



REPUBLIC OF
GAMERS

ROG STRIX
XG32VQ XG32VQR XG35VQ
CURVED GAMING MONITOR

ASUS

Tabla de contenido

| | |
|---|------|
| Avisos iii | |
| Información de seguridad..... | iv |
| Limpieza y mantenimiento..... | vi |
| 1.1 Bienvenido..... | 1-1 |
| 1.2 Contenido del paquete | 1-1 |
| 1.3 Ensamblar el monitor | 1-2 |
| 1.4 Administración de los cables | 1-3 |
| 1.5 Conectar los cables | 1-4 |
| 1.5.1 Parte posterior del monitor LCD | 1-4 |
| 1.6 Presentación del monitor | 1-7 |
| 1.6.1 Utilizar los botones de control | 1-7 |
| 2.1 Ajustar el monitor | 2-1 |
| 2.2 Desmontar el brazo y la base (para el soporte para pared VESA)..... | 2-2 |
| 3.1 Menú en pantalla (OSD)..... | 3-1 |
| 3.1.1 Cómo realizar la reconfiguración | 3-1 |
| 3.1.2 Presentación de las funciones OSD | 3-2 |
| 3.2 Aura | 3-10 |
| 3.3 Especificaciones..... | 3-12 |
| 3.4 Solucionar problemas (preguntas más frecuentes) | 3-15 |
| 3.5 Lista de frecuencias admitidas..... | 3-16 |

Copyright© 2018 ASUSTeK COMPUTER INC. Reservados todos los derechos.

Ninguna parte de este manual, incluidos los productos y el software descritos en él, se puede reproducir, transmitir, transcribir, almacenar en un sistema de recuperación, ni traducir a ningún idioma, de ninguna forma ni por ningún medio, excepto la documentación que el comprador mantiene como copia de seguridad, sin el permiso por escrito de ASUSTeK COMPUTER, INC. ("ASUS").

La garantía del producto o el servicio no se extenderá si: (1) el producto se repara, modifica o altera, a menos que tal reparación, modificación o alteración esté autorizada por escrito por ASUS; (2) el número de serie del producto está deteriorado o se ha extraviado.

ASUS PROPORCIONA ESTA PUBLICACIÓN "COMO ESTÁ" SIN NINGUNA GARANTÍA DE NINGÚN TIPO, NI EXPRESA NI IMPLÍCITA, INCLUIDAS, PERO SIN LIMITARSE A, LAS GARANTÍAS IMPLÍCITAS O CONDICIONES DE COMERCIABILIDAD O IDONEIDAD PARA UN FIN DETERMINADO. EN NINGÚN CASO ASUS, SUS DIRECTORES, DIRECTIVOS, EMPLEADOS O AGENTES SERÁN RESPONSABLES DE NINGÚN DAÑO INDIRECTO, ESPECIAL, INCIDENTAL O CONSECUENTE (INCLUIDOS LOS DAÑOS CAUSADOS POR PÉRDIDA DE BENEFICIOS, PÉRDIDA DE NEGOCIO, PÉRDIDA DE USO O DATOS, INTERRUPCIÓN DEL NEGOCIO Y CASOS SIMILARES), AUNQUE ASUS HUBIERA RECIBIDO NOTIFICACIÓN DE LA POSIBILIDAD DE TALES DAÑOS QUE SURJAN DE CUALQUIER DEFECTO O ERROR EN ESTE MANUAL O PRODUCTO.

LAS ESPECIFICACIONES E INFORMACIONES CONTENIDAS EN ESTE MANUAL SE PROPORCIONAN SOLO A TÍTULO INFORMATIVO Y EN CUALQUIER MOMENTO PUEDEN CAMBIAR SIN PREVIO AVISO, Y NO SE DEBEN CONSIDERAR COMO UNA OBLIGACIÓN PARA ASUS. ASUS NO ASUME NINGUNA RESPONSABILIDAD POR NINGÚN ERROR O IMPRECISIÓN QUE PUDIERA APARECER EN ESTE MANUAL, INCLUIDOS LOS PRODUCTOS Y EL SOFTWARE DESCRITOS EN ÉL.

Los productos y nombres de empresas que aparecen en este manual pueden o no ser marcas registradas o propiedad intelectual de sus respectivas compañías y solamente se usan para identificación o explicación y en beneficio de los propietarios sin intención de infringir ningún derecho.

Avisos

Declaración de la Comisión Federal de Comunicaciones (FCC, Federal Communications Commission)

Este dispositivo cumple la Parte 15 de las Reglas de la FCC. Su funcionamiento está sujeto a dos condiciones:

- Este dispositivo no puede causar interferencias perjudiciales.
- Este dispositivo debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluida la interferencia que pueda causar un funcionamiento no deseado.

Este equipo ha sido probado, hallándose que satisface los límites de un dispositivo digital de Clase B de acuerdo con los requisitos definidos en la Sección 15 de la normativa FCC. Estos límites se establecieron con el fin de proporcionar una protección razonable contra interferencias perjudiciales en una instalación residencial. Este equipo genera, usa y puede irradiar energía de radiofrecuencia y, si no se instala y usa según las instrucciones, puede provocar interferencias perjudiciales para las comunicaciones de radio. Sin embargo, no se puede garantizar que la interferencia no ocurrirá en una instalación en particular. En el caso de que el equipo causara interferencias perjudiciales para la recepción de radio o TV, lo que puede determinarse encendiendo y apagando el equipo, se sugiere que el usuario lleve a cabo una o varias de las siguientes medidas para corregir dichas interferencias:

- Reorientar o colocar en otro lugar la antena receptora.
- Aumentar la separación entre el equipo y el receptor.
- Conectar el equipo a una toma de corriente que se encuentre en un circuito distinto al que está conectado el receptor.
- Solicitar ayuda al proveedor o a un profesional de radio y TV con experiencia.



Es necesario utilizar cables apantallados para la conexión del monitor a la tarjeta gráfica para garantizar el cumplimiento de las normas FCC. Los cambios o modificaciones realizados en esta unidad no aprobados expresamente por la parte responsable de su cumplimiento anularán la autorización del usuario para trabajar con este equipo.

Declaración del Departamento Canadiense de Comunicaciones

Este aparato digital no supera los límites de la Clase B para emisiones de ruido de radio desde aparatos digitales establecidas en las Normativas de Interferencias de Radio del Departamento Canadiense de Comunicaciones.

Este aparato digital de Clase B cumple la norma canadiense ICES-003.

Este aparato digital de Clase B cumple los requisitos establecidos por las normas canadienses que regulan la fabricación de equipos generadores de interferencias.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouiller du Canada.

Información de seguridad

- Antes de instalar el monitor, lea atentamente toda la documentación incluida en el paquete.
- Para evitar incendios o descargas eléctricas, no exponga el monitor a la lluvia ni a la humedad.
- No abra la carcasa del monitor. En el interior del mismo hay componentes con voltaje alto y peligroso que puede provocar graves daños personales.
- Si la fuente de alimentación se avería, no intente arreglarla usted mismo. Póngase en contacto con un profesional cualificado o con su proveedor.
- Antes de usar el producto, asegúrese de que todos los cables están correctamente conectados y que los cables de alimentación no están dañados. Si detecta algún daño, póngase en contacto con su distribuidor inmediatamente.
- Las ranuras y aberturas situadas en la parte posterior y superior de la carcasa están pensadas para la ventilación del aparato. No las bloquee. No coloque nunca este aparato cerca de un radiador o fuentes de calor ni sobre ellas a menos que se proporcione la ventilación adecuada.
- El monitor debe alimentarse solamente con el tipo de fuente de alimentación indicado en la etiqueta. Si no está seguro del tipo de alimentación de su domicilio, póngase en contacto con su distribuidor o con la compañía eléctrica local.
- Use el enchufe adecuado que cumpla la normativa eléctrica local.
- No sobrecargue las regletas de enchufes ni los alargadores. Si lo hace, podría provocar fuego o descargas eléctricas.
- Evite el polvo, la humedad y las temperaturas extremas. No coloque el monitor en un área donde se pueda mojar. Coloque el monitor en una superficie estable.
- Desenchufe la unidad durante una tormenta o si no la va a utilizar durante un prolongado período de tiempo. Esto protegerá el monitor de daños provocados por las subidas de tensión.

