



PL7495

ASUS[®]

Komputer typu notebook

*Instrukcja użytkownika dla
systemu Windows[®] 8*





Informacje o prawach autorskich

Żadnej z części tego podręcznika, włącznie z opisami produktów i oprogramowania, nie można powielać, transmitować, przetwarzać, przechowywać w systemie odzyskiwania danych lub tłumaczyć na żadne języki, w jakiegokolwiek formie lub w jakikolwiek sposób, bez wyraźnego pisemnego pozwolenia ASUSTeK COMPUTER, INC. ("ASUS").

ASUS UDOSTĘPNIŁ TEN PODRĘCZNIK W STANIE "JAKI JEST", BEZ UDZIELANIA JAKIKOLWIEK GWARANCJI, ZARÓWNO WYRAŹNYCH JAK I DOMNIEMANYCH, WŁĄCZNIE, ALE NIE TYLKO Z DOMNIEMANYMI GWARANCJAMI LUB WARUNKAMI PRZYDATNOŚCI HANDLOWEJ LUB DOPASOWANIA DO OKREŚLONEGO CELU. W ŻADNYM PRZYPADKU FIRMA ASUS, JEJ DYREKTORZY, KIEROWNICY, PRACOWNICY LUB AGENCI NIE BĘDĄ ODPOWIADAĆ ZA JAKIEKOLWIEK NIEBEZPOŚREDNIE, SPECJALNE, PRZYPADKOWE LUB KONSEKWENTNE SZKODY (WŁĄCZNIE Z UTRATĄ ZYSKÓW, TRANSAKCJI BIZNESOWYCH, UTRATĄ MOŻLIWOŚCI KORZYSTANIA LUB UTRACENIEM DANYCH, PRZERWAMI W PROWADZENIU DZIAŁANOŚCI ITP.) NAWET, JEŚLI FIRMA ASUS UPREDZAŁA O MOŻLIWOŚCI ZAISTNIENIA TAKICH SZKÓD, W WYNIKU JAKIKOLWIEK DEFECTÓW LUB BŁĘDÓW W NINIEJSZYM PODRĘCZNIKU LUB PRODUKCIE.

Produkty i nazwy firm pojawiające się w tym podręczniku mogą, ale nie muszą być zastrzeżonymi znakami towarowymi lub prawami autorskimi ich odpowiednich właścicieli i używane są wyłącznie w celu identyfikacji lub wyjaśnienia z korzyścią dla ich właścicieli i bez naruszania ich praw.

SPECYFIKACJE I INFORMACJE ZNAJDUJĄCE SIĘ W TYM PODRĘCZNIKU, SŁUŻĄ WYŁĄCZNIE CEŁOM INFORMACYJNYM I MOGĄ ZOSTAĆ ZMIENIONE W DOWOLNYM CZASIE, BEZ POWIADOMIENIA, DLATEGO TEŻ, NIE MOGĄ BYĆ INTERPRETOWANE JAKO WIĄŻĄCE FIRMĘ ASUS DO ODPOWIEDZIALNOŚCI. ASUS NIE ODPOWIADA ZA JAKIEKOLWIEK BŁĘDY I NIEDOKŁADNOŚCI, KTÓRE MOGĄ WYSTĄPIĆ W TYM PODRĘCZNIKU, WŁĄCZNIE Z OPISANYMI W NIM PRODUKTAMI I OPROGRAMOWANIEM.

Copyright © 2012 ASUSTeK COMPUTER INC. Wszelkie prawa zastrzeżone.





Ograniczenie odpowiedzialności

W przypadku wystąpienia określonych okoliczności, za które odpowiedzialność ponosi ASUS, a w wyniku których wystąpiły szkody, właściciel będzie uprawniony do uzyskania od firmy ASUS odszkodowania. W każdym takim przypadku niezależnie od podstawy roszczenia od firmy ASUS, odpowiada ona jedynie za uszkodzenia ciała (włącznie ze śmiercią), szkody nieruchomości i rzeczywiste szkody osobiste; lub za wszelkie inne, rzeczywiste i bezpośrednie szkody, wynikające z pominięcia lub niewykonania czynności prawnych wynikających z tego oświadczenia gwarancji, do kwoty określonej w umowie kupna dla każdego produktu.

ASUS odpowiada lub udziela rekompensaty wyłącznie za stratę, szkody lub roszczenia w oparciu o umowę, odpowiedzialność za szkodę lub naruszenie praw wynikających z niniejszego oświadczenia gwarancyjnego.

To ograniczenie stosuje się także do dostawców i sprzedawców ASUS. Jest to maksymalny pułap zbiorowej odpowiedzialności firmy ASUS, jej dostawców i sprzedawców.

BEZ WZGLĘDU NA OKOLICZNOŚCI FIRMA ASUS NIE ODPOWIADA ZA:
(1) ROSZCZENIA STRON TRZECICH OD UŻYTKOWNIKA DOTYCZĄCE SZKÓD; (2) UTRATĘ LUB USZKODZENIE NAGRAŃ LUB DANYCH; ALBO
(3) SPECJALNE, PRZYPADKOWE LUB NIEBEZPOŚREDNIE SZKODY LUB ZA EKONOMICZNE KONSEKWENCJE SZKÓD (WŁĄCZNIE Z UTRATĄ ZYSKÓW LUB OSZCZĘDNOŚCI), NAWET JEŚLI FIRMA ASUS, JEJ DOSTAWCY LUB SPRZEDAWCY ZOSTANĄ POINFORMOWANI O ICH ODPOWIEDZIALNOŚCI.

