



REPUBLIC OF
GAMERS

ROG STRIX

XG32VQ XG32VQR XG35VQ
CURVED GAMING MONITOR

ASUS

Kazalo

Obvestila.....	iii
Varnostne informacije	iii
Nega in čiščenje.....	vi
1.1 Dobrodošli	1-1
1.2 Vsebina paketa	1-1
1.3 Sestavljanje monitorja.....	1-2
1.4 Enota za upravljanje kablov.....	1-3
1.5 Priključitev kablov.....	1-4
1.5.1 Zadnji del LCD monitorja	1-4
1.6 Predstavitev monitorja	1-7
1.6.1 Uporaba nadzornih gumbov	1-7
2.1 Nastavljanje monitorja.....	2-1
2.2 Demontiranje roke/stojala (za stenski montažni nosilec VESA).....	2-2
3.1 Meni OSD (zaslonski prikazovalnik).....	3-1
3.1.1 Kako ponovno konfigurirati	3-1
3.1.2 Predstavitev funkcij menija OSD.....	3-2
3.2 Aura	3-10
3.3 Specifikacije	3-12
3.4 Odprava napak (FAQ)	3-15
3.5 Seznam podprtega časovnega usklajevanja.....	3-16

Avtorske pravice © 2018 ASUSTeK COMPUTER INC. Vse pravice pridržane.

Nobenega dela tega priročnika, vključno z izdelki in programsko opremo, opisano v njem, ne smete razmnoževati, prenašati, prepisovati, hraniti v sistemu za iskanje ali prevajati v kateri koli jezik v kateri koli obliki ali s kakršnimi koli sredstvi, razen kot dokumentacijo, ki jo hrani kupec za namene varnostnega kopiranja, brez izrecnega pisnega dovoljenja družbe ASUSTeK COMPUTER INC. (»ASUS«).

Garancija izdelka ali storitev se ne podaljša, če: (1) je izdelek popravljen, predelan ali spremenjen, razen če je takšno popravilo, predelavo ali spremembo pisno pooblastila družba ASUS; ali (2) je serijska številka uničena ali manjka.

DRUŽBA ASUS DAJE TA PRIROČNIK NA RAZPOLAGO »KOT JE«, BREZ KAKRŠNE KOLI GARANCIJE, POGODBENE ALI PREDPISANE, VKLJUČNO, VENDAR NE OMEJENO, S PREDPISANIMI GARANCIJAMI ALI POGOJI PRODAJE ALI PRIMERNOSTI ZA DOLOČEN NAMEN. V NOBENEM PRIMERU DRUŽBA ASUS, NJENI DIREKTORJI, USLUŽBENCI, ZAPOSLENI ALI AGENTI NISO ODGOVORNI ZA KAKRŠNO KOLI POSREDNO, POSEBNO, NAKLJUČNO ALI POSLEDIČNO ŠKODO (VKLJUČNO S ŠKODO ZARADI IZGUBE DOBIČKA, IZGUBE POSLA, IZGUBE UPORABE ALI PODATKOV, PREKINITVE POSLOVANJA ALI PODOBNEGA), TUDI ČE JE DRUŽBA ASUS BILA OBVEŠČENA O MOŽNOSTI TAKŠNE ŠKODE ZARADI OKVAR ALI NAPAK V TEM PRIROČNIKU ALI V TEM IZDELKU.

SPECIFIKACIJE IN INFORMACIJE, KI JIH VSEBUJE TA PRIROČNIK, SO NAMENJENE LE ZA NAMENE INFORMIRANJA IN SE LAHKO SPREMENIJO KADARKOLI BREZ OPOZORILA IN NISO DEL OBVEZNOSTI DRUŽBE ASUS. DRUŽBA NE PREVZEMA NIKAKRŠNE ODGOVORNOSTI ZA MOREBITNE NAPAKE ALI NEPRAVILNOSTI, KI SE LAHKO POJAVIJO V TEM PRIROČNIKU, VKLJUČNO Z IZDELKI IN PROGRAMSKO OPREMO, KI SO V NJEM OPISANI.

Izdelki in imena podjetij, ki se pojavljajo v tem priročniku so morda registrirane blagovne znamke ali avtorske pravice svojih podjetij, ter se uporabljajo le za identifikacijo ali razlago in v korist lastnika, brez namena kršitve.

Obvestila

Izjava Zvezne komisije za komunikacije (FCC)

Ta naprava je v skladu s 15. delom FCC pravil. Delovanje je pogojeno z dvema naslednjima pogojema:

- Ta naprava ne sme povzročati škodljivih motenj.
- Ta naprava mora sprejeti vse prejete motnje, vključno z motnjami, ki lahko povzročijo neželeno delovanje naprave.

Ta oprema je bila testirana in ustreza omejitvam razreda B digitalne naprave v skladu s 15. delom FCC pravil. Omejitve so vzpostavljene za zagotavljanje primerne zaščite pred škodljivimi motnjami pri namestitvi v naseljenemu okolju. Ta oprema proizvaja, uporablja in lahko tudi oddaja radijske frekvence. Če ni nameščena in uporabljena v skladu z navodili, lahko povzroča škodljive motnje v radijskih komunikacijah. Vendar ni zagotovljeno, da se v tej namestitvi motnje ne bodo pojavile. Če ta oprema povzroča škodljivo interferenco radijskemu ali televizijskemu sprejemu, kar lahko ugotovite z vklopom in izklopom opreme, uporabnika spodbujamo k poskusu odprave interference z naslednjimi ukrepi:

- Obrnite ali prestavite sprejemno anteno.
- Povečajte razdaljo med opremo in sprejemnikom.
- Priključite opremo v vtičnico drugega tokokroga, kot je priključen sprejemnik.
- Za pomoč se obrnite na prodajalca ali na izkušenega radijskega/televizijskega tehnika.



Za zagotavljanje skladnosti s predpisi FCC se zahteva uporaba zaščitnih kablov za povezavo monitorja in grafične kartice. Spremembe ali prilagoditve, katere niso odobrene s strani osebe, odgovorne za skladnost, lahko izničijo pooblastilo uporabnika za upravljanje s to napravo.

Izjava kanadskega ministrstva za komunikacijo

Ta digitalni aparat ne presega mejnih vrednosti razreda B za emisije radijskih шумov digitalnih aparatov, določenih v predpisih o radijskih motnjah kanadskega ministrstva za komunikacijo.

Ta digitalni aparat razreda B je v skladu s standardom Canadian ICES-003.

Digitalni aparat razreda B ustreza vsem zahtevam kanadskih predpisov za opremo, ki povzroča motnje.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouiller du Canada.

Varnostne informacije

- Pred namestitvijo monitorja, pozorno preberite vso dokumentacijo, ki je priložena v paketu.
- Monitorja nikoli ne izpostavljajte dežju ali vlagi, da preprečite nevarnost požara ali električnega udara.
- Nikoli ne poskušajte odpreti ohišja monitorja. Nevarne visoke napetosti znotraj monitorja lahko povzročijo hude telesne poškodbe.
- Če je napajanje poškodovano, ga ne poskušajte popraviti sami. Stopite v stik z usposobljenim serviserjem ali prodajalcem.
- Pred uporabo izdelka se prepričajte, da so vsi kabli pravilno priključeni, in da napajalni kabli niso poškodovani. Če opazite kakršne koli poškodbe, takoj stopite v stik z vašim prodajalcem.
- Reže in odprtine na zadnji ali zgornji strani ohišje so namenjene prezračevanju. Ne blokirajte teh rež. Teга izdelka nikoli ne postavljajte v bližino ali nad radiator ali vir toplote, razen če je na voljo ustrezno prezračevanje.
- Monitor lahko uporabljate le s tipom vira napajanja, ki je naveden na nalepki. Če niste prepričani o tipu napajanja, ki je v vašem domu, se posvetujte z vašim prodajalcem ali lokalnim energijskim podjetjem.
- Uporabite ustrezni napajalni kabel, ki je v skladu z vašimi lokalnimi napajalnimi standardi.
- Ne preobremenjujte razdelilnikov in podaljškov. Preobremenitev lahko povzroči požar ali električni udar.
- Naprave ne izpostavljajte prahu, vlagi in temperaturnim ekstremom. Monitorja ne postavljajte na področje, kjer se lahko zmoči. Monitor postavite na stabilno površino.
- Enoto odklopite med nevihto, ali če je dalj časa ne boste uporabljali. To bo monitor zavarovalo pred poškodbami zaradi nihanj napetosti.
- V reže ohišja monitorja nikoli ne potiskajte predmetov ali vlivajte tekočine.
- Da zagotovite zadovoljivo delovanje, uporabljajte monitor le z računalniki na seznamu UL, ki imajo ustrezno konfigurirane sprejemnike med 100 ~ 240V AC.
- Vtičnica mora biti nameščena v bližini opreme in mora biti zlahka dostopna
- Če pride do tehničnih težav z monitorjem, se obrnite na usposobljenega serviserja.
- Zagotovite ozemljitev, preden glavni vtič priključite na električno omrežje. In preden odklopite ozemljitev, najprej izvlecite glavni vtič iz električnega omrežja.
- Uporabite ADP-90YD B vmesnika DELTA.