- Nunca inserte objetos ni derrame líquidos de ningún tipo en las ranuras de la carcasa del monitor.
- Para garantizar el funcionamiento correcto, utilice el monitor solamente con los equipos que cumplan la norma UL, que tengan las tomas de corriente correctamente configuradas y con valores nominales comprendidos entre 100 y 240 V CA.
- La toma de corriente se debe instalar junto al equipo y se debe tener acceso a ella sin ninguna dificultad.
- Si tiene problemas técnicos con el monitor, póngase en contacto con un profesional de servicio técnico cualificado.
- Proporcione una conexión a tierra antes de conectar el enchufe principal a la toma de corriente eléctrica. Además, cuando desconecte la conexión con toma de tierra, asegúrese de hacerlo tirando del enchufe principal de la toma de corriente eléctrica.
- Utilice ADP-90YD B del adaptador DELTA.

ADVERTENCIA

El uso de otros auriculares o audífonos que no sean los especificados puede producir pérdida de audición debido a las presiones de sonido excesivas.

Declaración de la restricción sobre sustancias peligrosas (India)

Este producto cumple las “Reglas de residuos electrónicos (administración) de la India, 2016” y prohíbe el uso de plomo, mercurio, cromo hexavalente, bifenilos polibromados (PBB) y éteres de difenílicos polibromados (PBDE) en concentraciones que superen el 0,1 % de peso en materiales homogéneos y el 0,01 % de peso en materiales homogéneos para el cadmio, excepto para las exenciones establecidas en el Programa 2 de la Regla.

Fabricado en China

HDMI[™]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

EAC

Limpeza y mantenimiento

- Antes de levantar o reparar el monitor, debe desconectar los cables y el cable de alimentación. Siga las técnicas correctas para levantar el monitor cuando lo coloque. Cuando levante o transporte el monitor, agárrelo por los bordes. No levante la pantalla por la base ni el cable de alimentación.
- Limpieza. Apague el monitor y desenchufe el cable de alimentación. Limpie la superficie del monitor con un paño sin pelusas y no abrasivo. Las manchas resistentes se pueden eliminar con un paño humedecido con un producto de limpieza suave.
- No utilice productos de limpieza que contengan alcohol o acetona. Utilice productos de limpieza fabricados para pantallas LCD. Nunca rocíe productos de limpieza directamente en la pantalla, ya que pueden gotear dentro del monitor y causar descargas eléctricas.



Este símbolo de la papelera con ruedas tachada indica que el producto (equipo eléctrico y electrónico y pila de botón que contiene mercurio) no se debe arrojar a la basura municipal. Consulte las normas locales sobre desecho de productos electrónicos.

AEEE yönetmeliğine uygundur

Los siguientes síntomas son normales en el monitor:

- Debido a la naturaleza de la luz fluorescente, la pantalla puede parpadear durante el uso inicial. Desconecte la alimentación y vuelva a conectarla para asegurarse de que el parpadeo desaparece.
- Puede detectar un brillo ligeramente irregular en la pantalla dependiendo del patrón de escritorio que utilice.
- Cuando la misma imagen se muestra durante horas, una imagen remanente de la pantalla anterior puede mantenerse en pantalla al cambiar de imagen. La pantalla se recuperará lentamente. Si no es así, desconecte la corriente durante varias horas.
- Cuando la pantalla se quede en blanco, parpadee o ya no funcione, póngase en contacto con su distribuidor o centro de servicio para repararla. ¡No repare la pantalla usted mismo!

Convenciones utilizadas en esta guía



ADVERTENCIA: Información para evitar daños personales al intentar completar una tarea.



PRECAUCIÓN: Información para evitar daños en los componentes al intentar completar una tarea.



IMPORTANTE: Información que DEBE seguir para completar una tarea.



NOTA: Sugerencias e información adicional que ayudan a completar una tarea.

Dónde encontrar más información

Consulte las siguientes fuentes para obtener información adicional y las actualizaciones del software.

1. Sitios Web de ASUS

Los sitios Web de ASUS en todo el mundo proporcionan información actualizada del hardware y los productos de software de ASUS. Consulte el sitio Web <http://www.asus.com>

2. Documentación opcional

El paquete del producto puede incluir documentación opcional que puede haber agregado su distribuidor. Estos documentos no forman parte del paquete estándar.

1.1 Bienvenido

¡Gracias por adquirir el monitor LCD de ASUS®!

Los monitores LCD panorámicos más modernos de ASUS proporcionan una visualización más nítida, clara y brillante, además de una gran cantidad de funciones que mejoran la experiencia de visualización.

¡Con estas funciones, disfrutará de la comodidad y la experiencia visual agradable que proporciona el monitor!

1.2 Contenido del paquete

Compruebe que el paquete contiene los siguientes artículos:

- ✓ Monitor LCD
- ✓ Base del monitor
- ✓ Guía de inicio rápido
- ✓ Tarjeta de Garantía
- ✓ 1x Cable de alimentación
- ✓ 1x Cable HDMI (opcional)
- ✓ 1x Cable DP (opcional)
- ✓ 1x Cable Mini-DP → DP (opcional)
- ✓ 1x Adaptador de alimentación
- ✓ 1x Cable USB 3.0
- ✓ 1x CD (opcional)
- ✓ 1x Tapa de proyección de LED y películas intercambiables



-
- Si alguno de los artículos anteriores falta o está dañado, póngase en contacto con su distribuidor inmediatamente.
-

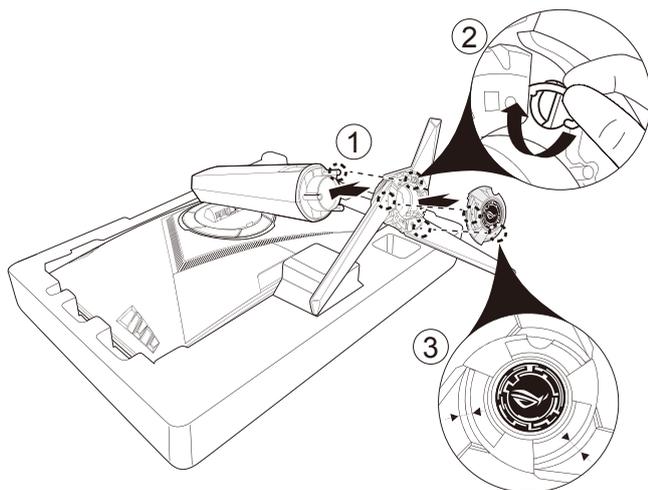
1.3 Ensamblar el monitor

Para ensamblar el monitor:

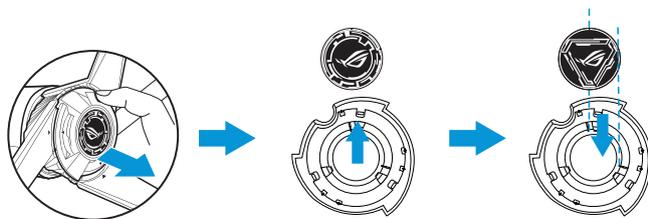


- Mientras se monta el brazo y la base del monitor, es recomendable mantener el monitor dentro de su embalaje de poliestireno expandido (EPS, Expanded Polystyrene).

1. Alinee el orificio del tornillo del brazo con el tornillo integrado en la base. A continuación, inserte la base en el brazo.
2. Fije la base al brazo apretando el tornillo incluido.
3. Alinee las marcas de triángulo de la base del monitor y la tapa de proyección de LED. A continuación, acople la tapa de proyección de LED a la base del monitor.
4. Saque el monitor de su embalaje de EPS. Ajuste el monitor con el ángulo que le resulte más cómodo.



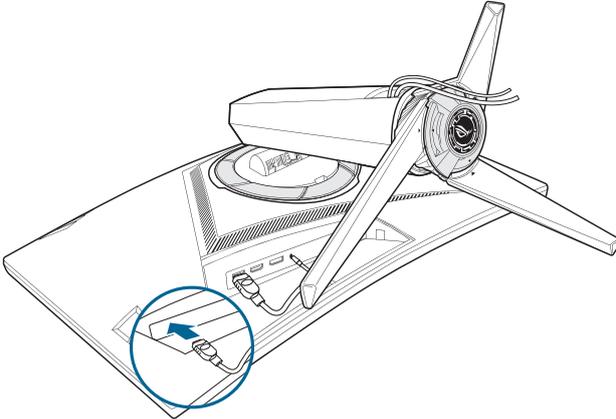
5. Para cambiar la película de la tapa de proyección de LED, siga la ilustración que se muestra a continuación.



