



REPUBLIC OF  
GAMERS

# ROG STRIX

XG32VQ XG32VQR XG35VQ  
CURVED GAMING MONITOR

ASUS

# Innehållsförteckning

Meddelanden.....	iii
Säkerhetsinformation.....	iv
Underhåll och rengöring.....	vi
1.1 Välkommen.....	1-1
1.2 Förpackningens innehåll.....	1-1
1.3 Sätta ihop bildskärmen.....	1-2
1.4 Kabelhantering.....	1-3
1.5 Kabelanslutning.....	1-4
1.5.1 LCD-bildskärmens baksida.....	1-4
1.6 Introduktion till bildskärmen.....	1-7
1.6.1 Använda kontrollknapparna.....	1-7
2.1 Justera bildskärmen.....	2-1
2.2 Ta bort armen/stället (för VESA-väggmontering).....	2-2
3.1 Skärmmeny (OSD).....	3-1
3.1.1 Hur man rekonfigurerar.....	3-1
3.1.2 Introduktion för funktioner i skärmmeny.....	3-2
3.2 Aura.....	3-10
3.3 Specifikationer.....	3-12
3.4 Felsökning (FAQ).....	3-15
3.5 Timinglista som stöds.....	3-16

Copyright © 2018 ASUSTeK COMPUTER INC. Med ensamrätt.

Ingen del av denna manual, inklusive de produkter och programvara som beskrivs i den, får återges, överföras, kopieras eller lagras i ett registreringssystem eller översättas till något språk i någon form eller med några medel, förutom dokumentationen som förvaras av köparen för säkerhetskopiering, utan uttryckligt skriftligt tillstånd från ASUSTeK COMPUTER INC. ("ASUS").

Produktgarantin eller servicen kommer inte att förlängas om: (1) produkten är reparerad, modifierad eller ändrad, såvida inte sådan reparation, modifiering eller ändring har godkänts skriftligen av ASUS, eller (2) serienumret för produkten är oläsligt eller saknas.

ASUS LEVERERAR DENNA MANUAL "I BEFINTLIGT SKICK" UTAN GARANTI AV NÅGOT SLAG. VARKEN UTTRYCKLIGA ELLER UNDERFÖRSTÅDDA, INKLUSIVE MEN INTE BEGRÄNSAT TILL UNDERFÖRSTÅDDA GARANTIER FÖR FÖR SÄLJBARHET ELLER LÄMPLIGHET FÖR ETT VISST SYFTE. UNDER INGA OMSTÄNDIGHETER SKA ASUS, DESS STYRELSELEDAMÖTER, CHEFER, ANSTÄLLDA ELLER AGENTER HÄLLAS ANSVARIGA FÖR INDIREKTA, SPECIELLA ELLER FÖLJDSKADESTÅND (INKLUSIVE SKADESTÅND FÖR FÖRLUST AV VINST, AFFÄRSVERKSAMHET, ANVÄNDNING ELLER DATA, AVBROTT I AFFÄRSVERKSAMHET OCH LIKANDE) ÄVEN OM ASUS HAR INFORMERATS OM MÖJLIGHETEN ATT SÅDANA SKADESTÅND KAN UPPSTÅ SOM ETT RESULTAT AV DEFEKTER ELLER FEL I DENNA HANDBOK ELLER PRODUKT.

SPECIFIKATIONER OCH INFORMATION I DENNA MANUAL LÄMNAS ENDAST UT SOM INFORMATION OCH KAN ÄNDRAS NÄR SOM HELST UTAN FÖREGÅENDE MEDDELANDE OCH SKALL INTE TOLKAS SOM ETT ÅTAGANDE AV ASUS. ASUS ÅTAR SIG INGET ANSVAR ELLER SKYLDIGHET FÖR FEL ELLER ORIKTIGHETER SOM KAN FÖREKOMMA I DENNA HANDBOK, INKLUSIVE DE PRODUKTER OCH DEN MJUKVARA SOM BESKRIVS HÄRI.

Produkter och företagsnamn i denna manual kan vara registrerade varumärken eller varumärken som tillhör respektive företag och används enbart för identifiering eller förklaring och till ägarens fördel, utan inträngsavsikt.

# Meddelanden

## Meddelande från Federal Communications Commission

Denna enhet uppfyller del 15 av FCC-reglerna. Användning får ske under följande två villkor:

- Enheten får inte orsaka skadliga störningar.
- Denna enhet måste acceptera alla mottagna störningar, inklusive störningar som kan orsaka oönskade funktioner.

Denna utrustning har testats och befunnits överensstämma med gränserna för en digital enhet av Klass B, enligt del 15 av FCC-reglerna. Dessa begränsningar är utformade för att ge ett rimligt skydd mot skadliga störningar i en heminstallation. Denna utrustning genererar, använder och kan utstråla radiofrekvensenergi som, om den inte installeras och används i enlighet med instruktionerna, kan den orsaka störningar för radiokommunikation. Det finns dock ingen garanti för att störningar inte uppstår i en viss installation. Om denna utrustning orsakar skadliga störningar på radio-eller TV-mottagningen, vilket kan fastställas genom att utrustningen stängs av och slås på, uppmanas användaren att försöka korrigera störningen genom en eller flera av följande åtgärder:

- Rikta om eller flytta mottagarantennen.
- Öka avståndet mellan utrustningen och mottagaren.
- Anslut utrustningen till ett eluttag på en annan krets än den som mottagaren är ansluten till.
- Rådfråga återförsäljaren eller en erfaren radio/TV-tekniker för hjälp.



---

För att säkerställa att FCC-reglerna efterföljs måste skärmdade kablar användas vid anslutning av bildskärmen till grafikkortet. Ändringar eller modifikationer av denna enhet som inte uttryckligen godkänts av den part som ansvarar för överensställelsen kan ogiltigförklara användarens behörighet att använda denna utrustning.

---

## Meddelande från kanadensiska kommunikationsdepartementet

Denna digitala apparat överstiger inte Klass B-gränsvärden för utsläpp av radiobrus från digitala apparater som fastställts i bestämmelserna gällande radiostörningar från kanadensiska kommunikationsdepartementet.

Denna digitala klass B-apparat överensstämmer med direktiv Canadian ICES-003.

Denna klass B digitala apparat uppfyller alla krav i de kanadensiska förordningarna för störningsgenererande utrustning.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouiller du Canada.

## Säkerhetsinformation

- Innan bildskärmen installeras läs noga igenom all dokumentation som medföljde förpackningen.
- Förebygg brand eller elstötar genom att inte utsätta bildskärmen för regn eller väta.
- Försök inte att öppna bildskärmshöljet. De farliga spänningarna inuti bildskärmen kan orsaka allvarliga personskador.
- Om strömförsörjningen är trasig, försök inte att reparera den själv. Kontakta en behörig servicetekniker eller din återförsäljare.
- Innan du använder produkten, kontrollera att alla kablar är korrekt anslutna och att strömkablarna inte är skadade. Om du upptäcker någon skada, kontakta omedelbart din återförsäljare.
- Fack och öppningar på baksidan eller ovasidan av höljet är avsedda för ventilation. Blockera inte dessa fack. Placera aldrig produkten i närheten av eller över ett värmeelement eller en värmekälla, om inte en lämplig ventilation tillhandahålls.
- Den bör endast användas ansluten till den sorts strömkälla som anges på etiketten. Om du är osäker på vilken typ av strömförsörjning du har i hemmet, rådfråga din återförsäljare eller ditt elbolag.
- Använd en lämplig strömkontakt som överensstämmer med ditt standarden för ditt lokala elnät.
- Överbelasta inte förgreningsdosor och förlängningsladdar. Överbelastning kan orsaka brand eller elektriska stötar.
- Undvik att utsätta produkten för damm, fukt och extrema temperaturer. Placera inte bildskärmen på platser där den kan bli våt. Placera bildskärmen på en stabil yta.
- Koppla ur enheten vid åskväder eller om den inte ska användas under en längre tid. Detta skyddar den från skada orsakad av spänningssprång.
- Tryck aldrig in föremål eller spill vätska i öppningarna på bildskärmens hölje.
- För att garantera tillfredsställande funktioner, använd endast bildskärmen med UL-märkta datorer med lämpligt konfigurerade uttag märkta 100~240V AC.
- Eluttaget ska installeras nära utrustningen och vara lätt att komma åt.
- Om du får tekniska problem med bildskärmen, kontakta en kvalificerad servicetekniker.

