 끌 수 있습니다. 이 버튼을 짧게 눌러 LED 프로젝터를 켜거나 끌 수 있습니다.

## 6 환기구

환기구는 찬 공기를 끌어들이고 LED 프로젝터에서 더운 공기를 내보내는 기능을 합니다.

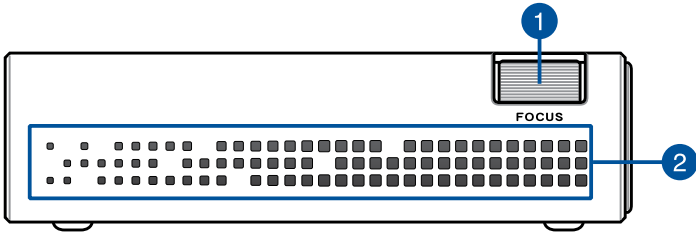
---

**경고!** 기기가 과열되는 것을 방지하려면 종이, 책, 옷, 케이블 또는 기타 물건으로 환기구를 막지 마십시오.

---



## 우측



### 1 초점 링

초점 링으로 LED 프로젝터의 이미지 초점을 조정할 수 있습니다.

### 2 환기구

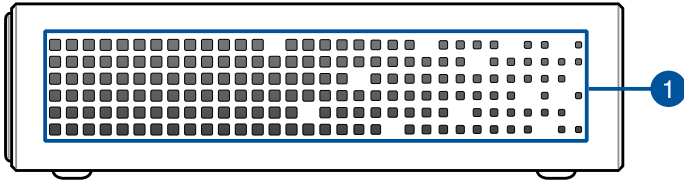
환기구는 찬 공기를 끌어들이고 LED 프로젝터에서 더운 공기를 내보내는 기능을 합니다.

---

**경고!** 기기가 과열되는 것을 방지하려면 종이, 책, 옷, 케이블 또는 기타 물건으로 환기구를 막지 마십시오.

---

## 좌측



### 1 환기구

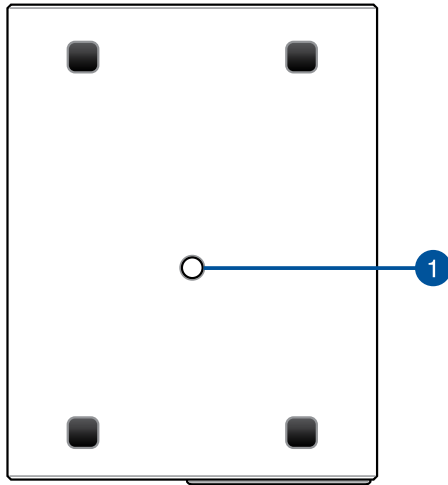
환기구는 찬 공기를 끌어들이고 LED 프로젝터에서 더운 공기를 내보내는 기능을 합니다.

---

**경고!** 기기가 과열되는 것을 방지하려면 종이, 책, 옷, 케이블 또는 기타 물건으로 환기구를 막지 마십시오.

---

## 배면도



### 1 삼각대 소켓

LED 프로젝터를 삼각대에 장착하는 데 사용됩니다.



## 2 장 : 설정하기


## LED 프로젝터 작동하기

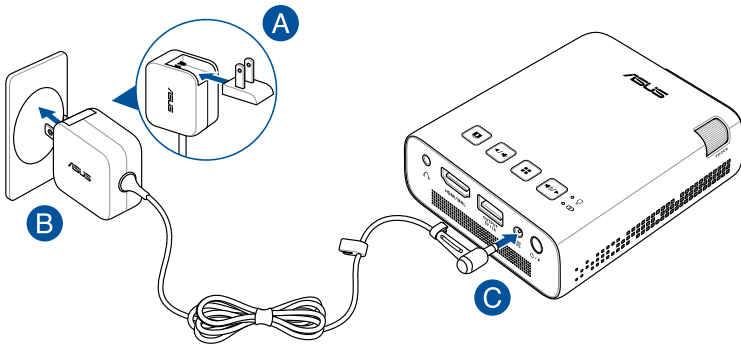
이 휴대용 LED 프로젝터를 이용하면 멀티미디어 파일을 손쉽게 열어서 내장된 SonicMaster 스피커로 곧바로 오디오를 들을 수 있습니다.

이 기기를 안전하게 사용하고 기기의 품질을 유지할 수 있으려면 LED 프로젝터를 작동할 때 다음 순서를 따르십시오.

