



REPUBLIC OF
GAMERS

ROG STRIX
XG32VQ XG32VQR XG35VQ
CURVED GAMING MONITOR

ASUS

Obsah

Upozornenia	iii
Bezpečnostné informácie	iv
Starostlivosť a čistenie	vi
1.1 Vitajte	1-1
1.2 Obsah balenia.....	1-1
1.3 Zostavenie monitora	1-2
1.4 Usporiadanie káblov	1-3
1.5 Pripojenie káblov	1-4
1.5.1 Zadná strana LCD monitora.....	1-4
1.6 Predstavenie monitora	1-7
1.6.1 Používanie ovládacích tlačidiel	1-7
2.1 Nastavenie monitora.....	2-1
2.2 Demontáž ramena/stojana (pre prvok VESA určený na montáž na stenu)	2-2
3.1 Ponuka OSD (zobrazenie na obrazovke)	3-1
3.1.1 Ako vykonať opätovnú konfiguráciu	3-1
3.1.2 Predstavenie funkcií OSD	3-2
3.2 Aura	3-10
3.3 Technické špecifikácie	3-12
3.4 Riešenie problémov (Často kladené otázky).....	3-15
3.5 Zoznam podporovaných synchronizácií.....	3-16

Autorské práva © 2018 ASUSTeK COMPUTER INC. Všetky práva sú vyhradené.

Žiadna časť tohto návodu na obsluhu, a to vrátane výrobkov a softvéru v ňom popísaných nesmie byť bez vyjadrenia spoločnosti ASUSTeK COMPUTER INC. prostredníctvom písomného súhlasu kopírovaná, prenášaná, prepisovaná, uložená do pamäte vyhľadávacieho systému, alebo prekladaná do iného jazyka v akejkoľvek forme alebo akýmkoľvek prostriedkami, a to okrem dokumentácie kupujúceho slúžiacej pre jeho potreby zálohovania. („ASUS“).

Záruka vzťahujúca sa na výrobok alebo službu nebude predĺžená v prípade ak: (1) bol výrobok opravený, upravený alebo zmenený, a to pokiaľ takáto oprava, úprava alebo zmena nebola písomne autorizovaná spoločnosťou ASUS; alebo (2) ak sériové číslo výrobku bolo zmazané alebo chybné.

SPOLOČNOSŤ ASUS POSKYTUJE TENTO NÁVOD NA OBSLUHU „TAK AKO JE“, BEZ ZÁRUKY AKÉHOKOLVEK DRUHU, ČI UŽ VÝSLOVNEJ ALEBO ZAHRNUTEJ, VRÁTANE, ALE NIE OBMEDZENÉ NA ZAHRNUTÉ ZÁRUKY ALEBO PODMIENKY TYKAJÚCE NEPORUŠENIA, PREDAJNOSTI ALEBO VHODNOSTI PRE URČITÝ ÚČEL. SPOLOČNOSŤ ASUS, JEJ RIADITELIA, ÚRADNÍCI, ZAMESTNANCI ALEBO PREDAJCOVIA NEBUDÚ ZODPOVEDNÍ ZA AKÉKOLVEK NEPRIAME, ZVLÁŠTNE, NÁHODNÉ ALEBO VYPLYVAJÚCE ŠKODY (VRÁTANE ŠKOD SPÔSOBENÝCH STRATOU NA ZISKU, STRATOU V OBLASTI PODNIKATEĽSKÝCH AKTÍVÍ A PODOBNE), A TO AJ AK SPOLOČNOSŤ ASUS BOLA OBOZNAMENÁ S MOŽNOSŤOU TAKÝCHTO ŠKÔD, KTORÉ SÚ DÔSLEDKOM CHYBY ALEBO OMYLU V RÁMCI TOHO NÁVODU ALEBO V RÁMCI VÝROBKU.

TECHNICKÉ ŠPECIFIKÁCIE A INFORMÁCIE, KTORÉ SÚ SÚČASŤOU TOHTO NÁVODU SÚ UVEDENÉ IBA PRE INFORMATÍVNE ÚČELY A MÔŽU BYŤ KEDYKOLVEK ZMENENÉ BEZ PREDCHÁDZAJÚCEHO OZNÁMENIA, PRÍČOM BY TO NEMALO BYŤ INTERPRETOVANÉ AKO POVINNOSŤ SPOLOČNOSTI ASUS. SPOLOČNOSŤ ASUS NEPREBERÁ ZODPOVEDNOSŤ ANI ZÁVÄZKY TYKAJÚCE SA AKÝCHKOLVEK CHYB ALEBO NEPRESNOSTÍ, KTORÉ SA MÔŽU V RÁMCI TOHTO NÁVODU VYSKYTNÚŤ, A TO VRÁTANE V NÁVODE POPÍSANÝCH VÝROBKOV A SOFTVÉRU.

Výrobky a firemné označenia, ktoré sa objavujú v tomto návode môžu a nemusia byť registrovanými ochrannými známkami alebo autorskými právami patriacimi spoločnosti a používajú sa iba na označenie alebo na vysvetlenie, a to v prospech ich vlastníkov a bez zámeru ich porušovania.

Upozornenia

Vyhlasenie Amerického federálneho výboru pre telekomunikácie (FCC)

Toto zariadenie vyhovuje časti 15 pravidiel FCC. Prevádzka je podmienená nasledovnými dvoma podmienkami:

- Toto zariadenie nesmie spôsobovať škodlivé rušenie.
- Toto zariadenie musí prijať akékoľvek rušenie, vrátane rušenia, ktoré môže spôsobovať nežiaducu prevádzku.

Toto zariadenie bolo preskúšané a bolo zistené, že je v zhode s limitnými hodnotami pre digitálne zariadenia triedy B, a to v súlade s časťou 15 Pravidiel FCC. Tieto medzné hodnoty sú navrhnuté tak, aby poskytovali primeranú ochranu proti škodlivému vplyvu pri nainštalovaní v bytovej zástavbe. Toto zariadenie generuje, využíva a môže vyžarovať rádiovú energiu a ak nie je nainštalované a nepoužíva sa podľa týchto pokynov, môže spôsobovať rušenie rádiového komunikačného systému. Ale neexistuje žiadna záruka, že k rušeniu nebude v rámci patričnej inštalácie dochádzať. Ak toto zariadenie spôsobuje škodlivé rušenie rozhlasového alebo televízneho príjmu, čo možno stanoviť vypnutím a zapnutím zariadenia, používateľ sa musí pokúsiť opraviť rušenie jedným alebo viacerými z nasledovných opatrení:

- Zmeňte orientáciu alebo polohu antény na príjem.
- Zväčšite vzdialenosť medzi zariadením a prijímačom.
- Pripojte zariadenie do elektrickej zásuvky k inému okruhu, než ku ktorému je pripojený prijímač.
- O pomoc požiadajte predajcu alebo skúseného rozhlasového/TV technika.



S cieľom splniť požiadavky nariadení FCC sa na pripojenie monitora ku grafickej karte požaduje používanie tienených káblov. Zmeny alebo úpravy tejto jednotky, ktoré výslovne neschválila strana zodpovedná za zhodu s predpismi, môžu mať za následok skončenie platnosti oprávnenia pre používateľa na prevádzkovanie tohto zariadenia.

Vyhlasenie Kanadského ministerstva pre komunikácie

Toto digitálne zariadenie neprekračuje limity Triedy B pre emisie rádiového šumu vytváraného digitálnymi zariadeniami, ktoré sa uvádzajú v predpisoch týkajúcich sa rádiového rušenia, ktoré vydalo kanadské Ministerstvo telekomunikácií.

Toto digitálne zariadenie Triedy B vyhovuje kanadskej norme ICES-003.

Digitálny prístroj triedy B spĺňa všetky požiadavky kanadských nariadení o zariadeniach spôsobujúcich rušenie.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouilleur du Canada.

Bezpečnostné informácie

- Pred vykonaním nastavenia monitora si dôkladne prečítajte dokumentáciu, ktorú nájdete v balení.
- Aby ste zabránili vzniku požiaru alebo zasiahnutiu elektrickým prúdom, nikdy nevystavujte monitor účinkom dažďa alebo vlhkosti.
- Nikdy sa nepokúšajte otvoriť skrinku monitora. Nebezpečné vysoké napätie vo vnútri monitora môže mať za následok vážne fyzické poranenia.
- V prípade prerušenia napájania sa tento problém nepokúšajte odstrániť svojpomocne. Obráťte sa na kompetentného servisného technika alebo svojho predajcu.
- Pred používaním tohto výrobku sa presvedčte, že všetky káble sú správne pripojené a že sieťový kábel nie je poškodený. Ak zistíte akékoľvek poškodenie, spojte sa okamžite s predajcom.
- Štrbiny a otvory na zadnej a hornej strane skrinky sú určené na vetranie. Tieto otvory neblokujte. Výrobok nikdy neumiestňujte do blízkosti alebo nad radiátor alebo zdroj tepla, pokiaľ nezabezpečíte správnu ventiláciu vzduchu.
- Monitor by mal byť prevádzkovaný s pripojením iba k takému sieťovému zdroju, aký je uvedený na štítku. Ak si nie ste istí druhom sieťového napájania, ktorý je v rámci vašej domácnosti, túto náležitosť prekonzultujte s vaším predajcom alebo s miestnym dodávateľom energie.
- Používajte vhodnú sieťovú zástrčku, ktorá zodpovedá vašim miestnym normám pre napájanie elektrickým prúdom.
- Nepreťažujte zásuvkové lišty a predlžovacie káble. Preťaženie môže zapríčiniť vznik požiaru alebo zasiahnutie elektrickým prúdom.
- Vyhnite sa prachu, vlhkosti a teplotným extrémom. Monitor neumiestňujte na miesta, kde by mohol zmoknúť. Monitor umiestnite na stabilný povrch.
- Jednotku odpojte počas búrky, v rámci ktorej sa vyskytujú blesky, alebo v prípade, ak zariadenie nepoužívate počas dlhších časových období. Týmto ochránite monitor pred poškodením spôsobeným nárazovými prúdmi.
- Do otvorov na skrinke monitora nikdy nestrkajte žiadne predmety, ani nenalievajte tekutiny akýchkoľvek druhov.