- Se till att ha en jordanslutning innan stickkontakten ansluts till elnätet. Och när du kopplar bort jordanslutning, se till att koppla bort efter att du drar ut stickkontakten ur vägguttaget.
- Använd ADP-90YD B of DELTA-adapter.

### **VARNING!**

Användning av andra hörlurar än vad som anges kan leda till hörselskador på grund av för högt ljudtryck.

### **Meddelande om begränsning av användningen av vissa farliga ämnen (Indien)**

Denna produkt överensstämmer med "Indien e-avfall (hantering) bestämmelser, 2016", och förbjuder användning av bly, kvicksilver, sexvärt krom, polybromerade bifenyler (PBB) och polybromerade difenyletrar (PBDE) i en koncentrationsgrad som överstiger 0,1% av vikten i homogena material och 0,01% av vikten i homogena material för kadmium, förutom de undantag som anges i bilaga 2 i bestämmelsen.

Tillverkad i Kina

**HDMI**™  
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

**EAC**

## Underhåll och rengöring

- Innan du lyfter eller flyttar på bildskärmen är det bäst att först koppla ifrån kablar och nätsladd. Använd korrekt lyftteknik vid placering av bildskärmen. När du lyfter eller bär bildskärmen, håll i dess kanter. Lyft inte bildskärmen via stativet eller kabeln.
- Rengöring. Stäng av projektorn och dra ur nätsladden. Rengör bildskärmsytan med en dammfri, mjuk trasa. Svåra fläckar kan tas bort med en tygduk som är fuktad med ett mildt rengöringsmedel.
- Undvik att använda ett rengöringsmedel som innehåller alkohol eller aceton. Använd rengöringsmedel avsedda för användning på LCD-skärmar. Spruta aldrig rengöringsmedel direkt på skärmen eftersom det kan droppa in i bildskärmen och orsaka elektriska stötar.



Den överkorsade soptunnan indikerar att produkten (elektrisk, elektronisk utrustning och knappcells batteri som innehåller kvicksilver) inte får kastas som kommunalt avfall. Kontrollera dina lokala regler för kassering av elektroniska produkter.

## AEEE yönetmeliğine uygundur

### Följande symptom är normal föör bildskärmen:

- Skärmen kan flimra vid den första användningen på grund av fluorescerande ljus. Stäng av och slå sedan på strömförsörjningen igen för att se till att flimrandet försvinner.
- Du kan se en aningen ojämn ljusstyrka på skärmen beroende på det skrivbordsmönster som du använder.
- När samma bild visas i flera timmar kan en efterbild av föregående skärm visas efter att du har ändrat bild. Skärmen återhämtar sig långsamt eller så kan du stänga av skärmen i flera timmar.
- När skärmen blir svart eller blinkar, eller inte fungerar längre, kontakta din återförsäljare eller serviceverkstad för att åtgärda det. Försök inte reparera bildskärmen själv!

## Praxiser som används i denna manual



**WARNING!** Information för att förhindra skador på dig själv när du försöker utföra en åtgärd.



**WARNING!** Information för att förhindra skador på komponenter när du försöker utföra en åtgärd.



**VIKTIGT!** Information som du **MÅSTE** följa för att slutföra en åtgärd.



**OBS!** Tips och ytterligare information för att hjälpa dig att slutföra en åtgärd.

## **Vart man hittar mer information**

Se följande källor för ytterligare information och för produkt- och programuppdateringar.

### **1. ASUS webbsidor**

ASUS webbsidor ger uppdaterad information över hela världen för ASUS hårdvaru- och programprodukter. Se **<http://www.asus.com>**

### **2. Ytterligare dokumentation**

Produktförpackningen kan innehålla ytterligare dokumentation som lagts till av din återförsäljare. Dessa dokument är inte en del av den vanliga förpackningen.

## 1.1 Välkommen

Tack för att du köpt ASUS® LCD-monitor!

Den senaste LCD-bredbildsskärmen från ASUS ger en tydligare, bredare och ljusstarkare bild tillsammans med en mängd egenskaper som förbättrar din betraktningsupplevelse.

Med dessa egenskaper kan du njuta av bekvämligheten och den njutbara synupplevelsen som monitorn ger dig!

## 1.2 Förpackningens innehåll

Kontrollera att förpackningen innehåller följande objekt:

- ✓ LCD-monitor
- ✓ Bildskärmsfot
- ✓ Snabbstartsguide
- ✓ Garantikort
- ✓ 1x strömladd
- ✓ 1x HDMI-kabel (tillval)
- ✓ 1x DP-kabel (tillval)
- ✓ 1x Mini-DP → DP-kabel (tillval)
- ✓ 1x strömadapter
- ✓ 1x USB 3.0-kabel
- ✓ 1x CD-skiva (tillval)
- ✓ 1x LED-projektionsskydd och utbytbara filmer



- 
- Om något av ovanstående föremål skadats eller saknas, kontakta återförsäljaren.
-



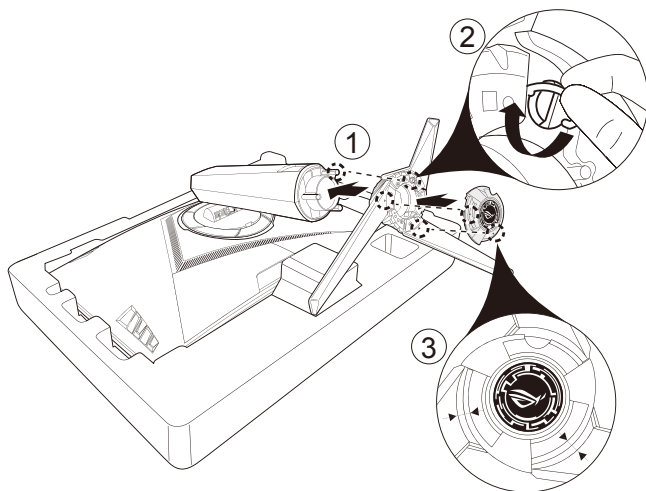
## 1.3 Sätta ihop bildskärmen

### 1.3.1 Att sätta ihop bildskärmen:

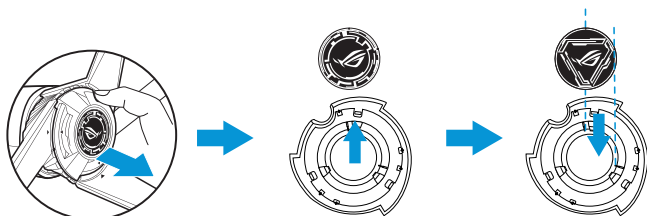


- Vid montering av bildskärmens arm/basplatta rekommenderas det att behålla bildskärmen inuti sin originalförpackning.

1. Rikta in skruvhålet på armen med den medföljande skruven på basplattan. För sedan in foten i armen.
2. Fäst basplattan till armen genom att dra åt den medföljande skruven.
3. Rikta in triangelmarkeringarna på bildskärmens basplatta och LED-projektionsskyddet. Montera sedan LED-projektionsskyddet till bildskärmens basplatta.
4. Ta ut bildskärmen ur sin originalförpackning. Justera bildskärmen till den vinkel som känns mest bekväm.



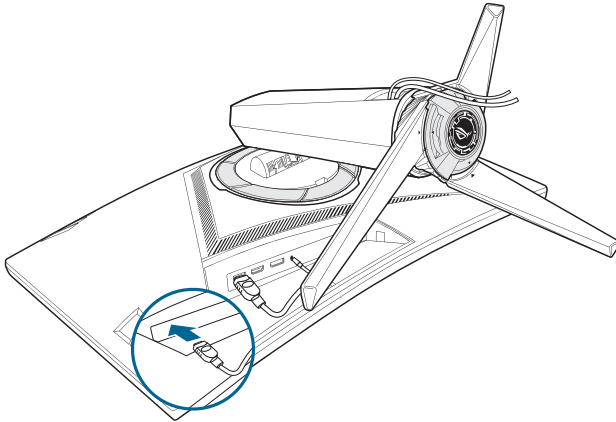
5. Följ illustrationen nedan för att byta film på LED-projektionsskyddet.