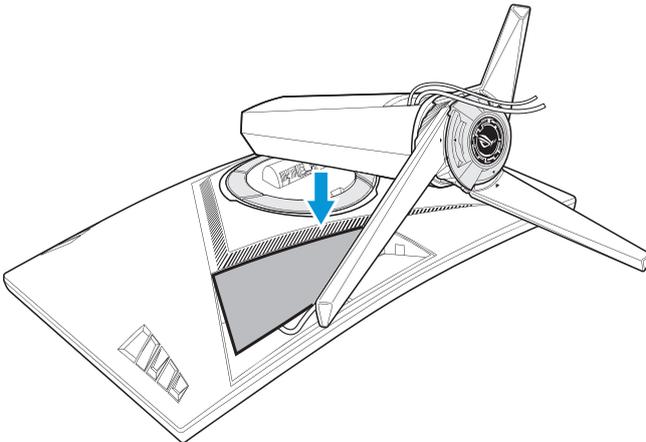
1.4 Administración de los cables

Puede organizar los cables con la ayuda de la tapa de puertos de entrada y salida.

- Organizar los cables



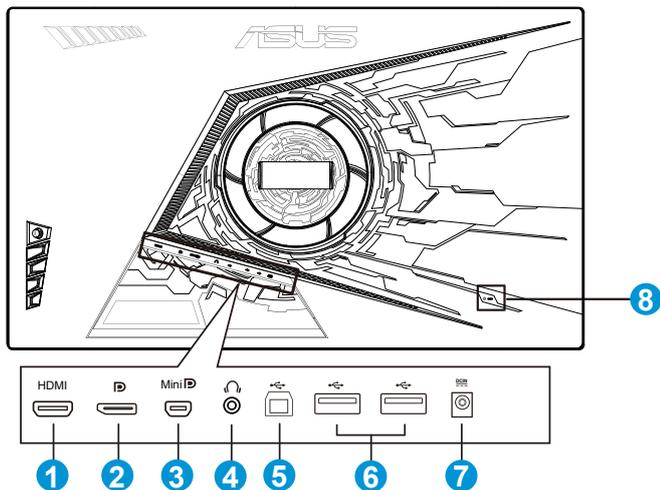
- Mediante la tapa de puertos de entrada y salida: las tapas se pueden montar o desmontar.



1.5 Conectar los cables

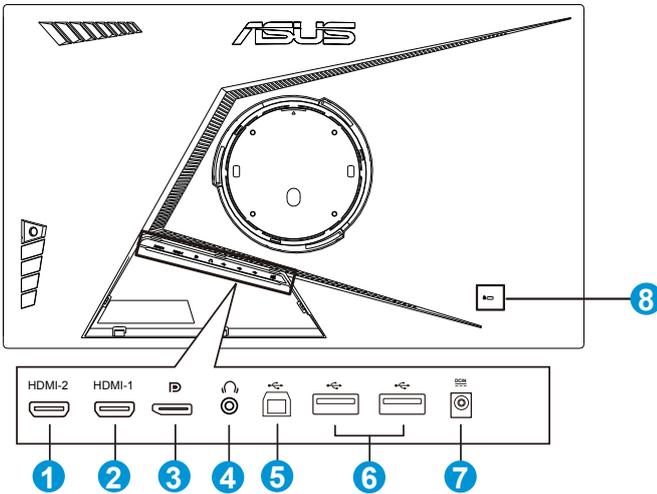
1.5.1 Parte posterior del monitor LCD

XG32VQ



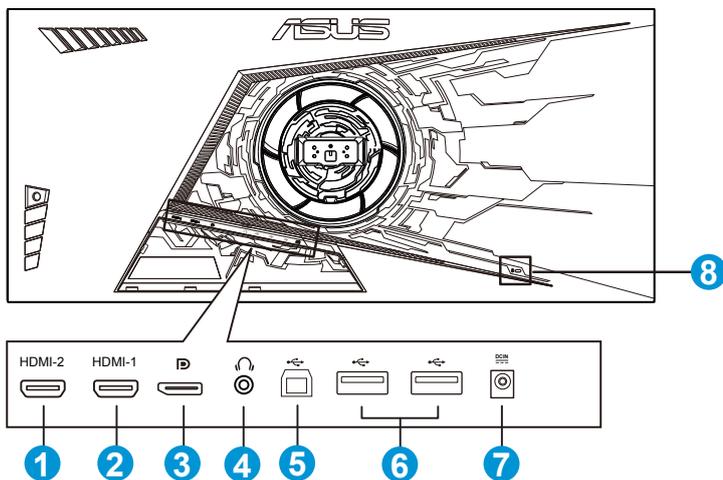
1. Puerto HDMI 2.0
2. DisplayPort
3. Mini-DisplayPort
4. Conector para auriculares
5. Puerto de carga USB
6. Puerto de descarga USB
7. Puerto ENTRADA DE CC
8. Bloqueo Kensington

XG32VQR



1. Puerto HDMI 2.0
2. Puerto HDMI 2.0
3. DisplayPort
4. Conector para auriculares
5. Puerto de carga USB
6. Puerto de descarga USB
7. Puerto ENTRADA DE CC
8. Bloqueo Kensington

XG35VQ

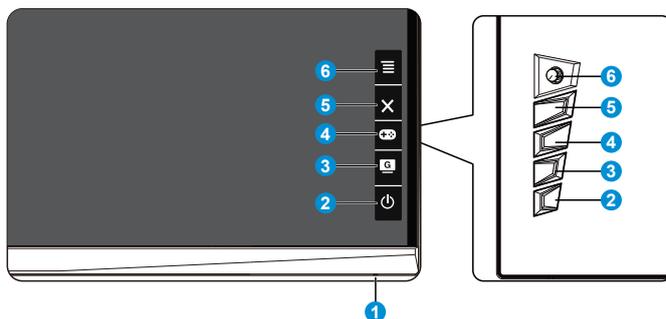


1. Puerto HDMI 1.4
2. Puerto HDMI 2.0
3. DisplayPort
4. Conector para auriculares
5. Puerto de carga USB
6. Puerto de descarga USB
7. Puerto ENTRADA DE CC
8. Bloqueo Kensington

1.6 Presentación del monitor

1.6.1 Utilizar los botones de control

Utilice los botones de control situados en la parte posterior del monitor para ajustar la configuración del monitor.



1. Indicador de encendido:

- En la tabla siguiente encontrará la definición del color del indicador de alimentación.

| Estado | Descripción |
|--------|----------------|
| Blanco | ENCENDER |
| Ámbar | Modo de espera |
| APAGAR | APAGAR |

2. Botón de alimentación:

- Presione este botón para encender y apagar el monitor.

3. GameVisual:

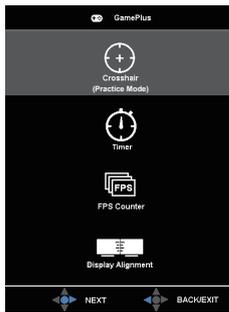
- Presione este botón de acceso directo para cambiar entre los ocho modos preestablecidos de vídeo (Modo Escenario, Modo Carrera, Modo Cine, Modo RTS/RPG, Modo FPS, Modo sRGB, Modo MOBA y Modo Usuario) con la tecnología de inteligencia de vídeo GameVisual™.

4. Botón GamePlus:

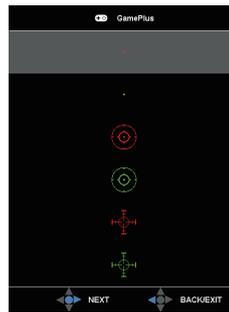
- **GamePlus:** La función GamePlus proporciona un conjunto de herramientas y crea un entorno de juego mejorado para los usuarios cuando se reproducen diferentes tipos de juegos. Concretamente, la función Punto de mira está especialmente diseñada para jugadores nuevos y principiantes interesados en los juegos de disparo en primera persona (FPS, First Person Shooter). Para activar GamePlus:

- Presione el botón **GamePlus** para entrar en el menú principal GamePlus.
- Active la función Punto de mira, Temporizador, Contador de FPS o Alineación de pantallas.
- Mueva el botón  hacia arriba o hacia abajo para seleccionar y presione  para confirmar la función necesaria. Presione **X** para salir.
- Punto de mira, Temporizador y Contador de FPS se pueden mover presionando el botón de 5 direcciones .