- Aby ste zabezpečili uspokojujúcu činnosť, monitor používajte iba v spojení s počítačmi uvedenými v zozname UL, a to takými, ktoré majú vhodne nakonfigurované zástrčky označené 100 - 240 V AC.
- Zásuvka musí byť nainštalovaná v blízkosti zariadenia a musí byť ľahko dostupná.
- Ak sa na monitore vyskytnú technické problémy, kontaktujte kvalifikovaného servisného technika.
- Pred pripojením elektrickej zástrčky do elektrickej siete je nutné zriadiť uzemňovacie pripojenie. Uzemňovacie pripojenie odpájajte až po vytiahnutí elektrickej zástrčky z elektrickej siete.
- Použite adaptér ADP-90YD B značky DELTA.

VÝSTRAHA

Používane inej, než určenej náhlavnej súpravy alebo slúchadiel môže mať za následok stratu sluchu v dôsledku nadmerného akustického tlaku.

Vyhlásenie o obmedzení nebezpečných látok (India)

Tento výrobok vyhovuje „Predpisom týkajúcim sa (spravovania) elektronického odpadu v Indii, 2016“ a zákazu použitia olova, ortuti, šesťmocného chrómu, polybrominovaných bifenylov (PBB) a polybrominovaných difenylových éterov (PBDE) v koncentrácii prekračujúcej 0,1% v rámci hmotnosti v homogénnych materiáloch a 0,01% v rámci hmotnosti v homogénnych materiáloch ohľadom kadmia okrem výnimiek uvedených v Tabuľke 2 tohto Predpisu.

Vyrobené v Číne

HDMI™
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

EAC

Starostlivosť a čistenie

- Pred zdvíhaním alebo premiestňovaním monitora je lepšie, ak odpojíte káble a sieťový kábel. Pri umiestňovaní monitora používajte správne techniky dvíhania. Pri dvíhaní alebo prenášaní monitora uchopte monitor za jeho okraje. Displej nezdvíhajte držiac ho za stojan alebo kábel.
- Čistenie. Monitor vypnite a odpojte sieťový kábel. Povrch monitora vyčistite tkaninou nepúšťajúcou vlákna, ktorá nemá abrazívne účinky. Odolné škvrny môžete odstrániť pomocou tkaniny navlhčenej v slabom čistiacom prostriedku.
- Vyhnite sa používaniu čistiaceho prostriedku, ktorý obsahuje alkohol alebo acetón. Používajte čistiaci prostriedok určený na čistenie LCD. Čistiaci prostriedok nikdy nestriekajte priamo na obrazovku, pretože sa môže dostať do vnútra displeja a spôsobiť zasiahnutie elektrickým prúdom.



Tento symbol prečiarknutej nádoby na kolieskach znamená, že výrobok (elektrické, elektronické zariadenie a článková batéria s obsahom ortuti) nesmie byť likvidovaný spolu s komunálnym odpadom. Informácie o likvidácii elektronických výrobkov nájdete v miestnych nariadeniach.

AEEE yönetmeliğine uygundur

Počas prevádzky monitora sa môžu vyskytnúť nasledujúce príznaky, ktoré sú bežné:

- Počas prvého používania môže obrazovka blikať kvôli charakteru fluorescenčného svetla. Monitor vypnite pomocou hlavného vypínača a opätovne ho zapnite, aby ste sa presvedčili, že blikanie prestalo.
- V závislosti od použitého vzoru pracovnej plochy môžete badať jemne nerovnomerný jas na obrazovke.
- Po dlhodobom zobrazení rovnakého obrazu môže pri prepnutí na iný obraz dôjsť k výskytu poobrazu predchádzajúceho zobrazenia na obrazovke. Obrazovka sa pomaly zotaví, alebo na dlhšiu dobu môžete displej vypnúť pomocou hlavného vypínača.
- Ak bude obrazovka čierna alebo ak bude blikať, resp. nebude fungovať, za účelom vykonania opravy sa spojte s predajcom alebo servisným strediskom. Obrazovku neopravujte vlastnými silami!

Dohody používané v rámci tohto návodu na obsluhu



VÝSTRAHA: Informácie s cieľom zabrániť poraneniu pri vykonávaní činnosti.



UPOZORNENIE: Informácie uvedené s cieľom predísť poškodeniu prvkov v prípade vykonávania činnosti.



DÔLEŽITÉ: Informácie o náležitostiach, ktoré **MUSÍTE** dodržiavať v prípade vykonávania činnosti.



POZNÁMKA: Tipy a dodatočné informácie, ktoré napomáhajú vykonať činnosť.

Kde môžete nájsť viac informácií

Ďalšie informácie o výrobku a aktualizáciách softvéru nájdete v nasledovných zdrojoch.

1. Webové lokality ASUS

Webové lokality spoločnosti ASUS poskytujú aktualizované informácie o hardvérových a softvérových výrobkoch spoločnosti ASUS. Pozrite si stránku <http://www.asus.com>

2. Dopĺňujúca dokumentácia

Balenie vášho výrobku môže obsahovať dopĺňujúcu dokumentáciu, ktorú do balenia pridal váš predajca. Tieto dokumenty nepredstavujú súčasť štandardného balenia.

1.1 Vitajte

Ďakujeme, že ste si zakúpili LCD monitor značky ASUS®!

Najnovší širokouhlý LCD monitor od spoločnosti ASUS ponúka ostrejšie, širšie a jasnejšie zobrazenie vrátane základných funkcií ktoré vylepšujú váš zážitok z pozerania.

Pomocou týchto funkcií sa dokážete potešiť z pohodlia a z vynikajúceho vizuálneho zážitku, ktorý vám tento monitor prináša.

1.2 Obsah balenia

Skontrolujte obsah balenia a skontrolujte nasledovné položky:

- ✓ LCD Monitor
- ✓ Podstavec monitora
- ✓ Stručný návod na obsluhu
- ✓ Záručný list
- ✓ 1x sieťový kábel
- ✓ 1x kábel HDMI (voliteľný)
- ✓ 1x kábel DP (voliteľný)
- ✓ 1x kábel Mini-DP → DP (voliteľný)
- ✓ 1x sieťový adaptér
- ✓ 1x USB 3.0 kábel
- ✓ 1x CD (voliteľný)
- ✓ 1x kryt LED projekcie a vymeniteľné fólie



-
- Ak je ktorákoľvek z hore uvedených položiek poškodená alebo chýba, spojte sa okamžite so svojim predajcom.
-

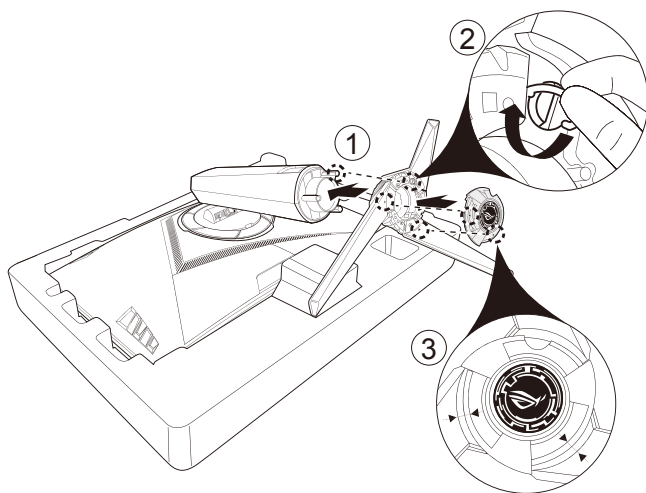
1.3 Zostavenie monitora

Spôsob zostavenia monitora:

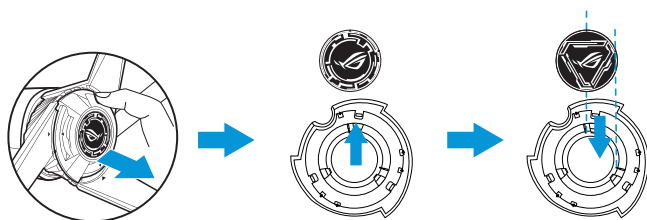


- Počas zostavovania základne/ramena monitora odporúčame monitor ponechať v polystyrénovom obale.