### LED 프로젝터를 전원 어댑터에 연결합니다

- A. 전원 코드를 전원 어댑터에 연결합니다.
- B. AC 전원 코드를 전원 소스에 연결합니다.
- C. DC 전원 커넥터를 LED 프로젝터에 연결합니다.

 LED 프로젝터를 배터리 모드에서 처음 사용하기 전에 이를 **3 시간** 동안 충전하십시오.



---

**참고:** 모델과 지역에 따라 전원 어댑터의 외양이 다를 수 있습니다.

---

---

### 중요 사항!

- 반드시 번들로 제공된 전원 어댑터를 이용해서 배터리 팩을 충전하고 LED 프로젝터에 전원을 공급해야 합니다.
- LED 프로젝터의 전원을 켜기 전에 우선 프로젝터가 전원 어댑터에 연결되어 있어야 합니다. 전원 어댑터 모드에서 LED 프로젝터를 사용하는 동안에는 접지된 벽 콘센트를 사용할 것을 권장합니다.
- 소켓 콘센트는 접근이 용이해야 하고 LED 프로젝터 근처에 있어야 합니다.
- LED 프로젝터를 주 전원 공급장치에서 분리하려면 전원 소켓에서 LED 프로젝터의 플러그를 뽑으십시오.

---

### 경고!

LED 프로젝터의 배터리에 대한 다음 주의사항을 읽으십시오.

- 배터리 용량은 환경 온도, 습도, LED 프로젝터 사용량에 따라 다릅니다.
- 이 장치에 사용된 배터리는 제거하거나 분해할 때 화재가 발생하거나 화학적 화상을 입을 위험이 있습니다.
- 개인 안전을 위해 경고 라벨을 준수하십시오.
- 배터리를 잘못된 타입으로 교체할 경우 폭발 위험이 있습니다.
- 불 속에 넣어 폐기하지 마십시오.
- LED 프로젝터의 배터리를 절대로 단락시키려 하지 마십시오.
- 배터리를 분해하거나 재조립하려고 하지 마십시오.
- 누설이 발견되면 사용을 중단하십시오.
- 배터리 및 배터리 구성부품은 재활용하거나 적절히 폐기해야 합니다.
- 배터리 및 기타 소형 구성부품은 어린이의 손이 닿지 않는 곳에 보관하십시오.

## AC 전원 플러그 요구사항

사용자의 현재 위치에 맞는 유형의 AC 플러그를 사용하십시오.