OPOZORILO

Uporaba slušalk, ki niso določene, lahko povzroči izgubo sluha zaradi prevelikega zvočnega tlaka.

Izjava o omejitvi uporabe nevarnih snovi (Indija)

Ta izdelek je skladen z »indijskimi predpisi glede e-odpadkov iz leta 2016«, ki prepovedujejo uporabo svinca, živega srebra, heksavalentnega kroma, polibromiranih bifenilov (PBB) ali polibromiranih difenil etrov (PBDE) v koncentracijah nad 0,1 masnega odstotka v homogenih materialih in 0,01 masnega odstotka v homogenih materialih za kadmij, razen v primerih, ki so navedeni v dodatku 2 tega predpisa.

Izdelano na Kitajskem

HDMI[™]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

EAC

Nega in čiščenje

- Preden dvignete ali prestavite vaš monitor je bolje, da odklopite kable in napajalni kabel. Ko nameščate monitor sledite pravilnim tehnikam za dvigovanje. Pri dvigovanju ali prenašanju monitorja, primate robove monitorja. Zaslona nikoli ne dvigajte s pomočjo stojala ali kabla.
- Čiščenje. Izklopite monitor in odklopite napajalni kabel. Površino monitorja očistite s krpo, ki ni abrazivna in je brez kosmov. Trdovratne madeže lahko odstranite s krpo, ki je navlažena z blagim čistilom.
- Ne uporabljajte čistil, ki vsebujejo alkohol ali aceton. Uporabite čistilo namenjeno za uporabo na LCD zaslonih. Čistila nikoli ne škropite neposredno po zaslonu, saj lahko prične kapljati v notranjost monitorja in povzroči električni udar.



Simbol, ki ponazarja prečrtan smetnjak, označuje, da izdelka (električna, elektronska oprema, gumbna baterija, ki vsebuje živo srebro) ne smete zavreči med gospodinske odpadke. Glede odstranjevanja elektronskih izdelkov preverite lokalne predpise.

AEEE yönetmeliğine uygundur

Naslednji simptomi so za monitor normalni:

- Zaslون med prvo uporabo utripa zaradi narave fluorescentne svetlobe. Izklopite stikalo za vklop/izklop in ga ponovno vklopite, da utripanje izgine.
- Glede na namizje, ki ga uporabljate, lahko pride do rahlo neenakomerne svetlosti na zaslonu.
- Če je ista slika prikazana več ur, se lahko pojavi odsev prejšnje slike, ko preklopite na drugo sliko. Zaslون se bo počasi popravil, lahko pa tudi izklopite stikalo vklop/izklop.
- Če zaslون postane črn ali utripa, ali ne deluje več, stopite v stik z vašim prodajalcem ali servisnim centrom, da ga popravi. Zaslona ne popravljajte sami!

Konvencije, uporabljene v tem priročniku



OPOZORILO: Informacija za preprečevanje telesnih poškodb pri poskusu, da dokončate določeno nalogo.



POZOR: Informacija za preprečevanje poškodb komponent pri poskusu, da dokončate določeno nalogo.



POMEMBNO: Informacije, ki jim MORATE slediti, da dokončate določeno nalogo.



OPOMBA: Nasveti in dodatne informacije za pomoč pri opravljanju določene naloge.

Kje lahko najdete več informacij

Za dodatne informacije in posodobite izdelka in programske opreme, glejte naslednje vire.

1. Spletne strani družbe ASUS

Spletne strani družbe ASUS po vsem svetu nudijo posodobljene informacije o strojni in programski opremi družbe ASUS. Glejte **<http://www.asus.com>**

2. Opcijska dokumentacija

Vaš paket z izdelkom lahko vključuje opsijsko dokumentacijo, ki jo je morda dodal vaš prodajalec. Ti dokumenti niso del standardnega paketa.

1.1 Dobrodošli

Hvala za nakup LCD monitorja ASUS®!

Najnovejši širokozaslonski LCD monitor družbe ASUS nudi jasnejši, širši in svetlejši prikaz, ter številne funkcije, ki izboljšajo vašo izkušnjo gledanja.

S temi značilnostmi lahko uživate v udobnem in čudovitem vizualnem doživetju, ki vam ga prinaša ta monitor!

1.2 Vsebina paketa

Preverite, ali paket vsebuje naslednje predmete:

- ✓ LCD monitor
- ✓ Podstavek monitorja
- ✓ Vodič za hitri začetek
- ✓ Garancijsko kartico
- ✓ 1x Napajalni kabel
- ✓ 1x kabel HDMI (dodatna oprema)
- ✓ 1x kabel DP (dodatna oprema)
- ✓ 1x mini kabel DP → (dodatna oprema)
- ✓ 1x napajalnik
- ✓ 1x kabel USB 3.0
- ✓ 1x CD (dodatna oprema)
- ✓ 1x projekcijski pokrov LED in zamenljivi filmi



-
- Če je kateri koli zgoraj omenjeni predmet poškodovan ali manjka, se takoj obrnite na prodajalca.
-

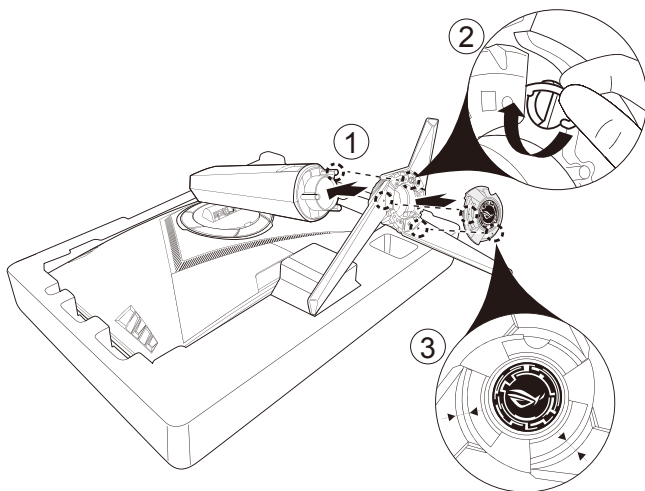
1.3 Sestavljanje monitorja

Monitor sestavite tako:

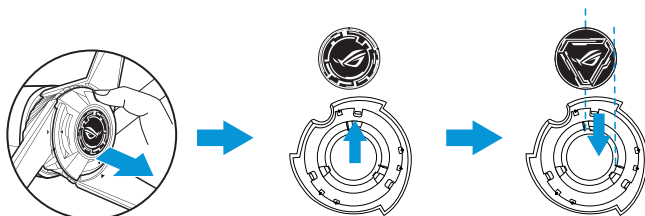


- Med sestavljanjem roke/osnove monitorja je priporočljivo, da monitor ohranite v embalaži EPS (ekspandirani polistiren).

1. Odprtino za vijak na roki poravnajte z vijakom na osnovi. Nato osnovo vstavite v roko.
2. Osnovo pritrdite na roko s privijanjem vijaka.
3. Trikotne oznake na osnovi monitorja poravnajte s projekcijskim pokrovom LED. Nato projekcijski pokrov LED pritrdite na osnovo monitorja.
4. Monitor vzemite iz embalaže EPS. Monitor nastavite na kot, ki je najudobnejši za vas.



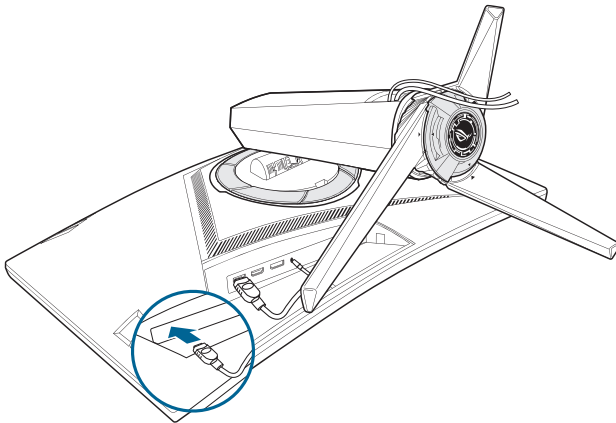
5. Za zamenjavo filma na projekcijskem pokrovu LED upoštevajte spodnjo sliko.