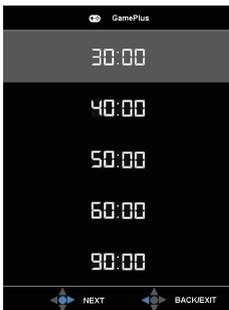
GamePlus Menú principal



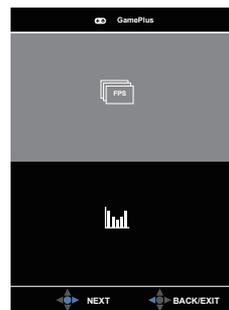
GamePlus-Punto de mira



GamePlus-Temporizador



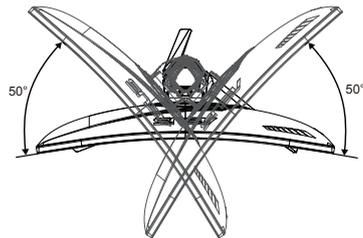
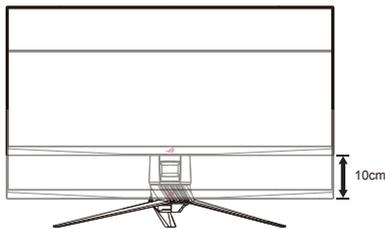
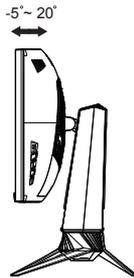
GamePlus-Contador de FPS



5. **X** Botón Cerrar
 - Permite salir del menú OSD.
6.  Botón ( 5 direcciones):
 - Permite activar el menú OSD Activa el elemento de menú OSD seleccionado.
 - Aumenta y reduce valores o mueve la selección hacia arriba, hacia abajo, hacia la izquierda y hacia la derecha.

2.1 Ajustar el monitor

- Para conseguir la mejor visualización posible, es recomendable mirar a toda la superficie del monitor y, a continuación, ajustarlo con el ángulo que le resulte más cómodo.
- Sujete la base para impedir que el monitor se caiga cuando cambie su ángulo.
- Puede ajustar el ángulo del monitor entre $+20^\circ$ y -5° , así como girarlo 50° hacia la izquierda o hacia la derecha. También puede ajustar la altura del monitor entre $\pm 10\text{cm}$.



Es normal que el monitor tiemble ligeramente mientras ajusta el ángulo de visualización.

2.2 Desmontar el brazo y la base (para el soporte para pared VESA)

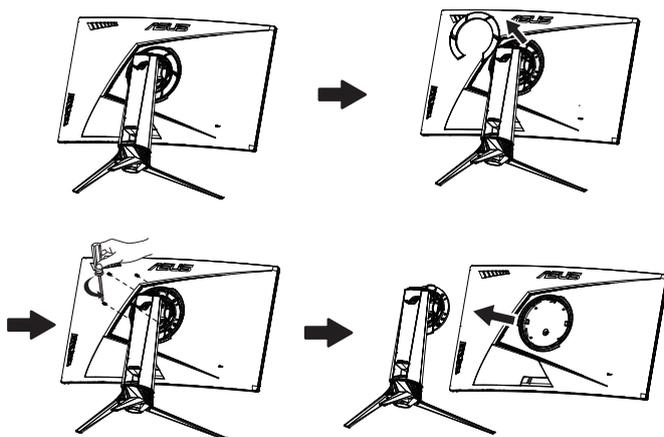


- Evite dañar la superficie del monitor. Mientras desmonta la base del monitor, mantenga siempre esté dentro de su embalaje de EPS.

El brazo desmontable de este monitor LCD está especialmente diseñado para soportes para pared VESA.

Para desmontar el brazo y la base

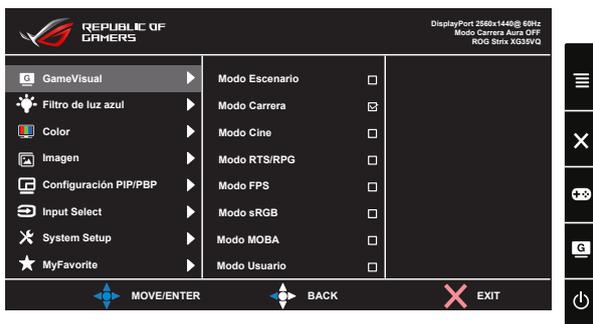
1. Desconecte los cables de alimentación y señal. Coloque el monitor boca abajo con cuidado sobre su embalaje de EPS.
2. Quite las tapas situadas en el lugar donde el monitor y el brazo se unen.
3. Quite los cuatro (4) tornillos que sujetan el brazo a la parte posterior del monitor.
4. Desmonte el pedestal (brazo y base) del monitor.



- El kit para instalación en pared VESA (100 mm x 100 mm) se adquiere por separado.
- Utilice solamente el soporte para instalación en pared homologado por UL que aguante un peso o carga mínima de 28,8 kg (tamaño de los tornillos: M4 x 10 mm).

3.1 Menú en pantalla (OSD)

3.1.1 Cómo realizar la reconfiguración

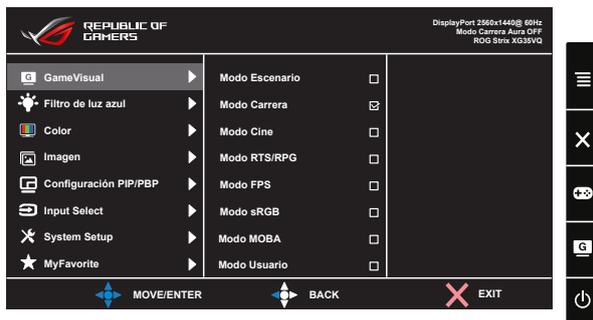


1. Presione el botón central del botón de 5 direcciones para mostrar el menú OSD.
2. Presione los botones Arriba y Abajo para cambiar las opciones del menú. Cuando se mueve de un icono a otro, el nombre de la opción se resalta.
3. Para seleccionar un elemento resaltado en el menú, presione el botón Derecha o el botón Centro.
4. Presione los botones Arriba y Abajo para seleccionar los parámetros que desea.
5. Presione el botón Derecha o el botón Centro para entrar en la barra de deslizamiento y, a continuación, utilice los botones Arriba o Abajo (dependiendo de los indicadores del menú) para realizar cambios.
6. Presione el botón Izquierda para regresar al menú anterior.

3.1.2 Presentación de las funciones OSD

1. GameVisual

Esta función contiene ocho funciones secundarias que puede seleccionar según sus preferencias.



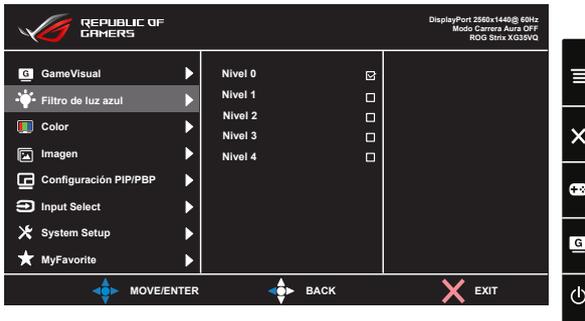
- **Modo Escenario:** se trata de la mejor elección para visualización de fotografías de paisajes con la tecnología de inteligencia de vídeo GameVisual™.
- **Modo Carrera:** se trata de la mejor elección para ejecutar juegos con la tecnología de inteligencia de vídeo GameVisual™.
- **Modo Cine:** se trata de la mejor elección para ver películas con la tecnología de inteligencia de vídeo GameVisual™.
- **Modo RTS/RPG:** se trata de la mejor elección para reproducir juegos de estrategia en tiempo real (RTS, Real-time Strategy) y juegos de roles (RPG, Role-Playing Game) con la tecnología de inteligencia de vídeo GameVisual™.
- **Modo FPS:** se trata de la mejor elección para ejecutar juegos de disparo en primera persona con la tecnología de inteligencia de vídeo GameVisual™.
- **Modo sRGB:** Este es trata de la mejor elección para ver fotografías y gráficos desde PCs.
- **Modo MOBA:** Se trata de la mejor elección para juegos de campo de batalla multijugador en línea (MOBA, Multiplayer Online Battle Arena) con la tecnología de inteligencia de vídeo GameVisual™.
- **Modo Usuario:** en el menú Color hay más elementos disponibles para ajustar.



- En Modo Carrera, el usuario no podrá configurar las funciones Saturación, Sharpness (Nitidez) y ASCR.
- En Modo sRGB, el usuario no podrá configurar las funciones Saturación, Sharpness (Nitidez), Brillo, Contraste y ASCR.
- En Modo MOBA, el usuario no podrá configurar las funciones Saturación, Sharpness (Nitidez) y ASCR.

2. Filtro de luz azul

Esta opción permite ajustar el nivel de energía de la luz azul emitida por la retroiluminación de LED.