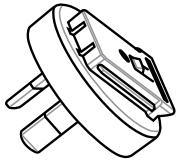
---

**중요 사항!** LED 프로젝터와 함께 번들로 제공된 AC 전원 플러그가 해당 지역의 전원 소스와 맞지 않을 경우 제품을 구입한 대리점에 문의하십시오.

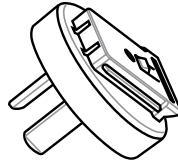
---

**참고:** 전압 변동으로 인한 신호 간섭을 막으려면 접지형 플러그가 연결된 비디오 소스 장치를 사용할 것을 적극 권장합니다.

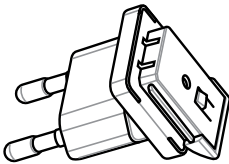
---



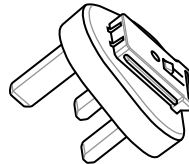
호주 및 중국 본토의 경우



아르헨티나의 경우



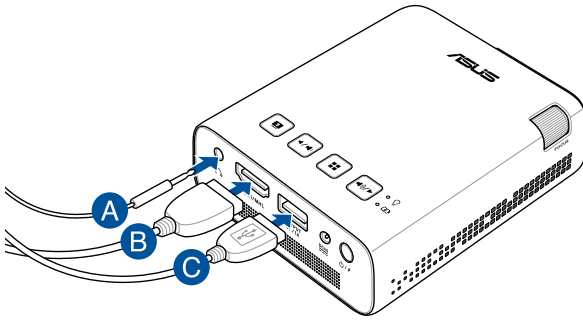
한국의 경우



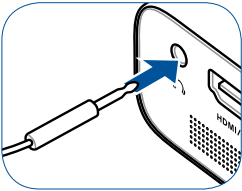
영국의 경우



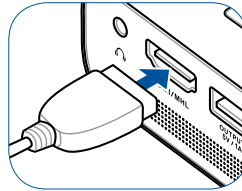
## LED 프로젝터를 기기에 연결합니다



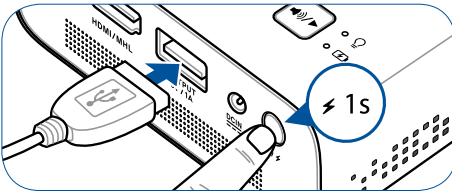
### A 오디오 출력



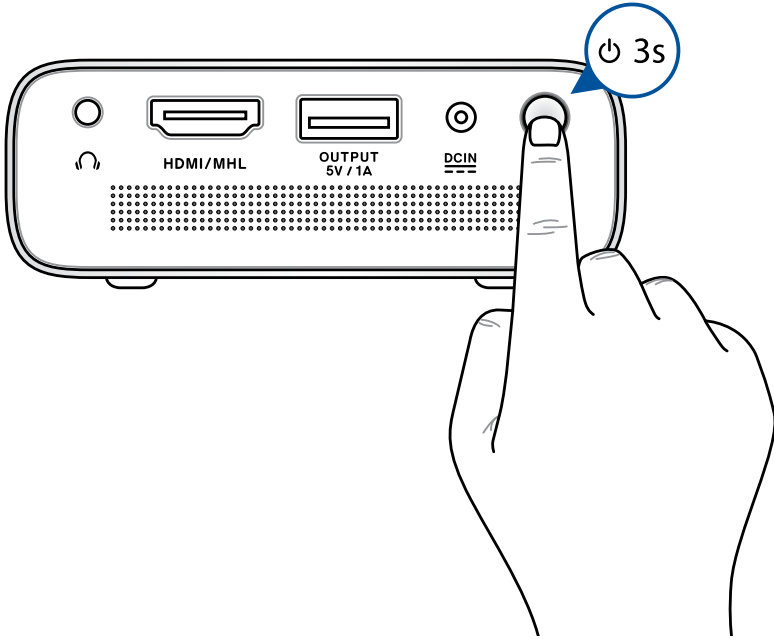
### B HDMI/MHL



### C 전원 출력 (5V/1A)



## 전원 버튼을 누릅니다



---

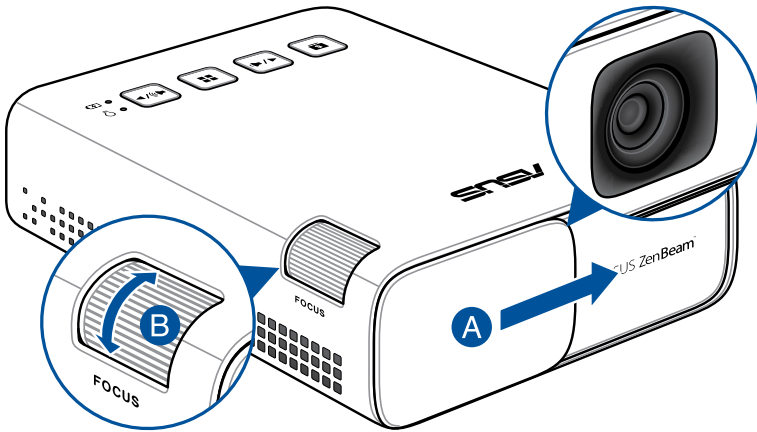
**참고 :** LED 프로젝터가 작동하는 동안에는 LED 프로젝터에 들어있는 배터리 팩 충전이 중단됩니다. LED 프로젝터의 현재 충전 상태를 확인하려면 배터리 표시등을 참조하십시오. 자세한 내용은 이 설명서의 평면도 절을 참조해도 됩니다.

---

## 렌즈 커버를 열고 초점 링을 조절합니다

참고 : OSD 를 조정할 때는 정지 화면을 이용하십시오 .

- A. 레버를 왼쪽으로 밀어서 렌즈 커버를 엽니다 .
- B. 초점 링을 위 또는 아래로 움직여서 화면에 투사된 이미지의 초점을 맞춥니다 .



## 화면 크기 및 투사 거리 표

LED 프로젝터와 화면 사이의 거리를 조정할 때 아래 표를 참조하십시오 .



화면 크기 - 16:9 ( 인치 )      ( 밀리미터 )		투사 거리 ( 미터 )
16	394	0.5
32	813	1.0
100	2540	3.1
120	3048	3.7

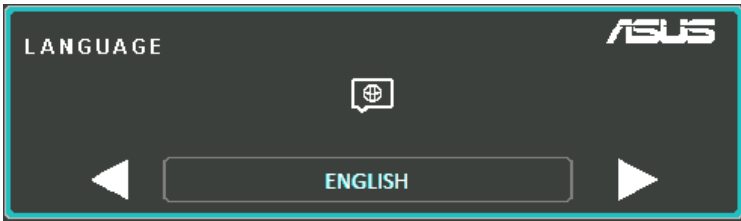
# 3 장 : LED 프로젝터 사용 방법



## LED 프로젝터를 처음 사용할 때

LED 프로젝터를 처음 사용할 때 다음 순서를 따르십시오.