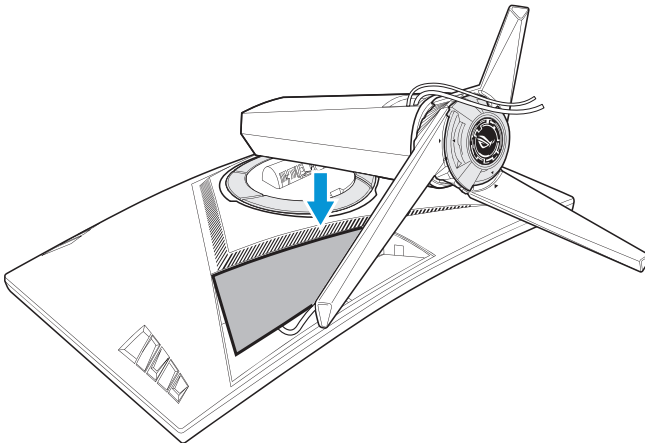
1.4 Enota za upravljanje kablov

Kable lahko upravljate s pomočjo pokrova za vhodna/izhodna vrata.

- Poravnava kablov



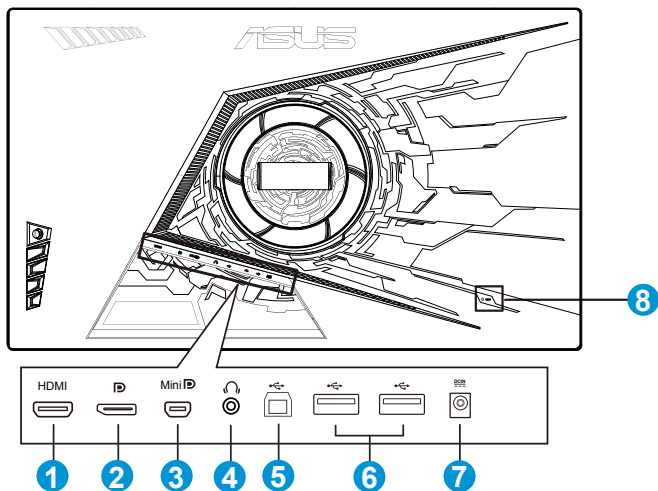
- Z uporabo pokrova za vhodna/izhodna vrata : pokrove lahko pritrjujete ali odstranjujete.



1.5 Priključitev kablov

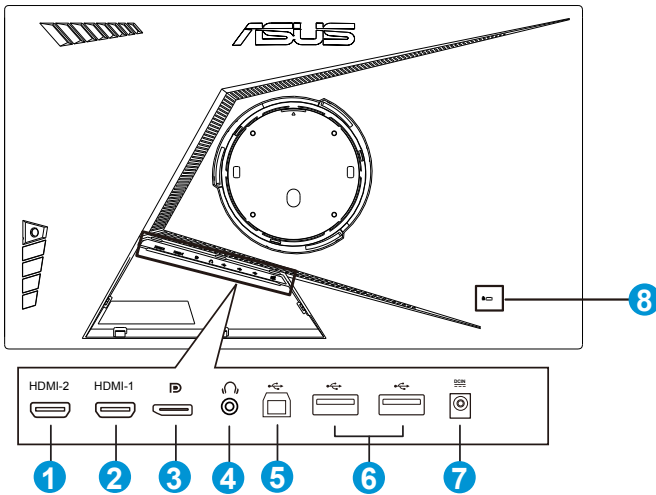
1.5.1 Zadnji del LCD monitorja

XG32VQ



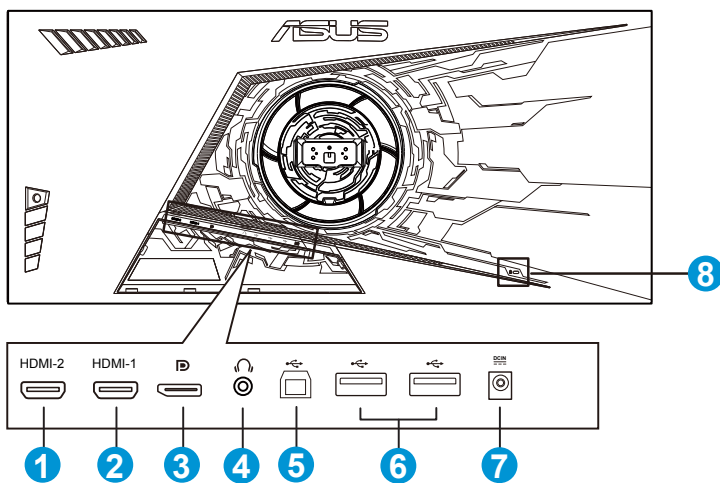
1. Vrata HDMI 2.0
2. Vrata DisplayPort
3. Mini DisplayPort
4. Vtič za slušalke
5. Vrata USB upstream
6. Vrata USB downstream
7. Vrata DC-IN
8. Ključavnica Kensington

XG32VQR



1. Vrata HDMI 2.0
2. Vrata HDMI 2.0.
3. Vrata DisplayPort
4. Vtič za slušalke
5. Vrata USB upstream
6. Vrata USB downstream
7. Vrata DC-IN
8. Ključavnica Kensington

XG35VQ

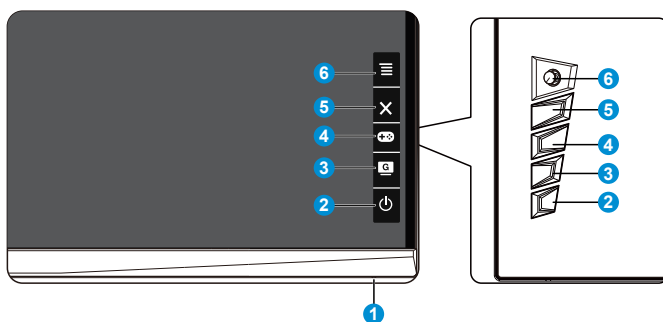


1. Vrata HDMI 1.4
2. Vrata HDMI 2.0.
3. Vrata DisplayPort
4. Vtič za slušalke
5. Vrata USB upstream
6. Vrata USB downstream
7. Vrata DC-IN
8. Ključavnica Kensington

1.6 Predstavitev monitorja

1.6.1 Uporaba nadzornih gumbov

Za prilagoditev nastavitv monitorja uporabite krmilni gumb na zadnji strani monitorja.



1. Indikator napajanja:

- Definicija barv indikatorja napajanja je opisana v spodnji tabeli.

Status	Opis
Bela	VKLJUČENA
Jantarna	Način pripravljenosti
OFF (Izklop)	OFF (Izklop)

2.  Tipka za vklop/izklop:

- Pritisnite ta gumb, da vklopite/izklopite monitor.

3.  GameVisual:






- To bližnjično tipko pritisnite, da preklapljate med osmimi prednastavljenimi načini za video (Scenery Mode (Način pokrajina), Racing Mode (Način dirkanja), Cinema Mode (Način kina), RTS/RPG Mode (Način RTS/RPG), FPS Mode (Način FPS), sRGB Mode (Način sRGB), MOBA Mode (Način MOBA) in User Mode (Uporabniški način)) s tehnologijo GameVisual™ Video Intelligence.

4.  Gumb GamePlus:

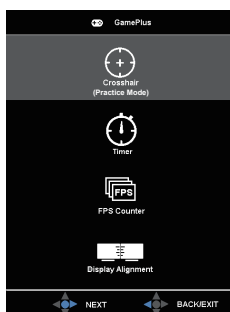
- **GamePlus:** Funkcija GamePlus omogoča komplet orodij in ustvarja boljše igralno okolje za uporabnike, pri igranju različnih vrst iger. Predvsem funkcija Crosshair (Merilni križ) je ustvarjena posebej za nove igralce in začetnike, ki jih zanimajo prvoosebne strelske (FPS) igre.

Kako aktivirati funkcijo GamePlus:

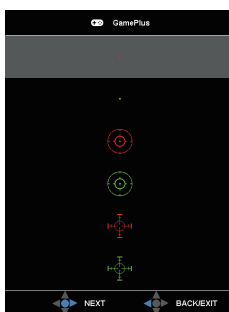
- Pritisnite gumb **GamePlus**, da vstopite v glavni meni funkcije GamePlus.