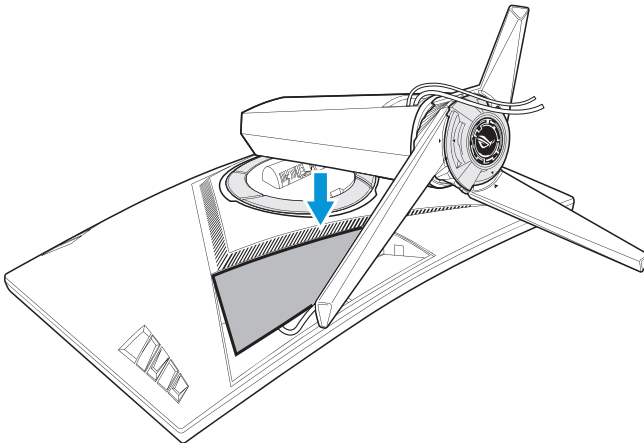
## 1.4 Kabelhantering

Du kan organisera kablarna med hjälp av skyddet på in-/utgångsporten.

- Arrangera kablar



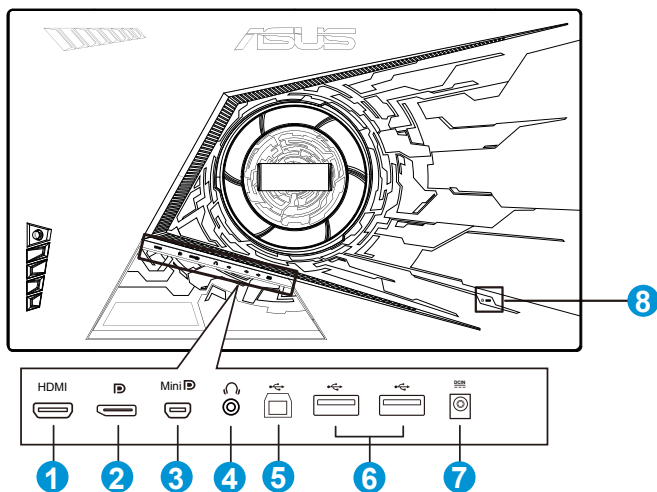
- Med hjälp av skyddet på in-/utgångsporten: skydden kan monteras eller tas bort.



## 1.5 Kabelanslutning

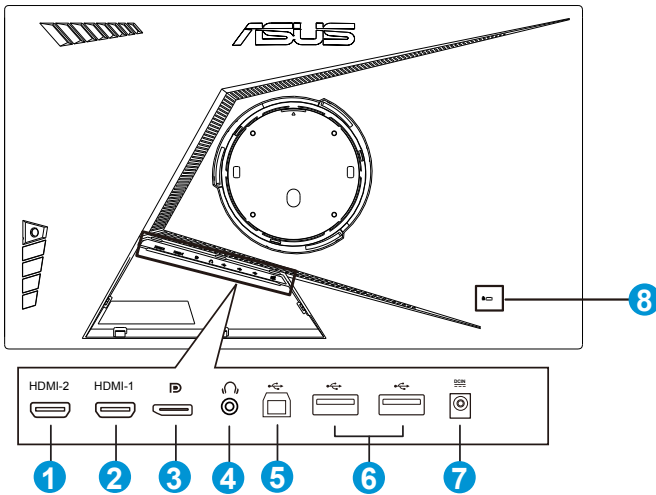
### 1.5.1 LCD-bildskärmens baksida

#### XG32VQ



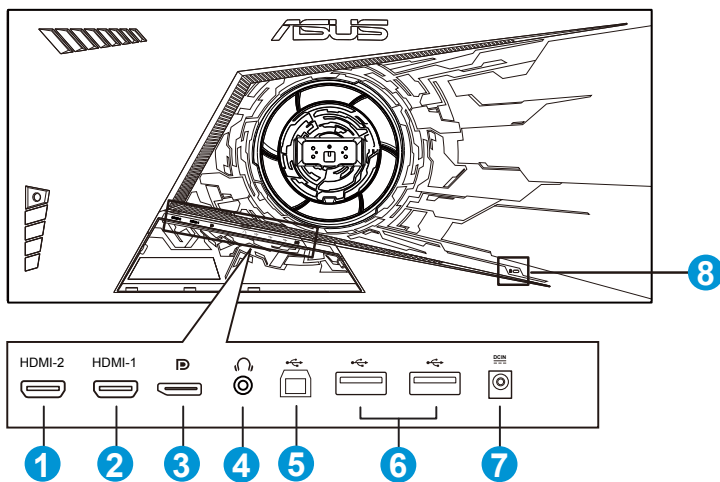
1. HDMI 2.0-port
2. DisplayPort
3. Mini DisplayPort
4. Hörlursuttag
5. USB uppströmsuttag
6. USB nedströmsuttag
7. Likströmsingångsport
8. Kensington-lås

## XG32VQR



1. HDMI 2.0-port
2. HDMI 2.0-port.
3. DisplayPort
4. Hörlursuttag
5. USB uppströmsuttag
6. USB nedströmsuttag
7. Likströmsingångsport
8. Kensington-lås

## XG35VQ

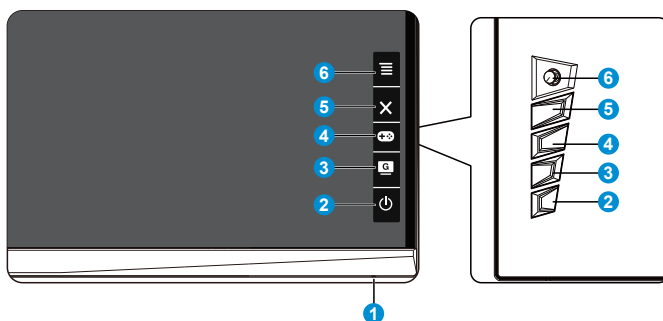


1. HDMI 1.4-port
2. HDMI 2.0-port.
3. DisplayPort
4. Hörlursuttag
5. USB uppströmsuttag
6. USB nedströmsuttag
7. Likströmsingångsport
8. Kensington-lås

## 1.6 Introduktion till bildskärmen

### 1.6.1 Använda kontrollknapparna

Använd kontrollknapparna på baksidan av bildskärmen för att justera bildskärmens inställningar.



1. Strömindikator:

- Färgdefinitionerna för strömindikatorn är som följer.

Status	Beskrivning
Vit	PÅ
Amber	Standbyläge
AV	AV

2.  Strömknapp:

- Tryck på den här knappen för att sätta på eller stänga av bildskärmen.

3.  GameVisual:







- Tryck på denna snabbknapp för att växla mellan åtta förinställda videolägen (Scenery Mode (Scenläge), Racing Mode (Racingläge), Cinema Mode (Bioläge), RTS/RPG Mode (RTS/RPG-läge), FPS Mode (FPS-läge), sRGB Mode (sRGB-läge), MOBA Mode (MOBA-läge) och User Mode (Användarläge) med videoförbättringstekniken GameVisual™.

4.  GamePlus-knapp:

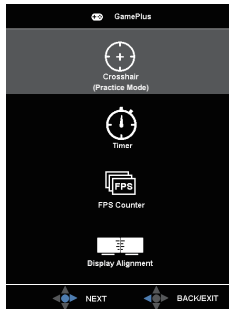
- **GamePlus:** GamePlus-funktionen erbjuder ett verktyg och skapar en bättre spelmiljö när du spelar olika typer av spel. Crosshair (sikte)-funktionen är särskilt utformad för nya spelare eller nybörjare intresserade av förstapersonsskjutare (FPS)-spel.

För att aktivera GamePlus:

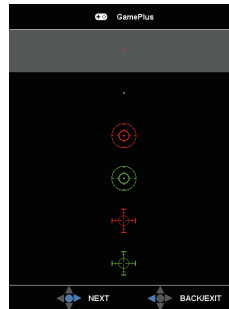
- Tryck på knappen **GamePlus** för att öppna GamePlus-huvudmenyn.