**참고 :** LED 프로젝터의 전원을 켜기 전에 우선 프로젝터가 전원 어댑터에 연결되어 있어야 합니다. 전원 어댑터 모드에서 LED 프로젝터를 사용하는 동안에는 접지된 벽 콘센트를 사용할 것을 권장합니다.


1. LED 프로젝터를 설정한 다음 전원 버튼을 누릅니다.
2. LED 프로젝터의 제어판에 있는  또는  표시를 눌러서 제공되는 언어 옵션을 검색합니다.

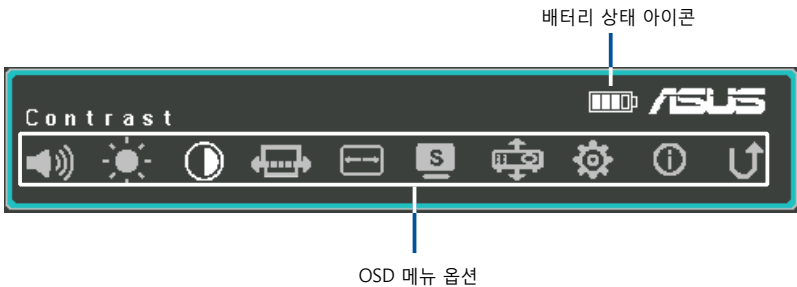


3. 원하는 언어를 선택한 다음  표시를 눌러서 선택한 언어를 LED 프로젝터에서 사용하도록 설정합니다.
4. 이제 LED 프로젝터 작동을 시작하면 입력 장치로부터 받은 파일이 화면에 나타납니다. 입력 장치가 연결되지 않았거나 LED 프로젝터가 입력 장치를 감지할 수 없을 경우 **NO SIGNAL( 신호 없음 )** 메시지가 화면에 나타날 수 있습니다.
5. LED 프로젝터의 제어판에 있는  아이콘을 눌러서 OSD 메뉴를 시작합니다.

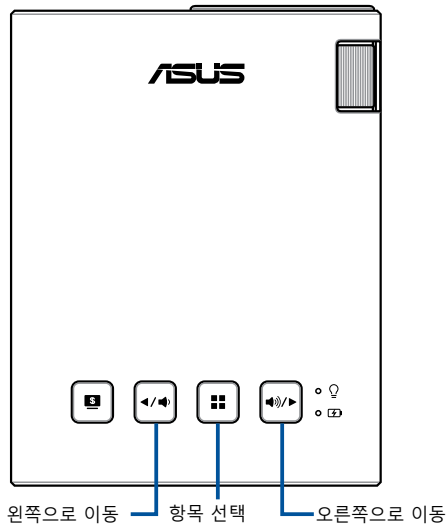
## OSD 메뉴 조작하기

이 LED 프로젝터는 OSD 메뉴를 갖춘 플러그 앤 플레이 장치로서, 이 메뉴에는 LED 프로젝터를 최대한 활용할 수 있도록 해주는 각종 프로그램과 설정이 포함되어 있습니다.

LED 프로젝터의 제어판에서  표시를 누르면 OSD 메뉴를 시작할 수 있습니다.









OSD 메뉴를 탐색하려면 LED 프로젝터의 제어판에서 다음 버튼을 누르십시오 :



## LED 프로젝터의 설정 내용 조정하기

OSD 메뉴에 액세스해서 LED 프로젝터의 설정 내용을 조정하려면 다음 순서를 따르십시오 .

1. OSD 메뉴를 시작합니다 .
2.  또는  표시를 눌러서 액세스하려는 메뉴 옵션을 선택합니다 .
3.  표시를 눌러서 선택한 옵션의 설정을 엽니다 .
4.  또는  표시를 눌러서 원하는대로 설정 내용을 조정합니다 .
5. 조정 작업이 끝나면  표시를 눌러서 새 설정 내용을 저장한 다음 홈 화면으로 되돌아갑니다 .



각 OSD 메뉴 옵션에 대한 자세한 내용은 다음 페이지를 참조하십시오 .