- Aktivirajte funkcijo »Crosshair« (Merilni križ), »Timer« (Časovnik) ali »FPS Counter« (Števec sličic na sekundo) ali »Display Alignment« (Poravnava zaslona).
- Za izbiro gumb  () pomaknite gor/dol in pritisnite  () , da potrdite zahtevano funkcijo. Pritisnite **X** za izklop in izhod.
- »Crosshair (Merilni križ)/Timer (Časovnik)/FPS Counter (Števec sličic na sekundo)« lahko izbirate s pritiskom na  5-stransko tipko.

Glavni meni funkcije GamePlus



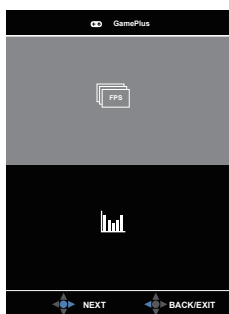
»Crosshair« (Merilni križ) funkcije GamePlus





»Timer« (Časovnik) funkcije GamePlus



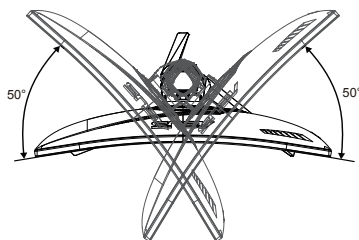
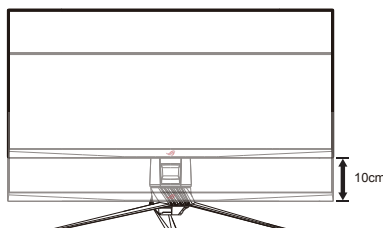
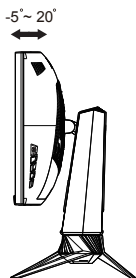
»FPS Counter« (Števec sličic na sekundo) funkcije GamePlus



5. **X** Gumb za zapiranje
 - Zaprite meni uporabniškega vmesnika.
6.  () 5-stranski gumb:
 - Vključite meni OSD. Izvede izbrani element menija OSD.
 - Poveča/zmanjša vrednosti ali premakne vašo izbiro navzgor/ navzdol/levo/desno.

2.1 Nastavljanje monitorja

- Za optimalno gledanje vam priporočamo, da pogledate pravokotno proti monitorju, in nato nastavite monitor na najbolj udoben zorni kot.
- Med spreminjanem zornega kota monitorja držite stojalo, da preprečite padec monitorja.
- Kot monitorja lahko prilagajate od $+20^\circ$ do -5° , prav tako pa omogoča kot vrtenja 50° z leve ali desne strani. Višino monitorja prav tako lahko prilagajate v razponu ± 10 cm.



Med nastavljanjem vidnega kota je običajno, da se monitor rahlo tresе.

2.2 Demontiranje roke/stojala (za stenski montažni nosilec VESA)

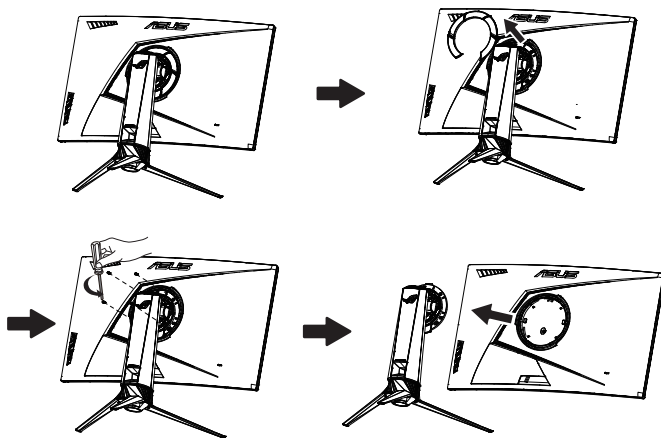


- Pazite, da ne poškodujete površine monitorja. Ko odstranjujete stojalo monitorja, naj bo monitor v embalaži.

Snemljivi nosilec za ta monitor je posebej zasnovan za stenski montažni nosilec VESA.

Postopek demontaže roke/stojala

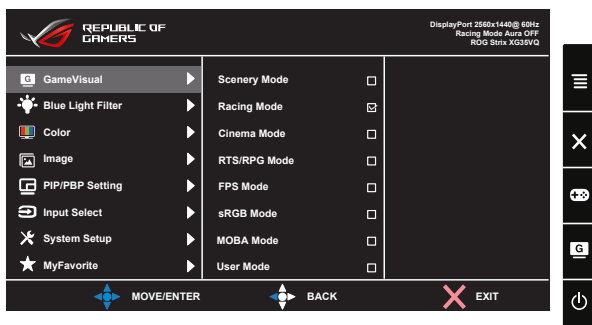
1. Odklopite napajalni in signalni kabel. Pazljivo položite monitor v embalaži EPS s sprednjo stranjo navzdol.
2. Odstranite pokrove, kjer se stikata monitor in roka.
3. Odstranite štiri (4) vijake, ki pritrjujejo roko z zadnjim delom monitorja.
4. Odstranite stojalo (roka in osnova) z monitorja.



- Komplet za montažo na steno VESA (100 x 100 mm) je na prodaj ločeno.
- Uporabljajte le stenske nosilce, ki jih odobri organizacija UL, z minimalno obremenitvijo 28,8 kg (velikost vijaka: M4 x 10 mm).

3.1 Meni OSD (zaslonski prikazovalnik)

3.1.1 Kako ponovno konfigurirati

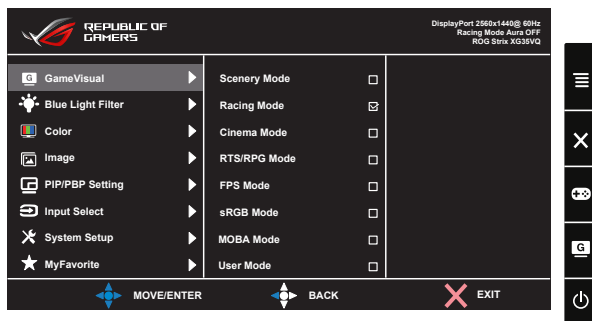


1. Pritisnite sredino 5-stranskega gumba, da odprete meni zaslonskega prikazovalnika (OSD).
2. Pritisnite tipko za gor in dol, da preklopite med možnostmi v meniju. Ko se pomikate od ene ikone do druge, je ime možnosti osvetljeno.
3. Za izbiro označenega predmeta v meniju pritisnite tipko za desno ali srednji gumb.
4. Pritisnite tipko za gor ali dol, da izberete želeni parameter.
5. Pritisnite tipko za desno ali srednji gumb za vstop v drsno vrstico, nato pa spremembe vnašajte s tipko za gor ali dol (odvisno od indikatorjev v meniju).
6. S tipko za levo se vrnite v prejšnji meni.

3.1.2 Predstavitev funkcij menija OSD

1. GameVisual

Ta funkcija vsebuje osem pod-funkcij, ki jih lahko izberete po vaši želji.



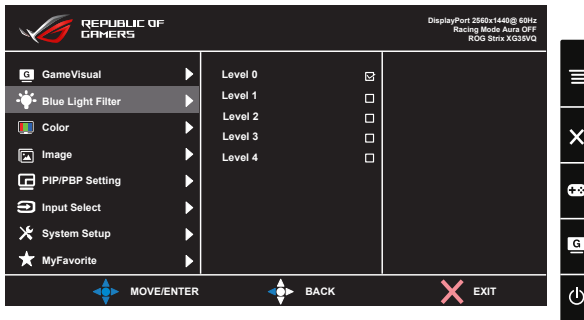
- **Scenery Mode (Način pokrajina):** To je najboljša izbira za prikazovanje fotografij s pokrajino s tehnologijo Video Intelligence GameVisual™.
- **Racing Mode (Način dirkanja):** To je najboljša izbira za igranje dirkalnih video iger s tehnologijo Video Intelligence GameVisual™.
- **Cinema Mode (Način kina):** To je najboljša izbira za gledanje filmov s tehnologijo Video Intelligence GameVisual™.
- **RTS/RPG Mode (Način RTS/RPG):** To je najboljša izbira za igranje strateških iger v realnem času (RTS)/iger vlog (RPG) s tehnologijo GameVisual™ Video Intelligence.
- **FPS Mode (Način FPS):** To je najboljša izbira za igranje prvoosebni strelskih iger (FPS) s tehnologijo Video Intelligence GameVisual™.
- **sRGB Mode (Način sRGB):** To je najboljša izbira za ogled fotografij in grafike iz računalnikov.
- **MOBA Mode (Način MOBA):** To je najboljša izbira za igranje spletnih bojnih iger v areni z več igralci (MOBA) s tehnologijo Video Intelligence GameVisual™.
- **User Mode (Uporabniški način):** Več postavk lahko prilagodite v meniju Color (Barva).