1. Zarovnajte skrutkový otvor na ramene s dodanou skrutkou na základni. Potom základňu vložte do ramena.
2. Základňu upevnite k ramenu dodanou skrutkou.
3. Zarovnajte značky trojuholníka na základni monitora s krytom LED projekcie. Potom na základňu monitora namontujte kryt LED projekcie.
4. Monitor vyberte z polystyrénového obalu. Uhol monitora nastavte tak, aby bol pre vás čo najpohodlnejší.



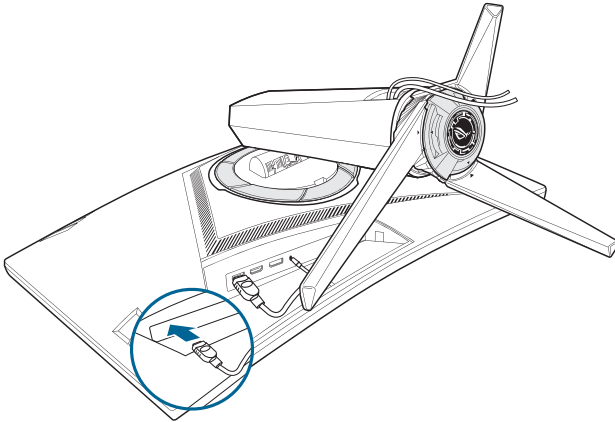
5. Ak chcete vymeniť fóliu v kryte LED projekcie, postupujte podľa obrázka nižšie.



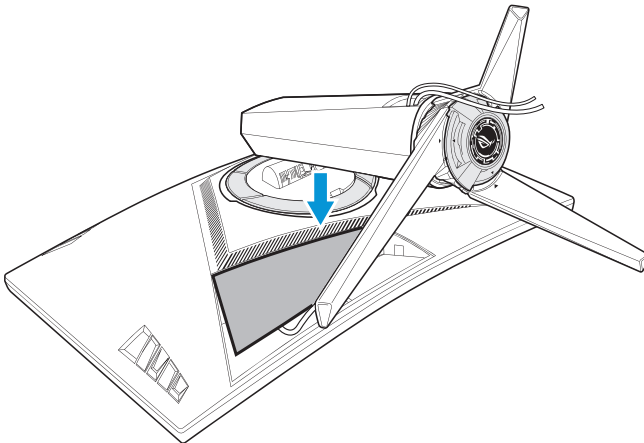
1.4 Usporiadanie káblov

Káble môžete usporiadať pomocou krytu vstupných a výstupných portov.

- **Usporiadanie káblov**



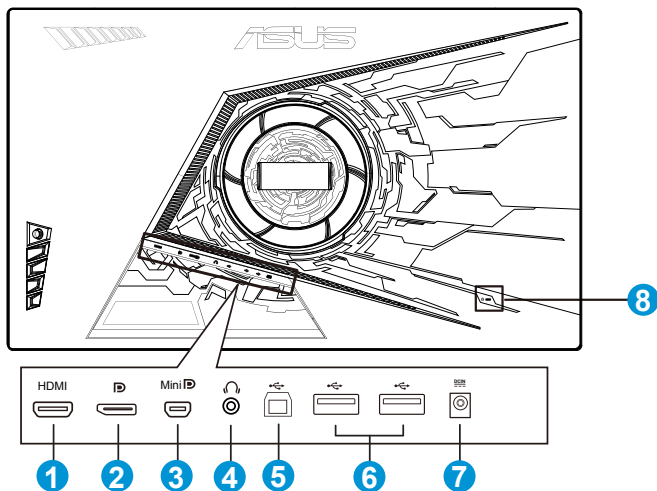
- **Používanie krytu vstupných a výstupných portov:** kryty možno nasadiť alebo demontovať.



1.5 Pripojenie káblov

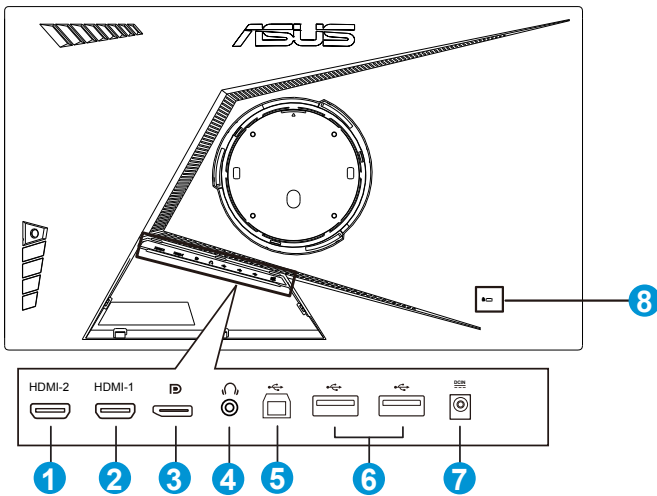
1.5.1 Zadná strana LCD monitora

XG32VQ



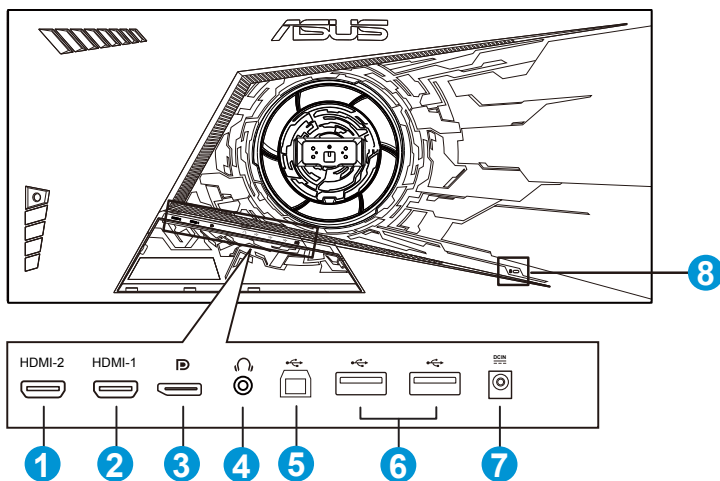
1. Port HDMI 2.0
2. Port displeja
3. Port Mini Display
4. Konektor pre slúchadlá
5. Port USB upstream
6. Porty USB downstream
7. Vstupný port na napájanie jednosmerným prúdom
8. Zámok typu Kensington

XG32VQR



1. Port HDMI 2.0
2. Port HDMI 2.0
3. Port displeja
4. Konektor pre slúchadlá
5. Port USB upstream
6. Porty USB downstream
7. Vstupný port na napájanie jednosmerným prúdom
8. Zámok typu Kensington

XG35VQ

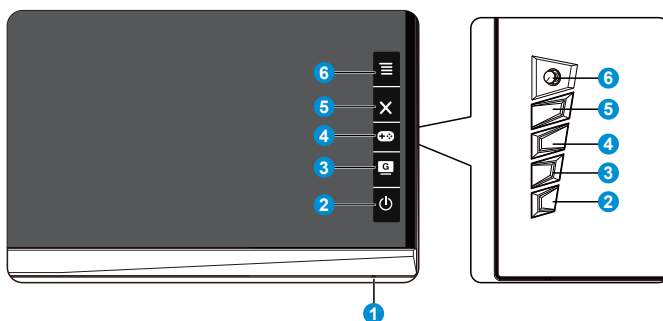


1. Port HDMI 1.4
2. Port HDMI 2.0
3. Port displeja
4. Konektor pre slúchadlá
5. Port USB upstream
6. Porty USB downstream
7. Vstupný port na napájanie jednosmerným prúdom
8. Zámok typu Kensington

1.6 Predstavenie monitora

1.6.1 Používanie ovládacích tlačidiel




Ovládacie tlačidlá na zadnej strane monitora používajte na zmenu nastavení monitora.



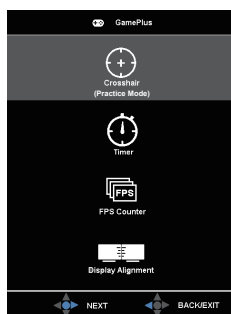
1. Indikátor napájania:
 - Zadefinovanie farby indikátora napájania zo siete je v dolu uvedenej tabuľke.

Stav	Popis
Biely	ZAP.
Žltý	Pohotovostný režim
VYP.	VYP.

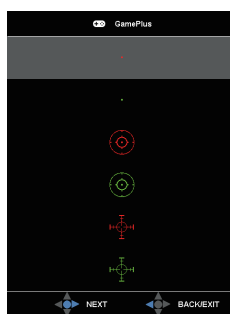
2. Hlavný vypínač:
 - Stlačte toto tlačidlo, aby ste zapli alebo vypili monitor.
3. GameVisual:
 - Stláčaním tohto aktivačného tlačidla môžete prepínať medzi ôsmimi prednastavenými režimami (Scenery Mode (Režim scenérie), Racing Mode (Režim pretekky), Cinema Mode (Režim Kino), RTS/RPG Mode (Režim RTS/RPG), FPS Mode (Režim FPS), sRGB Mode (Režim sRGB), MOBA Mode (Režim MOBA) a User Mode (Používateľský režim) s technológiou GameVisual™ Video Intelligence Technology.
4. Tlačidlo GamePlus:
 - **GamePlus:** Funkcia GamePlus obsahuje zostavu nástrojov a pre používateľov vytvára pri hraní rôznych typov hier lepšie hráčske prostredie. Hlavne funkcia Crosshair (Vlasový kríž) je špeciálne navrhnutá pre nových hráčov alebo začiatočníkov, ktorí sa zaujímajú o hry typu First Person Shooter (FPS) (Strelec z pohľadu prvej osoby).
Aktivovanie funkcie GamePlus:
 - Stlačením tlačidla **GamePlus** sa dostanete do hlavnej ponuky funkcie GamePlus.