Serwis i pomoc techniczna

Odwiedź naszą wielojęzyczną stronę sieci web, pod adresem

<http://support.asus.com>





Spis treści

Informacje o prawach autorskich.....	2
Ograniczenie odpowiedzialności	3
Serwis i pomoc techniczna.....	3
Spis treści	4
O tej instrukcji użytkownika.....	5
Ikony	5
Komunikaty	5
Typografia	5
Przed aktualizacją do Windows® 8	6
Pierwsze użycie Windows® 8.....	7
Uruchamianie Windows® 8.....	8
Interfejs użytkownika Windows®	9
Ekran startowy.....	9
Aplikacje Windows®	9
Hotspoty	10
Praca z aplikacjami Metro	12
Uruchamianie aplikacji	12
Zamykanie aplikacji.....	12
Dostosowanie aplikacji na ekranie Start.....	12
Dostęp do ekranu All Apps (Wszystkie aplikacje).....	13
Charm bar (pasek Charm).....	15
Elementy Charm bar (pasek Charm).....	16
Funkcja Snap (Migawka)	17
Połączenie Wi-Fi	18
Wyłączenie trybu Airplane (Samolot)	18
Włączenie Wi-Fi.....	18
Przyciski funkcji.....	20
Przyciski funkcji dla aplikacji pulpitu.....	21
Specjalne aplikacje ASUS	22
Life Frame.....	22
Power4Gear Hybrid.....	24
USB Charger+	26
Natychmiastowe włączenie	28
Usuń wszystko i zainstaluj ponownie Windows.....	29
Wyłączanie komputera.....	30





O tej instrukcji użytkownika

Ta instrukcja użytkownika udostępnia przegląd systemu Windows® 8 i aplikacji ASUS dostarczonych z komputerem.

Podczas czytania, pojawią się ikony, komunikaty i typografia, stosowane w następujący sposób:

Ikony

Ikony poniżej wskazują, które urządzenie można zastosować do wykonania serii zadań lub procedur w komputerze.



= Użyj touchpad.



= Użyj klawiaturę.

Komunikaty

Dla wyróżnienia kluczowych informacji w tej instrukcji użytkownika, komunikaty są przedstawiane następująco:

WAŻNE! Ten komunikat zawiera istotne informacje, do których należy się zastosować, aby dokończyć zadanie.

UWAGA: Ten komunikat zawiera dodatkowe ważne informacje i wskazówki, pomocne w dokończeniu zadań.

OSTRZEŻENIE! Ten komunikat zawiera ważne informacje, do których należy się zastosować, aby zachować bezpieczeństwo podczas wykonywania niektórych zadań i zapobiec uszkodzeniu danych i komponentów notebooka.

Typografia

Wytłuszczenie = Oznacza menu lub element, który należy wybrać.

Pochylenie = Wskazuje przyciski na klawiaturze, które należy nacisnąć.





Przed aktualizacją do Windows® 8

Aby usprawnić przejście z poprzedniego systemu operacyjnego, przed aktualizacją do Windows® 8 należy przeczytać przedstawione poniżej wymagania systemowe:

Procesor	1GHz lub szybszy
RAM	1GB (32-bit) lub 2 GB (64-bit)
Miejsce na dysku twarde	16 GB (32-bit) lub 20 GB (64-bit)
Karta graficzna	Urządzenie grafiki Microsoft DirectX9 ze sterownikiem WDDM
Rozdzielczość ekranu	1024 x 768 dla aplikacji Metro
	1366 x 768 dla funkcji Migawka

UWAGA: W celu uzyskania aktualizacji tych wymagań systemowych należy odwiedzić <http://www.windows.microsoft.com/en-us/windows-8/faq>



Pierwsze użycie Windows® 8

Po zakończeniu procesu instalacji, Windows® 8 prowadzi do serii czynności, które pomagają dostosować ustawienia konta i preferencje użytkownika dla komputera.

Proces ustawień składa się z następujących czynności:

- Czynność 1: Wybór języka
- Czynność 2: Umowa licencyjna
- Czynność 3: Personalizacja
- Czynność 4: Połączenie bezprzewodowe

UWAGA: Ta czynność umożliwia połączenie z Internetem w trakcie procesu instalacji. Po jej wykonaniu, można włączyć obie te pozycje w opcjach dla notebooka: **Using your Microsoft account (Użycie konta Microsoft)** i **Using a local account (Użycie konta lokalnego)**. Po wybraniu **Connect to a wireless network later (Połącz z siecią bezprzewodową później)**, podczas instalacji pojawi się jedynie polecenie utworzenia lokalnego konta.

- Czynność 5: Ustawienia
- Czynność 6: Rejestracja w komputerze

UWAGA: Windows® 8 wyświetli polecenie rejestracji lokalnego konta lub konta Microsoft, w zależności od ustawień dostosowanych w Czynności 4.





Uruchamianie Windows® 8

W celu uzyskania dostępu do Windows® 8 z trybu Wyłączenie, Uśpienie lub Hibernacja należy przeprowadzić następujące czynności:

1. Naciśnij przycisk zasilania na komputerze.
2. Po uruchomieniu komputera, pojawi się ekran blokady Windows® 8. Aby kontynuować, kliknij touchpad lub naciśnij dowolny przycisk na klawiaturze.
3. Zarejestruj lokalne konto lub konto Microsoft.
4. Następnie pojawi się ekran Start, co wskazuje, że pomyślnie wykonano rejestrację w Windows® 8.

UWAGA: Czynności 2-4 stosuje się także podczas ponownego uruchamiania notebooka.