- V Racing Mode (Način dirkanja) uporabnik ne more prilagoditi Saturation (nasičenosti), Sharpness (ostrine) in funkcij ASCR.
- V sRGB Mode (Način sRGB) uporabnik ne more prilagoditi Saturation (nasičenosti), Color Temp. (temperature barve), Sharpness (ostrine), Brightness (svetlosti), Contrast (kontrasta) in funkcij ASCR.
- V MOBA Mode (Način MOBA) uporabnik ne more prilagoditi Saturation (nasičenosti), Sharpness (ostrine) in funkcij ASCR.

2. Blue Light Filter (Filter modre svetlobe)

Prilagodite stopnjo energije modre svetlobe, ki jo oddaja osvetlitev v ozadju LED.



- **Level 0 (Stopnja 0):** Brez spremembe.
- **Level 1~4 (Stopnja 1~4):** Višja kot je stopnja, bolj se bo zmanjšala modra svetloba.



- Ko se Blue Light Filter (Filter modre svetlobe) aktivira, se samodejno uvozijo privzete nastavitve Racing Mode (Način dirkanja).
- Od Level 1 (Stopnja 1) do Level 3 (Stopnja 3), lahko Brightness (Svetlost) prilagodi uporabnik.
- Level 4 (Stopnja 4) je optimizirana nastavitvev. Ta stopnja je skladna s potrdilom šibke modre svetlobe TUV. Uporabnik ne more prilagajati funkcije Brightness (Svetlost).

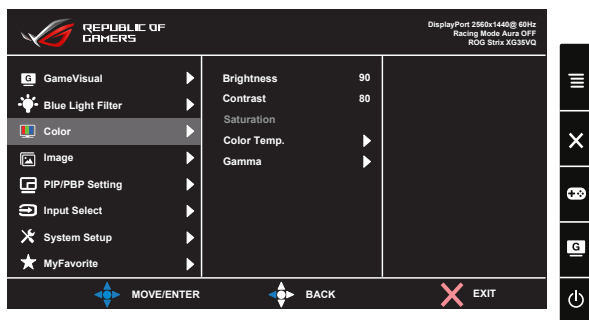


Oglejte si spodnja priporočila za zmanjšanje utrujenosti oči:

- Po daljšem obdobju uporabe zaslona si vzemite krajše odmore. Priporočamo, da si po 1 uri neprekinjene uporabe računalnika vzamete kratke odmore (vsaj 5 minut). Krajši in pogosti odmori so učinkovitejši od enega dolgega odmora.
- Za manjšo utrujenost in izsušenost oči si občasno odpočijte oči tako, da se osredotočite na oddaljene predmete.
- Utrujenost oči lahko zmanjšate z vajami za oči. Te vaje pogosto ponavljajte. V primeru nadaljnje utrujenosti oči se posvetujte z zdravnikom. Vaje za oči: (1) Večkrat pogledjte navzgor in navzdol (2) Počasno obrnite oči (3) Oči premaknite v diagonalni smeri
- Visokoenergijska modra svetloba lahko povzroči utrujenost oči in AMD (starostno degeneracijo rumene pege). Filter modre svetlobe lahko zmanjša do 70 % (največ) škodljive modre svetlobe in prepreči razvoj sindroma CVS (sindrom računalniškega vida).

3. Color (Barva)

S to funkcijo izberite želeno barvo slike.



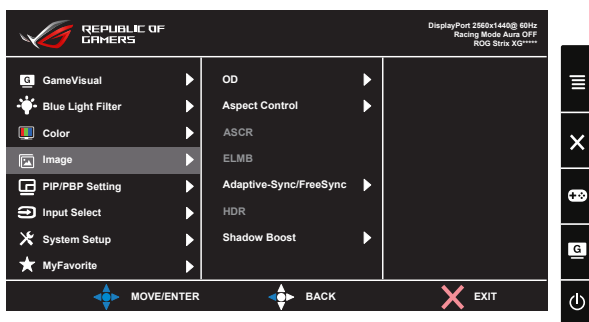
- **Brightness (Svetlost):** Območje prilagoditve je od 0 do 100.
- **Contrast (Kontrast):** Območje prilagoditve je od 0 do 100.
- **Saturation (Nasičenost):** Območje prilagoditve je od 0 do 100.
- **Color Temp. (Temperatura barve):** Vsebuje tri prednastavljene barvne načine (**Cool (Hladno)**, **Normal (Normalno)**, **Warm (Toplo)**) in **User (Uporabniški)** način.
- **Gamma:** Vsebuje tri načine gama, vključujoč 1.8, 2.2 in 2.5.



- V User Mode (Uporabniški način) lahko uporabnik prilagodi barve R (rdeča), G (zelena) in B (modra); območje prilagoditve je od 0 ~ 100.

4. Image (Slika)

S to glavno funkcijo lahko prilagodite OD, Aspect Control (Nadzor stranic), ASCR, ELMB (le za XG35VQ), Adaptive-Sync/FreeSync, HDR (le za XG32VQR), Shadow Boost (le za XG32VQR).



- **OD:** Pospeši odzivni čas s tehnologijo Over Drive. Vključujoč Level 0 (Stopnja 0)~Level 5 (Stopnja 5).
- **Aspect Control (Nadzor stranic):** Prilagodite razmerje stranic na »Full« (Polno), »4:3« in »16:9« (le za XG35VQ).

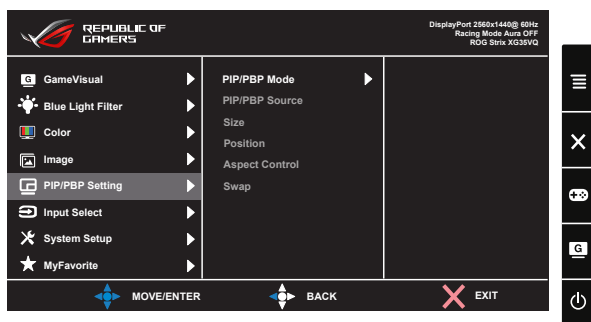
- **ASCR:** Izberite **ON (VKLOP)** ali **OFF (IZKLOP)**, da omogočite ali onemogočite funkcijo dinamičnega razmerja kontrasta, ASCR je onemogočeno, ko je ELMB vključeno.
- **ELMB:** Preverite za zmanjšanje zabrisanih posnetkov in minimizirajte sence, ko se predmeti na zaslonu hitro premikajo. Če izberete vhodni vir HDMI, je ELMB onemogočeno.
- **Adaptive-Sync/FreeSync:** Ta možnost grafičnim karticam, ki podpirajo prilagodljivo sinhronizacijo Adaptive-Sync/FreeSync, omogoča dinamično prilagoditev hitrosti osveževanja zaslona na podlagi običajnih slik na sekundo, kar zagotavlja energijsko učinkovitost, sliko skoraj brez tresenja in posodobitev slike na zaslonu z nizko zakasnitvijo.
To lahko izberete v DisplayPort (**XG32VQ, XG35VQ**).
- **HDR:** visok dinamični razpon. Vsebuje tri načine HDR (ASUS Cinema HDR, ASUS Gaming HDR in FreeSync2 HDR). Element HDR se bo zaklenil, če je ta povezan z videoposnetkom HDR AMD FreeSync2.
- **Shadow Boost (Ojačanje sence):** izboljšanje temne barve prilagodi gama krivuljo monitorja, da poudari temne tone na sliki, tako da lahko lažje opazite temne prizore in predmete.



-
- Izberite razmerje 4:3, 16:9 za prikaz slike glede na izvirno razmerje pogleda vhodnega vira.
 - Možnosti načina HDR:
 - »ASUS Cinema HDR« je skladen s standardom VESA Display HDR.
 - »ASUS Gaming HDR« je način HDR, ki ga je družba ASUS prilagodila posebej za učinkovito delovanje načina HDR.
 - »FreeSync2 HDR« je način HDR, ki ga je družba ASUS prilagodila posebej za AMD FreeSync2 HDR.
-

5. PIP/PBP Setting (Nastavitev PIP/PBP) (le za XG35VQ) (le za XG35VQ)

Nastavitev PIP/PBP vam omogoča, da poleg glavnega okna iz vašega originalnega video vira odprete novo podokno povezano iz drugega video vira.