- Aktivujte funkciu Crosshair (Vlasový kríž), Timer (Časovač) alebo FPS Counter (Počítadlo strelca z pohľadu prvej osoby) a funkciu Display Alignment (Zarovnanie zobrazenia).
- Posúvaním tlačidla  nahor/nadol zvolíte a stlačením  potvrdíte potrebnú funkciu. Stlačením **X** vypnete a zatvoríte ponuku.
- Crosshair (Vlasový kríž)/Timer (Časovač)/FPS Counter (Počítadlo strelca z pohľadu prvej osoby) môžete posúvať  5-smerovým tlačidlom.

Hlavná ponuka funkcie GamePlus



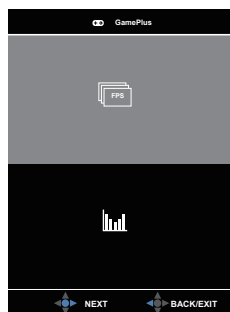
GamePlus - Vlasový kríž





GamePlus - Časovač



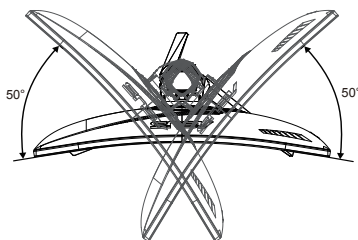
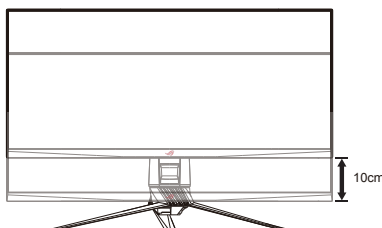
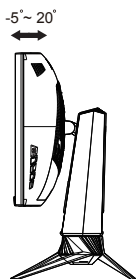
GamePlus - Počítadlo strelca z pohľadu prvej osoby



5.  Tlačidlo Close (Zavrieť)
 - Slúži na zatvorenie ponuky OSD.
6.  (5-smerové) tlačidlo:
 - Slúži na zapnutie ponuky OSD. Povolí vybrať položku ponuky OSD.
 - Zvýši/zníži hodnoty alebo presunie vami vybranú položku hore/dolu/doľava/doprava.

2.1 Nastavenie monitora

- Pre optimálne sledovanie vám odporúčame, aby ste sa pozerali na celú prednú časť monitora; následne monitor nastavte do pre vás vyhovujúcej polohy.
- Počas zmeny uhla pridržiaavajte stojan, aby ste zabránili pádu monitora.
- Uhol monitora môžete nastaviť v rozsahu $+20^{\circ}$ až -5° a môžete ho natočiť o 50° doľava alebo doprava. Výšku monitora môžete nastaviť v rozsahu ± 10 cm.



Je bežné, pokiaľ sa monitor počas nastavenia uhla sledovania mierne trasie.

2.2 Demontáž ramena/stojana (pre prvok VESA určený na montáž na stenu)

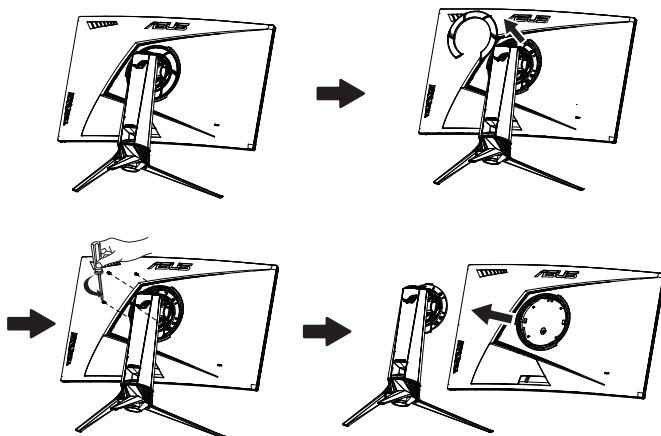


- Zabráňte poškodeniu povrchu monitora. Počas od pájania stojana monitora vždy ponechajte monitor v polystyrénovom obale.

Odpojitelný stojan tohto monitora je špeciálne navrhnutý pre montážnu zostavu VESA na namontovanie na stenu.

Odpojenie ramena/stojana

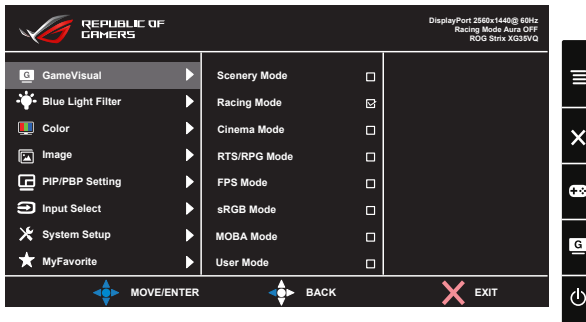
1. Odpojte sieťový a signálne káble. Opatrne položte monitor prednou stranou na polystyrénový obal.
2. Snímte kryty na mieste, kde sa stretáva monitor s ramenom.
3. Odskrutkujte štyri (4) skrutky zaisťujúce rameno k zadnej strane monitora.
4. Odpojte stojan (rameno a základňu) od monitora.



- Montážna súprava VESA (100 x 100 mm) sa kupuje samostatne.
- Použite jedine konzolu na montáž na stenu, ktorá je uvedená v zozname UL, s minimálnou hmotnosťou/zaťažením 28,8 kg (veľkosť skrutky: M4 x 10 mm).

3.1 Ponuka OSD (zobrazenie na obrazovke)

3.1.1 Ako vykonať opätovnú konfiguráciu

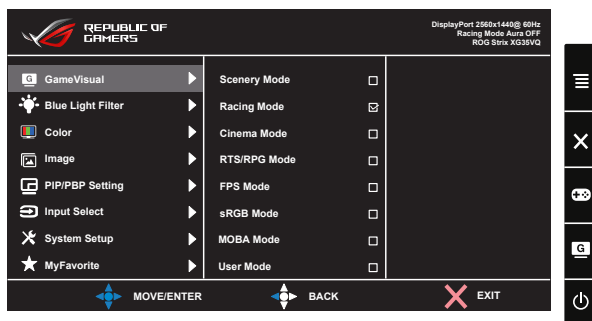


1. Stlačením stredového 5-smerového tlačidla zobrazíte ponuku OSD.
2. Stlačením tlačidiel Hore a Dole je možné prepínať možnosti v ponuke. Pri prechode od jednej ikony k druhej sa názov možnosti zvýrazní.
3. Ak chcete zvoliť zvýraznenú položku z ponuky, stlačte tlačidlo Doprava alebo stredové tlačidlo.
4. Stlačením tlačidla Hore a tlačidla Dole zvolíte požadované parametre.
5. Stlačením tlačidla Doprava alebo stredového tlačidla prejdete do posuvnej lišty a potom pomocou tlačidla Hore alebo tlačidla Dole (v závislosti od indikátorov v ponuke) môžete vykonať zmeny.
6. Stlačením tlačidla Doprava sa vrátite do predchádzajúcej ponuky.

3.1.2 Predstavenie funkcií OSD

1. GameVisual

Táto funkcia obsahuje osem podriadených funkcií, ktoré si môžete zvoliť na základe vlastných preferencií.



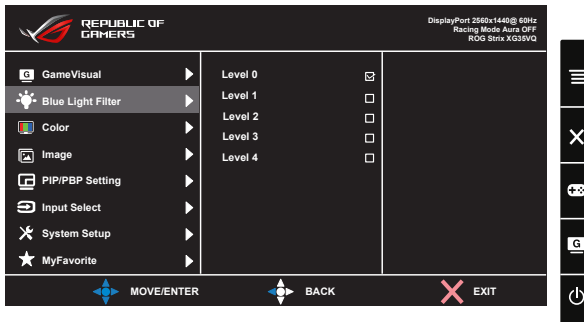
- **Scenery Mode (Režim scenérie):** Ide o najlepšiu voľbu na zobrazenie fotografie scenérie pomocou funkcie vylepšenia obrazu GameVisual™ Video Intelligence Technology.
- **Racing Mode (Režim Preteky):** Ide o najlepšiu voľbu na hranie hier pomocou funkcie vylepšenia obrazu GameVisual™ Video Intelligence Technology.
- **Cinema Mode (Režim Kino):** Ide o najlepšiu voľbu na pozeranie filmov pomocou funkcie vylepšenia obrazu GameVisual™ Video Intelligence Technology.
- **RTS/RPG Mode (Režim RTS/RPG):** Ide o najlepšiu voľbu na hranie hier typu Real-Time Strategy (RTS)/Role-Playing Game (RPG) pomocou funkcie vylepšenia obrazu GameVisual™ Video Intelligence Technology.
- **FPS Mode (Režim FPS):** Ide o najlepšiu voľbu na hranie hier typu First Person Shooter (FPS) pomocou funkcie vylepšenia obrazu GameVisual™ Video Intelligence Technology.
- **sRGB Mode (Režim sRGB):** Ide o najlepšiu voľbu na pozeranie fotografií a grafiky z PC.
- **MOBA Mode (Režim MOBA):** Ide o najlepšiu voľbu na hranie hier typu Multiplayer Online Battle Arena (MOBA) pomocou funkcie vylepšenia obrazu GameVisual™ Video Intelligence Technology.
- **User Mode (Režim používateľa):** V ponuke Color (Farby) sa dá nastaviť viac položiek.