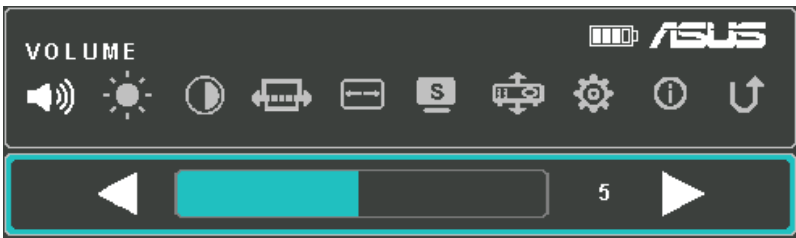


## OSD 메뉴 옵션

### Volume( 볼륨 )

LED 프로젝터에서 재생되는 오디오 파일의 볼륨을 조절할 수 있습니다.

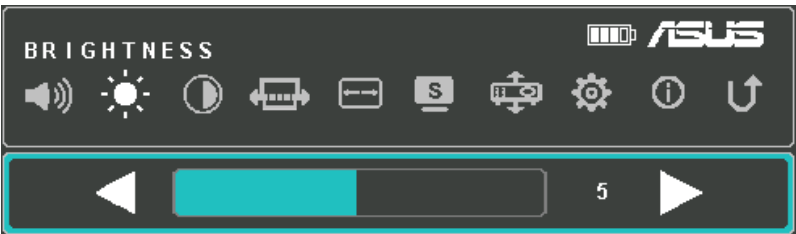
LED 프로젝터에 내장된 스피커를 통해 재생되는 오디오의 볼륨을 **0** 에서 **10** 까지의 눈금 중에 맞춰서 음 소거에서 가능한 가장 큰 소리까지 조절할 수 있습니다.  또는  을 길레 눌러 빠르게 음소거하거나 볼륨을 가장 크게 조절합니다.



### Brightness( 밝기 )

투사된 화면의 밝기를 조절할 수 있습니다.

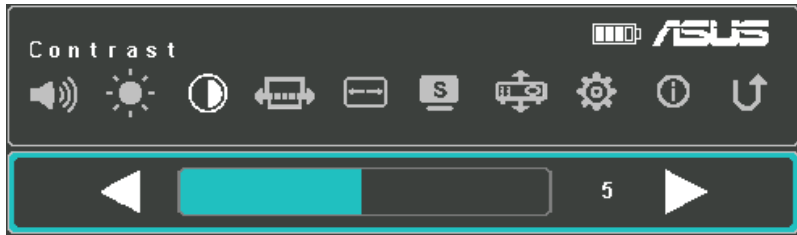
**0** 에서 **10** 까지의 눈금 중에 맞춰서 화면을 가장 어두운 상태에서 가장 밝은 상태까지 조절할 수 있습니다.



## Contrast( 명암 )

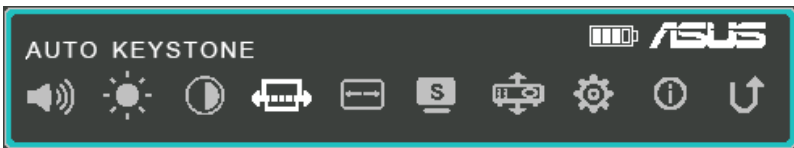
투사된 화면의 밝은 영역과 어두운 영역을 조절할 수 있습니다.

0 에서 10 까지의 눈금 중에 맞춰서 화면의 명암비를 가장 낮은 단계에서 가장 높은 단계까지 조절할 수 있습니다.



## 자동 키스톤

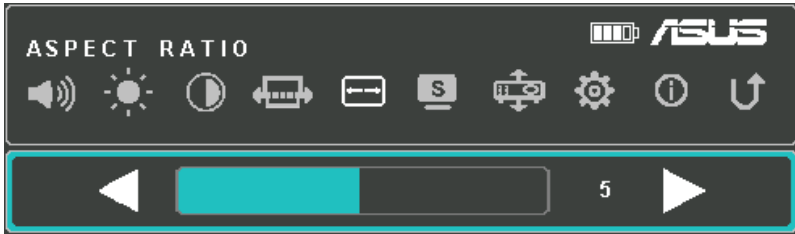
이 메뉴 옵션을 선택하여 이미지 정렬을 자동으로 조정할 수 있습니다.




## Aspect Ratio( 화면 비율 )

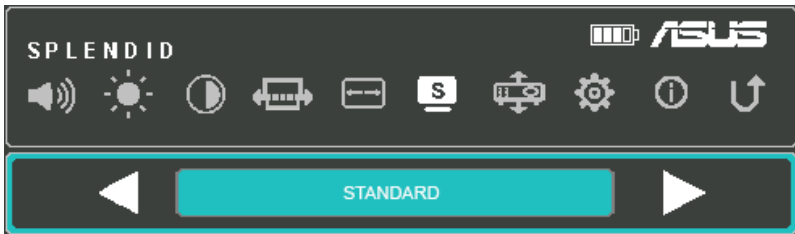
투사된 화면의 화면 비율을 조절할 수 있습니다.