Z aktiviranjem te funkcije, monitor prikaže dve sliki iz dveh različnih video virov.

- **PIP/PBP Mode (Način PIP/PBP):** Izberite funkcijo PIP ali PBP, ali pa jo izklopite.
- **PIP/PBP Source (Vir PIP/PBP):** Izberite vhodni video vir med, »HDMI-1 (V2.0)«, »HDMI-2« ali »DisplayPort«.
- **Size (Velikost):** Prilagodite velikost PIP na »Small« (Malo), »Middle« (Srednje), ali »Large« (Veliko).
- **Position (Položaj):** Prilagodite položaj PIP podokna na »Right-Top« (Desno zgoraj), »Left-Top« (Levo zgoraj), »Right-Bottom« (Desno spodaj) ali »Left-Bottom« (Levo spodaj).
- **Aspect Control (Nadzor stranic):** Prilagodite vidno razmerje PIP in samodejno prilagodite velikost okna PIP.
- **Swap (Menjava):** Zamenjajte vire glavnega okna in podokna.

		Glavno okno		
		HDMI-1 (V2.0)	HDMI-2	Vrata DisplayPort
Podokno	HDMI-1 (V2.0)		Da	Da
	HDMI-2	Da		Da
	Vrata DisplayPort	Da	Da	

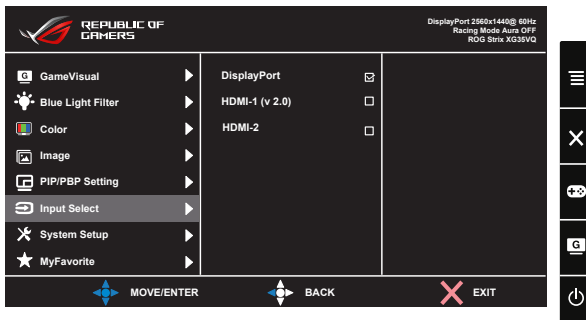
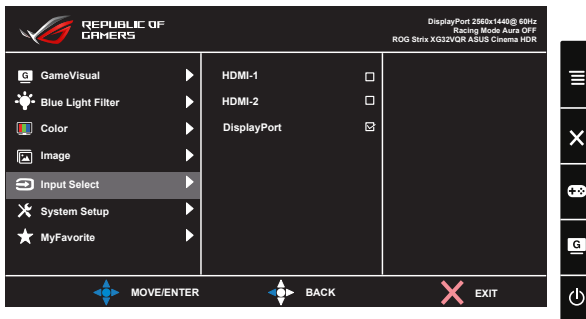
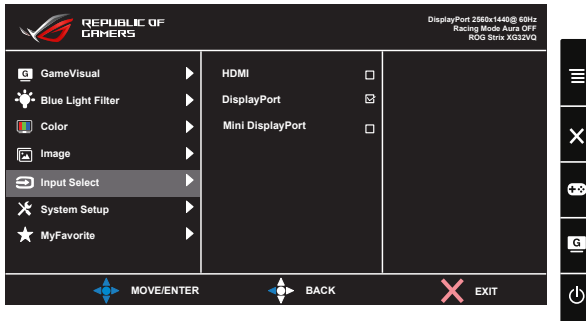


- PIP/PBP bo onemogočen, če je omogočen glavni ali pod-vir Adaptive-Sync/FreeSync. Spremenite te vire, da ne bodo Adaptive-Sync/FreeSync in tako omogočite funkcijo PIP/PBP.

6. Input Select (Izbira vhoda)

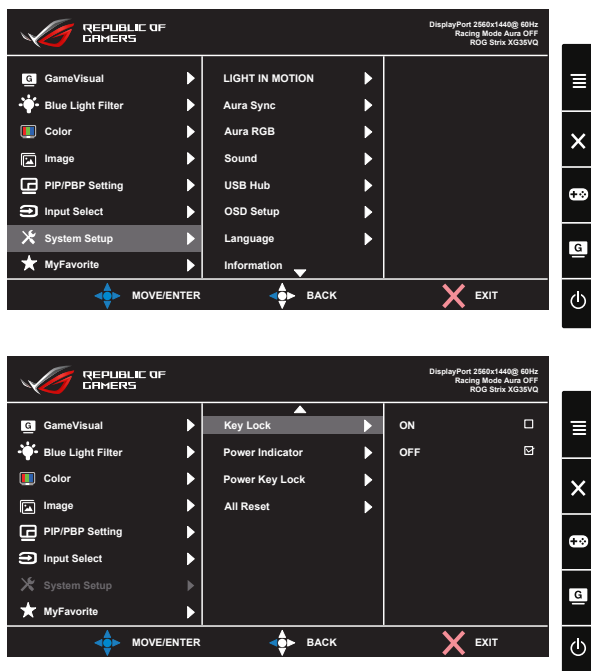
Izberite vhodni vir:

- HDMI, DisplayPort, in Mini DisplayPort. (za XG32VQ)
- HDMI-1 (v2.0), HDMI-2 (v2.0), in DisplayPort. (za XG32VQR)
- DisplayPort, HDMI-1 (v2.0), in HDMI-2. (za XG35VQ)



7. System Setup (Nastavitev sistema)

Prilagodi konfiguracijo sistema.



- **LIGHT IN MOTION (Svetloba pri gibanju):** Intenzivnost rdeče svetlobe nastavite na osnovi od Level 1 (Stopnja 1) do Level 3 (Stopnja 3). Za vklop rdeče svetlobe nastavite Level 0 (Stopnja 0).
- **Aura Sync:** Lahko vklopite ali izklopite funkcijo Aura Sync, ki sinhronizira svetlobni učinek Aura RGB med vsemi podprtimi napravami.
- **Aura RGB:** S to funkcijo lahko izberete svetlobni učinek Aura RGB za monitor in spreminjate nastavitve za svetlobne učinke. Izberite »OFF« (IZKLOP), če želite izklopiti svetlobni učinek Aura RGB.

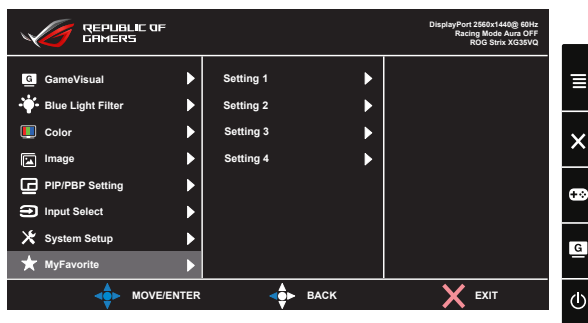


- Če je funkcija Aura Sync vklopljena (ON), funkcija Aura RGB ni več na voljo.
 - Informacije o prilagajanju svetlobnih učinkov Aura z vašega računalnika si oglejte na strani 3-10.
-
- **Sound (Zvok):** Za prilagoditev izhodne glasnosti izberite »Volume«. Za utišanje izhodne glasnosti izberite »Mute«.

- **USB Hub:** ZFunkcija za vklop/izklop razdelilnika USB v načinu pripravljenosti.
- **OSD Setup (Nastavitev menija OSD):** Prilagodite **OSD Timeout (Premor OSD)**, **DDC/CI**, in **Transparency (Prosojnost)** zaslona OSD.
- **Language (Jezik):** Izberite jezik menija OSD. Izbire so: angleščina, francoščina, nemščina, španščina, italijanščina, nizozemščina, ruščina, poljščina, češčina, hrvaščina, madžarščina, romunščina, portugalsčina, turščina, kitajščina (poenostavljena), kitajščina (tradicionalna), japonščina, korejščina, perzijsčina, tajščina in indonezijsčina.
- **Information (Informacije):** prikaže informacije o monitorju.
- **Key Lock (Zaklep tipk):** Onemogočite vse funkcije tipk. Pritiskajte na tipko navzdol za več kot pet sekund, da onemogočite funkcijo zaklepa tipk.
- **Power Indicator (Indikator napajanja):** Vključite/izklopite LED indikator napajanja.
- **Power Key Lock (Zaklep tipke za vklop/izklop):** Onemogočanje/omogočanje tipke za vklop/izklop
- **All Reset (Ponastavi vse):** Izberite »Yes« (Da), če želite povrniti vse nastavitve na tovarniško privzeti način.

8. MyFavorite


Naloži/shrani vse nastavitve zaslona.