- V Racing Mode (Režim Preteky) nemôže funkciu Saturation (Sýtosť), Sharpness (Ostrosť) a ASCR konfigurovať používateľ.
- V sRGB Mode (Režim sRGB) nemôže funkciu Saturation (Sýtosť), Color Temp. (Teplota farieb), Sharpness (Ostrosť), Brightness (Jas), Contrast (Kontrast) a ASCR konfigurovať používateľ.
- V MOBA Mode (Režim MOBA) nemôže funkciu Saturation (Sýtosť), Sharpness (Ostrosť) a ASCR konfigurovať používateľ.

2. Blue Light Filter (Filter modrého svetla)

Nastavte energetickú úroveň modrého svetla, ktoré je vyžarované z LED podsvietenia.



- **Level 0 (Úroveň 0):** Bez zmeny:
- **Level 1~4 (Úroveň 1 až 4):** Čím je úroveň vyššia, tým viac bude modré svetlo znížené.



- Po aktivácii Blue Light Filter (Filter modrého svetla) budú automaticky importované predvolené nastavenia Racing Mode (Režim Pretekty).
- Používateľ môže konfigurovať funkciu Brightness (Jas) v rozsahu Level 1 (Úroveň 1) až Level 3 (Úroveň 3).
- Level 4 (Úroveň 4) je optimalizované nastavenie. Je v súlade s certifikáciou nižšej intenzity modrého svetla TUV. Používateľ nemôže konfigurovať funkciu Brightness (Jas).

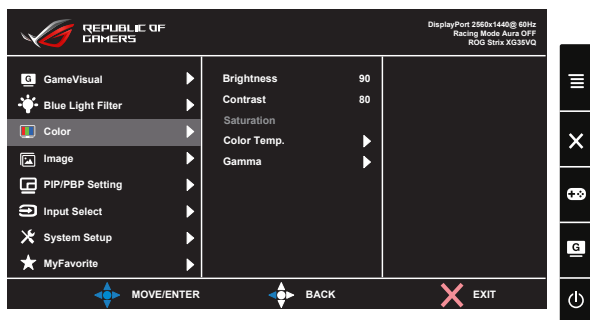


Postupujte podľa nasledovného na zmiernenie únavy očí:

- Používatelia by si mali vyhradiť čas na oddych od sledovania zobrazovacieho zariadenia, ak pracujú dlhé hodiny. Odporúča sa robiť si krátke prestávky (minimálne 5 minút) približne po 1 hodine nepretržitej práce na počítači. Krátke a časté prestávky sú účinnejšie ako jedna dlhá prestávka.
- Aby sa minimalizovali únava očí a sucho v očiach, používatelia by mali zaistiť oddych očí sústredením sa na vzdialené predmety.
- Cvičenie očí môže pomôcť zamedziť únave očí. Často opakujte tieto cvičenia. Ak sa únava očí opakuje, poraďte sa s lekárom. Cvičenia očí: (1) Opakovaný pohľad hore a dole (2) Pomalé gúľanie očami (3) Diagonálny pohyb očami.
- Vysokoenergetické modré svetlo môže viesť k únave očí a ochoreniu AMD (degenerácia makuly). Filter modrého svetla na zníženie 70 % (max.) škodlivého modrého svetla s cieľom vyhnúť sa CVS (syndróm sledovania počítača).

3. Color (Farba)

Pomocou tejto funkcie si zvolíte farbu obrazu, ktorá vám vyhovuje.



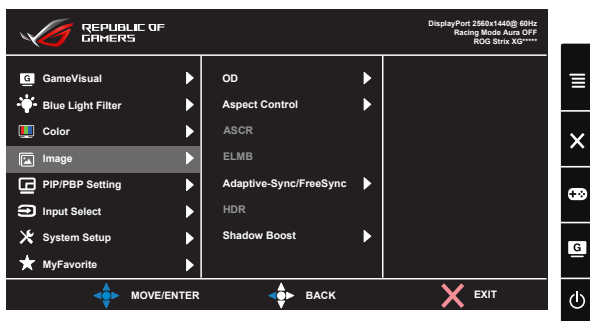
- **Brightness (Jas):** Rozsah nastavenia je od 0 do 100.
- **Contrast (Kontrast):** Rozsah nastavenia je od 0 do 100.
- **Saturation (Sýtosť):** Rozsah nastavenia je od 0 do 100.
- **Color Temp. (Teplotný stupeň farieb):** Obsahuje tri prednastavené režimy farieb (**Cool (Studené)**, **Normal (Štandardné)**, **Warm (Teplé)**) a jeden režim **User (Používateľský)**.
- **Gamma (Gama):** Obsahuje tri režimy gama vrátane 1.8, 2.2, 2.5.



- V režime User Mode (Používateľský režim) môže používateľ konfigurovať farby R (Červená), G (Zelená) a B (Modrá); rozsah nastavenia je 0 ~ 100.

4. Image (Obraz)

Pomocou tejto hlavnej funkcie môžete upraviť OD, Aspect Control (Nastavenie pomeru strán), ASCR, ELMB (**len pre XG35VQ**), Adaptive-Sync/FreeSync, HDR (**len pre XG32VQR**), Shadow Boost (**len pre XG32VQR**).



- **OD:** Zrýchľuje dobu odozvy pomocou technológie Over Drive. Vráťane Level 0 (Úroveň 0) až Level 5 (Úroveň 5).

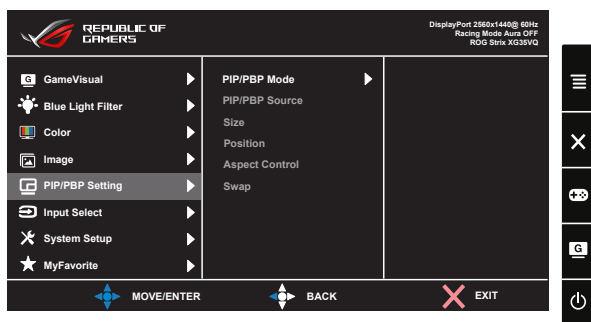
- **Aspect Control (Nastavenie pomeru strán):** Nastavuje pomer strán obrazu na „Full“ (Celá obrazovka), „4:3“ a „16:9“ (len pre XG35VQ).
- **ASCR:** Zvoľte **ON** (Zap.) alebo **OFF** (Vyp.) na zapnutie alebo vypnutie funkcie dynamického kontrastného pomeru; funkcia ASCR je vypnutá pri zapnutí ELMB.
- **ELMB:** Začiarknite na zníženie rozmazania pohybu a minimalizovanie tieňov (duchov) pri rýchlom pohybe objektov na obrazovke. Ak zvolíte vstup HDMI, funkcia ELMB bude vypnutá.
- **Adaptive-Sync/FreeSync:** Dokáže umožniť grafickému zdroju s podporou Adaptive-Sync/FreeSync dynamicky prispôbovať frekvenciu obnovy zobrazenia na základe typickej frekvencie snímkovania obsahu na dosiahnutie úspornej, prakticky plynulej aktualizácie zobrazenia bez oneskorenia. Funkciu možno zvoliť v ponuke DisplayPort (**XG32VQ, XG35VQ**).
- **HDR:** vysoký dynamický rozsah. Obsahuje tri režimy HDR (ASUS Cinema HDR, ASUS Gaming HDR a FreeSync2 HDR). Položka HDR bude po pripojení obrazového signálu AMD FreeSync2 HDR zablokovaná.
- **Shadow Boost (Zvýraznenie tieňov):** Vylepšenie tmavých farieb a úprava gama krivky monitora na zvýraznenie tmavých tónov obrazu, vďaka čomu možno jednoduchšie nájsť tmavé scény a tmavé predmety.



-
- Zvoľte 4:3, 16:9 na zobrazenie obrazu podľa pôvodného pomeru strán vstupného zdroja.
 - Možnosti HDR:
 „ASUS Cinema HDR“ vyhovuje HDR pre zobrazenie VESA.
 „ASUS Gaming HDR“ je režim HDR, ktorý spoločnosť ASUS špecificky upravila pre fungovanie HDR.
 „FreeSync2 HDR“ je režim HDR, ktorý spoločnosť ASUS špecificky upravila na AMD FreeSync2 HDR.
-

5. PIP/PBP Setting (Nastavenie funkcie PIP/PBP) (len pre XG35VQ)

PIP/PBP Setting (Nastavenie PIP/PBP) vám umožňuje otvoriť ďalšie podriadené okno prepojené s ďalším zdrojom obrazu vedľa hlavného okna pôvodného zdroja obrazu.