다음과 같은 화면 비율에 따라 투사 비율을 조절할 수 있습니다.  
**AUTO( 자동 ), 4:3, 및 16:9.**



## Splendid( 생생하게 )

LED 프로젝터에 전원이 공급되는 방식에 따라 아래의 디스플레이 모드 중 하나를 활성화할 수 있습니다.  표시를 눌러서 이 메뉴 옵션을 곧바로 시작해도 됩니다.



**Splendid( 생생하게 )** 옵션을 통해 활성화할 수 있는 다른 모드에 대한 자세한 내용은 아래 정보를 참조하십시오.

- **PRESENTATION MODE ( 프레젠테이션 모드 )** - 이 모드로 맞추면 LED 프로젝터의 밝기를 최적화할 수 있으며 최대 90 분까지 신속하게 프레젠테이션하기에 적합합니다.
- **STANDARD ( 기본 )** - 이 모드는 LED 프로젝터를 일반적인 디스플레이용으로 사용할 때 적합합니다.

- **THEATER (극장)** - 이 모드는 LED 프로젝터를 동영상 시청용으로 사용할 때 적합합니다.
- **ECO** - 이 모드에서 LED 프로젝터를 최소 전력 소비량으로 최대 5 시간까지 작동할 수 있습니다.

**참고 :**

- LED 프로젝터를 켜 다음 **Splendid/Exit(생생하게 / 종료)** 버튼을 눌러서 곧바로 다음 모드를 시작해도 됩니다.
- 플래시 라이트와 비상 라이트 모드는 LED 프로젝터에 연결된 전원 어댑터 또는 신호가 없을 때만 사용할 수 있습니다.
- 배터리 용량은 환경 온도, 습도, LED 프로젝터 사용량에 따라 다릅니다.

## Projection Position( 투사 위치 )

LED 프로젝터의 현재 위치를 기준으로 해서 화면에 투사되는 방향을 변경할 수 있습니다.

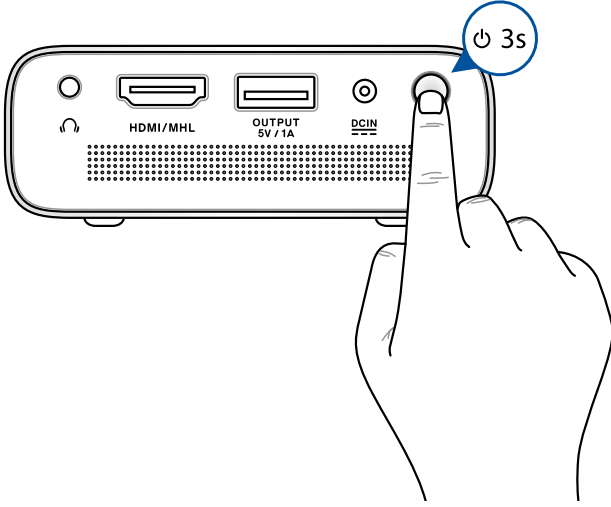
다음과 같이 LED 프로젝터가 현재 설치되어 있는 위치에 맞춰서 투사 방향을 변경할 수 있습니다. **전면 테이블, 후면 테이블**



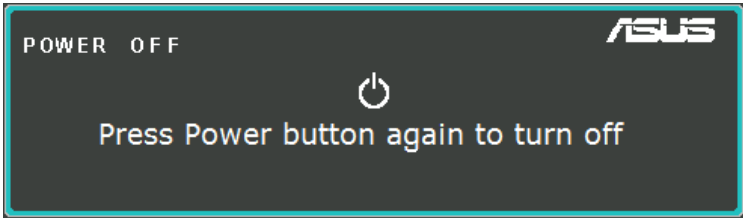


## LED 프로젝터 끄기

1. 전원 버튼을 누릅니다.



2. 다음 화면이 나타날 때 전원 버튼을 한 번 더 누르면 LED 프로젝터의 전원이 완전히 꺼집니다.



**참고:** 안전을 위해서 장치가 꺼진 다음 LED 프로젝터의 배터리 충전이 곧바로 시작되지 않을 수 있습니다. 프로젝터가 식으면 배터리 충전이 자동으로 시작됩니다.

# 부록

\* 이 기기는 가정용 기기입니다.