- Aktivera funktionen Crosshair (sikte), Timer eller FPS Counter (FPS-räknare) eller Display Alignment (Bildskärmsjustering)
- Flytta  () upp/ner-knappen för att välja och tryck på  () för att bekräfta önskad funktion. Tryck på  för att stänga av och avsluta.
- Crosshair (Sikte)/Timer/FPS Counter (FPS-räknare) kan flyttas genom att trycka på  5-vägsknappen.

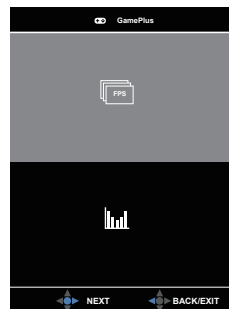
GamePlus-huvudmenyn    GamePlus-Crosshair (sikte)






GamePlus-Timer



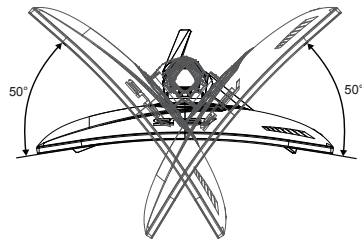
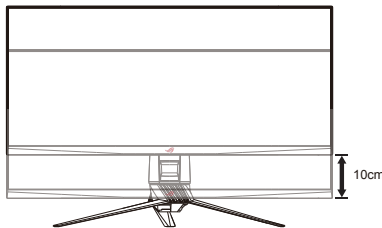
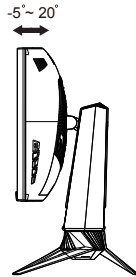
GamePlus-FPS Counter (FPS-räknare)



5.  Close (stäng)-knapp
  - Avsluta OSD-menyn.
6.  () (5-vägs) knapp:
  - Öppnar skärmmenyn. Utför det valda skärmmenyalternativet.
  - Ökar/minskar värden eller flyttar ditt val uppåt/nedåt/vänster/höger.

## 2.1 Justera bildskärmen

- För optimal visning rekommenderar vi att du tittar på hela bildskärmsytan och sedan justerar vinkeln till den vinkel du finner bekvämast.
- Håll i foten för att förhindra att skärmen faller när du ändrar vinkeln.
- Du kan ställa in bildskärmens vinkel från  $+20^\circ$  till  $-5^\circ$  och den tillåter  $50^\circ$  vridningsinställning åt antingen höger eller vänster. Du kan också justera monitorns höjd inom  $\pm 10\text{cm}$ .



---

Det är normalt att monitorn skakar lätt medan du ändrar betraktningvinkeln.

---



## 2.2 Ta bort armen/stället (för VESA-väggmontering)

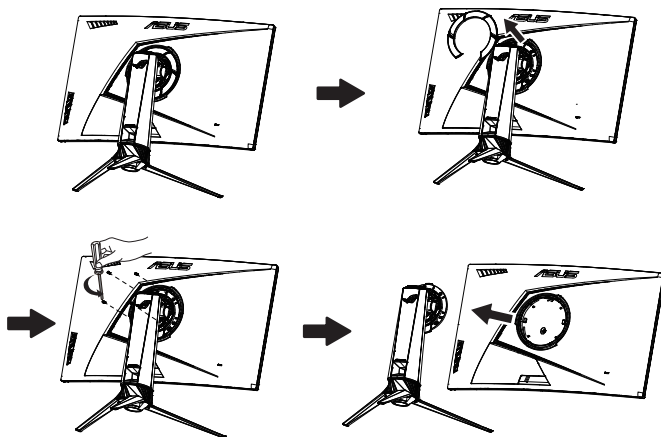


- Undvik att skada bildskärmens yta. Vid montering av bildskärmens ställ, håll alltid bildskärmen inuti sin originalförpackning.

Den avskiljbara ställningen för denna monitor är speciellt konstruerad för VESA väggmontering.

### Ta bort armen/stället

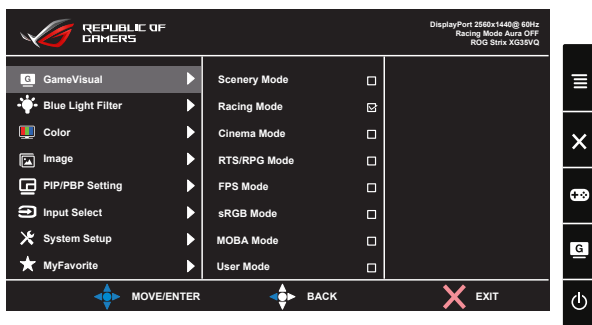
1. Koppla ifrån nätsladd och signalkablar. Placera försiktigt bildskärmen med skärmen vänd nedåt i sin originalförpackning.
2. Ta bort skydden där bildskärmen och armen möts.
3. Ta bort de fyra (4) skruvarna som håller fast armen på baksidan av skärmen.
4. Ta bort stället (armen och basplattan) från bildskärmen.



- VESA väggmonteringssatsen (100 x 100 mm) inhandlas separat.
- Endast för användning med UL-märkt väggmonteringssats med minsta vikt-belastning på 28,8 kg (Skruvstorlek: M4 x 10 mm).

## 3.1 Skärmmeny (OSD)

### 3.1.1 Hur man rekonfigurerar

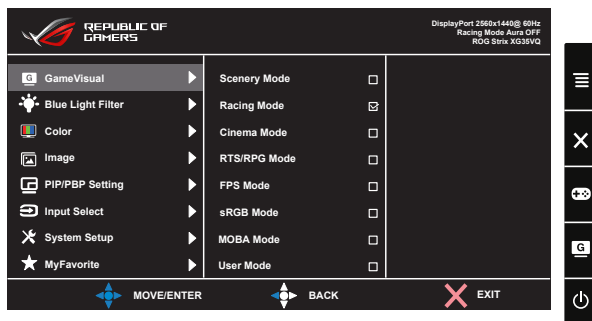


1. Tryck i mitten på 5-vägsknappen för att öppna skärmmeny.
2. Tryck på upp- och nedknapparna för att ändra alternativen i meny. När du flyttar från en ikon till en annan markeras alternativets namn.
3. För att välja ett markerat objekt i meny, tryck på höger knapp eller mittenknappen.
4. Använd knapparna Upp och Ner för att välja önskade parametrar.
5. Tryck på högerknappen eller på mittenknappen för att öppna skjutreglaget, och använd sedan knapparna Upp eller Ner (beroende på indikatorerna i meny) för att göra ändringar.
6. Tryck på vänster knapp för att återgå till föregående meny.

## 3.1.2 Introduktion för funktioner i skärmmenyn

### 1. GameVisual

Den här funktionen har åtta underfunktioner som du kan välja mellan beroende på dina preferenser.



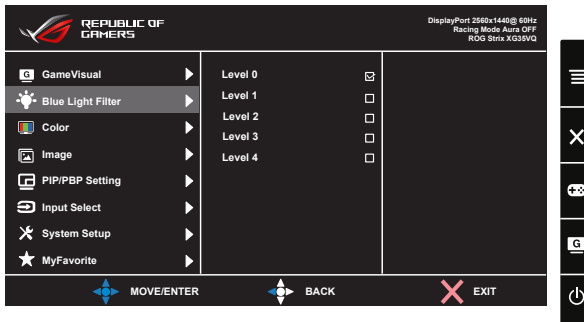
- **Scenery Mode (sceneriläge):** Detta är det bästa valet för visning av landskapsfoton med GameVisual™-videoförbättringsteknik.
- **Racing Mode (Racing-läge):** Detta är det bästa valet för att spela racingspel med GameVisual™-videoförbättringsteknik.
- **Cinema Mode (bioläge):** Detta är det bästa valet för filmvisning med GameVisual™-videoförbättringsteknik.
- **RTS/RPG Mode (RTS/RPG-läge):** Detta är det bästa valet för att spela Realtidsstrategi (RTS)/Rollspel (RGP) med GameVisual™-videoförbättringsteknik.
- **FPS Mode (FPS-läge):** Detta är det bästa valet för att spela förstapersonsskjutare med GameVisual™-videoförbättringsteknik.
- **sRGB Mode (sRGB läge):** Detta är det bästa valet för visning av bilder och grafik från en dator.
- **MOBA Mode (MOBA-läge):** Detta är det bästa alternativet för att spela Multiplayer Online Battle Arena (MOBA) med GameVisual™-videoförbättringsteknik.
- **User Mode (Användarläge):** Fler poster är justerbara i färgmenyn.