Aktivovaním tejto funkcie tento monitor zobrazí dva obrazy z dvoch rôznych zdrojov.

- **PIP/PBP Mode (Režim PIP/PBP):** Služí na voľbu funkcie PIP alebo PBP, alebo na ich vypnutie.
- **PIP/PBP Source (Zdroj PIP/PBP):** Vyberie zdroj vstupu z „HDMI-1 (V2.0)“, „HDMI-2“ alebo „DisplayPort“.
- **Size (Veľkosť):** Nastavuje veľkosť obrazu PIP na „Small (Malý)“, „Middle (Stredný)“ alebo „Large (Veľký)“.
- **Position (Poloha):** Nastavuje polohu podriadeného okna funkcie PIP na polohu „Right-Top (Vpravo hore)“, „Left-Top (Vľavo hore)“, „Right-Bottom (Vpravo dolu)“ alebo „Left-Bottom (Vľavo dolu)“.
- **Aspect Control (Nastavenie pomeru strán):** Služí na nastavenie pomeru strán obrazu pre funkciu PIP a automaticky upravuje veľkosť obrazu pre funkciu PIP.
- **Swap (Prepnúť):** Prepína zdroj hlavného a podriadeného okna.

		Hlavné okno		
		HDMI-1 (V2.0)	HDMI -2	Port displeja
Podriadené okno	HDMI-1 (V2.0)	Áno	Áno	Áno
	HDMI -2	Áno	Áno	Áno
	Port displeja	Áno	Áno	Áno

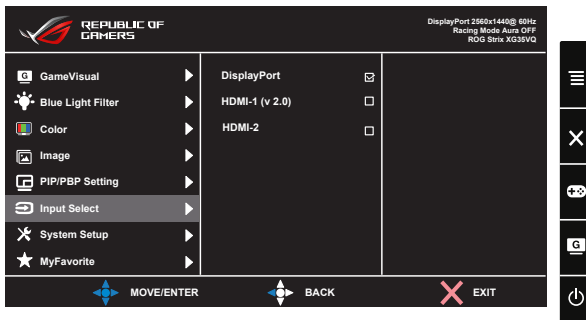
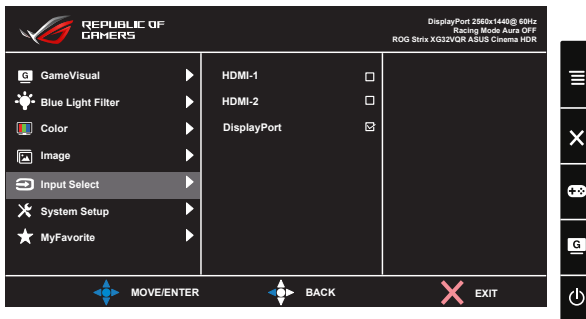
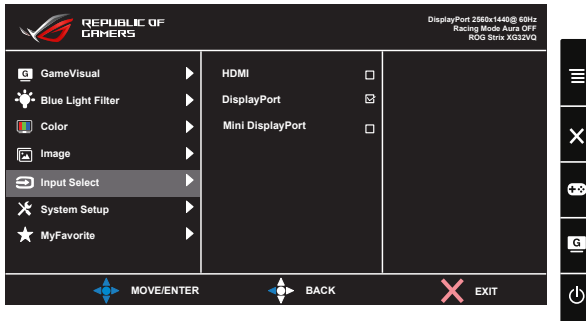


- Funkcia PIP/PBP bude vypnutá, ak hlavný alebo podriadený zdroj má zapnutú funkciu Adaptive-Sync (Adaptívna synchronizácia)/FreeSync. Ak chcete povoliť funkciu PIP/PBP, zmeňte tieto zdroje na iné než Adaptive-Sync (Adaptívna synchronizácia)/FreeSync.

6. Input Select (Voľba vstupu)

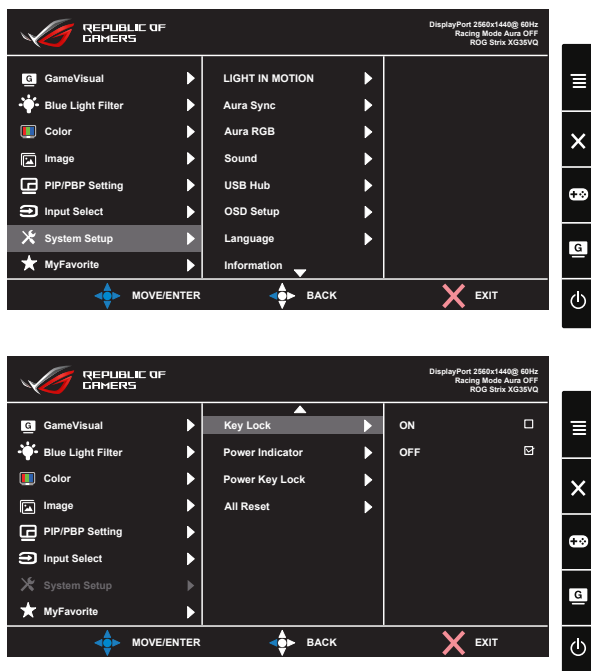
Zvoľte vstupný zdroj:

- HDMI, DisplayPort a Mini DisplayPort. (pre XG32VQ)
- HDMI-1 (v2.0), HDMI-2 (v2.0) a DisplayPort. (pre XG32VQR)
- DisplayPort, HDMI-1 (v2.0) a HDMI-2. (pre XG35VQ)



7. System Setup (Nastavenie systému)

Slúži na úpravu konfigurácie systému.



- **LIGHT IN MOTION (POHYBLIVÉ SVETLO):** Slúži na nastavenie intenzity červeného svetla na základni; môžete zvoliť úroveň 1 až úroveň 3. Ak chcete červené svetlo vypnúť, nastavte úroveň 0.
- **Aura Sync:** Umožňuje zapnúť alebo vypnúť funkciu Aura Sync, ktorá synchronizuje svetelný efekt Aura RGB vo všetkých podporovaných zariadeniach.
- **Aura RGB:** V tejto funkcii môžete zvoliť svetelný efekt Aura RGB pre monitor a zmeniť nastavenia svetelného efektu. Ak chcete svetelný efekt Aura RGB vypnúť, zvolte „OFF“ (Vyp.).

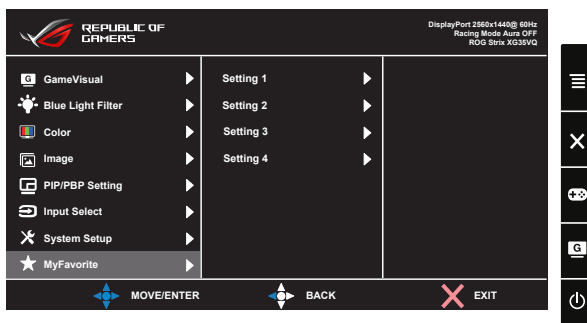


- Ak zapnete funkciu Aura Sync, funkcia Aura RGB nebude dostupná.
 - Na strane 3-10 nájdete informácie o prispôbení svetelných efektov Aura v počítači.
-
- **Sound (Zvuk):** Slúži na voľbu ponuky „Volume“ (Hlasitosť) na úpravu úrovne hlasitosti výstupu. Ak chcete stlmiť hlasitosť výstupu, zvolte „Mute“ (Stlmiť).

- **USB Hub:** Počas pohotovostného režimu zapnite/vypnite funkciu USB rozbočovača.
- **OSD Setup (Nastavenie OSD):** Služi na nastavenie funkcie **OSD Timeout (Vypnutie OSD)**, **DDC/CI** a **Transparency (Priehľadnosť)** pre obrazovku OSD.
- **Language (Jazyk):** Služi na voľbu jazyka OSD. Môžete si zvoliť nasledovné jazyky: **angličtina, francúzština, nemčina, španielčina, taliančina, holandčina, ruština, poľština, čeština, chorvátčina, maďarčina, rumunčina, portugalčina, turečtina, zjednodušená čínština, tradičná čínština, japončina, kórejščina, perzština, thajčina, a indonézština.**
- **Information (Informácie):** Zobrazia sa informácie o monitore.
- **Key Lock (Zámok tlačidiel):** Služi na deaktivovanie funkcií všetkých tlačidiel. Stlačením tlačidla na viac ako päť sekúnd deaktivujete funkciu uzamknutia tlačidiel.
- **Power Indicator (Indikátor napájania):** Zapína/vypína LED indikátor napájania.
- **Power Key Lock (Zámok tlačidla napájania):** Služi na aktivovanie/deaktivovanie tlačidla napájania.
- **Reset All (Resetovať všetko):** Voľbou „**Yes (Áno)**“ vrátite všetky nastavenia na hodnoty výrobné predvoleného režimu.

8. MyFavorite (Moje obľúbené)

Načítajú/uložia sa všetky nastavenia monitora.