- **Nivel 0:** Sin cambios.
- **Nivel 1~4:** Cuanto mayor sea el nivel, mayor será la reducción de luz azul.



- Cuando la opción Filtro de luz azul está activada, la configuración predeterminada del Modo Carrera se importará automáticamente.
- En Nivel 1 y Nivel 3, el usuario puede configurar la función Brillo.
- Nivel 4 es el valor optimizado. Es compatible con la certificación de luz azul baja de TÜV. El usuario no puede configurar la función Brillo.

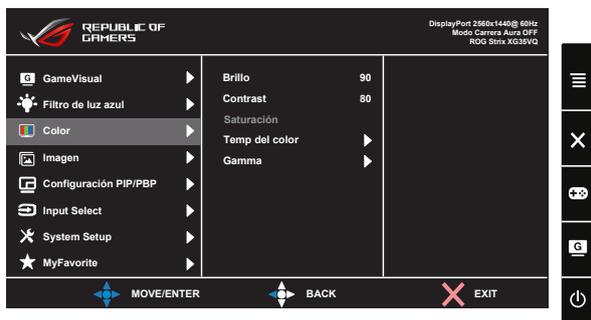


Consulte lo siguiente para aliviar el cansancio ocular:

- Los usuarios deben pasar tiempo alejados de la pantalla si trabajan durante horas. Es aconsejable tomar breves descansos (de al menos 5 minutos) después de aproximadamente 1 hora de trabajo continuo frente a su PC. Tomar descansos breves y frecuentes es más efectivo que un solo descanso más largo.
- Para minimizar el cansancio y la sequedad oculares, los usuarios deben dar descanso a los ojos periódicamente enfocando objetos que estén alejados.
- Los ejercicios de los ojos pueden ayudar a reducir el cansancio ocular. Repita estos ejercicios a menudo. Si el cansancio ocular no desaparece, consulte a un médico. Ejercicios para los ojos: (1) Mirar hacia arriba y hacia abajo repetidamente (2) Mover los ojos de un lado a otro lentamente (3) Mover los ojos en diagonal
- La luz azul de alta energía puede dar lugar a cansancio ocular y a degeneración de la mácula asociada a la edad (AMD, Age-Related Macular Degeneration). El filtro de luz azul puede reducir un 70 % (máximo) de la luz azul peligrosa para evitar el síndrome visual informático (CVS, Computer Vision Syndrome).

3. Color

Esta función permite seleccionar el color de la imagen que desea.



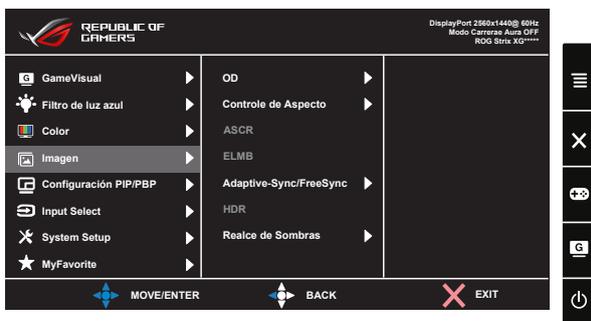
- **Brillo:** El intervalo de ajuste está comprendido entre 0 y 100.
- **Contraste:** El intervalo de ajuste está comprendido entre 0 y 100.
- **Saturación:** El intervalo de ajuste está comprendido entre 0 y 100.
- **Temp del color:** Contiene tres modos de color predefinidos (**Frío**, **Normal** y **Cálido**) y la opción **Modo Usuario**.
- **Gamma:** Contiene los tres modos de gamma siguientes: 1.8, 2.2 y 2.5.



- En el Modo Usuario, el usuario puede configurar los colores R (rojo), V (verde) y A (azul), cuyos valores oscilan entre 0 y 100.

4. Imagen

Con esta función principal, puede ajustar las opciones OD, Control de Aspecto, ASCR, ELMB (**solo para XG35VQ**), Adaptive-Sync/FreeSync, HDR (**solo para XG32VQR**) y Realce de Sombras (**solo para XG32VQR**).



- **OD:** Permite acelerar el tiempo de respuesta mediante la tecnología Over Drive. Incluye las opciones Nivel 0~Nivel 5.
- **Control de Aspecto:** Permite ajustar la relación de aspecto en “Pantalla Completa”, “4:3” y “16:9” (solo para XG35VQ).

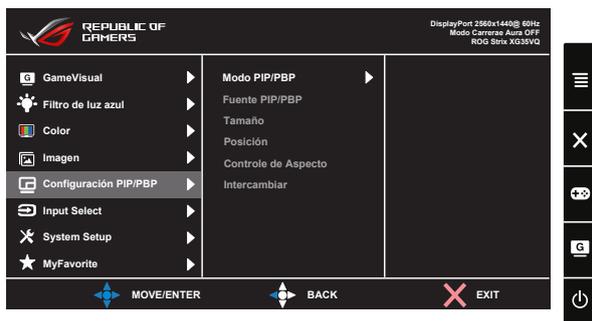
- **ASCR:** Seleccione **ENCENDER** o **APAGAR** para habilitar o deshabilitar la función de relación de contraste dinámico. ASCR se deshabilita cuando ELMB está activado.
- **ELMB:** Active esta opción para disminuir el desenfoque de movimiento y minimizar la parte de fantasma cuando los objetos en pantalla se mueven rápidamente. ELMB se deshabilitará si la fuente de entrada HDMI está seleccionada.
- **Adaptive-Sync/FreeSync:** Esta acción permite a una fuente de gráficos compatible con Adaptive-Sync/FreeSync ajustar dinámicamente la tasa de actualización de visualización basándose en tasas de fotogramas de contenido típico para ahorrar energía, lo que permite actualizaciones de visualización de baja latencia y prácticamente sin oscilaciones. Se puede seleccionar en DisplayPort (**XG32VQ, XG35VQ**).
- **HDR:** Alto intervalo dinámico. Contiene tres modos HDR (ASUS Cinema HDR, ASUS Gaming HDR y FreeSync2 HDR). El elemento HDR se bloqueará cuando se conecte a vídeo HDR FreeSync2 AMD.
- **Realce de sombras:** La mejora de color oscuro ajusta la curva gamma del monitor para enriquecer los tonos oscuros de una imagen haciendo que las escenas y los objetos oscuros resulten mucho más fáciles de encontrar.



-
- Elija 4:3, 16:9 para mostrar la imagen conforme a la relación de aspecto original de la fuente de entrada.
 - Opciones HDR:
 - “ASUS Cinema HDR” cumple con HDR para pantallas VESA.
 - “ASUS Gaming HDR” es el modo HDR que ASUS ha ajustado específicamente para el rendimiento HDR.
 - “FreeSync2 HDR” es el modo HDR que ASUS ha ajustado específicamente para AMD FreeSync2 HDR.
-

5. Configuración PIP/PBP (solo para XG35VQ)

El parámetro Configuración PIP/PBP permite abrir otra ventana secundaria, en la que se muestra una señal procedente de otra fuente de vídeo, junto a la ventana principal, en la que se muestra la señal de vídeo original.



Al activar esta función, este monitor muestra dos imágenes de dos fuentes de vídeo diferentes.