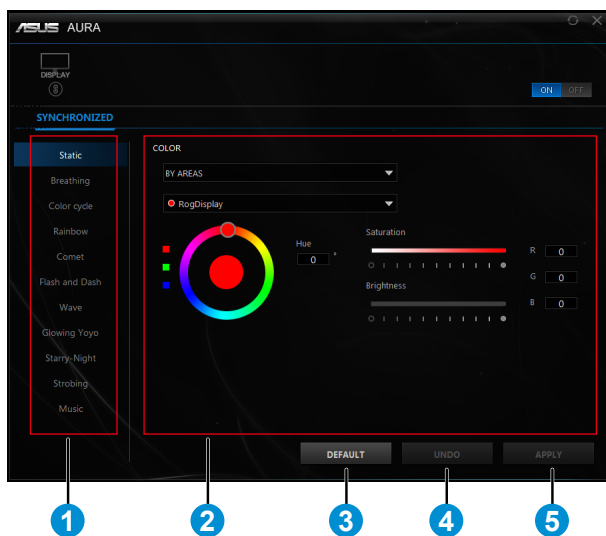


3.2 Aura

AURA je program, ki nadzoruje barvne LED na podprtih napravah, npr. monitorjih, matičnih ploščah, grafičnih karticah, namiznih računalnikih itd. Aura vam omogoča prilagajanje barve RGB LED na teh napravah in izbiro različnih svetlobnih učinkov. Z umerjanjem LED lahko prav tako popravite ali prilagodite njihovo barvo.

Aktivacija programa Aura:

1. V meniju zaslonskega prikazovalnika (OSD) vklopite funkcijo **Aura Sync**.
2. Vrata USB 3.0 upstream na monitorju povežite z vrati USB na vašem računalniku.
3. Namestite program AURA in ponovno zaženite računalnik.
4. Dvakrat kliknite na ikono programa AURA  na namizju. Več informacij o funkcijah programa AURA je na voljo na spodnji sliki.



- ① Izberite zeleni svetlobni učinek AURA, ko je sistem vključen.
- ② Prilagodite svetlobne možnosti AURA.
- ③ Kliknite za potrditev privzetih nastavitvev.
- ④ Kliknite za razveljavitev sprememb.

⑤ Kliknite za potrditev sprememb.



Če je povezava USB upstream med monitorjem in računalnikom izklopljena, morate za ponovno aktivacijo funkcije Aura znova povezati vrata USB 3.0 upstream na monitorju z računalnikom, nato pa znova zagnati računalnik.


3.3 Specifikacije

Model	XG32VQ
Velikost plošče	31,5"W (80,1 cm)
Največja resolucija	2560x1440
Svetlost (tip.)	300cd/m ²
Bistveno kontrastno razmerje (tip.)	3000:1
Vidni kot (CR > 10)	178°(H) /178°(V)
Barve prikaza	16,7 milijona
Odzivni čas	4 ms (od G do G)
Zvok iz HDMI	Da
Vhod HDMI	HDMI2.0x1
Vhod DisplayPort	Da
Mini DP1.2	Da
Vrata USB3.0	Vrata upstream x1, downstream x2 (vrata USB brez napajalnika brez povezave upstream)
Slušalke	Da
Poraba energije, ko je monitor vklopljen	< 38 W* (Merjenje svetlosti zaslona 200 nitov brez povezave avdio/USB/čitalnik kartic)
Barva šasije	Črna
Način varčevanja z energijo	< 0,5 W
Način izklopa	< 0,5 W
Nagib	-5° ~ +20°
Fiz. Mere s stojalom (Š x V x G)	713,4 x 590,0 x 296,1 mm
Fiz. Mere brez stojala (Š x V x G)	713,4 x 425,7 x 111,2 mm
Dimenzije škatle (ŠxVxG)	829 x 614 x 298 mm
Neto teža (prib.)	9,6 kg
Bruto teža (prib.)	13,9 kg
Napetost	AC 100~240V(vgrajeno)

Model	XG32VQR
Velikost plošče	31,5"W (80,1 cm)
Največja resolucija	2560x1440
Svetlost (tip.)	450cd/m ²
Bistveno kontrastno razmerje (tip.)	3000:1
Vidni kot (CR > 10)	178°(H) /178°(V)
Barve prikaza	≥16,7 milijona
Odzivni čas	4 ms (od G do G)
Zvok iz HDMI	Da
Vhod HDMI	HDMI2.0x2
Vhod DisplayPort	Da
Vrata USB3.0	Vrata upstream x1, downstream x2 (vrata USB brez napajalnika brez povezave upstream)
Slušalke	Da
Poraba energije, ko je monitor vklopljen	< 38 W* (Merjenje svetlosti zaslona 200 nitov brez povezave avdio/USB/čitalnik kartic)
Barva šasije	Črna
Način varčevanja z energijo	< 0,5 W
Način izklopa	< 0,5 W
Nagib	-5° ~ +20°
Fiz. Mere s stojalom (Š x V x G)	713,4 x 590,0 x 296,1 mm
Fiz. Mere brez stojala (Š x V x G)	713,4 x 425,7 x 111,2 mm
Dimenzije škatle (ŠxVxG)	829 x 614 x 298 mm
Neto teža (prib.)	9,6 kg
Bruto teža (prib.)	13,9 kg
Napetost	AC 100~240V(vgrajeno)

Model	XG35VQ
Velikost plošče	35"W (88,9 cm)
Največja resolucija	3440x1440
Svetlost (tip.)	300cd/m ²
Bistveno kontrastno razmerje (tip.)	2500:1
Vidni kot (CR > 10)	178°(H) /178°(V)
Barve prikaza	16,7 milijona
Odzivni čas	4 ms (od G do G), 1 ms (MPRT)
Zvok iz HDMI	Da
Vhod HDMI	HDMI1.4x1, HDMI2.0x1
Vhod DisplayPort	Da
Vrata USB3.0	Vrata upstream x1, downstream x2 (vrata USB brez napajalnika brez povezave upstream)
Slušalke	Da
Poraba energije, ko je monitor vklopljen	< 49 W* (Merjenje svetlosti zaslona 200 nitov brez povezave avdio/USB/čitalnik kartic)
Barva šasije	Črna
Način varčevanja z energijo	< 0,5 W
Način izklopa	< 0,5 W
Nagib	-5° ~ +20°
Fiz. Mere s stojalom (Š x V x G)	834,7 x 564,7 x 310,2 mm
Fiz. Mere brez stojala (Š x V x G)	834,7 x 381,5 x 122,4 mm
Dimenzije škatle (ŠxVxG)	971 x 601 x 297 mm
Neto teža (prib.)	12,2 kg
Bruto teža (prib.)	17,2 kg
Napetost	AC 100~240V(vgrajeno)

3.4 Odprava napak (FAQ)

Težava	Možne rešitve
LED indikator napajanja ni VKLOPLJEN	<ul style="list-style-type: none">• Pritisnite gumb , da preverite ali je monitor v VKLOPLJENEM načinu.• Preverite, ali je napajalni kabel pravilno priključen na monitor in v vtičnico.• Preverite funkcijo indikatorja napajanja v glavnem meniju OSD. Izberite »ON« (VKLOPLJEN), da vklopite LED indikator napajanja.
Lučka LED indikatorja napajanja je jantarne barve in na zaslonu ni slike	<ul style="list-style-type: none">• Preverite, ali sta monitor in računalnik v VKLOPLJENEM načinu.• Prepričajte se, da je signalni priključek pravilno priključen na monitor in računalnik.• Preverite signalni priključek in se prepričajte, da noben izmed zatičev ni upognjen.• Na računalnik priključite drug razpoložljiv monitor, da preverite ali računalnik deluje pravilno.
Slika zaslona je presvetla ali pretemna	<ul style="list-style-type: none">• Prilagodite nastavitve kontrasta in svetlosti preko menija OSD.
Slika zaslona skače, ali pa je na sliki prisoten vzorec valov	<ul style="list-style-type: none">• Prepričajte se, da je signalni priključek pravilno priključen na monitor in računalnik.• Premaknite električne naprave, ki bi lahko povzročale električne motnje.
Slika zaslona ima barvne nepravilnosti (bela barva nima videza bele barve)	<ul style="list-style-type: none">• Preverite signalni priključek in se prepričajte, da noben izmed zatičev ni upognjen.• Izvedite ponastavitev preko menija OSD.• Prilagodite barvne nastavitve R/G/B ali izberite temperaturo barve preko menija OSD.
Ni zvoka, ali šibak zvok	<ul style="list-style-type: none">• Prilagodite nastavitev glasnosti monitorja in računalnika.• Prepričajte se, da je gonilnik zvočne kartice pravilno nameščen in aktiviran.• Preverite vir zvoka.
Naslednja funkcija je samodejno onemogočena. <ul style="list-style-type: none">• Adaptive-Sync/FreeSync (za DisplayPort).• ELMB (za XG35VQ)• Nastavitev PIP/PBP (za XG35VQ)	<ul style="list-style-type: none">• Teh funkcij ne morete omogočiti hkrati. Ko omogočite eno, se druge samodejno onemogočijo. Izberite zeleno funkcijo.