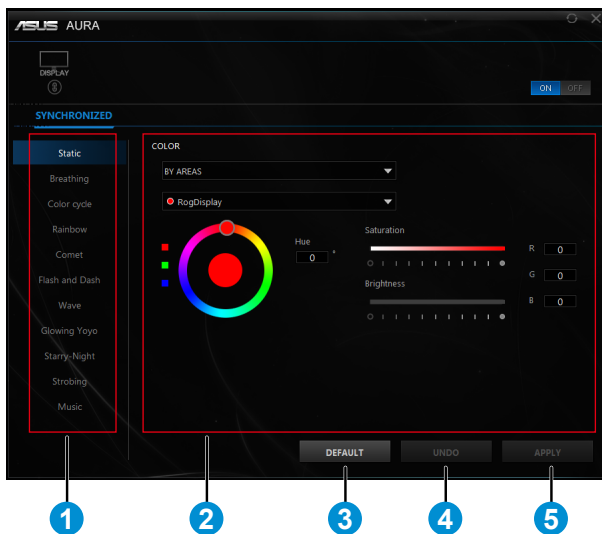
3.2 Aura

AURA je softvérový program, ktorý ovláda farebné LED na podporovaných zariadeniach, ako sú monitory, základné dosky, grafické karty, stolové PC atď. Program Aura vám umožňuje upraviť farbu RGB LED týchto zariadení a vybrať rôzne svetelné efekty. Môžete taktiež opraviť alebo upraviť farbu LED ich kalibrováním.

Aktivovanie programu Aura:

1. V ponuke OSD zapnite funkciu **Aura Sync**.
2. Prepojte port USB 3.0 upstream na monitory s USB portom na počítači.
3. Nainštalujte program AURA a reštartujte počítač.

4. Na pracovnej ploche dvakrát kliknite na ikonu programu AURA . Na dolu uvedenom obrázku si pozrite informácie o funkciách programu AURA.



- ① Služi na voľbu požadovaného svetelného efektu AURA po zapnutí systému.
- ② Služi na úpravu možností svietenia AURA.
- ③ Kliknutím zapnete predvolené nastavenia.

④ Kliknutím vrátite vykonané zmeny.

⑤ Kliknutím aplikujete zmeny.



Ak dôjde k odpojeniu USB upstream prepojenia medzi monitorom a počítačom, na obnovenie funkcie Aura budete musieť znova pripojiť port USB 3.0 upstream monitora a reštartovať počítač.


3.3 Technické špecifikácie

Model	XG32VQ
Veľkosť panela	31,5" širokouhlý (80,1 cm)
Maximálne rozlíšenie	2560x1440
Jas (typ.)	300 cd/m ²
Kontrastný pomer Intrisinc (typ.)	3000:1
Pozorovací uhol (CR>10)	178° (H); 178° (V)
Farby displeja	16,7 M
Doba odozvy	4 ms (G - G)
Zvuk z HDMI	Áno
Vstup HDMI	HDMI2.0x1
Vstup port displeja	Áno
Mini DP1.2	Áno
Port USB 3.0	Upstream x1, Downstream x2 (port USB bez napájacieho adaptéra, ak je upstream bez prepojenia)
Slúchadlá	Áno
Spotreba pri zapnutí	< 38 W* (meranie pri jase obrazovky 200 nitov bez pripojenia zvuku/USB/čítačky kariet)
Farby skrinky	Čierna
Režim úspory energie	< 0,5 W
Režim vypnutia	< 0,5 W
Naklonenie	-5° ~ +20°
Fyz. Rozmery so stojanom (Š x V x H)	713,4 x 590,0 x 296,1 mm
Fyz. Rozmery bez stojana (Š x V x H)	713,4 x 425,7 x 111,2 mm
Rozmery škatule (Š x V x H)	829 x 614 x 298 mm
Približná čistá hmotnosť (pribl.)	9,6 kg
Hrubá hmotnosť (pribl.)	13,9 kg
Menovité napätie	Striedavý prúd 100~240 V (zabud.)

Model	XG32VQR
Veľkosť panela	31,5" širokouhľý (80,1 cm)
Maximálne rozlíšenie	2560x1440
Jas (typ.)	450 cd/m ²
Kontrastný pomer Intrinsic (typ.)	3000:1
Pozorovací uhol (CR>10)	178° (H); 178° (V)
Farby displeja	≥16,7 M
Doba odozvy	4 ms (G - G)
Zvuk z HDMI	Áno
Vstup HDMI	HDMI2.0x2
Vstup port displeja	Áno
Mini DP1.2	Áno
Port USB 3.0	Upstream x1, Downstream x2 (port USB bez napájacieho adaptéra, ak je upstream bez prepojenia)
Slúchadlá	Áno
Spotreba pri zapnutí	< 38 W* (meranie pri jase obrazovky 200 nitov bez pripojenia zvuku/USB/čítačky kariet)
Farby skrinky	Čierna
Režim úspory energie	< 0,5 W
Režim vypnutia	< 0,5 W
Naklonenie	-5° ~ +20°
Fyz. Rozmery so stojanom (Š x V x H)	713,4 x 590,0 x 296,1 mm
Fyz. Rozmery bez stojana (Š x V x H)	713,4 x 425,7 x 111,2 mm
Rozmery škatule (Š x V x H)	829 x 614 x 298 mm
Približná čistá hmotnosť (pribl.)	9,6 kg
Hrubá hmotnosť (pribl.)	13,9 kg
Menovité napätie	Striedavý prúd 100~240 V (zabud.)

Model	XG35VQ
Veľkosť panela	35" širokouhľý (88,9 cm)
Maximálne rozlíšenie	3440x1440
Jas (typ.)	300 cd/m ²
Kontrastný pomer Intrisinc (typ.)	2500:1
Pozorovací uhol (CR>10)	178° (H); 178° (V)
Farby displeja	16,7 M
Doba odozvy	4 ms (G - G), 1 ms (MPRT)
Zvuk z HDMI	Áno
Vstup HDMI	HDMI1.4x1, HDMI2.0x1
Vstup port displeja	Áno
Port USB 3.0	Upstream x1, Downstream x2 (port USB bez napájacieho adaptéra, ak je upstream bez prepojenia)
Slúchadlá	Áno
Spotreba pri zapnutí	< 49 W* (meranie pri jase obrazovky 200 nitov bez pripojenia zvuku/USB/čítačky kariet)
Farby skrinky	Čierna
Režim úspory energie	< 0,5 W
Režim vypnutia	< 0,5 W
Naklonenie	-5° ~ +20°
Fyz. Rozmery so stojanom (Š x V x H)	834,7 x 564,7 x 310,2 mm
Fyz. Rozmery bez stojana (Š x V x H)	834,7 x 381,5 x 122,4 mm
Rozmery škatule (Š x V x H)	971 x 601 x 297 mm
Približná čistá hmotnosť (pribl.)	12,2 kg
Hrubá hmotnosť (pribl.)	17,2 kg
Menovité napätie	Striedavý prúd 100~240 V (zabud.)

3.4 Riešenie problémov (Často kladené otázky)

Problém	Možné riešenie
LED indikátor napájania nesvieti	<ul style="list-style-type: none"> • Stlačte tlačidlo  a skontrolujte, či je monitor v režime zapnutia. • Skontrolujte, či je sieťový kábel správne pripojený k monitoru a k sieťovej zásuvke. • V hlavnej ponuke OSD si pozrite funkciu Indikátor napájania. Voľbou „ON“ (Zap.) zapnete LED indikátor napájania.
LED indikátor napájania svieti na žltó a obrazovka je bez obrazu	<ul style="list-style-type: none"> • Skontrolujte, či je monitor a počítač v režime zapnutia. • Uistite sa, že kábel na prenos signálu je správne pripojený k monitoru a k počítaču. • Skontrolujte kábel na prenos signálu a uistite sa, že žiadny z kolíkov nie je ohnutý. • Pripojte počítač k inému dostupnému monitoru a skontrolujte, či počítač funguje správne.
Obraz na obrazovke je príliš svetlý alebo príliš tmavý	<ul style="list-style-type: none"> • Pomocou OSD prispôbte nastavenia Contrast (Kontrast) a Brightness (Jas).
Obraz skáče, alebo sa na obraze vyskytuje vlnovitý vzor	<ul style="list-style-type: none"> • Uistite sa, že kábel na prenos signálu je správne pripojený k monitoru a k počítaču. • Elektrické zariadenia, ktoré môžu spôsobovať elektrickú interferenciu, premiestnite.
Na obraze sa vyskytujú farebné chyby (biela nevyzerá ako biela)	<ul style="list-style-type: none"> • Skontrolujte kábel na prenos signálu a uistite sa, že žiadny z kolíkov nie je ohnutý. • Pomocou OSD vykonajte resetovanie. • Pomocou OSD prispôbte nastavenia farieb R/G/B (červená/zelená/modrá) alebo zvolte Color Temperature (Teplota farieb).
Žiadny zvuk alebo tichý zvuk	<ul style="list-style-type: none"> • Na monitore aj na počítači prispôbte nastavenia hlasitosti. • Presvedčte sa, že ovládač zvukovej karty počítača bol správne nainštalovaný a zaktívovaný. • Skontrolujte zvukový zdroj.
Nasledujúca funkcia sa automaticky vypne. <ul style="list-style-type: none"> • Adaptive-Sync (Adaptívna synchronizácia)/FreeSync (pre DisplayPort). • ELMB (pre XG35VQ) • Nastavenie funkcie PIP/PBP (pre XG35VQ) 	<ul style="list-style-type: none"> • Tieto funkcie nemožno zapnúť súčasne. Zapnutím jednej sa ostatné automaticky vypnú. Zvoľte požadovanú funkciu.