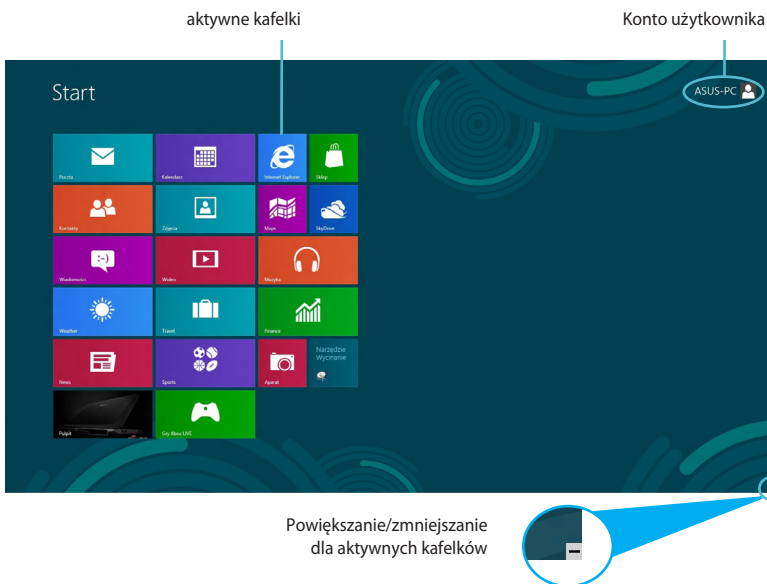


Interfejs użytkownika Windows®

Windows® 8 jest dostarczany z interfejsem użytkownika (UI) wykorzystującym kafelki, co umożliwia organizację i łatwy dostęp do aplikacji Windows® z ekranu Start. Obejmują one także następujące funkcje, z których można korzystać podczas pracy na komputerze notebook PC.

Ekran startowy

Ekran startowy pojawia się, po pomyślnej rejestracji konta użytkownika. Ekran ten pomaga w organizacji wszystkich programów i aplikacji w jednym miejscu.



Aplikacje Windows®

Tę grupę aplikacji można dostosować, aby stworzyć centrum zabawy i pracy w komputerze. Każda z nich reprezentuje specyficzne funkcje, które można używać i udostępniać przez połączenia sieciowe.

WAŻNE! Do uruchomienia aplikacji Metro wymagana jest rozdzielczość 1024 x 768 pikseli lub wyższa.

UWAGA: Przed pełnym uruchomieniem, niektóre aplikacje wymagają rejestracji konta Microsoft.

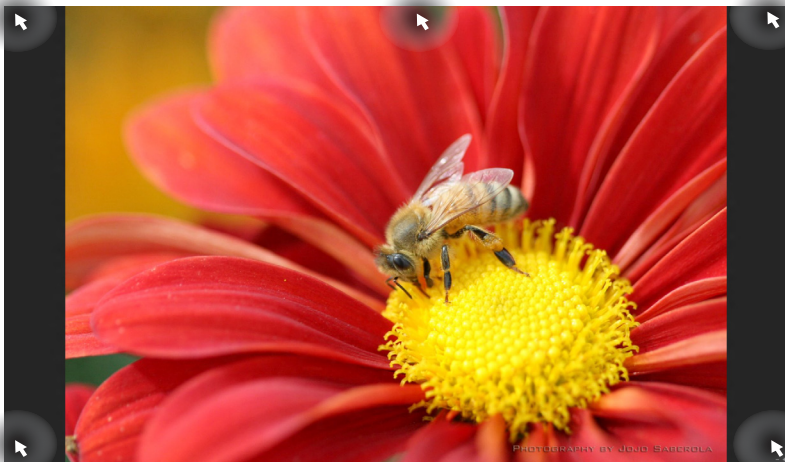




Hotspoty

Ekranowe hotspoty umożliwiają uruchomienie programów i dostęp do ustawień notebooka. Funkcje tych hotspotów można uaktywnić poprzez użycie touchpada.

Hotspoty w uruchomionych aplikacjach

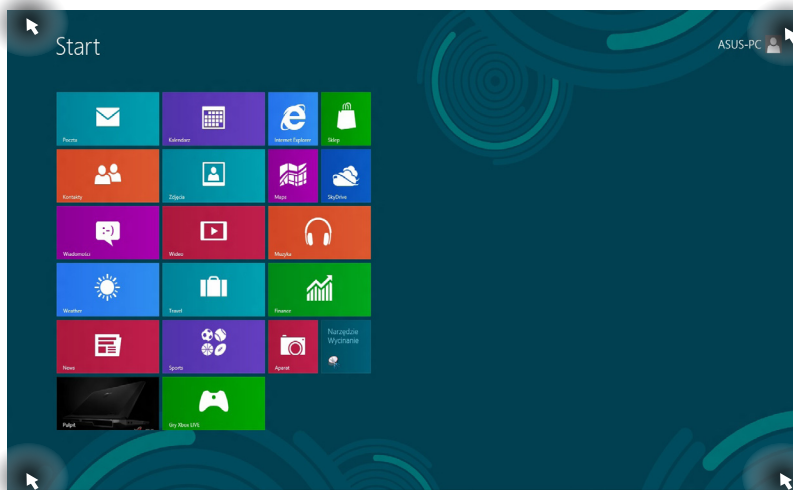


Hotspot	Akcja
górnny, lewy róg	(1) Zaczekaj na wskaźnik myszy, a następnie kliknij miniaturkę ostatniej aplikacji, aby powrócić do tej aplikacji. (2) Po uruchomieniu więcej niż jednej aplikacji, przesun w dół, aby pokazać wszystkie uruchomione aplikacje.
dolny, lewy róg	Zaczekaj na wskaźnik myszy, a następnie kliknij miniaturkę ekranu Start, aby powrócić do ekranu Start.
górnny	Zaczekaj, aż wskaźnik myszy zmieni się na ikonę ręki. Przeciągnij, a następnie upuść aplikację do nowej lokalizacji.
górnny i dolny, prawy róg	Zaczekaj na wskaźnik uruchomienia myszy, aby uruchomić Charm bar (pasek Charm) .