- I Racing Mode (Racingläge) är funktionerna Saturation (Färgmättnad), Sharpness (Skärpa) och ASCR inte konfigurerbara av användaren.
- I sRGB är funktionerna Saturation (Färgmättnad), Color Temp. (Färgtemperatur), Sharpness (Skärpa), Brightness (Ljusstyrka), Contrast (Kontrast) och ASCR inte konfigurerbara av användaren.
- I MOBA Mode (MOBA-läge) är funktionerna Saturation (Färgmättnad), Sharpness (Skärpa) och ASCR inte konfigurerbara av användaren.

## 2. Blue Light Filter (Filter för blått ljus)

Justera energinivån för blått ljus som avges från LED-bakgrundsbelysning.



- **Level 0 (Nivå 0):** Ingen förändring.
- **Level 1~4 (Nivå 1~4):** Ju högre nivå desto mindre blått ljus.



- När Blue Light Filter (Filter för blått ljus) aktiveras kommer standardinställningarna för Racing Mode (Racing-läge) att importeras automatiskt.
- Mellan Level 1 (nivå 1) och Level 3 (nivå 3) kan Brightness (ljusstyrka)-funktionen konfigureras av användaren.
- Level 4 (Nivå 4) är optimerad inställning. Den överensstämmer med TUV-certifiering för lågt blått ljus. Funktionen Brightness (ljusstyrka) kan inte konfigureras av användaren.

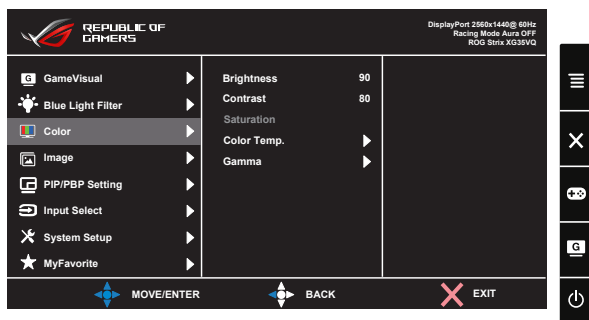


Se följande för att lindra trötta ögon:

- Användare bör ta en paus från skärmen om de arbetar under många timmar. Korta pauser (minst 5 minuter) rekommenderas efter cirka en timmes kontinuerligt arbete vid datorn. Ta korta och täta pauser är effektivare än en enda lång paus.
- För att minimera påfrestningarna på ögonen och torrhet i ögonen bör användarna vila ögonen med jämna mellanrum genom att fokusera på objekt som är långt borta.
- Ögonövningar kan hjälpa till att minska påfrestningarna på ögonen. Upprepa dessa övningar ofta. Om påfrestningarna på ögonen fortsätter kontakta läkare. Ögonövningar: (1) Titta upp och ner upprepade gånger (2) Rulla ögonen långsamt (3) Flytta ögonen diagonalt.
- Högenergi blått ljus kan leda till ansträngda ögon och AMD (åldersrelaterad makuladegeneration). Filter för blått ljus för att minska 70 % (max.) av skadligt blått ljus för att undvika CVS (Computer Vision Syndrome).

### 3. Color (färg)

Välj den bildfärg som du gillar i denna funktion.



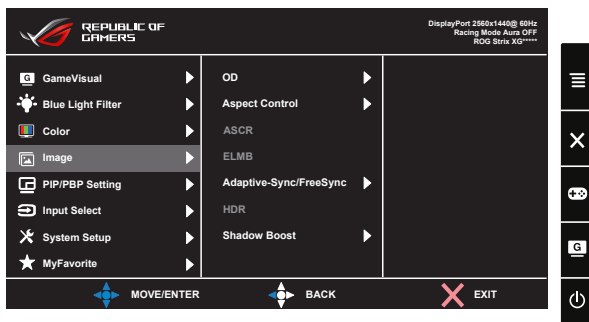
- **Brightness (ljusstyrka):** Justeringsintervallet är från 0 till 100.
- **Contrast (kontrast):** Justeringsintervallet är från 0 till 100.
- **Saturation (mättnad):** Justeringsintervallet är från 0 till 100.
- **Color Temp. (färgtemperatur):** Har tre förinställda färglägen (**Cool (sval)**, **Normal**, **Warm (varm)**) och **User (användare)**-läge.
- **Gamma:** Innehåller tre gammalägen, inklusive 1.8, 2.2, 2.5.



- I User Mode (användarläge), kan färgerna R (röd), G (grön) och B (blå) konfigureras av användaren. Justeringsintervallet är från 0-100.

### 4. Image (bild)

Du kan justera OD, Aspect Control (bildförhållande), ASCR, ELMB (**endast för XG35VQ**), Adaptive-Sync/FreeSync, HDR (**endast för XG32VQR**), Shadow Boost (**endast för XG32VQR**) från denna huvudfunktion.



- **OD:** Skyndar på svarstiden med Over Drive-teknik. Inkluderar nivå 0~nivå 5.

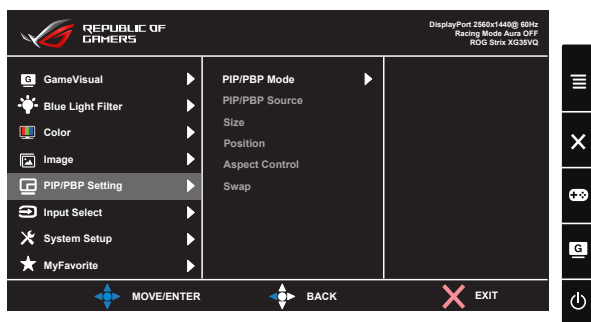
- **Aspect Control (bildförhållandekontroll):** Justerar bildförhållandet till "Full", "4:3" och "16:9" (endast för XG35VQ).
- **ASCR:** Välj **ON (På)** eller **OFF (Av)** för att aktivera eller inaktivera dynamiskt kontrastförhållande, ASCR är inaktiverat när ELMB är på.
- **ELMB:** Markera för att minska rörelseoskärpa och minimera spökbilder när objekt rör sig snabbt på skärmen. ELMB inaktiveras när ingångskällan HDMI väljs.
- **Adaptive-Sync/FreeSync:** Med en grafikkälla som stöds av Adaptive-Sync/FreeSync kan skärmens uppdateringsfrekvens justeras dynamiskt baserat på vanlig bildfrekvens för strömsnål, nästan utan stutter och låg latens skärmuppdatering. Det kan väljas i DisplayPort (**XG32VQ, XG35VQ**).
- **HDR:** High Dynamic Range. Innehåller tre HDR-lägen (ASUS Cinema HDR, ASUS Gaming HDR och FreeSync2 HDR). HDR-objekt låses när det ansluts till AMD FreeSync2 HDR-video.
- **Shadow Boost (Skuggförstärkning):** Förstärkning av mörk färg justerar skärmens gammakurva för att öka de mörka tonerna i en bild, och göra de mörka scenerna och objekten mycket lättare att hitta.



- 
- Välj 4:3, 16:9 för att visa bilden efter ingångskällans ursprungliga bildförhållande.
  - HDR-alternativ:  
"ASUS Cinema HDR" överensstämmer med VESA Display HDR.  
"ASUS Gaming HDR" är det HDR-läge som ASUS har justerat speciellt för HDR-prestanda.  
"FreeSync2 HDR" är det HDR-läge som ASUS har justerat speciellt för AMD FreeSync2 HDR.
-

## 5. PIP/PBP Setting (PIP/PBP-inställning) (endast för XG35VQ)

Med PIP-/PBP-inställningarna kan du öppna ett annat underfönster anslutet till en annan videokälla än huvudfönstret för den ursprungliga videokällan.



Genom att aktivera denna funktion kan monitorn visa två bilder från två olika bildkällor.