3.5 Zoznam podporovaných synchronizácií

Primárna synchronizácia podporovaná PC

XG32VQ

Zoznam časovania	HDMI2.0	DisplayPort 1.2	Mini DP
640 x 480 pri 60 Hz	V	V	V
640 x 480 pri 67 Hz	V	V	V
640 x 480 pri 72 Hz	V	V	V
640 x 480 pri 75 Hz	V	V	V
720 x 400 pri 70 Hz	V	V	V
720 x 480 pri 60 Hz	V	V	V
720 x 576 pri 50 Hz	V	V	V
800 x 600 pri 56 Hz	V	V	V
800 x 600 pri 60 Hz	V	V	V
800 x 600 pri 72 Hz	V	V	V
800 x 600 pri 75 Hz	V	V	V
1024 x 768 pri 60 Hz	V	V	V
1024 x 768 pri 70 Hz	V	V	V
1024 x 768 pri 75 Hz	V	V	V
1152 x 864 pri 75 Hz	V	V	V
1280 x 720 pri 50 Hz	V	V	V
1280 x 720 pri 60 Hz	V	V	V
1280 x 960 pri 60 Hz	V	V	V
1280 x 1024 pri 60 Hz	V	V	V
1280 x 1024 pri 75 Hz	V	V	V
1440 x 480 pri 60 Hz	V	V	V
1440 x 576 pri 50 Hz	V	V	V
1440 x 900 pri 60 Hz	V	V	V
1680 x 1050 pri 60 Hz	V	V	V
1920 x 1080 pri 50 Hz	V	V	V
1920 x 1080 pri 60 Hz	V	V	V
2560 x 1440 pri 60 Hz	V	V	V
2560 x 1440 pri 85 Hz	V	V	V
2560 x 1440 pri 100 Hz	V	V	V
2560 x 1440 pri 120 Hz	V	V	V
2560 x 1440 pri 144 Hz	V (predvolená synchronizácia)	V (predvolená synchronizácia)	V (predvolená synchronizácia)

XG32VQR

Zoznam časovania	HDMI2.0	DisplayPort 1.2
640 x 480 pri 60 Hz	V	V
640 x 480 pri 67 Hz	V	V
640 x 480 pri 72 Hz	V	V
640 x 480 pri 75 Hz	V	V
720 x 400 pri 70 Hz	V	V
720 x 480 pri 60 Hz	V	V
720 x 576 pri 50 Hz	V	V
800 x 600 pri 56 Hz	V	V
800 x 600 pri 60 Hz	V	V
800 x 600 pri 72 Hz	V	V
800 x 600 pri 75 Hz	V	V
1024 x 768 pri 60 Hz	V	V
1024 x 768 pri 70 Hz	V	V
1024 x 768 pri 75 Hz	V	V
1152 x 864 pri 75 Hz	V	V
1280 x 720 pri 50 Hz	V	V
1280 x 720 pri 60 Hz	V	V
1280 x 960 pri 60 Hz	V	V
1280 x 1024 pri 60 Hz	V	V
1280 x 1024 pri 75 Hz	V	V
1440 x 480 pri 60 Hz	V	V
1440 x 576 pri 50 Hz	V	V
1440 x 900 pri 60 Hz	V	V
1680 x 1050 pri 60 Hz	V	V
1920 x 1080 pri 50 Hz	V	V
1920 x 1080 pri 60 Hz	V	V
2560 x 1440 pri 60 Hz	V	V
2560 x 1440 pri 100 Hz	V	V
2560 x 1440 pri 120 Hz	V	V
2560 x 1440 pri 144 Hz	V (predvolená synchronizácia)	V (predvolená synchronizácia)

XG35VQ

Zoznam časovania	HDMI1.4	HDMI2.0	DisplayPort 1.2
640 x 480 pri 60 Hz	V	V	V
640 x 480 pri 67 Hz	V	V	V
640 x 480 pri 72 Hz	V	V	V
640 x 480 pri 75 Hz	V	V	V
720 x 400 pri 70 Hz	V	V	V
720 x 480 pri 60 Hz	V	V	X
720 x 576 pri 50 Hz	V	V	V
800 x 600 pri 56 Hz	V	V	V
800 x 600 pri 60 Hz	V	V	V
800 x 600 pri 72 Hz	V	V	V
800 x 600 pri 75 Hz	V	V	V
1024 x 768 pri 60 Hz	V	V	V
1024 x 768 pri 70 Hz	V	V	V
1024 x 768 pri 75 Hz	V	V	V
1152 x 864 pri 75 Hz	V	V	V
1280 x 720 pri 60 Hz	V	V	V
1280 x 960 pri 60 Hz	V	V	V
1280 x 1024 pri 60 Hz	V	V	V
1280 x 1024 pri 75 Hz	V	V	V
1440 x 900 pri 60 Hz	V	V	V
1680 x 1050 pri 60 Hz	V	V	V
1920 x 1080 pri 60 Hz	V	V	V
3440 x 1440 pri 30 Hz	V	V	X
3440 x 1440 pri 50 Hz	V	X	X
3440 x 1440 pri 60 Hz	V (predvolená synchronizácia)	V	V
3440 x 1440 pri 75 Hz	X	X	V
3440 x 1440 pri 85 Hz	X	V	V
3440 x 1440 pri 100 Hz	X	V (predvolená synchronizácia)	V (predvolená synchronizácia)

Synchronizácia obrazu

XG32VQ

Zoznam časovania	HDMI2.0	DisplayPort 1.2	Mini DP
640 x 480 pri 59,94 Hz	✓	✓	✓
640 x 480 pri 60 Hz	✓	✓	✓
720 x 480P pri 59,94 Hz	✓	✓	✓
720 x 480P pri 60 Hz	✓	✓	✓
720 x 576P pri 50 Hz	✓	✓	✓
1280 x 720P pri 50 Hz	✓	✓	✓
1280 x 720P pri 59,94 Hz	✓	✓	✓
1280 x 720P pri 60 Hz	✓	✓	✓
1440 x 480P pri 59,94 Hz	✓	✓	✓
1440 x 480P pri 60 Hz	✓	✓	✓
1440 x 576P pri 50 Hz	✓	✓	✓
1920 x 1080P pri 50 Hz	✓	✓	✓
1920 x 1080P pri 59,94 Hz	✓	✓	✓
1920 x 1080P pri 60 Hz	✓	✓	✓

XG32VQR

Zoznam časovania	HDMI2.0	DisplayPort 1.2
640 x 480 pri 59,94 Hz	✓	✓
640 x 480 pri 60 Hz	✓	✓
720 x 480P pri 59,94 Hz	✓	✓
720 x 480P pri 60 Hz	✓	✓
720 x 576P pri 50 Hz	✓	✓
1280 x 720P pri 50 Hz	✓	✓
1280 x 720P pri 59,94 Hz	✓	✓
1280 x 720P pri 60 Hz	✓	✓
1280 x 720P pri 120 Hz	✓	✓
1440 x 480P pri 59,94 Hz	✓	✓
1440 x 480P pri 60 Hz	✓	✓
1440 x 576P pri 50 Hz	✓	✓
1920 x 1080P pri 50 Hz	✓	✓
1920 x 1080P pri 59,94 Hz	✓	✓
1920 x 1080P pri 60 Hz	✓	✓
1920 x 1080P pri 120 Hz	✓	✓

XG35VQ

Zoznam časovania	HDMI1.4	HDMI2.0	DisplayPort 1.2
640 x 480 pri 59,94 Hz	✓	✓	✓
640 x 480 pri 60 Hz	✓	✓	✓
720 x 480P pri 59,94 Hz	✓	✓	✓
720 x 480P pri 60 Hz	✓	✓	✓
720 x 576P pri 50 Hz	✓	✓	✓
1280 x 720P pri 50 Hz	✓	✓	✓
1280 x 720P pri 59,94 Hz	✓	✓	✓
1280 x 720P pri 60 Hz	✓	✓	✓
1440 x 480P pri 59,94 Hz	✓	✓	✓
1440 x 480P pri 60 Hz	✓	✓	✓
1440 x 576P pri 50 Hz	✓	✓	✓
1920 x 1080P pri 50 Hz	✓	✓	✓
1920 x 1080P pri 59,94 Hz	✓	✓	✓
1920 x 1080P pri 60 Hz	✓	✓	✓

* Režimy, ktoré nie sú v hore uvedených tabuľkách uvedené, nemusia byť podporované. Kvôli optimálnemu rozlíšeniu vám odporúčame zvoliť si režim z hore uvedených tabuliek.



REPUBLIC OF
GAMERS