Hotspots na ekranie startowym



Hotspot	Akcja
górnny, lewy róg	(1) Zaczekaj na wskaźnik myszy, a następnie kliknij miniaturkę ostatniej aplikacji, aby powrócić do tej aplikacji. (2) Po uruchomieniu więcej niż jednej aplikacji, przesun w dół, aby pokazać wszystkie uruchomione aplikacje.
dolny, lewy róg	Zaczekaj na wskaźnik myszy, a następnie kliknij miniaturkę ostatniej aplikacji, aby powrócić do tej aplikacji.
górnny i dolny, prawy róg	Zaczekaj na wskaźnik uruchomienia myszy, aby uruchomić Charm bar (pasek Charm) .





Praca z aplikacjami Metro

Użyj touchpada komputera lub klawiatury do uruchomienia i dostosowania aplikacji.

Uruchamianie aplikacji



Ustaw wskaźnik myszy nad aplikacją, a następnie kliknij lewym przyciskiem lub stuknij raz, aby ją uruchomić.



Naciśnij dwa razy *zakładkę*, a następnie użyj przycisków strzałek do przeglądania aplikacji. Naciśnij *enter*, aby uruchomić wybraną aplikację.

Zamykanie aplikacji



1. Przesuń wskaźnik myszy na górną część uruchomionej aplikacji, a następnie zaczekaj na zmianę wskaźnika na ikonę ręki.
2. Przeciągnij i upuść aplikację na dolną krawędź ekranu w celu zamknięcia.



Na ekranie uruchomionej aplikacji, naciśnij *alt + f4*.


Dostosowanie aplikacji na ekranie Start

Przesunięcie, zmiana rozmiaru lub odpięcie aplikacji z ekranu Start, poprzez wykonanie następujących działań:




W celu przesunięcia aplikacji, kliknij dwukrotnie aplikację, a następnie przeciągnij do nowej lokalizacji.



W celu zmiany rozmiaru aplikacji, kliknij prawym przyciskiem aplikację w celu uaktywnienia jej ustawień, a następnie kliknij ikonę  .

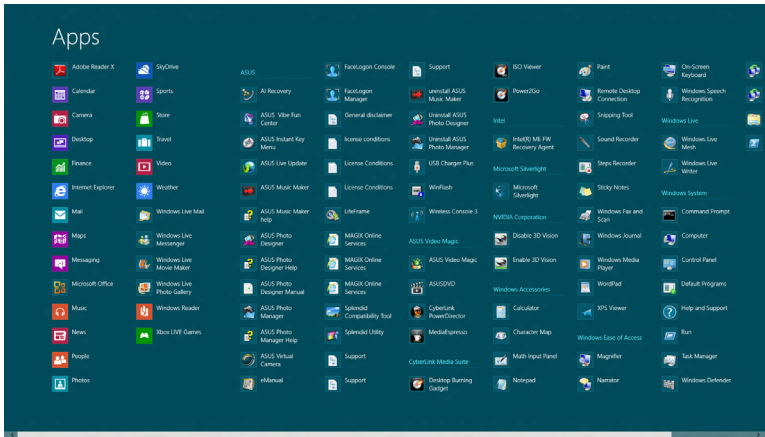


W celu zmiany rozmiaru aplikacji, kliknij prawym przyciskiem aplikację w celu uaktywnienia jej ustawień, a następnie kliknij ikonę  .




Dostęp do ekranu All Apps (Wszystkie aplikacje)


Oprócz aplikacji już powiązanych z ekranem startowym, można także otworzyć inne aplikacje, takie jak aplikacje ASUS, wbudowane w komputer, przez ekran All Apps (Wszystkie aplikacje).

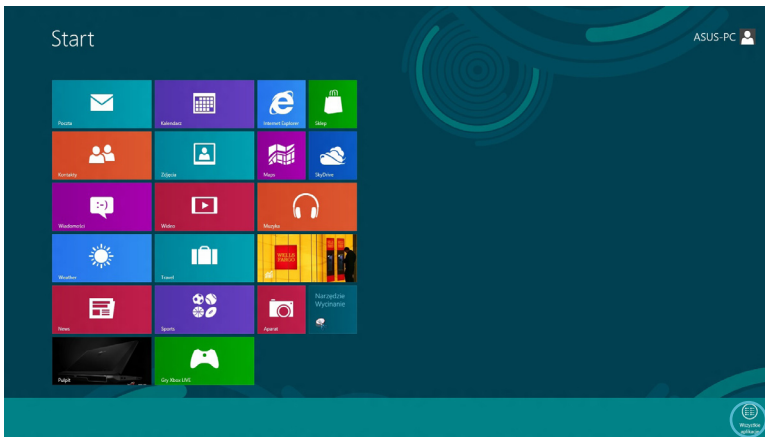


Pasek przewijania w poziomie

Uruchomienie ekranu All Apps (Wszystkie aplikacje)

 Kliknij prawym przyciskiem ekran Start, a następnie kliknij ikonę **All Apps (Wszystkie aplikacje)**.