## 미연방 통신 위원회 (FCC) 성명서

본 기기는 FCC 규정 제 15 조에 의거하여 테스트 되었으며, B 등급 디지털 장치에 대한 제한 사항을 준수합니다. 이러한 제한 사항은 주거 지역에서 장치 설치 시에 유해한 간섭을 방지하기 위한 것입니다. 본 장치는 RF (Radio Frequency) 에너지를 생성, 사용하고 방출하므로, 지시 사항에 따라 장치를 설치하지 않을 경우 전파 간섭이 발생할 수 있습니다. 장치의 전원을 껐다 켜므로써, 라디오 또는 텔레비전 수신에 대한 유해한 간섭이 발생하는지의 여부를 확인할 수 있습니다. 간섭이 발생하는 경우, 다음과 같은 방법으로 전자파 장애를 교정하는 것이 좋습니다.

- 수신 안테나의 방향을 바꾸거나 위치를 바꾸어 주십시오.
- 기기와 수신기 사이의 거리를 조정해 보십시오.
- 기기를 수신기에 연결된 콘센트가 아닌 다른 콘센트에 연결해 보십시오.
- 구매처나 경험이 풍부한 라디오 /TV 기술자에게 도움을 요청하십시오.

본 장치는 FCC (미연방 통신 위원회) 규정 제 15 조를 준수하며, 다음의 두 조건을 만족합니다:

1. 본 기기는 해로운 장애를 일으키지 않습니다. 그리고
2. 본 기기는 예기치 못한 작동을 유발하는 장애가 발생할 수 있습니다.



## 캐나다 통신부 선언

이 디지털 장비는 캐나다 통신부의 전파 장애 규정에 명시된 디지털 장비의 전파 잡음 방출에 대한 등급 B 제한사항을 초과하지 않습니다.

이 등급 B 디지털 장비는 캐나다 ICES-003 규정을 준수합니다.

## 글로벌 환경 법규 적합성 및 성명

ASUS 는 그린 설계의 이념에 따라 제품을 설계 및 제조하고 있으며, ASUS 제품 수명 주기의 각 단계가 글로벌 환경 법규를 따르고 있음을 확신합니다. ASUS 는 또한 법규의 요구에 근거하여 관련 정보를 발표하고 있습니다.

ASUS 가 준수하는 아래 법규 조건에 관계된 정보는 <http://csr.asus.com/english/Compliance.htm> 를 확인해 주십시오.

### Japan JIS-C-0950 Material Declarations

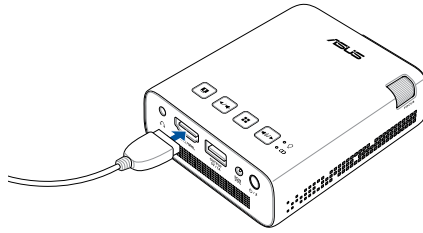
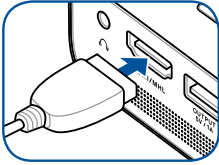
### EU REACH SVHC

### Korea RoHS

## ASUS 재활용 / 수거 서비스

ASUS 는 환경 보호 대책의 일환으로 재활용 및 수거 프로그램을 진행하고 있습니다. 이를 통해 본사의 고객분들께서 책임감있게 제품, 배터리, 기타 부품은 물론 포장 재료에 이르기까지 재활용을 할 수 있는 솔루션을 제공할 수 있을 거라 믿습니다. 각 지역에 따른 자세한 재활용 정보는 <http://csr.asus.com/english/Takeback.htm> 에서 확인하실 수 있습니다.

# HDMI/MHL 연결



	<p>HDMI 포트가 있는 장치</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• HDMI 와 HDMI 간 연결 케이블</li> </ul>
	<p>마이크로 HDMI 포트가 있는 장치</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 마이크로 HDMI 와 HDMI 간 연결 어댑터</li> <li>• HDMI 와 HDMI 간 연결 케이블</li> </ul>
	<p>표준 5 핀 MHL 포트가 있는 장치</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 마이크로 USB 와 HDMI MHL 간 연결 케이블</li> </ul>
	<p>11 핀 마이크로 USB 포트가 있는 장치 ( 예 : Samsung Galaxy S3, S4, S5 및 Note 4)</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 5 핀과 11 핀 간 연결 마이크로 USB 어댑터</li> <li>• 마이크로 USB 와 HDMI MHL 간 연결 케이블</li> </ul>
	<p>30 핀 포트가 있는 iOS 장치</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 30 핀 디지털 AV 어댑터</li> <li>• HDMI 와 HDMI 간 연결 케이블</li> </ul>
	<p>Lightning ™ 포트가 있는 iOS 장치</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Lightning ™ 디지털 AV 어댑터</li> <li>• HDMI 와 HDMI 간 연결 케이블</li> </ul>