- **Modo PIP/PBP:** permite seleccionar la función PIP o PBP, o desactivarla.
- **Fuente PIP/PBP:** seleccione la fuente de entrada de vídeo entre “HDMI-1 (V2.0)”, “HDMI-2” o “DisplayPort”.
- **Tamaño:** permite ajustar el tamaño de la función PIP en “Pequeño”, “Medio” o “Grande”.
- **Posición:** permite ajustar la posición de la ventana secundaria PIP en “Superior derecha”, “Superior izquierda”, “Inferior derecha” o “Inferior izquierda”.
- **Controle de Aspecto:** permite ajustar la relación de aspecto PIP y ajustar el tamaño de la ventana PIP automáticamente.
- **Intercambiar:** permite intercambiar las fuentes de las ventanas principal y secundaria.

| | | Ventana principal | | |
|--------------------|---------------|-------------------|--------|-------------|
| | | HDMI-1 (V2.0) | HDMI-2 | DisplayPort |
| Ventana secundaria | HDMI-1 (V2.0) | | Sí | Sí |
| | HDMI-2 | Sí | | Sí |
| | DisplayPort | Sí | Sí | |

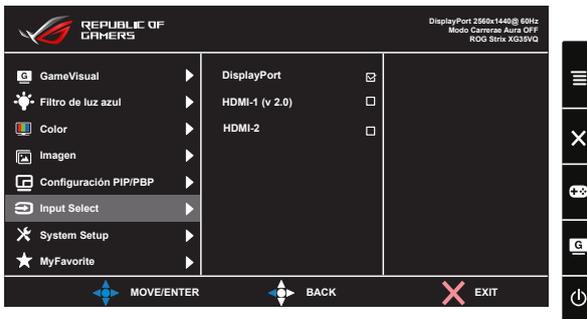
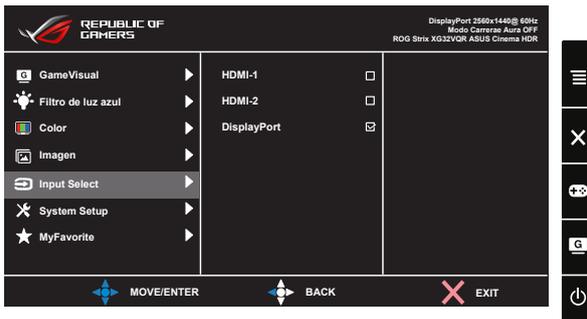
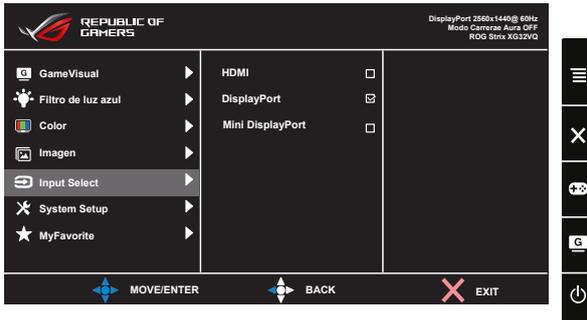


- PIP/PBP se deshabilitará si la fuente principal o secundaria tiene la opción Adaptive-Sync/FreeSync habilitada. Cambie esas fuentes a Adaptive-Sync/FreeSync para habilitar la función PIP/PBP.

6. Input Select (Selección de entrada)

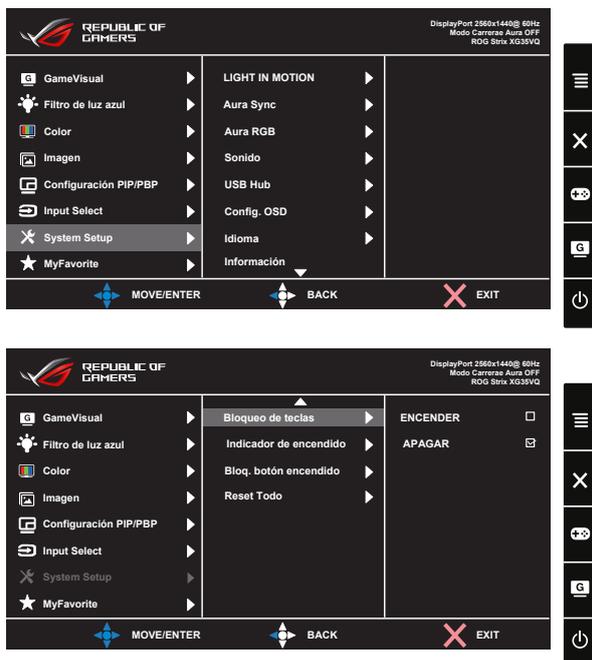
Seleccione la fuente de entrada:

- HDMI, DisplayPort y Mini DisplayPort. (para XG32VQ)
- HDMI-1 (v2.0), HDMI-2 (v2.0) y DisplayPort. (para XG32VQR)
- DisplayPort, HDMI-1 (v2.0) y HDMI-2. (para XG35VQ)



7. System Setup (Config. Sistema)

Permite ajustar la configuración del sistema.



- **LIGHT IN MOTION (LUZ EN MOVIMIENTO):** Establezca el nivel de intensidad de luz roja en la base entre Nivel 1 y Nivel 3. Para apagar la luz roja, establezca la opción Nivel 0.
- **Aura Sync (Sincronización de Aura):** Permite activar o desactivar la función Sincronización de Aura que sincroniza el efecto de luz RGB de Aura entre todos los dispositivos admitidos.
- **Aura RGB (RGB de Aura):** En esta función puede seleccionar un efecto de luz RGB de Aura para el monitor y cambiar la configuración para dicho efecto. Seleccione “APAGAR” si desea desactivar el efecto de luz RGB de Aura.

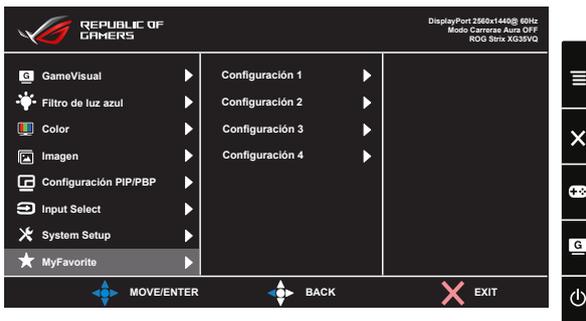


- Si la función Sincronización de Aura está establecida en ENCENDER, la función RGB de Aura pasará a estar disponible.
 - Consulte la página 3-10 para obtener información sobre cómo personalizar los efectos de luz de Aura desde el equipo.
-
- **Sonido:** Seleccione “**Volumen**” para ajustar el nivel de volumen de salida. Seleccione “**Silencio**” para silenciar el volumen de salida.

- **USB Hub:** Active y desactive la función de concentrador USB durante el modo de espera.
- **Config. OSD:** Permite ajustar las opciones **Temporizador OSD**, **DDC/CI** y **Transparencia** para la pantalla OSD.
- **Idioma:** Permite seleccionar el idioma OSD. Las opciones disponibles son: **Inglés, Francés, Alemán, Español, Italiano, Holandés, Ruso, Polaco, Checo, Croata, Húngaro, Rumano, Portugués, Turco, Chino simplificado, Chino tradicional, Japonés, Coreano, Persa, Tailandés e Indonesio.**
- **Información:** Permite mostrar la información sobre el monitor.
- **Bloqueo de teclas:** Permite deshabilitar todas las funciones de las teclas. Presione el botón Abajo durante más de cinco segundos para deshabilitar la función de bloqueo de los botones.
- **Indicador de encendido:** Permite encender y apagar el indicador LED de alimentación.
- **Bloq. botón encendido:** Permite deshabilitar y habilitar el botón de encendido.
- **Reset Todo:** Seleccione **“Si”** para revertir el modo predeterminado de fábrica en toda la configuración.

8. MyFavorite

Cargue y guarde todas las configuraciones en el monitor.

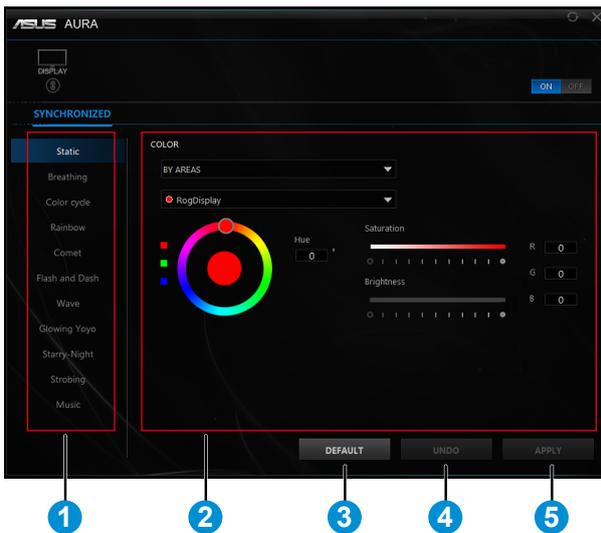


3.2 Aura

AURA es un programa de software que controla los LED de color en dispositivos admitidos, como monitores, placas base, tarjetas gráficas, PC de sobremesa. Aura permite ajustar el color de los LED RGB en estos dispositivos y seleccionar diferentes efectos de luz. También puede corregir o ajustar el color de los LED calibrándolos.

Para activar Aura:

1. ACTIVE la función **Aura Sync (Sincronización de Aura)** en el menú OSD.
2. Conecte el puerto de carga USB 3.0 del monitor al puerto USB del equipo.
3. Instale AURA y, a continuación, reinicie el equipo.
4. Haga doble clic en el icono de programa AURA  en su escritorio. Consulte la figura siguiente para obtener información sobre las funciones del programa AURA.