3.5 Seznam podprtega časovnega usklajevanja

Primarni časi, ki jih podpira računalnik

XG32VQ

Časovno usklajevanje	HDMI2.0	DisplayPort 1.2	Mini DP
640 x 480 @ 60Hz	V	V	V
640 x 480 @ 67Hz	V	V	V
640 x 480 @ 72Hz	V	V	V
640 x 480 @ 75Hz	V	V	V
720 x 400 @ 70Hz	V	V	V
720 x 480 @ 60Hz	V	V	V
720 x 576 @ 50Hz	V	V	V
800 x 600 @ 56Hz	V	V	V
800 x 600 @ 60Hz	V	V	V
800 x 600 @ 72Hz	V	V	V
800 x 600 @ 75Hz	V	V	V
1024 x 768 @ 60Hz	V	V	V
1024 x 768 @ 70Hz	V	V	V
1024 x 768 @ 75Hz	V	V	V
1152 x 864 @ 75Hz	V	V	V
1280 x 720 @ 50Hz	V	V	V
1280 x 720 @ 60Hz	V	V	V
1280 x 960 @ 60Hz	V	V	V
1280 x 1024 @ 60Hz	V	V	V
1280 x 1024 @ 75Hz	V	V	V
1440 x 480 @ 60Hz	V	V	V
1440 x 576 @ 50Hz	V	V	V
1440 x 900 @ 60Hz	V	V	V
1680 x 1050 @ 60Hz	V	V	V
1920 x 1080 @ 50Hz	V	V	V
1920 x 1080 @ 60Hz	V	V	V
2560 x 1440 @ 60Hz	V	V	V
2560 x 1440 @ 85Hz	V	V	V
2560 x 1440 @ 100Hz	V	V	V
2560 x 1440 @ 120Hz	V	V	V
2560 x 1440 @ 144Hz	V (Privzeto časovno usklajevanje)	V (Privzeto časovno usklajevanje)	V (Privzeto časovno usklajevanje)

XG32VQR

Časovno usklajevanje	HDMI2.0	DisplayPort 1.2
640 x 480 @ 60Hz	V	V
640 x 480 @ 67Hz	V	V
640 x 480 @ 72Hz	V	V
640 x 480 @ 75Hz	V	V
720 x 400 @ 70Hz	V	V
720 x 480 @ 60Hz	V	V
720 x 576 @ 50Hz	V	V
800 x 600 @ 56Hz	V	V
800 x 600 @ 60Hz	V	V
800 x 600 @ 72Hz	V	V
800 x 600 @ 75Hz	V	V
1024 x 768 @ 60Hz	V	V
1024 x 768 @ 70Hz	V	V
1024 x 768 @ 75Hz	V	V
1152 x 864 @ 75Hz	V	V
1280 x 720 @ 50Hz	V	V
1280 x 720 @ 60Hz	V	V
1280 x 960 @ 60Hz	V	V
1280 x 1024 @ 60Hz	V	V
1280 x 1024 @ 75Hz	V	V
1440 x 480 @ 60Hz	V	V
1440 x 576 @ 50Hz	V	V
1440 x 900 @ 60Hz	V	V
1680 x 1050 @ 60Hz	V	V
1920 x 1080 @ 50Hz	V	V
1920 x 1080 @ 60Hz	V	V
2560 x 1440 @ 60Hz	V	V
2560 x 1440 @ 100Hz	V	V
2560 x 1440 @ 120Hz	V	V
2560 x 1440 @ 144Hz	V (Privzeto časovno usklajevanje)	V (Privzeto časovno usklajevanje)

XG35VQ

Časovno usklajevanje	HDMI1.4	HDMI2.0	DisplayPort 1.2
640 x 480 @ 60Hz	V	V	V
640 x 480 @ 67Hz	V	V	V
640 x 480 @ 72Hz	V	V	V
640 x 480 @ 75Hz	V	V	V
720 x 400 @ 70Hz	V	V	V
720 x 480 @ 60Hz	V	V	X
720 x 576 @ 50Hz	V	V	V
800 x 600 @ 56Hz	V	V	V
800 x 600 @ 60Hz	V	V	V
800 x 600 @ 72Hz	V	V	V
800 x 600 @ 75Hz	V	V	V
1024 x 768 @ 60Hz	V	V	V
1024 x 768 @ 70Hz	V	V	V
1024 x 768 @ 75Hz	V	V	V
1152 x 864 @ 75Hz	V	V	V
1280 x 720 @ 60Hz	V	V	V
1280 x 960 @ 60Hz	V	V	V
1280 x 1024 @ 60Hz	V	V	V
1280 x 1024 @ 75Hz	V	V	V
1440 x 900 @ 60Hz	V	V	V
1680 x 1050 @ 60Hz	V	V	V
1920 x 1080 @ 60Hz	V	V	V
3440 x 1440 @ 30Hz	V	V	X
3440 x 1440 @ 50Hz	V	X	X
3440 x 1440 @ 60Hz	V (Privzeto časovno usklajevanje)	V	V
3440 x 1440 @ 75Hz	X	X	V
3440 x 1440 @ 85Hz	X	V	V
3440 x 1440 @ 100Hz	X	V (Privzeto časovno usklajevanje)	V (Privzeto časovno usklajevanje)

Časovno usklajevanje videa

XG32VQ

Časovno usklajevanje	HDMI2.0	DisplayPort 1.2	Mini DP
640x480 @ 59,94Hz	V	V	V
640x480 @ 60Hz	V	V	V
720x480P @ 59,94Hz	V	V	V
720x480P @ 60Hz	V	V	V
720x576P @ 50Hz	V	V	V
1280x720P @ 50Hz	V	V	V
1280x720P @ 59,94Hz	V	V	V
1280x720P @ 60Hz	V	V	V
1440x480P @ 59,94Hz	V	V	V
1440x480P @ 60Hz	V	V	V
1440x576P @ 50Hz	V	V	V
1920x1080P @ 50Hz	V	V	V
1920x1080P @ 59,94Hz	V	V	V
1920x1080P @ 60Hz	V	V	V

XG32VQR

Časovno usklajevanje	HDMI2.0	DisplayPort 1.2
640x480 @ 59,94Hz	V	V
640x480 @ 60Hz	V	V
720x480P @ 59,94Hz	V	V
720x480P @ 60Hz	V	V
720x576P @ 50Hz	V	V
1280x720P @ 50Hz	V	V
1280x720P @ 59,94Hz	V	V
1280x720P @ 60Hz	V	V
1280x720P @ 120Hz	V	V
1440x480P @ 59,94Hz	V	V
1440x480P @ 60Hz	V	V
1440x576P @ 50Hz	V	V
1920x1080P @ 50Hz	V	V
1920x1080P @ 59,94Hz	V	V
1920x1080P @ 60Hz	V	V
1920x1080P @ 120Hz	V	V

XG35VQ

Časovno usklajevanje	HDMI1.4	HDMI2.0	DisplayPort 1.2
640x480 @ 59,94Hz	V	V	V
640x480 @ 60Hz	V	V	V
720x480P @ 59,94Hz	V	V	V
720x480P @ 60Hz	V	V	V
720x576P @ 50Hz	V	V	V
1280x720P @ 50Hz	V	V	V
1280x720P @ 59,94Hz	V	V	V
1280x720P @ 60Hz	V	V	V
1440x480P @ 59,94Hz	V	V	V
1440x480P @ 60Hz	V	V	V
1440x576P @ 50Hz	V	V	V
1920x1080P @ 50Hz	V	V	V
1920x1080P @ 59,94Hz	V	V	V
1920x1080P @ 60Hz	V	V	V

* Načini, ki niso navedeni v zgornjih tabelah morda niso podprti. Za optimalno resolucijo priporočamo, da izberete način, ki je naveden v zgornjih tabelah.



REPUBLIC OF
GAMERS