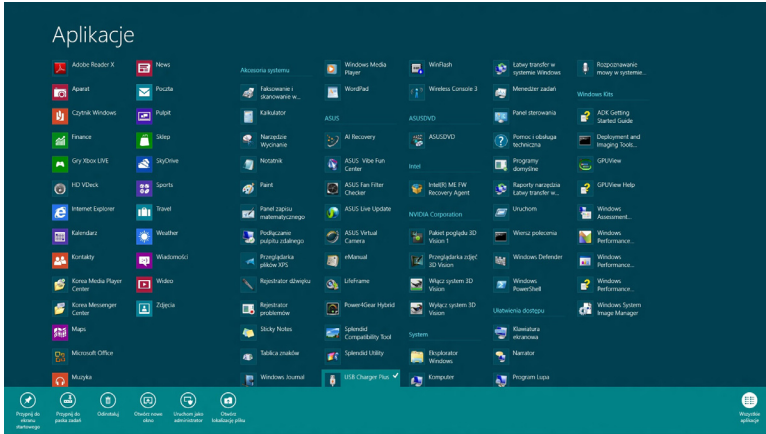
 Na ekranie Start, naciśnij przycisk *Windows + Z*. Wybrana zostanie automatycznie ikona **All Apps (Wszystkie aplikacje)**, należy nacisnąć *enter*.






Dodanie dalszych aplikacji na ekranie Start

1. Ustaw wskaźnik myszy nad aplikacją do dodania na ekranie Start.
2. Kliknij prawym przyciskiem aplikacji, aby uaktywnić ustawienia.



3. Kliknij ikonę  .





Charm bar (pasek Charm)

Charm bar (pasek Charm) to pasek narzędziowy, który można uruchomić z prawej strony ekranu. Składa się on z kilku narzędzi, które umożliwiają udostępnianie aplikacji i zapewnianie szybkiego dostępu w celu dostosowania ustawień notebooka.



Pasek Charm

Uruchamianie Charm bar (pasek Charm)

UWAGA: Po wywołaniu, Charm bar (pasek Charm) pojawia się początkowo jako zestaw białych ikon. Obraz powyżej pokazuje pasek Charm, wyglądający jak po uaktywnieniu.

Użyj touchpadu komputera lub klawiaturę do uruchomienia Charm bar (pasek Charm).



Przesuń wskaźnik myszy na górny, prawy róg ekranu.



Naciśnij przycisk *Windows* + *C*.





Elementy Charm bar (pasek Charm)



Search (Szukaj)

To narzędzie umożliwia wyszukiwanie plików, aplikacji lub programów w komputerze.



Share (Udostępnij)

To narzędzie umożliwia udostępnianie aplikacji przez strony sieci społecznościowej lub e-mail.



Start

To narzędzie przywraca wyświetlacz do widoku ekranu Start. Z ekranu Start, można także użyć tego narzędzia do powrotu do ostatnio otwartej aplikacji.



Devices (Urządzenia)

To narzędzie umożliwia dostęp i udostępnianie plików urządzeniom podłączonym do komputera, takim jak zewnętrzny wyświetlacz lub drukarka.



Settings (Ustawienia)

To narzędzie umożliwia dostęp do ustawień komputera.





Funkcja Snap (Migawka)

Użycie funkcji Snap (Migawka) umożliwia jednocześnie uruchomienie w notebooku dwóch aplikacji. Po uaktywnieniu, pasek Snap (Migawka) dzieli wyświetlacz na dwie części.

WAŻNE! Do używania funkcji Snap (Migawka) wymagana jest rozdzielczość co najmniej 1366 x 768 pikseli.



Pasek Snap (Migawka)

Uaktywnienie funkcji Snap (Migawka)

Użyj touchpada komputera lub klawiatury do uruchomienia paska Snap (Migawka).

1. Kliknij aplikację w celu jej uruchomienia.
2. Zaczekaj na uaktywnienie wskaźnika myszy w górnej części ekranu.
3. Po zmianie wskaźnika na ikonę ręki, przeciągnij aplikację w prawą lub w lewą stronę panela wyświetlacza.



Uruchom aplikację, a następnie naciśnij *przycisk Windows + .* w celu uaktywnienia paska Snap (Migawka). Pierwsza aplikacja może zostać automatycznie umieszczona w mniejszym obszarze wyświetlacza.






Połączenie Wi-Fi

Dostęp do poczty e-mail, surfowanie w Internecie i udostępnianie aplikacji przez strony sieci społecznościowych, z użyciem połączenia Wi-Fi komputera.

WAŻNE! Aby włączyć tę funkcję należy wyłączyć Tryb **Airplane (Samolot)**.

Wyłączenie trybu Airplane (Samolot)

Użyj touchpada notebooka lub klawiatury do wyłączenia tego trybu.


1. Uruchom **Charm bar (pasek Charm)**.
2. Kliknij **Settings (Ustawienia)**, a następnie kliknij ikonę  Tryb samolotowy.
3. Przesuń pasek ustawień w lewo w celu wyłączenia tego trybu.

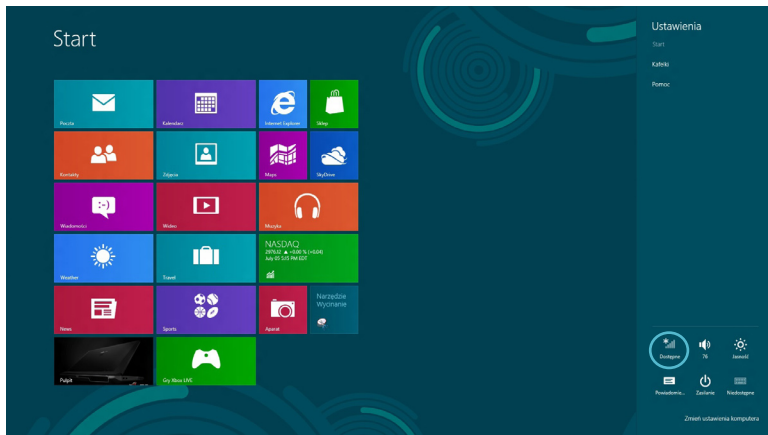



Naciśnij **fn + V**.