- ① Seleccione el efecto de luminosidad de AURA cuando el sistema se haya encendido.
- ② Ajuste las opciones de luminosidad de AURA.
- ③ Haga clic para habilitar la configuración predeterminada.

④ Haga clic para deshacer los cambios.

⑤ Haga clic para aplicar los cambios.



Si la conexión de carga USB entre el monitor y el equipo está desconectada, para reanudar la función Aura necesita volver a conectar el puerto de carga USB 3.0 del monitor al equipo y, a continuación, reiniciar este.

3.3 Especificaciones

| Modelo | XG32VQ |
|--|--|
| Tamaño del panel | 31,5" W (80,1 cm) |
| Resolución máxima | 2560x1440 |
| Brillo (típ.) | 300cd/m ² |
| Relación de contraste intrínseco (típ.) | 3000:1 |
| Ángulo de visualización (CR>10) | 178° (H), 178° (V) |
| Colores de visualización | 16,7 M |
| Tiempo de respuesta | 4 ms (G a G) |
| Sonido de HDMI | Sí |
| Entrada HDMI | HDMI2.0x1 |
| Entrada DisplayPort | Sí |
| Mini DP1.2 | Sí |
| Puerto USB3.0 | Carga x1, Descarga x2 (Puerto USB sin cargador de alimentación cuando no hay enlace de carga) |
| Auriculares | Sí |
| Consumo en estado de ENCENDIDO | < 38 W* (Medición del brillo de una pantalla de 200 nits sin conexión de audio, USB y lector de tarjetas) |
| Colores del chasis | Negro |
| Modo de ahorro de energía | < 0,5W |
| Modo de apagado | < 0,5W |
| Inclinación | -5° ~ +20° |
| Dimensión Dimensión con soporte (ANxALxFO) | 713,4 x 590,0 x 296,1 mm |
| Dimensión Dimensiones sin soporte (ANxALxFO) | 713,4 x 425,7 x 111,2 mm |
| Dimensiones de la caja (ANxALxFO) | 829 x 614 x 298 mm |
| Peso neto (estimado) | 9,6 kg |
| Peso bruto (estimado) | 13,9 kg |
| Voltaje nominal | 100~240 VCA (integrado) |

| Modelo | XG32VQR |
|--|--|
| Tamaño del panel | 31,5" W (80,1 cm) |
| Resolución máxima | 2560x1440 |
| Brillo (típ.) | 450cd/m ² |
| Relación de contraste intrínseco (típ.) | 3000:1 |
| Ángulo de visualización (CR>10) | 178° (H), 178° (V) |
| Colores de visualización | ≥16,7 M |
| Tiempo de respuesta | 4 ms (G a G) |
| Sonido de HDMI | Sí |
| Entrada HDMI | HDMI2.0x2 |
| Entrada DisplayPort | Sí |
| Puerto USB3.0 | Carga x1, Descarga x2 (Puerto USB sin cargador de alimentación cuando no hay enlace de carga) |
| Auriculares | Sí |
| Consumo en estado de ENCENDIDO | < 38 W* (Medición del brillo de una pantalla de 200 nits sin conexión de audio, USB y lector de tarjetas) |
| Colores del chasis | Negro |
| Modo de ahorro de energía | < 0,5W |
| Modo de apagado | < 0,5W |
| Inclinación | -5° ~ +20° |
| Dimensión Dimensión con soporte (ANxALxFO) | 713,4 x 590,0 x 296,1 mm |
| Dimensión Dimensiones sin soporte (ANxALxFO) | 713,4 x 425,7 x 111,2 mm |
| Dimensiones de la caja (ANxALxFO) | 829 x 614 x 298 mm |
| Peso neto (estimado) | 9,6 kg |
| Peso bruto (estimado) | 13,9 kg |
| Voltaje nominal | 100~240 VCA (integrado) |

| Modelo | XG35VQ |
|--|--|
| Tamaño del panel | 35" W (88,9 cm) |
| Resolución máxima | 3440x1440 |
| Brillo (típ.) | 300cd/m ² |
| Relación de contraste intrínseco (típ.) | 2500:1 |
| Ángulo de visualización (CR>10) | 178° (H), 178° (V) |
| Colores de visualización | 16,7 M |
| Tiempo de respuesta | 4 ms (G a G), 1 ms (MPRT) |
| Sonido de HDMI | Sí |
| Entrada HDMI | HDMI1.4x1, HDMI2.0x1 |
| Entrada DisplayPort | Sí |
| Puerto USB3.0 | Carga x1, Descarga x2 (Puerto USB sin cargador de alimentación cuando no hay enlace de carga) |
| Auriculares | Sí |
| Consumo en estado de ENCENDIDO | < 49 W* (Medición del brillo de una pantalla de 200 nits sin conexión de audio, USB y lector de tarjetas) |
| Colores del chasis | Negro |
| Modo de ahorro de energía | < 0,5W |
| Modo de apagado | < 0,5W |
| Inclinación | -5° ~ +20° |
| Dimensión Dimensión con soporte (ANxALxFO) | 834,7 x 564,7 x 310,2 mm |
| Dimensión Dimensiones sin soporte (ANxALxFO) | 834,7 x 381,5 x 122,4 mm |
| Dimensiones de la caja (ANxALxFO) | 971 x 601 x 297 mm |
| Peso neto (estimado) | 12,2 kg |
| Peso bruto (estimado) | 17,2 kg |
| Voltaje nominal | 100~240 VCA (integrado) |

3.4 Solucionar problemas (preguntas más frecuentes)

| Problema | Solución posible |
|--|---|
| El indicador LED de alimentación no se ENCIENDE | <ul style="list-style-type: none"> • Presione el botón  para comprobar si el monitor se encuentra en el modo ENCENDIDO. • Compruebe si el cable de alimentación está correctamente conectado al monitor y a la toma de corriente. • Compruebe la función Indicador de encendido en el menú principal OSD. Seleccione "ENCENDER" para iluminar el LED de alimentación. |
| El LED de alimentación se ilumina en ámbar pero no se muestra ninguna imagen en la pantalla | <ul style="list-style-type: none"> • Compruebe si el monitor y el equipo se encuentran en el modo ENCENDIDO. • Asegúrese de que el cable de señal está correctamente conectado al monitor y al equipo. • Inspeccione el cable de señal y asegúrese de que no hay ningún contacto doblado. • Conecte el equipo a otro monitor disponible para comprobar si dicho equipo funciona correctamente. |
| La imagen de la pantalla es demasiado clara o demasiado oscura | <ul style="list-style-type: none"> • Ajuste los parámetros Contraste y Brillo mediante el menú OSD. |
| La imagen de la pantalla bota o hay un efecto de onda en dicha imagen | <ul style="list-style-type: none"> • Asegúrese de que el cable de señal está correctamente conectado al monitor y al equipo. • Aleje los dispositivos eléctricos que puedan estar causando interferencia. |
| La imagen de la pantalla presenta defectos de color (el blanco no parece blanco) | <ul style="list-style-type: none"> • Inspeccione el cable de señal y asegúrese de que no hay ningún contacto doblado. • Restablezca el dispositivo mediante el menú OSD. • Ajuste la configuración de color R/G/B o seleccione Temp del color mediante el menú OSD. |
| No hay sonido o este es muy bajo | <ul style="list-style-type: none"> • Ajuste la configuración del volumen tanto en el monitor como en el equipo. • Asegúrese de que el controlador de la tarjeta de sonido del equipo está correctamente instalado y activado. • Compruebe la fuente de audio. |
| La siguiente función se deshabilita automáticamente. <ul style="list-style-type: none"> • Adaptive-Sync/FreeSync (para DisplayPort). • ELMB (para XG35VQ) • Configuración PIP/PBP (para XG35VQ) | <ul style="list-style-type: none"> • Esas funciones no se pueden habilitar simultáneamente. Al habilitar una se deshabilitarán las otras automáticamente. Elija una función que desee. |