# PC 타이밍 지원

## HDMI(PC)

해상도	모드	화면 주사율 (Hz)	수평 주파수 (kHz)	클럭 (MHz)
800 x 600	SVGA_60	60.317	37.879	40
1024 x 768	XGA_60	60.004	48.363	65
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45	74.25
1280 x 800	1280 x 800_60	59.81	49.702	83.5
1280 x 960	1280 x 960_60	60	60	108
1280 x 1024	1280 x 1024_60	60.02	63.98	108
1366 x 768	1366 x 768_60	60	47.712	85.5
1440 x 900	1440 x 900_60	60	55.9	106.5
1680 x 1050	1680 x 1050_60	60	65.3	146.25
1400 x 1050	1400 x 1050_60	60	65.3	121.75
1600 x 1200	1600 x 1200_60	60	75	162
1920 x 1080	1920 x 1080_60	60	67.5	148.5

## HDMI( 비디오 )

타이밍	해상도	수직 주파수 (Hz)	수평 주파수 (kHz)	도트 클럭 주파수 (MHz)
480i	720 (1440) x 480	59.94	15.73	27
480p	720 x 480	59.94	31.47	27
576i	720 (1440) x 576	50	15.63	27
576p	720 x 576	50	31.25	27
720/50p	1280 x 720	50	37.5	74.25
720/60p	1280 x 720	60	45	74.25
1080/50i	1920 x 1080	50	28.13	74.25
1080/60i	1920 x 1080	60	33.75	74.25
1080/50P	1920 x 1080	50	56.25	148.5
1080/60P	1920 x 1080	60	67.5	148.5

## E1 LED 프로젝터 사양

디스플레이	디스플레이 기술	0.2" DLP®
	광원	R/G/B LED
	광원 수명	30,000 시간
	트루 해상도 (기본)	WVGA 854 x 480
	광 출력	150 루멘
	명암비 (일반)	800:1
	색 채도(NTSC)	100%
	표시 색	1 천 6 백 7 십만 컬러
투사 렌즈	렌즈 투사 거리	1.4 (32 인치 @ 1 m @ 16:9)
	투사 거리투사 거리	0.5 m to 3.7 m
	투사/화면 크기	16 인치. to 120 인치.
	투사 오프셋	100%
	확대/축소 비율	고정
비디오 특성	사진 모드	프레젠테이션, 기본, 극장, Eco, 플래시 라이트, 비상 라이트
	화면 비율	자동 / 4:3 / 16:9
	자동 키스톤	예, ± 40°
오디오 특성	내장형 스피커	전면 테이블, 후면 테이블
신호 주파수	디지털 신호 주파수	2W 스피커 (ASUS SonicMaster 오디오 기술)

(다음 페이지에 계속)

신호 주파수	디지털 신호 주파수	24.7 KHz(H) ~ 74.6 KHz(H) / 50 Hz(V) ~ 60 Hz(V)
	전원	전원 켜짐 모드
배터리	대기 모드	<0.5W
	내부 배터리	6,000mAh(5V@1A)
노이즈	배터리 수명	22Wh( 최대 5 시간 )
	어쿠스틱 노이즈	30 dB( 기본 모드 ) 28 dB( 극장 모드 )
입력/출력	PC 신호 출력	HDMI1.3(HDCP 지원) / MHL
	오디오 출력	이어폰 출력
	전원 출력용 USB 2.0 포트	있음 (5V/1A)
기계적 디자인	새시 색상	은색
	삼각대 소켓삼각대 소켓	있음
	기계상 버튼	있음
	렌즈 커버렌즈 커버	있음
치수	물리적 치수	83 mm. x 110 mm. x 29 mm.(L x W x H)
무게	순 무게(근사값)	310 g.

( 다음 페이지에 계속 )

작동 온도	0SDgr C ~ 40SDgr C
작동 습도	20% ~ 90%
액세서리	운반용 가방, 전원 어댑터, AC 플러그, HDMI 케이블, 빠른 시작 설명서, 보증서
규제 인가	FCC / CE / CB / CCC / RCM / VCCI / CU / IEC62471 / CEC

---

**참고 :**

- 위의 사양은 사전 통지 없이 변경될 수 있습니다.
  - 제품 가용성은 사용하는 지역에 따라 다를 수 있습니다.
  - 본 설명서에서 언급한 모든 브랜드 이름이나 제품 이름은 해당 회사의 상표입니다.
-