Włączenie Wi-Fi

Uaktywnij Wi-Fi w notebooku, poprzez wykonanie następujących czynności:

1. Uaktywnienie **Charm bar (pasek Charm)**.
2. Kliknij **Settings (Ustawienia)**, a następnie kliknij ikonę  Dostępny.



UWAGA: Po włączeniu **trybu Airplane (Samolot)**, pojawi się ikona  zamiast ikony Available (Dostępny).

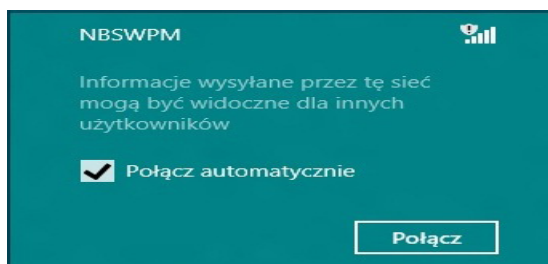




- Wybierz punkt dostępowy z listy dostępnych połączeń Wi-Fi.



- Wybrany punkt dostępowy jest aktualizowany jak poniżej. Kliknij **Connect (Połącz)** w celu nawiązania połączenia z siecią.



UWAGA: W celu uaktywnienia połączenia Wi-Fi, może się pojawić polecenie wprowadzenia klucza zabezpieczenia.





Przyciski funkcji

Przyciski funkcji na klawiaturze notebooka, umożliwiają uruchamianie i dostęp do innych aplikacji ASUS na ekranie Start lub aplikacji pulpitu.



fn + f1	przełączenie komputera do trybu Sleep mode (Uśpienie)
fn + f2	Włączenie lub wyłączenie trybu Airplane (Samolot) UWAGA: Po włączeniu, tryb Airplane (Samolot) wyłącza wszystkie połączenia bezprzewodowe.
fn + f3	(w wybranych modelach) zmniejszenie jasności klawiatury dla modeli komputera z podświetleniem klawiatury
fn + f4	(w wybranych modelach) zwiększenie jasności klawiatury dla modeli komputera z podświetleniem klawiatury
fn + f5	zmniejszenie jasności wyświetlacza
fn + f6	zwiększenie jasności wyświetlacza
fn + f7	wyłączenie panela wyświetlacza
fn + f8	uaktywnienie ustawień drugiego ekranu UWAGA: Należy się upewnić, że drugi ekran jest podłączony do notebooka.
fn + f9	Uruchomienie aplikacji touchpada w celu włączenia lub wyłączenia
fn + f10	włączenie lub wyłączenie głośnika
fn + f11	zmniejszenie głośności głośnika
fn + f12	zwiększenie głośności głośnika





Przyciski funkcji dla aplikacji pulpitu

Komputer jest dostarczany ze specjalnym zestawem przycisków funkcji, które można używać wyłącznie w aplikacjach pulpitu.

WAŻNE! Przed użyciem dowolnych przycisków poniżej należy najpierw uruchomić aplikację pulpitu.



fn + C	uruchomienie aplikacji ASUS Splendid Video Enhancement Technology w celu przełączenia pomiędzy tymi trybami poprawiania koloru wyświetlacza: Gamma Correction (Korekcja Gamma), Vivid Mode (Tryb Żywe), Theater Mode (Tryb Teatr), Soft Mode (Tryb Łagodne), My Profile (Mój Profil) i Normal (Normalne).
fn + V	uruchomienie aplikacji ASUS Life Frame (sprawdź dalsze szczegółowe informacje na stronie 22)
fn + spacja	uruchomienie aplikacji ASUS Power4Gear Hybrid (sprawdź dalsze szczegółowe informacje na stronie 24)





Specjalne aplikacje ASUS

Life Frame

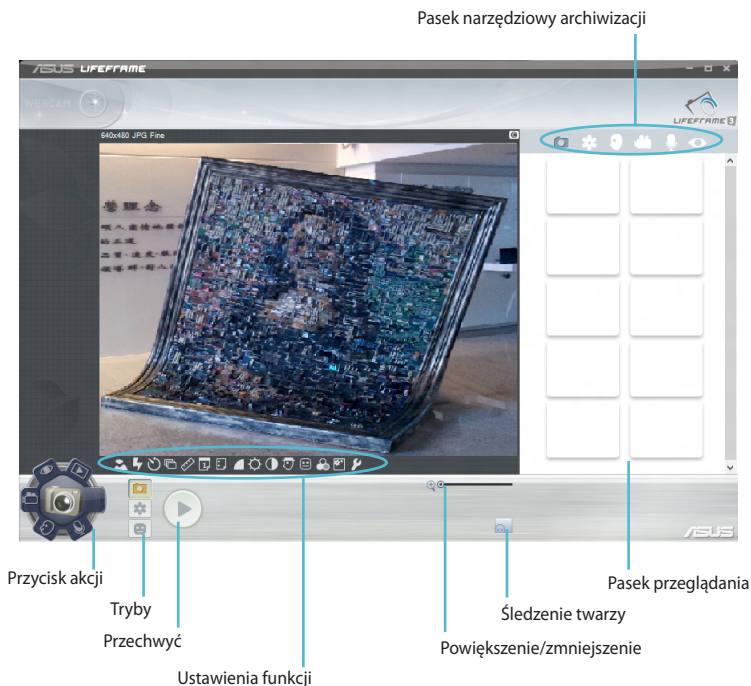
Funkcje kamery sieci web, można poprawić przez aplikację Life Frame. Poprzez użycie tej aplikacji można tworzyć migawki, edytować zdjęcia, nagrywać wideo, nagrywać pliki audio, używać kamery sieci web, jako urządzenia zabezpieczenia monitoringu i odtwarzać gry.