3.5 Lista de frecuencias admitidas

Frecuencias primarias admitidas por los equipos XG32VQ

| Lista de frecuencias | HDMI2.0 | DisplayPort 1.2 | Mini-DP |
|----------------------|-------------------------------|-------------------------------|-------------------------------|
| 640 x 480 a 60 Hz | V | V | V |
| 640 x 480 a 67 Hz | V | V | V |
| 640 x 480 a 72 Hz | V | V | V |
| 640 x 480 a 75 Hz | V | V | V |
| 720 x 400 a 70 Hz | V | V | V |
| 720 x 480 a 60 Hz | V | V | V |
| 720 x 576 a 50 Hz | V | V | V |
| 800 x 600 a 56 Hz | V | V | V |
| 800 x 600 a 60 Hz | V | V | V |
| 800 x 600 a 72 Hz | V | V | V |
| 800 x 600 a 75 Hz | V | V | V |
| 1024 x 768 a 60 Hz | V | V | V |
| 1024 x 768 a 70 Hz | V | V | V |
| 1024 x 768 a 75 Hz | V | V | V |
| 1152 x 864 a 75 Hz | V | V | V |
| 1280 X 720 a 50 Hz | V | V | V |
| 1280 X 720 a 60 Hz | V | V | V |
| 1280 X 960 a 60 Hz | V | V | V |
| 1280 X 1024 a 60 Hz | V | V | V |
| 1280 X 1024 a 75 Hz | V | V | V |
| 1440 x 480 a 60 Hz | V | V | V |
| 1440 x 576 a 50 Hz | V | V | V |
| 1440 X 900 a 60 Hz | V | V | V |
| 1680 X 1050 a 60 Hz | V | V | V |
| 1920 X 1080 a 50 Hz | V | V | V |
| 1920 X 1080 a 60 Hz | V | V | V |
| 2560 x 1440 a 60 Hz | V | V | V |
| 2560 x 1440 a 85 Hz | V | V | V |
| 2560 x 1440 a 100 Hz | V | V | V |
| 2560 x 1440 a 120 Hz | V | V | V |
| 2560 x 1440 a 144 Hz | V (frecuencia predeterminada) | V (frecuencia predeterminada) | V (frecuencia predeterminada) |

XG32VQR

| Lista de frecuencias | HDMI2.0 | DisplayPort 1.2 |
|----------------------|-------------------------------|-------------------------------|
| 640 x 480 a 60 Hz | V | V |
| 640 x 480 a 67 Hz | V | V |
| 640 x 480 a 72 Hz | V | V |
| 640 x 480 a 75 Hz | V | V |
| 720 x 400 a 70 Hz | V | V |
| 720 x 480 a 60 Hz | V | V |
| 720 x 576 a 50 Hz | V | V |
| 800 x 600 a 56 Hz | V | V |
| 800 x 600 a 60 Hz | V | V |
| 800 x 600 a 72 Hz | V | V |
| 800 x 600 a 75 Hz | V | V |
| 1024 x 768 a 60 Hz | V | V |
| 1024 x 768 a 70 Hz | V | V |
| 1024 x 768 a 75 Hz | V | V |
| 1152 x 864 a 75 Hz | V | V |
| 1280 X 720 a 50 Hz | V | V |
| 1280 X 720 a 60 Hz | V | V |
| 1280 X 960 a 60 Hz | V | V |
| 1280 X 1024 a 60 Hz | V | V |
| 1280 X 1024 a 75 Hz | V | V |
| 1440 x 480 a 60 Hz | V | V |
| 1440 x 576 a 50 Hz | V | V |
| 1440 X 900 a 60 Hz | V | V |
| 1680 X 1050 a 60 Hz | V | V |
| 1920 X 1080 a 50 Hz | V | V |
| 1920 X 1080 a 60 Hz | V | V |
| 2560 x 1440 a 60 Hz | V | V |
| 2560 x 1440 a 100 Hz | V | V |
| 2560 x 1440 a 120 Hz | V | V |
| 2560 x 1440 a 144 Hz | V (frecuencia predeterminada) | V (frecuencia predeterminada) |

XG35VQ

| Lista de frecuencias | HDMI1.4 | HDMI2.0 | DisplayPort 1.2 |
|----------------------|-------------------------------|-------------------------------|-------------------------------|
| 640 x 480 a 60 Hz | V | V | V |
| 640 x 480 a 67 Hz | V | V | V |
| 640 x 480 a 72 Hz | V | V | V |
| 640 x 480 a 75 Hz | V | V | V |
| 720 x 400 a 70 Hz | V | V | V |
| 720 x 480 a 60 Hz | V | V | X |
| 720 x 576 a 50 Hz | V | V | V |
| 800 x 600 a 56 Hz | V | V | V |
| 800 x 600 a 60 Hz | V | V | V |
| 800 x 600 a 72 Hz | V | V | V |
| 800 x 600 a 75 Hz | V | V | V |
| 1024 x 768 a 60 Hz | V | V | V |
| 1024 x 768 a 70 Hz | V | V | V |
| 1024 x 768 a 75 Hz | V | V | V |
| 1152 x 864 a 75 Hz | V | V | V |
| 1280 X 720 a 60 Hz | V | V | V |
| 1280 X 960 a 60 Hz | V | V | V |
| 1280 X 1024 a 60 Hz | V | V | V |
| 1280 x1024 a 75 Hz | V | V | V |
| 1440 X 900 a 60 Hz | V | V | V |
| 1680 X 1050 a 60 Hz | V | V | V |
| 1920 X 1080 a 60 Hz | V | V | V |
| 3440 x 1440 a 30 Hz | V | V | X |
| 3440 x 1440 a 50 Hz | V | X | X |
| 3440 x 1440 a 60 Hz | V (frecuencia predeterminada) | V | V |
| 3440 x 1440 a 75 Hz | X | X | V |
| 3440 x 1440 a 85 Hz | X | V | V |
| 3440 x 1440 a 100 Hz | X | V (frecuencia predeterminada) | V (frecuencia predeterminada) |

Temporización de vídeo

XG32VQ

| Lista de frecuencias | HDMI2.0 | DisplayPort 1.2 | Mini-DP |
|-----------------------|---------|-----------------|---------|
| 640x480 a 59,94 Hz | V | V | V |
| 640x480 a 60 Hz | V | V | V |
| 720x480P a 59,94 Hz | V | V | V |
| 720x480P a 60 Hz | V | V | V |
| 720x576P a 50 Hz | V | V | V |
| 1280x720P a 50 Hz | V | V | V |
| 1280x720P a 59,94 Hz | V | V | V |
| 1280x720P a 60 Hz | V | V | V |
| 1440x480P a 59,94 Hz | V | V | V |
| 1440x480P a 60 Hz | V | V | V |
| 1440x576P a 50 Hz | V | V | V |
| 1920x1080P a 50 Hz | V | V | V |
| 1920x1080P a 59,94 Hz | V | V | V |
| 1920x1080P a 60 Hz | V | V | V |

XG32VQR

| Lista de frecuencias | HDMI2.0 | DisplayPort 1.2 |
|-----------------------|---------|-----------------|
| 640x480 a 59,94 Hz | V | V |
| 640x480 a 60 Hz | V | V |
| 720x480P a 59,94 Hz | V | V |
| 720x480P a 60 Hz | V | V |
| 720x576P a 50 Hz | V | V |
| 1280x720P a 50 Hz | V | V |
| 1280x720P a 59,94 Hz | V | V |
| 1280x720P a 60 Hz | V | V |
| 1280x720P a 120 Hz | V | V |
| 1440x480P a 59,94 Hz | V | V |
| 1440x480P a 60 Hz | V | V |
| 1440x576P a 50 Hz | V | V |
| 1920x1080P a 50 Hz | V | V |
| 1920x1080P a 59,94 Hz | V | V |
| 1920x1080P a 60 Hz | V | V |
| 1920x1080P a 120 Hz | V | V |

XG35VQ

| Lista de frecuencias | HDMI1.4 | HDMI2.0 | DisplayPort 1.2 |
|-----------------------|---------|---------|-----------------|
| 640x480 a 59,94 Hz | V | V | V |
| 640x480 a 60 Hz | V | V | V |
| 720x480P a 59,94 Hz | V | V | V |
| 720x480P a 60 Hz | V | V | V |
| 720x576P a 50 Hz | V | V | V |
| 1280x720P a 50 Hz | V | V | V |
| 1280x720P a 59,94 Hz | V | V | V |
| 1280x720P a 60 Hz | V | V | V |
| 1440x480P a 59,94 Hz | V | V | V |
| 1440x480P a 60 Hz | V | V | V |
| 1440x576P a 50 Hz | V | V | V |
| 1920x1080P a 50 Hz | V | V | V |
| 1920x1080P a 59,94 Hz | V | V | V |
| 1920x1080P a 60 Hz | V | V | V |

* Los modos que no figuran en las tablas anteriores puede que no sean compatibles. Para conseguir la resolución óptima, es recomendable que elija uno de los modos que figuran en dichas tablas.



REPUBLIC OF
GAMERS