- **PIP/PBP Mode (PIP-/PBP-läge):** Väljer PIP- eller PBP-funktion eller stänger av den.
- **PIP/PBP Source (PIP-/PBP-källa):** Välj videoingångskälla från "HDMI-1 (V2.0)", "HDMI-2" eller "DisplayPort".
- **Size (storlek):** Justerar PIP-storleken till "Small" (liten), "Middle" (mellan), eller "Large" (stor).
- **Position:** Justerar positionen för PIP-underfönstret till "Right-Top" (uppe till höger), "Left-Top" (uppe till vänster), "Right-Bottom" (nere till höger), or "Left-Bottom" (nere till vänster).
- **Aspect Control (bildförhållandekontroll):** Justerar PIP-bildförhållande och automatiskt fönstrets PIP-storlek.
- **SWAP (växla):** Växlar mellan källan i huvudfönstret och delfönstret.

		Huvudfönster		
		HDMI-1 (V2.0)	HDMI -2	DisplayPort
Delfönster	HDMI-1 (V2.0)		Ja	Ja
	HDMI -2	Ja		Ja
	DisplayPort	Ja	Ja	

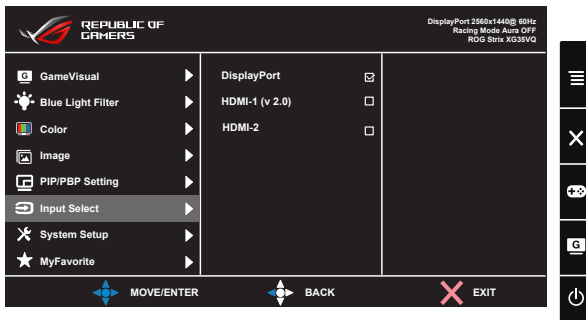
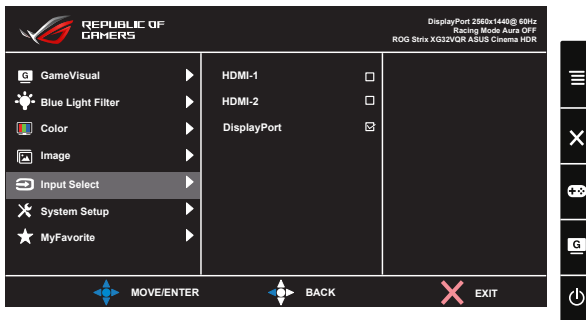
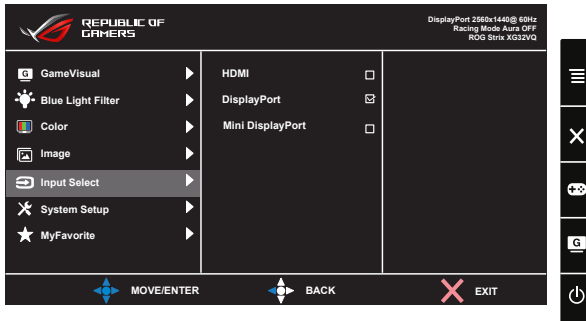


- PIP/PBP inaktiveras om huvud- eller underkällan har aktiverat Adaptive-Sync/FreeSync. Ändra dessa källor till icke Adaptive-Sync/FreeSync för att aktivera PIP/PBP-funktionen.

## 6. Input Select (ingångsval)

Välj ingångskälla:

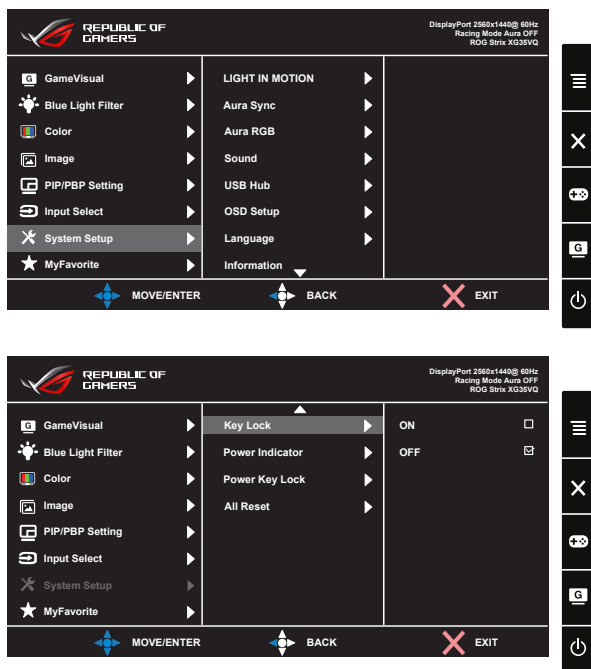
- HDMI, DisplayPort och Mini DisplayPort. (för XG32VQ)
- HDMI-1 (v2.0), HDMI-2 (v2.0) och DisplayPort. (för XG32VQR)
- DisplayPort, HDMI-1 (v2.0) och HDMI-2. (för XG35VQ)





## 7. System Setup (systeminställning)

Justerar systemkonfigurationen.



- **LIGHT IN MOTION:** Ställer in den röda intensitetsnivån på basen från nivå 1 till nivå 3. För att stänga av den röda belysningen, ställ in till nivå 0.
- **Aura Sync:** Låter dig slå på eller stänga av funktionen Aura Sync som synkroniserar Aura RGB-belysningen för alla enheter som stöds.
- **Aura RGB:** Med denna funktion kan du välja en AURA RGB-ljuseffekt för bildskärmen och ändra inställningarna för ljuseffekten. Välj "OFF" (Av) för att stänga av Aura RGB-ljuseffekten.

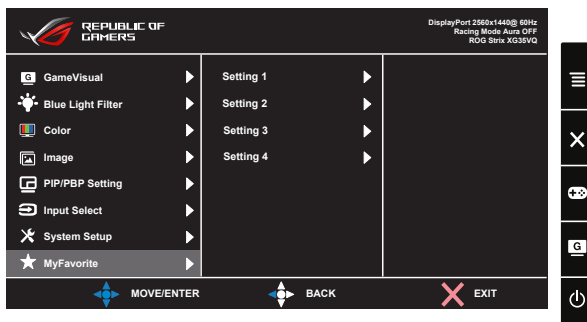


- Om Aura Sync-funktionen är påslagen blir Aura RGB-funktionen otillgänglig.
  - Se sidan 3-10 för information om hur man anpassar Aura-ljuseffekterna från din dator.
- 
- **Sound (Ljud):** Väljer "**Volume**" (**volym**) för att justera utgångsvolymen. Väljer "**Mute**" (**ljud av**) för att stänga av utgångsvolymen.

- **USB Hub:** Slå på/stänga av USB-hubbfunktionen i standbyläge.
- **OSD Setup (OSD-inställningar):** Justerar **OSD Timeout (tidsgräns)**, **DDC/CI** och **Transparency (genomsynlighet)** för OSD-skärmen.
- **Language (språk):** Välj OSD-språk. Valen är: **Engelska, franska, tyska, spanska, italienska, nederländska, ryska, Polen, Tjeckien, Kroatien, Ungern, Rumänien, Portugal, Turkiet, förenklad kinesiska, traditionell kinesiska, japanska, koreanska, persiska, thailändska, och indonesiska.**
- **Information:** Visar information om bildskärmen.
- **Key Lock (tangentiås):** Avaktivera alla knappfunktioner. Tryck in nedåt-knappen i mer än fem sekunder för att inaktivera knapplåset.
- **Power Indicator (strömindikator):** Slår på/stänger av ström-LED.
- **Power Key Lock (låås strömknapp):** För att avaktivera/aktivera strömknappen
- **All Reset (återställa alla):** Väljer "Yes" (ja) för att återställa alla inställningar till de förhandsinställda fabriksvärdena.

## 8. MyFavorite (Min favorit)


Ladda/spara alla inställningar på bildskärmen.