UWAGA: Niektóre modele komputerów mogą wymagać włączenia aparatu, przed użyciem Life Frame.

Aby uruchomić Life Frame

 Uruchom aplikację pulpitu, a następnie

 naciśnij *fn + V*.





Funkcje Life Frame



Camera (Aparat)

Użyj tej funkcji do wykonywania zdjęć z użyciem kamery sieci web.



Camcorder (Kamera)

Użyj tej funkcji do nagrywania wideo z użyciem kamery sieci web.



Monitor (Monitorowanie)

Ta funkcja umożliwi używanie kamery sieci web, jako zabezpieczającego monitora wideo, który robi automatycznie zdjęcie po wykryciu ruchu.



Voice Recorder (Dyktafon)

Użyj tej funkcji do nagrywania plików audio w komputerze.



Game (Gra)

Ta funkcja umożliwia granie w gry z użyciem kamery sieci web.





Power4Gear Hybrid

Optimalizacja działania notebooka, z użyciem trybów oszczędzania energii w Power4Gear.

UWAGA: Odłączenie notebooka od adaptera zasilania, automatycznie przełącza Power4Gear Hybrid na tryb oszczędzania energii.

Aby uruchomić Power4Gear Hybrid

 Uruchom aplikację pulpitu, a następnie

 Naciśnij *fn + spacja*.





Performance mode (Tryb jakości działania)

Użyj tego trybu podczas wykonywania działań wymagających wysokiej wydajności, takich jak granie lub wykonywanie prezentacji biznesowych z użyciem komputera.



W celu dostosowania, kliknij ikonę **Performance (Wydajność)** w oknie Power4Gear Hybrid, a następnie kliknij **Settings (Ustawienia)**.

Tryb Battery Saving (Oszczędzanie baterii)

Ten tryb wydłuża żywotność baterii komputera, po podłączeniu do adaptera zasilania lub podczas działania wyłącznie na zasilaniu bateryjnym.



W celu dostosowania, kliknij ikonę **Battery Saving (Oszczędzanie energii)** w oknie Power4Gear Hybrid, a następnie kliknij **Settings (Ustawienia)**.





USB Charger+

USB Charger+ umożliwia szybkie ładowanie urządzeń mobilnych poprzez port ładowania USB notebooka ASUS.


Tej funkcji można używać nawet w trybie uśpienia komputera, hibernacji lub wyłączenia (w wybranych modelach).

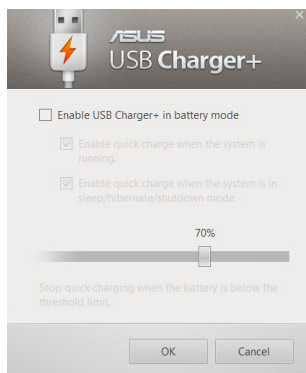
UWAGA: Funkcja USB Charger+ jest dostępna w porcie USB 3.0 z ikoną ⚡.

OSTRZEŻENIE: Jeśli podłączone urządzenia będą się przegrzewać należy je natychmiast odłączyć.

Używanie ustawień USB Charger+

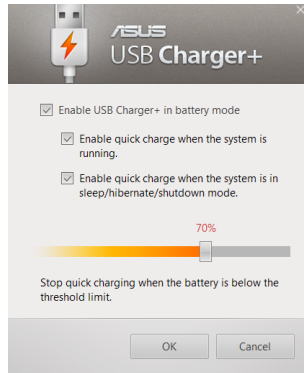
Ustawienia USB Charger+ umożliwiają wprowadzenie ograniczenia USB Charger+, gdy notebook ASUS działa na zasilaniu bateryjnym. Umożliwia to także ładowanie urządzeń w trybie uśpienia komputera, hibernacji lub wyłączenia.

1. Kliknij prawym przyciskiem ikonę USB Charger+  w zasobniku pulpitu, a następnie kliknij **Ustawienia**.
2. Zaznacz **Enable USB Charger+ in battery mode (Włącz USB Charger+ w trybie bateryjnym)**.





- Wybierz jedną lub obydwie te opcje ładowania: **Enable quick charge when the system is running (Włącz szybkie ładowanie po uruchomieniu systemu)** lub **Enable quick charge when the system is in sleep/hibernate/shutdown mode (Włącz szybkie ładowanie w trybie uśpienia/hibernacji/wyłączenia)**.



UWAGA: W niektórych modelach, USB Charger+ automatycznie wybiera obie opcje. W razie potrzeby można usunąć zaznaczenie tych dwóch opcji.

- Przesuń w lewo lub w prawo suwak procentowy, aby ustawić ograniczenie dla urządzeń ładowania.
- Kliknij OK, aby zapisać wykonane ustawienia. W przeciwnym razie, kliknij Anuluj.





Natychmiastowe włączenie

W trybie głębokiego uśpienia komputera (Deep S3), można oszczędzać energię baterii poprzez użycie funkcji Instant On.

UWAGA: Technologia Deep S3 pozwala oszczędzić więcej energii baterii, gdy notebook ASUS znajduje się w trybie uśpienia.

WAŻNE! Czas oczekiwania zależy od pozostałej pojemności baterii komputera, modelu komputera, konfiguracji i warunków działania.

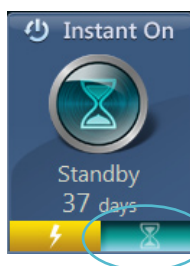
Tryb wydajności

Tryb wydajności jest domyślnie włączony w notebooku. Umożliwia on powrót systemu w ciągu dwóch sekund do ostatniego stanu działania, nawet po przejściu komputera do trybu głębokiego uśpienia.



tryb oszczędzania baterii

Ten tryb umożliwia uzyskanie dłuższych czasów oczekiwania, pozwalając na uzyskanie do trzydziestu (30) dni lub więcej działania na zasilaniu bateryjnym w trybie uśpienia. Po włączeniu, komputer szybko, w ciągu kilku sekund, powraca do ostatniego stanu działania, cztery godziny po przejściu do trybu głębokiego uśpienia.



Kliknij, aby uaktywnić tryb oszczędzania energii baterii.





Usuń wszystko i zainstaluj ponownie Windows

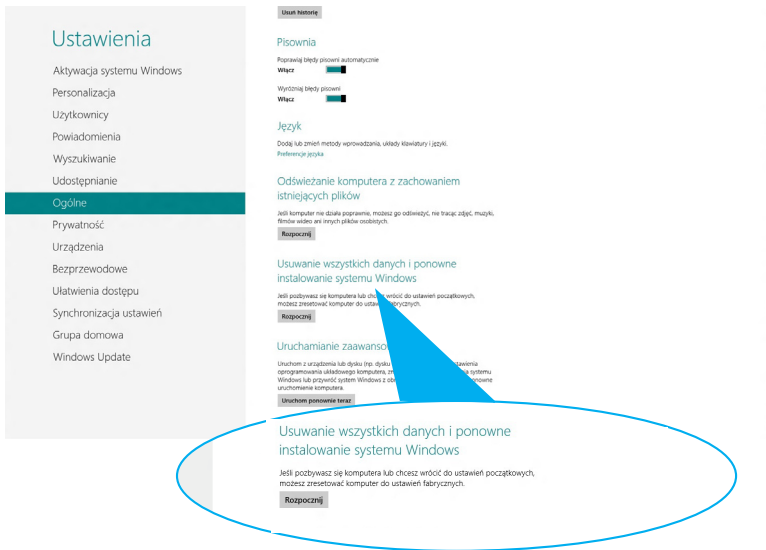
Przywrócenie oryginalnych ustawień fabrycznych komputera, można wykonać poprzez użycie opcji **Remove everything and reinstall (Usuń wszystko i zainstaluj ponownie)** w PC Settings (Ustawienia PC). Aby włączyć tę opcję, sprawdź czynności poniżej:

WAŻNE! Przed włączeniem tej opcji, wykonaj kopię zapasową wszystkich danych.

UWAGA: Dokończenie tego procesu może trochę potrwać.



1. Uruchom **Charm bar (pasek Charm)**.
2. Kliknij **Settings (Ustawienia) > Change PC Settings (Zmień ustawienia PC) > General (Ogólne)**.
3. Przewiń w celu podglądu opcji **Remove everything and reinstall Windows (Usuń wszystko i zainstaluj ponownie Windows)**. W tej opcji, kliknij **Get Started (Rozpoczęcie)**.



4. Wykonaj instrukcje ekranowe w celu dokończenia ponownej instalacji i zresetowania procesu.

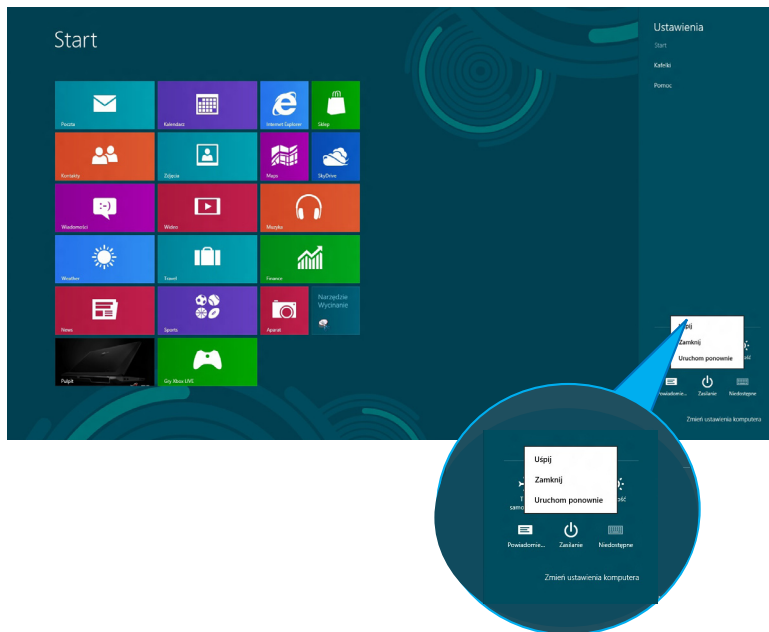




Wyłączanie komputera

Wyłączenie notebooka można wykonać na ekranie Start lub z aplikacji pulpitu.

1. Uruchom **Charm bar (pasek Charm)**.
2. Kliknij **Settings (Ustawienia) > Power (Zasilanie) > Shutdown (Wyłącz)**.



Aby wyłączyć aplikację pulpitu, naciśnij **alt + f4**, aby uruchomić okno Shut Down (Wyłącz).



Wybierz **Shut Down (Wyłącz)** na rozwijanej liście, a następnie kliknij **OK**.