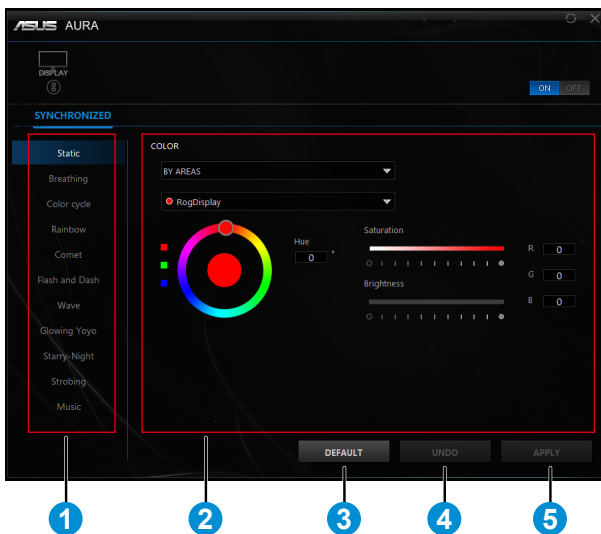


## 3.2 Aura

AURA är en programvara som kontrollerar färgrika LED-lampor på enheter som stöds, exempelvis bildskärmar, moderkort, grafikkort, stationära datorer osv. Aura låter dig justera färgen på RGB LED-lamporna för dessa enheter, samt välja olika ljuseffekter. Du kan även korrigera eller justera färgen på LED-lampor genom att kalibrera dem.

För att aktivera Aura:

1. Slå PÅ funktionen **Aura Sync** i skärmmenyn.
  2. Anslut USB 3.0 uppströmsporten på bildskärmen till USB-porten på din dator.
  3. Installera AURA och starta sedan om datorn.
  4. Dubbelklicka på AURA-ikonen  på ditt skrivbord.
- Se bilden nedan för information om programfunktionerna i AURA.



- ① Välj önskad ljuseffekt i AURA efter att systemet har slagits på.
- ② Justera ljusalternativen i AURA.
- ③ Klicka för att aktivera standardinställningarna.
- ④ Klicka för att ångra ändringarna.

⑤ Klicka för att använda ändringarna.



---

Om USB uppåtströmsanslutningen mellan bildskärmen och datorn kopplas från och du vill återuppta Aura-funktionen, måste du återansluta USB 3.0 uppåtströmsporten på bildskärmen till datorn och sedan starta om datorn.

---


### 3.3 Specifikationer

<b>Modell</b>	<b>XG32VQ</b>
Panelstorlek	31,5"W (80,1 cm)
Högsta upplösning	2560x1440
Ljusstyrka (typ.)	300cd/m <sup>2</sup>
Inbäddat kontrastförhållande (typ.)	3000:1
Betraktningvinkel (CR>10)	178°(H); 178°(V)
Skärmfärger	16,7 M
Svarstid	4 ms (G till G)
Ljud från HDMI	Ja
HDMI-ingång	HDMI 2.0x1
DisplayPort-ingång	Ja
Mini DP1.2	Ja
USB3.0-port	Uppåtström x1, Nedström x2 (USB-port utan strömladdare vid uppåtström utan länk)
Hörlurar	Ja
Strömförbrukning PÅ	< 38 W* (Mätning vid 200 nits ljusstyrka på skärmen utan anslutet ljud/USB/Kortläsare)
Chassifärg	Svart
Energisparläge	< 0,5 W
Avstängningsläge	< 0,5 W
Lutning	-5° ~ +20°
Fys. Dimension med fot (BxHxD)	713,4 x 590,0 x 296,1 mm
Fys. Dimension utan fot (BxHxD)	713,4 x 425,7 x 111,2 mm
Förpackningens mått (BxHxD)	829 x 614 x 298 mm
Nettovikt (ca.)	9,6 kg
Bruttovikt (ca.)	13,9 kg
Spänning	Växelström:100-240V(inbyggd)

<b>Modell</b>	<b>XG32VQR</b>
Panelstorlek	31,5"W (80,1 cm)
Högsta upplösning	2560x1440
Ljusstyrka (typ.)	450cd/m <sup>2</sup>
Inbäddat kontrastförhållande (typ.)	3000:1
Betraktningvinkel (CR>10)	178°(H); 178°(V)
Skärmfärger	≥ 16,7 M
Svarstid	4 ms (G till G)
Ljud från HDMI	Ja
HDMI-ingång	HDMI 2.0x2
DisplayPort-ingång	Ja
USB3.0-port	Uppåtström x1, Nedström x2 (USB-port utan strömladdare vid uppåtström utan länk)
Hörlurar	Ja
Strömförbrukning PÅ	< 38 W* (Mätning vid 200 nits ljusstyrka på skärmen utan anslutet ljud/USB/Kortläsare)
Chassifärg	Svart
Energisparläge	< 0,5 W
Avstängningsläge	< 0,5 W
Lutning	-5° ~ +20°
Fys. Dimension med fot (BxHxD)	713,4 x 590,0 x 296,1 mm
Fys. Dimension utan fot (BxHxD)	713,4 x 425,7 x 111,2 mm
Förpackningens mått (BxHxD)	829 x 614 x 298 mm
Nettovikt (ca.)	9,6 kg
Bruttovikt (ca.)	13,9 kg
Spänning	Växelström:100-240V(inbyggd)

<b>Modell</b>	<b>XG35VQ</b>
Panelstorlek	35"W (88,9 cm)
Högsta upplösning	3440x1440
Ljusstyrka (typ.)	300cd/m <sup>2</sup>
Inbäddat kontrastförhållande (typ.)	2500:1
Betraktningvinkel (CR>10)	178°(H); 178°(V)
Skärmfärger	16,7 M
Svarstid	4 ms (G till G), 1 ms (MPRT)
Ljud från HDMI	Ja
HDMI-ingång	HDMI 1.4x1, HDMI 2.0x1
DisplayPort-ingång	Ja
USB3.0-port	Uppåtström x1, Nedström x2 (USB-port utan strömladdare vid uppåtström utan länk)
Hörlurar	Ja
Strömförbrukning PÅ	< 49 W* (Mätning vid 200 nits ljusstyrka på skärmen utan anslutet ljud/USB/Kortläsare)
Chassifärg	Svart
Energisparläge	< 0,5 W
Avstängningsläge	< 0,5 W
Lutning	-5° ~ +20°
Fys. Dimension med fot (BxHxD)	834,7 x 564,7 x 310,2 mm
Fys. Dimension utan fot (BxHxD)	834,7 x 381,5 x 122,4 mm
Förpackningens mått (BxHxD)	971 x 601 x 297 mm
Nettovikt (ca.)	12,2 kg
Bruttovikt (ca.)	17,2 kg
Spänning	Växelström:100-240V(inbyggd)

## 3.4 Felsökning (FAQ)

Problem	Möjlig lösning
Strömindikatorn är inte PÅ	<ul style="list-style-type: none"><li>Tryck på -knappen för att kontrollera om skärmen är PÅ.</li><li>Kontrollera att strömkabeln är korrekt ansluten till skärmen och eluttaget.</li><li>Kontrollera strömindikator-funktionen i OSD-huvudmenyn. Välj "ON" (på) för att slå på strömindikatorn.</li></ul>
Strömindikatorn lyser gult och ingen bild syns	<ul style="list-style-type: none"><li>Kontrollera att skärmen och datorn är PÅ.</li><li>Se till att signalkabeln är korrekt ansluten till skärmen och datorn.</li><li>Inspektera signalkabeln och kontrollera att ingen av stiften är böjda.</li><li>Anslut datorn till en annan tillgänglig skärm för att kontrollera att datorn fungerar korrekt.</li></ul>
Skärmbilden är för ljus eller mörk	<ul style="list-style-type: none"><li>Justera Contrast (kontrast) och Brightness (ljusstyrka) i skärmmenyn.</li></ul>
Skärmbilden studsar eller ett vågmönster förekommer i bilden	<ul style="list-style-type: none"><li>Se till att signalkabeln är korrekt ansluten till skärmen och datorn.</li><li>Flytta undan elektroniska enheter som kan orsaka elektriska störningar.</li></ul>
Skärmbilden uppvisar färgdefekter (vitt ser inte vitt ut)	<ul style="list-style-type: none"><li>Inspektera signalkabeln och kontrollera att ingen av stiften är böjda.</li><li>Utför återställning via skärmmenyn.</li><li>Justera R/G/B-färginställningarna eller välj Color Temperature (färgtemperatur) via skärmmenyn.</li></ul>
Inget ljud eller ljudet är lågt	<ul style="list-style-type: none"><li>Justera volyminställningen både på bildskärmen och datorn.</li><li>Se till att datorns ljudkort är korrekt installerat och aktiverat.</li><li>Kontrollera ljudkällan.</li></ul>
Följande funktion inaktiveras automatiskt. <ul style="list-style-type: none"><li>Adaptive-Sync/FreeSync (för DisplayPort).</li><li>ELMB(för XG35VQ)</li><li>PIP/PBP-inställning (för XG35VQ)</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>Dessa funktioner kan inte aktiveras samtidigt. När en aktiveras så inaktiveras de andra automatiskt. Välj önskad funktion.</li></ul>



## 3.5 Timinglista som stöds

### Datorstött primörtid

#### XG32VQ

Timinglista	HDMI 2.0	DisplayPort 1.2	Mini DP
640 x 480 @ 60Hz	V	V	V
640 x 480 @ 67Hz	V	V	V
640 x 480 @ 72Hz	V	V	V
640 x 480 @ 75Hz	V	V	V
720 x 400 @ 70Hz	V	V	V
720 x 480 @ 60Hz	V	V	V
720 x 576 @ 50Hz	V	V	V
800 x 600 @ 56Hz	V	V	V
800 x 600 @ 60Hz	V	V	V
800 x 600 @ 72Hz	V	V	V
800 x 600 @ 75Hz	V	V	V
1024 x 768 @ 60Hz	V	V	V
1024 x 768 @ 70Hz	V	V	V
1024 x 768 @ 75Hz	V	V	V
1152 x 864 @ 75Hz	V	V	V
1280 x 720 @ 50Hz	V	V	V
1280 x 720 @ 60Hz	V	V	V
1280 x 960 @ 60Hz	V	V	V
1280 x 1024 @ 60Hz	V	V	V
1280 x 1024 @ 75Hz	V	V	V
1440 x 480 @ 60Hz	V	V	V
1440 x 576 @ 50Hz	V	V	V
1440 x 900 @ 60Hz	V	V	V
1680 x 1050 @ 60Hz	V	V	V
1920 x 1080 @ 50Hz	V	V	V
1920 x 1080 @ 60Hz	V	V	V
2560 x 1440 @ 60Hz	V	V	V
2560 x 1440 @ 85Hz	V	V	V
2560 x 1440 @ 100Hz	V	V	V
2560 x 1440 @ 120Hz	V	V	V
2560 x 1440 @ 144Hz	V (standardtiming)	V (standardtiming)	V (standardtiming)

## XG32VQR

Timinglista	HDMI 2.0	DisplayPort 1.2
640 x 480 @ 60Hz	V	V
640 x 480 @ 67Hz	V	V
640 x 480 @ 72Hz	V	V
640 x 480 @ 75Hz	V	V
720 x 400 @ 70Hz	V	V
720 x 480 @ 60Hz	V	V
720 x 576 @ 50Hz	V	V
800 x 600 @ 56Hz	V	V
800 x 600 @ 60Hz	V	V
800 x 600 @ 72Hz	V	V
800 x 600 @ 75Hz	V	V
1024 x 768 @ 60Hz	V	V
1024 x 768 @ 70Hz	V	V
1024 x 768 @ 75Hz	V	V
1152 x 864 @ 75Hz	V	V
1280 x 720 @ 50Hz	V	V
1280 x 720 @ 60Hz	V	V
1280 x 960 @ 60Hz	V	V
1280 x 1024 @ 60Hz	V	V
1280 x 1024 @ 75Hz	V	V
1440 x 480 @ 60Hz	V	V
1440 x 576 @ 50Hz	V	V
1440 x 900 @ 60Hz	V	V
1680 x 1050 @ 60Hz	V	V
1920 x 1080 @ 50Hz	V	V
1920 x 1080 @ 60Hz	V	V
2560 x 1440 @ 60Hz	V	V
2560 x 1440 @ 100Hz	V	V
2560 x 1440 @ 120Hz	V	V
2560 x 1440 @ 144Hz	V (standardtiming)	V (standardtiming)

## XG35VQ

Timinglista	HDMI 1.4	HDMI 2.0	DisplayPort 1.2
640 x 480 @ 60Hz	V	V	V
640 x 480 @ 67Hz	V	V	V
640 x 480 @ 72Hz	V	V	V
640 x 480 @ 75Hz	V	V	V
720 x 400 @ 70Hz	V	V	V
720 x 480 @ 60Hz	V	V	X
720 x 576 @ 50Hz	V	V	V
800 x 600 @ 56Hz	V	V	V
800 x 600 @ 60Hz	V	V	V
800 x 600 @ 72Hz	V	V	V
800 x 600 @ 75Hz	V	V	V
1024 x 768 @ 60Hz	V	V	V
1024 x 768 @ 70Hz	V	V	V
1024 x 768 @ 75Hz	V	V	V
1152 x 864 @ 75Hz	V	V	V
1280 x 720 @ 60Hz	V	V	V
1280 x 960 @ 60Hz	V	V	V
1280 x 1024 @ 60Hz	V	V	V
1280x1024 @ 75 Hz	V	V	V
1440 x 900 @ 60Hz	V	V	V
1680 x 1050 @ 60Hz	V	V	V
1920 x 1080 @ 60Hz	V	V	V
3440 x 1440 @ 30Hz	V	V	X
3440 x 1440 @ 50Hz	V	X	X
3440 x 1440 @ 60Hz	V (standardtiming)	V	V
3440 x 1440 @ 75Hz	X	X	V
3440 x 1440 @ 85Hz	X	V	V
3440 x 1440 @ 100Hz	X	V (standardtiming)	V (standardtiming)

## Video Timing (Videotiming)

### XG32VQ

Timinglista	HDMI 2.0	DisplayPort 1.2	Mini DP
640x480 @ 59,94 Hz	V	V	V
640x480 @ 60 Hz	V	V	V
720x480P @ 59,94 Hz	V	V	V
720x480P @ 60 Hz	V	V	V
720x576P @ 50 Hz	V	V	V
1280x720P @ 50 Hz	V	V	V
1280x720P @ 59,94 Hz	V	V	V
1280x720P @ 60 Hz	V	V	V
1440x480P @ 59,94 Hz	V	V	V
1440x480P @ 60 Hz	V	V	V
1440x576P @ 50 Hz	V	V	V
1920x1080P @ 50 Hz	V	V	V
1920x1080P @ 59,94 Hz	V	V	V
1920x1080P @ 60 Hz	V	V	V

### XG32VQR

Timinglista	HDMI 2.0	DisplayPort 1.2
640x480 @ 59,94 Hz	V	V
640x480 @ 60 Hz	V	V
720x480P @ 59,94 Hz	V	V
720x480P @ 60 Hz	V	V
720x576P @ 50 Hz	V	V
1280x720P @ 50 Hz	V	V
1280x720P @ 59,94 Hz	V	V
1280x720P @ 60 Hz	V	V
1280x720P @ 120 Hz	V	V
1440x480P @ 59,94 Hz	V	V
1440x480P @ 60 Hz	V	V
1440x576P @ 50 Hz	V	V
1920x1080P @ 50 Hz	V	V
1920x1080P @ 59,94 Hz	V	V
1920x1080P @ 60 Hz	V	V
1920x1080P @ 120 Hz	V	V

## XG35VQ

Timinglista	HDMI 1.4	HDMI 2.0	DisplayPort 1.2
640x480 @ 59,94 Hz	V	V	V
640x480 @ 60 Hz	V	V	V
720x480P @ 59,94 Hz	V	V	V
720x480P @ 60 Hz	V	V	V
720x576P @ 50 Hz	V	V	V
1280x720P @ 50 Hz	V	V	V
1280x720P @ 59,94 Hz	V	V	V
1280x720P @ 60 Hz	V	V	V
1440x480P @ 59,94 Hz	V	V	V
1440x480P @ 60 Hz	V	V	V
1440x576P @ 50 Hz	V	V	V
1920x1080P @ 50 Hz	V	V	V
1920x1080P @ 59,94 Hz	V	V	V
1920x1080P @ 60 Hz	V	V	V

\* Lägena som inte listas i ovanstående tabeller kanske inte stöds. För optimal upplösning rekommenderar vi val av ett läge angivet i ovanstående tabeller.



REPUBLIC OF  
GAMERS